

<Gestor de restaurante - Restaurant Management
System>

Documento de Arquitectura de Software

Versión <1.0>



RMS

Documento de Arquitectura de Software	Versión: <1.1>
<Nombre del Sistema>	Fecha: <23/7/2022>
DAS	

Historia de Revisiones

Fecha	Versión	Descripción	Autor
<2/6/22>	<1.0>	<Tener una mayor comprensión de las clases empleadas y como interactúan entre ellas en nuestro sistema.>	<Gabriel Delgado Eduardo Graterol Arturo Hung Oriana Toubia>
<23/7/2022>	<1.1>	< Se realizaron los diagramas de la estructura de componentes y se modificaron los diagramas de clases antes colocados. Se incluyeron capturas de las interfaces de cada historia de usuario señalada. Se registraron las decisiones arquitectónicas realizadas en nuestro proyecto>	<Gabriel Delgado Eduardo Graterol Arturo Hung Oriana Toubia>

Documento de Arquitectura de Software	Versión: <1.1>
<Nombre del Sistema>	Fecha: <23/7/2022>
DAS	

Tabla de Contenido

1.	Parte I	4
1.1	Restricciones de Diseño.	4
1.2	Modelo de Dominio	4
1.3	Características de la Arquitectura	5
1.4	Decisiones Arquitectónicas	5
1.5	Estructura de Componentes	5
1.5.1	Diagrama de Contexto	5
1.5.2	Diagrama de Contenedores	5
1.5.3	Diagrama de Componentes	6
2.	Parte II	6
2.1	Sprint 1	6
2.1.1	Vista de Datos	7
2.1.2	Diagrama de clases	7
2.1.3	Lista de Archivos por componentes	7
2.1.4	Interfaces de Usuario	8
2.2	Sprint 2...	13

Documento de Arquitectura de Software	Versión: <1.1>
<Nombre del Sistema>	Fecha: <23/7/2022>
DAS	

Documento de Arquitectura de Software

Este documento proporciona una descripción arquitectónica del sistema <Nombre del sistema/app>, consta de dos partes, la realizada por el arquitecto de software y la realizada por el desarrollador. Esta última será en función de los Sprint.

1. Parte I

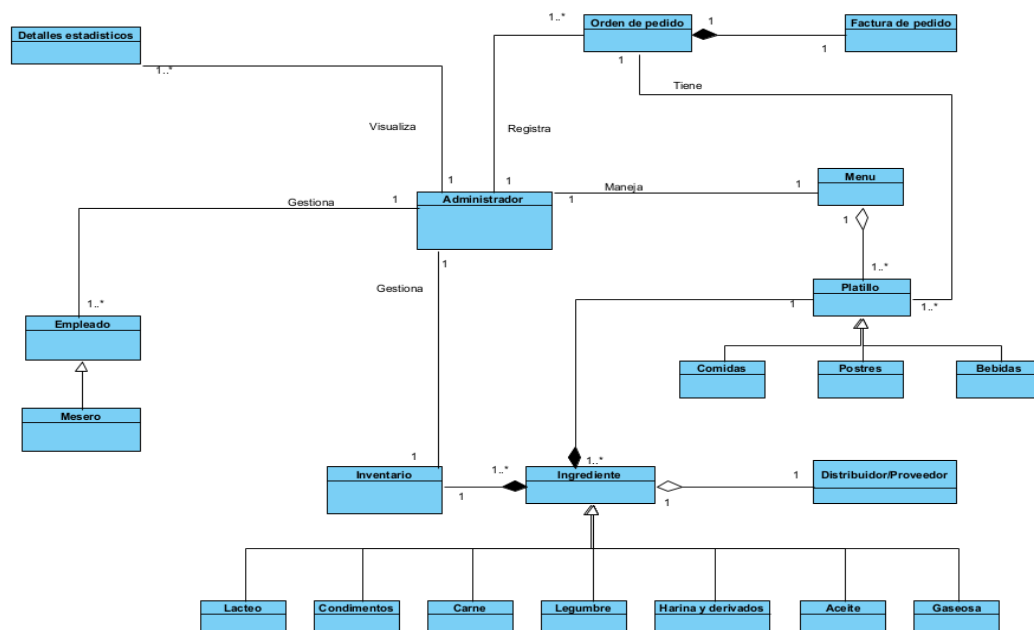
1.1 Restricciones de Diseño.

