

AnyRail 7 Handbuch

Table of contents

1 Schnell einsteigen

1.1 Konfiguration

- 1.1.1 Wählen eines Einheitensystems
- 1.1.2 Spezifizieren eines Arbeitsbereiches
- 1.1.3 Erstellen einer Tischplatte
- 1.1.4 Ansicht Zeichenmaßstab
- 1.1.5 Koordinaten

1.2 Gleis-Bibliotheken

- 1.2.1 Öffnen einer Gleisbibliothek
- 1.2.2 Durchsuchen einer Gleis Bibliothek
- 1.2.3 Schließen einer Gleisbibliothek

1.3 Eine Bibliothek an- und abdocken

1.4 Arbeiten mit Gleiselementen

- 1.4.1 Hinzufügen eines Gleiselementes
- 1.4.2 Aussehen der Gleise
- 1.4.3 Gleis-Bauart
- 1.4.4 Gleis verschieben und miteinander verbinden
- 1.4.5 Gleisverbindung aufheben
- 1.4.6 Gleis auswählen
- 1.4.7 Ankleben der Gleise
- 1.4.8 Drehscheibe
- 1.4.9 Lücken schließen
- 1.4.10 Gleiswendel

1.5 Flexgleis

- 1.5.1 Basishandlung
- 1.5.2 Gerade, Kurven und Übergangsbogen beim Flexgleis
- 1.5.3 Paralleles Flexgleis

1.6 Die Menüleiste und das Popupmenü

1.7 Gleiselemente, Strecken und Sektionen

- 1.7.1 Arbeiten mit Sektionen

1.8 Arbeiten mit Höhen

- 1.8.1 Höhen anzeigen
- 1.8.2 Höhen spezifizieren

1.9 Die Statusleiste

1.10 Mehr als Gleise

- 1.10.1 Hinzufügen von Linien und Formen
- 1.10.2 Veränderungen von Flächen
- 1.10.3 Text hinzufügen

- 1.10.4 Maßband einfügen
- 1.10.5 Vorgefertigte Elemente
- 1.10.6 Gruppen

1.11 Ebenen

- 1.11.1 Der Ebenen-Bereich
- 1.11.2 Verschieben von einem Objekt auf eine andere Ebene

1.12 3D-Viewer

- 1.12.1 Navigation
- 1.12.2 Beleuchtung
- 1.12.3 Schnappschuss

1.13 Benutzerobjekte

- 1.13.1 Erzeugen eines Benutzerobjekts
- 1.13.2 Verwalten von Benutzerobjekten

1.14 Abschließend

- 1.14.1 Speichern Sie Ihre Arbeit
- 1.14.2 Druck Vorschau
- 1.14.3 Drucken des Gleisplans
- 1.14.4 Grafik generieren
- 1.14.5 Herstellen einer 3D-Datei
- 1.14.6 Generieren einer TrainPlayer-Datei
- 1.14.7 Generieren einer Stückliste
- 1.14.8 Generieren einer Sektionsliste

1.15 Registrierung

- 1.15.1 Updates und upgrades

2 Referenz Übersicht

2.1 Eigenschaften

- 2.1.1 Ankleben
- 2.1.2 Drehen
- 2.1.3 Spiegeln

2.2 Die Multifunktionsleiste

2.3 Die Menüleiste

2.4 Übersicht über die Menüleiste und den Tabs

- 2.4.1 Tab Datei, 2D
- 2.4.2 Tab Datei, 3D
- 2.4.3 Tab Start, 2D
- 2.4.4 Tab Start, 3D
- 2.4.5 Tab Zeigen
- 2.4.6 Tab Einfügen
- 2.4.7 Tab Gleisbibliotheken
- 2.4.8 Tab Objektbibliotheken
- 2.4.9 Tab Benutzerobjektbibliotheken
- 2.4.10 Tab Konfiguration

2.5 Kontextspezifische Tabs und Popupmenüs

- 2.5.1 Tab Gleise und Menü
- 2.5.2 Tab Endpunkt und Menü

- 2.5.3 Tab Gleisverbindung und Menü
- 2.5.4 Tab Linien und Menü
- 2.5.5 Tab Flächen und Menü
- 2.5.6 Tab Höhenkonturen und Menü
- 2.5.7 Tab Objekte und Menü
- 2.5.8 Tab Benutzerobjekte und Menü
- 2.5.9 Tab Maßbänder und Menü
- 2.5.10 Tab Textfelder und Menü
- 2.5.11 Tab Auswahl
- 2.5.12 Tab Gruppen und Menü

1 Schnell einsteigen

Wir haben AnyRail™ so entwickelt, dass es so leicht wie möglich zu benutzen ist. Sobald Sie die Software installiert haben, können Sie sofort loslegen und mit Gleisplänen experimentieren. Jedoch ist es vermutlich eine gute Idee, dieses Einsteiger-Handbuch durchzulesen, um mit allen Funktionen des Programms vertraut zu werden.

1.1 Konfiguration

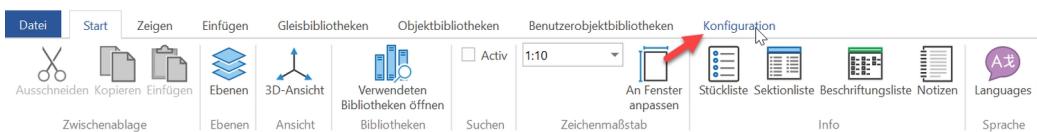
Der Tab **Konfiguration** ermöglicht Ihnen AnyRail Ihrer Arbeitsweise anzupassen. Die meisten Standardeinstellungen sollten für Erste OK sein. Jedoch wünschen Sie vielleicht ein anderes Einheitensystem und spezifizieren einen Arbeitsbereich.

1.1.1 Wählen eines Einheitensystems

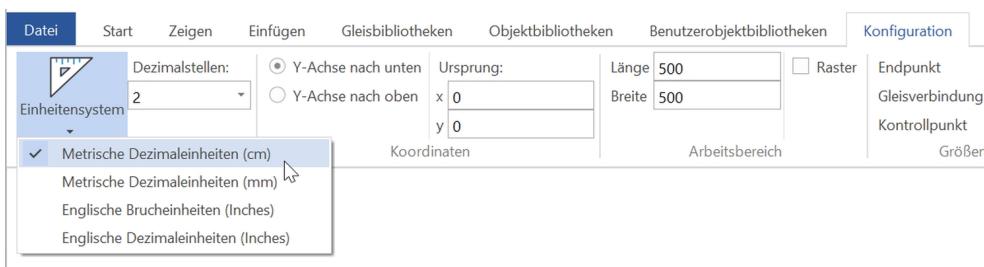
Bei der Standardeinstellung sind alle Maße metrisch. Jedoch können Sie das ändern.

Das Einheitensystem spezifizieren

1. Klicken Sie auf den Tab **Konfiguration**:



2. Klicken Sie auf **Einheitensystem**:



Metrische Dezimaleinheiten können Sie in cm oder mm anzeigen lassen. Beachten Sie, dass AnyRail anstelle eines Dezimalkommas einen Dezimalpunkt anzeigt, sobald es Nachkommastellen gibt.

Wenn Sie **Englische Brucheinheiten (Inches)** auswählen, zeigt AnyRail alle Maße unter Verwendung der Brüche an, z.B. 20 ¾. Wenn Sie **Englische Dezimaleinheiten (Inches)** auswählen, erscheint der gleiche Wert als 20.75. AnyRail nimmt Maße in beiden Formaten an.

ANMERKUNG: Liegt ein Wert außerhalb des zulässigen Bereichs, wird das Eingabefeld rot. Ist ein Wert noch nicht gültig, weil weitere Eingaben erwartet werden, wird das Eingabefeld orange.

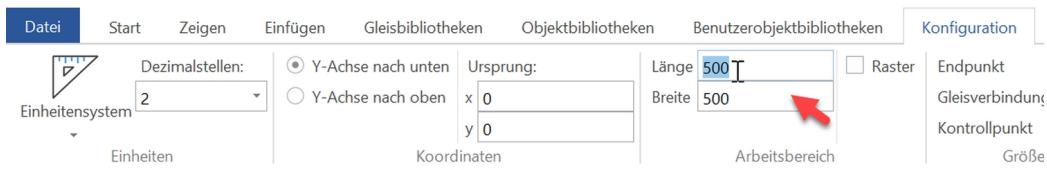
1.1.2 Spezifizieren eines Arbeitsbereiches

In AnyRail können Sie die äußereren Begrenzungen Ihres Arbeitsbereiches festlegen.

Arbeitsbereich spezifizieren

1. Klicken Sie auf den Tab **Konfiguration**.

2. Suchen Sie die Gruppe **Arbeitsbereich**:



3. Tragen Sie eine **Länge** und eine **Breite** ein und bestätigen jeweils mit der Eingabetaste.

1.1.3 Erstellen einer Tischplatte

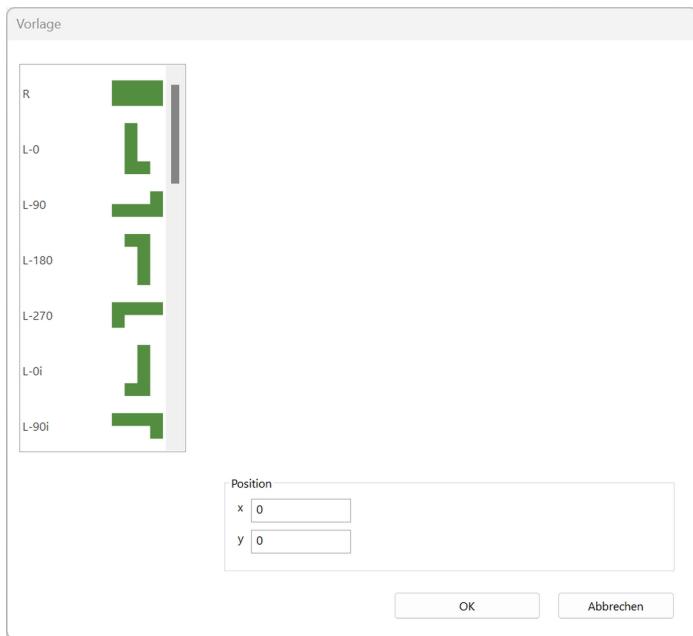
Für Innenaufstellungen möchten Sie wahrscheinlich einen Zugtisch zeichnen.

Eine Tischplatte hinzufügen

1. Klicken Sie auf den Tab **Einfügen** und suchen Sie die Gruppe **Tischplatte**:

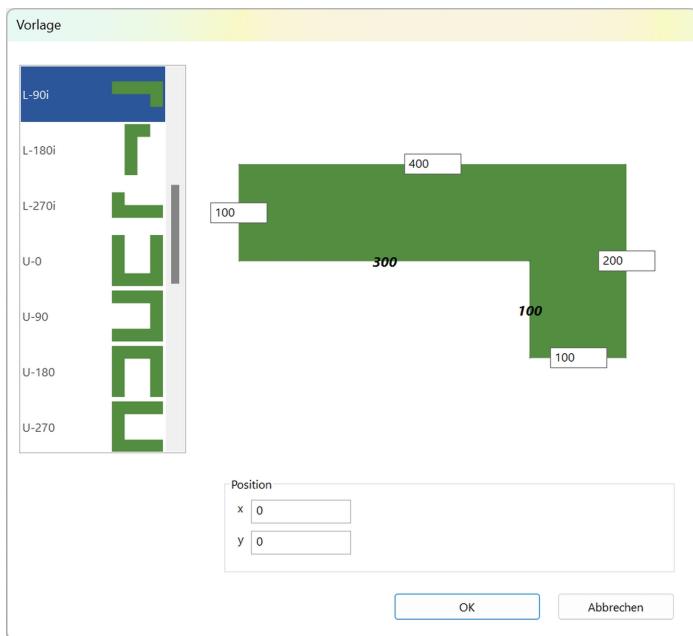


2. Klicken Sie auf **Vorlage**:

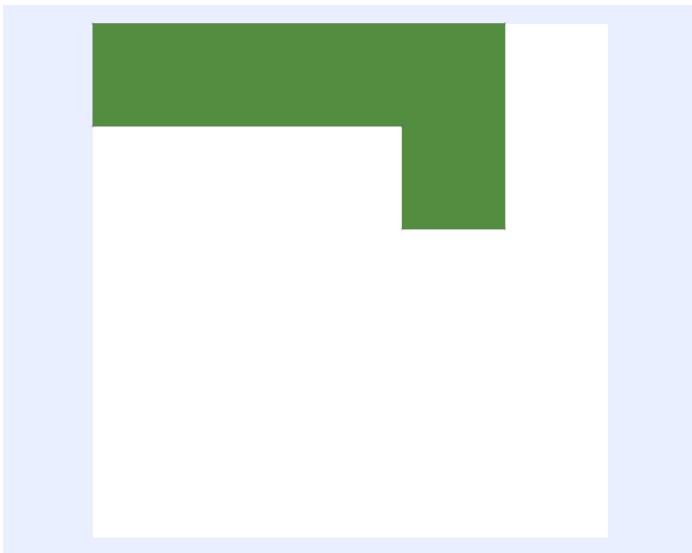


3. Wählen Sie eine Vorlage aus, ändern Sie die Werte entsprechend den gewünschten Abmessungen und klicken Sie auf **OK**.

TIPP: Verwenden Sie die **Position**-Koordinaten, um die linke obere Ecke der Tischplatte an einer bestimmten Stelle zu platzieren.



Die Tischplatte erscheint auf dem Arbeitsbereich.



HINWEIS: Stellen Sie sicher, dass der Arbeitsbereich groß genug ist um die Tischplatte aufzunehmen.

TIPP: Wenn keine der Vorlagen Ihren Anforderungen entspricht, können Sie die Funktion **Freiform** verwenden.

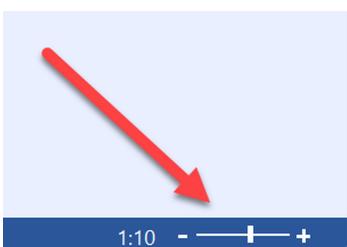
1.1.4 Ansicht Zeichenmaßstab

Dies ist ungefähr der Maßstab, in dem Elemente auf dem Bildschirm angezeigt werden. Dies ist nicht mit Ihrem Modellierungsmaßstab zu verwechseln.

Verlassen Sie sich für genaue Messungen nicht darauf, da die tatsächlichen Größen von der Größe Ihres Monitors abhängen.

Verkleinern oder vergrößern des Zeichenmaßstabes

1. Sie finden den Schieberegler für die Einstellung des Zeichenmaßstabes unten rechts:



2. Verschieben Sie diesen Regler um den Zeichenmaßstab zu einzustellen.

Oder:

1. Klicken Sie auf den Tab **Start**.



2. Wählen Sie einen bestimmten Zeichenmaßstab direkt aus.

Wenn Sie den Ansichtsmaßstab auf 1:10 einstellen, entspricht ein Zentimeter im Plan 10 Zentimeter in der Realität.

TIPP: Wenn Sie das Mausrad bei gedrückter *Strg*-Taste bestätigen, können Sie den Zeichenmaßstab noch schneller einstellen.

TIPP: Sie können außerdem den Zeichenmaßstab durch Drücken von *Strg* und + oder - einstellen.

ANMERKUNG: Diese Einstellung hat nichts mit dem Bahnmaßstab zu tun, z.B.: TT, O, H0, etc. Der Bahnmaßstab hängt von der verwendeten Gleis-Bibliothek ab.

1.1.5 Koordinaten

Sie können die Richtung der Y-Achse ändern und den Ursprung festlegen.

Standardmäßig zeigt die Y-Achse nach unten, und der Ursprung befindet sich links oben. Bei einer Y-Achse nach oben befindet sich der Ursprung links unten.

So ändern Sie die Richtung der Y-Achse:

1. Öffnen Sie den Tab **Konfiguration**.



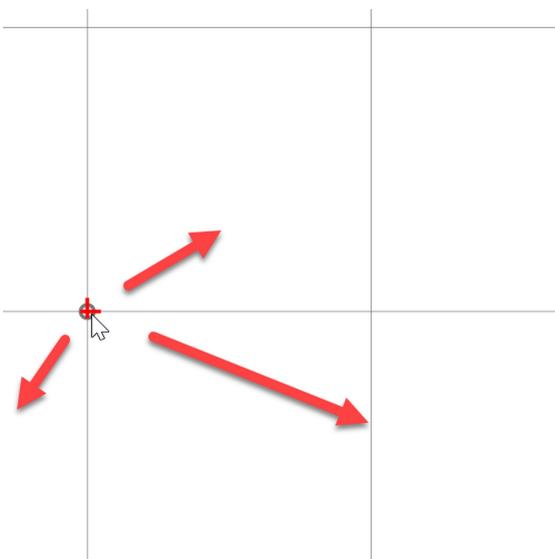
2. Wählen Sie die Richtung der Y-Achse.

So ändern Sie die Position des Ursprungs:

1. Öffnen Sie den Tab **Konfiguration**.

2. Legen Sie die Koordinaten des Ursprungs relativ zum Standardursprung fest. Dies hängt von der Richtung der Y-Achse ab.

TIPP: Sie können den Ursprung auch mit der Maus verschieben. Um ihn an einem vorhandenen Punkt einzurasten, halten Sie beim Ziehen die *STRG*-Taste gedrückt, bis ein blauer Punkt erscheint.



1.2 Gleis-Bibliotheken

Als erstes benötigen Sie irgendein Gleis!

AnyRail stellt in den Bibliotheken Gleise aller weithin bekannten Hersteller bereit, einschließlich Atlas, Märklin, Roco, PECO und viele andere. Jedes Gleisstück wurde so maßstäblich wie möglich konstruiert - einige von ihnen wurden sogar unter Verwendung der ursprünglichen CAD-Zeichnungen des Herstellers hergestellt.

1.2.1 Öffnen einer Gleisbibliothek

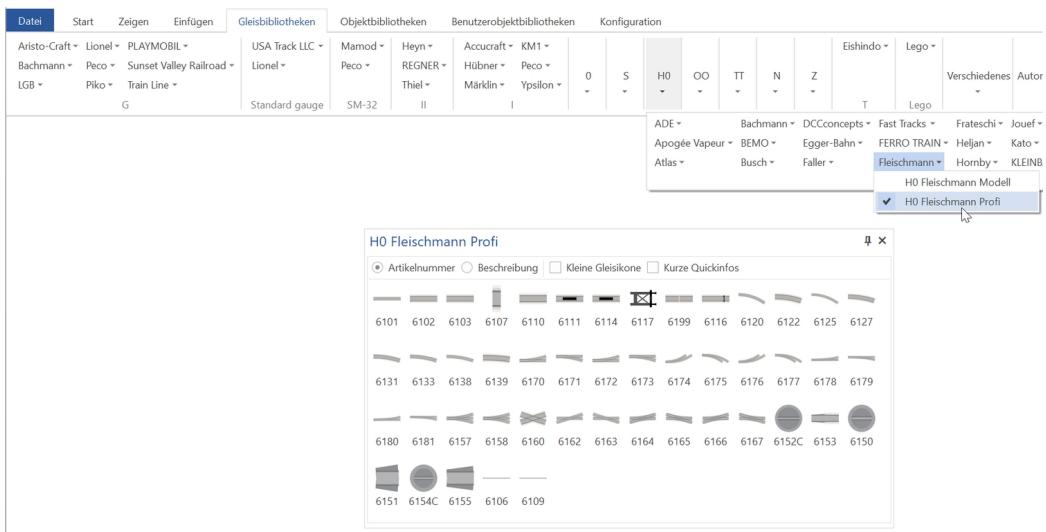
Eine Gleisbibliothek öffnen

1. Klicken Sie auf den Tab **Gleisbibliotheken**:

Datei	Start	Zeigen	Einfügen	Gleisbibliotheken	Objektbibliotheken	Benutzerobjektbibliotheken	Konfiguration
Aristo-Craft ▾	Lionel ▾	PLAYMOBIL ▾		USA Track LLC ▾	Mamod ▾	Heyn ▾	Accucraft ▾ KM1 ▾
Bachmann ▾	Peco ▾	Sunset Valley Railroad ▾		Lionel ▾	Peco ▾	REGNER ▾	Hübner ▾ Peco ▾
LGB ▾	Piko ▾	Train Line ▾	G	Standard gauge	SM-32	Thiel ▾	Märklin ▾ Ypsilon ▾

Sie sehen eine Gruppe für jede Spurweite.

2. Klicken Sie auf den Namen eines Herstellers um die Liste der Gleisbibliotheken zu öffnen.
3. Wählen Sie eine Gleisbibliothek aus:



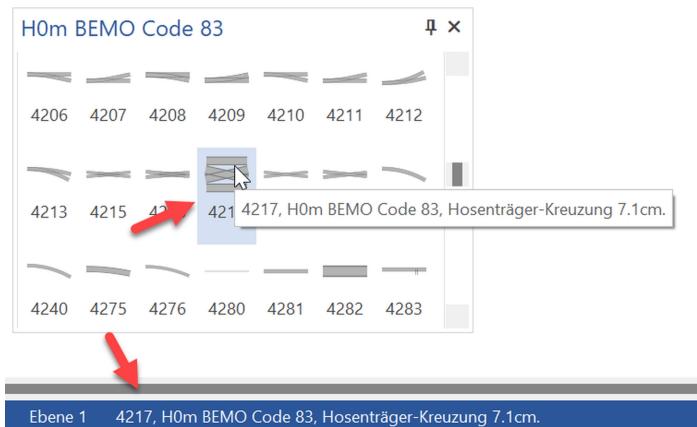
Sie können so viele Bibliotheken geöffnet haben, wie Sie wünschen. Sie brauchen sich keine Gedanken darüber zu machen, AnyRail verbindet inkompatible Schienenstücke nicht miteinander - es sei denn Sie wollen es unbedingt. (siehe AnyRail Tab **Konfiguration**).

TIPP: Um alle Bibliotheken die in einem Plan verwendet werden zu öffnen, klicken Sie **Verwendeten Bibliotheken öffnen** auf den **Start** Tab.

1.2.2 Durchsuchen einer Gleis Bibliothek

Eine Gleisbibliothek durchsuchen

Sie erhalten in der Statuszeile am unteren Bildschirmrand eine ausführliche Information über das Gleis.

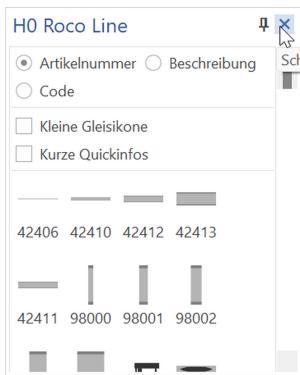


1. Zeigen Sie auf ein Gleiselement und Sie erhalten weitere Informationen.
2. In der Statusleiste finden Sie die selben Informationen.

1.2.3 Schließen einer Gleisbibliothek

Eine Gleisbibliothek schließen

- Klicken Sie auf das kleine Kreuz rechts oben im Bibliotheksfenster:



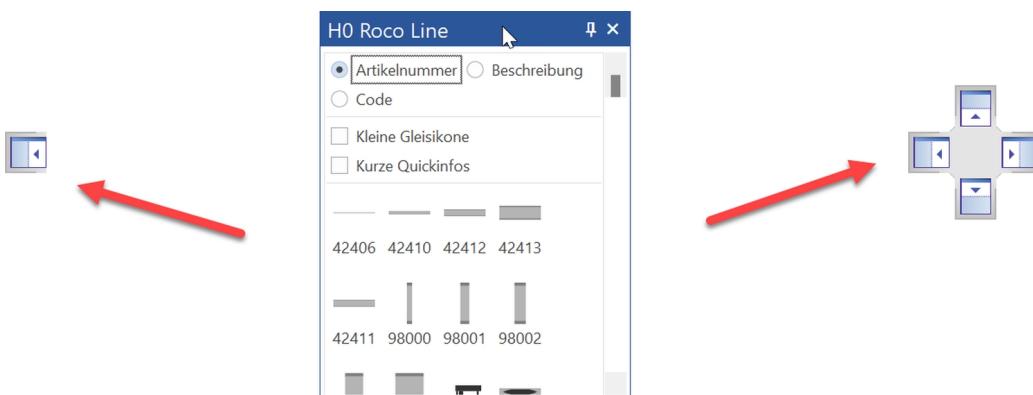
ANMERKUNG: Sie können die Bibliothek auch auf demselben Weg schließen, wie sie geöffnet wurde.

1.3 Eine Bibliothek an- und abdocken

Sie können das Bibliotheksfenster wie jedes andere Fenster verschieben. Jedoch wenn Sie es in die Nähe der Seite des AnyRail Hauptfensters verschieben, wird es automatisch *angedockt*, d.h. es wird ein Teil des Hauptfensters.

Ein Bibliotheksfenster Andocken

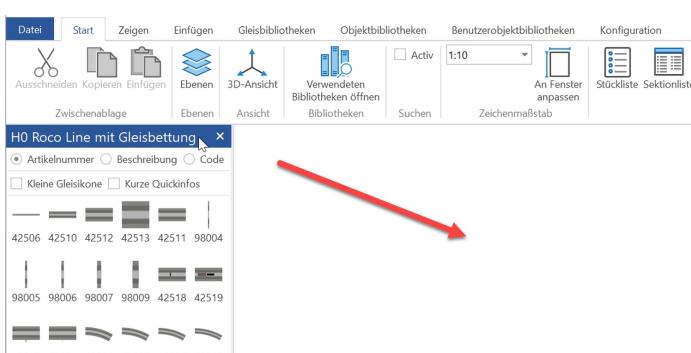
- Um anzudocken, ziehen Sie die Bibliothek auf einen der Docking-Aufkleber.



TIPP: Wenn Sie *STRG* gedrückt halten, während Sie die Bibliothek verschieben, vermeiden Sie das Andocken!

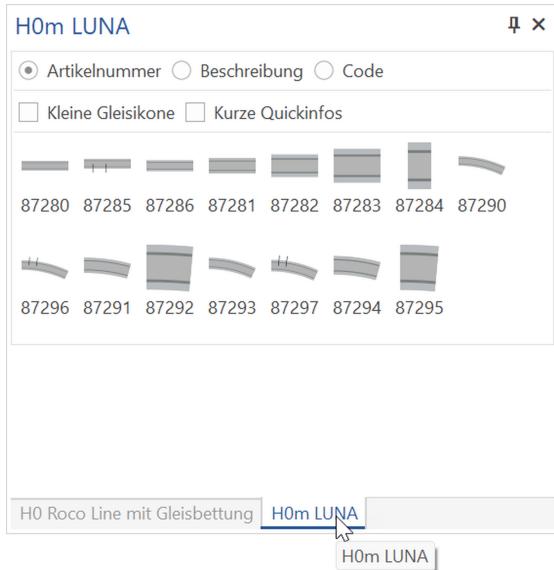
Ein Bibliotheksfenster Abdocken

- Abdocken durch Ziehen der Titelleiste.



Verschachtelung von Bibliotheken

- Bibliotheken können in einem Fenster vereint werden, um sie dann über die unteren Tabs auszuwählen.



TIPP: Zum Trennen der Bibliotheken, ziehen Sie einfach am Tab die Bibliothek aus dem Fenster!

1.4 Arbeiten mit Gleiselementen

AnyRail ist so gestaltet, dass Sie schnell und leicht mit Gleiselementen arbeiten können.

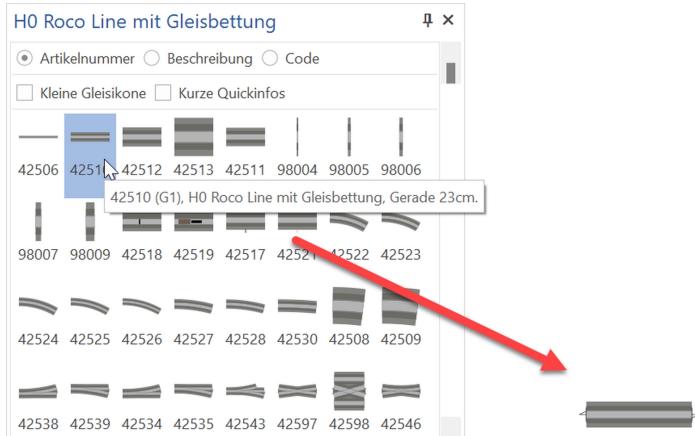
1.4.1 Hinzufügen eines Gleiselementes

Gleiselement hinzufügen

Es gibt drei Methoden für das Hinzufügen von neuen Gleisen:

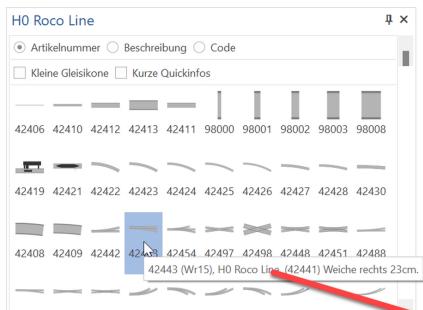
Methode 1: Anklicken

- Klicken Sie auf das Gleissymbol und das Gleiselement wird auf dem Bildschirm platziert:



Methode 2: Nehmen und ablegen

- Nehmen Sie das Gleis aus der Bibliothek und legen Sie es irgendwo ab:



Methode 3: Anklicken bei gedrückter Umschalttaste fügt weitere Gleiselemente hinzu

- Klicken Sie das Gleiselement während Sie die *Umschalttaste* festhalten, und das Gleiselement wird automatisch mit dem zuletzt platzierten Element verbunden:



- Drücken Sie die *T*-Taste, um das neue Gleisstück zu drehen, falls es falsch herum verbunden ist.
- Drücken Sie die *M*-Taste, um das neue Gleisstück, falls möglich, an einen anderen freien Endpunkt des zuletzt hinzugefügten Gleisstücks zu verschieben.

TIPP: Wenn Sie die letzte Tätigkeit zurücknehmen möchten, dann klicken Sie auf den **Zurück**-Knopf oder drücken **Strg+Z**.

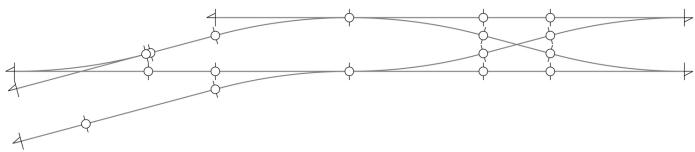
1.4.2 Aussehen der Gleise

Das Aussehen der Gleise auf dem Bildschirm können Sie mit einigen allgemeinen Einstellungen bestimmen. Sie finden diese Einstellmöglichkeiten im Tab **Zeigen**:

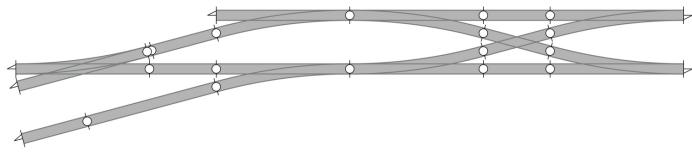


- Wählen Sie die verschiedene Darstellungen der Gleise.

