

Especificación de Requisitos de Software
<Gestor de restaurante - Restaurant Management
System>

Versión <1.1>

Especificación de Requerimientos de Software	Versión: <1.1>
<Nombre del Sistema>	Fecha: <26/07/22>
ERS	

Histórico de Revisiones

Fecha	Versión	Descripción	Autor(es)
<01/06/22>	<1.0>	Implementación de las 9 historias de usuario del primer reléase, las cuales están descritas más adelante en el ERS, a su vez se realizaron 4 diagramas de actividades que corresponden a 4 casos de usos del primer reléase.	<Gabriel Delgado Eduardo Graterol Arturo Hung Oriana Toubia>
<26/07/22>	<1.1>	Implementación de las 7 Historias de usuario del segundo reléase.	<Gabriel Delgado Eduardo Graterol Arturo Hung Oriana Toubia>

Especificación de Requerimientos de Software	Versión: <1.1>
<Nombre del Sistema>	Fecha: <26/07/22>
ERS	

Tabla de Contenidos

1.	Sprint	5	
1.1	Sprint 1	5	
1.1.1	Historia de Usuario 1: Registro de perfil de usuario		5
1.1.2	Historia de usuario 2: Agregar Ingrediente		6
1.1.3	Historia de usuario 3: Modificar perfil		8
1.1.4	Historia de usuario 4: Reabastecer stock		10
1.1.5	Historia de usuario 5: Consultar inventario		13
1.1.6	Historia de usuario 6: Añadir personal		15
1.1.7	Historia de usuario 7: Eliminar personal		17
1.1.8	Historia de usuario 8: Consultar empleado		19
1.1.9	Historia de usuario 9: Eliminar ingrediente		20
1.2	Sprint2	23	
1.2.1	Historia de usuario 10: Agregar platillo		24
1.2.2	Historia de usuario 11: Consultar platillos		26
1.2.3	Historia de usuario 12: Eliminar platillos		28
1.2.4	Historia de usuario 13: Registrar orden de pedido		30
1.2.5	Historia de usuario 14: Consultar gastos de stock		32
1.2.6	Historia de usuario 15: Consultar consumible con el mayor y menor número de ventas		36
1.2.7	Historia de usuario 16: Facturar orden de pedido		37
2.	Requisitos suplementarios	23	
2.1	Usabilidad	23	
2.1.1	<Primer requisito de Usabilidad>		23
2.2	Compatibilidad	24	
2.2.1	<Primer requisito de Interoperabilidad>		24
2.3	Confiabilidad	24	
2.3.1	<Primer requisito de Confiabilidad>		24
2.4	Eficiencia	24	
2.4.1	<Primer requisito de Eficiencia>		24
2.5	Seguridad	24	
2.5.1	<Primer requisito de Seguridad>		24
2.6	Mantenibilidad	24	
2.6.1	<Primer requisito de Mantenibilidad>		24
2.7	Portabilidad	24	
2.7.1	<Primer requisito de "Portabilidad">		24

Especificación de Requerimientos de Software	Versión: <1.1>
<Nombre del Sistema>	Fecha: <26/07/22>
ERS	

Especificación de Requerimientos de Software	Versión: <1.1>
<Nombre del Sistema>	Fecha: <26/07/22>
ERS	

Especificación de Requisitos de Software

<Nombre del Sistema>

Este artefacto detalla los requisitos de software para el Sistema <Nombre del Sistema>, según dos grandes aspectos claves para su desarrollo: Las Historias de Usuario en cada Sprint con su especificación según el modelo Canvas, y las Especificaciones Suplementarias. Toda esta información establece los lineamientos y las restricciones que debe considerar el equipo de desarrollo del proyecto para el desarrollo del sistema.

1. Sprint

1.1 Sprint 1

1.1.1 Historia de Usuario (Registro de perfil de usuario): (Elaborado por Arturo Hung y Oriana Toubia)

2 Historia de Usuario Como administrador del restaurante. Quiero poder registrarme el sistema Para así poder utilizar las múltiples funcionalidades que me proporciona el sistema.	1 Persona Propietario de un restaurante, con acceso a un computador del local quien posee la necesidad de gestionar el local. Esta persona se definirá como un adulto responsable de orientar de operatividad de u local de comida.	4 contexto <ol style="list-style-type: none"> 1. El administrador se encuentra en el restaurante desde una computadora local. 2. Desea poder registrarse en el sistema. 3. Interfaz de registro de datos del nuevo perfil a crear. 4. Se llenan los campos requeridos para el registro 5. Se valida que los datos introducidos no se encuentren vacíos 6. Si se encuentran vacíos es necesario introducir al menos un carácter 7. Una vez introducido los datos correctamente el usuario ya se encuentra registrado en el sistema 8. Ya puede acceder libremente a todo lo que ofrece el sistema. 9. Corresponde a la Épica/Entregable de “Manejo de perfil”
---	--	---

Especificación de Requerimientos de Software	Versión: <1.1>
<Nombre del Sistema>	Fecha: <26/07/22>
ERS	

<p>3 Criterios de Aceptación</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Se guardan los datos del usuario registrado. 2. El usuario puede acceder al sistema todas las veces que quiera con los datos que ingreso al momento de su registro. 3. No se encontrarán datos duplicados en los archivos. <p>https://drive.google.com/file/d/1C9Clv1fr5V_s38tXnuT_OtW39cvI2VnJ/view?usp=sharing</p>	<p>5 Definición de Preparado</p> <p>1)Independiente: Es totalmente independiente de otras historias de mapa de usuario.</p> <p>2)Negociable: Necesidad de tener un perfil registrado para acceder al sistema</p> <p>3)Valiosa: Para que el usuario pueda utilizar todas las funcionalidades que ofrece el sistema.</p> <p>4)Estimable: El equipo se siente seguro que esta historia comprenderá solo 1 punto de esfuerzo.</p> <p>5)Pequeña: Se puede desarrollar en 2 días.</p> <p>6)Probable: Se podrán formular datos de prueba que validen si los datos para el registro se guardaron correctamente.</p>	<p>6 Definición de Terminado</p> <ul style="list-style-type: none"> • Casos de prueba aceptables dentro de un rango del 90% de validación. • Casos de aceptación del 100%
<p>7 Resultado esperado</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. El almacenamiento de datos requeridos para el ingreso de un usuario. 2. Una forma de seguridad del sistema para permitir solo el paso a usuarios registrados. 	<p>8 Métricas</p> <ul style="list-style-type: none"> • Número de casos de prueba exitosos. • Número de casos 	<p>9 Retroalimentación</p> <p>Gracias a que la historia de usuario no presentaba un mayor problema para el desarrollo del sistema los integrantes encontraron de manera sencilla especificar e informarse sobre esta esta historia de usuario cumpliendo con el tiempo de desarrollo esperado.</p>

