

Parcial – Impuestos en Springfield

El alcalde Diamante los ha contratado para crear el Software que se va encargar de tributar a cada ciudadano de la ciudad. Por el momento, la primera fase del proyecto será solo será con propiedades. Tenga en cuenta los siguientes requerimientos:

NOTA: BORRE TODO EL CÓDIGO QUE NO USE DEL CÓDIGO GENERADO POR EL CLI.

1. **15% Recurso de Token:** Cree un recurso que permita crear tokens, desactivar tokens y contar cuántas peticiones restantes tiene.



Se requieren los siguientes servicios

Crear token

POST /token

Se puede usar (activo && reqLeft>0) retorna boolean

GET /token/:idToken

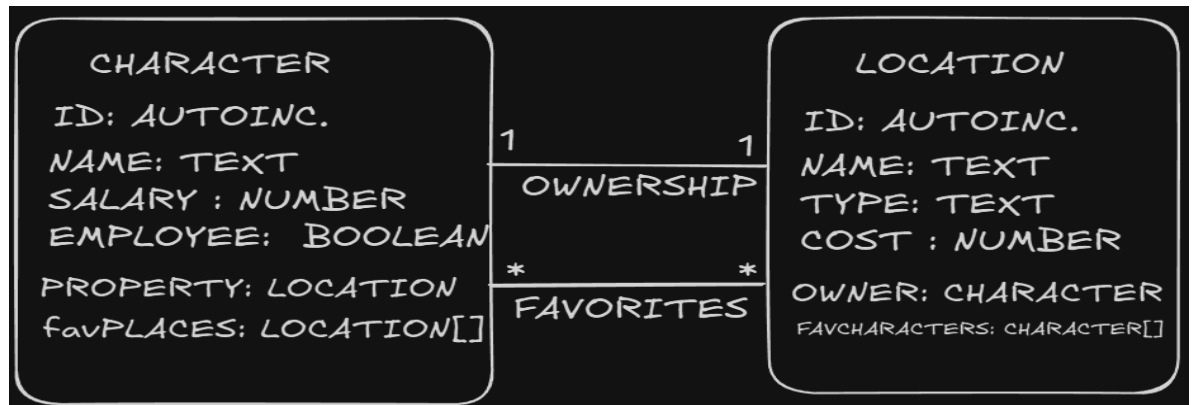
Reducir reqLeft Token

PATCH /token/reduce/:idToken

2. **10 % RUTAS PRIVADAS** Agregue un guard que no permita que se accedan a las rutas de Character y Location sin token válido
3. **75 % Recurso Character y Location:** Cree los siguientes recursos.

Luego de cada ejecución se debe actualizar reqLeft en token

Si cae en alguna validación retornar una excepción con mensaje personalizado



Se requieren los siguientes servicios

Crear Character

POST /character

Crear Location: El dueño debe existir y No debe poseer otra propiedad

POST /location

Agregar Favorito: El personaje debe existir y la locación debe existir

PATCH /character/:id/favorites/:locationId

Calcular impuestos del personaje: El personaje debe existir y si no tiene propiedad el servicio debe retornar {taxDebt:0}. En los otros casos use la fórmula

GET /character/:id/taxes

Fórmula impuestos

COEF = SI ES EMPLEADO 0.08 SI NO 0.03

$COSTO_LOCATION * (1 + COEF.)$

Obtener las locaciones con sus visitantes favoritos

GET /location

Ejemplo Datos, usen los que deseen

Character

ID	NAME	SALARY	EMPLOYEE
1	Homero Simpson	4.500	true
2	Moe Szyslak	7.500	false
3	Krusty	12.000	false
4	Barney Gomez	2.100	false
5	Carl	5.500	true
6	Abraham Simpson	500	false

Location

ID	NAME	TYPE	COST
1	Casa Homer	Casa	350.000
2	Taberna	Entretenimiento	1.200.000
3	Estudios TV	Entretenimiento	17.000.000

Entregable

- Enlace a repositorio en github por bloqueoneon