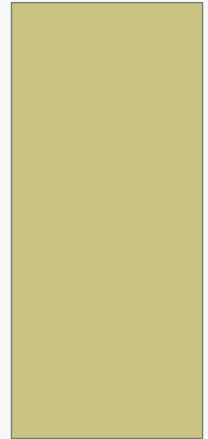




**Universidade Federal do Pará
Instituto de Tecnologia
Faculdade de Engenharia Mecânica**

MECÂNICA GERAL

**PROFESSOR: IGOR DOS SANTOS GOMES
E-MAIL: IGOR.GOMES@ITEC.UFPA.BR**



FORÇA, MOMENTO E SISTEMAS EQUIVALENTES

Parte 1:

- 2.1. Formulação escalar do momento de uma força
- 2.2. Produto vetorial
- 2.3. Formulação vetorial do momento de uma força

Parte 2:

- 2.4. Princípios dos momentos
- 2.5. Momento de uma força em relação a um eixo específico
- 2.6. Momento de um binário
- 2.7. Sistemas equivalentes

FORÇA, MOMENTO E SISTEMAS EQUIVALENTES

Parte 1:

2.2. Produto vetorial

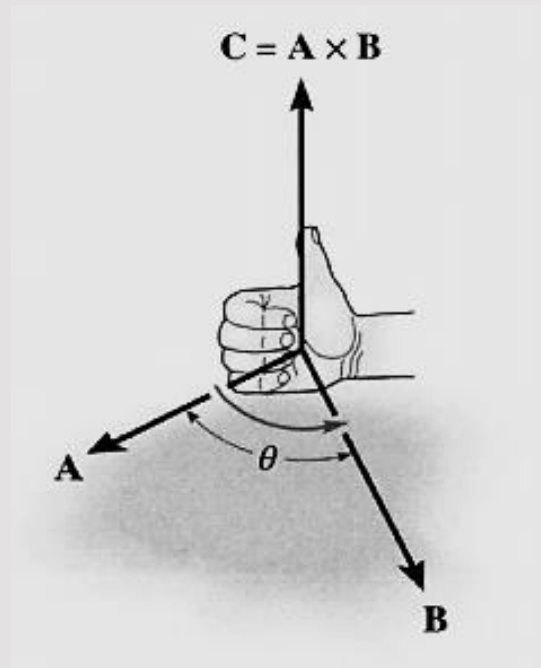
2.3. Formulação vetorial do momento de uma força

2.2. PRODUTO VETORIAL

- O produto vetorial de dois vetores **A** e **B** produz um vetor **C**, o qual é escrito como:

$$\mathbf{C} = \mathbf{A} \times \mathbf{B}$$

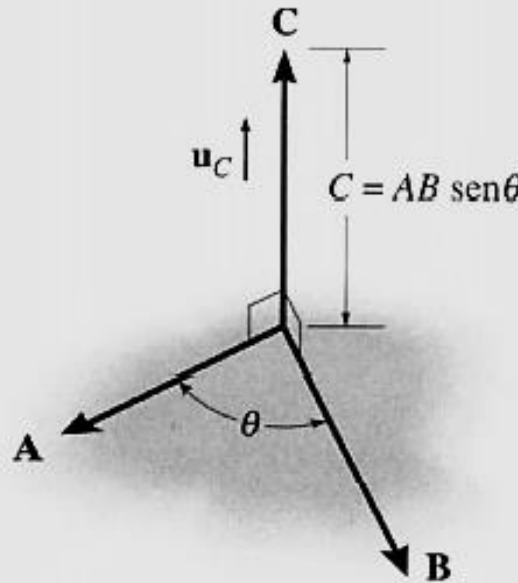
- Este produto é lido com “**C** igual ao produto vetorial **A** e **B**”;



2.2. PRODUTO VETORIAL

- A **intensidade** de **C** é definida como o produto das intensidades de **A** e **B** e o seno do ângulo θ entre os dois vetores, prolongando-os, se necessário, de modo que suas origens se localizem no mesmo ponto;
- Ou seja, a intensidade é dada por:

$$C = AB \operatorname{sen} \theta$$



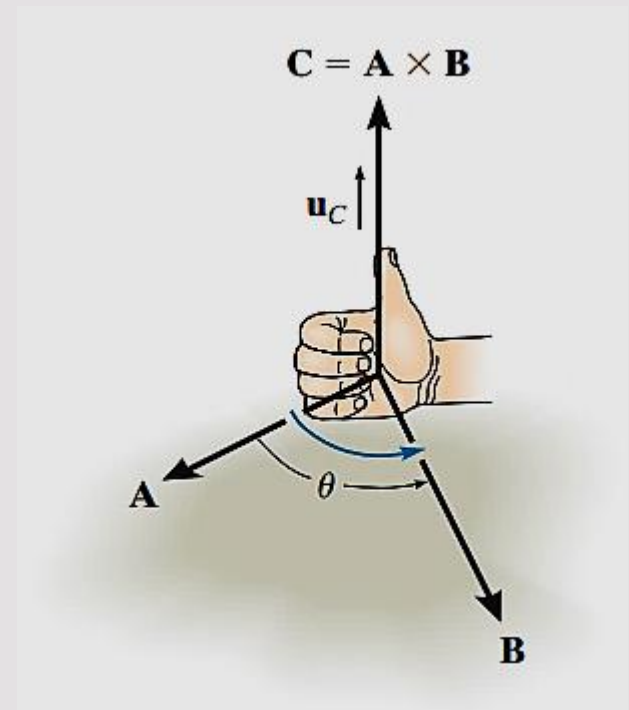
2.2. PRODUTO VETORIAL

- A **direção** do vetor **C** é perpendicular ao plano contendo **A** e **B**, de modo que seu **sentido** é determinado pela regra da mão direita;
- Conhecendo a intensidade, a direção e o sentido, do vetor **C**, podem expressá-lo tal como:

$$\mathbf{C} = \mathbf{A} \times \mathbf{B} = (AB \operatorname{sen} \theta) \mathbf{u}_C$$