Especificación de Requerimientos de Software	Versión: <1.1>
<Nombre del Sistema>	Fecha: <26/07/22>
ERS	

	de prueba fallidos. • Tiempo estimado vs. Tiempo ejecutado.	
--	---	--

1.1.2 Historia de Usuario (Agregar ingrediente): (Elaborado por Gabriel Delgado y Eduardo Graterol)

2 Historia de Usuario Como administrador del restaurante Quiero poder agregar un ingrediente Para poder agregar una mayor variedad de ingredientes que pueden llegar a ser empleados en la preparación de uno o más platillos.	1 Persona Propietario de un restaurante, con acceso a un computador del local quien posee la necesidad de gestionar el local. Esta persona se definirá como un adulto responsable de orientar de operatividad de u local de comida	4 Contexto <ol style="list-style-type: none"> 1. El administrador se debió loguear en el sistema. 2. El administrador se encuentra en un computador del local 3. Quiere ingresar un nuevo ingrediente en el sistema. 4. Se despliega una interfaz que permita un registro de producto de manera sencilla. 5. El usuario ingresa los datos para el registro del producto (Nombre y tipo de ingrediente, unidad de medida). 6. Se validan que los datos ingresados no tengan caracteres especiales 7. Una vez ya con datos verificados y validados se registrará en el sistema los datos del ingrediente. 8. Forma parte de la Épica/Entregable “Gestión de inventario”.
---	---	--

Especificación de Requerimientos de Software	Versión: <1.1>
<Nombre del Sistema>	Fecha: <26/07/22>
ERS	

<p>3 Criterios de Aceptación</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Que el sistema pueda registrar de manera correcta todos los datos del ingrediente. 2. Se actualizan los archivos agregando el nuevo ingrediente ingresado. 3. Validar de manera correcta todos los datos. 		<p>5 Definición de Preparado</p> <p>1)Independiente: Esta historia de usuario es independiente ya que no necesita de otra historia de usuario para cumplir su función.</p> <p>2)Negociable: Necesidad de agregar un nuevo ingrediente al sistema</p> <p>3)Valiosa: Para que el usuario pueda llevar un manejo de los ingredientes con los que se trabaja al momento de hacer los platillos.</p> <p>4)Estimable: El equipo se siente seguro que esta historia comprenderá solo 2 punto de esfuerzo.</p> <p>5)Pequeña: Se puede desarrollar en 5 días.</p> <p>6)Probable: Se podrán formular datos de prueba que validen si los ingredientes ingresados se guardaron correctamente.</p>	<p>6 Definición de Terminado</p> <p>Verificar</p> <ul style="list-style-type: none"> • Casos de prueba aceptables dentro de un rango de validación del 90% • Pruebas de aceptación igualmente aceptables en un 90% • Una buena documentación realizada de forma concreta y definida.
<p>7 Resultado esperado</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Registrar de manera correcta todos los datos del ingrediente en los archivos. 	<p>8 Métricas</p> <ul style="list-style-type: none"> • Número de casos de prueba exitosos. • Número de casos de 	<p>9 Retroalimentación</p> <p>Gracias a que la historia de usuario no presentaba un mayor problema para el desarrollo del sistema los integrantes encontraron de manera sencilla especificar e informarse sobre esta historia de usuario cumpliendo con el tiempo de desarrollo esperado.</p>	

Especificación de Requerimientos de Software	Versión: <1.1>
<Nombre del Sistema>	Fecha: <26/07/22>
ERS	

	prueba fallidos. <ul style="list-style-type: none"> • Tiempo estimado vs. Tiempo ejecutado. 	
--	--	--

1.1.3. Historia de usuario (modificar perfil): (Elaborado por Arturo Hung y Oriana Toubia)

2 Historia de Usuario Como administrador del restaurante. Quiero poder modificar mis datos de perfil Para que se facilite el cambio de nombre de usuario y de la contraseña en caso de que sea necesario.	1 Persona Propietario de un restaurante, con acceso a un computador del local, siendo un adulto responsable para el correcto manejo del establecimiento.	4 Contexto <ol style="list-style-type: none"> 1. El administrador se encuentra desde una computadora local del restaurante 2. Se registra en el sistema 3. Desea modificar sus datos de registro 4. Presiona la opción de modificar usuario. 5. Introduce los nuevos datos que van a ser actualizados por los anteriores. 6. Si todos los datos son correctos, entonces los cambios ya estarían realizados 7. El usuario ya finalizo con su modificación de perfil. 8. Forma parte de la Épica/Entregable “Manejo de perfil”
--	--	---

Especificación de Requerimientos de Software	Versión: <1.1>
<Nombre del Sistema>	Fecha: <26/07/22>
ERS	

<p>3 Criterios de Aceptación</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Modificar los datos para el registro del usuario. 2. Actualizar la nueva información de registro en los archivos. 3. Validar de manera correcta todos los datos. 	<p>5 Definición de Preparado</p> <ol style="list-style-type: none"> 1) Independiente: Lo será solo si ya se encuentra registrado los datos que desean ser modificados. 2) Negociable: Necesidad de poder modificar la información de registro en el sistema por parte del usuario. 3) Valiosa: Para poder cambiar el nombre de usuario o la contraseña en caso de que sea necesario. 4) Estimable: El equipo siente que esta historia de usuario comprende solo (1) punto de esfuerzo. 5) Pequeña: Se puede desarrollar en 2 días. 6) Probable: A partir de esto se podrán validar los casos de prueba que validen si los datos fueron modificados con éxito. 	<p>6 Definición de Terminado</p> <ul style="list-style-type: none"> • Todos los casos de pruebas fueron exitosos y con un rango aceptación del equipo del 80%
<p>7 Resultado esperado</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Que los datos actualizados se guarden correctamente en el sistema. 	<p>8 Métricas</p> <ul style="list-style-type: none"> • Número de casos de prueba exitosos. • Número de casos de prueba fallidos. 	<p>9 Retroalimentación</p> <p>Gracias a que la historia de usuario no presentaba un mayor problema para el desarrollo del sistema los integrantes encontraron de manera sencilla especificar e informarse sobre esta historia de usuario cumpliendo con el tiempo de desarrollo esperado.</p>

Especificación de Requerimientos de Software	Versión: <1.1>
<Nombre del Sistema>	Fecha: <26/07/22>
ERS	

	<ul style="list-style-type: none"> Tiempo estimado vs. Tiempo ejecutado. 	
--	---	--

1.1.4 Historia de usuario (Reabastecer stock): (Elaborado por Gabriel Delgado y Eduardo Graterol)

2 Historia de Usuario	1 Persona	4 Contexto
<p>Como administrador del restaurante</p> <p>Quiero poder reabastecer stock</p> <p>Para aumentar las cantidades almacenadas de uno o más ingredientes en existencia que se tenga en el restaurante.</p>	<p>Propietario de un restaurante, con un conocimiento básico sobre el manejo de la tecnología y de edad adecuada para un buen manejo del sistema</p>	<ol style="list-style-type: none"> El usuario se encuentra desde una computadora del restaurante. Visualiza las cantidades de productos que se encuentran en el almacén y desea solicitar un reabastecimiento. El usuario selecciona el botón de reabastecimiento. Aparece en pantalla una interfaz en donde se podrá ingresar el producto que quiere reabastecer y seleccionar el tipo de proveedor o distribuidor al cual le va a comprar. Ingresará la cantidad del producto que desea para el restaurante. Si el producto no se encuentra registrado dentro del sistema deberá registrarlo antes de solicitar un reabastecimiento del mismo.

