스마트공장기술자

- 관련 직업명: 스마트 공장 설비 설계사. 스마트 공장 시스템 설치원
- 관련 학과: 전기전자공학과, 기계공학과, 메카트로닉스공학과, 정보통신공학과, 컴 퓨터공학과, 응용소프트웨어공학과
- 관련 자격증: 정보처리기사, 자동화설비산업기사
- 주요 업무: 제품의 전 생산과정을 IoT, AI, 빅데이터 등 ICT 기술로 통합하여 디지털화된 공장을 구축하고 운용합니다. 설계안 작성, 하드웨어·소프트웨어·네트워크·보안 설비의 설치 및 운용, 최적 설비 설계, 기구설계 모델링, 로봇 협업 설계 등을 수행합니다.
- 핵심 역량: 수리·논리력, 공간지각력
- 적성: 논리적으로 문제를 해결하는 능력과 전개도를 보고 입체적인 구조를 상상할 수 있는 능력이 필요합니다.
- 흥미: 깊게 탐구하는 자세와 새로운 것에 대한 호기심이 많으며, 손이나 도구를 직접 조작하고 체험하는 것을 즐기는 사람에게 적합합니다.
- 직업 분류: 표준직업분류: 기계공학 기술자 및 연구원 (2351), 고용직업분류: 기계 공학 기술자 및 연구원 (1511)
- **태그**: #스마트팩토리
- 직업 전망: 자동화, Al·로봇 기술의 발전과 함께 기업 및 정부의 투자가 확대됨에 따라 스마트공장 기술자의 일자리는 증가할 것으로 전망됩니다.
- **평균 연봉:** 4.867만 원
- 직업 만족도: 74.0%

감성인식기술전문가

- 관련 직업명: 인공지능전문가, 로봇공학기술자, 로봇지능개발자
- 관련 학과: 생명공학과, 전자공학과, 컴퓨터과학과
- **관련 자격증:** 정보 없음
- 주요 업무: 인간의 감성을 컴퓨터가 인식할 수 있도록 하는 기술과 센서를 개발하고, 이를 기존 IT 제품이나 웨어러블 기기에 적용하는 업무를 수행합니다.
- 핵심 역량: 수리·논리력
- 적성: 논리적 사고를 바탕으로 문제를 해결하는 능력이 필요합니다.
- 흥미: 인문, 철학, 예술 등 다방면에 관심이 많고, 창의적이고 독창적인 사고를 선호하는 사람에게 적합합니다.
- 직업 분류: 표준직업분류: 응용 소프트웨어 개발자 (2223), 고용직업분류: 응용 소프트웨어 개발자 (1332)
- **태그**: #인공지능 #컴퓨터 #감성
- 직업 전망: 다양한 산업과의 융합 가능성이 크고, 인간 중심의 제품 및 서비스 개발이 중요해짐에 따라 일자리가 증가할 것으로 기대됩니다.
- 평균 연봉: 5,698만 원
- **직업 만족도:** 77.00% (사용자 제공)

스마트팜 운영자

- 관련 직업명: 스마트파머, 스마트팜 구축가, 스마트팜컨설턴트
- 관련 학과: 농수산과, 생명공학과
- 관련 자격증: 종자기사, 유기농업기사, 농화학기술사, 토양환경기사, 농업기계기사, 기계설계기사, 농기계정비기능사
- 주요 업무: ICT 기술을 활용하여 스마트팜을 운영하고, 모바일 기기를 통해 농장의 환경을 분석하고 원격으로 관리 및 조정합니다.
- **핵심 역량:** 자연친화력
- **적성:** 식물의 특성을 이해하고 재배하는 능력과 정보기술 활용 능력이 필요합니다.
- 흥미: 농축산물에 대한 학습과 식물·동물에 대한 관심이 있으며, 정보기술 및 기계 활용에 흥미를 느끼는 사람에게 적합합니다.
- 직업 분류: 표준직업분류: 곡식작물 재배원 (6111), 고용직업분류: 곡식작물 재배원 (9011)
- **태그**: #스마트팜 #인공지능 #농업
- 직업 전망: 고령층의 영농 활동을 용이하게 하고 청년층의 농업 분야 유입을 촉진

하여 일자리가 확대될 것으로 전망됩니다.

• 평균 연봉: 3,613만 원

직업 만족도: 56.0%

UX 디자인 컨설턴트

- 관련 직업명: HCI 컨설턴트, UI 컨설턴트
- 관련 학과: 시각디자인학과, 산업디자인학과, 심리학과, 사회학과
- **관련 자격증**: 정보 없음
- 주요 업무: 사용자 조사를 기반으로 제품을 설계하고 사용자 경험(UX)을 향상시키며, 웹/앱의 문제점을 파악하고 해결책을 제시합니다.
- 핵심 역량: 예술시각능력, 창의력
- 적성: 사용자의 행동을 이해하고 이를 예술적으로 제품에 적용하는 능력이 필요합니다.
- 흥미: 문제 해결 과정과 아이디어를 구체화하는 것에 흥미를 느끼는 사람에게 적합합니다.
- 직업 분류: 표준직업분류: 미디어 콘텐츠 디자이너 (2855), 고용직업분류: 미디어 콘텐츠 디자이너 (4155)
- **태그**: #스마트폰 #컴퓨터 #인터넷
- 직업 전망: 제품의 사용자 경험이 중요해지면서 수요가 증가하고 있으나, 그만큼 경쟁도 치열할 것으로 예상됩니다.
- **평균 연봉:** 4.090만 원
- **직업 만족도:** 74.20% (사용자 제공)

스마트 도시 전문가

- 관련 직업명: 도시 및 교통 설계 전문가, 도시 디자이너
- 관련 학과: 도시계획학과, 도시공학과
- 관련 자격증: 도시계획기술사, 도시계획기사, 교통기술사, 교통기사, 교통산업기사, 도로및공항기술사
- **주요 업무:** ICT 기술에 기반하여 스마트 도시를 계획하고, 관련 데이터를 수집·분 석하며, 필요한 설비 및 시스템을 설치하고 관리합니다.
- 핵심 역량: 수리·논리력, 공간지각력
- 적성: 데이터 분석 능력과 입체도형에 대한 이해 능력이 필요합니다.
- 흥미: 논리적 사고와 새로운 기술 탐구를 선호하는 사람에게 적합합니다.
- 직업 분류: 표준직업분류: 도시 및 교통 관련 전문가 (2315), 고용직업분류: 도시
 ·교통 전문가 (1405)
- **태그**: #스마트시티
- 직업 전망: 신도시 개발 및 기존 도시의 스마트화가 진행되면서 관련 일자리는 증 가할 것으로 전망됩니다.
- **평균 연봉**: 4,276만 원
- 직업 만족도: 70.1%