Onde:

- O escalar AB define a intensidade do vetor **C**;
- O vetor unitário \mathbf{u}_C define sua direção e o sentido;



2.2. PRODUTO VETORIAL

Leis de operação:

1. O produto vetorial é não-comutativo:

$$\mathbf{A} \times \mathbf{B} \neq \mathbf{B} \times \mathbf{A}$$

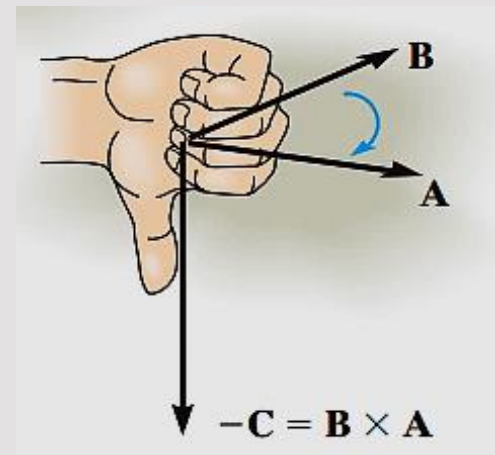
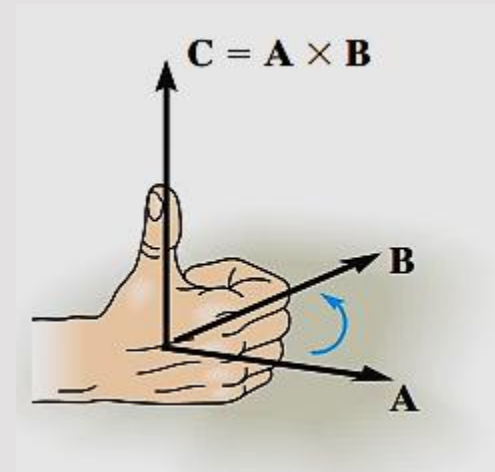
2. Multiplicação por um escalar:

$$a(\mathbf{A} \times \mathbf{B}) = (a\mathbf{A}) \times \mathbf{B} = \mathbf{A} \times (a\mathbf{B}) = (\mathbf{A} \times \mathbf{B})a$$

➤ A intensidade, direção e sentido do vetor resultante são as mesmas em cada um dos casos;

3. Lei distributiva:

$$\mathbf{A} \times (\mathbf{B} + \mathbf{D}) = (\mathbf{A} \times \mathbf{B}) + (\mathbf{A} \times \mathbf{D})$$



2.2. PRODUTO VETORIAL

Formulação vetorial cartesiana:

- Tratando-se, por exemplo, do produto vetorial entre dois vetores unitários, $\mathbf{i} \times \mathbf{j}$, a intensidade do vetor resultante é:

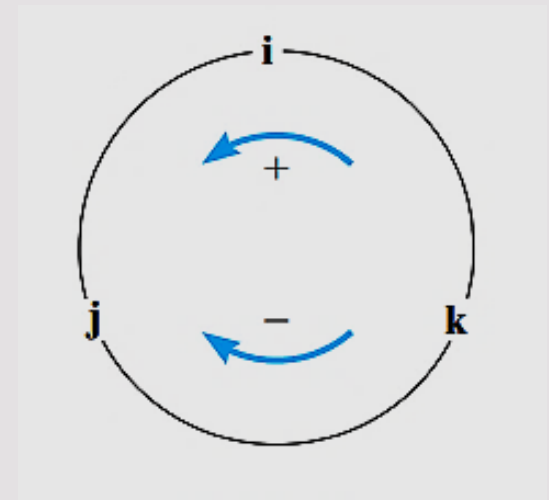
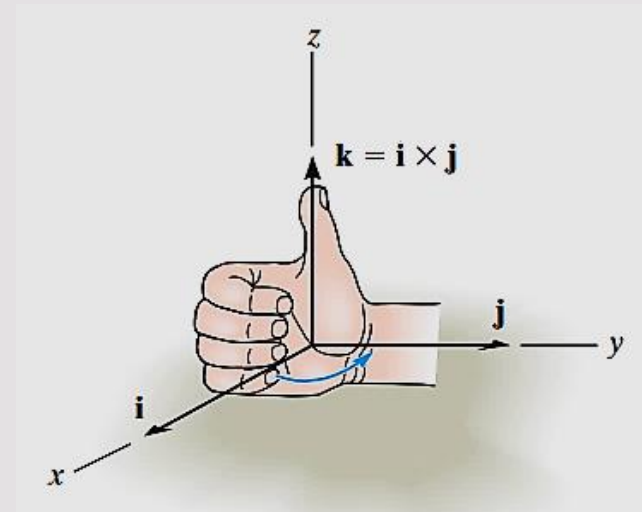
$$(i)(j)(\sin 90^\circ) = (1)(1)(1) = 1$$