Especificación de Requerimientos de Software	Versión: <1.1>
<Nombre del Sistema>	Fecha: <26/07/22>
ERS	

	<ol style="list-style-type: none"> 7. Se mostrará en pantalla el monto total del reabastecimiento. 8. Una vez presionado el botón de comprar se habrá solicitado dicho reabastecimiento al proveedor o distribuidor seleccionado. 9. Si dicho tipo de ingrediente no concuerda con el tipo de ingrediente que venda el proveedor o distribuidor no se podrá realizar la compra. 10. Forma parte de la Épica/Entregable “Gestión de inventario”
--	--

Especificación de Requerimientos de Software	Versión: <1.1>
<Nombre del Sistema>	Fecha: <26/07/22>
ERS	

<p>3 Criterios de Aceptación</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Que la cantidad solicitada del ingrediente se sume con la cantidad que se tiene en existencia del restaurante. 2. Se actualice la nueva información(cantidad) del ingrediente al cual se hizo un reabastecimiento. 3. Validar de manera correcta todos los datos. <p>Diagrama de actividad de historia de usuario.</p> <p>https://drive.google.com/file/d/1i7U2mNxFrMphuQtlEDIokRCDnTu6gw-J/view?usp=sharing</p>	<p>5 Definición de Preparado</p> <p>1)Independiente: Lo será solo si ya se encuentran productos registrados en el sistema.</p> <p>2)Negociable: Especificado en el punto 2.</p> <p>3)Valiosa: El administrador necesita de alguna manera aumentar la cantidad de existencia de un ingrediente almacenado en el restaurante.</p> <p>4)Estimable: Esta historia comprenderá (3) puntos de esfuerzo.</p> <p>5)Pequeña: Se puede desarrollar en 1 semana.</p> <p>6)Probable: Se podrá formular pruebas de manera sencilla para validar un correcto reabastecimi</p>	<p>6 Definición de Terminado</p> <ul style="list-style-type: none"> • Todos los casos de prueba fueron exitosos y no se presentó ningún problema con el guardado de los datos en los archivos. • Contar con un índice de aceptación de al menos 90%
--	--	--

Especificación de Requerimientos de Software	Versión: <1.1>
<Nombre del Sistema>	Fecha: <26/07/22>
ERS	

		ento de stock.	
7 Resultado esperado <ol style="list-style-type: none"> 1. Un correcto guardado y carga de los datos en los archivos. 2. Interfaz funcional y sin errores. 3. Que sea sencillo para el usuario reabastecer stock. 	8 Métricas <ul style="list-style-type: none"> • Número de casos de prueba exitosos. • Número de casos de prueba fallidos. • Tiempo estimado o vs. Tiempo ejecutado. 	9 Retroalimentación <p>La historia de usuario fue desarrollado con éxito en el tiempo establecido pero no se hicieron la suficientes pruebas para que se tuviera un resultado acorde a nuestras expectativas</p>	

1.1.5 Historia de usuario (Consultar inventario): (Elaborado por Gabriel Delgado y Eduardo Graterol)

2 Historia de Usuario Como administrador del restaurante Quiero poder consultar el inventario Para poder tener una mejor gestión de del inventario como las cantidades en existencia y su fecha de vencimiento.	1 Persona	4 Contexto <ol style="list-style-type: none"> 1. El administrador quiere visualizar todos los productos que se tienen registrados. 2. Se muestra una interfaz en donde el usuario va a poder visualizar una tabla con todos los ingredientes registrados en el sistema.
--	------------------	--

Especificación de Requerimientos de Software	Versión: <1.1>
<Nombre del Sistema>	Fecha: <26/07/22>
ERS	

	Propietario de un restaurante, con un conocimiento básico sobre el manejo de la tecnología y de edad adecuada para un buen manejo del sistema	<p>3. En caso de que no se tenga ningún producto registrado se enviara un mensaje al usuario que es necesario ingresar al menos un producto para que los pueda visualizar la tabla.</p> <p>4. Forma parte de la Épica/Entregable “Gestión de inventario”.</p> <p>5. El usuario podrá filtrar los ingredientes por un tipo de ingrediente (Lácteo, perecedero, fruta, etc) en específico que busque el usuario</p>
<p>3 Criterios de Aceptación</p> <p>1. Mostrar de manera correcta todos los ingredientes registrados con su respectiva información (nombre, tipo, fecha de vencimiento, cantidad).</p> <p>2. Una correcta carga de los archivos para la visualización de los datos</p>		<p>5 Definición de Preparado</p> <p>1)Independiente: Solo si ya se tienen registrados productos en el sistema.</p> <p>2)Negociable: Especificado en el punto 2.</p> <p>3)Valiosa: Ya que el administrador necesita saber el estado de los ingredientes que maneja el restaurante.</p> <p>4)Estimable: El equipo siente que esta historia comprenderá solo (1) punto de esfuerzo.</p> <p>5)Pequeña: Se puede desarrollar en 2 días.</p> <p>6)Probable: Se podrán realizar casos de prueba que validen una buena carga y muestra de datos de los ingredientes.</p>
<p>7 Resultado esperado</p> <p>1. Que se carguen todos datos de los archivos de una manera correcta y mostrar dicha información en</p>	<p>8 Métricas</p> <ul style="list-style-type: none"> Número de casos de prueba exitosos. 	<p>9 Retroalimentación</p> <p>La historia de usuario fue desarrollada con éxito en el tiempo establecido pero faltaron mas pruebas y ciertas correcciones para que se obtuvieran los resultados esperados.</p>

Especificación de Requerimientos de Software	Versión: <1.1>
<Nombre del Sistema>	Fecha: <26/07/22>
ERS	

las tablas.	<ul style="list-style-type: none"> Número de casos de prueba fallidos. Tiempo estimado vs. Tiempo ejecutado. 	
-------------	--	--

