

Overload

C++ 可以設相同名稱的 function 來處理 不同類型的輸入值。如果輸入數量和類型都是一樣，則不行。

ex.

1. `int max(int a, int b) {`

2. `return a > b ? a : b;`

3. `}`

4. `int max(double a, double b) {`

5. `a *= 10;`

6. `b *= 10;`

7. `return a > b ? (int)a : (int)b;`

8. `}`

當使用 `max()` 時，輸入 `int` 類型就第一個 `max()`;

輸入 `double` 類型時，就會用第二個 `max()`;

當然也可以加

```
int max(int a, int b, int c)
```

這樣不同數目的參數，當呼叫 `max()` 且傳入 3 個 `int` 類型

的值時，會選它來執行。（題外，可用 `auto` 類型的 variable 去接收這些 overload 的回傳值。