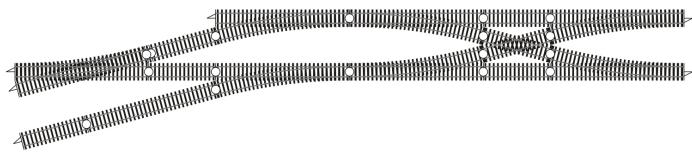
Beispiel 1: Mittellinie



Beispiel 2: Gleis

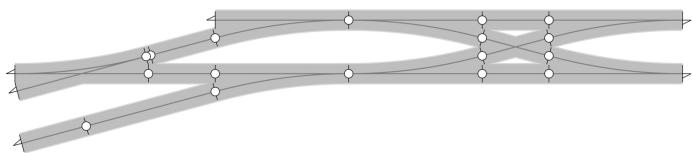


Beispiel 3: Schwellen



ANMERKUNG: AnyRail zeigt Schwellen für die Ausschmückung des Gleisplans. Die Positionen sind nicht exakt, aber die Breite ist korrekt.

Beispiel 4: Mittellinie mit Gleisbett



ANMERKUNG: Das Gleisbett wird maßstäblich dargestellt und zeigt den korrekten Platzbedarf der Gleise an. Natürlich muss man auch die Breite der Züge und den nötigen zusätzlichen Freiraum in Kurven berücksichtigen.

1.4.3 Gleis-Bauart

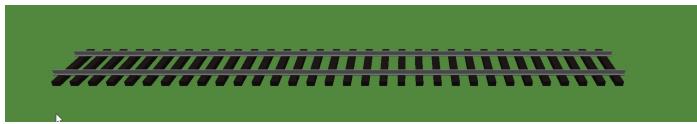
Gleise können verschiedenen Bauarten haben. Diese beeinflussen die Zeichnung in 2D und 3D.



Standard

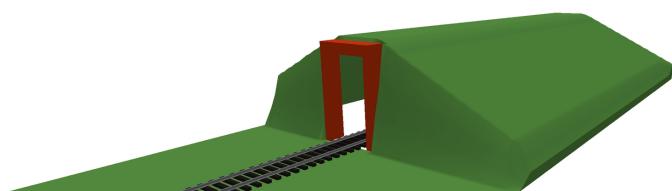
Die Strecke wird angezeigt wie sie ist, sowohl in 2D und 3D.





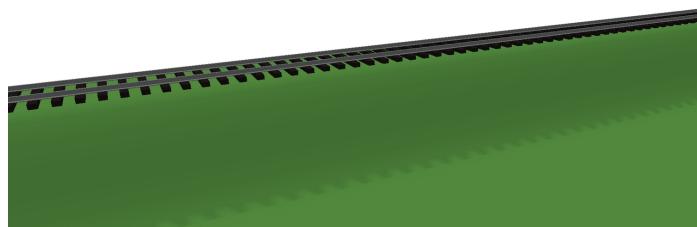
Schatten

Die Spur wird als gestrichelte Linie in 2D dargestellt. In 3D wird es verborgen, und ein Tunnel wird bei Bedarf erzeugt.



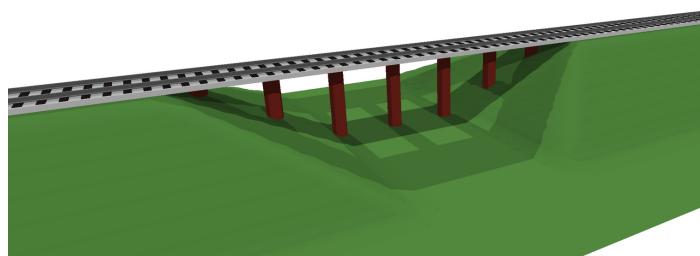
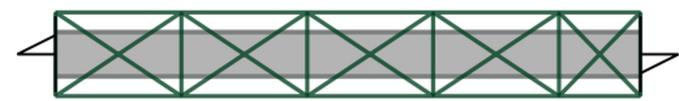
Damm

In 2D zeigen kleine Linien, dass die Strecke auf einem Damm liegt. In 3D wird der Boden als Damm geformt.



Brücke

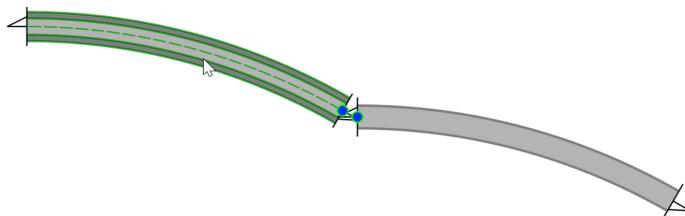
In 2D wird ein Rahmen über die Brücke gezogen. In 3D wird die Spur auf Säulen gestellt.



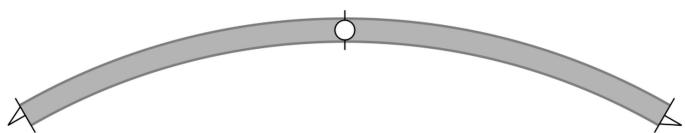
1.4.4 Gleis verschieben und miteinander verbinden

Mit der Maus können Sie Gleiselemente verschieben und verbinden. Sie können nur Gleiselemente vom selben System miteinander verbinden. Diese Sperrre können Sie aber auch aufheben (siehe AnyRail **Konfiguration** Tab).

Gleise verbinden



1. Ziehen Sie das Gleis nahe an das Zielgleis. Das Gleis ändert seine Farbe.



2. Lassen Sie die Maustaste los.

AnyRail dreht das Gleis und verbindet es mit dem Zielgleis.

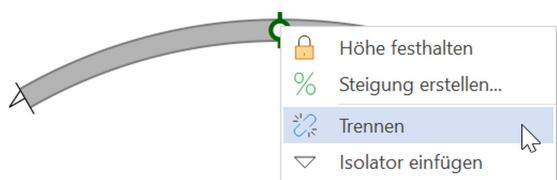
ANMERKUNG: Ist das Kontrollkästchen **Automatisch verbinden** im Reiter **Konfiguration** nicht aktiviert, müssen die Schienen manuell korrekt verlegt werden. Die entsprechenden Toleranzen sind im gleichen Reiter **Konfiguration** aufgeführt.

ANMERKUNG: Ist die Verbindung nicht ganz präzise und ist das Kontrollkästchen **Ungenau Verbindungen** im Reiter **Zeigen** aktiviert, wird auf der Verbindung eine rote Raute angezeigt.

1.4.5 Gleisverbindung aufheben

Sie können eine Gleisverbindung trennen, indem Sie das Popupmenü benutzen oder in der oberen Menüleiste auf Trennen klicken.

Trennen am Verbindungspunkt über das Popupmenü



- Mit einem Rechtsklick öffnen Sie das Popupmenü und wählen denn **Trennen** aus.

Das Gleis bewegt sich nicht, aber die Verbindung verschwindet.

Trennen am Endpunkt über die Menüleiste



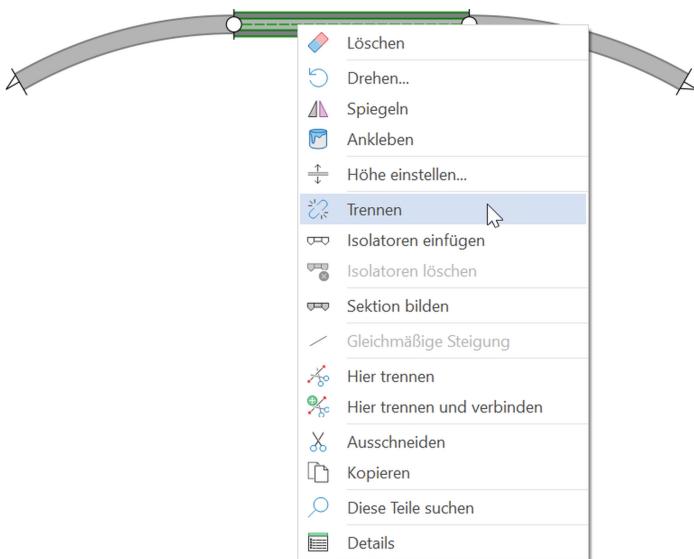
1. Wählen Sie die Verbindung mit einem Klick aus.

Das Tab **Gleisverbindung** öffnet sich automatisch.

2. Klicken Sie auf **Trennen**.

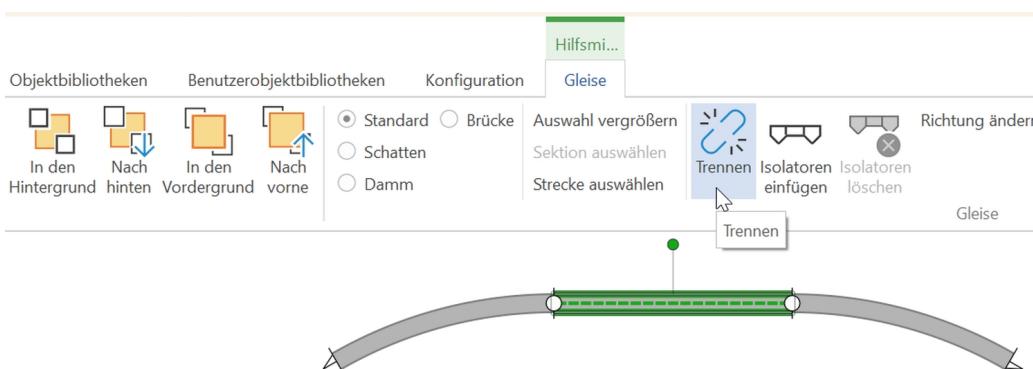
TIPP: Um schnell eine ausgewählte Verbindung zu entfernen verwenden Sie die Entf-Taste.

Gleis über das Popupmenü trennen



- Rechtsklick auf das Gleis und dann **Trennen** auswählen.

Gleis über die Menüleiste trennen



1. Klicken Sie auf das Gleis und wählen es aus.

Das Tab **Gleise** öffnet sich.

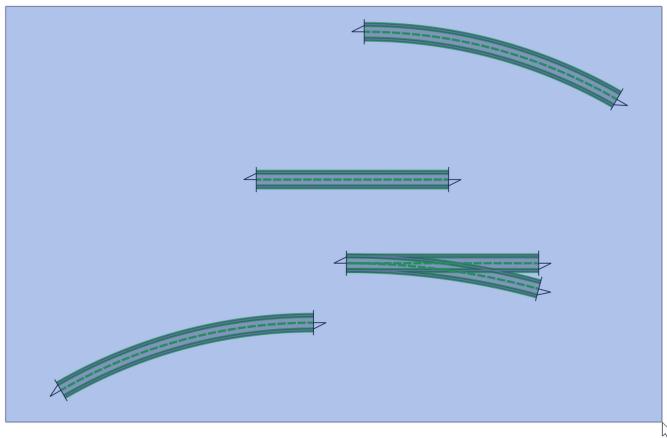
2. Klicken Sie auf **Trennen**.

1.4.6 Gleis auswählen

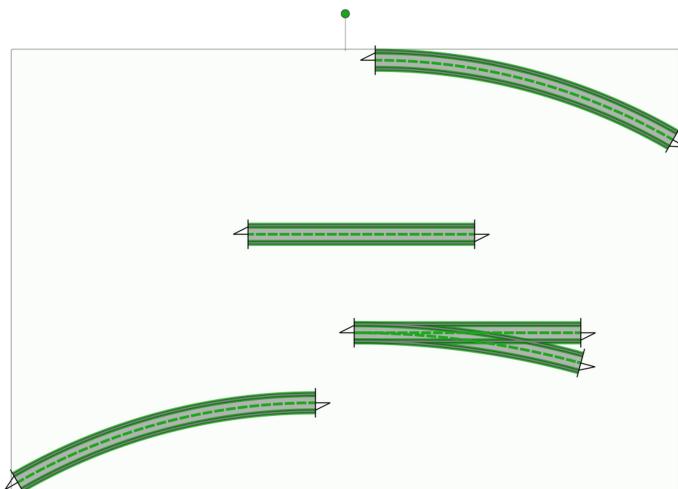
Sie können ein Gleiselement auswählen, indem Sie dieses einfach anklicken.

Sie können die Maus auch benutzen, um mehrere Gleisstücke auszuwählen um diese zu verschieben oder zu anderweitig zu ändern.

Wählen Sie mehrere Gleiselemente aus

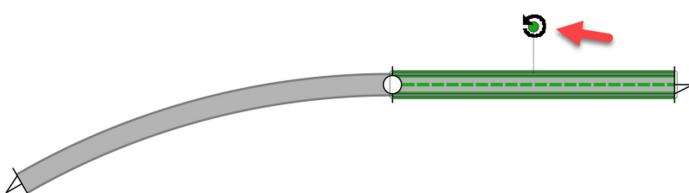


- Halten Sie die linke Maustaste gedrückt und zeichnen einen Kasten und wählen so mehrere Gleiselemente aus.

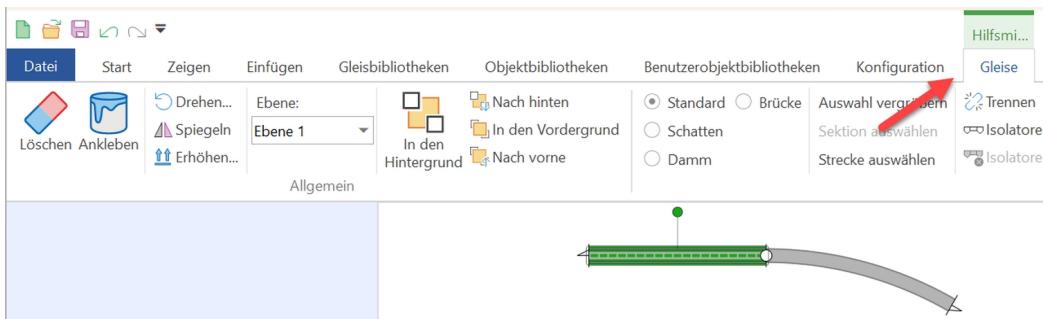


Die ausgewählten Gleise sind grün umrandet.

- Ziehen Sie ein Gleiselement um alle zu verschieben.



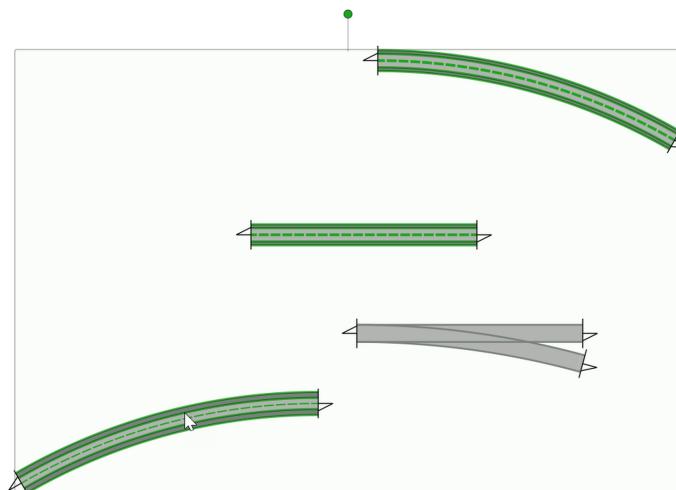
- Verwenden Sie den runden Anfasser um die Auswahl zu drehen.



In Abhängigkeit von dem was Sie ausgewählt haben, wird ein separater Tab in der Menüleiste angezeigt.

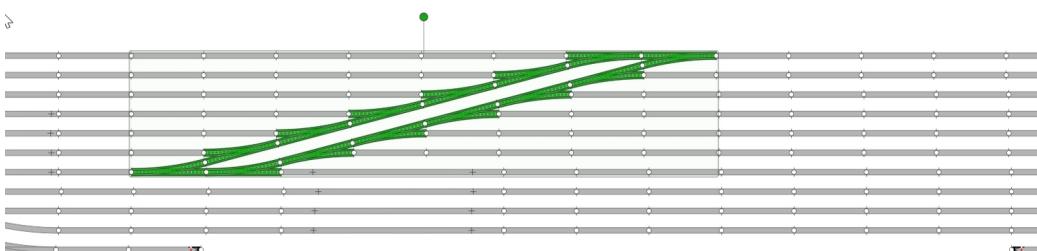
Andere Möglichkeiten um Elemente auszuwählen

Halten Sie *Strg* gedrückt und klicken mehrere Gleiselemente an



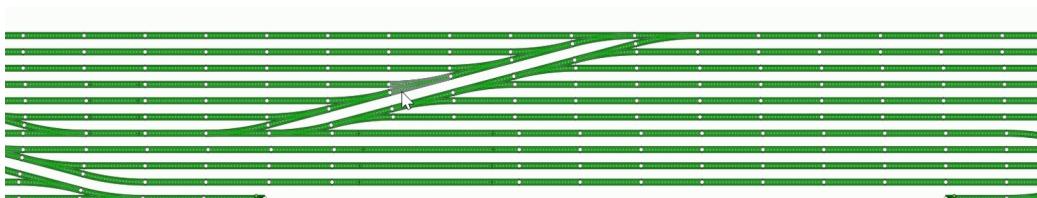
- Mit *Strg* und Klicks auf Gleiselemente können Sie mehrere Elementen auswählen.

Durch einen Doppelklick erstellen Sie eine logische Gleisauswahl von mehreren Gleiselementen



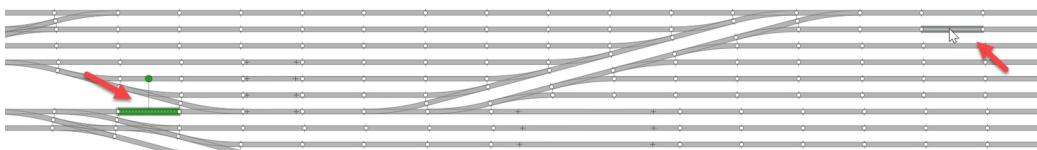
- Mit Doppelklick wird eine logische Auswahl gemacht.

Mit einem Dreifachklick wählen Sie alle verbundenen Gleise aus



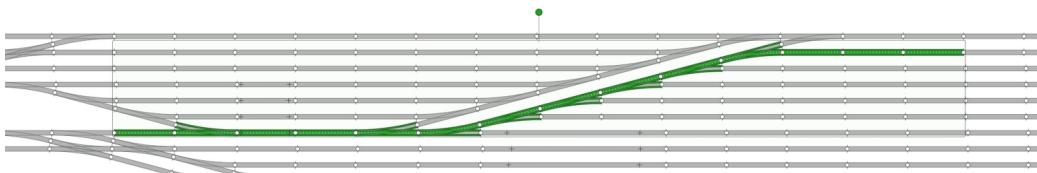
Mit gedrückter Umschalttaste haben Sie eine weitere Auswahlmöglichkeit

Vorher:



- Wählen Sie bei gedrückter Umschalttaste.

Danach:



Der kürzeste Weg ist ausgewählt.

Heben Sie die Auswahl eines Gleiselementes auf

- *Strg*-Taste halten und Klick auf das Element.

Heben Sie die komplette Auswahl auf

- Drücken Sie die *Esc*-Taste.

TIPP: Sie können die Gleise kopieren, einfügen und löschen auf die Standard Windows-Art.

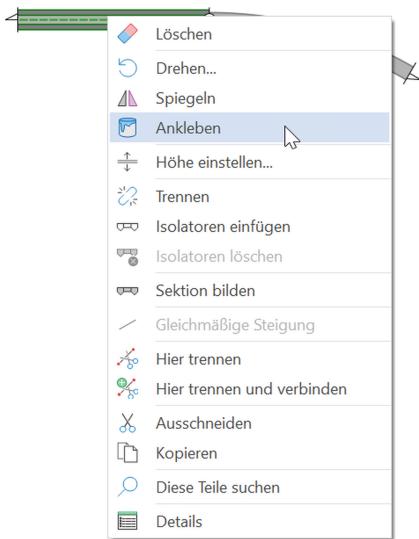
TIPP: Wenn Sie AnyRail zweimal öffnen, können Sie Elemente von einem Plan zum anderen kopieren und einfügen.

1.4.7 Ankleben der Gleise

Wenn Sie ein oder mehrere Gleise nicht aus Versehen verschieben möchten, können Sie diese durch ankleben fixieren.

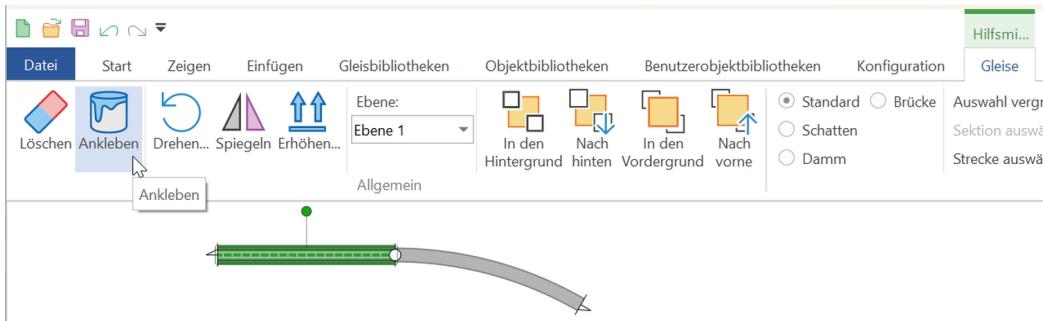
Kleben Sie ein Gleis an

Methode 1:



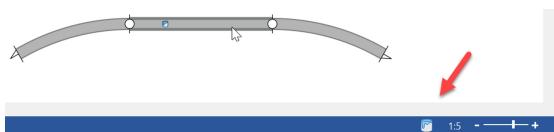
- Klicken Sie auf das Gleis mit der rechten Maustaste und wählen Sie **Ankleben**.

Methode 2:



- Klicken Sie auf ein Gleiselement und wählen dann **Ankleben** in der Menüleiste aus.

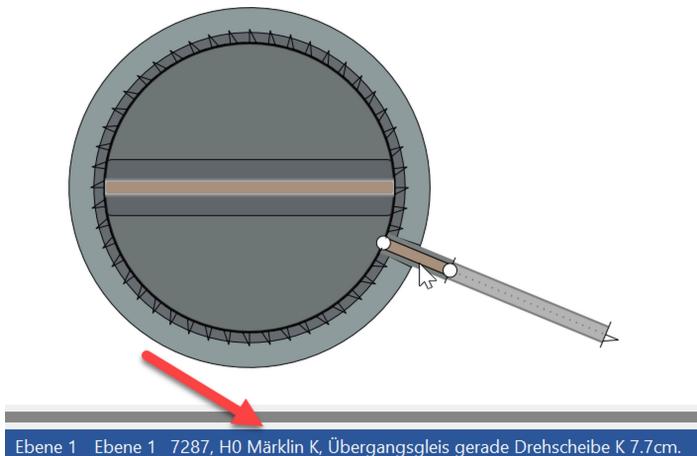
Wenn Sie wissen möchten ob ein Gleis angeklebt ist, halten Sie die Maus über das Gleis und Sie können es über die Statusleiste kontrollieren:



Die Statusleiste zeigt Ihnen ein Symbol wenn Sie mit der Maus über ein angeklebtes Gleis schweben.

1.4.8 Drehscheibe

Viele Drehscheiben erfordern spezielle Adapterstücke oder Übergangsgleise aus der gleichen Bibliothek, um sie an die regulären Gleise in den erforderlichen Winkeln anzuschließen.



Ebene 1 Ebene 1 7287, H0 Märklin K, Übergangsgleis gerade Drehscheibe K 7.7cm.

Benutzen Sie ein Übergangsgleis. Sie erhalten die komplette Information über die Statusleiste.

1.4.9 Lücken schließen

In einem bestimmten Gleisabschnitt ist es oft schwierig, alles perfekt zusammenzupassen, vor allem, wenn Ihr Entwurf komplexer wird.

Einige Hersteller bieten für diesen Zweck alle möglichen Arten von Ausgleichgleise an.

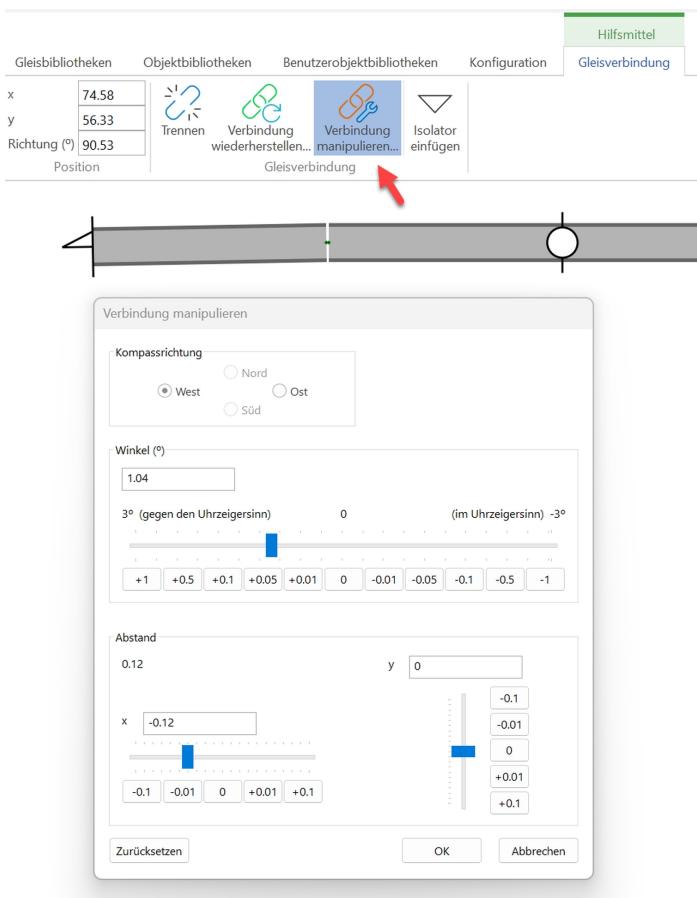
Manchmal passen Sie ein Gleis ein und setzen es in die Gleislücke, obwohl es etwas länger oder kürzer ist - soweit es die Toleranz zulässt. Diese Schummelei bemerken Sie manchmal selbst nicht, wenn Sie genau das auch beim realen Gleisverlegen tun.

In AnyRail können Sie auch ein wenig schummeln.

Dies erreichen Sie in der Regel durch eine Biegung von ein oder zwei Grad an einer Verbindung.

Eine Lücke im Gleis schließen

1. Wählen Sie eine Verbindung aus und drücken Sie **Verbindung manipulieren....**



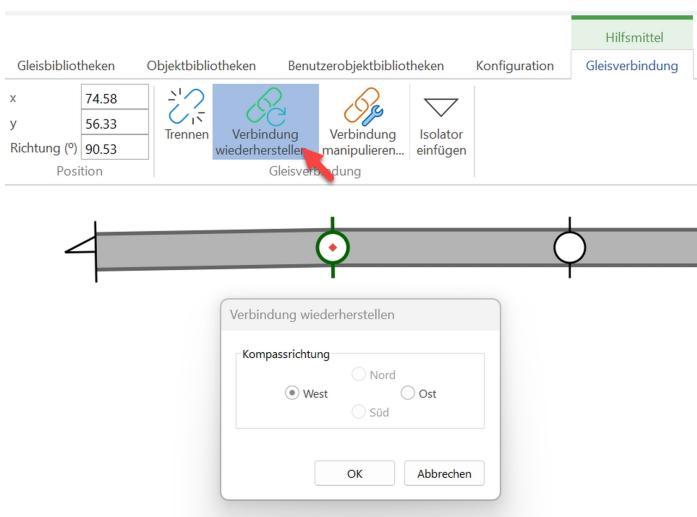
Die *Kompassrichtung* bestimmt, welche Seite sich dreht und/oder gleitet.

2. Passen Sie die Verbindung mit den Schiebereglern so an, dass sich das verbundene Gleis dreht und das andere Ende besser passt.

HINWEIS: Greifen Sie nur zu dieser Technik, nachdem Sie versucht haben, das Gleis in den Gleisplan einzusetzen und es nicht 100%ig passt.

Verbindung korrigieren

1. Wählen Sie eine Verbindung aus und drücken Sie **Verbindung wiederherstellen....**



Die *Kompassrichtung* bestimmt, welche Seite wieder verbunden wird.

2. Wählen Sie eine Kompassrichtung aus und drücken Sie **OK**.

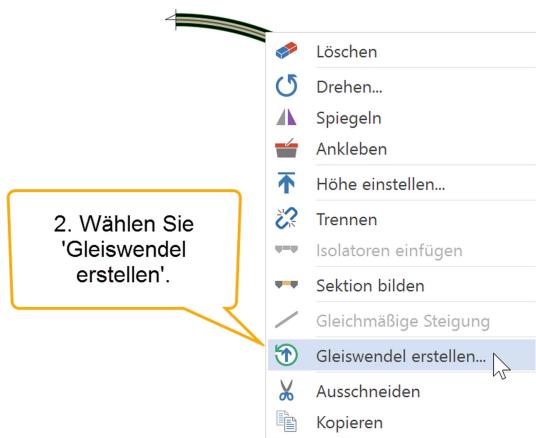
HINWEIS: Diese Funktion ist nur verfügbar, wenn mindestens ein freies Ende vorhanden ist.

1.4.10 Gleiswendel

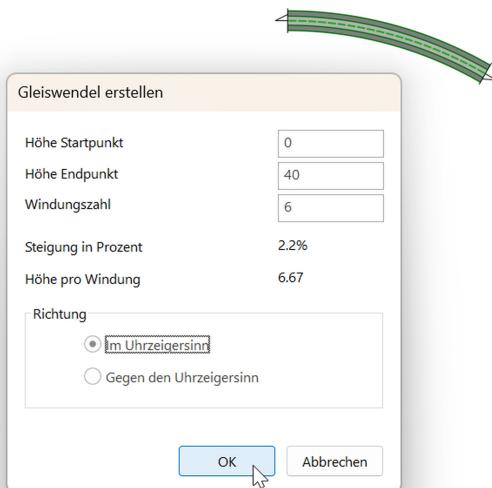
Eine Gleiswendel ist ein Korkenzieher hergestellt aus Track, mit dem Zweck, die Züge auf eine andere Höhe auf der Anlage zu bringen. In AnyRail sind sie einfach von einer einzigen Kurve zu erzeugen.

Eine Gleiswendel erstellen

1. Rechtsklick auf eine einzelne, unverbundene Kurve Ihrer Wahl. Dies kann ein Stück flex sein, nachdem Sie die Flexgleis gebogen-Funktion verwendet haben .



2. Wählen Sie **Gleiswendel erstellen**.

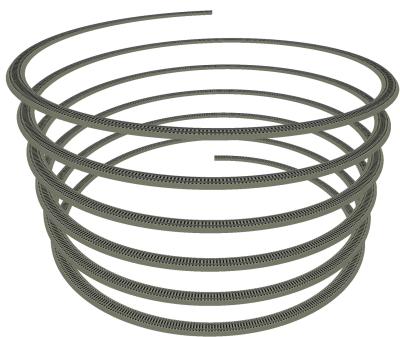


3. Geben Sie die gewünschten Werte ein.

AnyRail zeigt die Steigung und Freiraum für die eingegebenen Werte.

4. Klicken Sie auf **OK**.

5. Um einen Eindruck vom Ergebnis zu bekommen, verwenden Sie die **3D-Ansicht** auf der Registerkarte **Start**:

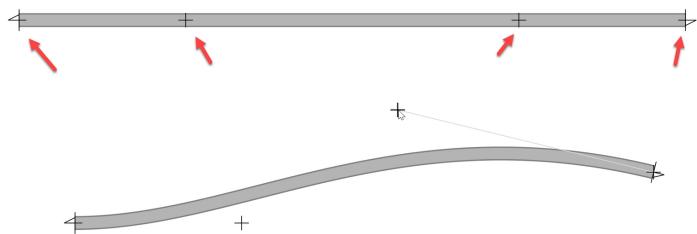


1.5 Flexgleis

Viele Hersteller bieten *Flexgleise* an. Flexgleise können benutzt werden um Abstände zu Füllen, wo reguläre Gleiselemente nicht passen oder um eine Kurve ein natürliches Aussehen zu geben.