1.1.6 Historia de usuario (Añadir personal): (Elaborado por Arturo Hung y Oriana Toubia)

2 Historia de Usuario Como administrador del restaurante Quiero poder registrar el personal Para poder aumentar la cantidad de empleados que se encuentran en el restaurante y llevar un registro de ellos.	1 Persona Propietario de un restaurante, con un conocimiento básico sobre el manejo de la tecnología y de edad adecuada para un buen manejo del sistema	4 Contexto <ol style="list-style-type: none"> El administrador se encuentra desde una computadora del restaurante. Desea ingresar un nuevo trabajador en el sistema. Se muestra una interfaz intuitiva para el registro de los datos del personal. Si se al momento de llenar los datos y registrar a la persona se encuentra algún carácter especial saldrá un mensaje en pantalla que avisara al usuario sobre que no se permiten caracteres especiales. Si dicho empleado ya se encuentra registrado no permitirá el registro del empleado. Forma parte de la Épica/Entregable "Gestión de personal". Una vez que los datos ingresados sean verificados y validados permitirá el registro del nuevo empleado.
--	---	---

Especificación de Requerimientos de Software	Versión: <1.1>
<Nombre del Sistema>	Fecha: <26/07/22>
ERS	

<p>3 Criterios de Aceptación</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Que se registren de manera correcta todos los datos del nuevo empleado. 2. Se actualizan los archivos. 3. Validar de manera correcta todos los datos. https://drive.google.com/file/d/1eWndiHfL_0rh1D6-K7xRcSd8HUCBy-zy/view?usp=sharing 	<p>5 Definición de Preparado</p> <p>1)Independiente: Esta historia de usuario no dependerá de otras.</p> <p>2)Negociable : Especificado en el punto 2.</p> <p>3)Valiosa: Ya que el administrador necesita llevar un control de los nuevos empleados que queden registrados en el sistema.</p> <p>4)Estimable: El equipo siente que esta historia comprenderá solo (2) punto de esfuerzo.</p> <p>5)Pequeña: Se puede desarrollar en 2 días.</p> <p>6)Probable: Se podrán formular casos de prueba que validen un buen registro de datos del personal</p>	<p>6 Definición de Terminado</p> <ul style="list-style-type: none"> • Casos de pruebas aceptables dentro de un rango del 90% • Documentación realizada de forma concreta y definida. • Pruebas de aceptación igualmente aceptables en un 90%.
<p>7 Resultado esperado</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. La información del nuevo empleado se registro de manera correcta en sistema. 	<p>8 Métricas</p> <ul style="list-style-type: none"> • Número de casos 	<p>9 Retroalimentación</p> <p>La historia de usuario fue desarrollada con éxito en el tiempo esperado gracias a las continuas</p>

Especificación de Requerimientos de Software	Versión: <1.1>
<Nombre del Sistema>	Fecha: <26/07/22>
ERS	

	<p>de prueba a exitos os.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Número de casos de prueba a fallidos. • Tiempo estimado vs. Tiempo ejecutado. 	reuniones que se llevaron a cabo para la resolución de la historia de usuario.
--	--	--

1.1.7 Historia de usuario (Eliminar personal): (Elaborado por Arturo Hung y Oriana Toubia)

<p>2 Historia de Usuario</p> <p>Como administrador del restaurante</p> <p>Quiero poder eliminar el personal</p> <p>Para poder eliminar la información del empleado de los archivos.</p>	<p>1 Persona</p> <p>Propietario de un restaurante, con un conocimiento básico sobre el manejo de la tecnología y de edad adecuada para un buen manejo del sistema</p>	<p>4 Contexto</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. El administrador se encuentra desde una computadora local del restaurante. 2. Desea eliminar a un empleado del sistema. 3. Se mostrará una interfaz en donde el administrador pueda ingresar el nombre y el apellido del empleado. 4. Si no se encuentra el nombre del empleado el sistema mostrará un mensaje que dirá que no se ha encontrado dicho empleado. 5. Si el empleado se encuentra registrado eliminara su información del sistema. 6. Forma parte de la Épica/Entregable de “gestión de empleados”.
---	--	---

Especificación de Requerimientos de Software	Versión: <1.1>
<Nombre del Sistema>	Fecha: <26/07/22>
ERS	

<p>3 Criterios de Aceptación</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Eliminar de manera correcta la información del empleado en el sistema. 2. Validar de manera correcta todos los datos. 3. Actualizar los archivos del sistema. 		<p>5 Definición de Preparado</p> <p>1)Independiente: Si ya se ha agregado un empleado al sistema</p> <p>2)Negociable: Especificado en el punto 2.</p> <p>3)Valiosa: Ya que se permite eliminar la información de un empleado que ya no sea necesaria</p> <p>4)Estimable: El equipo siente que esta historia comprenderá solo (2) punto de esfuerzo.</p> <p>5)Pequeña: Se puede desarrollar en 3 días.</p> <p>6)Probable: A partir de esto se podrán formular casos de prueba que validen si la información del empleado fue eliminada del sistema</p>	<p>6 Definición de Terminado</p> <ul style="list-style-type: none"> • Casos de pruebas aceptables dentro de un rango del 90% • Pruebas de aceptación igualmente aceptables en un 90%.
<p>7 Resultado esperado</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Todos los datos del empleado fueron eliminados con éxito del sistema. 	<p>8 Métricas</p> <ul style="list-style-type: none"> • Número de casos de prueba exitosos. • Número de casos de prueba fallidos. • Tiempo estimado vs. Tiempo ejecutado. 	<p>9 Retroalimentación</p> <p>La historia de usuario fue desarrollada con éxito en el tiempo esperado gracias a las continuas reuniones que se llevaron a cabo para la resolución de la historia de usuario.</p>	

Especificación de Requerimientos de Software	Versión: <1.1>
<Nombre del Sistema>	Fecha: <26/07/22>
ERS	

1.1.8 Historia de usuario (Consultar empleado): (Elaborado por Arturo Hung y Oriana Toubia)

2 Historia de Usuario Como administrador del restaurante Quiero poder consultar el personal Para poder observar los datos de todos los empleados registrados en el sistema	1 Persona Propietario de un restaurante, con un conocimiento básico sobre el manejo de la tecnología y de edad adecuada para un buen manejo del sistema	4 Contexto 1. El administrador se encuentra desde una computadora local del restaurante. 2. Desea poder consultar el personal registrado. 3. Se despliega un interfaz con una tabla en donde se mostrará todos los datos de los empleados ingresados. 4. Forma parte de la Épica/Entregable de “gestión de personal”	
		5 Definición de Preparado 1) Independiente: Si ya se ha agregado al menos un empleado al sistema 2) Negociable: Especificado en el punto 2. 3) Valiosa: Ya que se permite verificar la información de un empleado 4) Estimable: El equipo siente que esta historia comprenderá solo (1) punto de esfuerzo. 5) Pequeña: Se puede desarrollar en 3 días. 6) Probable: A partir de esto se podrán formular casos de prueba que validen si la información del empleado fue mostrada correctamente.	6 Definición de Terminado <ul style="list-style-type: none"> Casos de pruebas aceptables dentro de un rango del 90% Pruebas de aceptación igualmente aceptables en un 90%.
3 Criterios de Aceptación 1. Que se muestre la información de todos los empleados registrados en el sistema.		7 Resultado esperado 1. Una buena	
	8 Métricas	9 Retroalimentación La historia de usuario fue desarrollada con	

