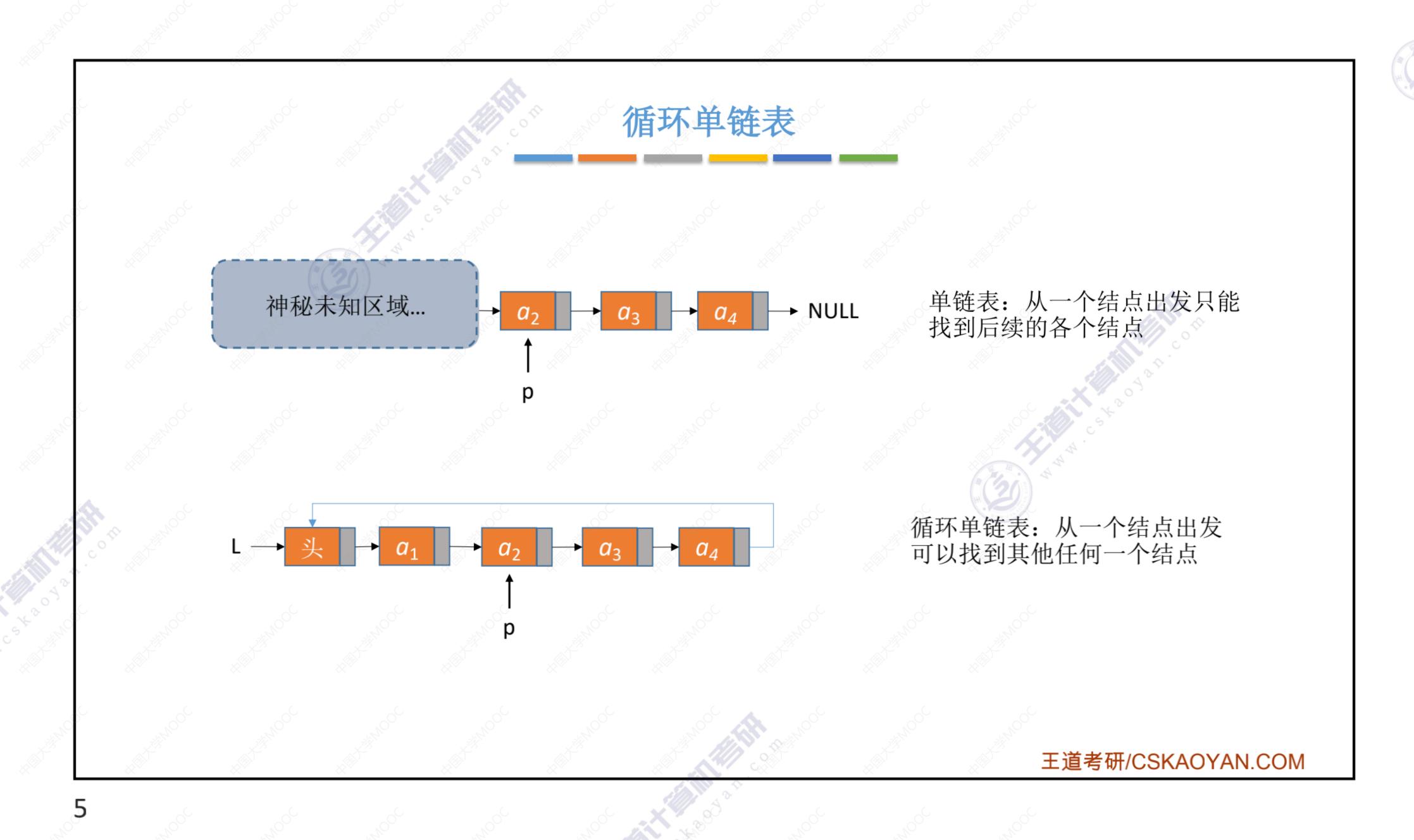


循环单链表 空表 typedef struct LNode{ //定义单链表结点类型 ElemType data; //每个节点存放一个数据元素 struct LNode *next; //指针指向下一个节点 }LNode, *LinkList; //判断循环单链表是否为空 //初始化一个循环单链表 bool Empty(LinkList L) { if (L->next == L) bool InitList(LinkList &L) { L = (LNode *) malloc(sizeof(LNode)); //分配一个头结点 return true; else if (L==NULL) //内存不足,分配失败 return false; return false; L->next = L;//头结点next指向头结点 return true; //判断结点p是否为循环单链表的表尾结点 bool isTail(LinkList L, LNode *p){ if (p->next==L) return true; else return false; 非空表 王道考研/CSKAOYAN.COM



