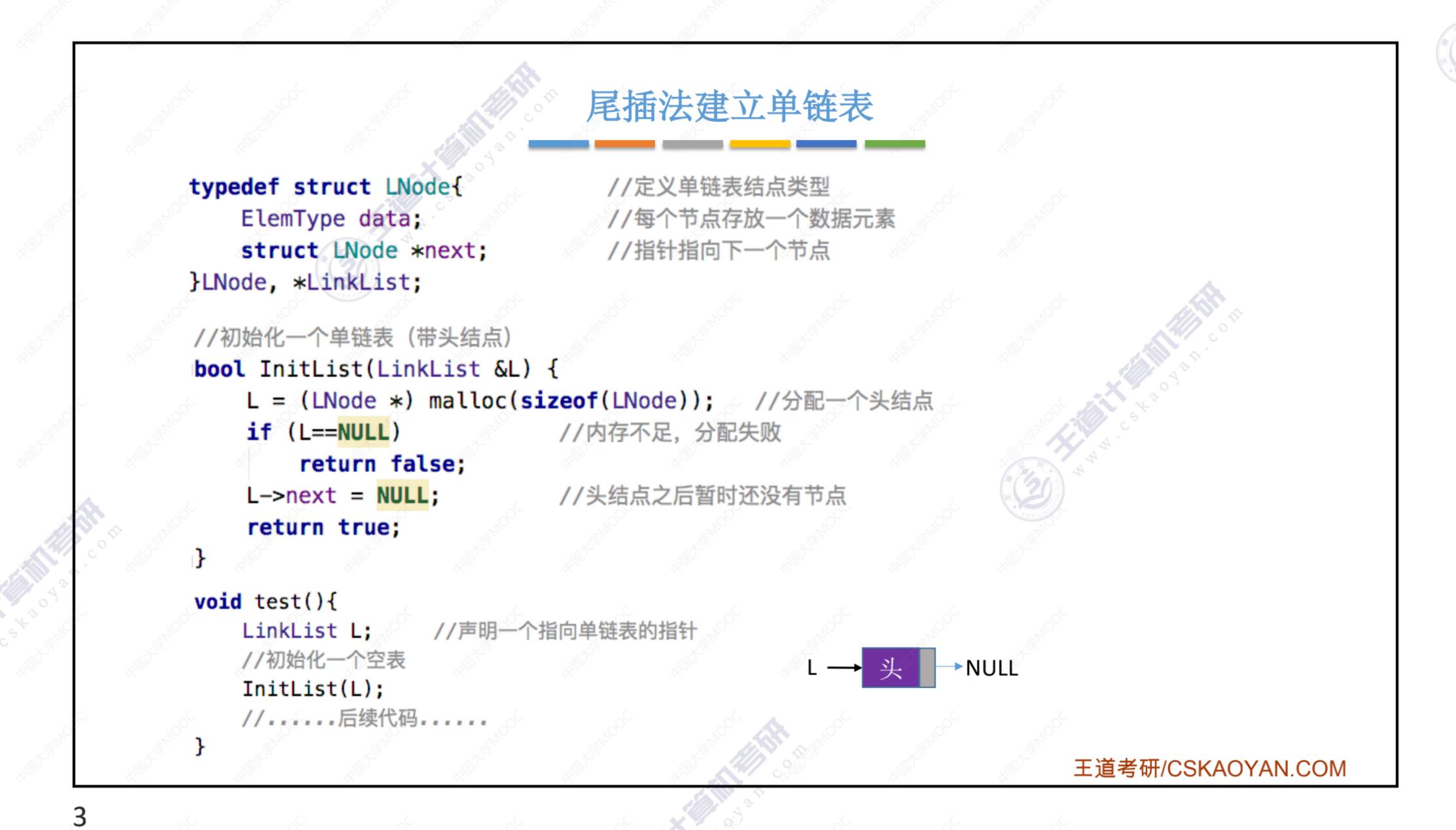