Especificación de Requerimientos de Software	Versión: <1.1>
<Nombre del Sistema>	Fecha: <26/07/22>
ERS	

visualización de la información de los empleados que se encuentra en el sistema.	<ul style="list-style-type: none"> • Número de casos de prueba exitosos. • Número de casos de prueba fallidos. • Tiempo estimado vs. Tiempo ejecutado. 	éxito y elaboraba en el tiempo establecido.
--	---	---

1.1.9 Historia de usuario (Eliminar Ingrediente): (Elaborado por Gabriel Delgado y Eduardo Graterol)

<p>2 Historia de Usuario</p> <p>Como administrador de un restaurante</p> <p>Quiero eliminar un ingrediente del inventario</p> <p>Para mantener el inventario al día y poder crear platos bebidas o postres con los ingredientes que se encuentren almacenados en el local</p>	<p>1 Persona</p> <p>Propietario de un restaurante, con acceso a un computador del local, quien posee la necesidad de gestionar dicho establecimiento. Esta persona se definirá como un adulto responsable de orientar la operatividad de su local de comidas.</p>	<p>4 Contexto</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. El administrador se encuentra en el restaurante desde un computador del local. 2. El administrador debió iniciar sesión en la aplicación. 3. No requiere de conexión a internet para poder emplear la aplicación. 4. Corresponde a la Épica/Entregable “Gestión de Inventario”. 5. Quiere eliminar un ingrediente del inventario. 6. Ingresa el nombre del ingrediente que desea eliminar. 7. El ingrediente debe estar en el inventario para ser eliminado. 8. Si el ingrediente no se encuentra en el inventario saltara un mensaje emergente avisándole al usuario que el ingrediente no se encuentra en el inventario 9. El sistema buscara el ingrediente y al encontrarlo lo eliminara del sistema 10. al ser eliminado saltara un mensaje
---	--	---

Especificación de Requerimientos de Software	Versión: <1.1>
<Nombre del Sistema>	Fecha: <26/07/22>
ERS	

	<p>emergente avisando que fue eliminado con éxito</p> <p>11. Se actualizaría el inventario al ser eliminado el ingrediente y los platillos que utilizaban ese ingrediente no estarán disponibles en el menú</p>
--	---

Especificación de Requerimientos de Software	Versión: <1.1>
<Nombre del Sistema>	Fecha: <26/07/22>
ERS	

<p>3 Criterios de Aceptación</p> <p>1. El administrador puede eliminar de forma exitosa el ingrediente del inventario.</p> <p>2. Se actualizan los cambios en el inventario y los platos que llevaban ese ingrediente pasan a no disponible por no existir dicho ingrediente en el inventario.</p> <p>https://docs.google.com/document/d/1-UAYdu4_bJF-eFydcXGdind_TJqule-nkov4RvUf7No/edit?usp=sharing</p>	<p>5 Definición de Preparado</p> <p>1)Independiente: Lo será solo si ya se encuentran ingredientes eliminados del restaurante.</p> <p>2)Negociable: Necesidad de eliminar ingredientes que ya no se usan con frecuencia en platos de comida.</p> <p>3)Valiosa: Para mantener un inventario variado y con ingredientes que si se vayan a utilizar en platos</p> <p>4)Estimable: El equipo se siente seguro de que esta historia comprenderá dos (2) puntos de esfuerzo.</p> <p>5)Pequeña: Se puede desarrollar en 2 semanas.</p> <p>6)Probable: A partir de esto, se podrán formular casos de prueba que validen si el ingrediente fue eliminado del inventario</p>	<p>6 Definición de Terminado</p> <ul style="list-style-type: none"> • Casos de prueba aceptables dentro de un rango de validación del 90%. • Documentación realizada de forma concreta y definida. • En resumen, el 90% de las pruebas unitarias tuvieron un alto rendimiento.

Especificación de Requerimientos de Software	Versión: <1.1>
<Nombre del Sistema>	Fecha: <26/07/22>
ERS	

<p>7 Resultado esperado</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. El ingrediente fue eliminado correctamente del inventario 2. Los platos con dicho ingrediente eliminado no estarán disponibles en el menú o no estarán disponibles para la preparación 	<p>8 Métricas</p> <ul style="list-style-type: none"> • Número de casos de prueba exitosos. • Número de casos de prueba fallidos. • Tiempo estimado o vs. Tiempo ejecutado. 	<p>9 Retroalimentación</p> <p>La historia de usuario fue desarrollada con éxito y elaborada en el tiempo establecido.</p>
---	--	--

Especificación de Requerimientos de Software	Versión: <1.1>
<Nombre del Sistema>	Fecha: <26/07/22>
ERS	

1.2 Sprint2

1.2.1 Historia de usuario (agregar platillo): Elaborado por (Arturo Hung)

<p>2 Historia de Usuario</p> <p>Como administrador del restaurante</p> <p>Quiero poder agregar un nuevo platillo a mi menú.</p> <p>Para poder aumentar la cantidad de platillos que ofrece mi restaurante</p>	<p>1 Persona</p> <p>Propietario de un restaurante, con acceso a un computador del local , siendo un adulto responsable para el manejo del establecimiento.</p>	<p>4 Contexto</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. El administrador se encuentra en el restaurante desde un computador del local. 2. El administrador debió iniciar sesión en la aplicación. 3. No requiere de conexión a internet para poder emplear la aplicación. 4. Corresponde a la Epica/Entregable “Crear nuevo consumible del menu” 5. Quiere Agregar un nuevo platillo al menú. 6. El sistema mostrara todos los ingredientes registrados en el restaurante 7. Se escogerá los ingredientes que contendrá el platillo 8. Se ingresará la cantidad del ingrediente que contendrá el platillo 9. Se ingresara los detalles del menú como: nombre del platillo, precio y tipo de platillo (bebida, plato principal o postre). 10. Al momento se registrar el platillo el sistema verificara que no se encuentre un platillo con el mismo nombre y si es así mostrar un mensaje de error. 11. Si el platillo no se encuentra repetido el sistema mostrara en pantalla de “Registro exitoso del platillo”. 12. Se actualizaran los archivos de los platillos registrados.
---	---	---

Especificación de Requerimientos de Software	Versión: <1.1>
<Nombre del Sistema>	Fecha: <26/07/22>
ERS	

