**作品導覽平台開發 - 上課紀錄**

 留言

**tags: 2023 綠建築室內設計實作班**

**目錄**

* [第一天(5/1)](https://hackmd.io/@aaronlife/web-template-202305010#%E7%AC%AC%E4%B8%80%E5%A4%A9(5/1))
* [第二天(5/2)](https://hackmd.io/@aaronlife/web-template-202305010#%E7%AC%AC%E4%BA%8C%E5%A4%A9(5/2))
* [第三天(5/3)](https://hackmd.io/@aaronlife/web-template-202305010#%E7%AC%AC%E4%B8%89%E5%A4%A9(5/3))
* [第四天(5/4)](https://hackmd.io/@aaronlife/web-template-202305010#%E7%AC%AC%E5%9B%9B%E5%A4%A9(5/4))
* [第五天(5/5)](https://hackmd.io/@aaronlife/web-template-202305010#%E7%AC%AC%E4%BA%94%E5%A4%A9(5/5))

**課程開始**

**上課講義**

<http://www.aaronlife.com/v1/teaching/_timetable_uch_rwd_2023-05-01.html>

**開發環境**

<https://code.visualstudio.com/>

**樣板網站**

<https://html5up.net/>

* 請下載Forty樣板
* 解壓縮到目錄
* 開啟資料夾並選擇剛剛解壓縮的目錄

**VSCode快速鍵**

**Visual Studio Code快速功能健**

| **MacOS** | **Windows** | **說明** |
| --- | --- | --- |
| Shift + Alt + F | Shift + Alt + F | 重新排版檔案內容 |
| CMD + / | Ctrl + / | 註解/解除註解 |
| CMD + Shift + P | Ctrl + Shift + P | 打開功能選單 |
| CMD+F | Ctrl + F | 搜尋文字 |
| CMD+S | Ctrl + S | 存檔 |
| CMD+R | Ctrl + R | 重新整理網頁 |
| CMD+Shift+R | Ctrl + Shift + R | 重新整理網頁   留言 |

**第一天(5/1)**

1. 使用google搜尋visual studio code後點擊第一筆搜尋結果。
2. 進入Visual Studio Code官網後點擊左方藍色按鈕下載安裝檔。
3. 安裝只要一直下一步即可完成安裝。
4. 前往VSCode內Extension功能搜尋「Chinese」中文化。
5. 前往 <https://html5up.net/> 下載Forty與Lens兩個樣板。
6. 確認樣板的授權。
7. 英文網站可以以「License」相關字來找到樣版的授權。
8. html5up網站提供的樣板授權可以用在「商業行為」及「任意修改」。
9. 講下載的檔案解壓縮後放到合適的地放。

路徑名稱盡量不要使用中文字，避免有些雲端主機對中文路徑支援不完整而找不到該網頁。

1. 網頁的首頁檔名都會叫index.xxx，請勿修改首頁主檔名。
2. 回到Visual Stuio Code，透過「檔案」->「開啟資料夾」找到剛剛解壓縮的目錄來打開它；打開後VSCode左邊會出現網站的檔案清單。
3. 打開index.html並搜尋「Hi, my name is Forty」。

搜尋的快速鍵: Ctrl+F(Windows), CMD+F(MacOS)

1. 修改完後記得按Ctrl+S儲存檔案。

未存擋前，檔名標籤旁會是一個實心小圓，存擋後會變x

1. 回到瀏覽器除重新整理網頁確認剛剛修改的標題有成功。
2. WIN按鈕加左右方向鍵可以將視窗放到螢幕左邊或右邊。
3. 網站需要做SEO提升在搜尋引擎的排行，是一門學問，可參考google課程: <https://developers.google.com/search/docs/fundamentals/seo-starter-guide?hl=zh-tw>
4. html標籤的五個基本規則：
   * 標籤都是成雙成對的「起始」＋「結束標籤」。
   * 沒內容的標籤可以寫成空標籤。
   * 標籤可以包圍其他標籤，但是標籤不可以交錯。
   * html標籤和屬性名稱建議使用小寫，較容易閱讀。
   * 標籤可以有屬性用來提供額外設定。
5. html標籤清單: <https://developer.mozilla.org/zh-TW/docs/Web/HTML/Element>

或是前往w3school學習html基礎: <https://www.w3schools.com/html/html_basic.asp>

1. 一個簡單的HTML範例:

<!DOCTYPE html>

<html>

<head>

<title>我的標題</title>

<meta charset="utf-8" />

<meta name="viewport" content="width=device-width" />

<link ref="stylesheet" href="main.css" />

</head>

<body>

<h1>網頁大標題</h1>

<section>

<h3>文章標題</h3>

<img width="50%" src="https://img-qn.51miz.com/2017/06/01/03/2017060103635742\_P349620\_93791e84O.jpg" />

<p>sadkfjalskfjlakjflkafjlajfldkflalfjlafjldflaf</p>

<p>sadkfjalskfjlakjflkafjlajfldkflalfjlafjldflaf</p>

<p>sadkfjalskfjlakjflkafjlajfldkflalfjlafjldflaf</p>

<ul>

<li>項目一</li>

<li>項目2</li>

<li>項目3</li>

</ul>

<ol>

<li>項目一</li>

<li>項目2</li>

<li>項目3</li>

</ol>

</section>

<footer>Copyright by aaron 2023. Official Website: <a target="\_blank" href="http://www.aaronlife.com">http://www.aaronlife.com</a></footer>

</body>

</html>

1. Ctrl - / 可以讓標籤變成註解，再按一次會恢復原狀。
2. 透過搜尋來找到網頁上的文字並透過Visual Studio Code修改。
3. 透過搜尋aaron:來找到上課範例裡頭有修改過的地方。
4. Ctrl-C後再Ctrl-V可以快速複製滑鼠游標那一行。

不可選取任何文字

1. [CSS] id屬性在css檔裡頭前面會有一個#號，而class屬性的名稱在css裡前面需要加上一個點「.」。
2. Forty樣板的CSS檔案在assets/css/main.css，搜尋banner後可以在33xx行看到banner的樣式。
3. 註解的方式:

**html**

<!-- 這是註解 -->

**css**

/\* 這是註解 \*/

**CSS範例**

<!DOCTYPE html>

<html>

<head>

<title>我的標題</title>

<meta charset="utf-8" />

<meta name="viewport" content="width=device-width" />

<link rel="stylesheet" href="main.css" />

</head>

<body style="background-color: #b5a886;">

<h1 style="font-size:4em; color: #f44174; background-color: #b5a800;">網頁大標題</h1>

<section>

<h3>文章標題</h3>

<img width="50%" src="https://img-qn.51miz.com/2017/06/01/03/2017060103635742\_P349620\_93791e84O.jpg" />

<p>sadkfjalskfjlakjflkafjlajfldkflalfjlafjldflaf</p>

<p>sadkfjalskfjlakjflkafjlajfldkflalfjlafjldflaf</p>

<p>sadkfjalskfjlakjflkafjlajfldkflalfjlafjldflaf</p>

<ul>

<li>項目一</li>

<li>項目2</li>

<li>項目3</li>

</ul>

<ol>

<li>項目一</li>

<li>項目2</li>

<li>項目3</li>

</ol>

</section>

<footer>Copyright by aaron 2023. Official Website: <a target="\_blank" href="http://www.aaronlife.com">http://www.aaronlife.com</a></footer>

</body>

</html>

CSS寫在HTML的版本

**CSS和HTML分開的版本**

**index.html**

<!DOCTYPE html>

<html>

<head>

<title>我的標題</title>

<meta charset="utf-8" />

<meta name="viewport" content="width=device-width" />

<link rel="stylesheet" href="main.css" >

</head>

<body>

<h1>網頁大標題</h1>

<section>

<h3>文章標題</h3>

<img width="50%" src="https://img-qn.51miz.com/2017/06/01/03/2017060103635742\_P349620\_93791e84O.jpg" />

<p>sadkfjalskfjlakjflkafjlajfldkflalfjlafjldflaf</p>

<p class="test">sadkfjalskfjlakjflkafjlajfldkflalfjlafjldflaf</p>

<p id="ok" class="test">sadkfjalskfjlakjflkafjlajfldkflalfjlafjldflaf</p>

<ul>

<li>項目一</li>

<li>項目2</li>

<li>項目3</li>

</ul>

<ol>

<li>項目一</li>

<li>項目2</li>

<li>項目3</li>

</ol>

</section>

<footer>Copyright by aaron 2023. Official Website: <a target="\_blank" href="http://www.aaronlife.com">http://www.aaronlife.com</a></footer>

</body>

</html>

**main.css**

h1 {

font-size: 4em;

color: #f44174;

background-color: #b5a800;

}

body {

background-color: #eccbd9;

}

p {

color: #7fff00;

}

.test {

font-weight: 800;

color: #009933 !important;

}

/\* 我的筆記 \*/

#ok {

color: #777777;