- A direção e o sentido são definidas pela regra da mão direita, que indica que o vetor resultante aponta na direção de $+\mathbf{k}$. Logo:

$$\mathbf{i} \times \mathbf{j} = (1)\mathbf{k}$$

- De maneira semelhante, para os demais produtos:

$$\begin{array}{lll} \mathbf{i} \times \mathbf{j} = \mathbf{k} & \mathbf{i} \times \mathbf{k} = -\mathbf{j} & \mathbf{i} \times \mathbf{i} = \mathbf{0} \\ \mathbf{j} \times \mathbf{k} = \mathbf{i} & \mathbf{j} \times \mathbf{i} = -\mathbf{k} & \mathbf{j} \times \mathbf{j} = \mathbf{0} \\ \mathbf{k} \times \mathbf{i} = \mathbf{j} & \mathbf{k} \times \mathbf{j} = -\mathbf{i} & \mathbf{k} \times \mathbf{k} = \mathbf{0} \end{array}$$



2.2. PRODUTO VETORIAL

Formulação vetorial cartesiana:

- Agora realizando o produto vetorial entre os vetores **A** e **B**, sendo estes expressos na forma de vetores cartesianos, temos:

$$\begin{aligned}\mathbf{A} \times \mathbf{B} &= (A_x\mathbf{i} + A_y\mathbf{j} + A_z\mathbf{k}) \times (B_x\mathbf{i} + B_y\mathbf{j} + B_z\mathbf{k}) \\ &= A_xB_x(\mathbf{i} \times \mathbf{i}) + A_xB_y(\mathbf{i} \times \mathbf{j}) + A_xB_z(\mathbf{i} \times \mathbf{k}) \\ &\quad + A_yB_x(\mathbf{j} \times \mathbf{i}) + A_yB_y(\mathbf{j} \times \mathbf{j}) + A_yB_z(\mathbf{j} \times \mathbf{k}) \\ &\quad + A_zB_x(\mathbf{k} \times \mathbf{i}) + A_zB_y(\mathbf{k} \times \mathbf{j}) + A_zB_z(\mathbf{k} \times \mathbf{k})\end{aligned}$$

- Efetuando a operação e combinando os termos, obtemos:

$$\mathbf{A} \times \mathbf{B} = (A_yB_z - A_zB_y)\mathbf{i} - (A_xB_z - A_zB_x)\mathbf{j} + (A_xB_y - A_yB_x)\mathbf{k}$$

2.2. PRODUTO VETORIAL

Formulação vetorial cartesiana:

$$\mathbf{A} \times \mathbf{B} = (A_y B_z - A_z B_y)\mathbf{i} - (A_x B_z - A_z B_x)\mathbf{j} + (A_x B_y - A_y B_x)\mathbf{k}$$

- Esta equação pode ser expressa de forma mais compacta através do determinante de uma matriz:

$$\mathbf{A} \times \mathbf{B} = \begin{vmatrix} \mathbf{i} & \mathbf{j} & \mathbf{k} \\ A_x & A_y & A_z \\ B_x & B_y & B_z \end{vmatrix}$$

- A primeira linha de elementos consiste em vetores unitários, $\mathbf{i}, \mathbf{j}, \mathbf{k}$;
- A segunda e terceira linhas representam os componentes x, y, z dos vetores \mathbf{A} e \mathbf{B} , respectivamente.

2.2. PRODUTO VETORIAL

Formulação vetorial cartesiana:

$$\mathbf{A} \times \mathbf{B} = \begin{vmatrix} \mathbf{i} & \mathbf{j} & \mathbf{k} \\ A_x & A_y & A_z \\ B_x & B_y & B_z \end{vmatrix}$$

- O determinante desta matriz, por definição, pode ser encontrado da seguinte maneira:

Para o elemento \mathbf{i} :

$$\begin{vmatrix} \oplus \mathbf{i} & \mathbf{j} & \mathbf{k} \\ A_x & A_y & A_z \\ B_x & B_y & B_z \end{vmatrix} = \mathbf{i}(A_y B_z - A_z B_y)$$

Para o elemento \mathbf{j} :

$$\begin{vmatrix} \mathbf{i} & \oplus \mathbf{j} & \mathbf{k} \\ A_x & A_y & A_z \\ B_x & B_y & B_z \end{vmatrix} = -\mathbf{j}(A_x B_z - A_z B_x)$$

Para o elemento \mathbf{k} :

$$\begin{vmatrix} \mathbf{i} & \mathbf{j} & \oplus \mathbf{k} \\ A_x & A_y & A_z \\ B_x & B_y & B_z \end{vmatrix} = \mathbf{k}(A_x B_y - A_y B_x)$$

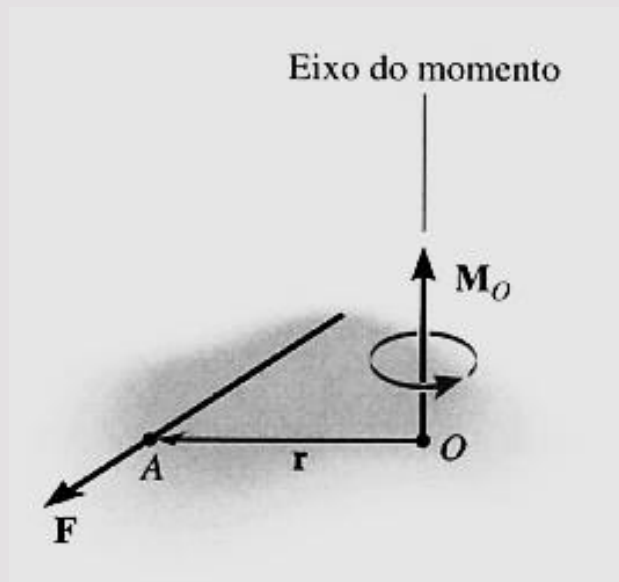
$$\mathbf{A} \times \mathbf{B} = (A_y B_z - A_z B_y)\mathbf{i} - (A_x B_z - A_z B_x)\mathbf{j} + (A_x B_y - A_y B_x)\mathbf{k}$$

