





























注意: 从管道读数据是一次性操作,数据一旦被读取,它就从管道中被抛弃,释放空间以便 写更多的数据。管道只能采用半双工通信,即某一时刻只能单向传输。要实现父子进程双方互动通信,需要定义两个管道。

管道可以理解为共享存储的优化和发展,因为在共享存储中,若某进程要访问共享存储空间,则必须没有其他进程在该共享存储空间中进行写操作,否则访问行为就会被阻塞。而管道通信中,存储空间进化成了缓冲区,缓冲区只允许一边写入、另一边读出,因此只要缓冲区中有数据,进程就能从缓冲区中读出,而不必担心会因为其他进程在其中进行写操作而遭到阻塞,因为写进程会先把缓冲区写满,然后才让读进程读,当缓冲区中还有数据时,写进程不会往缓冲区写数据。当然,这也决定了管道通信必然是半双工通信。



## 2.1.6 线程概念和多线程模型

## 1. 线程的基本概念

引入进程的目的是为了更好地使多道程序并发执行,提高资源利用率和系统吞吐量;而引入 线程的目的则是为了减小程序在并发执行时所付出的时空开销,提高操作系统的并发性能。

线程最直接的理解就是"轻量级进程",它是一个基本的 CPU 执行单元,也是程序执行流

## 修正:

写进程往管道写数据,即便管道没被写满,<mark>只要管道没空,读进程就可以从管道读数据</mark> 读进程从管道读数据,即便管道没被读空,只要管道没满,写进程就可以往管道写数据

