

# Guide des livrables J3

Ce document décrit les livrables attendus pour J3.

Note : J3 est le jalon final du projet. Il regroupe les jalons J3 et J4 initialement identifiés dans la présentation du 28/10/2024.

## Table des matières

1	A1+A2 – Application version complète .....	1
1.1	Application .....	1
1.2	Tests unitaires .....	1
1.3	Qualité du code .....	2
2	T3 – Cahier de validation .....	2
3	T4 – Manuel d'utilisation.....	2
4	P3 – Soutenance .....	2
5	P4 – Rapport.....	3

## 1 A1+A2 – Application version complète

La définition de livrable applicatif donnée dans le guide des livrables J2 reste la même.

Vous adaptez si nécessaire le contenu des scripts `application.sh` et `test.sh` pour tenir compte des évolutions de votre application et de vos tests unitaires.

### 1.1 Application

Vous développez toutes les fonctionnalités que vous avez spécifiées dans le livrable T1 - Spécifications fonctionnelles.

### 1.2 Tests unitaires

Vous complétez la batterie de tests unitaires de votre application :

- vous complétez les fonctions de tests unitaires existantes pour prendre en compte l'évolution des fonctions testées dans la version A1+A2,
- vous développez de nouvelles fonctions de tests unitaires pour tester les fonctions importantes introduites dans la version A1+A2.

## 1.3 Qualité du code

Les critères qualité de J2 sont reconduits : chaque fonction est décrite par un entête de 1 à 3 lignes, le nom des fonctions, paramètres et variables est significatif, les fonctions comptent au plus 40 lignes de code.

De plus, pour les applications écrites en C, le format du code respecte le fichier `c\lang-format` utilisé dans le cours Introduction au C.

## 2 T3 – Cahier de validation

Vous complétez le cahier de validation débuté à J2 :

- vous re-exécutez les tests déjà passés pour vérifier qu'il n'y a pas de régression,
- vous passez les tests qui sont rendus possibles par les ajouts fonctionnels A1+A2,
- vous ajoutez et exécutez les tests que vous auriez éventuellement oubliés de définir à J1.

## 3 T4 – Manuel d'utilisation

Vous rédigez un manuel à destination des utilisateurs de votre application.

L'installation et le lancement de l'application se résume à exécuter le script `application.sh` sans paramètre. Il est donc inutile de décrire cette partie dans le manuel.

Vous concentrez vos explications sur ce que peut ou doit faire l'utilisateur une fois l'application lancée. Des copies d'écran facilitent les explications.

Le document s'appelle `docs/manuelUtilisation.md`, contient au plus 400 mots (environ 1 page A4) et son chapitrage est libre. L'utilisation de GitLab Pages pour publier le manuel n'est plus demandée.

## 4 P3 – Soutenance

Les soutenances ont lieu du mercredi 22/01 matin au vendredi 24/01 midi, à l'annexe Quai de Dion-Bouton. Le planning détaillé de passage des équipes est diffusé vendredi 17/01.

Chaque soutenance dure 45 minutes et se décompose comme suit :

- 20 minutes de présentation de votre travail, incluant une démonstration de votre application,
- 10 minutes de questions/réponses générales,
- 15 minutes de questions sur vos livrables.

Vous présentez votre travail oralement, en vous appuyant sur des planches PowerPoint. Vous exposez les points principaux de votre rapport, en ayant à l'esprit que le jury ne l'aura pas encore lu. Le temps étant limité, vous devrez probablement résumer votre rapport, voire en omettre certains chapitres, pour ne garder que l'essentiel.

La démonstration dure environ 5 minutes. Elle consiste à exécuter la version J3 de votre application, pour la valoriser. Vous déroulez un scénario conçu et répété en amont pour montrer le plus de fonctionnalités et de cas d'utilisation possible dans le temps imparti.

Tous les membres de l'équipe s'expriment à parts égales durant la soutenance. Par ailleurs, le respect du délai imparti (20 minutes) est capital pour tenir le planning des soutenances suivantes.

Le support de présentation est un livrable. Il s'appelle `docs/presentation.pptx`, contient entre 10 et 20 planches et son chapitrage est libre.

## 5 P4 – Rapport

Votre rapport traite des différents points suivants, dans l'ordre qui vous semble pertinent. Vous êtes libres d'ajouter d'autres points qui vous semblent importants.

Bilan des développements et des tests : Quelles fonctionnalités utilisateur ont finalement été développées, par rapport à celles spécifiées à J1 ? Quelle est la couverture des tests finalement réalisés ? Quel est le pourcentage de tests OK ?

Organisation du projet : Outre les jalons, comment avez-vous organisé votre travail dans le temps ? Comment vous êtes-vous réparti les tâches ? Comment avez-vous utilisé vos différents outils (GitLab, IDE et autres) ?

Difficultés rencontrées : Quelles difficultés organisationnelles ou techniques avez-vous rencontré ? Comment les avez-vous surmontées, ou comment envisagez-vous de le faire lors des futurs projets ? A contrario, qu'est-ce qui a bien fonctionné et dont vous êtes satisfaits ?

Apports du projet : Qu'est-ce que le projet vous a appris ? Les cours du S1 vous ont-ils aidés à le mener ? Cette partie peut éventuellement être individualisée, élève par élève.

Le document s'appelle `docs/rapport.md`, contient au plus 1200 mots (environ 3 pages A4) et son chapitrage est libre.

Pour mémoire, la soutenance et le rapport sont pour vous l'occasion d'appliquer le cours Techniques de communication et d'expression.