

Opgave: Byg en Database for Spil/Tegneserier

Teknologier

- React.js
- React Router DOM
- Axios eller Fetch for API-kald
- CSS/SCSS eller styled-components for styling
- (Valgfrit) Bootstrap, Tailwind, etc.

Mål

Forstå API-struktur

Vælg et API relateret til spil eller tegneserier fra denne liste

<https://github.com/public-apis/public-apis#games--comics>.

Læs API dokumentationen grundigt for at forstå dets endpoint-struktur.

Router Opsætning

Brug `react-router-dom` til at håndtere forskellige sider i applikationen.

Data Management

Anvend `useState` og `useEffect` hooks til at hente og gemme data fra dit valgte API.

Navigationsflow

Implementer detaljesiden ved hjælp af `useParams` og `useNavigate` for dynamisk rutehåndtering.

Responsivt Design

Design skal skalere mellem forskellige enheder, så applikationen kan bruges på både desktop og mobile enheder.

Kravspecifikation

Forside

- Skal indeholde en introduktion til applikationen
- Links til de andre sektioner

Detaljeside

- Skal vise detaljeret information om et valgt element fra databasen

Søgefunktionalitet

- Implementer en søgebar der tillader filtrering af databasens elementer

Personlig Udfordring

- Brug React Context til at løse en af følgende opgaver:
 - Favorit-sektion, hvor brugere kan gemme deres favorit elementer.
 - Mørk/Lys tema skifter
- Koden for denne udfordring skal være veldokumenteret i din kode (Kode kommentar på alle linjer kode)

Tidsramme

- 5 dage.

Aflevering

Via Teams