



NVIDIA STUDIO NIGHTS 6

الشروط والأحكام

الشروط والأحكام العامة

ملاحظات هامة:

- يجب أن تكون المشاركات في المشروع مرتبطة بموضوع هذا العام: **دبي ومتاحف المستقبل**.
- سيتم التواصل مع الفائزين عبر الهاتف أو البريد الإلكتروني خلال الفترة من **1 ديسمبر إلى 3 ديسمبر 2025**.
- يوافق الفائزون والمشاركون الذين تم اختيارهم في القائمة القصيرة على حضور الفعالية في **متاحف المستقبل بدبي**, وتقديم مشاريعهم, ومشاركة تجاربهم خلال جلسة إحاطة تسبيق الحدث مع NVIDIA.

الأهلية:

- المسابقة مفتوحة للمقيمين في الشرق الأوسط ممن تبلغ أعمارهم 18 عاماً أو أكثر.

تفاصيل الفعالية:

- يوم الفعالية:** 12 ديسمبر 2025.
- موعد الفعالية:** من 3:00 مساءً حتى 9:30 مساءً بتوقيت جرينيتش +4.

تقديم المشاركات:

- في حال تقديم أكثر من مشاركة، سيتم اعتماد أحدث مشاركة فقط وتجاهل المشاركات السابقة.
- الموعد النهائي لتقديم المشاركات: **30 نوفمبر 2025** — لن تقبل أي مشاركات بعد هذا التاريخ.





- يجب على المشاركين التأكد من أن محتواهم لا ينتهك أي قوانين أو حقوق لأطراف ثالثة. ويحتفظ المنظم بحق حذف المشاركات حسبما تقتضيه الظروف. ينطبق ذلك بشكل خاص على المشاركات التي تتضمن:
 - لغة مسيئة، متطرفة، مهينة أو عنيفة.
 - رسائل غير مرغوب فيها (spam) أو إعلانات.
 - انتهاكاً للعلامات التجارية أو حقوق التأليف والنشر.
- يحتفظ المنظم بالحق -وفقاً لتقديمه الخاص- في رفض المشاركات المقدمة من المستخدمين الذين لا يتزمرون بهذه القواعد أو في استبعاد أي فرد يثبت تلقيه بعملية التقديم أو إجراء السحب، أو قيامه بأي عمل ينتهك هذه الشروط والأحكام.
- من خلال المشاركة في هذه المسابقة، يصنح المشاركون شركة NVIDIA والشركات التابعة لها حفاظاً غير حصري ومحفظاً من الرسوم لاستخدام الأعمال الفنية المقدمة وإعادة إنتاجها وعرضها وتوزيعها في البيانات الصحفية والمنشورات على وسائل التواصل الاجتماعي والمواد الترويجية وغيرها من أشكال التواصل المتعلقة بفعالية Studio Nights 6. ويشمل ذلك، على سبيل المثال لا الحصر: عرض العمل الفني خلال الحدث، وتضمينه في التغطية الإعلامية التي تلي الحدث، واستخدامه في الحملات الترويجية المستقبلية. ويحتفظ المشاركون بملكية أعمالهم الفنية، لكنهم يقرّون بأن NVIDIA قد تعرض مشاركاتهم واستخدامها علناً لأغراض ترويجية دون أي تعويض إضافي.





الجوائز:

- تشمل الجوائز جهاز كمبيوتر محمول مزود بوحدة معالجة رسوميات NVIDIA RTX بالإضافة إلى كأس رسمي من NVIDIA.
- سيتم عرض الأعمال الفائزة خلال الفعالية، كما ستنشر مشاريعهم وأسماؤهم في أبرز وسائل الإعلام في منطقة الشرق الأوسط وشمال إفريقيا.

ملاحظات هامة:

- الجوائز غير قابلة للتحويل أو الاستبدال أو الاسترجاد النقدي جزئياً أو كلياً.
- الجوائز خاضعة للتوافر، ويجوز للمنظم استبدالها بجوائز مساوية في القيمة دون إشعار مسبق.
- يتحمل الفائزون مسؤولية أي التزام ضريبي ينشأ نتيجة مشاركتهم في المسابقة وتسلّمهم جوائزهم.

المسؤولية العامة:

- لا تتحمل الجهة المنظمة أي مسؤولية عن مطالبات أو رسائل بريد إلكتروني احتيالية قد تصدر عن جهات خارجية تزعم تمثيل الفعالية.

1. شروط تصميم الأزياء الرقمي

2. شروط المعماريين

3. شروط CGI/الفن الثلاثي الأبعاد

4. التصوير الفوتوغرافي

5. التصوير بالفيديو(أفلام قصيرة)





تصميم الأزياء الرقمي

الوصف:

- ابتكر قطعة تصميم للملابس أو الأكسسوارات التالية الخاصة بك، وأضف للمسات الأخيرة إلى تصميمك بشكل هي خلال الفعالية.

اختيار الفائز:

- سيتم اختيار فائز واحد لفئة الأزياء وسيتم التواصل معه من قبل المنظمين.

