

## Podstawowy warsztat informatyka — lista 5

Rozwiązane zadania należy deklarować na kuponie dostępnym na mojej półce i na stronie przedmiotu.

**Zadanie 1.** (3 punkty) *Do tego zadania potrzebujesz konta na serwerze. Jeśli prawidłowo rozwiązałeś zadanie 1/7 z listy 3, to takie konto powinno tam być.*

1. Zaloguj się na serwerze `pwi.ii.uni.wroc.pl` używając swojego klucza prywatnego oraz nazwy użytkownika `pwi24-numerindeksu`, gdzie `numerindeksu` to Twój numer indeksu.

Uruchom polecenie `apt list --installed`. Ile paczek jest zainstalowanych?

2. Użyj potoku z poleceniem `grep --invert-match "^lib"` aby dowiedzieć się, ile jest paczek innych niż biblioteki.

Dodaj do tego potoku polecenie `cut` z odpowiednimi parametrami tak, aby wyświetlać tylko nazwę paczki (czyli to, co jest przed przecinkiem).

Wykorzystaj `2>`, aby pozbyć się z wyniku ostrzeżenia `WARNING: apt (...)`. Następnie dodaj do potoku `tail` z odpowiednim parametrem, by pozbyć się linii `Listing...`

Przekieruj wynik do pliku `znam`. Następnie otwórz ten plik w edytorze `nano` i usuwaj (`ctrl+k`) linie zawierające polecenia, których nie znasz. Zapisz plik.

3. Poleceniem `scp` uruchomionym na swoim komputerze skopiuj plik `znam` na swój lokalny komputer. Zmień mu nazwę na `Znam` i wyślij `scp` do swojego katalogu domowego na serwerze `pwi.ii.uni.wroc.pl`. Zaloguj się tamże, by sprawdzić, że rzeczywiście są dwa pliki.

**Zadanie 2.** (2 punkty) Stwórz katalog `testy`. Utwórz w nim puste repozytorium. Utwórz w nim plik `README.md` o treści „Zadanie 1 z listy 5 z PWI”. Skomituj<sup>1</sup> ten plik (do gałęzi `master` lub ewentualnie `main`). Dopisz do pliku `README.md` swoje imię i nazwisko i skomituj jeszcze raz. Zastanów się, jaka jest najciekawsza rzecz, którą dotychczas poznałeś/poznałaś na naszych studiach. Dopisz tę informację (w nowej linii) do pliku `README.md` i ponownie skomituj zmiany. W kolejnej linii wpisz nazwę czegoś, co regularnie czytasz/słuchasz/oglądasz (czasopismo, podcast itp.). Znowu skomituj zmiany.

Wpisz `git log`, aby zobaczy utworzony komit. Wykorzystaj polecenie `git checkout` do przełączenia się między komitami, używając ich kodów (nie trzeba wpisywać całego haszu komita, tylko pierwszych parę znaków, np. `git checkout 41d5`, ale dobrą praktyką jest podawanie przynajmniej 7 znaków). Na koniec przełącz się (tym samym poleceniem) do gałęzi najnowszego komita w gałęzi `master` (ew. `main`).

Stwórz drugi plik, o nazwie `skrypt.py` i o treści:

```
liczba = 5
silnia = 1
while liczba > 0:
    silnia *= n
    liczba -= 1
print(silnia)
```

Skomituj ten plik (do gałęzi `master`). Następnie popraw oczywisty błąd w skrypcie i stwórz kolejny komit, w którym skrypt `skrypt.py` poprawnie liczy 5!.

**Zadanie 3.** (1 punkt) *Sklonuj* na swój dysk repozytorium:  
`https://github.com/alewmoose/2048-in-terminal`

*Komentarz: Możesz tym razem użyć adresu url, bo nic nie będziemy komitować. Zwykle przy klonowaniu będziemy używać parametru zaczynającego się od `git@github.com`, co pozwoli nam na komitowanie z wykorzystaniem `ssh` i przesłanych przez nas kluczy.*

Skompiluj grę poleceniem `make`<sup>2</sup>. Uruchom grę i pograj trochę – zdobądź ponad 600 punktów.

<sup>1</sup>Anglicyzmy są na tym przedmiocie niestety nieuniknione. Jeśli ktoś powie, że „zatwierdza zmiany w składnicy”, to nikt go nie zrozumie.

<sup>2</sup>Na serwerze `pwi` `make` nie jest zainstalowany. Na Twoim komputerze pewnie też nie jest, a nawet jak jest, to pewnie nie masz wszystkich potrzebnych paczek. Lepiej to zadanie robić na pracowni, tam wszystko działa.