

1 Struktury danych

2 Matma

1 Struktury danych

Drzewo falkowe

Opis: Obsługuje zapytania typu *podaj k -ty najmniejszy na przedziale* itp. na statycznej tablicy. Jeżeli czas albo pamięć są ciasne warto przeskalaować liczby. Niszczy tablicę.

Czas: $\mathcal{O}(\log A)$

```
struct node {
    int lo, hi;
    vector<int> s;
    node* l = 0;
    node* r = 0;
    node(int _lo, int _hi, auto st, auto ed) {
        lo = _lo;
        hi = _hi;
        if (lo + 1 < hi) {
            int mid = (lo + hi) / 2;
            s.reserve(ed - st + 1);
            s.push_back(0);
            for (auto it = st; it != ed; it++) {
                s.push_back(s.back() + (*it < mid));
            }
            auto k = stable_partition(
                st, ed, [&](int x) { return x < mid; });
            if (k != st) l = new node(lo, mid, st, k);
            if (k != ed) r = new node(mid, hi, k, ed);
        }
    }
    int kth(int a, int b, int k) {
        if (lo + 1 == hi) return lo;
        int x = s[a];
        int y = s[b];
        return k < y - x ? l->kth(x, y, k)
            : r->kth(a - x, b - y, k - (y - x));
    }
    int count(int a, int b, int k) {
        if (lo >= k) return 0;
        if (hi <= k) return b - a;
        int x = s[a];
        int y = s[b];
        return (l ? l->count(x, y, k) : 0) +
            (r ? r->count(a - x, b - y, k) : 0);
    }
    int freq(int a, int b, int k) {
        if (k < lo || hi <= k) return 0;
        if (lo + 1 == hi) return b - a;
        int x = s[a];
        int y = s[b];
        return (l ? l->freq(x, y, k) : 0) +
            (r ? r->freq(a - x, b - y, k) : 0);
    }
};
```

Ordered set

Opis: Alternatywnie można użyć treapa albo trie.

Stosowanie: `s.find_by_order(k)` i `s.order_of_key(k)`.

Czas: $\mathcal{O}(\log n)$ z dużą stałą.

```
#include <ext/pb_ds/assoc_container.hpp>
#include <ext/pb_ds/tree_policy.hpp>
using namespace __gnu_pbds;
```

```
1 template <typename T>
    using ordered_set = tree<T, null_type, less<T>, rb_tree_tag,
1     tree_order_statistics_node_update>;
```

2 Matma

2.1 Mnożniki Lagrange’a

Jeżeli optymalizujemy $f(x_1, \dots, x_n)$, pod warunkami typu $g_k(x_1, \dots, x_n) = 0$ to x_1, \dots, x_n jest ekstremum lokalnym tylko jeżeli gradient $\nabla f(x_1, \dots, x_n)$ jest kombinacją liniową gradientów $\nabla g_k(x_1, \dots, x_n)$.