2.3. FORMULAÇÃO VETORIAL DO MOMENTO DE UMA FORÇA

- O momento de uma força \mathbf{F} em relação a um ponto O ou, mais especificamente, em relação ao eixo de momento que passa por O perpendicularmente ao plano contendo O e \mathbf{F} , pode ser expresso na forma de um produto vetorial:

$$\mathbf{M}_O = \mathbf{r} \times \mathbf{F}$$

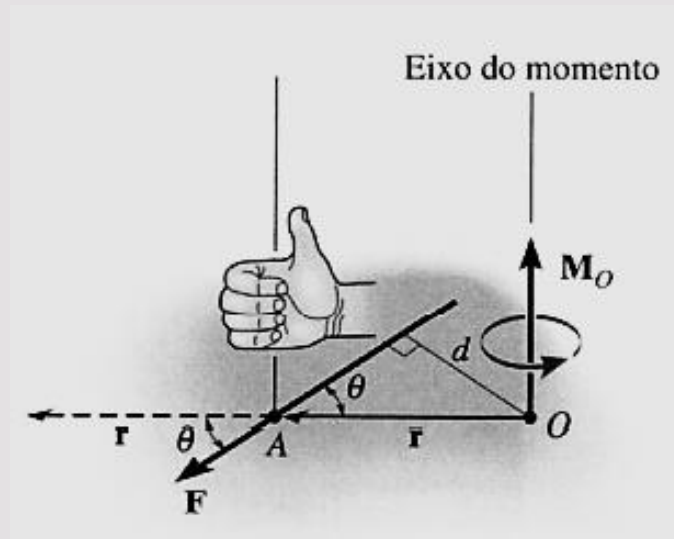
- Onde \mathbf{r} representa o vetor posição traçado de O a qualquer ponto da linha que passa por \mathbf{F} (linha de ação do vetor força);



2.3. FORMULAÇÃO VETORIAL DO MOMENTO DE UMA FORÇA

- O momento \mathbf{M}_O obtido a partir de um produto vetorial tem sua direção e sentido bem determinados;
- A intensidade é definida como sendo:

$$M_O = r F \sen\theta = F(r \sen\theta) = Fd$$



- A **direção** e o **sentido** são definidos pela regra da mão direita, conforme a aplicação do produto vetorial;

2.3. FORMULAÇÃO VETORIAL DO MOMENTO DE UMA FORÇA

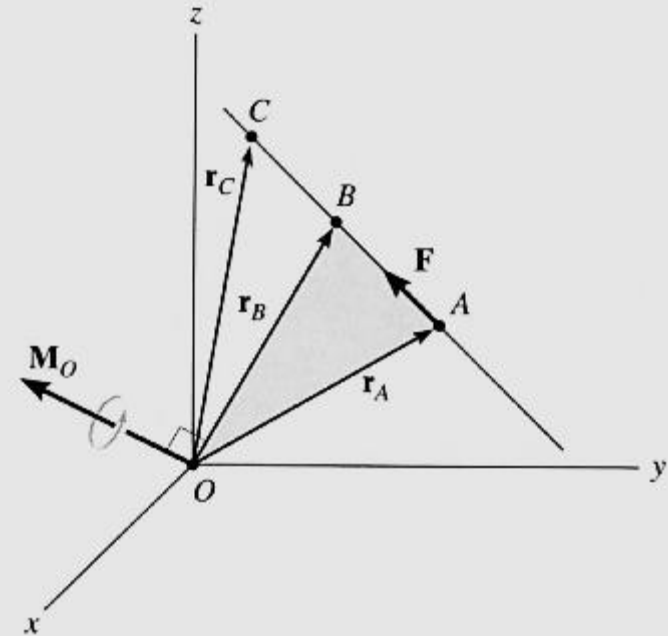
- Consideremos um vetor força \mathbf{F} aplicado a um ponto A. Deste modo, o momento criado por \mathbf{F} será, em relação a O:

$$\mathbf{M}_O = \mathbf{r}_A \times \mathbf{F}$$

- \mathbf{r} pode ser traçado de O a qualquer ponto da linha de ação de \mathbf{F} . Logo, \mathbf{F} pode ser aplicada nos pontos B e C, deste modo, temos que o momento:

$$\mathbf{M}_O = \mathbf{r}_A \times \mathbf{F} = \mathbf{r}_B \times \mathbf{F} = \mathbf{r}_C \times \mathbf{F}$$

- Com isso, o momento obtido deste produto vetorial é o mesmo;
- Ou seja, \mathbf{F} apresenta a propriedade de um vetor deslizante e, assim, pode agir em qualquer ponto sobre sua linha de ação para gerar o mesmo momento em relação a O;
- A isto é chamado de **princípio da transmissibilidade**.



