Mininum Edit Distance

終定雨記事 A = a,a, ... a, B = b,b, b, b, bm [A轉至B] 並定義三種運算

一删除 a;一字元。特號記作(个)
2. 在 a;後插入的。特號記作(一)

3. a; 精换成的。 符稿记作(X)

特號(人)代表不變

Recursion:

乞CEI,汀為AI, BJ最短選等序列的長度

 $CEi,j] = Min (\leftarrow) cEi,j-1]+1, if ai *bj$  (K) cEi-1,j-1]+1, if ai \*bj (K) cEi-1,j-1]+1, if ai \*bj (K) cEi-1,j-1], if ai \*bj

C[i, 0] = (1) i ( [O, 1] = (E) 1

Minimum Edit Distance 演算法 Input: A = < a, az ... an > , B = < b, bz -- bm > // A convert to B Output: length of Minimum Edit Pistance / CCini 為An和的序列長度的最短運算于序列的 長陵 1. n < length (A); 2. mi e length (B); 3. for i < 1 to n CCI,可一门; / 刚落Ai 4. 5. for je I to m C[o,j]と); // 插入Bj 6. 7. for it I to n for je 1 to m 8. if ai + bi CCINJ = min (CCI-1, j]+1, C[i,j-1]+1, CEI-1,j-17+1); else C[i,j] = C[i-1,j-1];

return C[n,m]; 13、

11,

12.