<p>3 Criterios de Aceptación</p> <ul style="list-style-type: none"> Se registro de manera exitosa un nuevo platillo en el sistema No permite la entrada de platillos repetidos. 	<p>5 Definición de Preparado</p> <ol style="list-style-type: none"> 1) Independiente: Lo será solo si ya se encuentran registrados los ingredientes. 2) Negociable: Necesidad de poder agregar un nuevo platillo en el sistema por parte del usuario. 3) Valiosa: Para poder ampliar la cantidad de platillos que ofrece el restaurante y tener un control de los ingredientes utilizados 4) Estimable: El equipo siente que esta historia de usuario comprende solo (2) punto de esfuerzo. 5) Pequeña: Se puede desarrollar en 2 días. 6) Probable: A partir de esto se podrán validar los casos de prueba que validen si el platillo fue registrado con éxito. 	<p>6 Definición de Terminado</p> <p>Todos los casos de pruebas fueron exitosos y con un rango aceptación del equipo del 80%</p>
<p>7 Resultado esperado</p> <p>Un registro exitoso de un platillo al</p>	<p>8 Métricas</p> <ul style="list-style-type: none"> Número de casos de prueba exitosos. Número de casos de 	<p>9 Retroalimentación</p>

Especificación de Requerimientos de Software	Versión: <1.1>
<Nombre del Sistema>	Fecha: <26/07/22>
ERS	

	prueba fallidos. <ul style="list-style-type: none"> • Tiempo estimado vs. Tiempo ejecutado. 	
--	--	--

1.2.2 Historia de usuario (Consultar platillos) **Elaborado por (Gabriel Delgado)**

2 Historia de Usuario Como administrador del restaurante Quiero poder visualizar los platillos registrados Para llevara un control de los platillos que se encuentran disponibles en el restaurante.	1 Persona Propietario de un restaurante, con acceso a un computador del local , siendo un adulto responsable para el manejo del establecimiento.	4 Contexto 1. El administrador se encuentra en el restaurante desde un computador del local. 2. El administrador debió iniciar sesión en la aplicación. 3. No requiere de conexión a internet para poder emplear la aplicación. 4. Corresponde a la Epica/Entregable “Consultar platillos” 5. Quiere consultar los platillos registrados en el sistema 6. Si no hay platillos registrados el sistema se mostrara un mensaje que informara al usuario que no se encuentran platillos registrados 6. El sistema mostrara todos los platillos registrados en el restaurante 7. Se podrá filtrar los platillos por tipo de platillo (Bebidas, platillo principal)
---	--	--

Especificación de Requerimientos de Software	Versión: <1.1>
<Nombre del Sistema>	Fecha: <26/07/22>
ERS	

<p>3 Criterios de Aceptación</p> <p>Mostrar de una manera precisas y concisa todos los platillos registrados con sus respectivos datos</p>	<p>5 Definición de Preparado</p> <ol style="list-style-type: none"> 1) Independiente: Lo será solo si ya se encuentran registrados los platillos. 2) Negociable: Necesidad de poder visualizar todos los platillos registrados en el sistema por parte del usuario. 3) Valiosa: Para poder llevar un control de los platillos registrados 4) Estimable: El equipo siente que esta historia de usuario comprende solo (2) punto de esfuerzo. 5) Pequeña: Se puede desarrollar en 1 dia. 6) Probable: A partir de esto se podrán validar los casos de prueba que validen que los datos se muestran de una manera correcta 	<p>6 Definición de Terminado</p> <p>Todos los casos de pruebas fueron exitosos y con un rango aceptación del equipo del 80%</p>
<p>7 Resultado esperado</p> <p>Una buena visualización de todos los platillos registrados en el sistema</p>	<p>8 Métricas</p> <ul style="list-style-type: none"> Número de casos de prueba exitosos. Número de casos de prueba fallidos. Tiempo estimado vs. Tiempo ejecutado. 	<p>9 Retroalimentación</p>

Especificación de Requerimientos de Software	Versión: <1.1>
<Nombre del Sistema>	Fecha: <26/07/22>
ERS	

--	--

1.2.3 Historia de usuario (Eliminar platillos) **Elaborado por (Oriana Toubia)**

<p>2 Historia de Usuario</p> <p>Como administrador del restaurante</p> <p>Quiero poder eliminar los datos de un platillos registrado en el sistema</p> <p>Para así actualizar el menú del restaurante con los platillos más solicitados y desechar los que no sean muy pedidos por los clientes.</p>	<p>1 Persona</p> <p>Propietario de un restaurante, con acceso a un computador del local, siendo un adulto responsable para el manejo del establecimiento.</p>	<p>4 Contexto</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. El administrador se encuentra en el restaurante desde un computador del local. 2. El administrador debió iniciar sesión en la aplicación. 3. No requiere de conexión a internet para poder emplear la aplicación. 4. Corresponde a la Epica/Entregable “Eliminar platillos” 6. El sistema mostrara una tabla con todos los platillos registrados. 7. Seleccionara uno de los platillos que desee eliminar. 8. Se mostrará un mensaje en pantalla para asegurar si se quiere eliminar dicho platillo. 9. Al eliminar el platillo se actualizará el archivo de platillos registrados.
--	--	--

Especificación de Requerimientos de Software	Versión: <1.1>
<Nombre del Sistema>	Fecha: <26/07/22>
ERS	

<p>3 Criterios de Aceptación</p> <p>Eliminar de manera exitosa todo lo referente al platillo seleccionado.</p>	<p>5 Definición de Preparado</p> <ol style="list-style-type: none"> 1) Independiente: Lo será solo si ya se encuentran registrados los platillos. 2) Negociable: Necesidad de poder eliminar los platillos que no sean muy solicitados. 3) Valiosa: Para eliminar platillos poco solicitados por los usuarios. 4) Estimable: El equipo siente que esta historia de usuario comprende solo (1) punto de esfuerzo. 5) Pequeña: Se puede desarrollar en 1 día. 6) Probable: A partir de esto se podrán validar los casos de prueba que validen que los datos de los platillos eliminen de una manera correcta 	<p>6 Definición de Terminado</p> <ul style="list-style-type: none"> Casos de prueba aceptables dentro de un rango de validación del 90%. Documentación realizada de forma concreta y definida. En resumen, el 90% de las pruebas unitarias tuvieron un alto rendimiento.
<p>7 Resultado esperado</p> <p>Una buena actualización de los archivos después de eliminar un platillo</p>	<p>8 Métricas</p> <ul style="list-style-type: none"> Número de casos de prueba exitosos. Número de casos de prueba fallidos. Tiempo estimado 	<p>9 Retroalimentación</p>