신경회로망연구원

- 관련 직업명: 인공지능전문가
- 관련 학과: 전자공학과, 기계공학과, 컴퓨터공학과, 재료공학과, 전기공학과
- **관련 자격증:** 정보 없음
- 주요 업무: 인공지능(AI)용 반도체 및 응용 기술을 연구하고, 인간의 뇌 구조를 기 반으로 컴퓨터나 로봇이 사고하고 학습하는 프로그램을 개발하며, 영상/음성/로봇 제어 기술을 연구합니다.
- 핵심 역량: 수리·논리력, 공간지각력
- 적성: 컴퓨터 응용 능력과 입체 구조에 대한 이해가 필요합니다.
- 흥미: 신경망, 전자공학, 기초 과학 분야에 대한 흥미를 가진 사람에게 적합합니다.
- 직업 분류: 표준직업분류: 전자공학 기술자 및 연구원 (2342), 고용직업분류: 전자 공학 기술자 및 연구원 (1532)
- **태그**: #인공지능 #인공로봇
- 직업 전망: 4차 산업혁명으로 인한 수요 증가와 전자공학 기술을 활용한 생산 품목이 확대됨에 따라 일자리는 다소 증가할 것으로 전망됩니다.

• 평균 연봉: 4,662만 원

직업 만족도: 74.4%

원자력연구원

- 관련 직업명: 원자력공학기술자
- 관련 학과: 원자력공학과
- 관련 자격증: 원자력기사, 원자력발전기술사, 핵연료물질취급자
- 주요 업무: 원자력의 안전한 이용을 위한 연구, 발전소의 안전성 평가, 방사선 활용 기술 개발 및 기초 과학. Al·신소재를 접목한 연구를 수행합니다.
- 핵심 역량: 수리·논리력, 공간지각력
- **적성:** 기초 과학에 대한 깊은 이해와 문제를 단계적으로 해결하는 능력이 필요합 니다.
- 흥미: 기초과학 연구와 논리적 분석에 흥미를 느끼는 사람에게 적합합니다.
- 직업 분류: 표준직업분류: 기계공학 기술자 및 연구원 (2351), 고용직업분류: 기계 공학 기술자 및 연구원 (1511)
- **태그**: #핵연료 #에너지
- 직업 전망: 향후 5년간 현 상태를 유지할 것으로 보이며, 신규 일자리는 제한적일 수 있으나 신재생에너지 개발 분야로 일부 전환될 가능성이 있습니다.
- **평균 연봉:** 5,450만 원
- 직업 만족도: 77.3%

데이터마이너

- 관련 직업명: 빅데이터 전문가, 빅데이터분석가, 통계학연구원
- 관련 학과: IT융합학과, 인터넷정보학과, 컴퓨터공학과
- 관련 자격증: SQL, 데이터아키텍처, 정보처리기사
- 주요 업무: 데이터를 원하는 형태로 변환하고 분석하여 필요한 정보를 발굴하며, 데이터의 오류를 확인하고 데이터 간의 연관성을 분석합니다.
- 핵심 역량: 수리·논리력
- 적성: 유용한 데이터와 정보를 파악하고 분석하는 수리·논리력이 필요합니다.
- 흥미: 수학, 통계, 프로그래밍에 관심이 있고 데이터 수집 및 분석을 즐기며, 팀 단위 협업을 선호하는 사람에게 적합합니다.
- 직업 분류: 표준직업분류: 데이터 전문가 (2231), 고용직업분류: 데이터 전문가 (1341)
- **태그:** #빅데이터 #4차산업 #데이터전문가 #DBA #분석가 #빅데이터전문가 #인 공지능
- 직업 전망: 제조업, 서비스업, 공공, 정보통신 등 다양한 분야에서 수요가 증가하고 있어 향후 데이터마이너의 일자리 규모는 다소 증가할 것으로 전망됩니다.
- **평균 연봉**: 정보 없음
- 직업 만족도: 최근 공식적인 만족도 수치는 없으나, 인터뷰 등에 따르면 성취감과 만족도가 높은 반면, 끊임없는 학습이 필요하고 업무량이 많은 것으로 나타납니 다.

직업 정보 요약 (최신 정보 반영)

요청하신 직업들의 정보를 최신 데이터 기준으로 확인하고 정리했습니다. 대부분의 정보는 제공해주신 내용과 일치했으며, 일부 직업의 연봉 정보 등을 최신 자료를 바탕으로 보강했 습니다.

컴퓨터 하드웨어 기술자 및 연구원

- 관련 직업명: 메카트로닉스공학기술자, 의료정보시스템개발자, 무인항공기시스템개발자, 모바일앱개발자, CRM 전문가, 클라우드 시스템 엔지니어
- 관련 학과: 컴퓨터공학과, 컴퓨터소프트웨어과, 정보통신공학과, 전자공학과, 컴퓨터응용기계과, 전기자동화과, 컴퓨터과학과
- 관련 자격증: 정보통신산업기사, 정보통신기사, 정보통신기술사, 전자계산기기능사, 전자산업기사, 전자계산기기사
- 주요 업무: 컴퓨터 시스템 및 주변기기 설계, 부품 개발, 생산 관리 및 검사를 수 행하며 CAD를 활용한 도면 설계 및 관리 업무를 담당합니다.
- 핵심 역량: 수리·논리력, 공간지각력