El lenguaje que se empleó para el desarrollo de nuestro proyecto fue Java ya que la mayoría de los integrantes manejan este lenguaje y también gracias a su fácil comprensión de al momento de desarrollar.

Se utilizó un patrón de capas para descomponer en grupos o carpetas cada una de las tareas desarrolladas para una mejor comprensión y análisis al momento de visualizar el código, ya sea para agregar una nueva funcionalidad o que la detección de fallas se haga más fácil.

También se utilizó el entorno de desarrollo de NetBeans ya que facilita en gran medida la creación de interfaces, su manipulación y la configuración de las mismas, también se hizo uso de múltiples librerías para implementar ciertas funcionalidades extras como JOrto que funciona como un diccionario para la corrección de errores en la entrada de datos.

1.2 Modelo de Dominio



Documento de Arquitectura de Software	Versión: <1.1>
<Nombre del Sistema>	Fecha: <23/7/2022>
DAS	

1.3 Características de la Arquitectura

- Accesibilidad: Nuestro sistema deberá de permitir a través de su interfaz que pueda ser probado o usado por el mayor número de usuarios posibles.
- Usabilidad: Que la interfaz sea lo más intuitivo posible y amigable para el usuario permitiendo que el manejo de esta sea de una manera sencilla y comprensible.

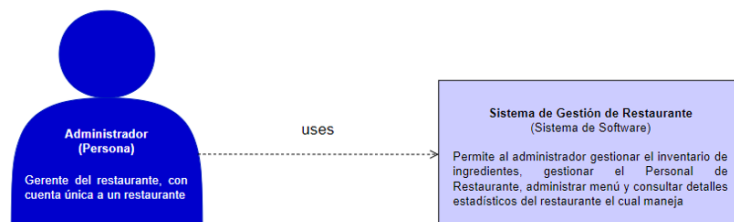
1.4 Decisiones Arquitectónicas

[Se registran las decisiones arquitectónicas que se van tomando a lo largo de la construcción de la aplicación, para ello se sugiere ir llenando la siguiente tabla]

ID	Fecha	Descripción	Justificación
<1>	<26/7/2022>	<Estilo arquitectónico por capas>	<Se decidió continuar con el modelo arquitectónico por capas ya que de esta manera los diferentes componentes se encontraban agrupados con los de su mismo tipo lo que hacía más fácil la detección de errores. >

