

本节内容

调度算法

多级队列调度

王道考研/CSKAOYAN.COM

1

多级队列调度算法

系统中按进程类型设置多个队列，进程创建成功后插入某个队列

最高优先级

系统进程  
(如内存管理进程)

最低优先级

交互式进程  
(如游戏、打字软件)

批处理进程  
(如AI模型训练、视频特效渲染)

多级队列调度

队列之间可采取固定优先级，或时间片划分  
固定优先级：高优先级空时低优先级进程才能被调度  
时间片划分：如三个队列分配时间50%、40%、10%

各队列可采用不同的调度策略，如：  
系统进程队列采用优先级调度  
交互式队列采用RR  
批处理队列采用FCFS

王道考研/CSKAOYAN.COM

2