1.5.1 Basishändlung

Einige Bibliotheken enthalten *Flexgleise*, die Sie biegen, dehnen und trimmen können. Sie können dies mit AnyRail tun, indem Sie die kleinen Anfasser am Flexgleis verwenden. Das sind die kleinen Kreuze, die an jedem Ende eines Gleisstückes erscheinen. Das Ziehen der Anfasser ändert die Biegung des Flexgleises.



AnyRail prüft das Gleis und erzeugt eine rote Linie, wenn das Gleis:

- Überstreckt wird
- Die Kurve zu klein wird (Ihre Züge würden entgleisen)

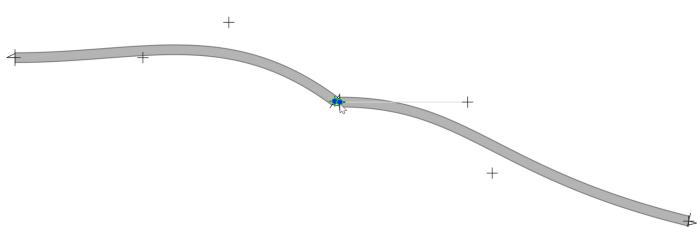
HINWEIS : Selbstverständlich können Sie diese Eigenschaften ausschalten.

Verbinden Sie das Flexgleis

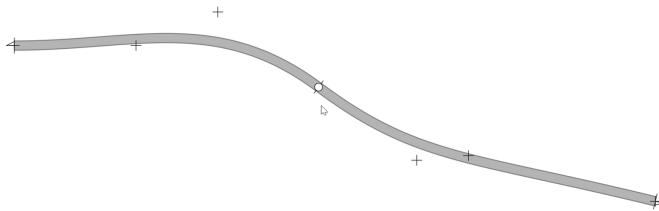
- Verbinden Sie das Flexgleis wie gewohnt, indem Sie es nahe eines anderen Gleise schieben.

Oder:

- Ziehen einen der äußeren Anfasser auf einen anderen Endpunkt...



- ...und fertig!



AnyRail gleicht die Kurve an das angeschlossene Gleisende an.

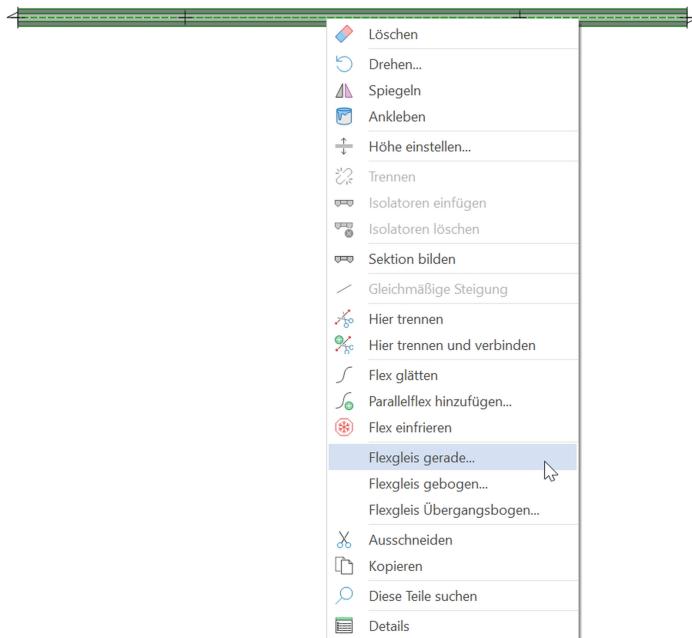
TIPP: Drücken Sie die Umschalttaste während des Ziehens eines Anfassers, wird dieser auf einer geraden Linie bewegt.

1.5.2 Gerade, Kurven und Übergangsbogen beim Flexgleis

AnyRail kann Gerade, nahezu perfekte Radien und Übergangsbögen mit dem Flexgleis erstellen.

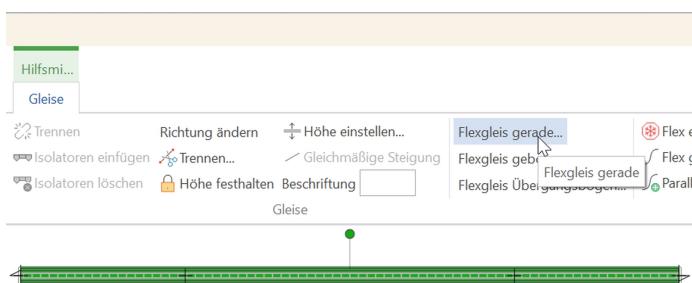
Stellen Sie Gerade, Kurven und Übergangsbögen her

- Mit einem Rechtsklick öffnet sich das Popupmenü. Wählen Sie **Flexgleis gerade...**, **Flexgleis gebogen...** oder **Flexgleis Übergangsbogen...** aus.



Oder:

- Klicken Sie nacheinander das Flexgleis an und wählen Sie eine Funktion in der Menüleiste aus.



Eine Gerade

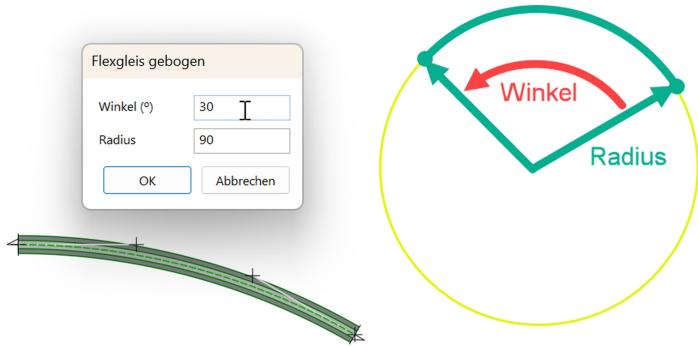
- Stellen Sie die Lnge ein.



Eine Kurve

Die Herstellung einer Kurve (Kreisbogen) ist der Herstellung einer Geraden sehr ähnlich.

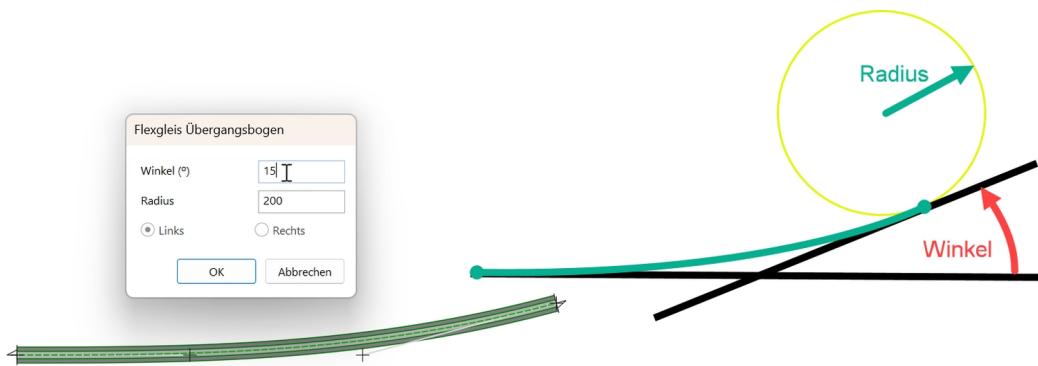
- Geben Sie den Winkel und den Radius der Kurve ein.



Ein Übergangsbogen

Ein Übergangsbogen ist ein fließender Übergang zwischen einer Geraden und einem Bogen. In der Realität benutzt man den Übergangsbogen immer um Verschleiß und Beschädigungen zu vermeiden und um höhere Geschwindigkeiten zu ermöglichen. Sie erhöhen den Fahrkomfort der Fahrgäste.

- Geben Sie den Winkel und den Radius für den Übergangsbogen ein. Vergessen Sie nicht die Richtung des Bogens auszuwählen.

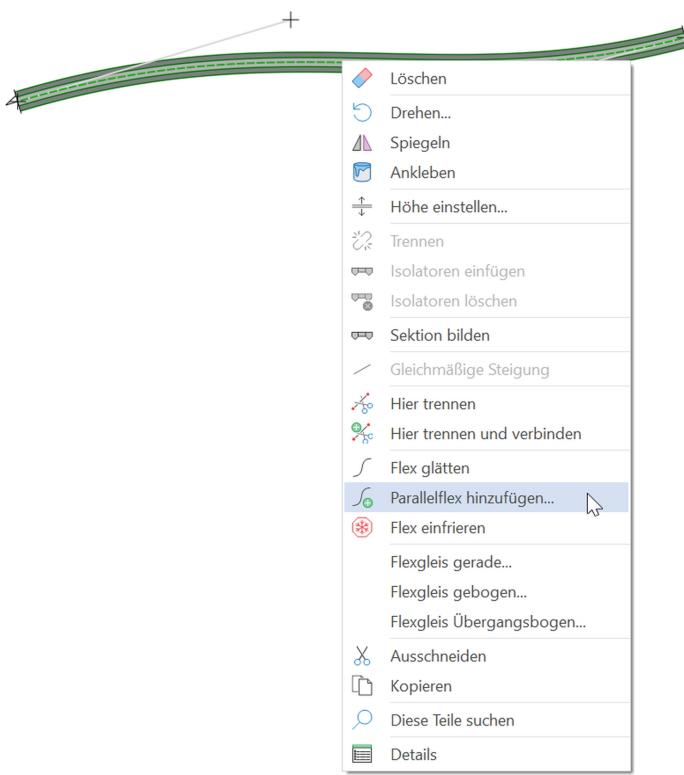


1.5.3 Paralleles Flexgleis

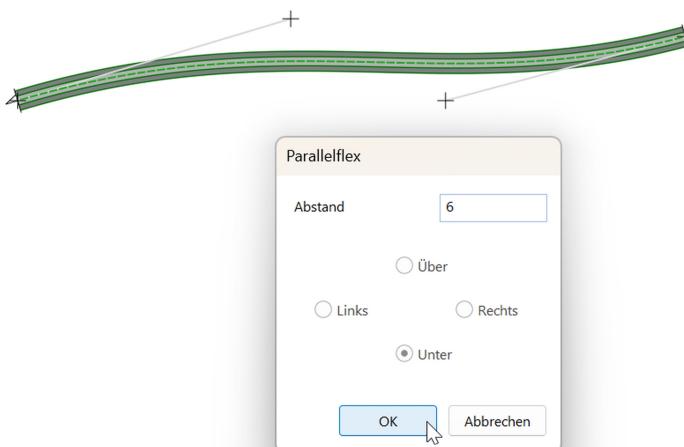
AnyRail kann ein paralleles Flexgleis erzeugen.

Erstellen eines parallelen Flexgleises

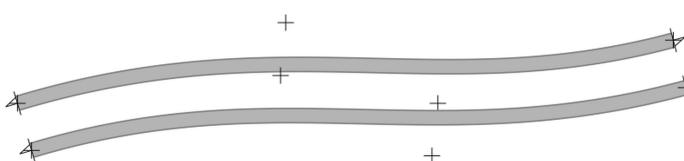
1. Rechtsklick auf das Flexgleis und Auswahl **Parallelflex hinzufügen....**



2. In der Dialogbox, Einstellung vom Gleis-**Abstand** und -Position des neuen Flexgleises.



3. Klick auf **OK** um das Ergebnis zu sehen.



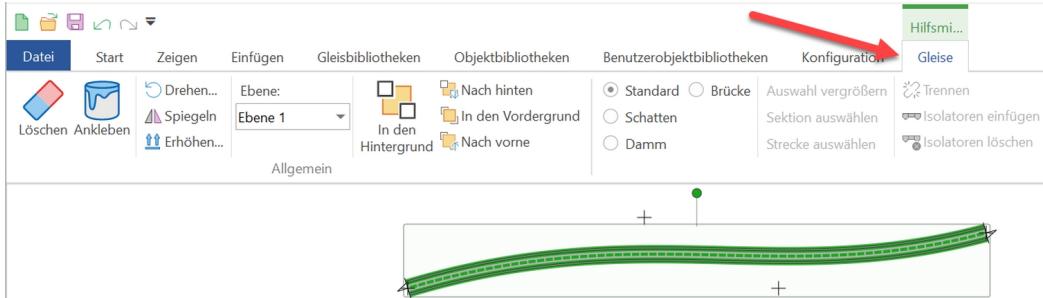
1.6 Die Menüleiste und das Popupmenü

Die Menüleiste

Wenn Sie irgendetwas auswählen zeigt Ihnen die Menüleiste weitere Hilfsmittel. Nicht mögliche Menüpunkte werden grau dargestellt.

Beispiel 1: Auswahl eines Flexgleises

Ein Flexgleis ist ausgewählt und der Tab **Gleise** wird geöffnet.



Beispiel 2: Auswahl eines Flexgleises, einer Kurve, einer Fläche und eines Textfeldes

Ein Gleis, eine Fläche und ein Text sind alle ausgewählt. Für jedes erscheint ein Tab. Ein weiterer Tab zeigt weitere Optionen für alle Elemente und Gruppen an.

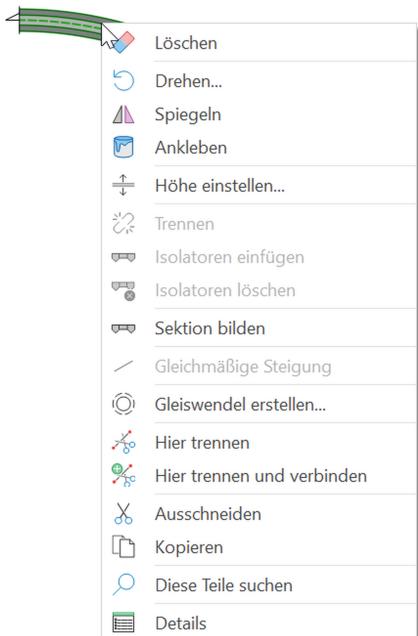


Das Popupmenü

Ein bequeme Eigenschaft von AnyRail ist das Popupmenü mit wichtigen Optionen, wann immer Sie auf etwas Rechtsklicken.

Beispiel 1: Rechtsklick auf ein Gleis

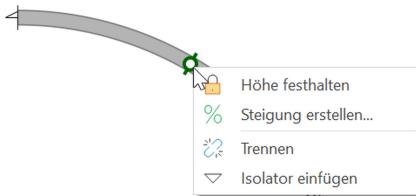
- Ein Rechtsklick öffnet das Popupmenü.



Nicht zu Verfügung stehende Optionen sind grau eingefärbt.

Beispiel 2: Rechtsklick auf eine Verbindung

- Ein Rechtsklick öffnet das Popupmenü.



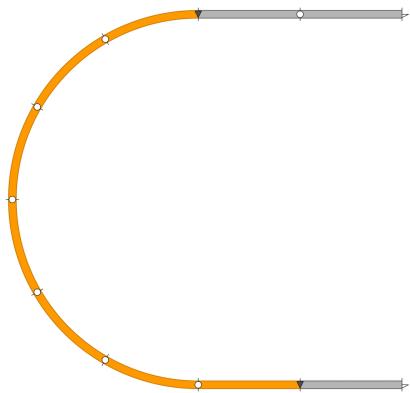
Es gibt eine Beschreibung jeder Funktion in der [Referenzübersicht](#). Die folgenden Kapitel behandeln die am häufigsten verwendeten Funktionen.

1.7 Gleiselemente, Strecken und Sektionen

AnyRail betrachtet Ihre Strecke als aus *Gleiselemente*, *Strecken* und *Sektionen* zusammengesetzt.

Gleiselemente und Sektionen

Sie stellen eine *Strecke* her, die Sie aus den einzelnen *Gleiselementen* einer Bibliothek zusammenstellen. Die Strecken können Sie wiederum in *Sektionen* einteilen. AnyRail unterstützt Sie bei der Bildung von Sektionen auf intelligente Weise und durch verschiedene Möglichkeiten, die im folgenden näher beschrieben werden.



In orange ist eine farblich gekennzeichnete Sektion.

Sektionen

Eine Sektion ist eine Strecke aus Gleiselementen mit einer speziellen Funktion oder einem Zweck, der von Ihnen definiert wird. Sie können jede mögliche Strecke - die eine verbundene Gruppe ist - zu einer Sektion machen, solange beide Enden einen Isolator besitzen.

Sektionen sind im herkömmlichen und digitalen Betrieb nützlich:

- Im herkömmlichen (analogen) Betrieb müssen Sie Blockstrecken haben, damit Sie Züge voneinander unabhängig fahren können. Sie können in einer Sektion die Spannung abschalten um einen Zug vor einem roten Signal anzuhalten.
- Im digitalen Betrieb, besonders mit einem PC, ist es häufig erforderlich zu wissen wo die Züge sind, damit die Software sie steuern kann. Normalerweise besitzt jede Sektion einen Gleisbesetztmelder für die Positionserkennung. Je kürzer die Sektionen, desto genauer die Positionsinformationen.

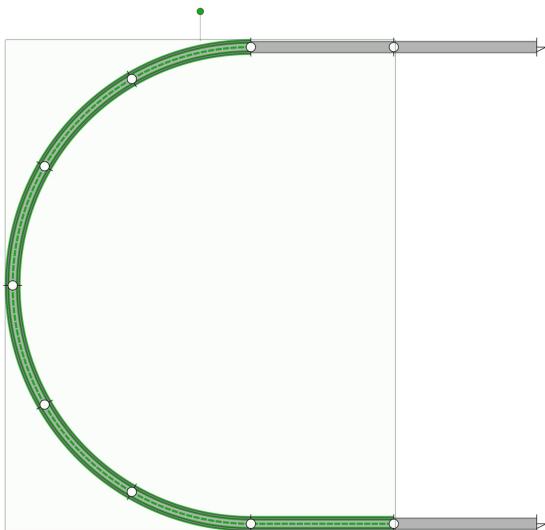
ANMERKUNG: Sobald Sie eine Sektion hergestellt haben, können Sie seine Eigenschaften wie Name, Funktion und Farbe ändern. Sie können eine Liste der Sektionen anzeigen lassen. Dieses ist nützlich, wenn Sie berechnen möchten, wie viele Gleisbesetzmelder Sie benötigen.

1.7.1 Arbeiten mit Sektionen

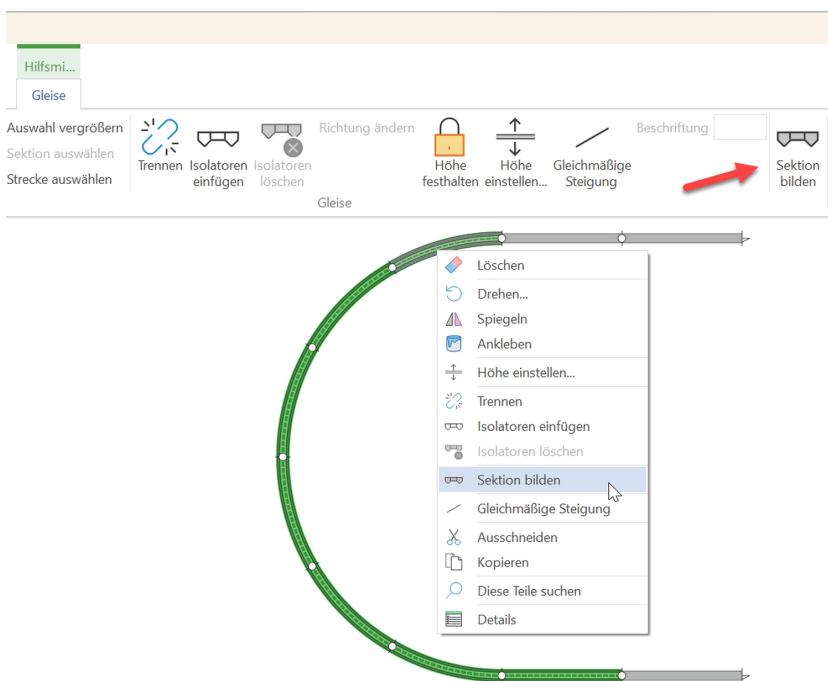
Hier werden zwei Methoden für die Herstellung einer Sektion beschrieben.

Methode 1: Herstellen einer Sektion von ausgewählten Gleisen

1. Wählen Sie die Gleise für die Sektion aus.

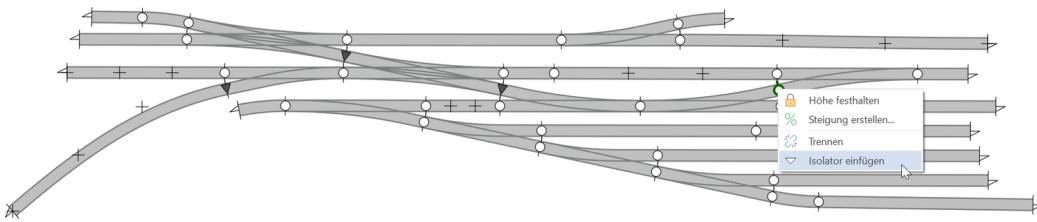


2. Rechtsklick auf ein ausgewähltes Gleis und dann Klick auf **Sektion bilden**.



Methode 2: Herstellen einer Sektion zwischen isolierten Gleisen

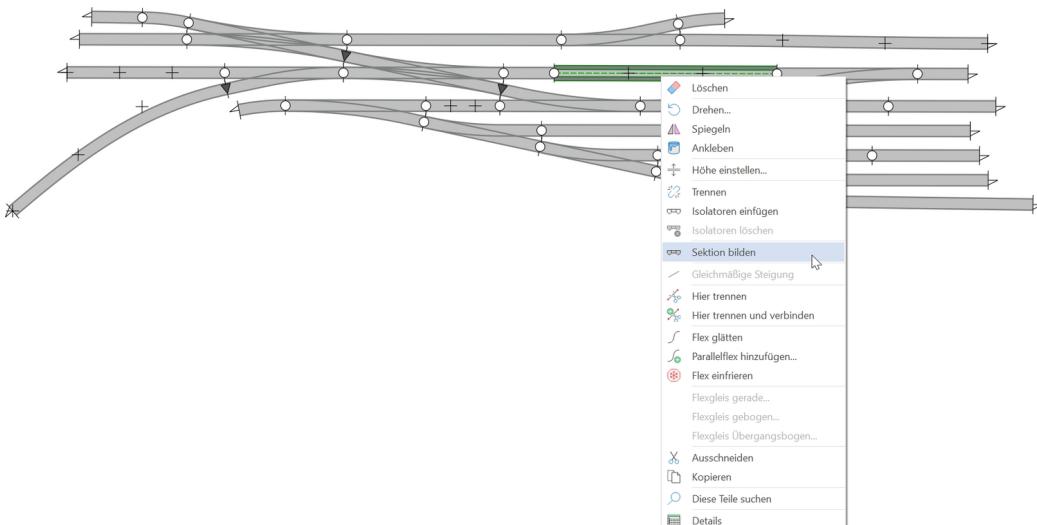
1. Rechtsklick und dann **Isolator einfügen** anklicken.



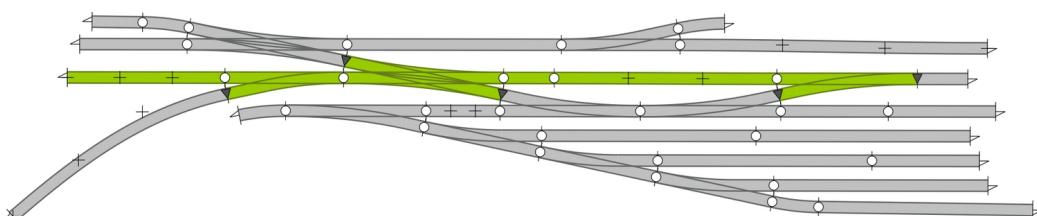
Isolierte Verbindungen werden durch Dreiecke gekennzeichnet.

Ein Gleisende (Prellbock) erfordert keinen Isolator.

2. Rechtsklick innerhalb isolierter Gleise und **Sektion bilden** auswählen.



Die Sektion bekommt eine zufällige Farbe:

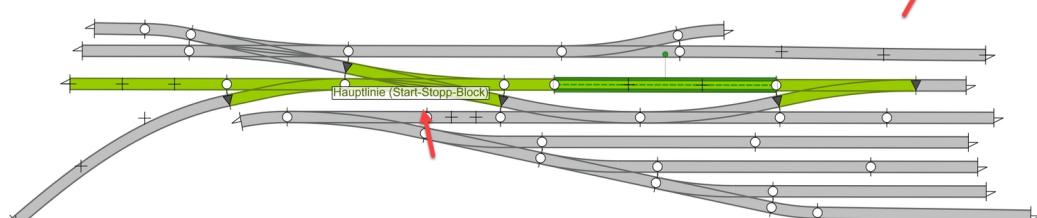


TIPP: Selbstverständlich können Sie auch die Menüleiste benutzen um die Sektion herzustellen. Klicken Sie mit der linken Maustaste auf ein Gleiselement innerhalb der isolierten Gleise um diese auszuwählen und klicken Sie dann auf **Sektion bilden** in der Menüleiste.

Ändern Sie die Eigenschaften einer Sektion

1. Machen Sie einen Linksklick auf ein Gleiselement der Sektion.

In der Menüleiste öffnet sich der Tab **Gleise** mit einer Gruppe **Sektion**:



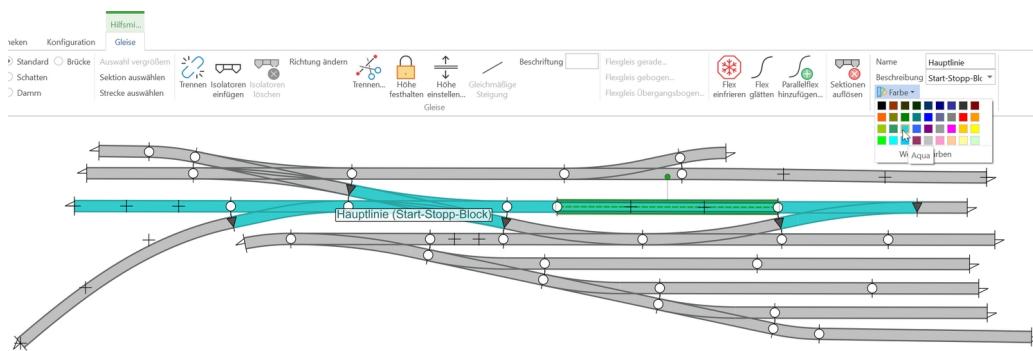
2. Wählen Sie eine **Beschreibung** aus oder geben eine ein, und geben einen **Name** ein.

Der Name erscheint nun auch im Gleisplan.

Die Software versucht, die beste Position für den Text zu finden.

Verändern Sie die Farbe der Sektion

1. In der Menüleiste finden Sie den Tab **Gleise**, eine Gruppe *Sektion* oder die Auswahl einer **Farbe**.



Eine Farbauswahlpalette erscheint. Klicken Sie auf **Weitere Farben...** für noch mehr Auswahlmöglichkeiten.

2. Wählen Sie eine Farbe aus.

Die Sektion wird entsprechend eingefärbt.

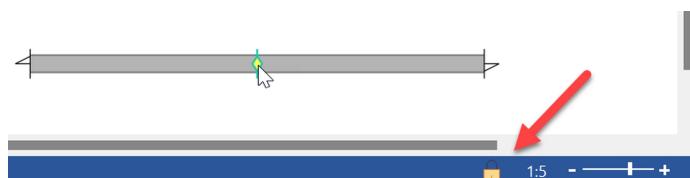
1.8 Arbeiten mit Höhen

Wenige Modellbahnanlagen sind auf völlig gleichem Niveau. Auch mit AnyRail können Sie Gleise auf unterschiedlichen Höhen legen.

Damit eine Höhe nicht aus Versehen verändert werden kann, machen Sie mit einem Rechtsklick auf eine Gleisverbindung und wählen **Höhe festhalten** im Popupmenü aus.



Der Verbindungspunkt im Gleisplan ändert seine Farbe in blau und zeigt an, dass die Höhe festgehalten wird:



Wenn die Höhe festgehalten wird, hat die Verbindung eine blaue Farbe. Auch in der Statusleiste wird ein Schloss angezeigt, wenn Sie mit der Maus über die Verbindung schweben.

1.8.1 Höhen anzeigen

Bevor Sie mit Höhen arbeiten, ist es eine Hilfe die Anzeigen einzuschalten.

Schalten Sie die Anzeige für die Höhen ein

1. Im Tab **Zeigen** der Menüleiste finden Sie die Gruppe **Info**:



2. Schalten Sie in dieser Spalte **Prozent Gefälle** und **Höhe** ein.

An der Gleisstrecke erscheinen nun die Höhen und Gefälle:



1.8.2 Höhen spezifizieren

Es gibt mehrere Möglichkeiten eine Steigung zu erstellen oder Sie stellen die Höhe eines Gleises direkt ein.

Bei einer Steigung kann es sein, dass ein Gleiselement nicht notwendigerweise eine Höhe hat. AnyRail setzt die Höhe auf den Schienenendpunkten und –anschlüssen.

Sie können eine bestimmte Höhe für eine Gleisstrecke spezifizieren.

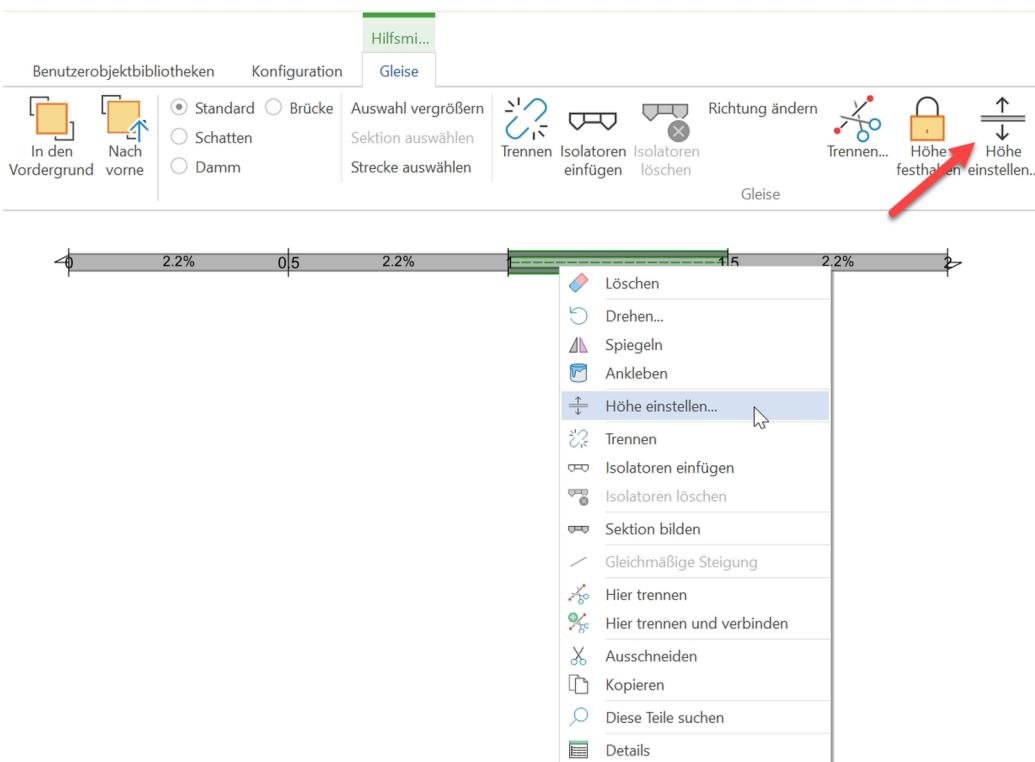
AnyRail zeigt eine Warnung (der Steigungswinkel wird rot markiert), wenn Steigungen zu steil sind.