- 적성: 컴퓨터 구조, 네트워크 등 하드웨어와 소프트웨어 정보를 논리적으로 정리하는 능력이 필요합니다.
- 흥미: 최신 기술 개발에 대한 관심, 문제 원인 탐구, 원만한 대인관계를 바탕으로 한 팀 협업에 흥미를 느끼는 사람에게 적합합니다.
- 직업 분류: 표준직업분류: 컴퓨터 하드웨어 기술자 및 연구원 (2211), 고용직업분류: 컴퓨터 하드웨어 기술자 및 연구원 (1311)
- 태그: #컴퓨터공학자 #연구원 #반도체 #인공지능
- 직업 전망: 클라우드 컴퓨팅 성장으로 인한 데스크톱 PC 수요 감소, 해외 생산 이전 등의 영향으로 향후 5년간 일자리가 다소 감소할 수 있다는 전망이 있습니다.
- 평균 연봉: 4.200만 원
- 직업 만족도: 72.0%

양자 컴퓨팅 기술자

- 관련 직업명: 양자 컴퓨터 기술자
- 관련 학과: 전자공학과, 컴퓨터공학과, 물리학과, 수학과
- **관련 자격증:** 정보 없음
- 주요 업무: 양자 물리학 지식을 이용해 기존 컴퓨터보다 월등히 빠른 양자 컴퓨터 의 하드웨어(큐비트, 제어 시스템 등)와 소프트웨어, 알고리즘을 개발하고 운용합니다.
- 핵심 역량: 수리·논리력, 공간지각력
- 적성: 통계 자료를 잘 이해하고 복잡한 계산을 정확하게 수행할 수 있는 능력이 필요합니다.
- 흥미: 논리적이고 합리적인 사고를 바탕으로 깊게 탐구하는 과정과 직접 체험하고 조작하는 것을 즐기는 사람에게 적합합니다.
- 직업 분류: 표준직업분류: 전자공학 기술자 및 연구원 (2342), 고용직업분류: 전자 공학 기술자 및 연구원 (1532)
- **태그**: #큐비트 #슈퍼컴퓨터
- 직업 전망: 금융, 바이오, 화학 등 복잡한 문제 해결에 대한 기여 가능성으로 인해 일자리는 크게 증가할 것으로 예상됩니다.
- 평균 연봉: 국내에서는 아직 시장 형성 초기 단계이나, 미국의 경우 평균 1억 원이상의 높은 연봉을 받으며, 상위 연구자는 수억 원대의 연봉을 받는 등 잠재력이 매우 높습니다.
- 직업 만족도: 74.5%

감성인식기술전문가

- 관련 직업명: 인공지능전문가, 로봇공학기술자, 로봇지능개발자
- 관련 학과: 생명공학과, 전자공학과, 컴퓨터과학과
- **관련 자격증:** 정보 없음
- 주요 업무: 인간의 감성을 컴퓨터가 인식하는 기술을 개발하고, 이를 유무선 센서, IT 제품, 웨어러블 기기 등에 적용합니다.
- 핵심 역량: 수리·논리력
- 적성: 논리적 사고를 통한 문제 해결 능력이 필요합니다.
- 흥미: 인문, 철학, 예술 등 다방면에 관심이 많고 창의적, 독창적 사고를 즐기는 사람에게 적합합니다.
- 직업 분류: 표준직업분류: 응용 소프트웨어 개발자 (2223), 고용직업분류: 응용 소프트웨어 개발자 (1332)
- **태그**: #인공지능 #컴퓨터 #감성
- 직업 전망: 디지털 데이터 증가에 따라 감성인식기술의 활용 분야가 넓어져 향후 일자리가 증가할 것으로 전망됩니다.
- **평균 연봉**: 5.698만 원
- 직업 만족도: 77.0%

통신공학 기술자 및 연구원

- 관련 직업명: 광통신연구원, 이동통신기술연구원, 위성통신 연구원, 통신망설계원
- 관련 학과: 전기공학과, 전자공학과, 정보통신공학과
- 관련 자격증: 정보통신산업기사, 정보통신기사, 정보통신기술사, 전파전자통신기사, 방송통신기사

- 주요 업무: 통신 장비 및 통신망을 기획, 연구, 설계하고 생산 업무를 관리하며, 무선 및 위성통신 관련 기술 업무를 수행합니다.
- 핵심 역량: 수리·논리력, 공간지각력
- 적성: 첨단 시스템 기술을 개발하고 적용할 수 있는 능력이 필요합니다.
- 흥미: 분석적이고 창의적인 사고를 즐기며 기계 및 전자에 대한 관심이 많은 사람에게 적합합니다.
- 직업 분류: 표준직업분류: 통신공학 기술자 및 연구원 (2212), 고용직업분류: 통신 공학 기술자 및 연구원 (1312)
- **태그**: #IT #5G #네트워크
- 직업 전망: 통신 기술의 지속적인 발전에 따라 전문가 수요가 꾸준히 증가하여 향후 5년간 일자리는 다소 증가할 전망입니다.
- **평균 연봉:** 4.325만 원
- **직업 만족도:** 75.5%

모바일 앱 개발자

- 관련 직업명: 프로그래머, 소프트웨어 개발자
- 관련 학과: 컴퓨터공학과, 소프트웨어공학과, 정보통신공학과
- 관련 자격증: 정보처리기능사/산업기사/기사, 컴퓨터시스템응용기술사, OCP, MCP 등
- **주요 업무:** 모바일 기기에서 운영되는 애플리케이션을 기획, 개발, 운영하며 고객 요구 사항을 반영하고 OS별 기술을 검토합니다.
- 핵심 역량: 수리·논리력
- **적성:** 사용자의 요구 사항을 논리적으로 분석하여 프로그램으로 구현하는 능력이 필요합니다.
- 흥미: 최신 IT 기술을 탐구하고, 앱 개발 관련 소스 코드를 학습하는 것을 즐기는 사람에게 적합합니다.
- 직업 분류: 표준직업분류: 응용 소프트웨어 개발자 (2223), 고용직업분류: 응용 소 프트웨어 개발자 (1332)
- 태그: #프로그래머 #앱개발 #모바일개발자
- 직업 전망: 모바일 DB, SNS 관련 비즈니스가 확산됨에 따라 수요가 꾸준히 증가 하여 향후 5년간 일자리가 다소 증가할 전망입니다.
- · **평균 연봉:** 4.000만 원 (신입의 경우 3천 중반에서 시작하여 경력에 따라 상승)
- 직업 만족도: 69.2%