2.3. FORMULAÇÃO VETORIAL DO MOMENTO DE UMA FORÇA

- Conforme um sistema de coordenadas x, y, z , vetor posição \mathbf{r} e o vetor força \mathbf{F} pode ser expressos como vetores cartesianos, cujo o produto vetorial é o momento de uma força, dado por:

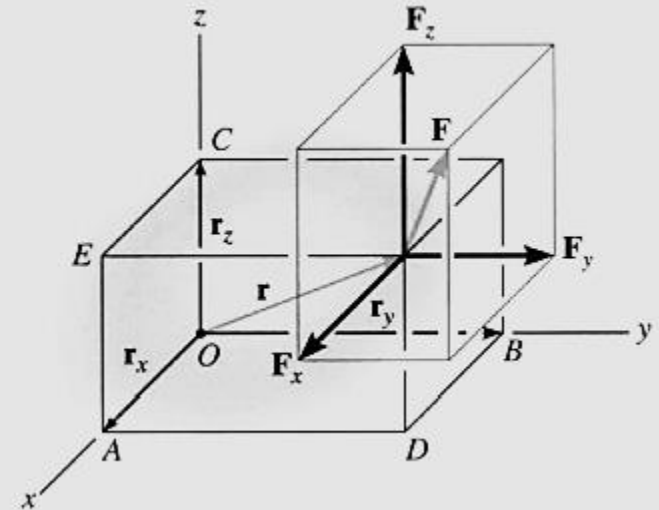
$$\mathbf{M}_O = \mathbf{r} \times \mathbf{F} = \begin{vmatrix} \mathbf{i} & \mathbf{j} & \mathbf{k} \\ r_x & r_y & r_z \\ F_x & F_y & F_z \end{vmatrix}$$

- Onde r_x, r_y, r_z representam os componentes x, y, z do vetor posição traçado de O a qualquer ponto sobre a linha de ação da força;
- F_x, F_y, F_z são os componentes x, y, z do vetor força;
- Desenvolvendo o determinante da matriz, temos que:

$$\mathbf{M}_O = (r_y F_z - r_z F_y)\mathbf{i} - (r_x F_z - r_z F_x)\mathbf{j} + (r_x F_y - r_y F_x)\mathbf{k}$$

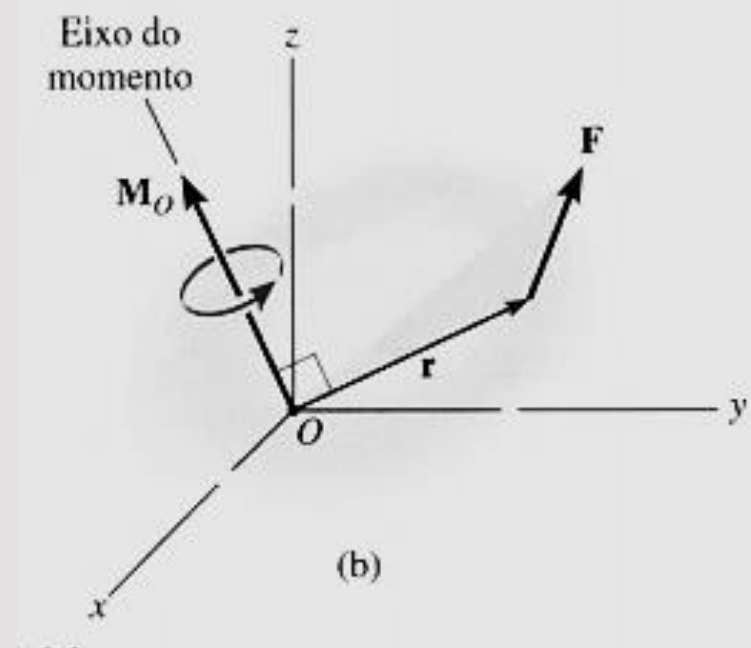
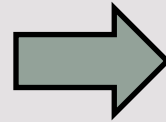
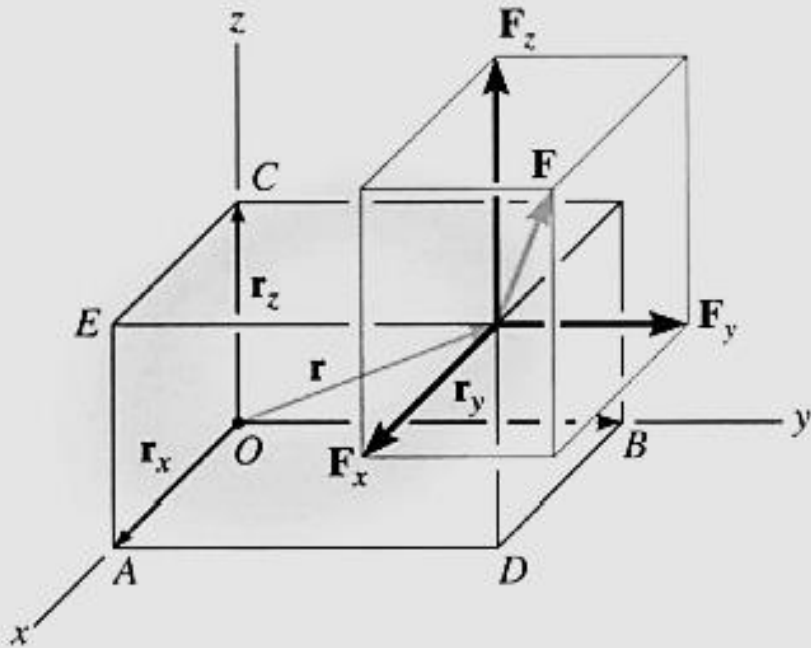
2.3. FORMULAÇÃO VETORIAL DO MOMENTO DE UMA FORÇA