TIPP: Wenn sich Ihre Gleisstrecken kreuzen, stellen Sie genügend Durchfahrtshöhe für den untereren Zug her.

Berücksichtigen Sie die Dicke der Schienen, der Schwellen, des Gleisbettes und der Brücke. Denken Sie auch an eine eventuell vorhandene Oberleitung.

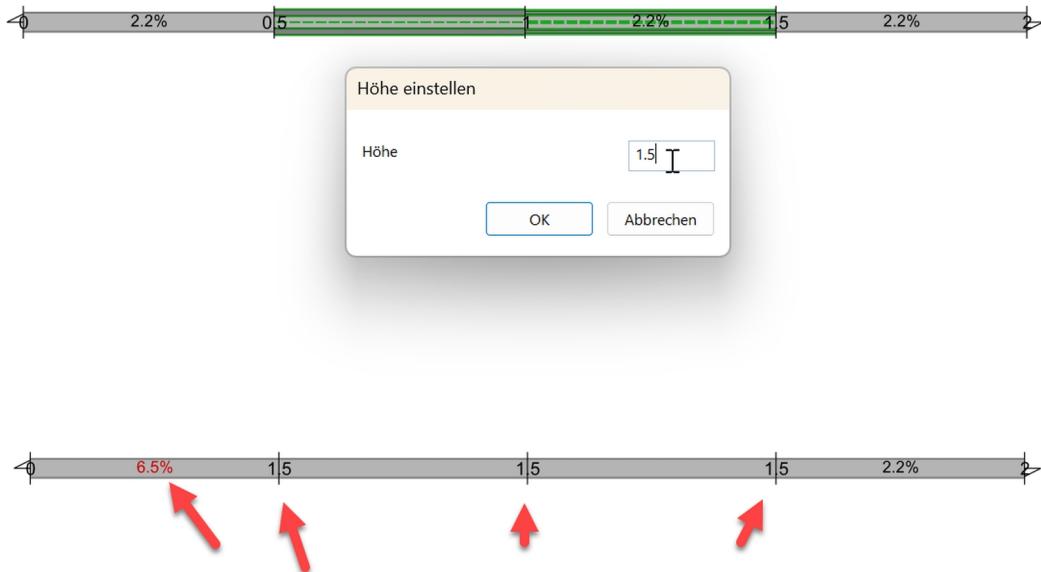
Wählen Sie eine Gleisstrecke für eine bestimmte Höhe aus

1. Rechtsklick auf ein ausgewähltes Gleis und **Höhe einstellen...** anklicken.



Oder in der Menüleiste auf **Höhe einstellen...** klicken.

2. Geben Sie einen Wert für die Höhe ein.



AnyRail hat den Höhenpunkten je einen Wert gegeben und einen Steigungswinkel berechnet.

HINWEIS: Zu steile Steigungen werden auf rot angezeigt.

Spezifizieren Sie die Höhe für einen Punkt

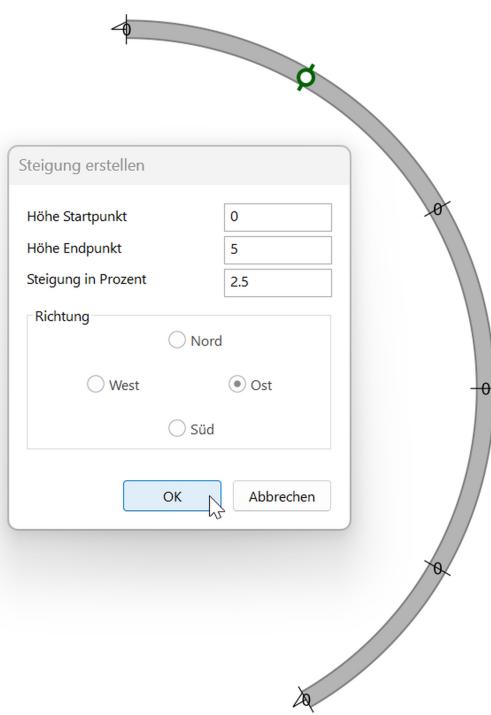
Diese Funktion ist nützlich, wenn Sie die Höhe eines einzelnen Punktes einstellen möchten.

1. Machen Sie einen Rechtsklick auf einen Punkt (dieses ist ein Endpunkt oder eine Verbindung) und wählen Sie **Höhe einstellen...** aus. Sie können alternativ den Punkt mit einem Linksklick auswählen und in der Menüleiste im Tab **Gleise** dann **Höhe einstellen...** auswählen.
2. Geben Sie die Höhe ein.
3. Klicken Sie dann auf **OK**.

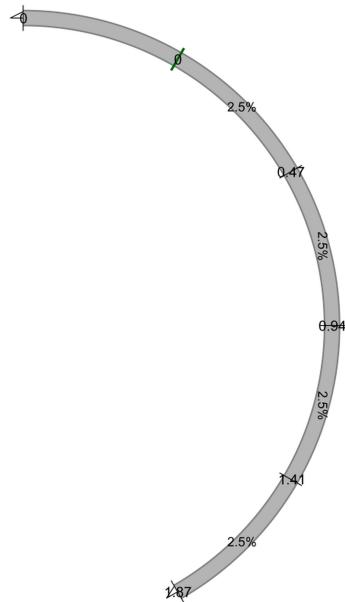
Stellen Sie eine Steigung her

Diese Funktion erzeugt eine Steigung ab einer Verbindung oder einem Endpunkt.

1. Machen Sie einen Rechtsklick auf einen Punkt (dieses ist ein Endpunkt oder eine Verbindung) und wählen Sie **Steigung erstellen...** aus.
2. Geben Sie die Höhen, Steigung und Richtung ein.



AnyRail erstellt die Steigung.



Stellen Sie eine gleichmäßige Steigung her

Manchmal ist es nützlich, eine Steigung zwischen zwei Punkten zu herzustellen, bei der AnyRail einen linearen Steigungswinkel berechnet. Dieses wird eine gleichmäßige oder lineare Steigung genannt. Es gibt aber einige Vorgaben bzw. Einschränkungen wenn Sie eine Steigung von Punkt A zu Punkt B herstellen möchten.

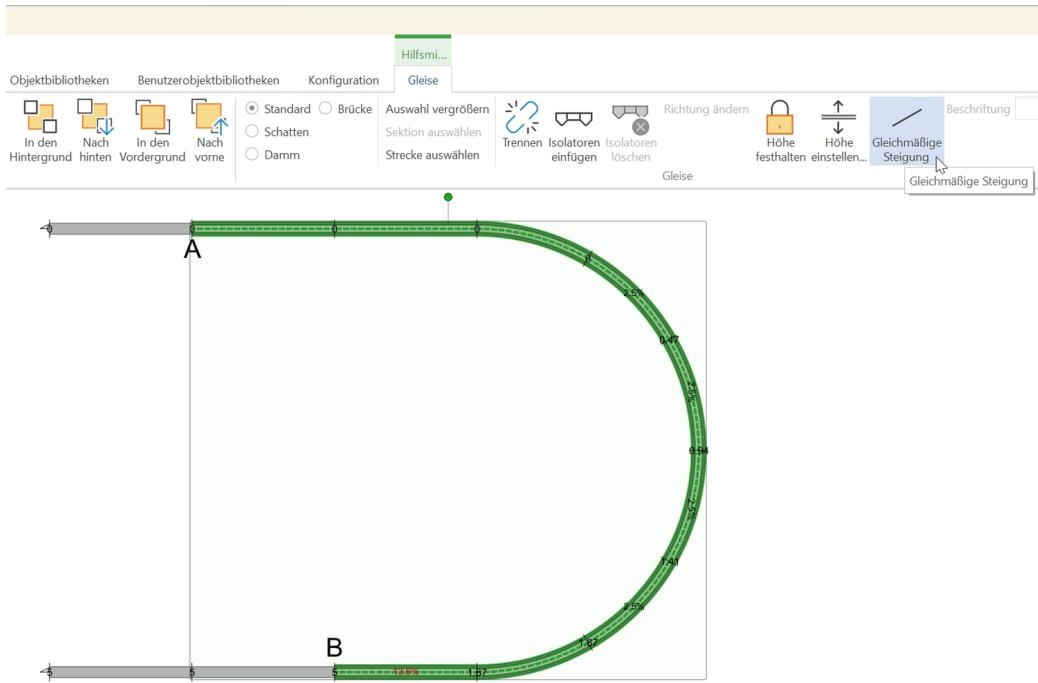
- Sämtliche Gleise für die Steigung müssen miteinander verbunden sein.
- Es sollte nur eine Strecke zwischen A und B geben.
- Die Strecke kann Weichen und Kreuzungen durchlaufen, jedoch sollte sich die Strecke nicht auf einen dritten Punkt abzweigen.

HINWEIS: Diese Funktion arbeitet gut wenn A und B verschiedene Höhen haben!

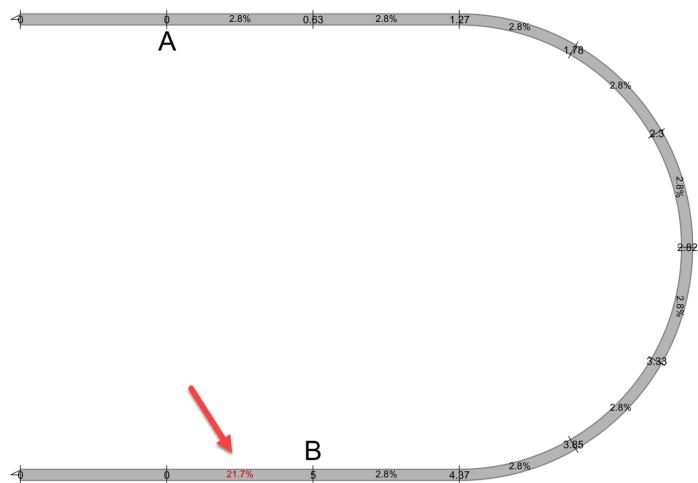
Beispiel

Die Höhe von Punkt A ist 0. Die Höhe von Punkt B ist auf 5 eingestellt.

- Wählen Sie die Strecke aus, für die Sie eine gleichmäßige Steigung wünschen.
- Für eine lineare Steigung klicken Sie auf **Gleichmäßige Steigung**.



Die Höhe für sämtliche Punkte wurde berechnet und eine gleichmäßige Steigung entsteht.

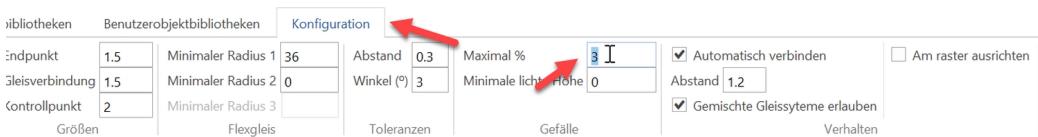


Zu steile Steigungen werden rot dargestellt.

Stellen Sie den maximalen Steigungswinkel ein

Alle Steigungen, die diesen Wert überschreiten, werden rot angezeigt.

- Öffnen Sie in der Menüleiste den Tab **Konfiguration** und Sie sehen den Bereich *Gefälle*.



- Geben Sie **Maximal %** ein.

1.9 Die Statusleiste

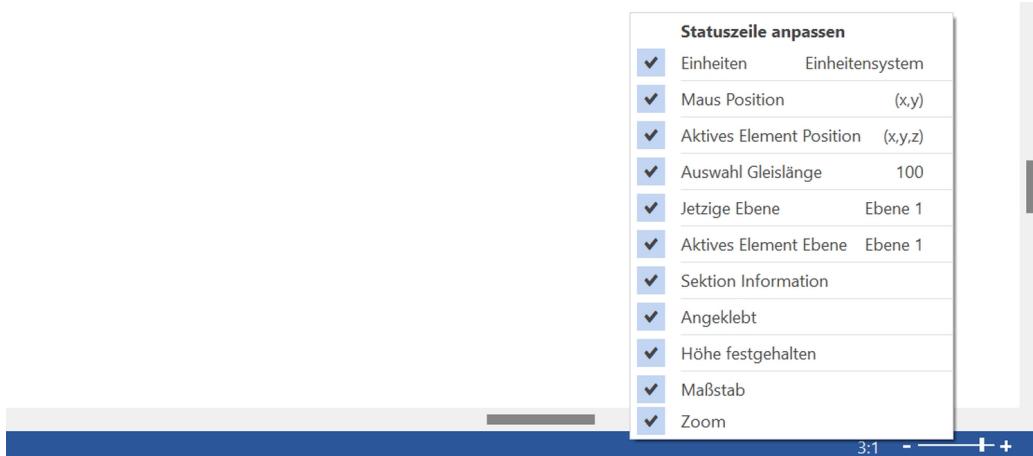
Es gibt viel zu beachten, wenn Sie die vielen AnyRail Funktionen benutzen. Die Statusleiste gibt Ihnen ausführliche und zur Funktion passende Informationen:



Die Bedeutung der einzelnen Felder finden Sie weiter unten.

Anpassen der Statusleiste

- Klicken Sie mit der rechten Maustaste auf die Statusleiste, um die aktiven Felder zu ändern.

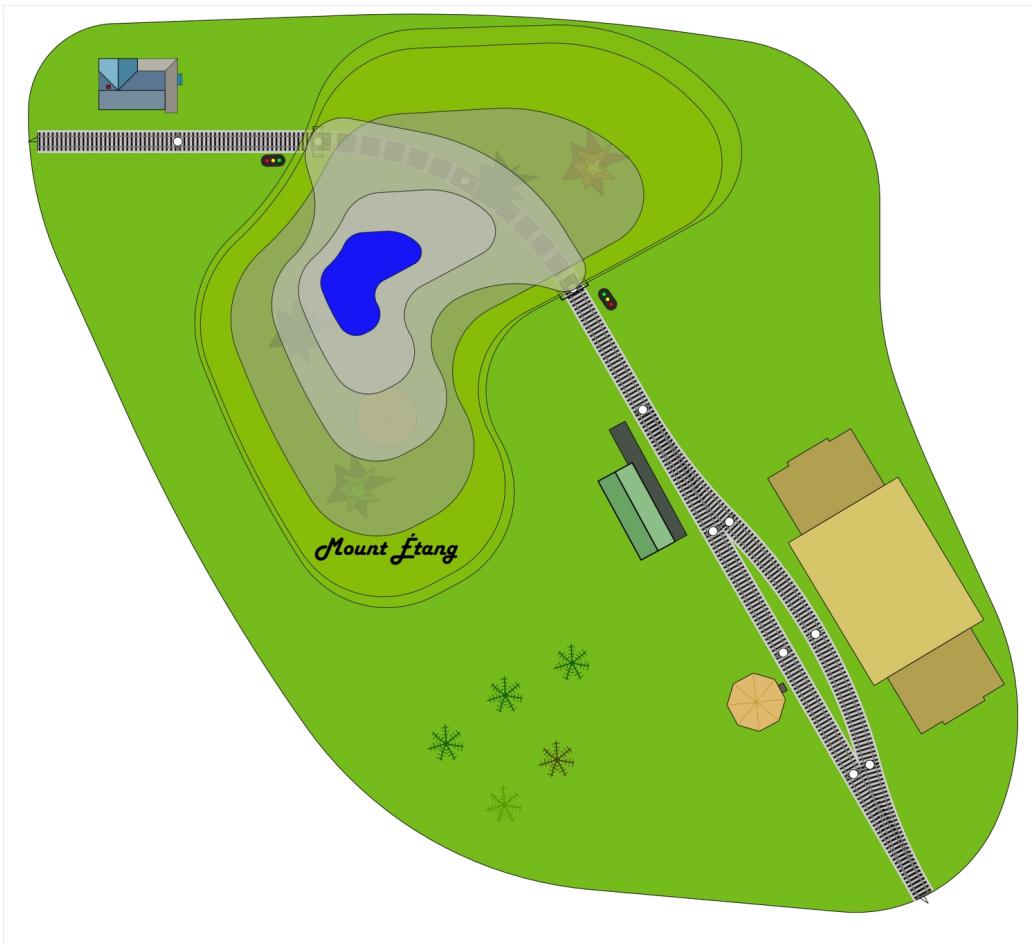


1.10 Mehr als Gleise

Wir denken, Sie sind enthusiastisch genug, nicht nur Gleise auf Ihren Plan darzustellen!

Aus diesem Grund ermöglicht Ihnen AnyRail, Linien und Flächen auf Ihren Plan zu zeichnen, um Landschaften, Bahnhöfe oder sonstige Landschaftseigenschaften darzustellen. Selbstverständlich können Sie auch den Anlagentisch, den Raum oder Ihren Garten zeichen.

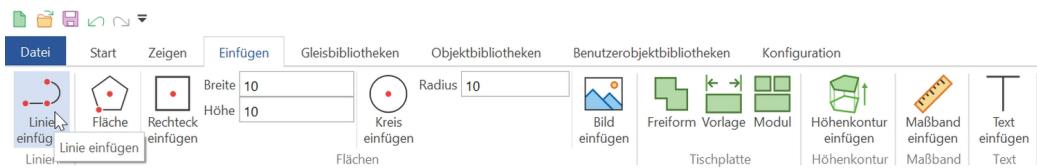
Sie können auch Gleise als verdeckt markieren, Texte einfügen und die erforderlichen Maße eintragen. Außerdem bieten wir Ihnen viele vorgefertigte Symbole an.



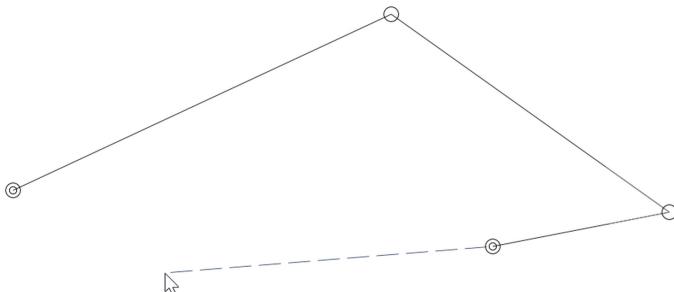
1.10.1 Hinzufügen von Linien und Formen

Fügen Sie eine Linie ein

1. Wählen Sie in der Menüleiste den Tab **Einfügen**.
2. Klicken Sie auf **Linie einfügen**.



3. Klicken Sie mehrere Punkte für eine Linie.



4. Beenden Sie die Funktion mit einem Doppelklick.

TIPP: Sie können auch mit einem Rechtsklick im Arbeitsbereich das Popupmenü öffnen und wählen dann **Linie einfügen**.

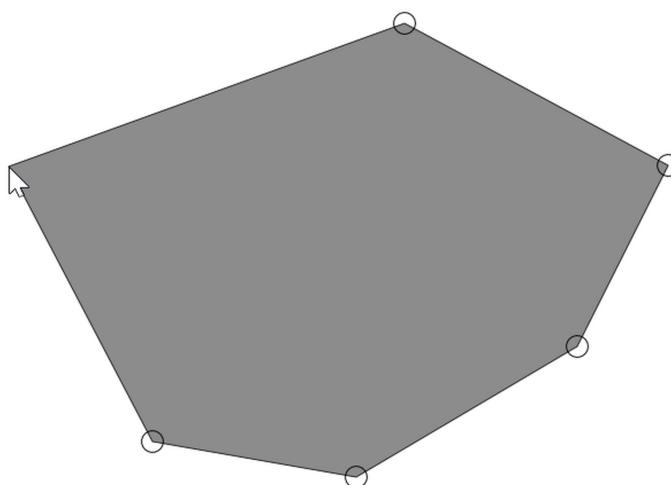
Fügen Sie eine Fläche ein

1. Wählen Sie in der Menüleiste den tab **Einfügen**.

2. Klicken Sie auf **Fläche einfügen**.



3. Klicken Sie mehrere Punkte für eine Fläche.

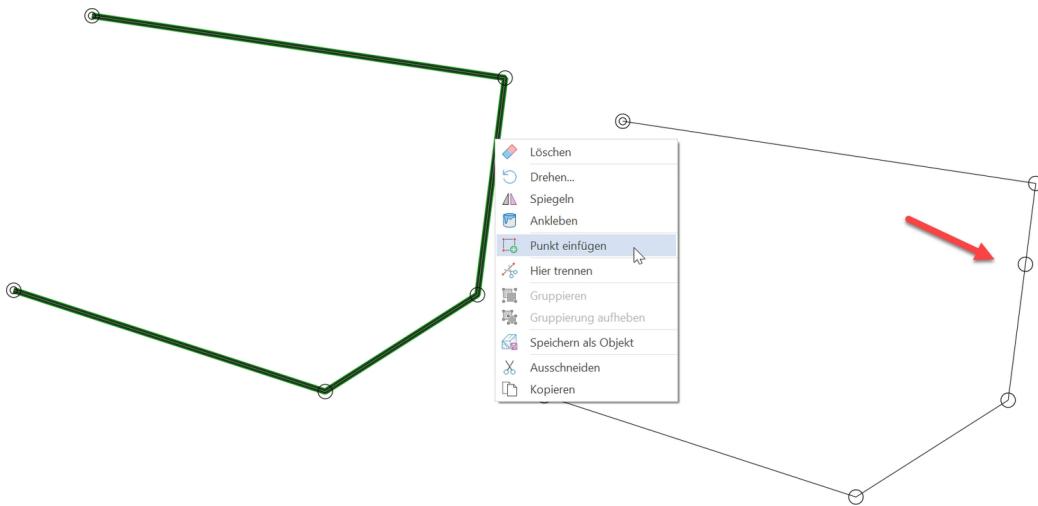


4. Beenden Sie die Funktion mit einem Doppelklick.

TIPP: Sie können auch mit einem Rechtsklick im Arbeitsbereich das Popupmenü öffnen und wählen dann **Fläche einfügen**.

Fügen Sie einer Linie einen weiteren Punkt zu

1. Rechtsklick auf die Linie bei der Sie einen Punkt einfügen möchten.
2. Wählen Sie **Punkt einfügen**.

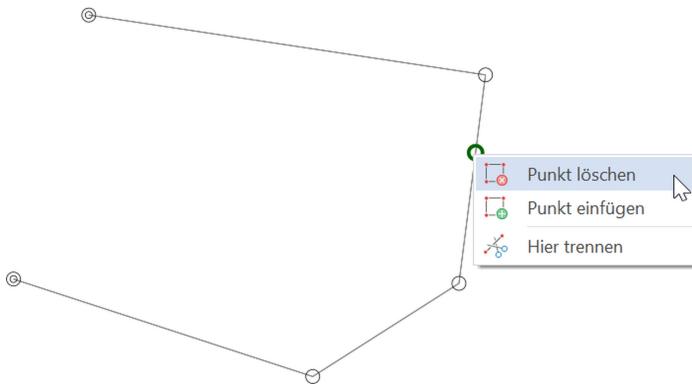


Ein neuer Punkt wird eingefügt.

TIPP: Sie können auch mit der Maus einfach auf die Linie zeigen und auf die Taste 'p' drücken.

Löschen Sie einen Punkt

1. Rechtsklick auf den Punkt.
2. Wählen Sie **Punkt löschen**.



TIPP: Löschen Sie ganz schnell einen Punkt, indem Sie auf ihn mit der Maus zeigen und dann die Taste *Entf* drücken.

Verschieben Sie einen Punkt

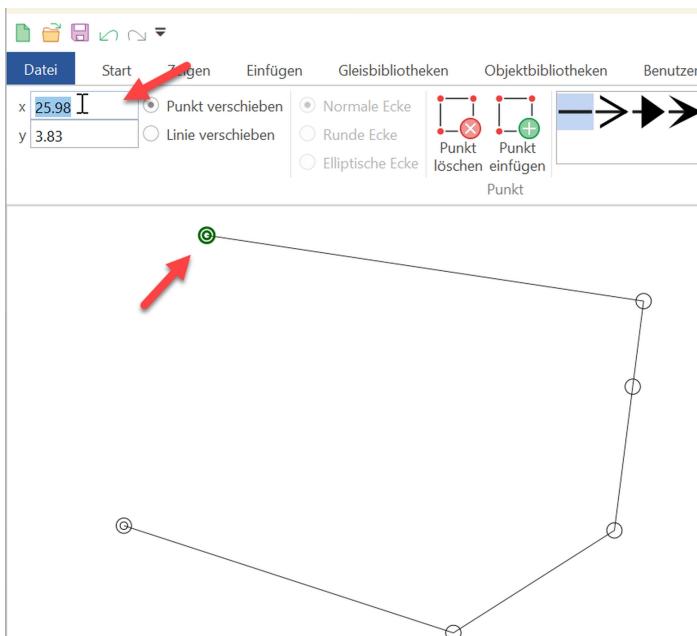
- Ziehen Sie einfach den Punkt, um ihn zu verschieben.

TIPP: Um einen Punkt an einem vorhandenen Punkt oder einer vorhandenen Linie auszurichten, halten Sie beim Ziehen die *STRG*-Taste gedrückt, bis ein blauer Punkt angezeigt wird, der den Einrastpunkt anzeigen.

Positionieren Sie einen Punkt genau

Manchmal ist es erforderlich, dass Sie einen Punkt genau positionieren, z.B. zum Zeichnen eines Modellbahntisches.

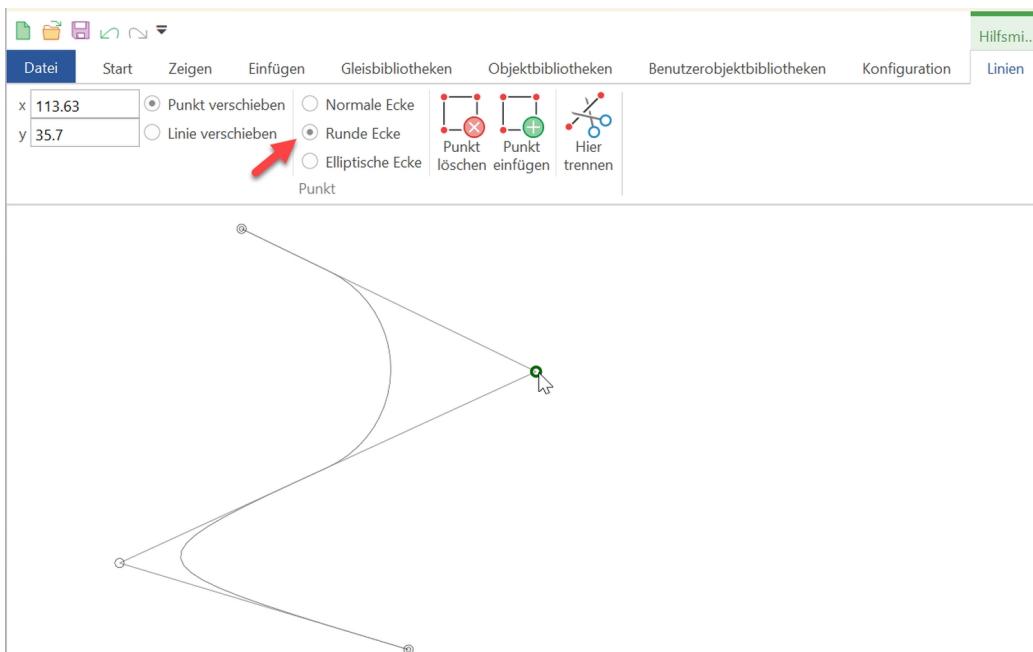
1. Klicken Sie auf den Punkt und aktivieren ihn.
2. Geben Sie die genaue **x** und **y** Position in der Menüleiste ein.



Erstellen runder Ecken

Sie können Eckpunkte auch abrunden. Nur die Endpunkte können nicht abgerundet werden.

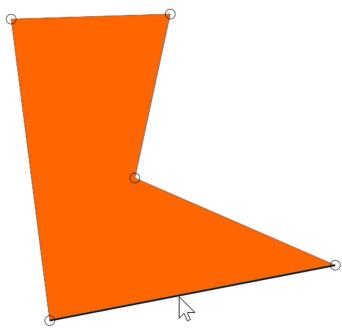
- Eine *Runde Ecke* ist perfekt rund. Ein Teil eines Kreises.
- Eine *Elliptische Ecke* ist zu den benachbarten Punkten gebogen. Ein Teil einer Ellipse.



1.10.2 Veränderungen von Flächen

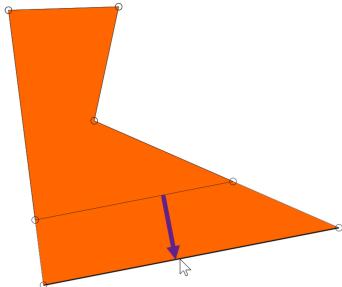
Dieses Thema behandelt eine spezielle Funktion für Flächen.

Verschieben Sie eine Kante



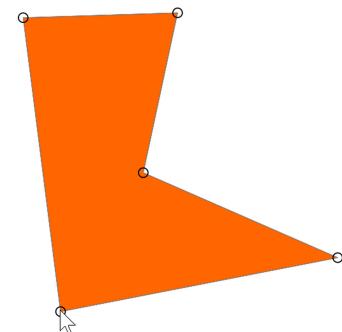
1. Zeigen Sie auf eine Kantenlinie und drücken Sie die *Umschalttaste*.

Die Kante wird hervorgehoben...



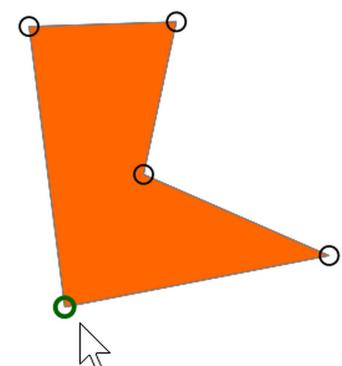
2. Ziehen Sie die Kantenlinie während Sie die *Umschalttaste* gedrückt halten und verändern so die Fläche.

Ändern Sie die Größe der Fläche



1. Zeigen Sie mit der Maus auf einen Punkt und drücken Sie die *Umschalttaste*.

Alle Punkte werden hervorgehoben...



2. Ziehen Sie mit der Maus die Punkte nach innen und verkleinern so die Fläche.

1.10.3 Text hinzufügen

Sie können überall in Ihrem Plan Texte hinzufügen, um Eigenschaften zu beschreiben oder Anmerkungen zu machen.

Fügen Sie einen Text ein

1. Sie finden in der Menüleiste den Tab **Einfügen**, klicken Sie dann auf **Text einfügen**.
2. Klicken Sie dann in den Arbeitsbereich.
3. Geben Sie einen Text ein und schließen mit der *Eingabetaste* ab.

ANMERKUNGEN: In Abhängigkeit des eingestellten Maßstabs, kann der Text bei der Eingabe eine andere Größe haben, als nachher. Sie können die Textgröße verändern, indem Sie den Text mit einem Linksklick auswählen und in der Menüleiste die gewünschte Größe einstellen.