1.5 Estructura de Componentes

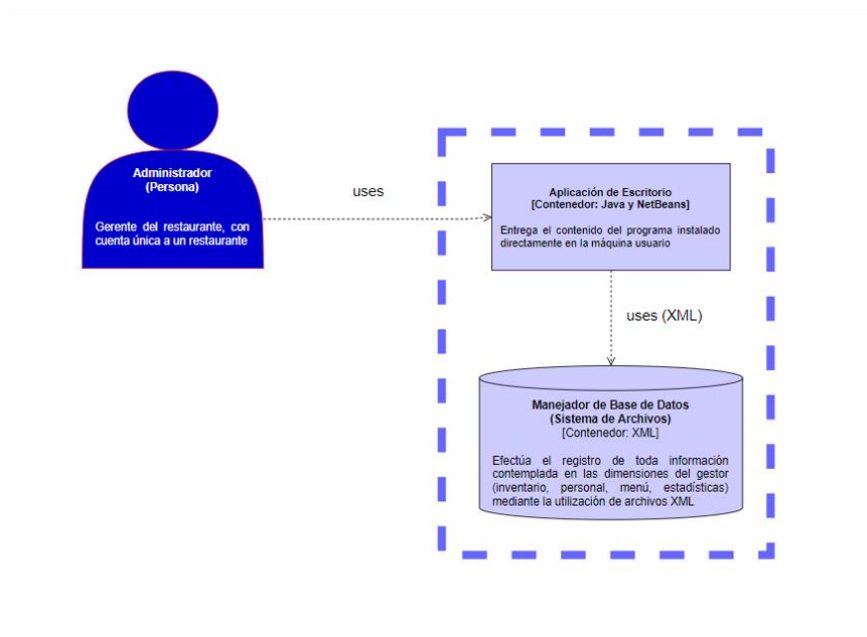
1.5.1 Diagrama de Contexto



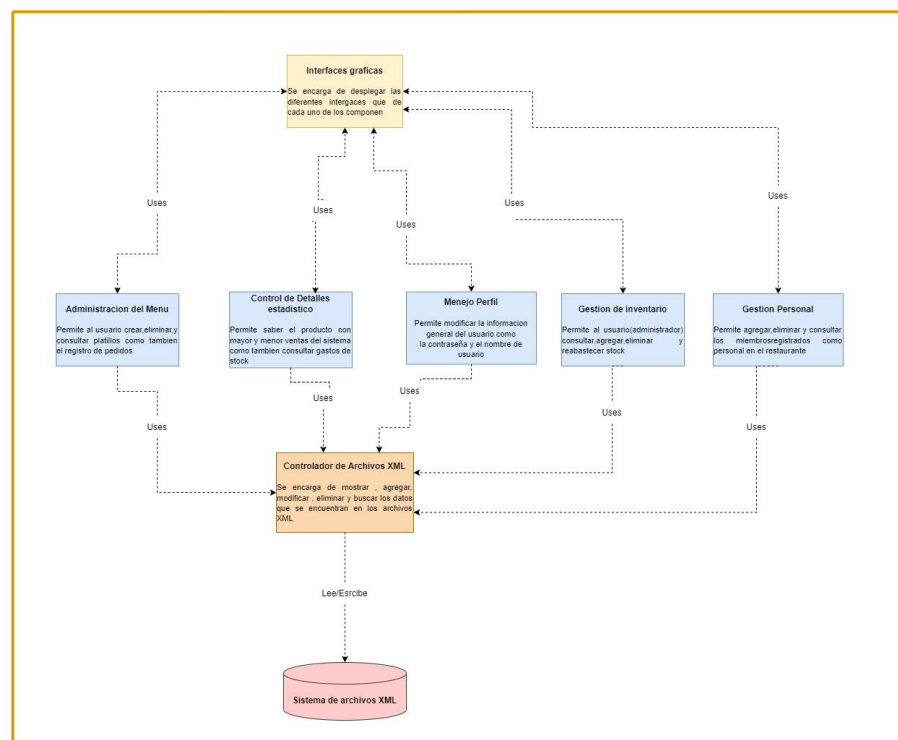
NOTA: El diagrama de contexto del sistema detalla la presente estructuración, debido a que el sistema que se construye como proyecto (Gestor de Restaurante), no interactúa con otros sistemas de software ya existentes tales como sistemas de correo o interfaces de programación de aplicaciones, por ejemplo(APIs)

1.5.2 Diagrama de Contenedores

Documento de Arquitectura de Software	Versión: <1.1>
<Nombre del Sistema>	Fecha: <23/7/2022>
DAS	



1.5.3 Diagrama de Componentes



2. Parte II

2.1 Sprint 1

Historias de usuario desarrolladas:

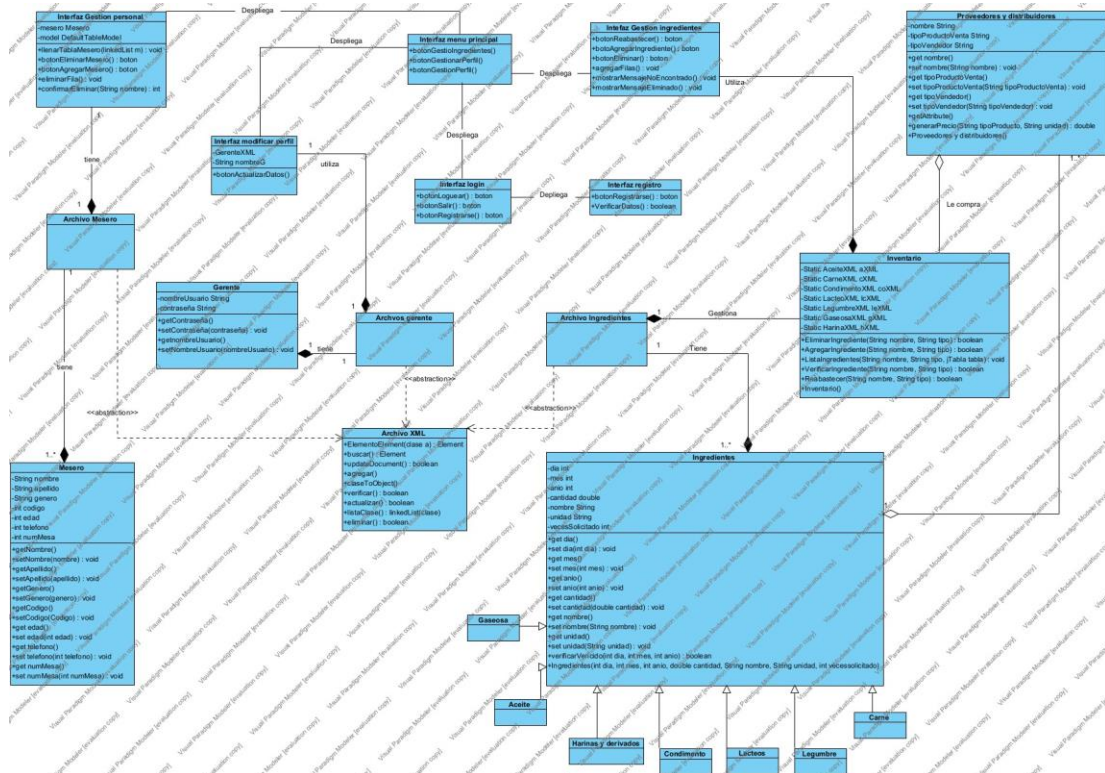
- **Iniciar sesión:** Permite la entrada al sistema solo a usuarios registrados.

Documento de Arquitectura de Software	Versión: <1.1>
<Nombre del Sistema>	Fecha: <23/7/2022>
DAS	

- **Registrarse en el sistema:** Permite crear un usuario para la entrada al sistema.
- **Eliminar Ingrediente:** Permite eliminar un producto del sistema.
- **Agregar Ingrediente:** Permite registrar en el sistema un nuevo ingrediente
- **Visualizar Ingredientes:** Muestra todos los ingredientes registrados.
- **Reabastecer ingrediente:** Permite reabastecer un ingrediente y así aumentar la cantidad en existencia y generar una fecha de vencimiento del mismo.
- **Modificar Perfil:** Permite al usuario registrados cambiar su nombre de usuario y su contraseña lo desea.
- **Agregar personal:** Permite registrar a un nuevo empleado en el sistema.
- **Eliminar personal:** Permite eliminar la información de un miembro del personal que ya no sea necesario en el sistema.
- **Mostrar Personal:** Muestra todos los empleados registrados en el sistema.

2.1.1 Vista de Datos

2.1.2 Diagrama de clases



2.1.3 Lista de Archivos por componentes

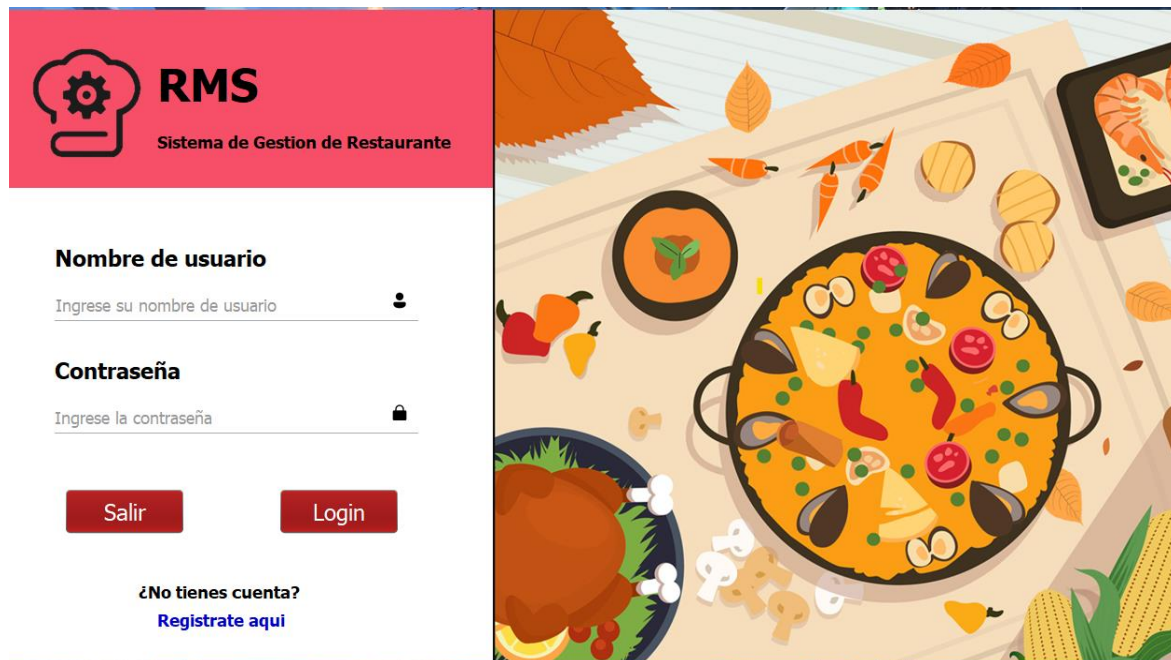
Nombre del Componente	Lista de archivos
Interfaces graficas	InterfazLogin.java InterfazRegistro.java InterfazPrincipal.java InterfazInventario.java