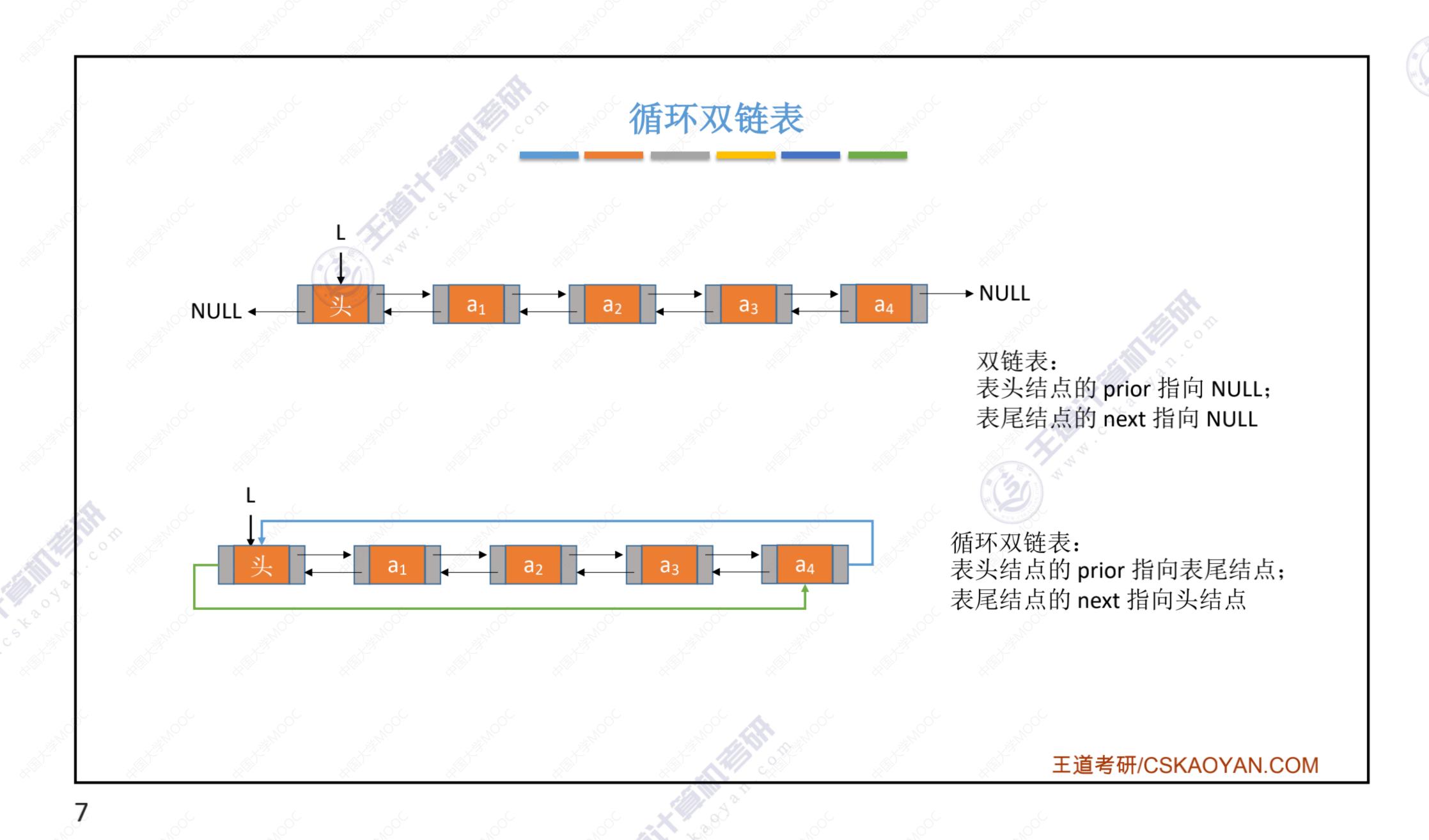
(補环単链表 从头结点找到尾部, 时间复杂度为O(n)