متطلبات المشاركة:

- يجب إنشاء جميع قطع الأزياء باستخدام حاسوب شخصي أو محمول مزود بتقنية RTX.
- أرسل كل من ملف المصدر/المشروع والفيديو النهائي، بعد ضغطهما في مجلد واحد.
- اسم الملف للمجلد المضغوط:
`.Category_Firstname_Lastname_TitleofArt`
- ضع كل الملفين (ملف المصدر/المشروع والفيديو النهائي) داخل مجلد مضغوط، مع اتباع تنسيق اسم الملف أعلاه.

الشروط والأحكام العامة:

- [تطبق الشروط والأحكام العامة.](#)





التصميم الداخلي

الوصف:

- ابتكر تصميمك المعماري الداخلي وأضف للمسات الأخيرة إلى تصميمك مباشرةً خلال الفعالية.

اختيار الفائز:

- سيتم اختيار فائز واحد لفئة التصميم الداخلي وسيتم التواصل معه من قبل المنظمين.

متطلبات المشاركة:

- يجب إنشاء جميع التصميمات باستخدام حاسوب شخصي أو محمول مزود بتقنية RTX.
- أرسل كل من ملف المصدر/المشروع والفيديو النهائي، بعد ضغطهما في مجلد واحد.
- اسم الملف للمجلد المضغوط:
- ضع كل الملفين (ملف المصدر/المشروع والفيديو النهائي) داخل مجلد مضغوط، مع اتباع تنسيق اسم الملف أعلاه.
`.Category_Firstname_Lastname_TitleofArt`

الشروط والأحكام العامة:

- [تطبق الشروط والأحكام العامة.](#)





الصور المنشأة بالحاسوب (CGI) / الفن الثلاثي الأبعاد

الوصف:

- أنشى وشارك مشروع رسوميات مُنشأة بالحاسوب (CGI) إلى جانب الفيديو الخاص به، أو صفحه سيارة أو مبنيًّا أو شخصية أو أي كائن ثلاثي الأبعاد. سيحصل الفائز في هذه الفئة على فرصة لتعديل محتواه بشكل حي خلال الفعالية.

اختيار الفائز:

- سيتم اختيار فائز واحد لفئة CGI/الفن الثلاثي الأبعاد وسيتم التواصل معه من قبل المنظمين.

متطلبات المشاركة:

- يجب إنشاء جميع الأعمال الفنية المنشأة حاسوبيًّا (CGI) باستخدام حاسوب شخصي أو محمول مزود بتقنية RTX.
- أرسل كل من ملف المصدر/المشروع والفيديو النهائي، بعد ضغطهما في مجلد واحد.
- اسم الملف للمجلد المضغوط:

.Category_Firstname_Lastname_TitleofArt

- ضع كل الملفين (ملف المصدر/المشروع والفيديو النهائي) داخل مجلد مضغوط، مع اتباع تنسيق اسم الملف أعلاه.

الشروط والأحكام العامة:

- [تطبق الشروط والأحكام العامة.](#)





التصوير الفوتوغرافي

الوصف:

- التقاط وشارك صورة خام غير مُعدلة. الفائز في هذه الفئة سيحصل على فرصة لتعديل محتواه مباشرةً أثناء الفعالية.

اختيار الفائز:

- سيتم اختيار فائز واحد في فئة التصوير الفوتوغرافي والتواصل معه من قبل المنظمين.
- يجب أن تكون جميع الصور مصنوعة باستخدام حاسوب مكتبي أو محمول مزود ببطاقة RTX.
- أرسل ملف الـ RAW والصورة النهائية، مضغوطين في مجلد واحد بصيغة ZIP.
- اسم المجلد المضغوط يجب أن يكون كالتالي:
`Category_Firstname_Lastname_TitleofArt`
- ضع كلًّا من ملف الـ RAW والصورة النهائية داخل مجلد ZIP، مع الالتزام بتنسيق التسمية أعلاه.
- **طريق الشروط والأحكام العامة.**





التصوير بالفيديو(أفلام قصيرة)

الوصف:

- قدم فيلماً قصيراً يروي قصة أو يسلط الضوء على فكرة إبداعية أو يستعرض أسلوباً سينمائياً مميزاً في السرد. يمكن أن ينتمي الفيلم إلى أي نوع، سواء كان وثائقياً أو خيالياً أو تجريبياً، طالما أنه يُظهر سرداً قوياً، وإبداعاً، وتأنيراً بصرياً لافتًا. سيُدعى الفائز في هذه الفئة لعرض فيلمه القصير مباشرةً خلال الحدث.

اختيار الفائز:

- سيتم اختيار فائز واحد في فئة التصوير بالفيديو والتواصل معه من قبل المنظمين.
- يجب أن تكون جميع الأفلام مصنوعة باستخدام حاسوب مكتبي أو محمول مزود ببطاقة RTX.
- أرسل المقطع الأصلي والمقطع النهائي، مضغوطين في مجلد واحد بصيغة ZIP.
- اسم المجلد المضغوط يجب أن يكون كالتالي:

Category_Firstname_Lastname_TitleofArt

- ضع كلًّا من المقطع الأصلي والمقطع النهائي داخل مجلد ZIP، مع الالتزام بتنسيق النسخية أعلاه.
- [تطبق الشروط والأحكام العامة.](#)