- Analisando a figura ao lado:
- O componente \mathbf{i} do momento \mathbf{M}_O é obtido a partir dos momentos de \mathbf{F}_x , \mathbf{F}_y , \mathbf{F}_z em relação ao eixo x ;
- Contudo \mathbf{F}_x não cria nenhum momento nem tendência de rotação em relação ao eixo x , devido essa força ser paralela a esse eixo;
- A linha de ação de \mathbf{F}_y passa pelo ponto E, de modo que a intensidade do momento de \mathbf{F}_y em relação ao ponto A no eixo x seja $r_z F_y \mathbf{i}$; pela regra da mão direita, este componente atua no sentido negativo de \mathbf{i} ;
- Da mesma forma, \mathbf{F}_z contribui com um componente do momento dado por $r_y F_z \mathbf{i}$, que atua no sentido positivo de \mathbf{i} ;
- Assim, $(M_O)_x = (r_y F_z - r_z F_y)$.



2.3. FORMULAÇÃO VETORIAL DO MOMENTO DE UMA FORÇA

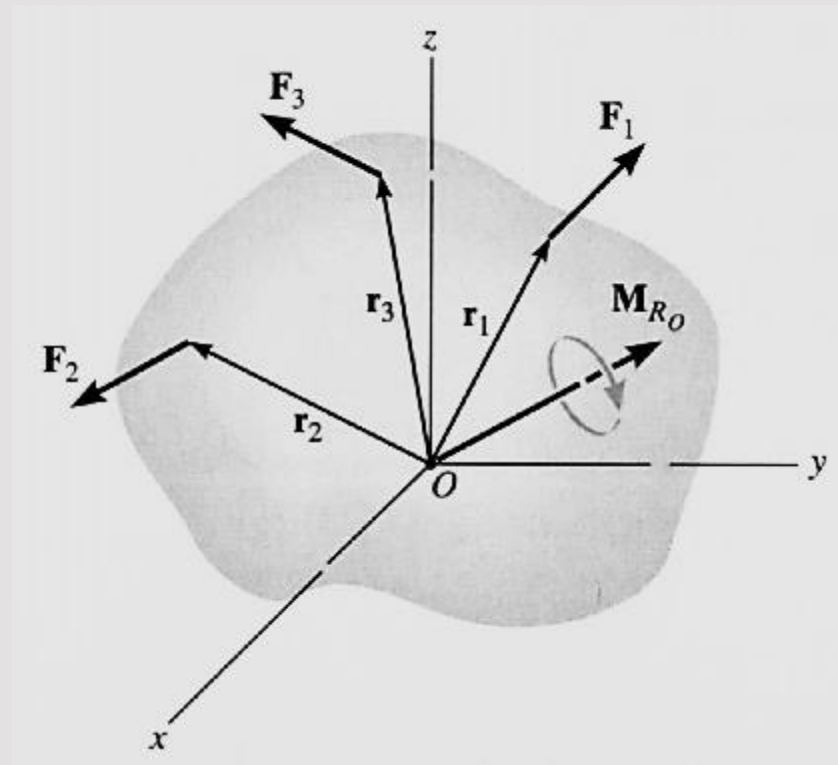
- Da mesma forma para os componentes j e k do momento \mathbf{M}_O , mostrando que a forma expandida do determinante representa o momento do vetor força \mathbf{F} em relação ao ponto O .



2.3. FORMULAÇÃO VETORIAL DO MOMENTO DE UMA FORÇA

- No caso de um corpo sujeito à ação de um sistema de forças, o momento resultante das forças em relação ao ponto O pode ser obtido pela soma vetorial:

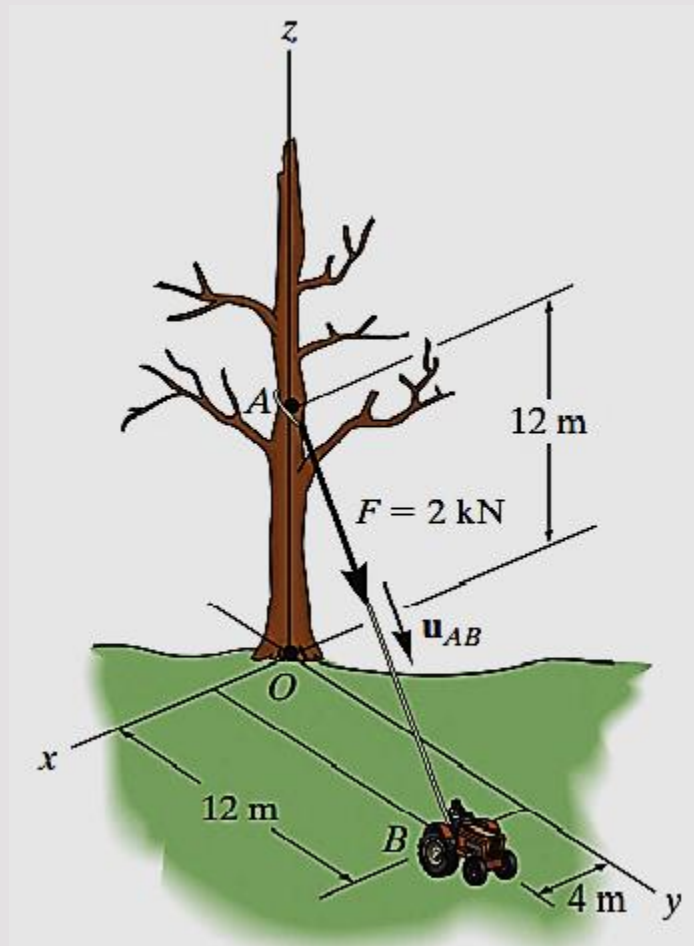
$$\mathbf{M}_{R_O} = \sum (\mathbf{r} \times \mathbf{F})$$