根多时候对链表的操 作都是在头部或尾部

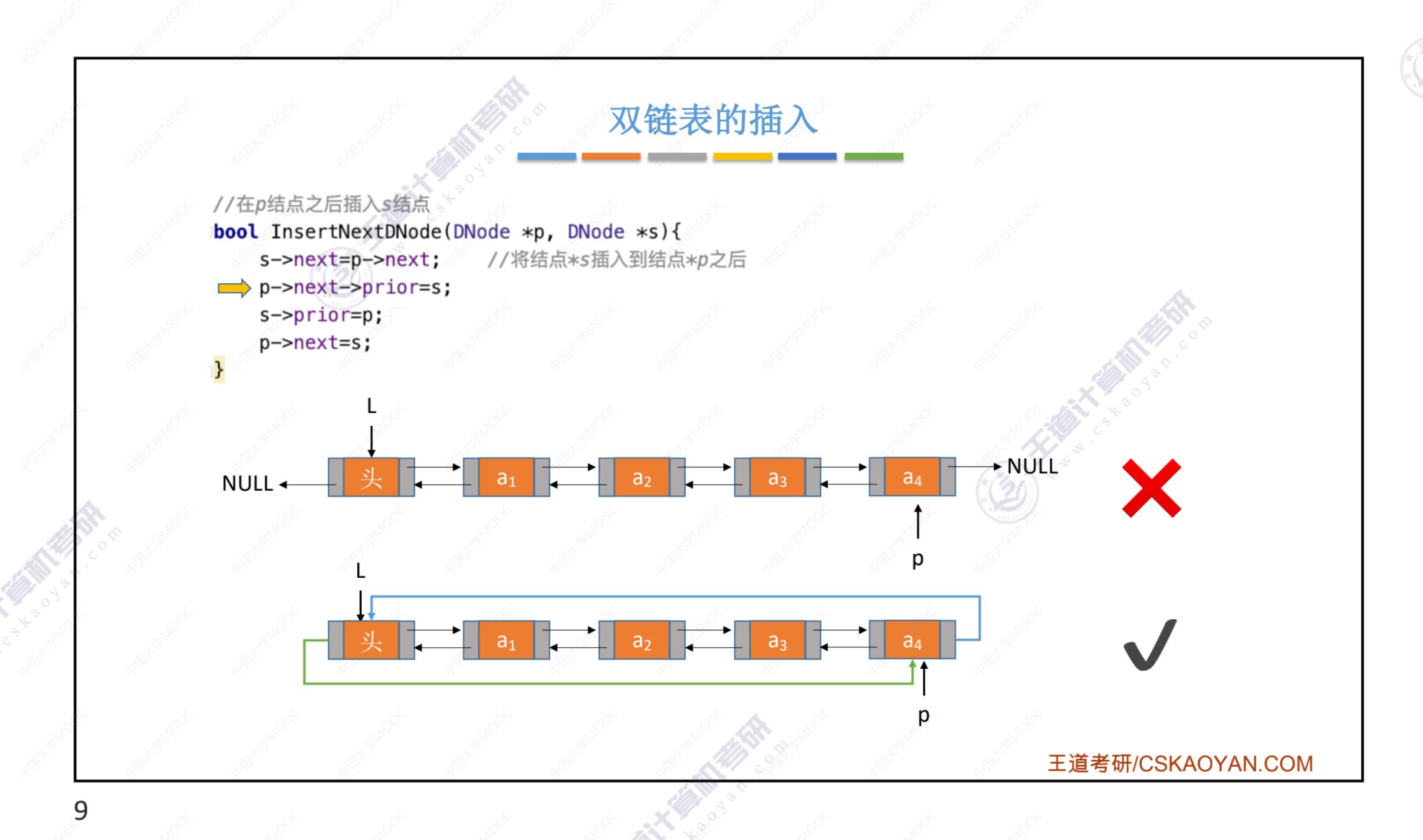
可以让L指向表尾元素

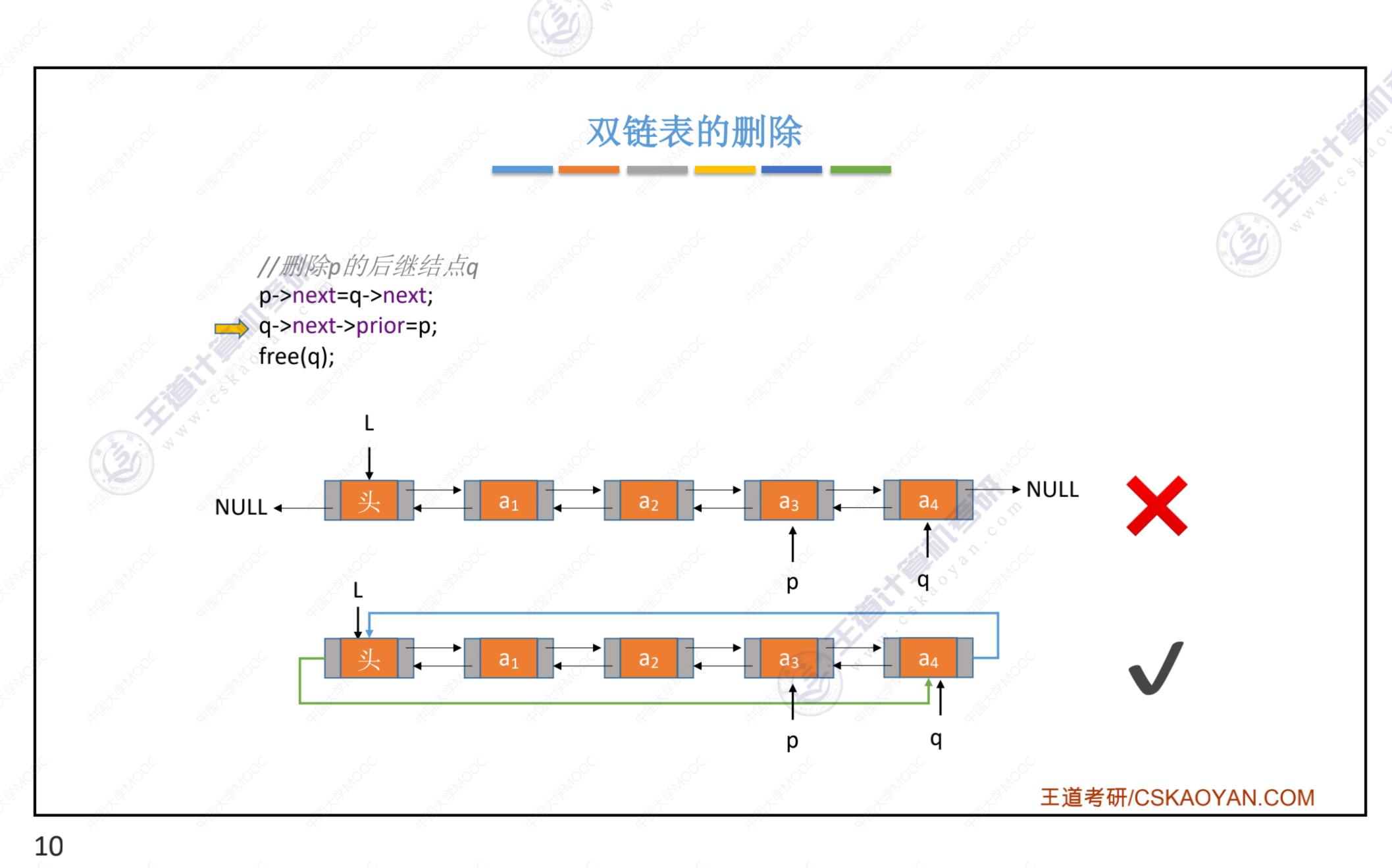
(補入、删除时可能需要修改L)

正道考研/CSKAOYAN.COM



循环双链表的初始化 //初始化空的循环双链表 typedef struct DNode{ bool InitDLinkList(DLinklist &L){ ElemType data; L = (DNode *) malloc(sizeof(DNode)); //分配一个头结点 struct DNode *prior,*next; if (L==NULL) //内存不足,分配失败 }DNode, *DLinklist; return false; //头结点的 prior 指向头结点 L->prior = L; L->next = L;//头结点的 next 指向头结点 return true; //判断结点p是否为循环单链表的表尾结点 //判断循环双链表是否为空 void testDLinkList() { bool isTail(DLinklist L, DNode *p){ bool Empty(DLinklist L) { //初始化循环双链表 if (p->next==L) if (L->next == L) DLinklist L; return true; return true; InitDLinkList(L); else else // ... 后续代码 ... return false; return false; 王道考研/CSKAOYAN.COM





王道考研/cskaoyan.com

