### Emergency call button

Stabilt og simpelt

# Agenda

- Områder af speciel interesse
- Gennemgang
- Hvad har jeg lært?
- Spørgsmål

### Områder af speciel interesse

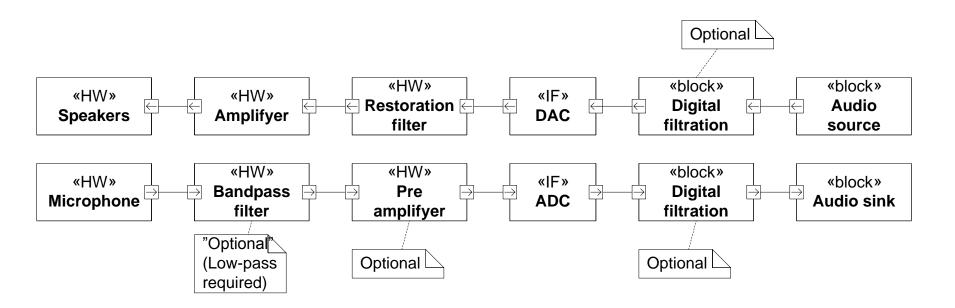
- Domæne, Krav, Use Cases, Kvalitetsattributter
- Arkitektur (SysML)
- SystemC
  - TLM
  - TTLM
- Mapning af arkitektur
  - Design space exploration
  - LBA/LPT

#### Kvalitetsattributter

- Undervurderet i INCOSE (fokus på format)
- Anvendes både til krav, arkitektur design og test.
- Meget ofte modstridende
- Risiko, kompleksitet og fleksibilitet som kvalitetsattributter.

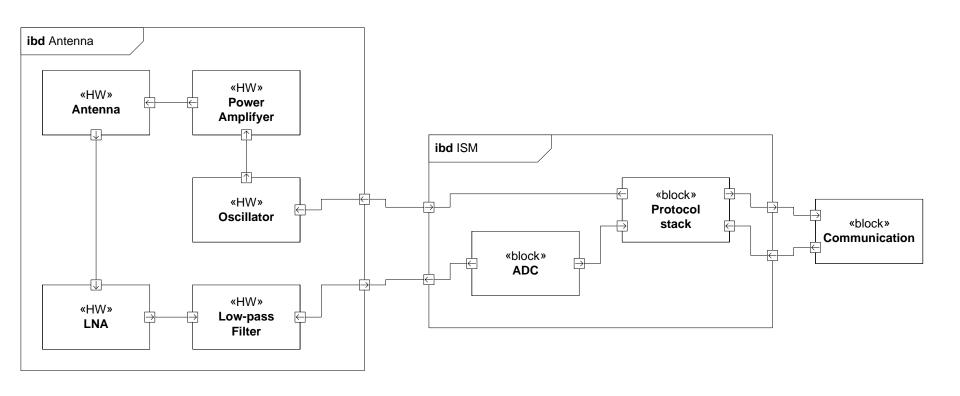
### Arkitektur (struktur)

- IBD/BDD allerede vist
- SysML til andet end IBD/BDD (fælles sprog)



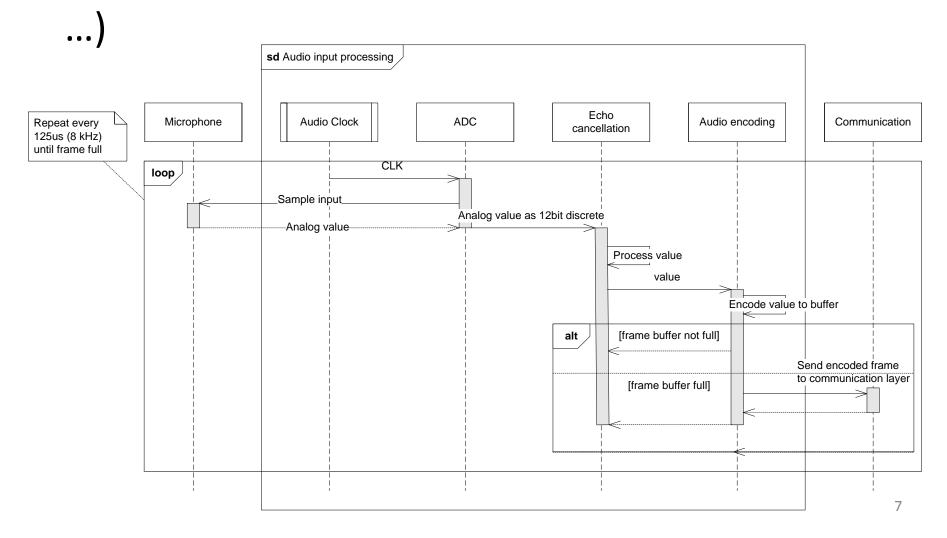
# IBD ISM/Antenna

Deling af ansvar



# Arkitektur (timing)

• Andre SysML diagrammer (Sekvens, Aktivitet,



#### SysML mangler

- Krav diagrammer svære at overskue uden toolsupport (EA)
- Timing. Noget timing er lavet i sekvens diagram, men MARTE har stereotyper til det.