HINWEIS: Um eine neue Textzeile zu erstellen, drücken Sie am Ende einer Zeile die *Umschalt*- und *Eingabetaste* gleichzeitig.

Ändern Sie die Schriftart

- Machen Sie einen Linksklick auf den Text und wählen in der Menüleiste die Schriftart für den Text aus.

Ändern Sie einen vorhandenen Text

- Machen Sie eine Doppelklick auf den Text und ändern ihn.

Verschieben Sie den Text

- Halten Sie die Maus über den Text und drücken und halten dann die Maustaste fest, verschieben Sie den Text nun durch ziehen der Maus.

Sie können auch die Sektionen beschriften. Siehe: [Arbeiten mit Sektionen](#).

1.10.4 Maßband einfügen

Fügen Sie ein Maßband ein

1. Sie finden in der Menüleiste den Tab **Einfügen** und klicken auf **Maßband einfügen**.
2. Klicken Sie in den Arbeitsbereich.
3. Stellen Sie die Länge des Maßbandes ein, indem Sie an den Enden ziehen.

Ändern Sie das Aussehen

- Machen Sie einen Linksklick auf das Maßband, es öffnet sich in der Menüleiste der Tab **Maßbänder**, klicken Sie auf **Stil ändern**.

Verschieben Sie das Maßband

- Platzieren Sie den Mauszeiger über dem Maßband, klicken Sie links und halten die Maustaste fest, verschieben Sie

nun das Maßband.

1.10.5 Vorgefertigte Elemente

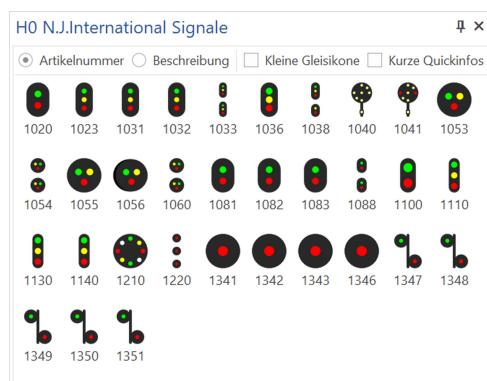
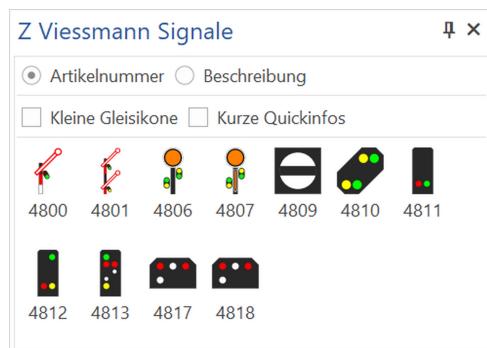
AnyRail hat eine Anzahl von vorgefertigter Elementen, die Sie im Tab **Objektbibliotheken** finden.

Die folgenden sind u.a. vorhanden:

Landschaftselemente



Signale



Strukturen und Gebäude



1.10.6 Gruppen

Sie können Linien, Flächen und Texte zu einer Gruppe zusammenfassen.

Herstellen einer Gruppe

1. Wählen Sie alle Elemente, die eine Gruppe bilden sollen.
2. Öffnen Sie den angezeigten Tab **Gruppen**.
3. Klicken Sie **Gruppieren**.

HINWEIS: Gleis kann nicht gruppiert werden.

1.11 Ebenen

AnyRail bietet Ihnen Ebenen an. Sie können so verschiedene Teile Ihres Plans anzeigen oder verstecken um zum Beispiel ungestört an der Landschaft zu zeichnen, während Gleise stören würden.

Durch Ebenen können Sie Ihren Plan ordnen. Eine Ebene kann alle verfügbaren Elemente und Höhen beinhalten. (Prinzipiell ist eine Ebene eine Gruppe von Elementen.)

Es gibt immer eine aktive (jetzige) Ebene, welche sichtbar ist. Neue Elemente werden immer der aktiven Ebene hinzugefügt.

1.11.1 Der Ebenen-Bereich

Verwalten Sie Ihre Ebenen über den Bereich **Ebenen**.

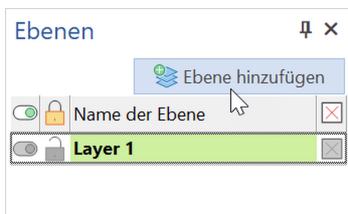
In diesem Bereich können Sie Ebenen hinzufügen, löschen und umbenennen. Sie können auch auswählen, welche Ebenen sichtbar sein sollen.

Hinzufügen einer Ebene

1. Wählen Sie den **Start** Tab.
2. **Ebenen** anklicken.



3. Klicken Sie auf **Ebene hinzufügen**.



Entfernen einer Ebene

- Ein Klick auf das rote Kreuz entfernt die Ebene. Bestätigen Sie danach die Sicherheitsabfrage.

ACHTUNG! Alle Elemente in der entfernten Ebene werden ebenfalls gelöscht. Durch **Rückgängig (STRG-Z)**, können Sie die gelöschte Ebene mit den Elementen aber wieder herstellen.

Umbenennen einer Ebene

- Nach einem Doppelklick auf den Namen einer Ebene, können Sie den Namen ändern.

HINWEIS: AnyRail stellt sicher, dass jede Ebene einen eindeutigen Namen hat.

Eine Ebene sichtbar oder unsichtbar machen

- Klicken Sie auf die Lampe vor dem Ebenen-Namen.

HINWEIS: Die aktive Ebene kann nicht unsichtbar gemacht werden.

Eine Ebene sperren

- Klicken Sie auf das Vorhängeschloss vor dem Ebenen-Namen.

HINWEIS: Die aktive Ebene kann nicht gesperrt werden.

HINWEIS: Bei der aktiven Ebene wird der Name in Fettschrift angezeigt.

TIPP: Ein Klick auf den Namen einer Ebene macht diese zur aktiven Ebene.

1.11.2 Verschieben von einem Objekt auf eine andere Ebene

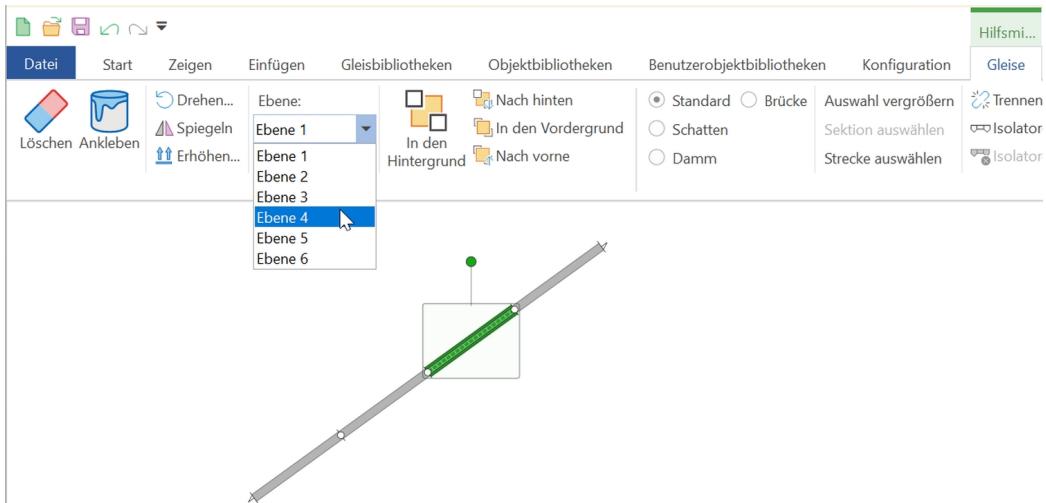
Selbstverständliche können Sie Objekte auf eine andere Ebene verschieben. Das ist ganz einfach!

Verschieben Sie ein Objekt auf eine andere Ebene

1. Wählen Sie das Objekt aus.

2. In der Menüleiste wählen Sie die Zielebene aus.

Beispiel

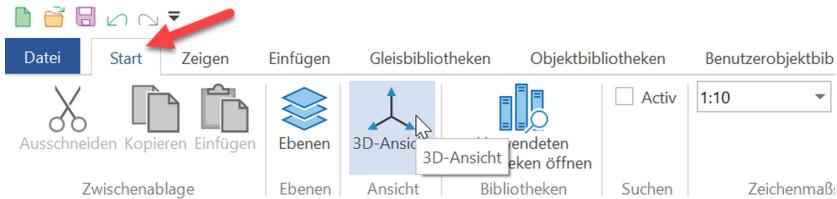


1.12 3D-Viewer

AnyRail bietet eine Möglichkeit, einen 3D-Eindruck von Ihrem Design zu erhalten.

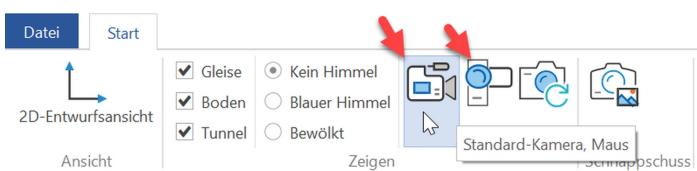
Gehen Sie zu den 3D-Viewer

- Klicken Sie auf **3D-Ansicht** in den Tab **Start**.



1.12.1 Navigation

Der 3D Viewer bietet zwei verschiedene Kameras.



Standard-Kamera

Diese Kamera ermöglicht es Ihnen, schnell zu bewegen, nur mit der Maus.

Die Kamera richtet sich an einem Punkt, zunächst in der Mitte des Layouts, der Drehpunkt.

Navigieren

- Verwenden Sie das Mausrad zu vergrößern und verkleinern

- Halten Sie die linke Maustaste gedrückt und bewegen Sie die Maus um um den Drehpunkt zu drehen. Der Drehpunkt bleibt unverändert.
- Halten Sie die rechte Maustaste gedrückt und bewegen Sie die Maus zu schwenken. Dadurch ändert sich den Drehpunkt.

FPS-Kamera

Diese Kamera funktioniert ähnlich wie die Kamera in einer *First Person Shooter* Art von Spiel. Sie können sich frei bewegen. Sie müssen die Maus und die Pfeiltasten auf Ihrer Tastatur benutzen.

Navigieren

- Halten Sie die linke Maustaste gedrückt und bewegen Sie die Maus um die Blickrichtung zu ändern.
- Verwenden Sie die Pfeiltasten zu bewegen, vorwärts, rückwärts und seitwärts. Halten Sie die Rechte Maustaste gedrückt, um die Geschwindigkeit zu verdoppeln.

TIPP: Für den Fall, dass Sie sich verlaufen, klicken Sie auf die **Kamera wieder zum Ausgangspunkt** Taste.

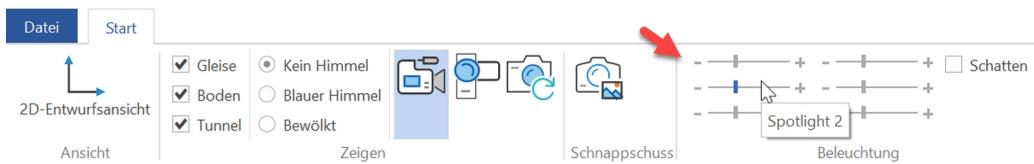


1.12.2 Beleuchtung

Sie können die Beleuchtung der Szene ändern.

Es gibt ein Licht an jeder Ecke, ein Oberlicht und Umgebungslicht.

- Bewegen Sie die Schieberegler, um das Licht zu ändern.

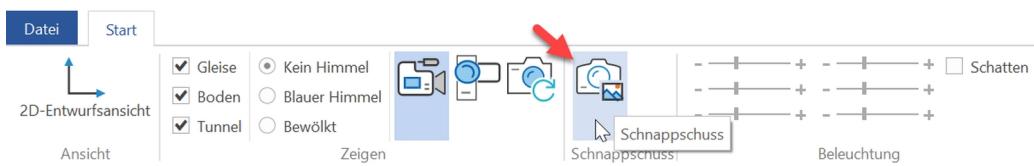


1.12.3 Schnappschuss

Sie können jederzeit eine Momentaufnahme der 3D- Ansicht machen.

Erstellen Sie ein Schnappschuss

- Klicken Sie auf Snapschuss.



1.13 Benutzerobjekte

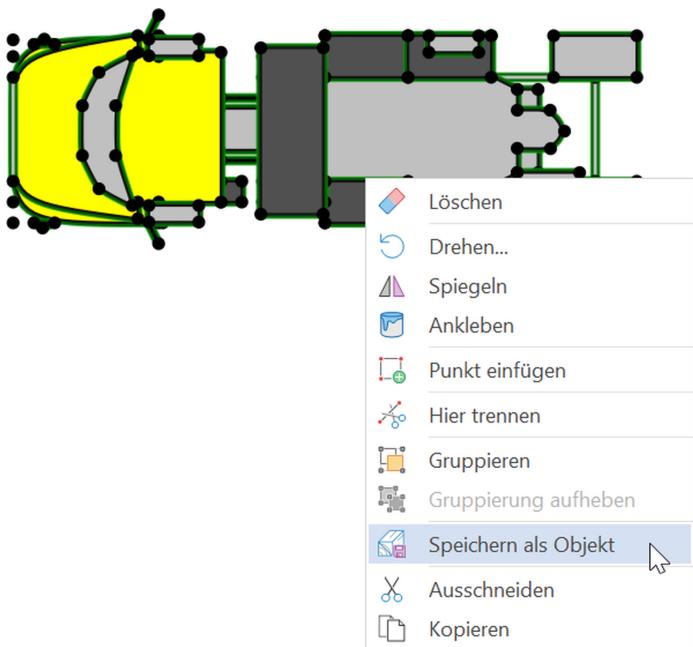
Sie können Ihre Kreation als *Benutzerobjekt* für die spätere Wiederverwendung speichern. Sie können sogar Benutzerobjekte mit anderen AnyRail-Benutzern teilen.

1.13.1 Erzeugen eines Benutzerobjekts

Sie können ein Benutzerobjekt aus Linien, Flächen und Texten herstellen. Auch irgendwelche *Gruppen*, die Linien, Flächen und Text enthalten, können Sie zu Benutzerobjekten machen.

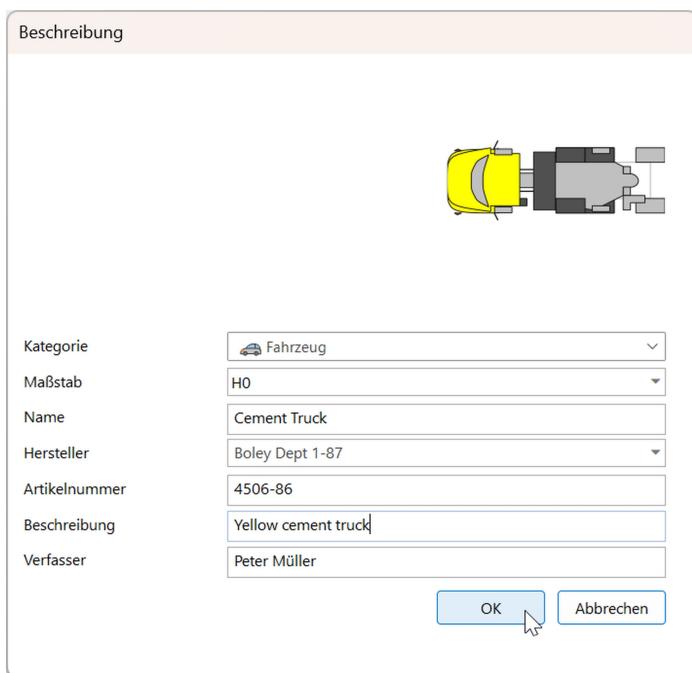
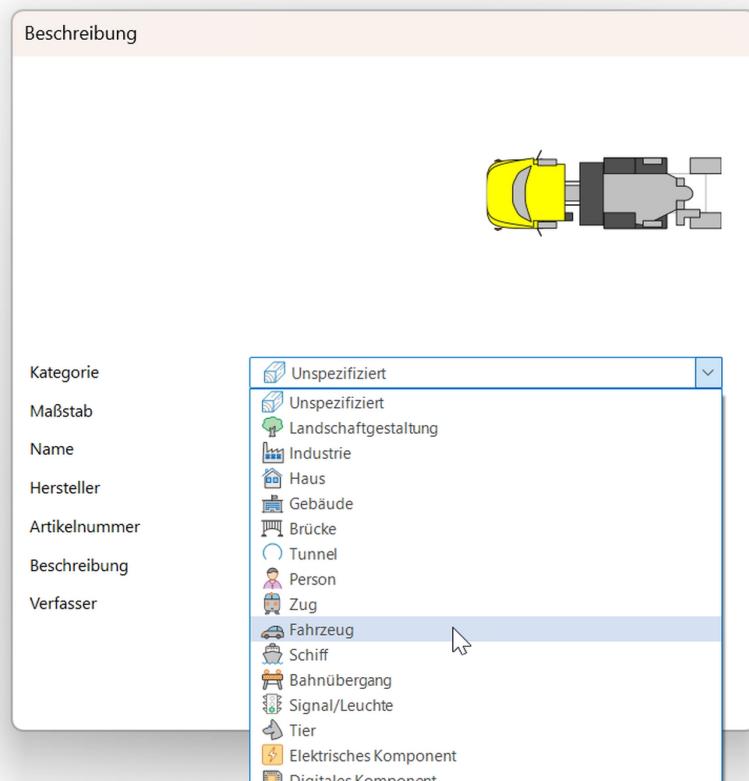
Erzeugen eines Benutzerobjekts

1. Rechtsklick auf die Gruppe und Auswahl **Speichern als Objekt**.



Dann erscheint ein Dialog.

2. Wählen Sie eine Kategorie aus und füllen auch die anderen Felder aus.



Das Benutzerobjekt wird in die passende Bibliothek im Tab **Benutzerobjektbibliotheken** hinzugefügt.

1.13.2 Verwalten von Benutzerobjekten

Um Ihre Benutzerobjekte zu sehen, öffnen Sie den Tab **Benutzerobjektbibliotheken**.



Aktualisierung der Benutzerobjekte

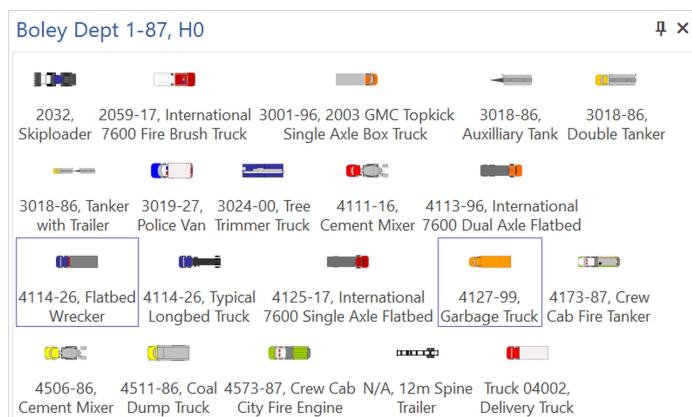
1. Stellen Sie sicher, dass eine funktionierende Internetverbindung vorhanden ist.
2. Im Tab **Benutzerobjektbibliotheken** klicken Sie auf **Herunterladen neuer Objekte**.

Öffnen einer Bibliothek mit Benutzerobjekten

Die Objekte können nach Maßstab und Hersteller ausgewählt werden in alphabetischer Reihenfolge.

- Klicken Sie auf den Namen eines Herstellers um die Bibliothek zu öffnen.

Die Benutzerobjekte werden genauso wie die regulären Gleiselemente angezeigt.

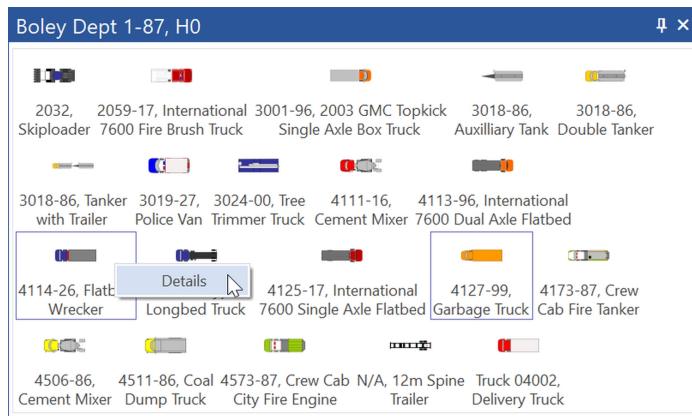


HINWEIS: Ihre eigenen Objekte sind blau umrandet.

Freigeben eines Benutzerobjekts

Wenn Sie ein Benutzerobjekt erstellt haben, können Sie es an die AnyRail-Server hochladen und so für andere Benutzer freigeben.

1. Rechtsklick auf den Objekte-Knopf und klick auf **Details**.



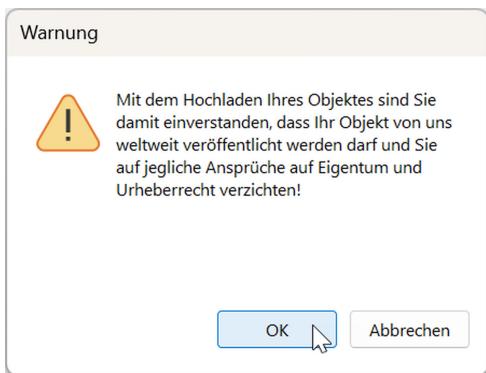
2. Prüfen der Details, etc. und klick auf **Freigeben (hochladen)**.

Details



Kategorie	<input type="text" value="Fahrzeug"/>
Maßstab	<input type="text" value="H0"/>
Name	<input type="text" value="Flatbed Wrecker"/>
Hersteller	<input type="text" value="Boley Dept 1-87"/>
Artikelnummer	<input type="text" value="4114-26"/>
Beschreibung	<input type="text"/>
Verfasser	<input type="text" value="William N. Coxe, Jr."/>
<input type="text" value="C:\Users\David\AppData\Local\AnyRail\UdoRepos500\H0\Boley Dept 1-87\25b20444-91d7-"/>	
<input type="button" value="Freigeben (hochladen)"/> <input type="button" value="Zurücksetzen"/> <input type="button" value="Löschen"/> <input type="button" value="OK"/> <input type="button" value="Abbrechen"/>	

3. Bitte lesen Sie den Hinweis und bestätigen Sie dann mit **OK**.



HINWEIS: Andere Benutzer sehen Ihre Objekte nicht sofort – wir müssen Sie erst prüfen und genehmigen!

1.14 Abschließend

Sobald Sie Ihren Entwurf abgeschlossen haben, sollte er in einer verwendbaren Form ausgegeben werden. Am einfachsten ist es, den Plan auszudrucken. Jedoch können Sie Ihren Gleisplan auch als Bild speichern um ihn Freunde zu mailen oder in einem Forum zu veröffentlichen.

Zusätzlich können Sie auch Stücklisten und Sektionsübersichten ansehen und ausdrucken.

1.14.1 Speichern Sie Ihre Arbeit

Sie können AnyRail Gleispläne als Datei speichern, so wie es mit jeder anderen Windows-Anwendung möglich ist. Außerdem ist **Speichern unter** sehr nützlich, wenn Sie verschiedene Stadien Ihres Entwurfs speichern.

Speichern Sie Ihren Gleisplan

- Im Tab **Datei** wählen Sie **Speichern** aus.

Speichern Sie Ihren Gleisplan mit einem neuen Namen und einem anderen Speicherort

- Im **Datei**-Menü wählen Sie **Speichern unter** aus.

Das geöffnete Standard Dateifenster erlaubt Ihnen eine Kopie Ihrer Datei zu erstellen. Die ältere Datei bleibt dabei erhalten.

Autospeichern

AnyRail speichert alle 10 Minuten automatisch in einen separaten Ordner. Wenn AnyRail normal geschlossen wird, werden diese Dateien wieder gelöscht um den Speicherplatz frei zu machen.

Wenn jedoch Ihr Computer abstürzt oder AnyRail unerwartet beendet wird, können Sie die letzte gespeicherte Kopie Ihres Gleisplans im **Autospeicherordner** finden.

Finden Sie den Autospeicherordner

1. Öffnen Sie den Tab **Datei**.
2. Wählen Sie **Hilfe** aus.
3. Klicken Sie auf den Knopf **Autospeicherordner**.

ANMERKUNG: Wenn Sie die zuletzt gespeicherte Datei öffnen möchten, wählen Sie die neueste Datei nach dem Änderungsdatum aus.

1.14.2 Druck Vorschau

Farbtinte ist teuer! Auch ist es ärgerlich, wenn Sie beim Drucken feststellen, dass die Einstellungen nicht richtig waren. Aus diesem Grund ermöglicht Ihnen AnyRail eine Druckvorschau, der Ihnen vor dem Druck zeigt, wie der Plan zu Papier kommt.

Schauen Sie sich die Seiten vor dem Druck an

- Klicken Sie auf dem Tab **Datei** auf dann auf **Drucken**.

AnyRail zeigt eine Vorschau auf Ihren Ausdruck.

1.14.3 Drucken des Gleisplans

Drucken Sie Ihren Gleisplan

1. Klicken Sie auf dem Tab **Datei** auf dann auf **Drucken**.
2. Überprüfen Sie die Einstellungen und klicken auf den Knopf **Drucken**.

Der Ausdruck erfolgt mit dem eingestellten Maßstab und erfordert mehrere Seiten.

ANMERKUNG: Wenn Sie einen großen Plan mit einem großen Maßstab ausdrucken, braucht das viel Papier, Tinte und Zeit.

TIPP: Wenn Sie einen Ausdruck mit realen Abmessungen wünschen, dann müssen Sie einen Maßstab von 1:1

einstellen. Bevor Sie **OK** anklicken prüfen Sie die Anzahl der Seiten. Verkleinern Sie gegebenenfalls den Arbeitsbereich Ihres Plans auf die notwendige Größe.

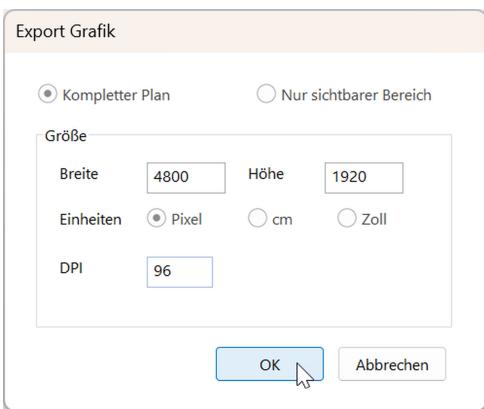
1.14.4 Grafik generieren

Sie können von Ihrem Gleisplan eine Grafik generieren. Entweder vom kompletten Plan oder von der aktuellen Ansicht.

Generieren Sie eine Grafik

1. Ändern Sie ggf. den Maßstab. Der Regler für den Maßstab ist in der unteren rechten Ecke der Statusleiste.
2. Wenn Sie einen Ausschnitt aus Ihrem Plan haben möchten, verwenden Sie die Bildlaufleisten, um den Ausschnitt festzulegen.
3. Wählen Sie den Tab **Datei** und den Menüpunkt **Exportieren unter** und klicken Sie im rechten Fensterbereich auf **Grafik**.

Es erscheint folgendes Fenster:



4. Stellen Sie die gewünschten Parameter ein und klicken Sie auf **OK**.

Ein Standard Dateifenster wird geöffnet.

5. Speichern Sie die Grafik im gewünschten Grafikformat.

WICHTIG! Das ist nicht dasselbe wie die Speicherung des Gleisplans! Die Grafik kann mit AnyRail nicht wieder geladen werden!

1.14.5 Herstellen einer 3D-Datei

Sie können eine 3D-Datei generieren, die in die meisten 3D-Zeichenprogramme importiert werden kann. Die verfügbaren Formate sind: stl, dae, ply, 3ds, stp und obj.

Herstellen einer 3D-Datei

1. Öffnen Sie den Tab **Datei**.
2. Wählen Sie **Exportieren unter**.
3. Klicken Sie nun im rechten Fensterbereich auf **3D-Datei**.
4. Wählen Sie aus, welche Kategorien Sie exportieren möchten.

5. Geben Sie einen Dateinamen ein oder wählen einen aus und klicken auf **Speichern**.

1.14.6 Generieren einer TrainPlayer-Datei

Sie können eine Austauschdatei generieren, die von TrainPlayer importiert werden kann. TrainPlayer ist ein Programm, das den Zugbetrieb auf einem Plan simuliert. Sie erhalten [hier](#) mehr Information.

Stellen Sie eine TrainPlayer-Datei her

1. Öffnen Sie den Tab **Datei**.
2. Wählen Sie **Exportieren unter**.
3. Wählen Sie **TrainPlayer-Datei**.
4. Wählen Sie oder geben Sie einen Dateinamen vor und drücken auf **Speichern**.

1.14.7 Generieren einer Stückliste

Die Stückliste beinhaltet sämtliche Gleise, die Sie auf Ihren Plan gesetzt haben und sie zeigt die Längen der Gleiselemente und die Gesamtlänge aller Gleise an.

Generieren Sie eine Stückliste

1. Öffnen Sie den Tab **Datei** und wählen dann **Info**.
2. Wählen Sie hier die **Stückliste**.

Die Stückliste wird geöffnet:

Stückliste		
<input checked="" type="checkbox"/> Flex kombinieren	<input checked="" type="checkbox"/> Bibliotheken	
*Gleise		
H0 Fast Tracks longueur minimale, R6L60-33, Aiguillage enroulé gauche 9.46°	3	
H0 ME Code 70, 10-106, Rail flexible 91.44cm.	47	(Mindestanzahl an Einheiten: 29)
H0 ME Code 70, 14-805, Aiguillage gauche 27.6cm.#6	5	
H0 ME Code 70, 14-806, Aiguillage droit 27.6cm.#6	7	
*Objekte		
1:1, Grey IMF Logo	1	
H0, Norscot, Cascadia Day Cab	1	
H0, Norscot, Tank Trailer	1	
H0, Trackmobile	1	
*Gleislänge		
H0 Fast Tracks longueur minimale, R6L60-33, Aiguillage enroulé gauche 9.46°	121.42	
H0 ME Code 70, 10-106, Rail flexible 91.44cm.	2632.16	
H0 ME Code 70, 14-805, Aiguillage gauche 27.6cm.#6	266.47	
H0 ME Code 70, 14-806, Aiguillage droit 27.6cm.#6	373.06	
*Totale Gleislänge:		33.93 m
*Ebenen		
-Room		
*Objekte		
1:1, Grey IMF Logo	1	
*Totale Gleislänge:		0 m
-Scenery		
*Gleise		
H0 ME Code 70, 10-106, Rail flexible 91.44cm.	4	(Mindestanzahl an Einheiten: 4)
		Speichern...
		Drucken...
		Schließen

TIPP: Über Kopie und Einfügen können Sie die Liste in anderen Anwendungen einsetzen.

1.14.8 Generieren einer Sektionsliste

Die Sektionsliste ist sehr nützlich, wenn Sie die Anzahl der Gleisbesetzmelder planen.

Generieren Sie eine Sektionsliste

1. Öffnen Sie den Tab **DATEI** und wählen dann **Info**.
2. Wählen Sie hier die **Sektionsliste**.