Especificación de Requerimientos de Software	Versión: <1.1>
<Nombre del Sistema>	Fecha: <26/07/22>
ERS	

	vs. Tiempo ejecutado.	
--	--------------------------	--

1.2.4 Historia de usuario (Registrar orden de pedido) **Elaborado por (Eduardo graterol)**

2 Historia de Usuario Como administrador del restaurante Quiero poder registrar las ordenes de pedidos Para poder facturar mas adelante todos los platillos solicitados por una mesa	1 Persona Propietario de un restaurante, con acceso a un computador del local, siendo un adulto responsable para el manejo del establecimiento.	4 Contexto 1. El administrador se encuentra en el restaurante desde un computador del local. 2. El administrador debió iniciar sesión en la aplicación. 3. No requiere de conexión a internet para poder emplear la aplicación. 4. Corresponde a la Epica/Entregable “Registrar orden de pedido” 5. Quiere registrar una nueva orden de pedido 6. El sistema mostrara una tabla con todos los platillos registrados. 7. Seleccionara uno de los platillos. 8. Seleccionara un mesero que atienda la mesa. 9. Se seleccionará una mesa que se encuentre disponible para generar el pedido. 10. Si el mesero se encuentra atendiendo otra mesa no podrá atender otras que no sean la que se le asigno 11. Si el platillo tiene un ingrediente con insuficientes cantidades o no existe el ingrediente no se podrá registrar la orden. 12. Se registra de manera exitosa la orden de pedido.
---	---	--

Especificación de Requerimientos de Software	Versión: <1.1>
<Nombre del Sistema>	Fecha: <26/07/22>
ERS	

<p>3 Criterios de Aceptación</p> <p>Que la orden de pedido se registre de manera exitosa con toda la información necesaria para realizar una facturación mas adelante</p>	<p>5 Definición de Preparado</p> <ol style="list-style-type: none"> 1) Independiente: Lo será solo si ya se encuentran registrados los platillos. 2) Negociable: Necesidad de poder registrar una orden de pedido. 3) Valiosa: Para llevar un registro de todas las ordenes solicitadas. 4) Estimable: El equipo siente que esta historia de usuario comprende solo (2) punto de esfuerzo. 5) Pequeña: Se puede desarrollar en 3 día. 6) Probable: A partir de esto se podrán validar los casos de prueba que validen que se registre de una manera correcta la orden de pedido 	<p>6 Definición de Terminado</p> <ul style="list-style-type: none"> Casos de prueba aceptables dentro de un rango de validación del 90%. Documentación realizada de forma concreta y definida. En resumen, el 90% de las pruebas unitarias tuvieron un alto rendimiento.
<p>7 Resultado esperado</p> <p>Que se actualicen los archivos de las ordenes de pedido a medida que se agreguen nuevos pedidos.</p> <p>Que no ocurran errores al momento de registrar una nueva orden de pedido</p>	<p>8 Métricas</p> <ul style="list-style-type: none"> Número de casos de prueba exitosos. Número de casos de prueba fallidos. Tiempo estimado vs. Tiempo ejecutado. 	<p>9 Retroalimentación</p>

Especificación de Requerimientos de Software	Versión: <1.1>
<Nombre del Sistema>	Fecha: <26/07/22>
ERS	

--	--	--

1.2.5 Historia de usuario (Consultar gastos de stock)

<p>2 Historia de Usuario</p> <p>Como administrador del restaurante</p> <p>Quiero poder ver mis gastos realizados por restock</p> <p>Para llevar un control de los productos que son mas costosos y cuales son más economicos al momento de reabastecer</p>	<p>1 Persona</p> <p>Propietario de un restaurante, con acceso a un computador del local, siendo un adulto responsable para el manejo del establecimiento.</p>	<p>4 Contexto</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. El administrador se encuentra en el restaurante desde un computador del local. 2. El administrador debió iniciar sesión en la aplicación. 3. No requiere de conexión a internet para poder emplear la aplicación. 4. Corresponde a la Epica/Entregable “Consultar gastos de stock” 5. El sistema mostrara una tabla con todos los gastos realizados por un reabastecimiento. 6. Si no se han realizado gastos el sistema avisara al usuario que no se han hecho reabastecimientos de inventario. 7. Se mostrara las ventas realizadas al momento de que se facturo un pedido.
--	--	---

Especificación de Requerimientos de Software	Versión: <1.1>
<Nombre del Sistema>	Fecha: <26/07/22>
ERS	

<p>3 Criterios de Aceptación</p> <p>Que se muestre de manera concisa los gastos realizados por reabastecer el inventario</p>	<p>5 Definición de Preparado</p> <p>7) Independiente: Lo será solo si ya se hizo un reabastecimiento.</p> <p>8) Negociable: Necesidad de poder visualizar los gastos generados</p> <p>9) Valiosa: Llevar un control de los ingredientes que son mas costosos al momento de hacer un reabastecimiento</p> <p>10) Estimable: El equipo siente que esta historia de usuario comprende solo (2) punto de esfuerzo.</p> <p>11) Pequeña: Se puede desarrollar en 3 día.</p> <p>12) Probable: A partir de esto se podrán validar los casos de prueba que validen que se muestre de una manera correcta todos gastos de hacer un reabastecimiento.</p>	<p>6 Definición de Terminado</p> <ul style="list-style-type: none"> Casos de prueba aceptables dentro de un rango de validación del 90%. Documentación realizada de forma concreta y definida.
<p>7 Resultado esperado</p> <p>Que se muestre de manera concisa y precisa todos los datos referente a un gasto</p>	<p>8 Métricas</p> <ul style="list-style-type: none"> Número de casos de prueba exitosos. Número de casos de prueba fallidos. Tiempo estimado 	<p>9 Retroalimentación</p>

Especificación de Requerimientos de Software	Versión: <1.1>
<Nombre del Sistema>	Fecha: <26/07/22>
ERS	

	vs. Tiempo ejecutado.	
--	--------------------------	--

1.2.6 Historia de usuario (Consultar consumible con el mayor y menor número de ventas)

2 Historia de Usuario Como administrador del restaurante Quiero poder visualizar los consumibles con el mayor y menor numero de ventas Para eliminar en caso de que sea necesario un platillo que no tenga unas ventas muy altas	1 Persona Propietario de un restaurante, con acceso a un computador del local, siendo un adulto responsable para el manejo del establecimiento.	4 Contexto 1. El administrador se encuentra en el restaurante desde un computador del local. 2. El administrador debió iniciar sesión en la aplicación. 3. No requiere de conexión a internet para poder emplear la aplicación. 4. Corresponde a la Epica/Entregable “Consultar consumible con el mayor y menor número de ventas” 5. Se quiere saber cuáles son los platillos con el mayor y menor numero de ventas del restaurante 6. El sistema mostrara una tabla con los platillos con el mayor y menor número de ventas del restaurante. 7. Si no se ha realizado ninguna venta el sistema avisara al usuario que no hay ventas realizadas.
---	---	--

Especificación de Requerimientos de Software	Versión: <1.1>
<Nombre del Sistema>	Fecha: <26/07/22>
ERS	