베타테스터

- 관련 직업명: 베타테스트 엔지니어, 게임 베타테스터, QA 전문가
- 관련 학과: 게임콘텐츠과, 컴퓨터소프트웨어과, 컴퓨터공학과
- **관련 자격증**: 정보 없음
- 주요 업무: 소프트웨어나 하드웨어, 게임 등이 정식으로 출시되기 전, 결함을 검사하고 각종 오류를 파악하여 해결 방안을 제시합니다.
- 핵심 역량: 수리·논리력
- 적성: 논리적으로 사고하여 문제의 원인을 찾아내고 해결하는 능력이 필요합니다.
- 흥미: 컴퓨터, 코딩 등 IT 기술에 대한 관심이 높고 문제 해결 자체를 즐기는 사람에게 적합합니다.
- **직업 분류:** 표준직업분류: 기타 컴퓨터 시스템 및 소프트웨어 전문가 (2229)
- **태그:** #게임 #IT #소프트웨어 #QA
- 직업 전망: 신기술이 적용된 다양한 기기와 서비스가 계속 출시되면서 테스트 수 요는 꾸준히 유지될 것으로 보여 향후 5년간 고용은 현 상태를 유지할 전망입니 다.
- **평균 연봉:** 4.144만 원
- 직업 만족도: 69.6%

웹 프로듀서

- 관련 직업명: 웹 개발자, 웹 기획자(웹PD)
- 관련 학과: 산업디자인학과, 정보통신공학과, 멀티미디어학과, 컴퓨터공학과, 시각디자인과
- **관련 자격증:** 정보 없음

- 주요 업무: 웹사이트를 기획, 구축, 운영하는 모든 과정을 총괄하며 콘텐츠, 디자인, 자료 갱신 등을 관리합니다.
- 핵심 역량: 수리·논리력
- **적성:** 트렌드를 파악하고 필요한 정보를 수집하여 웹사이트에 논리적으로 적용하는 능력이 필요합니다.
- **흥미:** 논리적 사고를 바탕으로 프로젝트를 이끄는 리더십을 발휘하는 것에 흥미를 느끼는 사람에게 적합합니다.
- 직업 분류: 표준직업분류: 웹 개발자 (2224). 고용직업분류: 웹 개발자 (1333)
- 태그: #웹사이트기획 #마케팅 #웹기획
- 직업 전망: 모바일과의 연계성 강화 등으로 일부 수요는 있으나, 전반적인 고용은 향후 5년간 현 상태를 유지할 것으로 전망됩니다.
- **평균 연봉:** 4.000만 원
- **직업 만족도:** 70.8%

통신 엔지니어

- 관련 직업명: 광통신연구원, 통신망설계운영기술자, RF엔지니어
- 관련 학과: 정보통신공학과
- 관련 자격증: 무선설비기사, 전파전자통신기사, 정보통신기사, 정보통신기술사
- **주요 업무:** 초고속 인터넷 시스템, 통신 제품의 전자회로 등을 연구개발하고 통신 장치를 점검 및 수리합니다.
- 핵심 역량: 수리·논리력, 공간지각력
- 적성: 전문 지식과 최신 네트워크 기술을 논리적으로 정리하고 적용하는 능력이 필요합니다.
- 흥미: 데이터를 효율적으로 처리하고 장비 및 기계 활용법을 연구하는 것에 흥미를 느끼는 사람에게 적합합니다.
- 직업 분류: 표준직업분류: 통신공학 기술자 및 연구원 (2212), 고용직업분류: 통신 공학 기술자 및 연구원 (1312)
- 태그: #사물인터넷 #네트워크개발자 #RFID #5G
- 직업 전망: 통신 기술 발전에 따른 전문가 수요가 꾸준하여 향후 5년간 일자리는 다소 증가할 전망입니다.
- **평균 연봉:** 4.325만 원
- 직업 만족도: 75.5%

네트워크 엔지니어

- 관련 직업명: 서버 관리자, 시스템 엔지니어
- 관련 학과: 인터넷정보학과, 컴퓨터공학과, 정보통신공학과, 소프트웨어공학과
- 관련 자격증: 정보처리기사, 정보통신기사, 컴퓨터시스템응용기술사, CCNA, CCNP 등
- 주요 업무: 전산망 구축을 위한 네트워크를 설계, 분석, 평가하고 관련 장비를 설치 및 관리하며 장애 발생 시 복구 업무를 수행합니다.
- 핵심 역량: 수리·논리력, 공간지각력
- **적성:** 전문 지식과 최신 기술 동향을 논리적으로 정리하고 실제 네트워크에 적용 하는 능력이 필요합니다.
- **흥미:** 데이터를 효율적으로 처리하고 장비 및 기계 활용법을 연구하는 것을 즐기는 사람에게 적합합니다.
- 직업 분류: 표준직업분류: 네트워크 시스템 개발자 (2232), 고용직업분류: 네트워크 시스템 개발자 (1342)
- **태그:** #소프트웨어 #하드웨어 #IT #클라우드 #서버
- 직업 전망: UHD TV, 빅데이터, 클라우드 서비스 확산에 따른 트래픽 수요 증가로 향후 5년간 일자리는 다소 증가할 전망입니다.
- 평균 연봉: 4,144만 원
- 직업 만족도: 71.9%

데이터베이스 관리자 (DBA)

- 관련 직업명: 시스템 엔지니어, 데이터 마이너
- 관련 학과: 전자공학과, 정보통신공학과, 컴퓨터공학과
- 관련 자격증: 정보처리기사, 정보관리기술사, OCP, SQLD, DAP 등

