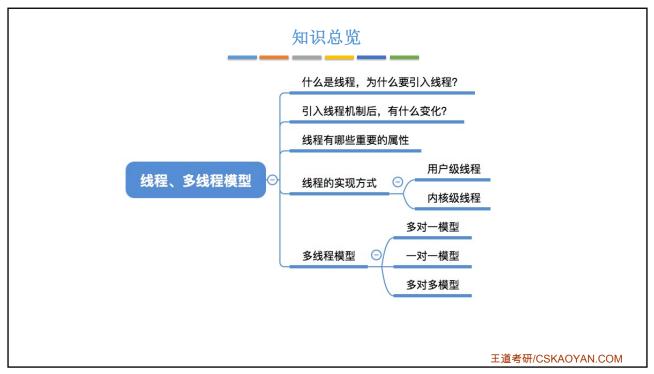
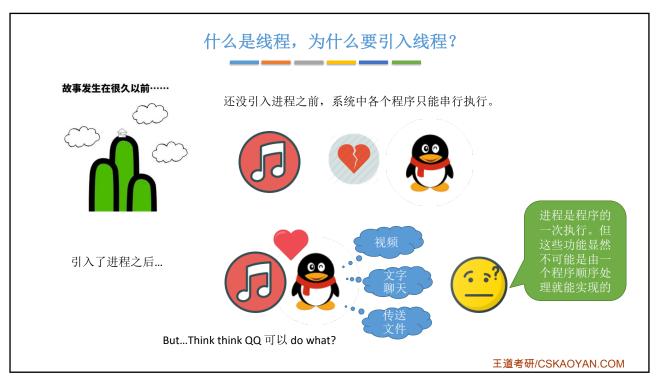
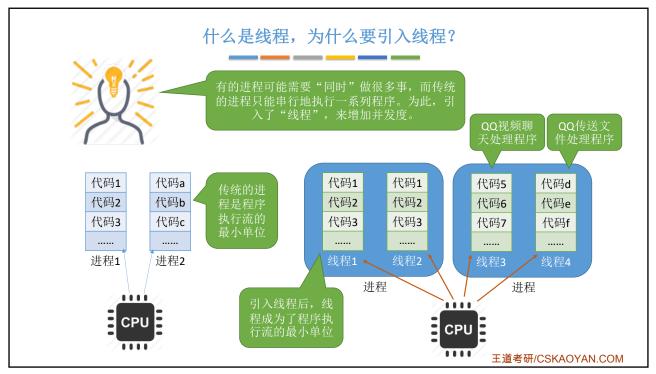


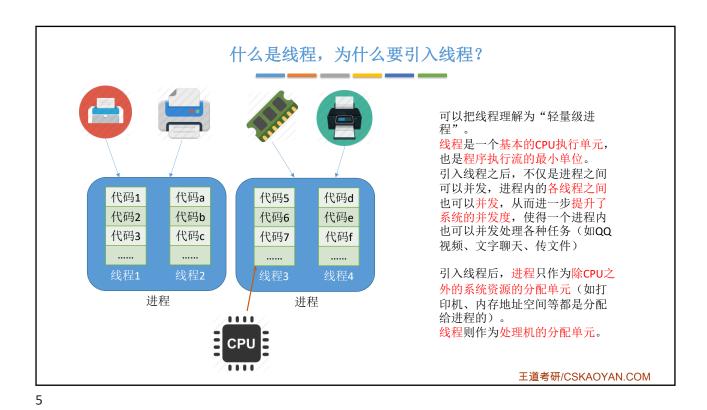
1





3





引入线程机制后,有什么变化? 传统进程机制中,进程是资源分配、调度的基本单位 资源分配、调度 引入线程后,进程是资源分配的基本单位,线程是调度的基本单位 传统进程机制中,只能进程间并发 并发性 引入线程后,各线程间也能并发,提升了并发度 带来的变化 传统的进程间并发,需要切换进程的运行环境,系统开销很大 系统开销 线程间并发,如果是同一进程内的线程切换,则不需要切换进程环境,系统开销小 引入线程后, 并发所带来的系统开销减小 去图书馆看书。桌子=处理机,人=进程,看不同的书=线程 切换进程运行环境:有一个不认识的人要用桌子,你需要 你的书收走, 他把自己的书放到桌上 同一进程内的线程切换=你的舍友要用这张书桌,可以不把 桌子上的书收走 王道考研/CSKAOYAN.COM

## 线程是处理机调度的单位 多CPU计算机中,各个线程可占用不同的CPU 每个线程都有一个线程ID、线程控制块(TCB) 线程也有就绪、阻塞、运行三种基本状态 线程几乎不拥有系统资源 同一进程的不同线程间共享进程的资源 由于共享内存地址空间,同一进程中的线程间通信甚至无需系统干预 同一进程中的线程切换,不会引起进程切换 不同进程中的线程切换,会引起进程切换 切换同进程内的线程,系统开销银小 切换进程,系统开销较大 王道考研/CSKAOYAN.COM





@王道论坛

**Solibili** 



@王道计算机考研备考 @王道咸鱼老师-计算机考研

@王道楼楼老师-计算机考研

等接

@王道计算机考研

知乎

※ 微信视频号

**学**. 微信公众平台

@王道计算机考研

@王道计算机考研

@王道在线