Opgave 1

Fin løsning. I kan aldrig regne med at modtage -1 til sidst, for I kan ikke forvente at serveren lukker forbindelsen. På den måde kommer jeres klient til at hænge. Som vi talte om på seminaret så sender serveren altid et header field 'Content-length som fortæller jer nøjagtig hvor mange bytes I kan læse af body før der ikke er mere.  
  
  
I ser ud til at have godt fat på det afleveringen gik ud på. Jeg har dog lige en tilføjelse til det fra seminaret. Bemærk at alle Readers i Java (inklusiv InputStreamReader) er beregnet til at læse tekst (og ikke andet) med. Hvis man læse binære filer kan fortolkningen af tegn betyde at de enkelte bytes ændres inden I skriver dem ned på disken igen. Derfor virker jeres klient ikke til binære filer (de bliver simpelthen ødelagt). Jeg viser en løsning på seminaret på fredag.

Opgave 2

Fin løsning! I skriver en fejl ud til klienten, når noget er galt, men I burde nok også sætte status koden til noget passende sådan at det også fremgår i HTTP headeren at serveren har lavet en fejl.   
I bruger allerede JDOM til at læse en XML-fil på disken, og hvis I havde kombineret dette med et lillebitte XSLT-stylesheet, så havde I indgået selv at skulle håndtere escaping :-)