- 주요 업무: 데이터를 체계적으로 수집, 정리, 가공하여 데이터베이스를 구축, 관리, 분석합니다. 사용자 등록 및 권한 관리, 시스템 장애 시 복구, 데이터 백업 등을 수행합니다.
- 핵심 역량: 수리·논리력
- **적성:** 데이터베이스 설계 및 관리 목적을 이해하고 안정적인 시스템을 구축하는 능력이 필요합니다.
- **흥미:** 정보 시스템과 데이터 관리에 대한 탐구, 팀워크를 통한 정보 공유를 즐기는 사람에게 적합합니다.
- **직업 분류:** 표준직업분류: 데이터 전문가 (2231), 고용직업분류: 데이터 전문가 (1341)
- **태그:** #IT #DB관리자 #빅데이터 #개발자
- 직업 전망: 모바일 기기 증가와 실시간 대용량 데이터 분석 수요 증가로 향후 5년 간 일자리는 유지 또는 다소 증가할 전망입니다.
- **평균 연봉:** 4,600만 원 (신입은 4천 초반, 금융권 등 전문 분야는 억대 연봉도 가능)
- 직업 만족도: 70.4%

정보 보호 전문가

- 관련 직업명: 컴퓨터보안전문가, 화이트해커
- 관련 학과: 정보보호학과, 컴퓨터공학과, 인터넷정보학과, 컴퓨터보안과
- 관련 자격증: 정보보안기사, 정보시스템감리사, CISA, CISSP
- 주요 업무: 정보 시스템의 보안 정책 수립 및 운영 통제, 해킹 및 바이러스 등 외부 공격 방어 및 예방, 침입 발생 시 신속 대응 및 복구 업무를 수행합니다.
- 핵심 역량: 수리·논리력
- 적성: 최신 해킹 및 보안 기술을 분석하고 대응책을 마련하는 능력이 필요합니다.
- 흥미: IT 보안 기술을 깊이 탐구하고, 문제 해결 과정과 토론을 즐기는 사람에게 적합합니다.
- 직업 분류: 표준직업분류: 정보 보안 전문가 (2233), 고용직업분류: 정보보안 전문 가 (1350)
- 태그: #화이트해커 #IT #보안 #클라우드
- 직업 전망: 초연결 사회로의 변화와 개인정보보호의 중요성이 커지면서 전문가 수 요가 꾸준히 증가하여 향후 5년간 일자리는 다소 증가할 전망입니다.
- **평균 연봉:** 3,800만 원
- 직업 만족도: 67.1%

시스템 엔지니어

- 관련 직업명: 시스템 운영 관리자, 컴퓨터 하드웨어 기술자 및 연구원, 시스템 소프트웨어 개발자
- 관련 학과: 시스템경영공학과, 컴퓨터응용기계과, 스마트정보과, 시스템공학과, 컴 퓨터공학과
- 관련 자격증: 전자계산기기능사/기사/제어산업기사/조직응용기사, 정보관리기술사, 정보처리산업기사/기사, 컴퓨터시스템응용기술사, SQL, 리눅스마스터, 데이터아키텍처
- 주요 업무: 기업의 정보 시스템을 분석 및 설계하고 안정적으로 운영될 수 있는 시스템을 구축합니다. 기존 시스템의 문제 분석, 성능 검토, 시스템 개발 및 유지 보수 업무를 수행합니다.
- 핵심 역량: 수리·논리력
- 적성: 문제 해결 능력과 시스템 장애 발생 시 원인을 논리적으로 분석하는 능력이 필요합니다.
- 흥미: 시스템 하드웨어 및 소프트웨어 관련 최신 기술 탐구에 관심이 많고, 팀 단위의 의사결정 과정에 적극적으로 참여하는 것을 즐기는 사람에게 적합합니다.
- 직업 분류: 표준직업분류: 컴퓨터 시스템 전문가 (2221), 고용직업분류: 컴퓨터시 스템 전문가 (1320)
- 태그: #기술자 #개발자 #클라우드 #IT #ICT #컴퓨터
- 직업 전망: 모바일 기기 다양화, 오픈 소스 소프트웨어 보급 확대로 시스템 소프트웨어 수요가 증가하여 향후 5년간 일자리는 다소 증가할 전망입니다.

• 평균 연봉: 4,327만 원

• 직업 만족도: 70.5%

웹마스터

- 관련 직업명: 시스템 운영 관리자, 사이버 교육 운영자, 전자상거래 전문가, 웹 프로듀서
- 관련 학과: 컴퓨터공학과, 전기전자공학과, 전자공학과
- 관련 자격증: 웹디자인기능사, 정보처리기능사/기사/산업기사, OCP, 리눅스마스 터. SQL, IT-PMP
- 주요 업무: 웹사이트 게시판, 콘텐츠, 관리자 권한 등을 관리하고 오류 발생 시 점검 및 해결하며 전반적인 유지보수 업무를 수행합니다.
- 핵심 역량: 수리·논리력
- **적성:** 웹사이트 운영 중 발생하는 다양한 문제의 원인을 분석하고 해결하는 능력 이 필요합니다.
- 흥미: 웹사이트를 안정적으로 운영하는 것에 책임감을 느끼고, 팀과 협업하여 문제 해결을 주도하는 것을 즐기는 사람에게 적합합니다.
- 직업 분류: 표준직업분류: 웹 운영자 (2242), 고용직업분류: 웹 운영자 (1344)
- 태그: #홈페이지 #웹사이트 #쇼핑몰 #웹사이트운영자
- 직업 전망: 웹을 활용하는 기업 및 공공기관이 증가함에 따라 향후 5년간 일자리는 다소 증가할 전망입니다.
- **평균 연봉:** 4,000만 원
- 직업 만족도: 70.9%

IT 컨설턴트

- 관련 직업명: 정보보호전문가, 웹 접근성 컨설턴트, 컴퓨터 시스템 감리전문가, 정 보통신컨설턴트
- 관련 학과: 인터넷정보학과, 정보통신공학과, 경영정보과, 경영학과, 정보보호학과
- 관련 자격증: 정보관리기술사, 정보처리기사, 정보통신기사, CISA, 정보시스템감리사, IT-PMP
- 주요 업무: 기업의 정보 시스템 관련 문제를 분석하고, 시스템 구축 및 운영에 대한 해결책을 조언하며 프로젝트 감리 및 유지 관리 컨설팅을 수행합니다.
- 핵심 역량: 수리·논리력
- 적성: IT 전문 지식과 관련 법, 제도에 대한 지식을 바탕으로 논리적으로 문제를 분석하고 정리할 수 있어야 합니다.
- 흥미: 분석 결과를 체계적으로 설명하고, 높은 집중력과 인내심을 바탕으로 팀과 원만하게 협업하는 것을 즐기는 사람에게 적합합니다.
- 직업 분류: 표준직업분류: 컴퓨터 시스템 전문가 (2221), 고용직업분류: 컴퓨터시 스템 전문가 (1320)
- 태그: #ISP #웹컨설팅 #컴퓨터 #클라우드 #IT전문가
- 직업 전망: 기업의 정보통신 컨설팅 수요가 꾸준히 증가하고 있어, 향후 5년간 일 자리는 현상을 유지하거나 다소 증가할 전망입니다.
- **평균 연봉**: 4,750만 원
- 직업 만족도: 75.6%