<p>3 Criterios de Aceptación</p> <p>Que se muestre de manera concisa todos los platillos con mayor y menor número de ventas</p>	<p>5 Definición de Preparado</p> <ol style="list-style-type: none"> 1) Independiente: Lo será solo si ya se hizo una orden de pedido. 2) Negociable: Necesidad de poder visualizar todos los pedidos con un mayor y menor numero de ventas. 3) Valiosa: Llevar un manejo de los platillos que son mas solicitados por los usuarios y lo que generan un mayor número de ventas 4) Estimable: El equipo siente que esta historia de usuario comprende solo (1) punto de esfuerzo. 5) Pequeña: Se puede desarrollar en 1 día. 6) Probable: A partir de esto se podrán validar los casos de prueba que verifiquen que los datos se muestren de una manera correcta 	<p>6 Definición de Terminado</p> <ul style="list-style-type: none"> Casos de prueba aceptables dentro de un rango de validación del 80%. Documentación realizada de forma concreta y definida.
<p>7 Resultado esperado</p> <p>Una buena visualización de todos los datos referentes a los productos con el mayor y menor numero de ventas.</p>	<p>8 Métricas</p> <ul style="list-style-type: none"> Número de casos de prueba exitosos. Número de casos de prueba fallidos. 	<p>9 Retroalimentación</p>

Especificación de Requerimientos de Software	Versión: <1.1>
<Nombre del Sistema>	Fecha: <26/07/22>
ERS	

	<ul style="list-style-type: none"> Tiempo estimado vs. Tiempo ejecutado. 	
--	---	--

1.2.7 Historia de usuario (Facturar orden de pedido)

2 Historia de Usuario Como administrador del restaurante Quiero poder facturar la orden de pedido de una mesa Para poder recibir ganancias de los platillos que se consumieron en mi restaurante	1 Persona Propietario de un restaurante, con acceso a un computador del local, siendo un adulto responsable para el manejo del establecimiento.	4 Contexto 1. El administrador se encuentra en el restaurante desde un computador del local. 2. El administrador debió iniciar sesión en la aplicación. 3. No requiere de conexión a internet para poder emplear la aplicación. 4. Corresponde a la Épica/Entregable “Facturar orden de pedido” 5. El sistema mostrara una tabla con todos los pedidos que se realicen en una mesa. 6. Se seleccionará una mesa para empezar a facturar los platillos solicitados de una mesa 7. Se seleccionará el método de pago 8. El sistema preguntara si desea realizar la facturación de la mesa seleccionada. 9. Se mostrará en pantalla un mensaje de facturación realizada con éxito. 10. El mesero que este atendiendo a la mesa estará disponible para atender otra mesa.
---	---	--

Especificación de Requerimientos de Software	Versión: <1.1>
<Nombre del Sistema>	Fecha: <26/07/22>
ERS	

<p>3 Criterios de Aceptación</p> <p>Que se muestre de manera correcta y precisa el monto total a pagar de los platillos solicitados</p> <p>Hacer la conversión monetaria correspondiente con el método de pago</p>	<p>5 Definición de Preparado</p> <p>7) Independiente: Lo será solo si ya se hizo una orden de pedido.</p> <p>8) Negociable: Necesidad de poder generar facturas de los pedidos de las mesas</p> <p>9) Valiosa: Para generar ingresos de los platillos solicitados por los usuarios</p> <p>10) Estimable: El equipo siente que esta historia de usuario comprende solo (2) punto de esfuerzo.</p> <p>11) Pequeña: Se puede desarrollar en 1 día.</p> <p>12) Probable: A partir de esto se podrán validar los casos de prueba que verifiquen las facturaciones se hagan se forma correcta.</p>	<p>6 Definición de Terminado</p> <ul style="list-style-type: none"> Casos de prueba aceptables dentro de un rango de validación del 80%. Documentación realizada de forma concreta y definida.
<p>7 Resultado esperado</p> <p>Que se realicen de manera correcta la facturación de los pedidos de las mesas del restaurante</p>	<p>8 Métricas</p> <ul style="list-style-type: none"> Número de casos de prueba exitosos. Número de casos de prueba fallidos. Tiempo estimado vs. Tiempo ejecutado. 	<p>9 Retroalimentación</p>

Especificación de Requerimientos de Software	Versión: <1.1>
<Nombre del Sistema>	Fecha: <26/07/22>
ERS	

--	--

2. Requisitos suplementarios

[Un requerimiento suplementario es normalmente un requerimiento no funcional del sistema, pero que no se capturó fácilmente o que no es especificado de manera natural en el levantamiento de los requerimientos funcionales. Tales requerimientos incluyen: licencias, estándares de la aplicación, atributos de la calidad de la aplicación que se construirá (requerimientos de facilidad de uso, confiabilidad, desempeño), otros requerimientos tales como sistemas operativos y ambientes, requerimientos de compatibilidad y restricciones de diseño. Considere como regla semántica que los requerimientos suplementarios estén orientados al sistema. Estos requerimientos deben indicar parámetros, valores, porcentajes o rangos de aceptación para poder orientar las actividades de prueba (validación del cumplimiento del requerimiento; por ejemplo: El sistema debe manejar tiempos de respuesta para las consultas de 0,3 segundos. Partiendo de lo identificado en el Brief trate de constatar que están todos estos requerimientos identificados y los especifica según Usted crea que sea de Usabilidad, Compatibilidad, confiabilidad, etc. En las láminas de la clase hay sugerencias sobre cuáles podrían ser partiendo del Brief.]

2.1 Usabilidad

2.1.1 <Atractivo >

El sistema contara con una paleta de colores cálidos que combinen con el color rojo, en caso de algún error se mostrara un mensaje emergente y se utilizara de fuente Tahoma.

2.1.2 <Dinámica>

Contará con una un panel dinámico que reduzca en gran medida la aparición de ventanas emergentes.

2.1.3 <Fácil uso>

Se contará con un buscador en los apartados en donde sea necesario y tendrá una interfaz de manejo fácil.

2.2 Compatibilidad (No aplica)

2.3 Confiabilidad

2.3.1 <Disponibilidad>

El sistema podrá operar sin la necesidad de tener una conexión a internet y funcionará los 365 días del año a menos que se corte el servicio eléctrico.

2.3.2 <Recuperación>

El sistema podrá tener la capacidad de guardar la información al cerrar la aplicación y mostrarla al momento de abrir nuevamente la aplicación.

2.4 Eficiencia

2.4.1 <Tiempo de respuesta>

El sistema deberá tener un tiempo de respuesta no mayor a un segundo.

2.5 Seguridad

2.5.1 <Verificar usuario>

Se tiene un sistema que solo permitirá el paso a usuarios registrados en el sistema para evitar el uso del mismo por personas ajenas al sistema o al usuario.

Especificación de Requerimientos de Software	Versión: <1.1>
<Nombre del Sistema>	Fecha: <26/07/22>
ERS	

2.6 Mantenibilidad

2.6.1 <Pruebas>

El sistema deberá tener un grado de eficiencia y efectividad tal que todo el equipo deberá estar de acuerdo con el estado del sistema.

2.7 Portabilidad

2.7.1 <Fácil de instalar>

Gracias a que java puede ser multiplataforma esto facilita en gran medida la instalación y funcionalidad del mismo gracias al Java Virtual Machine.