}

**練習**

請把下面網頁語法分別加到html和css檔案內:

**html**

<div class="btn">+</div>

**css**

.btn {

display: flex;

align-items: center;

justify-content: center;

position: fixed;

width: 50px;

height: 50px;

bottom: 10px;

right: 10px;

background-color: #00aa00;

border-radius: 50px;

font-size: 2em;

}

.btn:hover {

background-color: #00ff00;

}

**修改樣板**

**assets/css/main.css**

1. 第3383行，修改banner背景圖

background-image: url("../../images/banner.jpg");

1. 第3413行：修改banner遮罩顏色

background-color: #412722; /\* aaron: banner背景圖遮罩的顏色 \*/

1. 第3418行：修改banner遮照透明度

透明度範圍0~1之間的小數，1為完全不透明

opacity: 0.4; /\* aaron:不透明度，範圍0~1之間的小數 \*/

1. 第3404~3411行，修改轉場效果

/\* -moz-transition: opacity 2.5s ease;

-webkit-transition: opacity 2.5s ease;

-ms-transition: opacity 2.5s ease; \*/

transition: opacity 1s ease; /\* aaron:修該透明轉場效果持續時間 \*/

/\* -moz-transition-delay: 0.75s;

-webkit-transition-delay: 0.75s;

-ms-transition-delay: 0.75s; \*/

transition-delay: 3s; /\* aaron:修該網頁打開後要延遲幾秒再開始轉場效果 \*/

1. 2830行，修改色塊顏色

/\* aaron:指定色塊位置的寬度，以n=1來說, 3跟2位置的色塊寬度會是40% \*/

.tiles article:nth-child(6n - 5):before {

background-color: #6fc3df; /\* aaron:修改色塊的顏色 \*/

}

1. 2828行，修改色塊寬度

/\* aaron:指定色塊位置的寬度，以n=1來說, 3跟2位置的色塊寬度會是40% \*/

.tiles article:nth-child(4n - 1), .tiles article:nth-child(4n - 2) {

width: 40%;

}

/\* aaron:指定第5個色塊寬度為100% \*/

.tiles article:nth-child(5) {

width: 100%;

}

1. 2767行，色塊上標題的文字大小和顏色

.tiles article h3 {

font-size: 1.75em; /\* aaron:調整色塊的標題文字大小 \*/

color: #c5e31a; /\* aaron:調整色塊的標題文字顏色 \*/

}

1. 1785行~1801行: 修改色塊副標題的顏色

header.major > :first-child:after {

content: '';

background-color: #ffffff; /\* aaron: 色塊標題下方底線的顏色 \*/

display: block;

height: 2px;

margin: 0.325em 0 0.5em 0;

width: 100%;

}

header.major > p {

font-size: 1em; /\* aaron: 色塊副標題的文字大小 \*/

color: rgb(0, 0, 0); /\* 等同於#000000， aaron:設定副標題文字顏色 \*/

font-weight: 600;

letter-spacing: 0.25em;

margin-bottom: 0;

text-transform: uppercase;

}

1. 獨立設定每個色塊的標題, 副標題和槓槓的顏色

/\* aaron:幫每個色塊設定不同的標題顏色 \*/

.tiles article:nth-child(1) h3 {

font-size: 3em;

color: #ea7609;

}

/\* aaron:幫每個色塊設定不同的副標題顏色 \*/

.tiles article:nth-child(1) p {

color: #ea7609;

font-size: 1.5em;