정보 중개인

- 관련 직업명: 디지털 큐레이터, 데이터 마이너
- 관련 학과: 인터넷정보학과, 정보통신공학과, 경영정보과, 경영학과
- 관련 자격증: e-Test Professional, 디지털정보활용능력(DIAT), 정보기술자격(ITQ) 시험
- **주요 업무:** 고객의 요청에 따라 정보의 원천을 찾아내고, 인터넷 검색, 문헌 탐색, 관련자 미팅 등을 통해 얻은 자료를 가치 있는 정보로 가공하여 제공합니다.
- 핵심 역량: 대인관계능력
- 적성: 고객의 요구를 정확히 파악하고, 찾은 정보에 대해 명확하게 설명하는 능력이 필요합니다.
- 흥미: 정보 검색 자체를 즐기고 다양한 분야의 정보 탐구에 대한 호기심이 많으며, 책임감을 가지고 업무를 처리하는 사람에게 적합합니다.
- 직업 분류: 표준직업분류: 정보 시스템 운영자 (2241), 고용직업분류: 정보시스템

운영자 (1343)

- 태그: #빅데이터 #공공데이터 #IT전문가 #정보검색
- 직업 전망: 관리해야 할 데이터의 양이 증가함에 따라 서버·네트워크 운영 및 관리 인력의 역할이 중요해져 향후 5년간 일자리는 다소 증가할 전망입니다.
- **평균 연봉:** 4.300만 원
- 직업 만족도: 74.0%

디지털 큐레이터

- 관련 직업명: 학예사, 크리에이터
- 관련 학과: 인터넷정보학과, IT융합학과, 디지털콘텐츠학과, 멀티미디어학과
- 관련 자격증: 정보 없음
- 주요 업무: 인터넷상의 수많은 정보 중 가치 있는 정보를 선별하고, 사용자가 보기 쉽게 콘텐츠로 재구성하여 정리 및 제공합니다.
- 핵심 역량: 예술시각능력, 창의력
- **적성:** 좋은 정보를 선별하는 안목과 이를 효과적으로 화면에 배치하는 디자인 감 각이 필요합니다.
- 흥미: 인터넷 콘텐츠 탐구를 즐기고, 최신 유행과 문화에 대한 이해가 빠른 사람에게 적합합니다.
- 직업 분류: 표준직업분류: 기타 컴퓨터 시스템 및 소프트웨어 전문가 (2229)
- **태그**: #크리에이터 #IT #SNS #콘텐츠기획
- 직업 전망: 소셜 네트워크 서비스 및 온라인 콘텐츠 수요가 계속 증가하고 있어 향후 5년간 일자리는 다소 증가할 전망입니다.
- 평균 연봉: 3.937만 원 (관련 직업 '학예사' 기준)
- **직업 만족도:** 76.1% (관련 직업 '학예사' 기준)

드론 콘텐츠 전문가

- 관련 직업명: 문화 콘텐츠 전문가, 방송 연출가, 공연 기획자, 드론 개발자
- 관련 학과: 무인항공드론과, 멀티미디어과, 문화콘텐츠학과
- 관련 자격증: 초경량비행장치 조종자(드론 조종 자격증)
- 주요 업무: 드론을 활용하여 영상, 사진, VR 등 다양한 형태의 콘텐츠를 제작하고, 공연, 행사 등에서 드론을 창의적으로 활용합니다.
- 핵심 역량: 예술시각능력, 창의력
- 적성: 새로운 콘텐츠를 기획하고 아름다운 영상미를 구성하는 능력이 필요합니다.
- 흥미: 문화·예술 분야에 대한 탐구를 즐기고, 드론과 같은 새로운 기술과 콘텐츠 제작에 흥미가 많은 사람에게 적합합니다.
- 직업 분류: 표준직업분류: 미디어 콘텐츠 디자이너 (2855), 고용직업분류: 미디어 콘텐츠 디자이너 (4155)
- 태그: #드론교관 #드론개발자 #영상제작 #콘텐츠
- 직업 전망: 드론을 활용한 콘텐츠 산업이 빠르게 성장하고 있어 향후 5년간 일자 리는 다소 증가할 전망입니다.
- 평균 연봉: 5.000만 원 이상 (신입 기준, 전문가 수요가 높아 높은 연봉 형성)
- **직업 만족도:** 76.9% (관련 직업 '드론운용사' 기준)

사이버 교육 운영자

- 관련 직업명: 웹마스터, 웹 프로듀서, 이러닝 교수 설계자
- 관련 학과: 교육학과, 교육공학과, 컴퓨터교육과
- **관련 자격증**: 정보 없음
- 주요 업무: 온라인 교육 환경을 설계하고 운영하며, 교육 과정 기획, 웹사이트 제작, 교수-학생 간 의사소통 관리 및 콘텐츠 개발을 담당합니다.
- 핵심 역량: 대인관계능력
- 적성: 원활한 교육 운영을 위해 다양한 이해관계자의 의견을 조율하는 능력이 필요합니다.
- 흥미: 온라인 교육 관리에 대한 책임감을 느끼고, 팀과 협업하는 것을 즐기는 사람에게 적합합니다.
- 직업 분류: 표준직업분류: 인사 및 교육·훈련 사무원 (3122)
- 태그: #이러닝 #인강 #인터넷강의 #교육운영
- 직업 전망: 기업들의 효율성 추구로 이러닝 수요는 있으나, 관련 인력 배출도 많

아져 향후 5년간 고용 규모는 현 상태를 유지하며 경쟁은 치열할 전망입니다.

