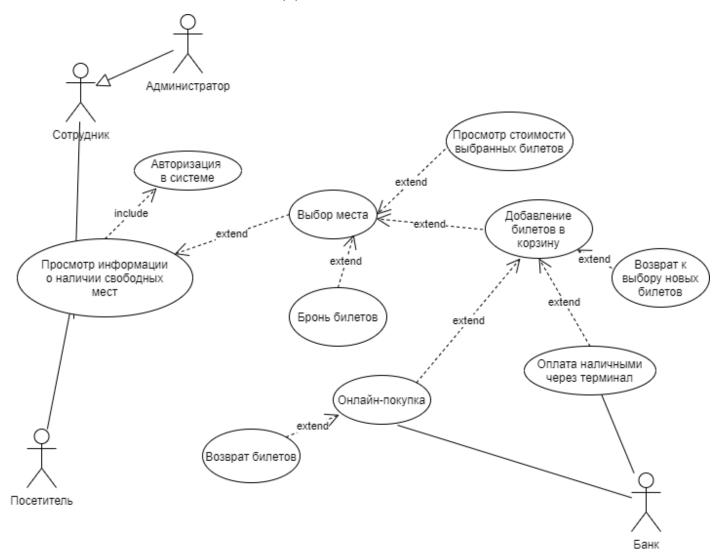
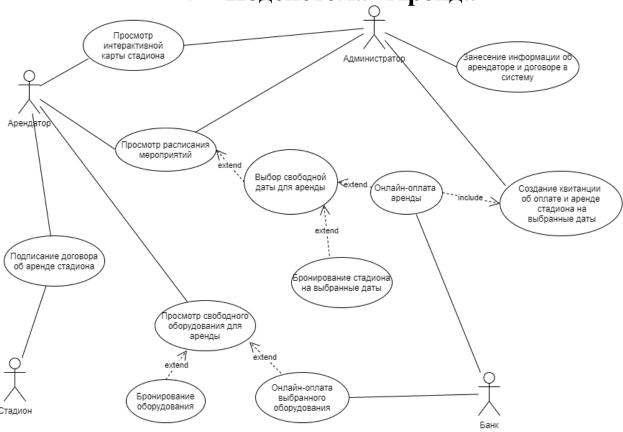
1. Подсистема «Оплата»



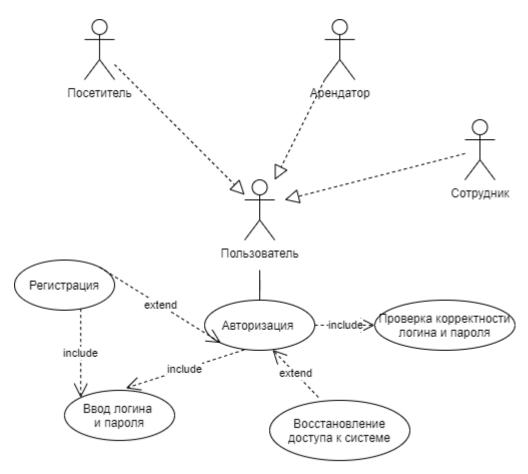
На Use Case диаграмме представлено описание возможных сценариев работы с подсистемой «Оплата». Как сотрудник, так и посетитель может просмотреть информацию о наличии свободных мест. Это действие подразумевает собой предварительную авторизацию в системе. При просмотре данной информации в системе есть возможность выбрать место (действие связано отношением extend). Выбирая место, пользователь может просмотреть стоимость выбранных билетов, забронировать билеты, либо добавить их в корзину (все действия связаны отношением extend). При добавлении билетов в корзину пользователь может оплатить покупку через терминал, осуществить онлайн-покупку, а также вернуться к предыдущим страницам для выбора дополнительных билетов (все действия связаны отношением extend). При покупке билетов онлайн можно оформить возврат билетов при необходимости (все действия связаны отношением extend).

2. Подсистема «Аренда»



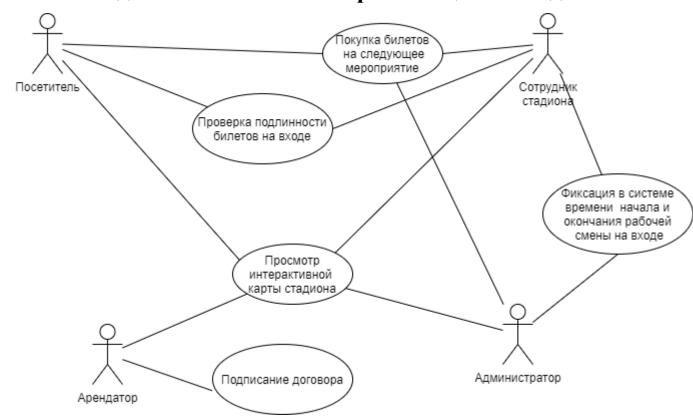
На Use Case диаграмме представлено описание возможных сценариев работы с подсистемой «Аренда». Арендатор может просмотреть интерактивную карту стадиона, просмотреть расписание мероприятий (эти действия также доступны и Администратору системы), подписать договор об аренде стадиона, а также посмотреть свободное оборудование для аренды. При просмотре расписания мероприятий у арендатора и администратора есть возможность выбрать свободную дату для аренды (действие связано отношением extend). После этого действия возможно бронирование стадиона на выбранные даты (действие связано отношением онлайн-оплата аренды, также включающая администратором квитанции об оплате и аренде стадиона на выбранные даты (действие связано отношением include). При просмотре арендатором свободного оборудования для аренды возможно бронирование данного оборудования, а также онлайн-оплата аренды выбранного оборудования (все действия связаны отношением extend).

3. Подсистема «Пользователь»



На Use Case диаграмме представлено описание возможных сценариев работы с подсистемой «Пользователь». Пользователями могут быть как посетитель, так арендатор или сотрудник стадиона. Пользователю необходимо произвести авторизацию, которая включает в себя проверку корректности логина и пароля (действие связано отношением include). Если пользователь в системе ещё не зарегистрирован, ему предоставляется возможность пройти регистрацию (действие связано отношением extend), при этом и авторизация, и регистрация подразумевают под собой ввод логина и пароля (действия связаны отношением include). Если пользователь не может войти в систему по причине того, что он забыл логин или пароль, то при авторизации есть возможность восстановить доступ к системе.

4. Взаимодействие с системой при посещении стадиона



На Use Case диаграмме представлено описание возможных сценариев работы с системой при посещении стадиона. При посещении стадиона сотрудник стадиона и администратор системы осуществляют фиксацию времени начала и окончания рабочей смены сотрудника. Арендатор может подписать договор об аренде. Посетитель, администратор и сотрудник стадиона могут купить билеты на следующее мероприятие. При посещении стадиона посетителем сотрудник стадиона проверяет билеты на подлинность. Все акторы имеют возможность просмотреть интерактивную карту стадиона.