1. 路徑圖：

n 個點的路徑 P_n：

P_n 包含 n 個點 $v_1, v_2, \ldots, v_n$，它的邊為 $\{v_1, v_2\}, \{v_2, v_3\}, \ldots,$ $\{v_{n-1}, v_n\}$，例如 P_2，P_3，P_4 如下所示：

點數：n

邊數：$n-1$

P_2

P_3

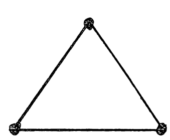
P_4

---

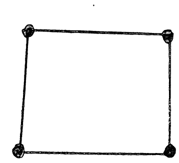
2. 環路圖：

n 個點的環路 C_n：

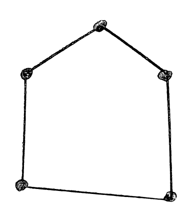
C_n 包含 n 個點 $v_1, v_2, \ldots, v_n$，它的邊 $\{v_1, v_2\}, \{v_1, v_2\}, \ldots, \{v_{n-1}, v_n\},$ $\{v_n, v_1\}$，例如 C_3, C_4, C_5：



C_3



C_4



C_5

點數：n

邊數：n

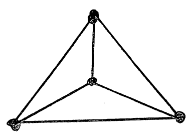
3. 輪子圖(wheel graph) W_n：

在環路圖中多加一個點，而這新的點與所有點相連，

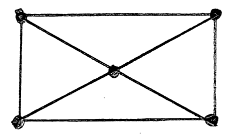
例如 W_3, W_4, W_5：

點數：$n+1$

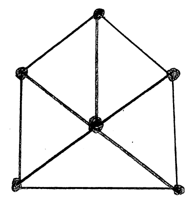
邊數：$2n$



W_3



W_4



W_5

---

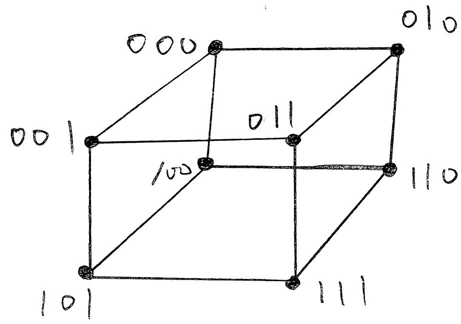
4. 超立方體(hypercube) Q_n：

Q_n 中每個點以 n 個位元來表示，二個點相鄰的充要條件為二個點的位元表示中恰有一個位元不同，Q_n 稱為 n 維立方體(n-cube)，例如 Q_3：

點數：2^n

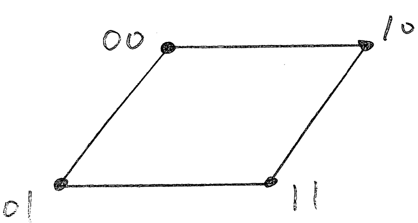
邊數：$n \cdot 2^{(n-1)}$

Q_n 也為 n-規則圖

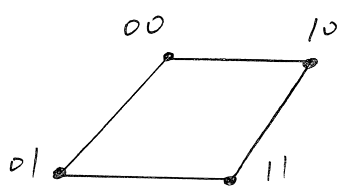


Q_3

注意：1個 n-cube 可用 (n-1)-cube 遞迴建構，首先畫二個 (n-1)-cube，Q^0_{n-1}, Q^1_{n-1}，把這二個 (n-1)-cube，對應點相連，即可形成一個 n-cube，至於編號則是最左邊不同。



Q_2^0



Q_2^1