Die Sektionsliste wird geöffnet:

Sektionsliste		
	Nicht spezifiziert	0.32 m
	Nicht spezifiziert	0.16 m
	Nicht spezifiziert	0.31 m
	Nicht spezifiziert	0.61 m
	Nicht spezifiziert	0.61 m
	Nicht spezifiziert	0.09 m
	Nicht spezifiziert	1.02 m
	Nicht spezifiziert	0.61 m
	Nicht spezifiziert	4.41 m
	Nicht spezifiziert	1.01 m
	Nicht spezifiziert	0.09 m
	Nicht spezifiziert	0.26 m
	Nicht spezifiziert	0.61 m
Bf Schwarzenberg	Nicht spezifiziert	75.79 m
Wendeschleife nach 1	Durchfahrt	6.86 m
Wendeschleife nach 2	Durchfahrt	20.78 m
nach Aue	Durchfahrt	14.27 m
nach Johanngeorgenstadt	Durchfahrt	44 m
von Aue	Durchfahrt	33.4 m
von Johanngeorgenstadt	Durchfahrt	44.73 m

Speichern...

Drucken...

Schließen

TIPP: Über Kopie und Einfügen können Sie die Liste in anderen Anwendungen einsetzen.

1.15 Registrierung

Mit der Demoversion können Sie AnyRail kostenlos für kleine Pläne mit bis zu 50 Elementen benutzen.

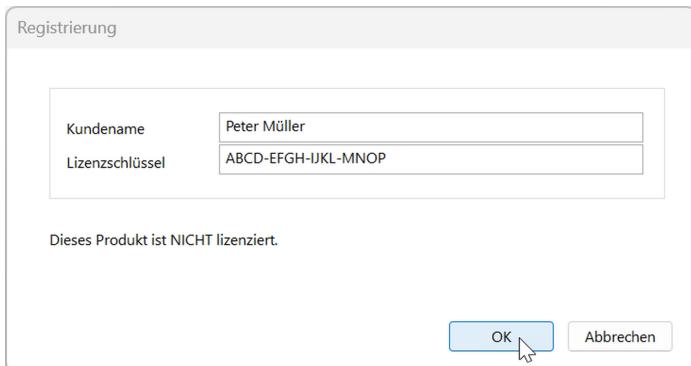
Wenn Ihnen das nicht ausreicht, müssen Sie einen Lizenzschlüssel erwerben, der die Software komplett freigibt und die Beschränkung aufhebt. Erwerben Sie auf www.anyrail.com einen Lizenzschlüssel. Sie erhalten dann eine Email mit weiteren Erklärungen und Ihren zugelassenen Benutzernamen mit einem Lizenzschlüssel.

Registrieren Sie AnyRail

1. Öffnen Sie den Tab **DATEI** und klicken Sie auf **Registrieren**.



2. Mit Kopie und Einfügen übertragen Sie die Daten von Ihrer Registrierungs-Email in dieses Fenster.



HINWEIS: Stellen Sie sicher, dass Sie sowohl Ihren registrierten Namen als auch den Schlüssel genau so eingeben, wie diese in Ihren Lizenzdetails angegeben sind. Beide müssen übereinstimmen – einschließlich Groß- und Kleinbuchstaben und Interpunktionszeichen – damit die Lizenz funktioniert.

3. Klicken Sie dann auf **OK**.

HINWEIS: Sie dürfen Ihre Lizenz auf mehreren Computern benutzen, so lange *Sie* der Benutzer sind. Die Lizenz ist ausschließlich für Sie persönlich und darf nicht mit anderen geteilt werden.

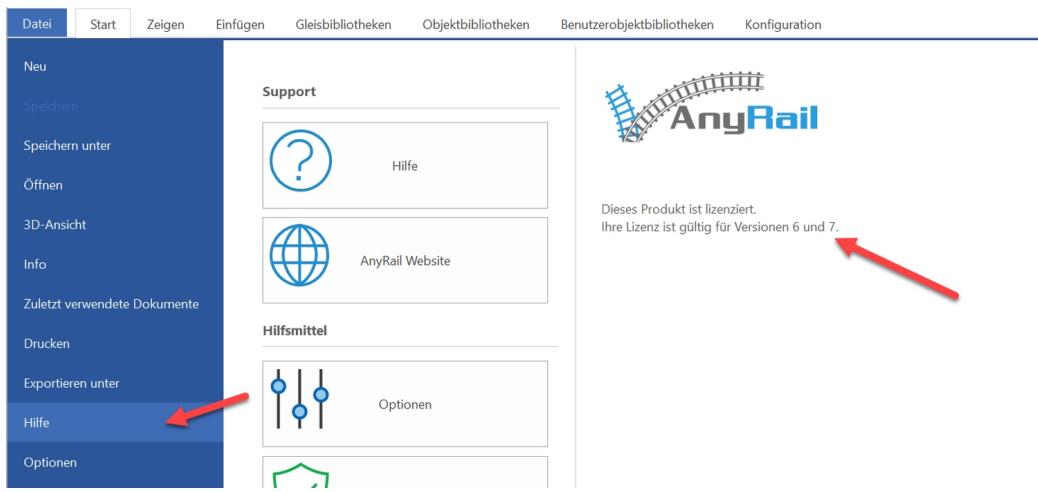
1.15.1 Updates und upgrades

Wenn Sie eine Lizenz für AnyRail besitzen, können Sie Ihre Installation kostenlos aktualisieren. Updates erhalten eine neue Versionsnummer nach dem ersten Punkt, z.B. 7.**15**.0 bis 7.**19**.0 oder kleine Verbesserungen erkennen Sie an der letzten Ziffer, z.B. 7.15.**0** bis 7.15.**1**.

Die Hauptversionsnummer, z.B. 7.27.0 bis 8.1.0 kann an der ersten Ziffer erkannt werden. Ob Sie berechtigt sind auf eine größere Hauptversionsnummer aufzusteigen, hängt von Ihrer gegenwärtigen Genehmigung ab.

Prüfen Sie die aktuelle Lizenz

- Öffnen Sie den Tab **Datei** und wählen dann **Hilfe**.

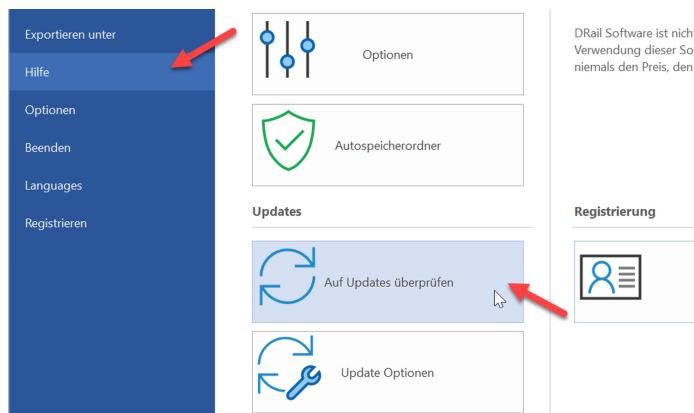


AnyRail zeigt an, für welche Hauptversion Ihre Lizenz gültig ist.

HINWEIS: Selbstverständlich überschreibt AnyRail nie eine bestehende lizenzierte Version. Wenn Sie versehentlich eine neuere Version installieren, für die Sie keine Lizenz haben, wird die neben die Version installiert, die zu Ihrer lizenzierten Version passt.

Prüfen Sie, ob Updates und Upgrades vorhanden sind

1. Öffnen Sie den Tab **Datei** und wählen **Hilfe** aus.
2. Klicken Sie auf **Auf Updates überprüfen** um eine neue Version zu suchen.



AnyRail stellt eine Verbindung zu uns her und prüft, ob eine neuere Version verfügbar ist. Wenn das der Fall ist, werden Sie gefragt, ob Sie die neue Version installieren möchten.

Update optionen

Abhängig von Ihren Einstellungen überprüft AnyRail regelmäßig, ob Updates zur Verfügung stehen.

Prüfen Sie die Update Optionen oder stellen diese ein

1. Öffnen Sie den Tab **Datei** und wählen **Hilfe** aus.
2. Klicken Sie auf **Update Optionen**.

2 Referenz Übersicht

Dieser Teil des Benutzerhandbuchs behandelt alle AnyRail Eigenschaften und Funktionen.

TIPP: Wenn Sie Einsteiger bei AnyRail sind lesen Sie bitte zunächst [Schnell einsteigen](#) zuerst.

2.1 Eigenschaften

Dieses Kapitel listet die AnyRail Eigenschaften, bei denen extra Erklärungen nötig sind.

2.1.1 Ankleben

Sie können bestimmte Elemente, wie Gleise und vorgefertigte Elemente *ankleben*, damit sie nicht aus Versehen verschoben werden können.

Fixieren Sie ein Element

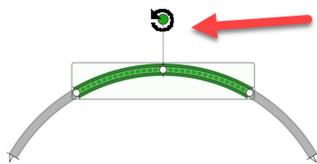
- Machen Sie eine Rechtsklick auf das Element und wählen **Ankleben** aus.

2.1.2 Drehen

Jedes Element oder jede Gruppe von Elementen kann gedreht werden.

Methode 1

- Wählen Sie Elemente. Eine Auswahlbox mit einem runden Anfasser wird angezeigt.



- Benutzen Sie den runden Anfasser und drehen damit die ausgewählten Elemente.

HINWEIS: Wenn der Anfasser rot ist, kann die Auswahl nicht gedreht werden. In der Regel wird dies durch festgeklebte Elemente verursacht.

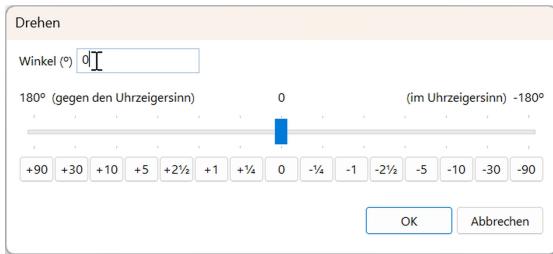
Methode 2

- Wählen Sie ein Element. In Abhängigkeit welches Element Sie auswählen erscheinen in der Menüleiste passende Tabs:



- Wählen Sie **Drehen...**

Ein neues Fenster erscheint:



3. Geben Sie einen Winkel ein oder benutzen Sie den Schieber. Ihre Auswahl wird im eingestellten Winkel gedreht. Sie können auch die Knöpfe benutzen um bestimmte Winkel direkt auszuwählen. Der **0**-Knopf setzt die Drehung auf den ursprünglichen Wert zurück.
4. Klicken Sie dann **OK**.

TIPP: Der Schieber ermöglicht die Einstellung auf den ganzen Grad genau. Noch feinere Winkeleinstellungen können Sie oben links in das Eingabefeld eintippen, z.B. 23.7

Methode 3: 90 Grad drehen

1. Wählen Sie die Elemente aus.
2. Klicken Sie auf der angezeigten Registerkarte auf **Nach links drehen** oder **Nach rechts drehen**.

TIPP: Drücken Sie *R*, um die Auswahl um 90 Grad gegen den Uhrzeigersinn zu drehen, oder *UMSCHALT+R*, um die Auswahl um 90 Grad im Uhrzeigersinn zu drehen.

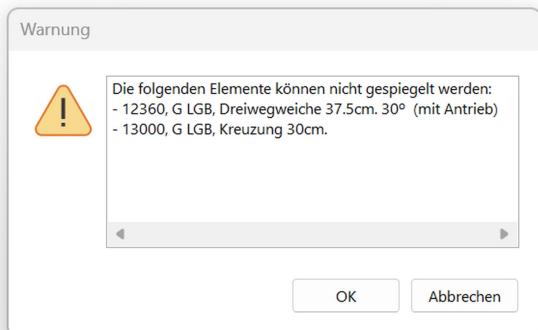
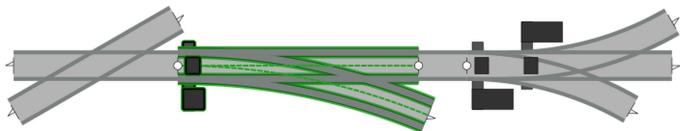
2.1.3 Spiegeln

Einige Elemente können *gespiegelt* werden um die senkrechte Achse. Sie können mit dieser Funktion einzelne Elemente oder den kompletten Plan spiegeln, wenn Sie es wünschen. AnyRail zeigt Ihnen evtl. eine Liste der Elemente, die nicht gespiegelt werden konnten.

Spiegeln Sie ein Element oder eine Auswahl von Elementen

1. Wählen Sie Elemente für das spiegeln aus. Wenn ein Gleis gespiegelt wird, werden auch alle verbundenen Gleise gespiegelt.
2. In der Menüleiste finden Sie die Funktion **Spiegeln**. Die Elemente werden gespiegelt.

Es gibt Elemente, die nicht gespiegelt werden können, weil z.B. keine passenden Gegenstücke verfügbar sind, dann wird die Funktion nicht ausgeführt und eine Liste dieser problematischen Elemente wird von AnyRail angezeigt.



2.2 Die Multifunktionsleiste

Die Multifunktionsleiste zeigt eine Liste kleiner Symbole in der oberen linken Seite des Fensters.



Machen Sie sich keine Gedanken, wenn Sie die Bedeutung der Symbole vergessen haben. Verweilen Sie mit dem Mauszeiger einen Moment über ein Symbol und es werden Ihnen nähere Informationen angezeigt.

Fügen Sie der Multifunktionsleiste weitere Funktionen hinzu

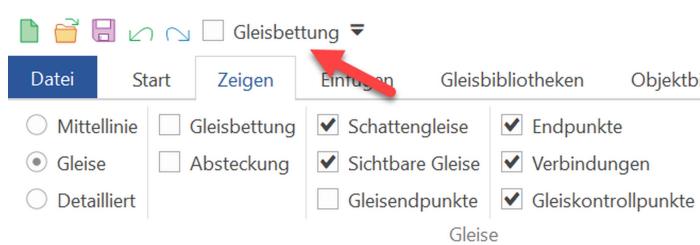
1. Wenn Sie die Multifunktionsleiste erweitern möchten, machen Sie ein Rechtsklick auf eines der Funktionen.
2. Wählen Sie **Zu Symbolleiste für den Schnellzugriff hinzufügen**.

Beispiel

- Rechtsklick auf **Gleisbettung** und dann **Zu Symbolleiste für den Schnellzugriff hinzufügen**.



Die Funktion ist hinzugefügt.



TIPP: Stellen Sie die ursprünglichen Einstellungen wieder her, indem Sie AnyRail beenden, dann wieder neu starten und dabei gleichzeitig die *Umschalttaste* gedrückt halten.

2.3 Die Menüleiste

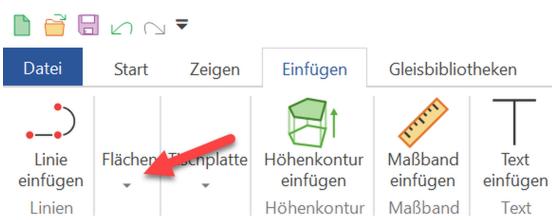
Sämtliche Funktionen die AnyRail zur Verfügung stellt, können über die Menüleiste aufgerufen werden.

Die Menüleiste ist Teil des oberen Fensters und zeigt alle möglichen Funktionen an.

Durch *Tabs* ist die Menüleiste übersichtlich gestaltet. Jeder Tab ist in weitere Gruppen aufgeteilt.

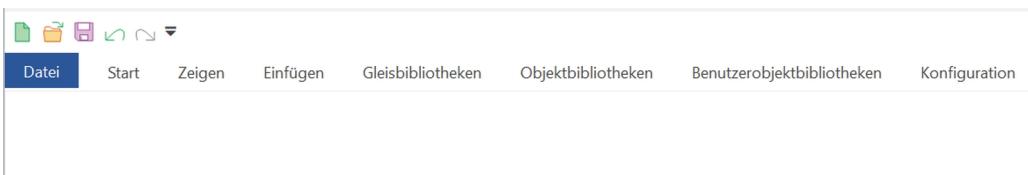


Je nach Größe des AnyRail Fensters wird die Menüleiste angepasst. Gruppen können dann auf ein Minimum zusammengezogen werden.



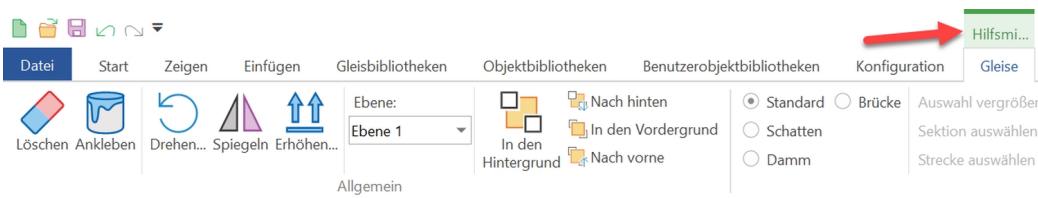
Sie können den Inhalt der verkleinerten Gruppen über den kleinen Pfeil sichtbar machen und die Funktionen auswählen.

Manchmal nimmt die Menüleiste zu viel Raum ein. Sie können dann die Menüleiste durch einen Doppelklick auf einen Tab zusammenfalten und wieder herstellen. Das funktioniert nicht beim Tab **Datei**.



Tabs

Nicht alle Tabs sind ständig sichtbar. Die Tabs für Gleise, Linien, Flächen, Maßbänder, usw. erscheinen nur, wenn Sie die Elemente ausgewählt haben. Dieser Tab ist dann grün hervorgehoben.



2.4 Übersicht über die Menüleiste und den Tabs

Im folgenden Kapitel werden die Funktionen in den einzelnen Tabs beschrieben.

2.4.1 Tab Datei, 2D

Dies ist in Wirklichkeit kein richtiger Tab. Es ist eher das Hauptmenü.

Klicken sie darauf um es zu öffnen.



Funktion	Beschreibung
Neu	Beginnen Sie einen neuen Gleisplan
Speichern	Speichern Sie einen Gleisplan
Speichern unter	Speichern Sie einen Gleisplan unter einem neuen Namen
Öffnen	Öffnen Sie einen vorhandenen Gleisplan von einem Datenträger
3D-Ansicht	Öffnen Sie die 3D-Ansicht
Info	Info über Ihren Gleisplan, z.B. Stückliste
Zuletzt verwendete Dokumente	Auflistung der zuletzt geöffneten Dateien
Drucken	Stellen Sie den Drucker ein und drucken einen Gleisplan
Exportieren unter	Exportieren Sie einen Plan mit verschiedenen Formaten
Hilfe	Hilfe, Updates und Registrierung
Optionen	Dieser Knopf öffnet ein neues Fenster, in dem Sie zusätzliche Optionen auswählen können
Beenden	Beenden des Programms
Languages	Ändern Sie die Sprache
Registrieren	Registrieren Sie die Software mit einem Lizenzschlüssel

Info

Klicken Sie auf **Info**, und Sie finden folgende Optionen.

The screenshot shows the software's main menu bar with tabs: Datei, Start, Zeigen, Einfügen, Gleisbibliotheken, and Objektbibliotheken. The 'Datei' tab is currently selected. A dropdown menu is open under 'Datei' with the following options: Neu, Speichern, Speichern unter, Öffnen, 3D-Ansicht, Info (which is highlighted in blue), Zuletzt verwendete Dokumente, Drucken, Exportieren unter, Hilfe, Optionen, Beenden, Languages, and Registrieren.

The screenshot shows a dialog box titled 'Info zu Geo2.any'. It contains four sections: 'Stückliste' (Icon: list with circles), 'Sektionsliste' (Icon: list with horizontal lines), 'Beschriftungsliste' (Icon: grid of squares), and 'Notizen' (Icon: list with vertical lines). Each section has a small description text below it.

Funktion

Beschreibung

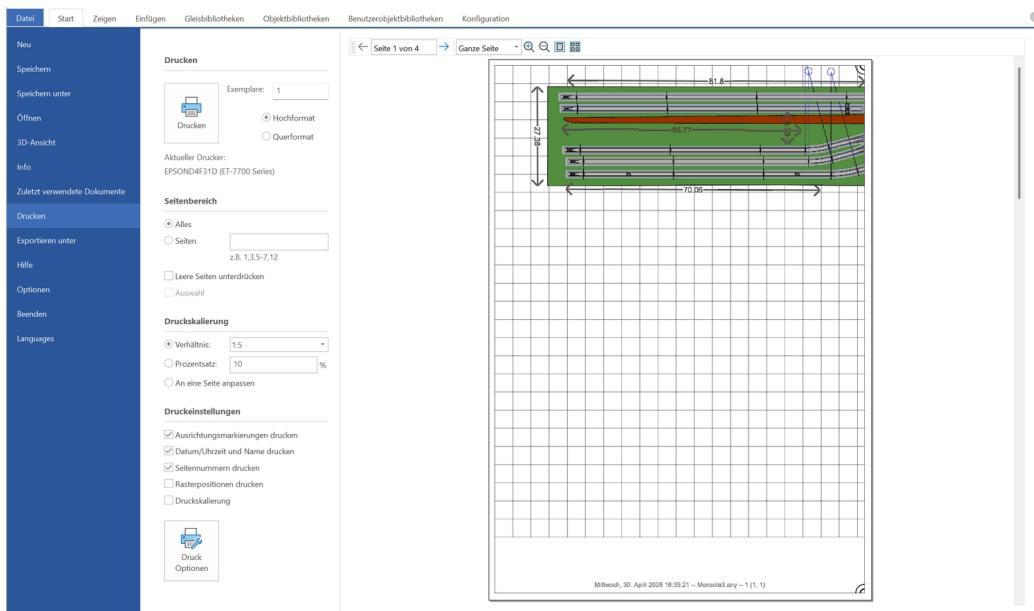
Stückliste	Die Stückliste listet sämtliche verwendeten Gleiselemente in Ihrem Gleisplan auf
Sektionsliste	Die Liste der definierten Sektionen in Ihrem Gleisplan
Beschriftungsliste	Die Liste der Gleisbeschriftungen
Notizen	Ihre Notizen zu diesem Plan

Zuletzt verwendete Dokumente

Ein Klick Sie auf **Zuletzt verwendete Dokumente** zeigt Ihnen die Pläne an, die Sie zuletzt benutzt haben.

Drucken

Klicken Sie auf **Drucken** und Sie erhalten weitere Optionen.



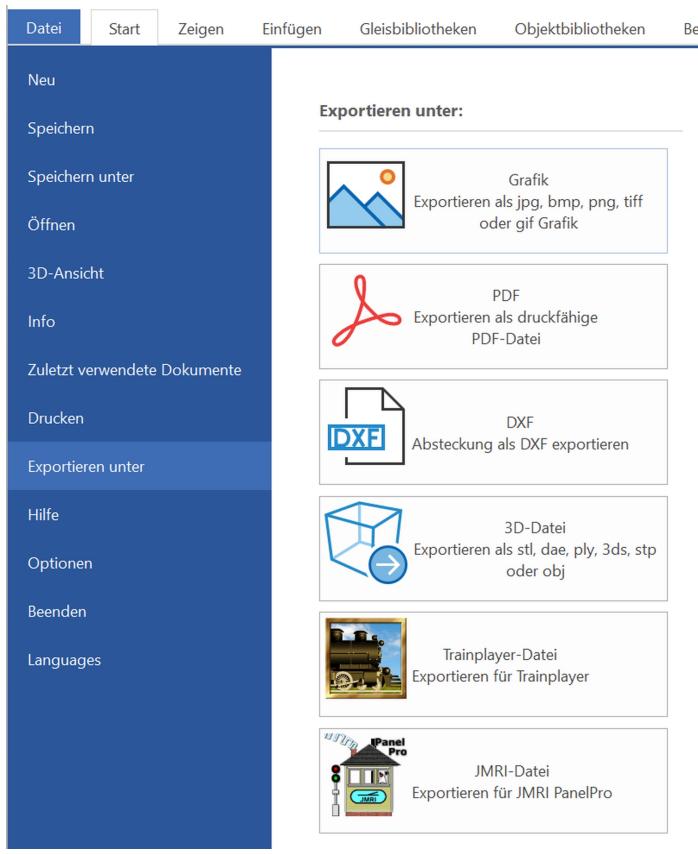
Funktion

Beschreibung

Drucken	Drucken Sie einen Plan
Exemplare	Die Anzahl der zu druckenden Exemplare
Hochformat/Querformat	Die Ausrichtung des Papiers
Leere Seiten unterdrücken	Leeren Seiten werden nicht gedruckt
Auswahl	Drucken Sie nur, was im Plan ausgewählt ist
Druckskalierung	Legen Sie den Maßstab auf verschiedene Weisen fest
Ausrichtungsmarkierungen drucken	Druckt Marker in die Ecken, welche Ihnen die Ausrichtung der Seiten erleichtert
Datum/Uhrzeit und Name drucken	Druckt auf jede Seite Informationen am unteren Rand
Seitennummern drucken	Drucken Sie auf jede Seite eine Seitenzahl
Rasterpositionen drucken	Drucken Sie die X- und Y-Positionen auf den Rasterlinien
Druckskalierung	Drucken Sie die Skalierung auf jeder Seite aus
Druck Optionen	Stellen Sie den Drucker ein - Papiergröße, usw.

Exportieren unter

Klicken Sie auf **Exportieren unter** und Sie erhalten weitere Optionen.



Funktion	Beschreibung
Grafik	Stellen Sie eine Grafik (Bild) von Ihrem Plan her
PDF	Erstellen Sie eine PDF-Datei
DXF	Erstellen Sie eine 2D-Datei der Spur, die für einen Laserschneider verwendet werden könnte
3D Datei	Erstellen Sie eine 3D-Datei, die in Google SketchUp und die meisten anderen 3D Viewer angezeigt werden kann
Trainplayer Datei	Sie können eine Austauschdatei generieren, die von TrainPlayer importiert werden kann. TrainPlayer ist ein Programm, das den Zugbetrieb auf einem Plan simuliert. Sie erhalten hier mehr Information
JMRI Layout Datei	Sie können eine Austauschdatei generieren, die von JMRI PanelPro importiert werden kann. Sie erhalten hier mehr Information

Hilfe

Klicken Sie auf **Hilfe** und Sie erhalten weitere Optionen.

Datei Start Zeigen Einfügen Gleisbibliotheken Objektbibliotheken Benutzerobjektbibliotheken Konfiguration

Neu
Speichern
Speichern unter
Öffnen
3D-Ansicht
Info
Zuletzt verwendete Dokumente
Drucken
Exportieren unter
Hilfe
Optionen
Beenden
Languages
Registrieren

Support

-  Hilfe
-  AnyRail Website

Hilfsmittel

-  Optionen
-  Autospeicherordner

Updates

-  Auf Updates überprüfen
-  Update Optionen

AnyRail

Dieses Produkt ist NICHT lizenziert.

Info zu AnyRail

Version 7.0.9 (May 13 2024)
Copyright (C) 2004-2024 DRail Software

DRail Software ist nicht verantwortlich für irgendwelche Schäden, die durch die Verwendung dieser Software entstehen. Die rechtliche Verantwortung wird niemals den Preis, den der Anwender für Software bezahlt hat, überschreiten.

Registrierung

-  Registrieren

Funktion

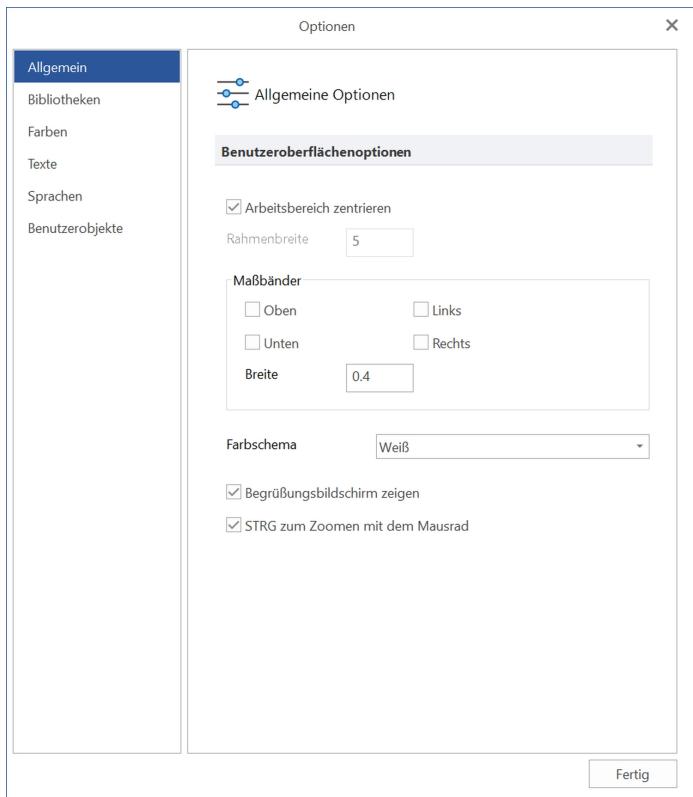
Beschreibung

Hilfe	Ermöglicht Ihnen das Öffnen dieser Dokumentation
AnyRail Website	Klicken Sie hier um die AnyRail Webseite zu besuchen
Optionen	Dieser Knopf öffnet ein neues Fenster, in dem Sie zusätzliche Optionen auswählen können
Autospeicherordner	Öffnen Sie den Ordner mit den automatisch gespeicherten Dateien. Benutzen Sie diese Funktion falls Ihr Rechner mal abgestürzt war oder AnyRail unerwartet beendet wurde und Sie Ihre letzte Arbeit wieder benötigen
Auf Updates überprüfen	Klicken Sie hier, wenn Sie AnyRail aktualisieren möchten
Update Optionen	Einstellung für die automatische Aktualisierung von AnyRail
Registrieren	Registrieren Sie die Software unter Verwendung eines Lizenzschlüssels

Optionen

Dieser Knopf öffnet ein neues Fenster, in dem Sie zusätzliche Optionen auswählen können.