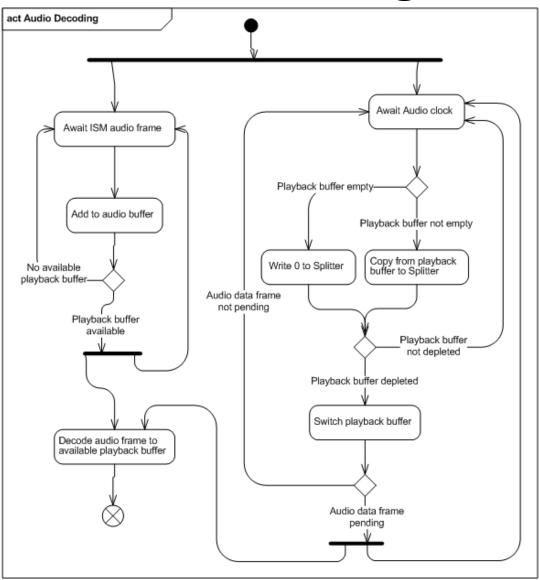
#### SystemC (1)

- TLM ved stor usikkerhed om algoritmer, funktionalitet eller arkitektur
- TTLM ved verificering af timing, evt. med ISS
- BCAM/CCAM/CAM/RTL ved simulering af HW
- Eclipse er en kendt IDE, men autogenerering skal bruges hvis tiden skal kunne forsvares for andet end BCAM/CCAM/CAM/RTL
- Når man har opbygget en modul DB bliver det nemmere

#### SystemC (2)

 I projektet kunne der have været lavet aktivitetsdiagrammer for at gøre SysML -> SystemC nemmere (aktivitet -> en eller flere Threads). – se næste side.

## Aktivitetsdiagram



#### Mapning af arkitektur

- Design space exploration er mindst struktureret, men nemmest at tweake til et givent sæt kvalitetsattributter.
- LPT/LBA er ikke modent til at forlade det akademiske domæne, med mindre platformen er lagt fast.

### Hvad har jeg lært? (1)

- Praktisk erfaring med SysML
  - Det vil jeg bruge (minus requirements)
- Praktisk erfaring med SystemC
  - Det vil jeg ikke bruge med mindre har behov for at simulere Custom HW som ikke er til rådighed.
- Praktisk erfaring med mapning
  - Det bruger jeg allerede, men nu har jeg bedre forståelse for teorien bag.

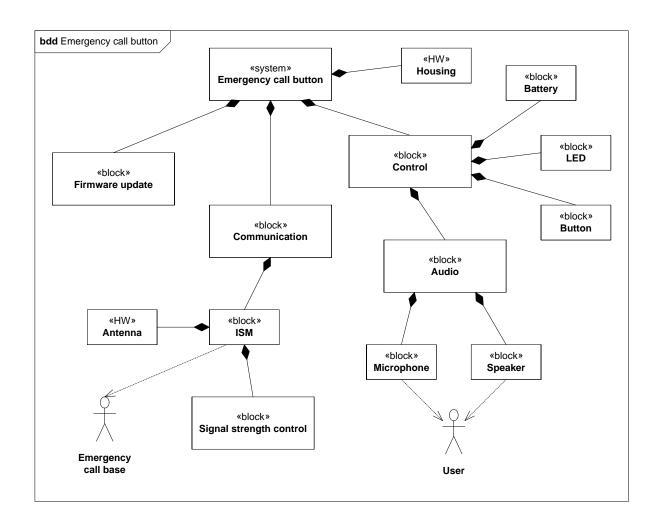
## Hvad har jeg lært? (2)

- Jeg har prøvet at bruge top-down (HW/SW Codesign) til flere projekter, men kun hvis en eksisterende platform ikke findes. At kunne genbruge en eksisterende platform er både nemmere, billigere og meget sikrere (risiko).
- En mindre slavisk tilgang til INCOSE (modsat modul 1) gør det mere brugbart.

# Spørgsmål

• ?

#### **BDD**



#### **IBD**