}

9. 再不同解析度切換不同圖片

```css=

@media screen and (max-width: 1150px) {

#banner {

background-image: url("../../images/banner.jpg");

}

}

最後編輯：

[**aaronlife**](https://hackmd.io/@aaronlife)

 197

**閱讀更多**

**[作品導覽平台開發 - 上課紀錄](https://hackmd.io/@aaronlife/web-template-20220718?utm_source=preview-mode&utm_medium=rec" \t "_blank)**

[目錄 第一天(7/18) 第二天(7/19) 第三天(7/20) 第四天(7/21) 第五天(7/22) 課程開始 上課講義 http://www.aaronlife.com/v1/teaching/\_timetable\_uch\_rwd\_2022-07-18.html](https://hackmd.io/@aaronlife/web-template-20220718?utm_source=preview-mode&utm_medium=rec" \t "_blank)

[2023年5月1日](https://hackmd.io/@aaronlife/web-template-20220718?utm_source=preview-mode&utm_medium=rec" \t "_blank)

**[2023-04-22 Python入門](https://hackmd.io/@aaronlife/ncu-python-20230422?utm_source=preview-mode&utm_medium=rec" \t "_blank)**

[函式 比大小 a1 = 3 a2 = 4 b1 = 5 b2 = 6 c1 = 7 c2 = 8 # if a1 < a2:](https://hackmd.io/@aaronlife/ncu-python-20230422?utm_source=preview-mode&utm_medium=rec" \t "_blank)

[2023年4月22日](https://hackmd.io/@aaronlife/ncu-python-20230422?utm_source=preview-mode&utm_medium=rec" \t "_blank)

**[終極密碼遊戲](https://hackmd.io/@aaronlife/python-topic-%E7%B5%82%E6%A5%B5%E5%AF%86%E7%A2%BC%E9%81%8A%E6%88%B2?utm_source=preview-mode&utm_medium=rec" \t "_blank)**

[遊戲說明 由電腦做莊，從1~100之間隨機產生一個數字，次數字即為「密碼」，參加遊戲的多個玩家輪流猜這個密碼。。每猜一個數，電腦會告知遊戲者該數字是大於或小於密碼，並更新最新的範圍，直至到密碼被猜中。 例如： 終極密碼為４５ Ａ玩家猜７７，範圍變１～７７ Ｂ玩家猜２４，範圍變２４～７７ Ｃ玩家猜３５，範圍變３５～７７ Ａ玩家猜９０，電腦會提示其實錯誤的數字，因為不在範圍內](https://hackmd.io/@aaronlife/python-topic-%E7%B5%82%E6%A5%B5%E5%AF%86%E7%A2%BC%E9%81%8A%E6%88%B2?utm_source=preview-mode&utm_medium=rec" \t "_blank)

[2023年4月20日](https://hackmd.io/@aaronlife/python-topic-%E7%B5%82%E6%A5%B5%E5%AF%86%E7%A2%BC%E9%81%8A%E6%88%B2?utm_source=preview-mode&utm_medium=rec" \t "_blank)

**[2023-04-15 Python入門](https://hackmd.io/@aaronlife/ncu-python-20230415?utm_source=preview-mode&utm_medium=rec" \t "_blank)**

[random隨機產生整數 import random # 隨機產生1~3之間的整數並存放到變數a a = random.randint(1, 3) # 指派 print(a) import random # 隨機產生1~3之間的整數並存放到變數a](https://hackmd.io/@aaronlife/ncu-python-20230415?utm_source=preview-mode&utm_medium=rec" \t "_blank)

[2023年4月15日](https://hackmd.io/@aaronlife/ncu-python-20230415?utm_source=preview-mode&utm_medium=rec" \t "_blank)

[**閱讀更多 aaronlife 的文章**](https://hackmd.io/@aaronlife?utm_source=preview-mode&utm_medium=rec)

**終極密碼遊戲**

**遊戲說明**

由電腦做莊，從1~100之間隨機產生一個數字，次數字即為「密碼」，參加遊戲的多個玩家輪流猜這個密碼。。每猜一個數，電腦會告知遊戲者該數字是大於或小於密碼，並更新最新的範圍，直至到密碼被猜中。

例如：

* 終極密碼為４５
* Ａ玩家猜７７，範圍變１～７７
* Ｂ玩家猜２４，範圍變２４～７７
* Ｃ玩家猜３５，範圍變３５～７７
* Ａ玩家猜９０，電腦會提示其實錯誤的數字，因為不在範圍內
* Ｂ玩家猜５２，範圍變３５～５２
* Ｃ玩家猜４２，範圍變４２～５２
* Ａ玩家猜４６，範圍變４２～４６
* Ｂ玩家猜４５，則Ｂ玩家獲勝。

**完整程式碼**

import random

# 產生密碼（範圍1~100之間的自然數）

passcode = random.randint(1, 100)

print(f'答案為:{passcode}')

# 建立存放範圍最新範圍的變數

min = 1 # 存放比答案小的範圍

max = 100 # 存放比答案大的範圍

# 玩家開始猜

while True:

guess = int(input(f'請猜密碼, 範圍為{min}~{max}之間的數字:'))

# 判斷猜測的數字有沒有在範圍內

if guess > max or guess < min:

print('Ooops, 這數字有問題，請重新輸入。')

# 猜對離開遊戲

elif guess == passcode:

print('猜對了，遊戲結束。')

# 跳離迴圈

break

# 數字比答案大，則更新max變數

elif guess > passcode:

print('數字過大，請猜小一點')

max = guess

# 數字比答案小，則更新min變數

else:

print('數字過小，請猜大一點')

min = guess