СТАНДАРТНАЯ БИБЛИОТЕКА СИ

Math.h

Заголовочный файл стандартной библиотеки языка программирования С разработанный для выполнения простых математических операций

Тригонометрические функции

double cos(double x)

x - Angle in radians.

double sin(double x)

x - Angle in radians.

```
const double pi = 3.1415926535;
double x, y;
x = pi / 2;
y = sin(x);
printf( "sin(%f) = %f\n", x, y );
y = cos(x);
printf( "cos(%f) = %f\n", x, y );
```

Тригонометрические функции

Name	Description
acos	арккосинус
asin	арксинус
atan	арктангенс
cosh	гиперболический косинус
sinh	гиперболический синус
tan	тангенс
tanh	гиперболический тангенс

Математические функции

- double exp(double x)
- double log(double x);
- double log10(double x);

```
double logbase(double a, double base)
{
    return log(a) / log(base);
}
int main()
{
    double x = 65536;
    double result;
    result = logbase(x, 2);
    printf("Log base 2 of %lf is %lf\n", x, result);
}
```

Округление

double floor(double x)

округление до ближайшего меньшего целого числа double ceil(double x)

округление до ближайшего большего целого числа

```
double y; y = floor(2.8); printf( "The floor of 2.8 is %f\n", y ); y = floor(-2.8); printf( "The floor of -2.8 is %f\n", y ); y = ceil(2.8); printf( "The ceil of 2.8 is %f\n", y ); y = ceil(-2.8); printf( "The ceil of -2.8 is %f\n", y );
```

Работа со степенью

double pow(double x, double y);

Возводит Х в степень У

Return Value

Values of x and y	Return value of pow
x < > 0 and $y = 0.0$	1
x = 0.0 and $y = 0.0$	1
x = 0.0 and $y < 0$	INF

double sqrt(double x)

Возвращает квадратные корень

Return Value

If x is negative, sqrt returns an indefinite, by default.

Прочие функции

Name	Description
double fabs(double x)	Вычислят абсолютную величину
double fmod(double x, double y)	Вычисляет остаток от деления
double frexp(double x, int *expptr);	Разбивает число с плавающей точкой на мантиссу и показатель степени. $0.5 <= m < 1.0, x = m^*2^n$

Упражнения

Считать из файла 10 векторов. Сложить их.
 Вычислить длину результирующего вектора

 Вычислить угол между результирующим вектором и осью Y

 Из второго файла еще одни вектор и вычислить угол между ним и результирующим