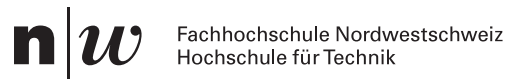


Bachelor Thesis

Spektrometer App

Anbindung Spektrometer an mobiles Device

Andreas Lüscher, Raphael Bolliger



Dozent: Martin Gwerder
Auftraggeber: Andreas Hueni

Windisch, 7. Februar 2017

Inhaltsverzeichnis

1	Ausgangslage und Problemstellung	1
1.1	Ausgangslage	1
1.2	Problemstellung	1

Abbildungsverzeichnis

Zusammenfassung

Das Hauptziel des Projektes, ist es eine mobile Applikation zu erstellen, welche die RS3 Desktoplösung von ASD ablöst. RS3 ist eine Software, welche die Verbindung zu einem Spektralmessgerät herstellt, Messungen auslösen sowie die Resultate anzeigen kann. Das bisherige System besteht aus einem Laptop inklusive RS3 Software, welche jeweils auf ein Spektrometer abgestimmt ist. Neu soll eine mobile App ausreichen, um mehrere Spektrometer ansprechen zu können. Die App soll Forschende unterstützen, Messungen direkt vor Ort zu beurteilen und verwalten zu können.

1 Ausgangslage und Problemstellung

1.1 Ausgangslage

Das ist die Ausgangslage

1.2 Problemstellung

Das ist die Problemstellung