2.3. FORMULAÇÃO VETORIAL DO MOMENTO DE UMA FORÇA

Exercício 11:

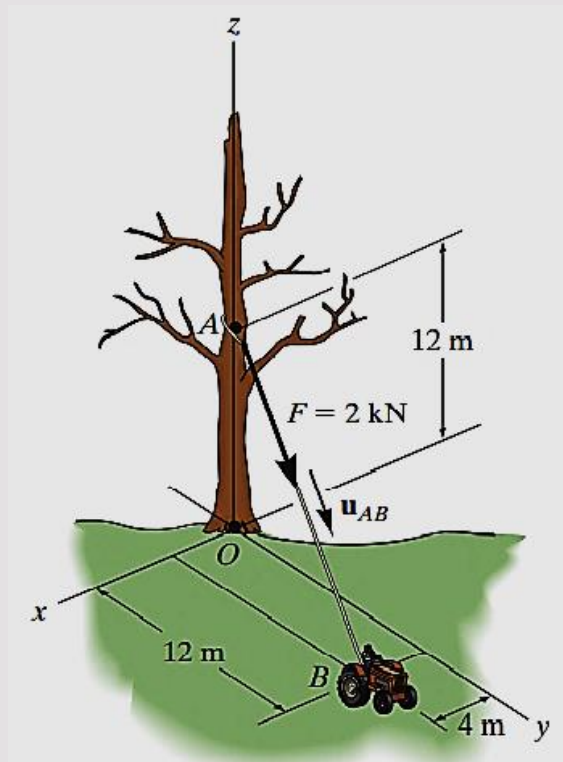
- Determine o momento que a força \mathbf{F} exercida por um trator em uma árvore em relação ao ponto O . Expresse o resultado na forma de um vetor cartesiano.



2.3. FORMULAÇÃO VETORIAL DO MOMENTO DE UMA FORÇA

Solução:

- Para determinar o momento em relação ao ponto O , é necessário encontrar os vetores posição \mathbf{r}_A e \mathbf{r}_B ;



$$\mathbf{r}_A = 12\mathbf{k}$$

$$\mathbf{r}_B = 4\mathbf{i} + 12\mathbf{j}$$

- Já o vetor posição \mathbf{r}_{AB} é definido conforme o circuito de vetores:

$$\mathbf{r}_A + \mathbf{r}_{AB} = \mathbf{r}_B \therefore \mathbf{r}_{AB} = \mathbf{r}_B - \mathbf{r}_A$$

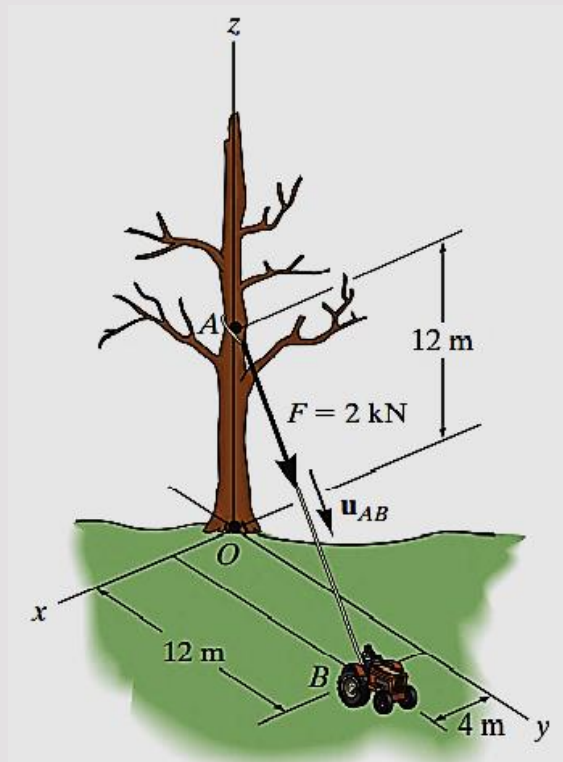
$$\mathbf{r}_{AB} = (4\mathbf{i} + 12\mathbf{j}) - (12\mathbf{k})$$

$$\mathbf{r}_{AB} = 4\mathbf{i} + 12\mathbf{j} - 12\mathbf{k}$$

2.3. FORMULAÇÃO VETORIAL DO MOMENTO DE UMA FORÇA

Solução:

➤ **F** pode ser expressa como vetor cartesiano:



$$\mathbf{F} = F \mathbf{u}_{AB}$$

➤ Sendo \mathbf{u}_{AB} dado por:

$$\mathbf{u}_{AB} = \frac{\mathbf{r}_{AB}}{r_{AB}}$$

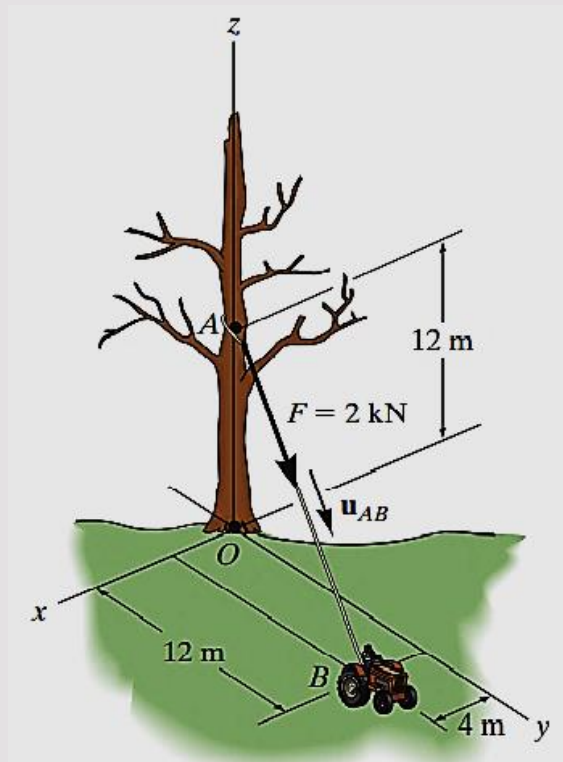
➤ Logo:

$$\mathbf{F} = F \frac{\mathbf{r}_{AB}}{r_{AB}} = 2 \text{ kN} \left(\frac{\{4\mathbf{i} + 12\mathbf{j} - 12\mathbf{k}\} \text{ m}}{\sqrt{(4\text{ m})^2 + (12\text{ m})^2 + (-12\text{ m})^2}} \right)$$

2.3. FORMULAÇÃO VETORIAL DO MOMENTO DE UMA FORÇA

Solução:

➤ **F** pode ser expressa como vetor cartesiano:



$$\mathbf{F} = F \frac{\mathbf{r}_{AB}}{r_{AB}} = 2 \text{ kN} \left(\frac{\{4\mathbf{i} + 12\mathbf{j} - 12\mathbf{k}\} \text{ m}}{\sqrt{(4\text{ m})^2 + (12\text{ m})^2 + (-12\text{ m})^2}} \right)$$

$$\mathbf{F} = \{0,4588\mathbf{i} + 1,376\mathbf{j} - 1,376\mathbf{k}\} \text{ kN}$$

2.3. FORMULAÇÃO VETORIAL DO MOMENTO DE UMA FORÇA

Solução:

➤ Deste modo o momento \mathbf{M}_O da força \mathbf{F} em relação ao ponto O é dado por:

$$\mathbf{M}_O = \mathbf{r}_A \times \mathbf{F} = \begin{vmatrix} \mathbf{i} & \mathbf{j} & \mathbf{k} \\ 0 & 0 & 12 \\ 0,4588 & 1,376 & -1,376 \end{vmatrix}$$

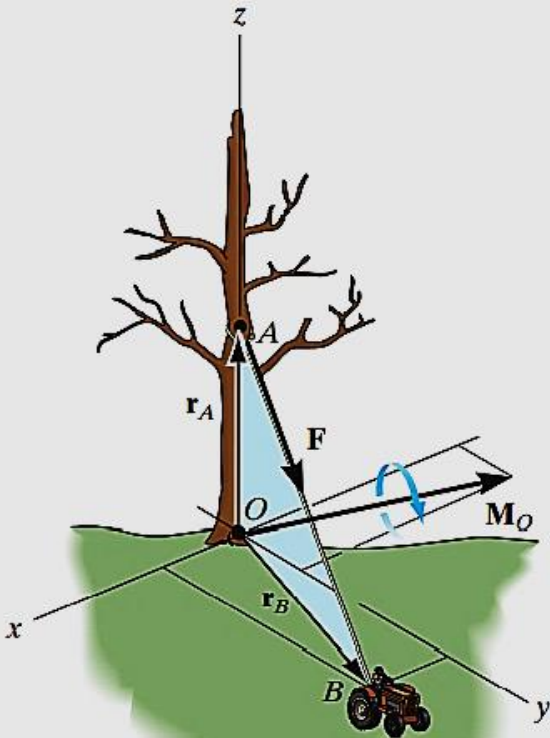
$$= [0(-1,376) - 12(1,376)]\mathbf{i} - [0(-1,376) - 12(0,4588)]\mathbf{j} \\ + [0(1,376) - 0(0,4588)]\mathbf{k}$$

$$= \{-16,5\mathbf{i} + 5,51\mathbf{j}\}kN.m$$

$$\mathbf{M}_O = \mathbf{r}_B \times \mathbf{F} = \begin{vmatrix} \mathbf{i} & \mathbf{j} & \mathbf{k} \\ 4 & 12 & 0 \\ 0,4588 & 1,376 & -1,376 \end{vmatrix}$$

$$= [12(-1,376) - 0(1,376)]\mathbf{i} - [4(-1,376) - 0(0,4588)]\mathbf{j} \\ + [4(1,376) - 12(0,4588)]\mathbf{k}$$

$$= \{-16,5\mathbf{i} + 5,51\mathbf{j}\}kN.m$$



OBRIGADO PELA ATENÇÃO!