Documento de Arquitectura de Software	Versión: <1.1>
<Nombre del Sistema>	Fecha: <23/7/2022>
DAS	

	InterfazManejoPersonal.java InterfazModificarPerfil.java
Gestión Inventario	Ingredientes.java ProveedoresDistribuidores.java
Gestión Personal	Mesero.java
Manejo Perfil	Gerente.java
Controlador de Archivos XML	GerenteXML.java PersonalXML.java IngredientesXML.java

2.1.4 Interfaces de Usuario

1. Inicio de sesión



Pertenece a la historia 1: Registro de perfil de usuario.

Documento de Arquitectura de Software	Versión: <1.1>
<Nombre del Sistema>	Fecha: <23/7/2022>
DAS	

2. Registro de usuario:



Registro de usuario

Nombre de usuario

Contraseña

Confirmar contraseña

Registrarse

¿Ya tienes una cuenta?
[Presione aquí](#)

Pertenece a la historia de usuario: Registro de perfil de usuario.

3. Interfaz principal



Pertenece a a todas las historias de nuestro proyecto

Documento de Arquitectura de Software	Versión: <1.1>
<Nombre del Sistema>	Fecha: <23/7/2022>
DAS	

4. Interfaz Inventario

Pertenece a la historia de usuario : Consultar inventario y Eliminar ingrediente

5. Interfaz Agregar ingrediente

Pertenece a la historia de usuario : Agregar ingrediente

Documento de Arquitectura de Software	Versión: <1.1>
<Nombre del Sistema>	Fecha: <23/7/2022>
DAS	

6. Interfaz reabastecer

RMS

- Inventario
- Personal
- Perfil
- Menu
- Salir

Bienvenido: jose
Hoy es 28 de Julio de 2022

Reabastecer ingredientes

Producto: pasta

Cantidad a solicitar: 1

*Seleccione un proveedor o distribuidor

Nombre	Producto de venta	Tipo de vendedor
Mistral	Aceite	Distribuidor
Carupano	Aceite	Proveedor
Gamma	Carne	Proveedor
Macro	Carne	Distribuidor
Venezo	Condimento	Proveedor
Venfood	Condimento	Distribuidor
Sauces	Gaseosa	Proveedor
Pepsi	Gaseosa	Distribuidor
Jauna	Harina y derivado	Proveedor
Pan	Harina y derivado	Distribuidor
Zulla	Lacteo	Proveedor
Plomrose	Lacteo	Distribuidor

Regresar
Comprar

Pertenece a la historia de usuario: Reabastecer producto.

7. Interfaz modificar perfil

RMS

- Inventario
- Personal
- Perfil
- Menu
- Salir

Bienvenido: jose
Hoy es 28 de Julio de 2022

Modificar perfil

Nombre de usuario:
Jose

Contraseña:
123

Modificar

Pertenece a la historia de usuario: Modificar dato del perfil.