Allgemeine Optionen

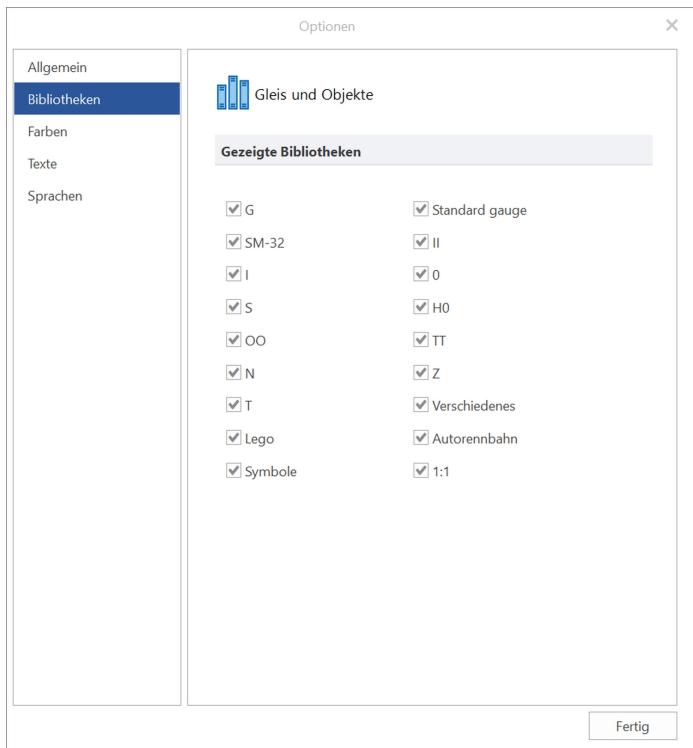


Funktion

Beschreibung

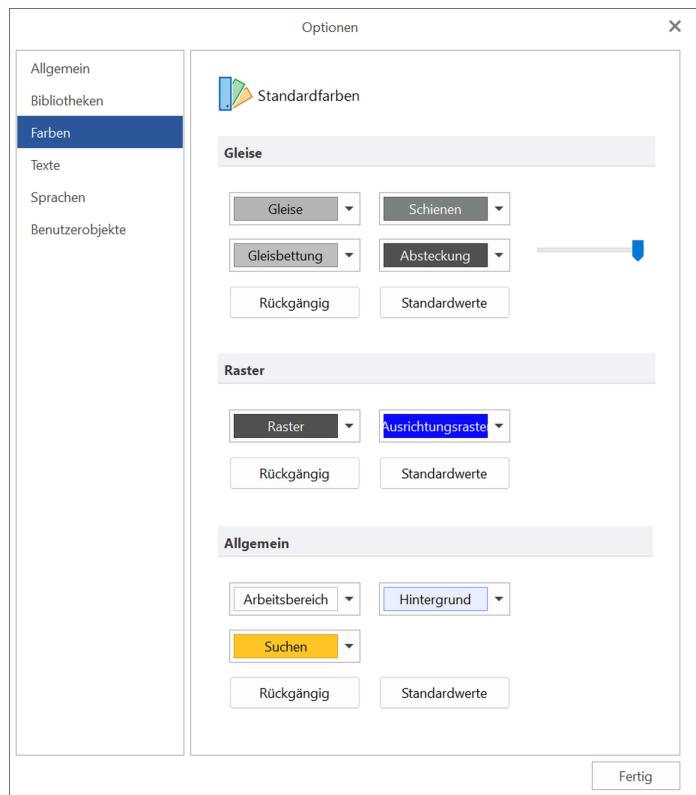
Arbeitsbereich zentrieren	Sie können den Arbeitsbereich zentrieren oder den Arbeitsbereich in der linken oberen Ecke des Bildschirms zu zeichnen
Rahmenbreite	Die Rahmenbreite wenn Sie keine zentrierte Arbeitsbereich haben
Maßbänder	Seitenlineale
Breite	Breite der Maßbänder
Farbschema	Gesamtfarbgebung
Begrüßungsbildschirm zeigen	Das Logo wird gezeigt während das Programm startet
STRG zum Zoomen mit dem Mausrad	Deaktivieren um mit dem Mausrad zu zoomen, ohne die STRG-Taste zu drücken

Bibliotheken



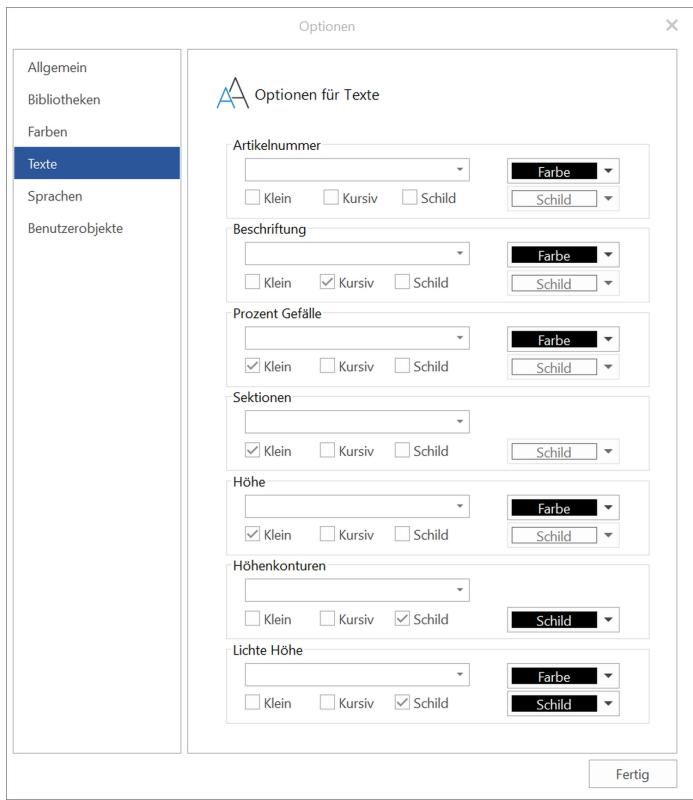
Schaltet Gleis- und Objekt-Bibliotheken ein oder aus.

Farben



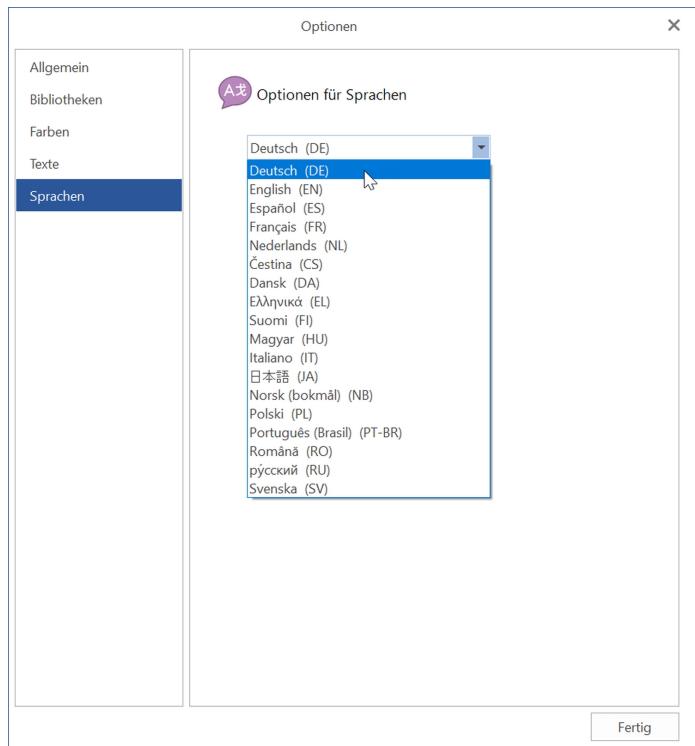
Legen Sie die Standardfarben für die verschiedenen Typen von Elementen. Der Schieberegler ist zum Ändern der Transparenz.

Texte



Legen Sie die Texteigenschaften pro Kategorie fest.

Sprachen

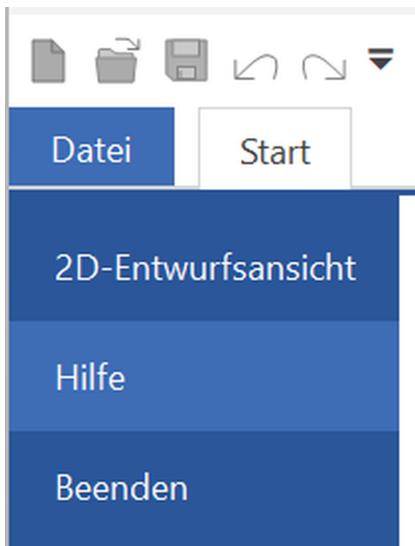


Wählen Sie Ihre bevorzugte Sprache aus dem Dropdown-Feld.

2.4.2 Tab Datei, 3D

Dies ist in Wirklichkeit kein richtiger Tab. Es ist eher das Hauptmenü.

Klicken sie darauf um es zu öffnen.



Function	Beschreibung
2D-Entwurfansicht	Wechseln Sie zur 2D-Ansicht
Hilfe	Hilfe, Updates und Registrierung
Beenden	Beenden des Programms

2.4.3 Tab Start, 2D

Der Tab **Start** beinhaltet Funktionen, die Sie häufig brauchen.

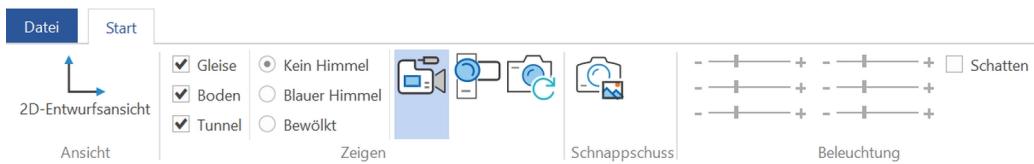
Sie steuern hauptsächlich grundsätzliche Funktionen.



Funktion	Beschreibung
Ausschneiden	Entfernt das Ausgewählte und speichert es in einen Puffer. Kurztaste ist <i>Strg+X</i>
Kopieren	Kopiert das Ausgewählte in einen Puffer. Kurztaste ist <i>Strg+C</i>
Einfügen	Fügt das im Puffer gespeicherte ein. Kurztaste ist <i>Strg+V</i>
Ebenen	Öffnet den Ebenen-Bereich
3D-Ansicht	Öffnet die 3D-Ansicht. Für große Anlagen kann dies einige Zeit nehmen
Verwendeten Bibliotheken öffnen	Öffnet die Bibliotheken, die von den aktuellen Plan verwendet werden
Activ	Aktivieren Sie die Suche. Wählen Sie aus dem Dropdown-Feld aus, um die Elemente im Plan hervorzuheben
Flex kombinieren	Markieren Sie alle Flexgleise mit derselben Teilenummer
Zeichenmaßstab	Stellt der Zeichenmaßstab ein
An Fenster anpassen	Stellt den Maßstab ein, so dass der gesamte Arbeitsbereich ins Fenster passt
Stückliste	Show a bill of materials
Sektionliste	Zeigt eine Liste aller isolierten Abschnitte an
Beschriftungsliste	Zeigt eine Liste aller Teilebeschriftungen an
Notizen	Schreibblock für Ihre Notizen
Languages	Ändert die Sprache des Programms

2.4.4 Tab Start, 3D

Der Tab **Start** beinhaltet Funktionen, die Sie häufig brauchen.



Funktion	Beschreibung
2D-Entwurfsansicht	Öffnet die 2D-Design-Ansicht
Gleise	Zeigt die Spur
Boden	Zeigt den Boden
Tunnel	Zeigt die Tunnel
Kein Himmel/Blauer Himmel/Bewölkt	Wählen Sie einen Hintergrund
	Verwenden Sie die standard-Kamera
	Verwenden Sie die FPS-Kamera
	Legt die Kamera in seine Ausgangsposition
Schnappschuss	Macht einen Schnappschuss
Beleuchtung	Stellt die Helligkeit für jedes Licht. Es gibt ein Licht auf jeder der vier Ecken, ein Oberlicht und Umgebungslicht
Schatten	Schatten anzeigen

2.4.5 Tab Zeigen

Der Tab **Zeigen** enthält Funktionen zum Steuern was gerade angezeigt wird.

Datei	Start	Zeigen	Einfügen	Gleisbibliotheken	Objektbibliotheken	Benutzeroobjektbibliotheken	Konfiguration	
<input type="radio"/> Mittellinie	<input type="checkbox"/> Gleisbettung	<input checked="" type="checkbox"/> Schattengleise	<input type="checkbox"/> Endpunkte	<input checked="" type="checkbox"/> Flex Überstreckung	<input type="checkbox"/> Ungenaue Verbindungen	<input checked="" type="checkbox"/> Sektionen	<input type="checkbox"/> Beschriftung	<input checked="" type="checkbox"/> Prozent Gefälle
<input checked="" type="radio"/> Gleise	<input type="checkbox"/> Absteckung	<input checked="" type="checkbox"/> Sichtbare Gleise	<input checked="" type="checkbox"/> Verbindungen	<input type="checkbox"/> Flexkurve zu eng	<input type="checkbox"/> Kehrschleifen	<input checked="" type="checkbox"/> Leim	<input checked="" type="checkbox"/> Kontrollpunkte	<input checked="" type="checkbox"/> Objekte
<input type="radio"/> Detailliert	<input type="checkbox"/> Gleisdunkelpunkte	<input checked="" type="checkbox"/> Gleiskontrollpunkte	<input type="checkbox"/> Gleisendpunkte	<input type="checkbox"/> Kurve zu eng	<input type="checkbox"/> Artikelnummer	<input checked="" type="checkbox"/> Höhe	<input type="checkbox"/> Seiten	<input checked="" type="checkbox"/> Linien

Funktion	Beschreibung
Mittellinie	Zeigt nur eine einfach Linie für das Gleis
Gleis	Zeigt das Gleis. Die äußereren Linien zeigen den realen Schienenabstand
Detailliert	Zeichnet das Gleis mit Details. Die Schwellen haben die richtige Breite, aber die Abstände entsprechen nicht dem Modellgleis
Gleisbettung	Zeigt das Gleisbett vom Gleis. Das Gleisbett entspricht dem Platzbedarf des Modellgleises
Absteckung	Zeigt eine Spur von der gegebenen Breite unter allen Track. Hiermit können Abstände überprüft werden
Schattengleise	Zeigt alle Gleise, die verdeckt sind, z.B. im Tunnel, durch Überdachung eines Bahnhofs. Das Gleis wird gestrichelt dargestellt
Sichtbare Gleise	Zeigt alle sichtbaren Gleise. Das ist die normale Darstellung
Gleisendpunkte	Zeigt klare Grenzen zwischen Gleisstücke

Funktion	Elementendpunkte anzeigen	Beschreibung
Verbindungen	Verbindungen zwischen Elementen anzeigen	
Gleiskontrollpunkte	Kontrollpunkte für Flexgleise anzeigen	
Flex Überstreckung	Wenn diese Option aktiviert ist, wird überstreckter Flex rot angezeigt	
Flexkurve zu eng	Zu eng gekrümmte Flexgleise erscheinen bei Prüfung in den Farben Rot, Orange und Gelb	
Kurve zu eng	Zu enge Kurven erscheinen bei Prüfung in den Farben Rot, Orange und Gelb	
Ungenauie Verbindungen	Markiert Verbindungen, die nicht perfekt passen, mit einem roten Punkt	
Sektionen	Sektionen anzeigen	
Name	Zeigt den Namen der Sektion. Die Software versucht, die Sektionsnummer am Gleiselement zu platzieren, wenn genügend Platz vorhanden ist	
Beschreibung	Zeigt die Beschreibung der Sektion, wenn genügend Platz vorhanden ist	
Beschriftung	Zeigt die Beschriftung für jeden Teil	
Artikelnummer	Zeigt die Artikelnummer von einem Gleiselement. Die Software versucht, die Artikelnummer am Gleiselement zu platzieren. Wenn das nicht möglich sein sollte, wird die Nummer nicht angezeigt	
Artikelcode	Zeigt den Artikelcode von einem Gleiselement. Die Software versucht, den Artikelnummer am Gleiselement zu platzieren. Wenn das nicht möglich sein sollte, wird der Code nicht angezeigt	
Prozent Gefälle	Zeigt den Steigungswinkel, wenn möglich. 1% bedeutet 1 cm Steigung auf 100 cm Länge. Wenn die Steigung zu steil ist, wird sie rot angezeigt. Sie können die maximale Steigung bei der Konfiguration selbst festlegen	
Höhe	Zeigt die Höhe des Gleises an	
Lichte Höhe	Zeigen Sie den Abstand zwischen dem unteren und oberen Gleis an, wo sich die Gleise kreuzen. Bitte beachten Sie, dass es sich hierbei um den Abstand von Oberschiene zu Oberschiene handelt	
Leim	Zeigt ein Symbol bei angeklebten Elementen	
Kehrschleifen	Kehrschleifen anzeigen. Zeigt bei mehreren überlappenden Schleifen nur die kürzesten Schleifen an	
Führungslien	Zeigen Sie Kreis, Mittelpunkt Punkt für gekrümmte Gleise an	
Kontrollpunkte	Linien- und Flächenkontrollpunkte anzeigen	
Seiten	Zeigt die Seiten, wie sie bei dem eingestellten Maßstab gedruckt würden	
Ursprung	Zeigt den Ursprung des Koordinatensystems an	
Objekte	Vordefinierte Objekte anzeigen	
Benutzerobjekte	Benutzerobjekte anzeigen	
Gruppen	Gruppen anzeigen	
Linien	Linien anzeigen	

Funktion	Flächen anzeigen	Beschreibung
Tischplatten	Tischplatten anzeigen	
Höhenkonturen	Höhenkonturen anzeigen	
- Nummerierung	Nummerierung der Höhenkonturen	
Texte	Zeigt Text	
Maßbänder	Zeigt Maßbänder	
Tunnel	Tunnel anzeigen	
Untergrenze	Dieser Wert bestimmt, welche Elemente angezeigt werden sollen. Sie sehen nur Elemente oberhalb dieser Untergrenze	
Obergrenze	Dieser Wert bestimmt, welche Elemente angezeigt werden sollen. Sie sehen nur Elemente unterhalb dieser Obergrenze	

2.4.6 Tab Einfügen

Auf dem Tab **Einfügen** finden Sie einige Elemente, die Sie den Plan hinzufügen können.



Funktion	Beschreibung
Linie einfügen	Fügt eine Linie ein. Diese Funktion kann dazu benutzt werden, Berge, Straßen, Modellbahntische, Räume oder einen Garten zu zeichnen
Fläche einfügen	Fügt eine Fläche ein
Rechteck einfügen	Fügen Sie ein Rechteck mit den angegebenen Maßen hinzu
Breite	Stellt die Breite für das Rechteck ein
Höhe	Stellt die Höhe für das Rechteck ein
Kreis einfügen	Fügt einen Kreis mit dem angegebenen Radius hinzu
Radius	Stellt den Radius für den Kreis ein
Bild einfügen	Fügen Sie ein Bild hinzu
Freiform	Fügen Sie eine Freiform-Tischplatte hinzu
Vorlage	Fügen Sie eine Tischplatte aus einer Vorlage hinzu
Modul	Fügen Sie eine Modultischplatte hinzu
Höhenkontur einfügen	Fügen Sie eine Höhenkontur für die Landschaftsgestaltung hinzu
Maßband einfügen	Fügt ein Maßband hinzu. Die Länge und der Stil kann eingestellt werden
Text einfügen	Fügt Text hinzu. Die Schriftart und Größe kann eingestellt werden

2.4.7 Tab Gleisbibliotheken

In diesen Tab finden Sie alle unterstützten Gleisbibliotheken.

Die Gleisbibliotheken sind nach Hersteller und Spurweite sortiert.

Klicken Sie den gewünschten Hersteller an und Sie erhalten eine Liste der Gleissysteme die AnyRail unterstützt.

TIPP: Die meisten Modellbahner brauchen nicht sämtliche Bibliotheken. Unter [Optionen](#) im Dateimenü können Sie die ungenutzten Spurweiten ausschalten.

2.4.8 Tab Objektbibliotheken

Unter diesen Tab finden Sie vorgefertigte Objekte, wie Signale, Bäume und Gebäude.



Diese Symbole zeigen Ihnen ein Sortiment von Objekten. Unter dem jeweiligen Symbol finden Sie einen kleinen Pfeil über dem Sie eine Liste der unterstützten Bibliotheken erhalten.

TIPP: Die meisten Modellbahner benutzen nur eine Spurweite. Nicht benutzte Spurweiten kann man unter [Optionen](#) abwählen.

2.4.9 Tab Benutzerobjektbibliotheken

Über diesen Tab verwalten Sie Ihre Benutzerobjekte.



Die Objekte können nach Maßstab und Hersteller ausgewählt werden in alphabetischer Reihenfolge.

Klicken Sie auf **Herunterladen neuer Objekte** um andere freigegebene Benutzerobjekte herunterzuladen.

Klicken Sie auf **Löschen veraltete Objekte**, um Objekte zu löschen, für die eine bessere Version verfügbar ist.

Viewer

1. Klicken Sie auf **Viewer** um alle Elemente anzuzeigen.



2. Klicken Sie auf **Laden** um den Viewer zu füllen.

Benutzerobjekte						
<input type="text" value="Filter:"/> Laden						
NR	BILD	MAßSTAB	HERSTELLER	ARTIKELNUMMER	BESCHREIBUNG	VERFASSER
2004		N	Faller	222203	Factory halls	Ambro 54
545		H0	Faller	120180	Faller Bahnhofsh...	Chris Laverze
834		H0	Pola	500	Family House	Geoff Masterton
928		H0	SuperQuick	B26 (Old Style)	Farm Barn 156L ...	Ferdi Liebenberg
566		H0	Faller	1903931	Farm House	Andreas Jodner
1483		OO	Bachmann	44-103	Farm House	Guido Paschold
1908		N	Bachmann	45812	Farm House	David Scholten
2168		N	Imex	6336	Farm House	Charles Jantzen
1065		H0	Vollmer	3731	Farm House w_B...	JOHN T ROGMAN
1736		OO	Scale Model Sce...	KX064-OO	Farm Machinery ...	Stu Hilton
1645		OO	Metcalfe	PO250b	Farm Workers C...	Gillian Folwell
454		H0	Faller	130276	Farm Yard	JOHN T ROGMAN
533		H0	Faller	130276 (A)	Farm Yard	JOHN T ROGMAN
2666		N	Walthers	933-3238	Farmer's CO-OP ...	Kristopher Schre...
1348		H0	Walthers	933-3036	Farmers Cooper...	Hans J. Krieger
1332		H0	Walthers	Part of 933-3036	Farmers Cooper...	Gordon Hope

3. Verwenden Sie den **Filter** um Artikel zu finden.

Benutzerobjekte					
NR	BILD	MÄSTAB	HERSTELLER	ARTIKELNUMMER	BESCHREIBUNG
109		O	ADDIE-MODELL	10101	Bahnhof ciortato
135		O	HMB Huppertz...	990	Bahnhof ciortato
206		O	Real-Modell	B179	Bahnhof ciortato
208		O	technik + design	990	Bahnhof ciortato
291		H0	Auhagen	11346	Bahnhof Andreas Suske
2277		N	Kibri	37710	Bahnhof "Grunz..." Ambro 54
276		H0	Auhagen	11 331	Bahnhof "Stunde" Harzquerbahn (n...
580		H0	Faller	190122	Bahnhof "Unterb..." Niels Faber
538		H0	Faller	190122	Bahnhof "Unterb..." Niels Faber
475		H0	Faller	B-98	Bahnhof Alterode Richard Wijshake
485		H0	Faller	B- 95	Bahnhof BLUME...
1006		H0	Vollmer	3560	Bahnhof Baden ... Peter Steffani
290		H0	Auhagen	11418	Bahnhof Barthm... Andreas Suske
323		H0	Auhagen	11418	Bahnhof Barthm... Andreas Suske
2087		N	Faller	212113	Bahnhof Bonn Sigi
697		H0	Kibri	39371 / 9518	Bahnhof Calw Christoph Wirth

2.4.10 Tab Konfiguration

Benutzen Sie diesen Tab, wenn Sie die Gesamteinstellungen der Anwendung verändern möchten.

AnyRail speichert die Einstellungen in jeden Gleisplan und stellt sie mit dem Laden eines Plans wieder her.

The screenshot shows the 'Konfiguration' tab of the AnyRail software. It includes sections for 'Einheiten' (Units), 'Koordinaten' (Coordinates), 'Arbeitsbereich' (Work area), 'Größen' (Dimensions), 'Kurven-Radien' (Curves radii), 'Toleranzen' (Tolerances), 'Gefälle' (Slope), and 'Verhalten' (Behavior). Various input fields and checkboxes are present throughout the tab.

Function	Description
Einheitensystem	Einstellung der Maßeinheit cm, mm, inches (als Bruch oder Dezimal)
Dezimalstellen	Stellt die Anzeigegenauigkeit aller Werte ein
Y-Achse nach unten/oben	Richtung der Y-Achse festlegen
Ursprung	Ursprung relativ zum Standardursprung festlegen
Länge	Die Länge des Arbeitsbereichs. Machen Sie diese etwas größer als der gewünschte Platzbedarf
Breite	Die Breite des Arbeitsbereichs. Machen Sie diese etwas größer als der gewünschte Platzbedarf
Raster	Raster anzeigen mit Größe , möglicherweise im Hintergrund
Endpunkt	Die Größe des gezeichneten Endpunktes. Das äußere Ende eines gezeichneten Gleiselements
Gleisverbindung	Die Größe der gezeichneten Verbindung. Die Verbindung wird durch einen Kreis zwischen zwei Gleiselementen markiert
Kontrollpunkt	Dies sind die kleinen Kreuze zur Manipulation eines Flexgleises oder die Kreise an den Ecken einer Linie oder Fläche
Minimaler Radius 1	Der Radius wird benutzt, um bei Unterschreitung eine Warnung Flexkurve zu eng oder Kurve zu eng auszugeben, angezeigt durch eine rote Mittellinie
Minimaler Radius 2	Radius 2,0 (inaktiv) oder größer als Radius 1, angezeigt durch eine orange Mittellinie
Minimaler Radius 3	Radius 3,0 (inaktiv) oder größer als Radius 2, angezeigt durch eine gelbe Mittellinie
Abstand	Der maximal erlaubte Abstand zwischen zwei Gleisendpunkten
Winkel	Der maximal erlaubte Winkel zwischen zwei Gleisendpunkten
Maximal %	Der maximal erlaubte Steigungswinkel
Minimale lichte Höhe	Der minimal zulässige vertikale Abstand für Gleiskreuzungen
Automatisch verbinden	Automatische Verbindung, wenn sich die Gleisendpunkte nahe genug sind
Abstand	Der Mindestabstand zum Auslösen von Automatisch verbinden
Gemischte Gleissysteme erlauben	Bei dieser Auswahl, kann jedes mögliche Gleis miteinander verbunden werden. Wenn dies nicht angehakt ist, dann werden nur passende Gleissysteme miteinander verbunden
Am Raster ausrichten	Lässt Linien und Flächen an einem darunter liegenden Raster mit Größe einrasten. Der linke obere Punkt der Linie oder Fläche wird am Raster ausgerichtet

2.5 Kontextspezifische Tabs und Popupmenüs

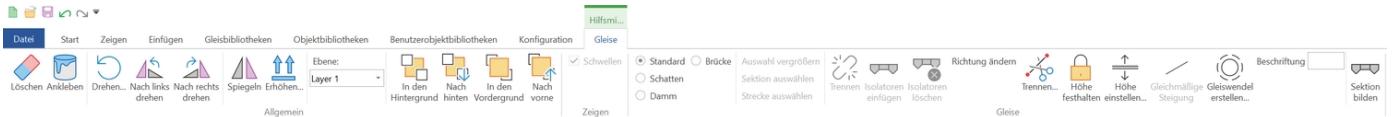
Einige Tabs erscheinen nur in spezifischen Fällen in Abhängigkeit was Sie ausgewählt haben. Diese Tabs werden grün

hervorgehoben.

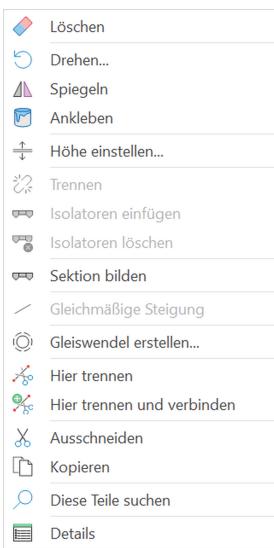
Wenn Sie einen Rechtsklick auf ein Element durchführen, wird ein Popupmenü geöffnet und sehr häufig verwendete Funktionen werden für einen Schnellzugriff aufgelistet.

2.5.1 Tab Gleise und Menü

Der Tab **Gleise** erscheint, wenn ein Gleis ausgewählt wird.



Das Popupmenü für das Gleis erscheint, wenn sie einen Rechtsklick auf ein Gleis machen.

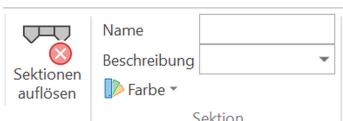


Funktion	Beschreibung
Löschen	Löscht das ausgewählte Gleis
Ankleben	Fixiert das ausgewählte Gleis und alle damit verbundenen Gleise sind auch gegen verschieben gesichert
Drehen...	Dreht das ausgewählte und alle damit verbundenen Gleise
Nach links drehen	90 Grad gegen den Uhrzeigersinn drehen. Tastenkombination: <i>R</i>
Nach rechts drehen	90 Grad im Uhrzeigersinn drehen. Tastenkombination: <i>UMSCHALT-R</i>
Spiegeln	Spiegelt das ausgewählte und alle damit verbundenen Gleise
Erhöhen...	Erhöht oder verringert die Höhe der ausgewählten Spur
Ebene	Verschiebt das ausgewählte Gleis auf eine andere Ebene
In den Hintergrund	Das Gleis wird in den Hintergrund verschoben, hinter allen anderen Elementen mit derselben Höhe
Nach hinten	Das Gleis wird um einen Schritt nach hinten verschoben, nur bei den Elementen mit derselben Höhe
In den Vordergrund	Das Gleis wird in den Vordergrund verschoben, hinter allen anderen Elementen mit derselben Höhe

Funktion	Beschreibung
Nach vorne	Das Gleis wird um einen Schritt nach vorne verschoben, nur bei den Elementen mit derselben Höhe
Standard	Die Strecke wird angezeigt wie sie ist, sowohl in 2D und 3D
Schatten	Die Spur wird als gestrichelte Linie in 2D dargestellt. In 3D wird es verborgen, und ein Tunnel wird bei Bedarf erzeugt
Damm	In 2D zeigen kleine Linien, dass die Strecke auf einem Damm liegt. In 3D wird der Boden als Damm geformt
Brücke	In 2D wird ein Rahmen über die Brücke gezogen. In 3D wird die Spur auf Säulen gestellt
Auswahl vergrößern	Vergrößert eine Sektion auf eine logische Strecke aus. Ein Doppelklick hat dasselbe Resultat
Sektion auswählen	Nur wenn eine Sektion benutzt wird: Auswahl der kompletten Sektion
Strecke auswählen	Auswahl einer Strecke (verbundene Gleiselemente)
Trennen	Trennen des ausgewählten Gleises
Isolatoren einfügen	Fügt Isolatoren an den äußeren Enden der gewählten Sektion ein
Isolatoren löschen	Alle Isolatoren in der aktuellen Auswahl entfernen
Richtung ändern	Gibt durch ein Pfeil die Richtung für das Gleis vor – nur für gerade Gleise
Trennen...	Schneidet das Gleis in zwei Teile. Nur für einfache Kurven und Geraden
Hier trennen	Schneidet das Gleis an der Mausposition ab
Hier trennen und verbinden	Schneidet das Gleis an der Mausposition ab und verbindet sie
Höhe festhalten	Setzt die Höhen fest für die Endpunkte der Strecke
Höhe einstellen...	Stellt die Höhe für das ausgewählte Gleis ein
Gleichmäßige Steigung	Kreiert eine lineare Steigung zum ausgewählten Gleis
Gleiswendel erstellen...	Erstellt eine Helix aus der aktuell ausgewählten, unverbundenen Kurve
Beschriftung	Legt einen Namen für die gewählte Spurelement
Sektion bilden	Erstellt aus den ausgewählten Gleisen eine Sektion
Diese Teile suchen	Markiert alle gleichen Teile im Plan
Details	Details und Positionen der ausgewählten Gleise anzeigen

Sektion Funktionen

Wann immer eine Sektion für das ausgewählte Gleis definiert ist, stellt der Tab weitere Funktionen zur Verfügung.



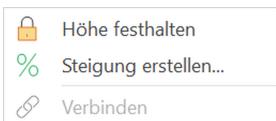
Funktion	Beschreibung
Aktionen auflösen	Löst die Sektionen auf. Das Gleis wird dabei
ne	Geben Sie der Sektion einen neuen Namen
beschreibung	Bestimmen Sie die Beschreibung der Sektion
be	Wählen Sie eine Farbe für die Sektion aus

2.5.2 Tab Endpunkt und Menü

Das Klicken auf einem Endpunkt (die kleine Linie und das Dreieck am Ende des Gleises) öffnet den Tab Endpunkt.