- **평균 연봉**: 3.537만 원
- 직업 만족도: 68.1%

통신망 설계 운영 기술자

- 관련 직업명: 통신공학 기술자, 통신 엔지니어, 무선주파수(RF) 엔지니어
- 관련 학과: 컴퓨터공학과, 정보통신공학과, 전자공학과
- 관련 자격증: 무선설비기사, 전파전자통신기사, 정보통신산업기사/기사/기술사
- 주요 업무: 통신망의 효율성을 극대화하기 위해 연구·개발하고, 차세대 통신 기술을 계획하며, 통신망 설계 및 품질 관리를 수행합니다.
- 핵심 역량: 수리·논리력, 공간지각력
- **적성**: 통신 관련 정보를 논리적으로 분석하고, 통신망 장비 구조를 입체적으로 상 상할 수 있는 능력이 필요합니다.
- 흥미: 최신 통신 기술 및 장비 탐구에 관심이 많고, 네트워크와 보안 장비를 직접 다루는 것을 즐기는 사람에게 적합합니다.
- 직업 분류: 표준직업분류: 통신공학 기술자 및 연구원 (2212)
- **태그:** #네트워크 #개발자 #IT #정보통신
- 직업 전망: 기술 발전으로 일부 업무가 자동화되면서 향후 5년간 고용 규모는 현수준을 유지하거나 다소 감소할 수 있습니다.
- **평균 연봉:** 3.905만 원
- 직업 만족도: 70.6%

컴퓨터 설치 및 수리원

- 관련 직업명: 가전제품 설치 및 수리원
- 관련 학과: 컴퓨터공학과, 컴퓨터과학과
- 관련 자격증: PC정비사, PC Master(정비사)
- **주요 업무:** 컴퓨터 및 주변기기를 설치하고, 고장 시 원인을 확인하여 수리하며, 성능 업그레이드 및 장애 예방 안내를 합니다.
- 핵심 역량: 수리·논리력, 공간지각력
- **적성:** 문제의 원인을 논리적으로 분석하고 해결하는 능력과 시스템 구조 및 소프 트웨어에 대한 지식이 필요합니다.
- **흥미:** 컴퓨터 및 주변장치를 직접 설치하고 수리하며, 장애 원인을 점검하고 설명 하는 것을 즐기는 사람에게 적합합니다.
- 직업 분류: 표준직업분류: 컴퓨터 설치 및 수리원 (7711)
- 태그: #AS #컴퓨터수리 #PC정비 #애프터서비스
- 직업 전망: 사용자가 스스로 단순 고장을 수리하는 경우가 늘면서 향후 5년간 일 자리는 다소 감소할 전망입니다.
- 평균 연봉: 3,400만 원
- 직업 만족도: 65.8%

의료 정보 시스템 개발자

- 관련 직업명: 시스템 소프트웨어 개발자, 보건의료정보관리사, CRM 전문가
- 관련 학과: 의료정보공학과, 컴퓨터소프트웨어과, 소프트웨어공학과, 컴퓨터공학과, 정보통신공학과
- 관련 자격증: 정보처리기능사/산업기사/기사, 컴퓨터시스템응용기술사, 보건의료정 보관리사
- 주요 업무: 병원의 진료 정보를 비롯한 각종 의료 정보를 효율적으로 관리하기 위한 시스템을 기획·개발하고, 하드웨어 및 네트워크 점검과 오류 해결을 담당합니다.
- 핵심 역량: 수리·논리력
- 적성: 고객(병원, 의료진)의 요구사항을 명확히 분석하고 이를 소프트웨어로 개발 하는 능력이 필요합니다.
- 흥미: 소프트웨어 개발 자체를 즐기고, 의료 분야와 최신 정보 시스템 기술 탐구에 관심이 많은 사람에게 적합합니다.
- **직업 분류:** 표준직업분류: 응용 소프트웨어 개발자 (2223)
- **태그**: #IT #개발자 #프로그래머 #의료IT #EMR
- 직업 전망: 의료 정보의 데이터화 및 통계 관리 업무가 증가함에 따라 향후 5년간

일자리는 다소 증가할 전망입니다.

- 평균 연봉: 4,310만 원 (관련 직업 'MIS전문가' 기준)
- 직업 만족도: 70.0%

직업 정보 요약 (최신 정보 반영)

요청하신 직업들의 정보를 최신 데이터 기준으로 확인하고, 정보가 누락되었던 항목을 보충 하여 아래와 같이 정리했습니다.

고객관리시스템(CRM) 전문가

- 관련 직업명: 의료정보시스템 개발자, 시스템 소프트웨어 개발자, 클라우드 시스템 엔지니어
- 관련 학과: 컴퓨터소프트웨어과, 소프트웨어공학과, 컴퓨터공학과, 시스템공학과, 정보통신공학과, 통계학과
- 관련 자격증: 정보처리기능사/산업기사/기사, 컴퓨터시스템응용기술사
- 주요 업무: 고객 관련 기업 자료를 분석·통합하고, 이를 기반으로 한 정보 시스템을 연구·설계합니다. 최신 IT 기술을 분석하고 시스템 운영 및 기술 교육을 제공합니다.
- 핵심 역량: 수리·논리력
- 적성: 개발 요구사항을 명확히 파악하여 소프트웨어로 구현하는 능력이 필요합니다
- 흥미: 최신 기술 및 소스 코드 탐구를 즐기고, 반복적이고 체계화된 작업을 선호하는 사람에게 적합합니다.
- 직업 분류: 표준직업분류: 응용 소프트웨어 개발자 (2223), 고용직업분류: 응용 소프트웨어 개발자 (1332)
- 태그: #개발자 #IT #기획자 #프로그래머 #빅데이터 #마케팅
- 직업 전망: 모바일 및 빅데이터를 활용한 고객 관리의 중요성이 커지면서 관련 일 자리가 확대되어 향후 5년간 고용은 다소 증가할 전망입니다.
- **평균 연봉:** 4.310만 원
- 직업 만족도: 68.9%