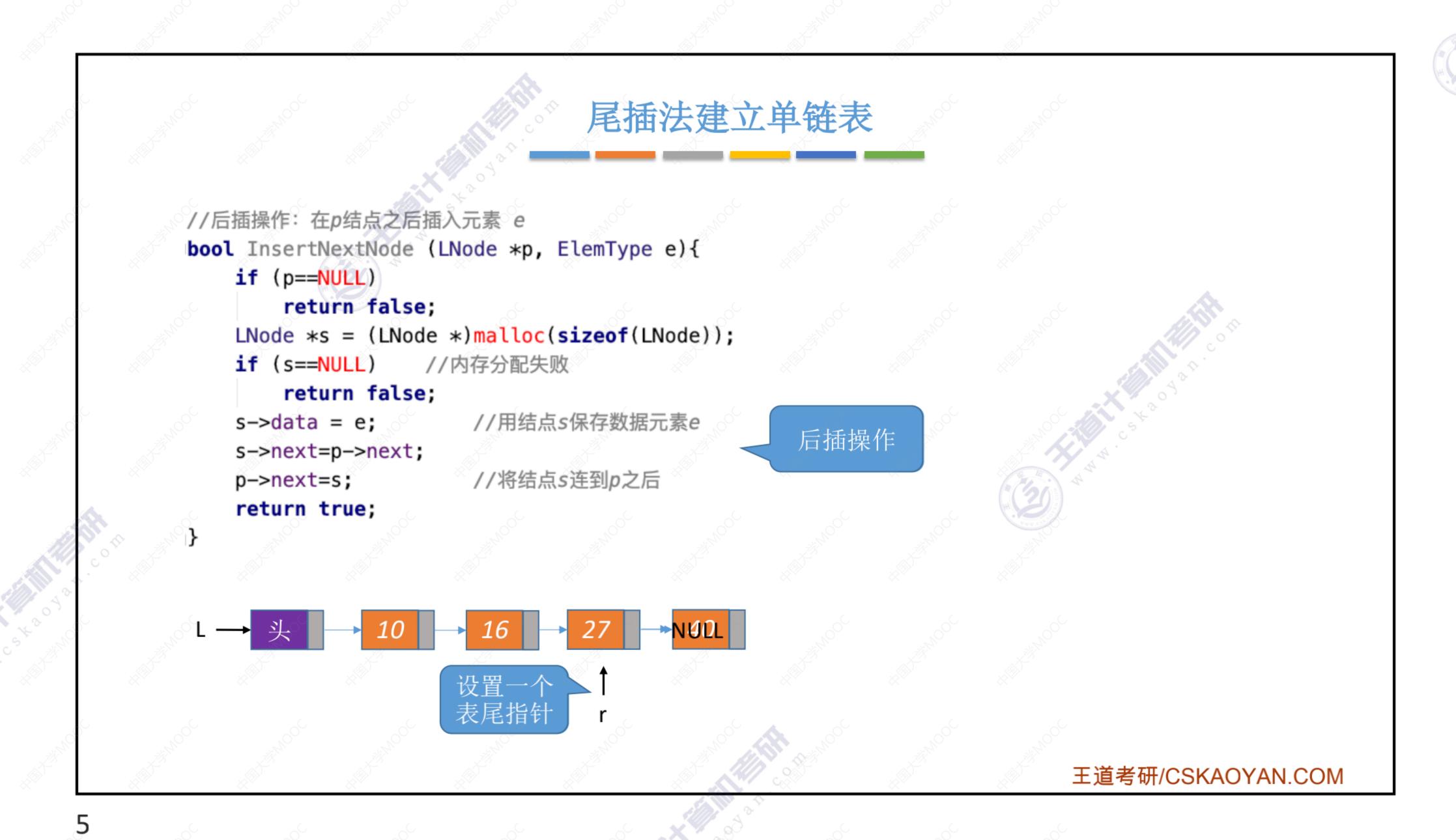