Documento de Arquitectura de Software	Versión: <1.1>
<Nombre del Sistema>	Fecha: <23/7/2022>
DAS	

8. Interfaz Gestión de Personal

Nombre	Apellido	Genero	Codigo trabaja...	Edad	Numero de telf
Juan	Perez	Masculino	1801	34	12321

Pertenece a las historias de usuario: Consultar personal y Eliminar personal

9. Interfaz Agregar personal

Primer nombre: _____

Apellido: _____

Numero de telefono: +58 Ej. 412111111 _____

Edad: _____

Genero
Masculino

Regresar Registrar

Pertenece a la historia de usuario: Añadir personal.

Documento de Arquitectura de Software	Versión: <1.1>
<Nombre del Sistema>	Fecha: <23/7/2022>
DAS	

2.2 Sprint 2

Historias de usuario desarrolladas:

- **Crear nuevo consumible en el menú:** Permite crear nuevos platillos en el sistema.
- **Consultar Menu :** Muestra los platillos que han sido agregados al sistema.
- **Registrar orden de pedido:** Permite generar una orden de pedido para una mesa.
- **Eliminar consumible del menu:** Elimina los platillos que han sido registrados en el sistema.
- **Visualizar el consumible de mayor y menor número de ventas:** Muestra todos los platillos con el numero de ventas realizadas en el día.
- **Consultar gasto de stock y ventas realizadas:** Muestra todos los gastos realizados por stock como también las ventas realizadas al momento de facturar un pedido.
- **Generar factura de pedido:** Se facturarán los pedidos realizados por una mesa mostrando el monto total a pagar.

Documento de Arquitectura de Software	Versión: <1.1>
<Nombre del Sistema>	Fecha: <23/7/2022>
DAS	

Gestión Control de detalles estadísticos	GananciasYPerdidas.java
Administración del menu	Platillos.Java IngredientesPlatillo.java Pedidos.Java
Controlador de Archivos XML	PlatillosXML.java PedidosXML.java IngredientesPlatillosXML.java GananciasPerdidasXML

2.2.4 Interfaces de usuario

1. Interfaz Gestión de platillos



Comprende la historia de usuario: Consultar menú y Eliminar consumible del menú.

2. Interfaz Agregar Platillo

Documento de Arquitectura de Software	Versión: <1.1>
<Nombre del Sistema>	Fecha: <23/7/2022>
DAS	

RMS

- Inventario
- Personal
- Perfil
- Menu
- Estadísticas
- Salir

Bienvenido: jose
Hoy es 28 de Julio de 2022

Ingredientes del platillo

Tipo de producto: **Productos agregados: 0**

Cantidad del ingrediente:

*Seleccione un producto

Nombre	Tipo	Unidad	Cantidad	Fecha

RMS

- Inventario
- Personal
- Perfil
- Menu
- Estadísticas
- Salir

Bienvenido: jose
Hoy es 28 de Julio de 2022

Detalles del platillo

Nombre del platillo

Precio del platillo

Tipo de platillo

Ingredientes	Cantidad
pasta	2Kg

Comprenden la historia de usuario: Registrar orden de pedido

Documento de Arquitectura de Software	Versión: <1.1>
<Nombre del Sistema>	Fecha: <23/7/2022>
DAS	

3. Interfaz realizar pedido

Generar pedido

Seleccione una mesa:

Seleccione un mesero disponible

Mesero

Selecciona un platillo

Platillo

Precio

Comprende la historia: Registrar orden de pedido

4. Interfaz Consultar gastos y ganancias

Ganancias y perdidas

Nombre del producto	Tipo	fecha	Monto
---------------------	------	-------	-------


Comprende la historia de usuario: Consultar gastos de stock

Documento de Arquitectura de Software	Versión: <1.1>
<Nombre del Sistema>	Fecha: <23/7/2022>
DAS	

5. Interfaz visualizar el consumible de mayor y menor venta

Producto mas y menos vendido

Nombre del platillo	Veces solicitado

 Regresar


Comprende la historia de usuario: Visualizar el consumible de mayor y menor número de ventas

6. Interfaz facturar orden de pedido

Facturar pedido

*Seleccione un pedido

Numero de mesa	Nombre del platillo	Monto total

 Regresar

Facturar

Comprende la historia de usuario: Generar factura del pedido.