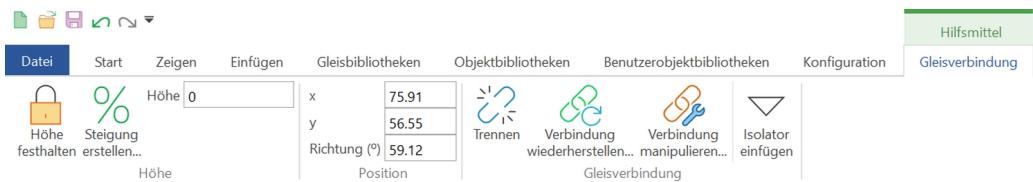
Das Popupmenü für den Endpunkt erscheint, wenn Sie einen Endpunkt mit rechts anklicken.



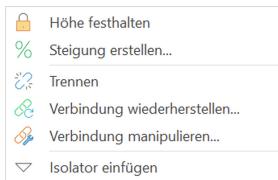
Funktion	Beschreibung
Höhe festhalten	Setzen Sie die Höhe fest, damit sie nicht zufällig geändert werden kann. Achten Sie aber darauf, dass die Höhen in der Umgebung bzw. die Steigungen alle passend sind
Steigung erstellen...	Erstellt eine Steigung mit einem bestimmten Prozentsatz
Höhe	Stellt die Höhe des Punktes ein
x	Die x Position von dem Punkt
y	Die y Position von dem Punkt
Richtung (°)	Der Winkel von dem Endpunkt
Verbinden	Endpunkt verbinden

2.5.3 Tab Gleisverbindung und Menü

Das Klicken auf eine Verbindung (der kleine Kreis zwischen zwei Gleiselementen) öffnet den Tab **Gleisverbindung**.



Das Popupmenü für die Verbindung erscheint, wenn Sie eine Verbindung mit rechts anklicken.



Funktion

Beschreibung

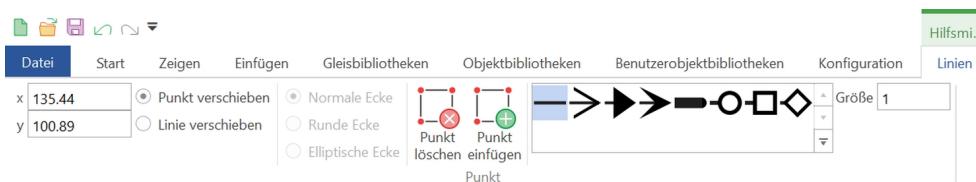
Höhe festhalten	Setzen Sie die Höhe fest, damit sie nicht zufällig geändert werden kann. Achten Sie aber darauf, dass die Höhen in der Umgebung bzw. die Steigungen alle passend sind
Steigung erstellen...	Erstellt eine Steigung mit einem bestimmten Prozentsatz
Höhe	Stellt die Höhe des Punktes ein
x	Die x Position von dem Punkt
y	Die y Position von dem Punkt
Richtung (°)	Der Winkel von dem Endpunkt
Trennen	Trennt die Verbindung und die Gleise
Verbindung wiederherstellen...	Verbindung präzisieren
Verbindung manipulieren...	Verbindung anpassen, um Lücken im Plan zu schließen
Isolator einfügen/löschen	Fügt einen Isolator zwischen zwei Gleiselementen hinzu oder löscht ihn. Benutzen Sie diese Funktion um Sektionen herzustellen

2.5.4 Tab Linien und Menü

Dieser Tab ist nur vorhanden, wenn eine Linie oder einer seiner Punkte ausgewählt wird. Das Popupmenü ist verfügbar, wenn Sie einen Punkt oder eine Linie mit rechts anklicken.

Punkt Funktionen

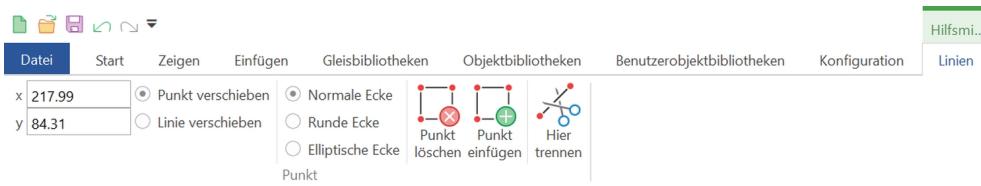
- Äußerer Punkt Tab



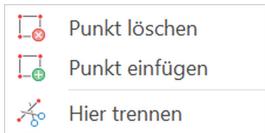
- Äußerer Punkt Rechtsklick Menü



- Innerer Punkt Tab



- Innerer Punkt Rechtsklick Menü



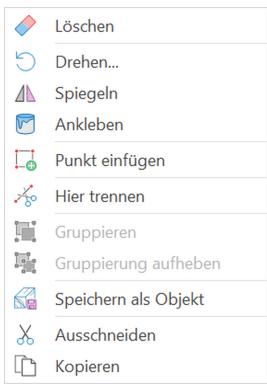
Funktion	Beschreibung
x	Die x Position von dem Punkt
y	Die y Position von dem Punkt
Punkt verschieben	Verschieben Sie einen bestimmten Punkt
Linie verschieben	Verschieben Sie eine bestimmte komplette Linie oder Fläche
Normale Ecke	Normale spitze Ecke
Runde Ecke	Eine kreisrunde Ecke
Elliptische Ecke	Eine elliptische Ecke
Punkt löschen	Löscht einen Eckpunkt
Punkt einfügen	Fügt einen Punkt zwischen zwei vorhandenen Punkten ein
Endstile	Wählen Sie einen Endstil aus
Größe	Größe des Endstils
Zeichnen fortsetzen	Von diesem Punkt weiter zeichnen
Hier trennen	Schneidet die Linie in zwei Teile

Linien Funktionen

- Tab



- Rechtsklick Menü



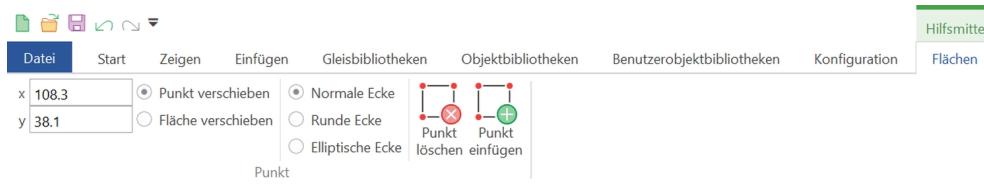
Funktion	Beschreibung
Löschen	Löschen einer Linie
Ankleben	Fixieren Sie eine Linie um versehentliches Verschieben zu vermeiden
Drehen...	Drehen der Linie
Nach links drehen	90 Grad gegen den Uhrzeigersinn drehen. Tastenkombination: <i>R</i>
Nach rechts drehen	90 Grad im Uhrzeigersinn drehen. Tastenkombination: <i>UMSCHALT-R</i>
Spiegeln	Spiegeln der Linie
Erhöhen...	Erhöht oder verringert die Höhe
Ebene	Verschiebt die Linie auf eine andere Ebene
In den Hintergrund	Die Linie wird in den Hintergrund verschoben, hinter allen anderen Elementen mit derselben Höhe
Nach hinten	Die Linie wird um einen Schritt nach hinten verschoben, nur bei den Elementen mit derselben Höhe
In den Vordergrund	Die Linie wird in den Vordergrund verschoben, hinter allen anderen Elementen mit derselben Höhe
Nach vorne	Die Linie wird um einen Schritt nach vorne verschoben, nur bei den Elementen mit derselben Höhe
Ausrichten	Richtet die ausgewählten Linien auf verschiedene Weise aus
Linienbreite	Stellt die Breite einer Linie ein
Höhe	Stellt die Höhe einer Linie ein. Die Linie kann nicht gekippt werden
Hintergrund	Stellt diese Linie in den Hintergrund
Linienfarbe	Stellt die Zeichenfarbe für die Linie ein
Transparenz	Schieben um die Transparenz der Linie festzulegen
Abgerundeten Spitzen	Rundet die Eckpunkte ab (für breitere Linien)
Normale Ecken	Sämtliche Ecken werden normale spitze Ecken
Runde Ecken	Sämtliche Ecken werden kreisrund abgerundet
Elliptische Ecken	Sämtliche Ecken werden elliptisch abgerundet
Gestrichelt	Erstellen Sie eine gestrichelte Linie mit den Strichlängen Strich A und Strich B
Speichern als Objekt	Erstellt ein Benutzeroberobjekt aus der ausgewählten Linie
Punkt einfügen	Punkt am Mauszeiger einfügen

2.5.5 Tab Flächen und Menü

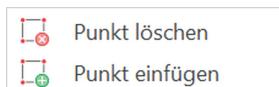
Dieser Tab ist nur vorhanden, wenn eine Fläche oder einer seiner Punkte ausgewählt wird. Das Popupmenü ist verfügbar, wenn Sie einen Punkt oder eine Linie der Fläche mit rechts anklicken.

Punkt Funktionen

- Tab



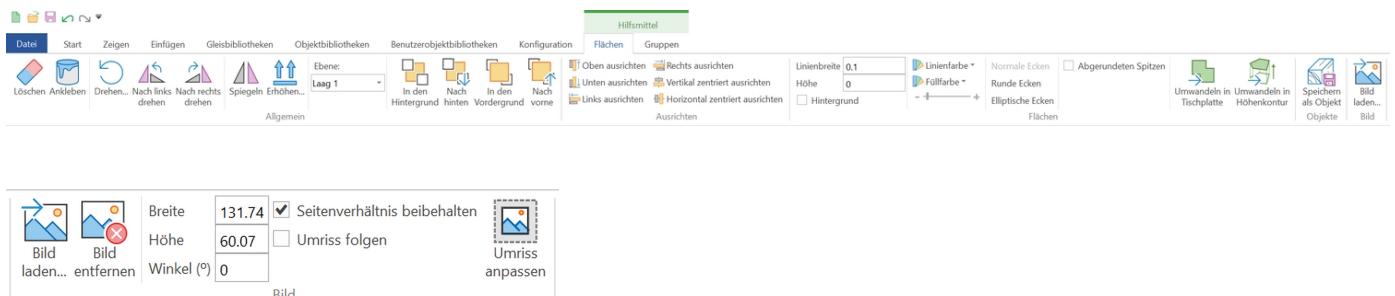
- Rechtsklick Menü



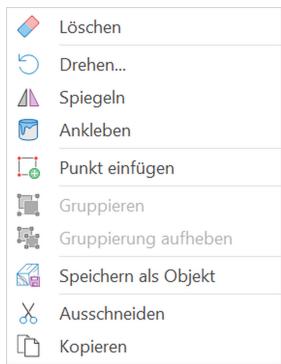
Funktion	Beschreibung
x	Die x Position von dem Punkt
y	Die y Position von dem Punkt
Punkt verschieben	Verschieben Sie einen bestimmten Punkt
Fläche verschieben	Verschieben Sie eine bestimmte komplette Fläche
Normale Ecke	Normale spitze Ecke
Runde Ecke	Eine kreisrunde Ecke
Elliptische Ecke	Eine elliptische Ecke
Punkt löschen	Löscht einen Eckpunkt
Punkt einfügen	Fügt einen Punkt zwischen zwei vorhandenen Punkten ein

Flächen Funktionen

- Tab



- Rechtsklick Menü



Funktion	Beschreibung
Löschen	Löschen einer Fläche
Ankleben	Fixieren Sie eine Fläche um versehentliches Verschieben zu vermeiden
Drehen...	Drehen der Fläche
Nach links drehen	90 Grad gegen den Uhrzeigersinn drehen. Tastenkombination: <i>R</i>
Nach rechts drehen	90 Grad im Uhrzeigersinn drehen. Tastenkombination: <i>UMSCHALT-R</i>
Spiegeln	Spiegeln der Fläche
Punkt einfügen	Fügt einen Punkt ein
Erhöhen	Erhöht oder verringert die Höhe
Ebene	Verschiebt die Fläche auf eine andere Ebene
In den Hintergrund	Die Fläche wird in den Hintergrund verschoben, hinter allen anderen Elementen mit derselben Höhe
Nach hinten	Die Fläche wird um einen Schritt nach hinten verschoben, nur bei den Elementen mit derselben Höhe
In den Vordergrund	Die Fläche wird in den Vordergrund verschoben, hinter allen anderen Elementen mit derselben Höhe
Nach vorne	Die Fläche wird um einen Schritt nach vorne verschoben, nur bei den Elementen mit derselben Höhe
Ausrichten	Richtet die ausgewählten Flächen auf verschiedene Weise aus
Linienbreite	Stellt die Breite einer Fläche ein
Höhe	Stellt die Höhe einer Fläche ein. Die Fläche kann nicht gekippt werden
Hintergrund	Stellt diese Fläche in den Hintergrund
Linienfarbe	Stellt die Zeichenfarbe für die Linie ein
Füllfarbe	Stellt die Füllfarbe für die Fläche ein
Transparenz	Schieben um die Transparenz der Fläche festzulegen
Normale Ecken	Sämtliche Ecken werden normale spitze Ecken
Runde Ecken	Sämtliche Ecken werden kreisrund abgerundet
Elliptische Ecken	Sämtliche Ecken werden elliptisch abgerundet

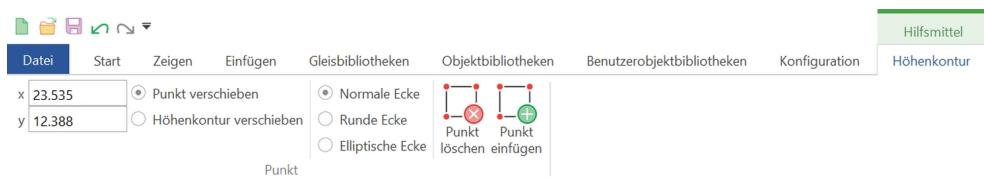
Funktion	Beschreibung
Abgerundeten Spitzen	Rundet die Eckpunkte ab (für breitere Linien)
Umwandeln in Tischplatte	Zur Tischplatte umbauen
Umwandeln in Höhenkontur	Zur Höhenkontur umbauen
Speichern als Objekt	Erstellt ein Benutzerobjekt aus der ausgewählten Fläche
Bild laden...	Lädt ein Bild in eine Fläche
Bild entfernen	Entfernt ein Bild aus einer Fläche
Breite, Höhe, Winkel	Legt die Größe (in der eingestellten Maßeinheit) und die Ausrichtung des Bildes fest
Seitenverhältnis beibehalten	Das Seitenverhältnis des Bildes wird beibehalten
Umriss folgen	Das Bild folgt der Größenänderung der Fläche. Die Fläche sollte rechteckig sein
Umriss anpassen	Berechnet den Umriss der Fläche so, dass diese genau um das Bild passt

2.5.6 Tab Höhenkonturen und Menü

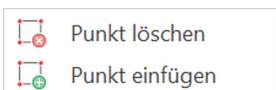
Dieser Tab ist nur vorhanden, wenn eine Höhenkontur oder einer seiner Punkte ausgewählt wird. Das Pop-up-menü ist verfügbar, wenn Sie einen Punkt oder eine Linie der Höhenkontur mit rechts anklicken.

Punkt Funktionen

- Tab



- Rechtsklick Menü



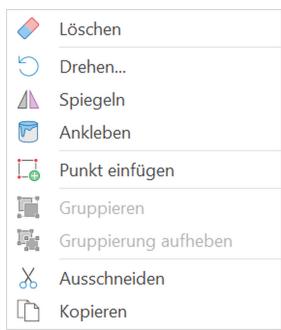
Funktion	Beschreibung
x	Die x Position von dem Punkt
y	Die y Position von dem Punkt
Punkt verschieben	Verschieben Sie einen bestimmten Punkt
Höhenkontur verschieben	Verschieben Sie eine bestimmte komplette Höhenkontur
Normale Ecke	Normale spitze Ecke
Runde Ecke	Eine kreisrunde Ecke
Elliptische Ecke	Eine elliptische Ecke
Punkt löschen	Löscht einen Eckpunkt
Punkt einfügen	Fügt einen Punkt zwischen zwei vorhandenen Punkten ein

Höhenkonturen Funktionen

- Tab



- Rechtsklick Menü

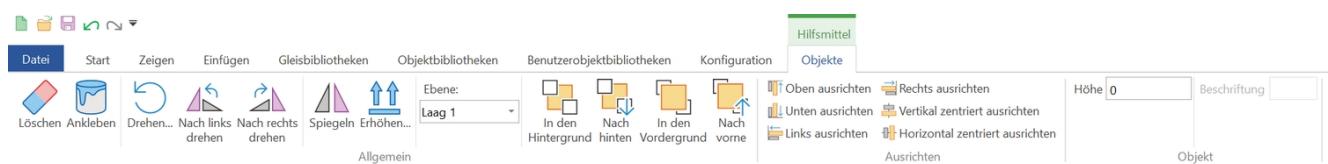


Funktion	Beschreibung
Löschen	Löschen einer Höhenkontur
Ankleben	Fixieren Sie eine Höhenkontur um versehentliches Verschieben zu vermeiden
Drehen...	Drehen der Höhenkontur
Nach links drehen	90 Grad gegen den Uhrzeigersinn drehen. Tastenkombination: <i>R</i>
Nach rechts drehen	90 Grad im Uhrzeigersinn drehen. Tastenkombination: <i>UMSCHALT-R</i>
Spiegeln	Spiegeln der Höhenkontur
Punkt einfügen	Fügt einen Punkt ein
Erhöhen	Erhöht oder verringert die Höhe
Ebene	Verschiebt die Höhenkontur auf eine andere Ebene
In den Hintergrund	Die Höhenkontur wird in den Hintergrund verschoben, hinter allen anderen Elementen mit derselben Höhe
Nach hinten	Die Höhenkontur wird um einen Schritt nach hinten verschoben, nur bei den Elementen mit derselben Höhe
In den Vordergrund	Die Höhenkontur wird in den Vordergrund verschoben, hinter allen anderen Elementen mit derselben Höhe
Nach vorne	Die Höhenkontur wird um einen Schritt nach vorne verschoben, nur bei den Elementen mit derselben Höhe
Ausrichten	Richtet die ausgewählten Höhenkonturen auf verschiedene Weise aus
Linienbreite	Stellt die Breite einer Höhenkontur ein
Höhe	Stellt die Höhe einer Höhenkontur ein
Linienfarbe	Stellt die Zeichenfarbe für die Linie ein
Füllfarbe	Stellt die Füllfarbe für die Höhenkontur ein
Transparenz	Schieben um die Transparenz der Höhenkontur festzulegen
Normale Ecken	Sämtliche Ecken werden normale spitze Ecken
Runde Ecken	Sämtliche Ecken werden kreisrund abgerundet
Elliptische Ecken	Sämtliche Ecken werden elliptisch abgerundet
Abgerundeten Spitzen	Rundet die Eckpunkte ab (für breitere Linien)
Umwandeln in Fläche	Zur Fläche umbauen

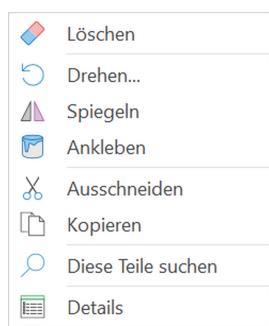
2.5.7 Tab Objekte und Menü

Dieser Tab ist nur vorhanden, wenn ein Objekt ausgewählt ist.

- Tab



- Rechtsklick Menü

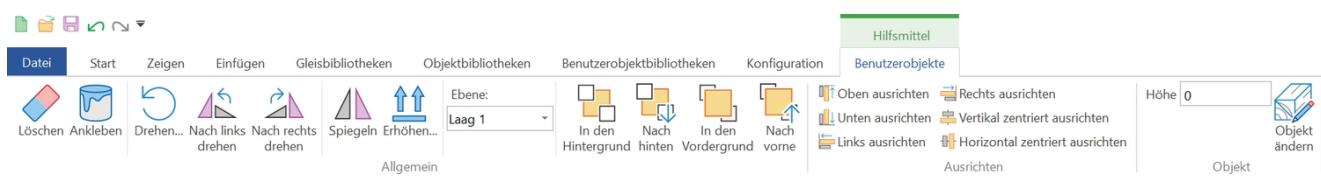


Funktion	Beschreibung
Löschen	Löscht das ausgewählte Objekt
Ankleben	Fixiert das ausgewählte Objekt gegen versehentliches verschieben
Drehen...	Dreht das ausgewählte Objekt
Nach links drehen	90 Grad gegen den Uhrzeigersinn drehen. Tastenkombination: <i>R</i>
Nach rechts drehen	90 Grad im Uhrzeigersinn drehen. Tastenkombination: <i>UMSCHALT-R</i>
Spiegeln	Spiegelt das ausgewählte Objekt
Erhöhen	Erhöht oder verringert die Höhe
Ebene	Auswahl einer Ebene für das Objekt
In den Hintergrund	Das Objekt wird in den Hintergrund verschoben, hinter allen anderen Elementen mit derselben Höhe
Nach hinten	Das Objekt wird um einen Schritt nach hinten verschoben, nur bei den Elementen mit derselben Höhe
In den Vordergrund	Das Objekt wird in den Vordergrund verschoben, hinter allen anderen Elementen mit derselben Höhe
Nach vorne	Das Objekt wird um einen Schritt nach vorne verschoben, nur bei den Elementen mit derselben Höhe
Ausrichten	Richt die ausgewählten Objekte auf verschiedene Weise aus
x	Die x Position des Objekts
y	Die y Position des Objekts
Höhe	Stellt die Höhe des Objekts
Beschriftung	Legt einen Namen für das ausgewählte Objekt
Diese Teile suchen	Markiert alle gleichen Objekte im Plan

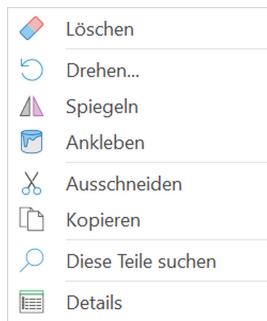
2.5.8 Tab Benutzerobjekte und Menü

Dieser Tab ist nur vorhanden, wenn ein Benutzerobjekt ausgewählt ist.

- Tab



- Rechtsklick Menü



Funktion	Beschreibung
Löschen	Löscht das ausgewählte Benutzerobjekt
Ankleben	Fixiert das ausgewählte Benutzerobjekt gegen versehentliches verschieben
Drehen...	Dreht das ausgewählte Benutzerobjekt
Nach links drehen	90 Grad gegen den Uhrzeigersinn drehen. Tastenkombination: <i>R</i>
Nach rechts drehen	90 Grad im Uhrzeigersinn drehen. Tastenkombination: <i>UMSCHALT-R</i>
Spiegeln	Spiegelt das ausgewählte Benutzerobjekt
Erhöhen	Erhöht oder verringert die Höhe
Ebene	Auswahl einer Ebene für das Benutzerobjekt
In den Hintergrund	Das Benutzerobjekt wird in den Hintergrund verschoben, hinter allen anderen Elementen mit derselben Höhe
Nach hinten	Das Benutzerobjekt wird um einen Schritt nach hinten verschoben, nur bei den Elementen mit derselben Höhe
In den Vordergrund	Das Benutzerobjekt wird in den Vordergrund verschoben, hinter allen anderen Elementen mit derselben Höhe
Nach vorne	Das Benutzerobjekt wird um einen Schritt nach vorne verschoben, nur bei den Elementen mit derselben Höhe
Ausrichten	Richt die ausgewählten Benutzerobjekte auf verschiedene Weise aus
x	Die x Position des Benutzerobjekts
y	Die y Position des Benutzerobjekts
Höhe	Stellt die Höhe des Benutzerobjekts
Objekt ändern	Wandelt das Benutzerobjekt in eine Gruppe um, die Sie ändern können
Diese Teile suchen	Markiert alle gleichen Benutzerobjekte im Plan

2.5.9 Tab Maßbänder und Menü

Sie können die Endpunkte der Maßbänder einfach ziehen, aber auch anklicken, um sie über das Menü einzustellen.

Maßband Endpunkt

- Tab



- Der Maßband-Endpunkt besitzt kein passendes Popupmenü.

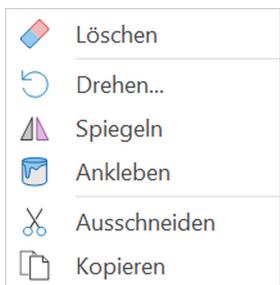
Function	Description
x	Die x Position von dem Punkt
y	Die y Position von dem Punkt
Punkt verschieben	Verschiebt nur diesen Endpunkt vom Maßband
Maßband verschieben	Verschiebt das komplette Maßband

Maßband

- Tab



- Rechtsklick Menü



Function	Description
Löschen	Löscht das Maßband
Ankleben	Fixiert das Maßband gegen unbeabsichtigtes Verschieben
Drehen...	Dreht das Maßband
Nach links drehen	90 Grad gegen den Uhrzeigersinn drehen. Tastenkombination: <i>R</i>
Nach rechts drehen	90 Grad im Uhrzeigersinn drehen. Tastenkombination: <i>UMSCHALT-R</i>
Spiegeln	Spiegelt das Maßband. Die Maßangabe selber wird nicht gespiegelt
Erhöhen	Erhöht oder verringert die Höhe
Ebene	Verschiebt das Maßband auf eine andere Ebene
Ausrichten	Richt die ausgewählten Maßbänder auf verschiedene Weise aus
Waagerecht	Stellt die Position des Maßbandes waagerecht. Ein weiterer klick dreht es um 180°
Senkrecht	Stellt die Position des Maßbandes senkrecht. Ein weiterer klick dreht es um 180°
Länge	Stellt die Länge des Maßbandes ein
Maßstab	Stellt den Maßstab vom Maßband ein. Die angezeigte Länge ist relativ zum eingestellten Maßstab
Höhe	Höhe des Maßbandes
Stil ändern	Ändert das Aussehen des Maßbandes
Schriftart	Auswahl einer Schriftart
Größe	Einstellung der Texthöhe

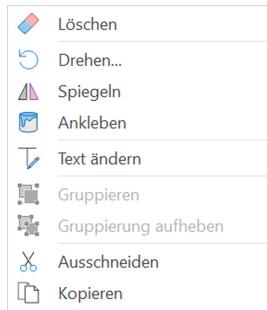
2.5.10 Tab Textfelder und Menü

Dieser Tab ist nur vorhanden, wenn Text ausgewählt ist.

- Tab



- Rechtsklick Menü



Funktion	Beschreibung
Löschen	Löscht den ausgewählten Text
Ankleben	Fixiert den ausgewählten Text gegen versehentliches verschieben
Drehen...	Dreht den ausgewählten Text
Nach links drehen	90 Grad gegen den Uhrzeigersinn drehen. Tastenkombination: <i>R</i>
Nach rechts drehen	90 Grad im Uhrzeigersinn drehen. Tastenkombination: <i>UMSCHALT-R</i>
Spiegeln	Spiegelt die Position des ausgewählten Textes. Der Text selbst wird nicht gespiegelt!
Erhöhen	Erhöht oder verringert die Höhe
Ebene	Auswahl einer Ebene für den Text
Ausrichten	Richt die ausgewählten Texte auf verschiedene Weise aus
Waagerecht	Positioniert den Text waagerecht. Ein weiterer Klick dreht den Text um 180°
Senkrecht	Positioniert den Text senkrecht. Ein weiterer Klick dreht den Text um 180°
Farbe	Stellt die Textfarbe ein
Schriftart	Auswahl einer Schriftart
Größe	Einstellung der Texthöhe
x	Die <i>x</i> Position des Textes
y	Die <i>y</i> Position des Textes
Höhe	Stellt die Höhe des Textes ein
Text ändern	Änderung des Textes. Dies kann auch durch einen Doppelklick auf den Text bewerkstelligt werden

TIPP: Sie können den Text schnell ändern, indem Sie auf ihn doppelklicken.

2.5.11 Tab Auswahl

Der Tab **Auswahl** ist nur verfügbar, wenn mehrere Elemente ausgewählt werden.



Funktion	Beschreibung
Löschen	Löschen der Elemente
Ankleben	Fixieren der Elemente um versehentliches Verschieben zu vermeiden
Drehen...	Drehen der Elemente
Nach links drehen	90 Grad gegen den Uhrzeigersinn drehen. Tastenkombination: <i>R</i>
Nach rechts drehen	90 Grad im Uhrzeigersinn drehen. Tastenkombination: <i>UMSCHALT-R</i>
Spiegeln	Spiegeln der Elemente
Erhöhen	Erhöht oder verringert die Höhe
Ebene	Verschiebt die Elemente auf eine andere Ebene
In den Hintergrund	Die Elemente werden in den Hintergrund verschoben, hinter allen anderen Elementen mit derselben Höhe
Nach hinten	Die Elemente werden um einen Schritt nach hinten verschoben, nur bei den Elementen mit derselben Höhe
In den Vordergrund	Die Elemente werden in den Vordergrund verschoben, hinter allen anderen Elementen mit derselben Höhe
Nach vorne	Die Elemente werden um einen Schritt nach vorne verschoben, nur bei den Elementen mit derselben Höhe
Ausrichten	Richt die ausgewählten Elemente auf verschiedene Weise aus

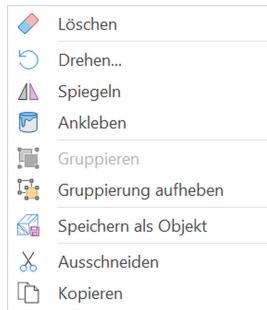
2.5.12 Tab Gruppen und Menü

Der Tab **Gruppen** ist nur verfügbar wenn mehrere kombinierbare Elemente ausgewählt sind, oder eine Gruppe.

- Tab



- Rechtsklick Menü



Funktion	Beschreibung
Löschen	Löschen der Gruppe
Ankleben	Fixieren der Gruppe um versehentliches Verschieben zu vermeiden
Drehen...	Drehen der Gruppe
Nach links drehen	90 Grad gegen den Uhrzeigersinn drehen. Tastenkombination: <i>R</i>
Nach rechts drehen	90 Grad im Uhrzeigersinn drehen. Tastenkombination: <i>UMSCHALT-R</i>
Spiegeln	Spiegeln der Gruppe
Erhöhen	Erhöht oder verringert die Höhe
Ebene	Verschiebt die Gruppe auf eine andere Ebene
In den Hintergrund	Die Gruppe wird in den Hintergrund verschoben, hinter allen anderen Elementen mit derselben Höhe
Nach hinten	Die Gruppe wird um einen Schritt nach hinten verschoben, nur bei den Elementen mit derselben Höhe
In den Vordergrund	Die Gruppe wird in den Vordergrund verschoben, hinter allen anderen Elementen mit derselben Höhe
Nach vorne	Die Gruppe wird um einen Schritt nach vorne verschoben, nur bei den Elementen mit derselben Höhe
Ausrichten	Richtet die ausgewählten Gruppen auf verschiedene Weise aus
Gruppieren	Gruppiert die ausgewählten Linien und Gruppen
Gruppierung aufheben	Hebt die Gruppierung dieser Gruppe auf
x	Die linke obere x-Position der Gruppe
y	Die linke obere y-Position der Gruppe
Höhe	Stellt die Höhe der Gruppe ein
Beschreibung	Namen für die Gruppe
Speichern als Objekt	Erstellt ein Benutzerobjekt aus der Gruppe