王道考研/cskaoyan.com

1



尾插法建立单链表 //在第 i 个位置插插入元素 e (带头结点) 尾插法建立单链表: bool ListInsert(LinkList &L, int i, ElemType e){ 初始化单链表 **if**(i<1) return false; 设置变量 length 记录链表长度 LNode *p: //指针p指向当前扫描到的结点 **int** j=0; //当前p指向的是第几个结点 While 循环 { //L指向头结点,头结点是第0个结点(不存数据) p = L;while (p!=NULL && j<i-1) { //循环找到第 i-1 个结点` 每次取一个数据元素 e; ListInsert (L, length+1, e) 插到尾部; p=p->next; length++; j++; //i值不合法 if(p==NULL) 每次都从头开始之后遍历, return false; 时间复杂度为 O(n²) LNode *s = (LNode *)malloc(sizeof(LNode)); s->data = e;s->next=p->next; //将结点s连到p之后 p->next=s; length=3 return true; //插入成功 王道考研/CSKAOYAN.COM

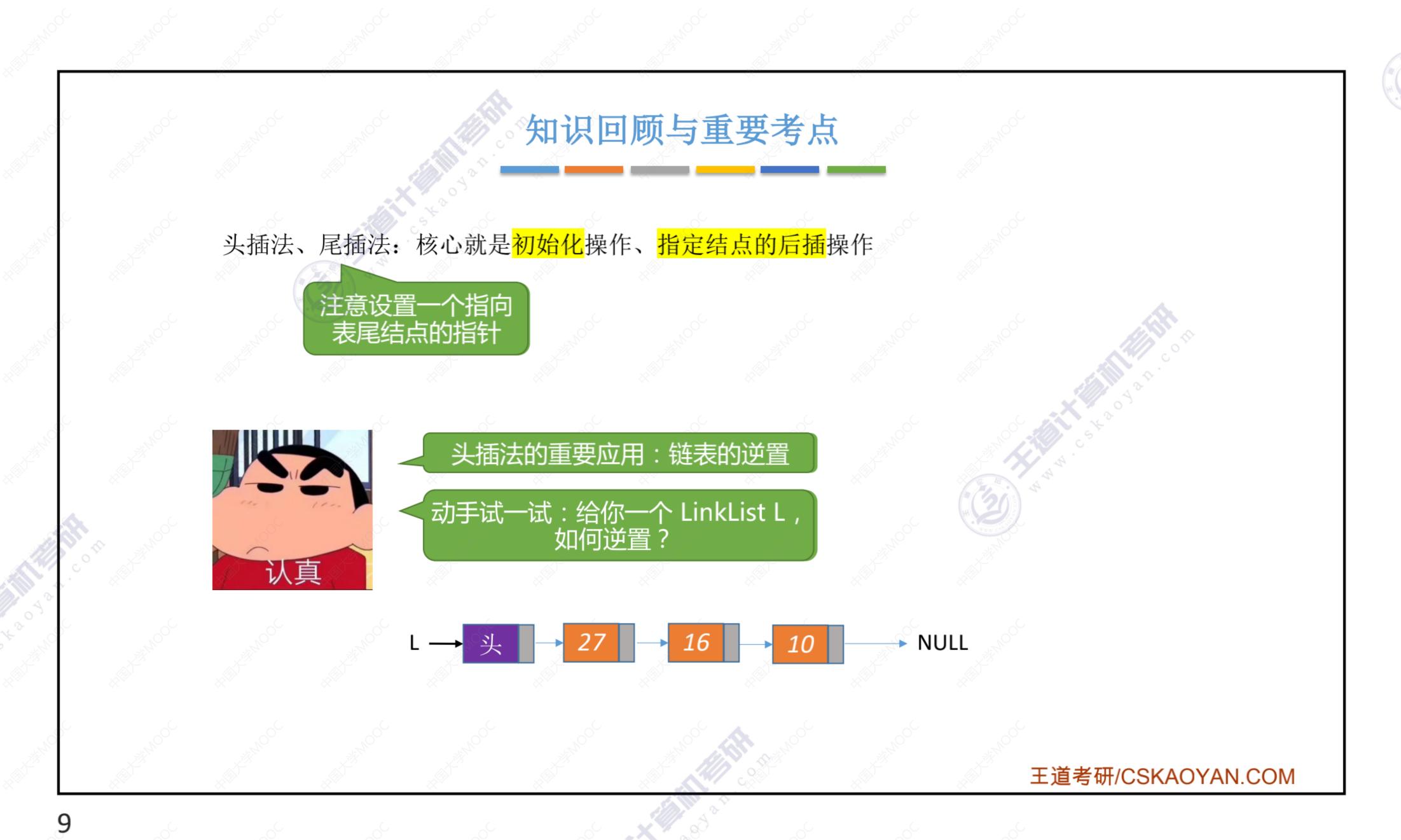


尾插法建立单链表 //正向建立单链表 LinkList List_TailInsert(LinkList &L){ //设ElemType为整型 int x; //建立头结点: 初始化空表 L=(LinkList)malloc(sizeof(LNode)); //r为表尾指针 LNode *s,*r=L; //输入结点的值 scanf("%d",&x); while(x!=9999){ //输入9999表示结束 (s=(LNode *)malloc(sizeof(LNode)); 时间复杂度: **O(n)** 在r结点之后插入元素 x s->data=x; r->next=s; 永远保持r指向 最后一个结点 //r指向新的表尾结点 r=s; scanf("%d",&x); //尾结点指针置空 r->next=**NULL**; return L; 如果不带头结点呢? 输入: 10 输入: 16 输入: 27 输入: 9999 **→** NULL 动口不动手 rs 王道考研/CSKAOYAN.COM



头插法建立单链表 养成好习惯,只要是 初始化单链表,都先 LinkList List_HeadInsert(LinkList &L){ //逆向建立<u>单链表</u> 把头指针指向 NULL LNode *s; 如果去掉这 一句呢? int x; //后插操作: 在p结点之后插入元素 e L=(LinkList)malloc(sizeof(LNode)); //创建头结点 bool InsertNextNode (LNode *p, ElemType e){ //初始为空链表 L->next=**NULL**; if (p==NULL) //输入结点的值 scanf("%d",&x); return false; //输入9999表示结束 while(x!=9999){_____ LNode *s = (LNode *)malloc(sizeof(LNode)); (s=(LNode*)malloc(sizeof(LNode)); //创建新结点 if (s==NULL) //内存分配失败 return false; s->data=x; //用结点s保存数据元素e s->data = e; s->next=L->next; s->next=p->next; //将新结点插入表中,L为头指针, L->next=s; //将结点s连到p之后 p->next=s; scanf("%d",&x); return true; 重要应用!!! return L; 链表的逆置 如果不带头结点呢? 输入: 10 输入: 16 输入: 27 输入: 9999 定要动手鸭 NULL 各位,多说无益,动手 王道考研/CSKAOYAN.COM

3





10