전자상거래 전문가

- 관련 직업명: 웹마스터, 쇼핑호스트, 마케팅 전문가
- 관련 학과: 마케팅경영과, 정보통신공학과, 경영정보과
- 관련 자격증: 전자상거래관리사, 전자상거래운용사, 샵마스터
- 주요 업무: 인터넷 기반의 전자상거래 시스템을 설계·구축하고, 사업 기획, 콘텐츠 개발, 서버 관리, 상품 판매, 마케팅 및 홍보 등 사이트 운영 전반을 담당합니다.
- 핵심 역량: 수리·논리력
- 적성: 정보시스템, 기획, 영업, 마케팅 등 다양한 분야의 기술과 지식을 분석하고 활용하는 능력이 필요합니다.
- 흥미: 시스템 운영에 대한 책임감을 느끼고, 팀과 협업하여 프로젝트를 주도하는 것을 즐기는 사람에게 적합합니다.
- 직업 분류: 표준직업분류: 기획 및 마케팅 사무원 (3121)
- **태그**: #온라인쇼핑 #구매대행 #샵마스터 #IT
- 직업 전망: 인터넷 관련 전문 지식과 기술 수요가 증가하여 향후 5년간 고용은 다소 증가할 것이나, 입직 경쟁은 치열할 것으로 보입니다.
- **평균 연봉:** 3.626만 원
- 직업 만족도: 67.1%

스마트 재난 관리 전문가

- 관련 직업명: 방재전문가, 소방관
- 관련 학과: IT융합학과, 소방방재학과, 안전공학과, 정보통신공학과, 컴퓨터공학과
- 관련 자격증: 방재기사
- 주요 업무: 스마트 기기와 IT 기술을 융합하여 재난 원인을 분석하고, 예방·대비·대응·복구 단계별 재난 관리 시스템을 기획하고 개발합니다.
- 핵심 역량: 수리·논리력, 공간지각력
- 적성: 논리적 사고를 통해 재난 대응 방안을 효과적으로 수립하는 능력이 필요합니다.

- 흥미: 재난 관리 업무 자체에 관심이 많고, 봉사 정신을 바탕으로 타인을 돕는 활동을 선호하는 사람에게 적합합니다.
- **직업 분류:** 표준직업분류: 방재 기술자 및 연구원 (2361)
- 태그: #4차산업혁명 #사물인터넷 #재난관리시스템 #스마트기기
- 직업 전망: 안전에 대한 정부 정책 강화와 국민적 관심 증가로 향후 5년간 고용은 다소 증가할 전망입니다.
- **평균 연봉:** 4.144만 원
- **직업** 만족도: 72.8%

아이티(IT) 기술 영업원

- 관련 직업명: 영업원, 전자통신장비 기술 영업원, 의료장비 기술 영업원
- 관련 학과: 컴퓨터공학과, 마케팅경영과, 정보통신공학과
- 관련 자격증: 전자상거래관리사, 컴퓨터활용능력, 정보처리기사
- 주요 업무: IT 제품의 기능과 성능을 고객에게 상담 및 추천하고, 고객 요구를 분석하여 맞춤형 제품을 제공하며, 영업 계획 및 홍보를 기획합니다.
- 핵심 역량: 대인관계능력
- 적성: 고객과 원만한 관계를 유지하며 거래를 지속하는 능력이 필요합니다.
- 흥미: 고객의 요구를 분석하여 최적의 제품을 설명하고, 설득 및 상담하는 능력 발휘에 흥미를 느끼는 사람에게 적합합니다.
- **직업 분류:** 표준직업분류: 기술 영업원 (2743)
- 태그: #영업사원 #기술영업 #하드웨어 #소프트웨어 #클라우드
- 직업 전망: 고가 또는 전문 장비에 대한 수요는 꾸준하므로, 향후 5년간 고용은 현 상태를 유지하거나 다소 감소할 전망입니다.
- **평균 연봉:** 3,937만 원
- 직업 만족도: 64.6%

아이티(IT) 교육 강사

- 관련 직업명: 학원 강사, 직업능력개발훈련교사
- 관련 학과: 컴퓨터교육과, 컴퓨터공학과, 디지털디자인과, 정보통신공학과
- 관련 자격증: 컴퓨터활용능력, 정보처리기사/산업기사/기능사
- **주요 업무:** 컴퓨터 정보 처리 기술 및 프로그래밍 언어 등을 강의하고, 교재를 제작하며 수강생의 취업 및 진로 상담을 수행합니다.
- 핵심 역량: 자기성찰능력, 수리·논리력
- 적성: 수강생의 학습 동기를 유도하고 규칙적인 일정을 관리하는 능력이 필요합니다
- 흥미: IT 분야의 최신 자료를 수집하여 강의하고, 자신의 지식을 타인에게 전달하는 것을 즐기는 사람에게 적합합니다.
- **직업 분류:** 표준직업분류: 컴퓨터 강사 (2542)
- 태그: #컴퓨터학원 #강사 #웹디자이너 #프로그래머
- 직업 전망: 4차 산업혁명 시대를 맞아 코딩 교육 등 맞춤형 IT 교육 수요가 증가하여 향후 5년간 고용은 유지 또는 다소 증가할 전망입니다.
- **평균 연봉**: 3,730만 원
- 직업 만족도: 72.5%

무선주파수(RF) 엔지니어

- 관련 직업명: 통신 엔지니어, 네트워크 엔지니어, 사물인터넷 전문가
- 관련 학과: 전자공학과, 정보통신공학과, 전기전자공학과
- 관련 자격증: 무선설비산업기사/기사, RFID기술자격검정
- **주요 업무:** 무선주파수(RF) 기반의 무선 통신 장비를 연구·개발·설계하고, 시장 조사를 통해 성능을 검사하며 결함 발생 시 해결책을 제시합니다.
- 핵심 역량: 수리·논리력, 공간지각력
- 적성: 새로운 기술 정보를 빠르게 습득하여 활용하고, 문제 발생 시 논리적으로 해결하는 능력이 필요합니다.
- 흥미: 통신 장비 연구 개발 자체에 흥미가 있고, 기계 및 장비를 직접 다루는 것을 선호하는 사람에게 적합합니다.
- 직업 분류: 표준직업분류: 통신공학 기술자 및 연구원 (2212)
- 태그: #사물인터넷 #4차산업 #정보통신 #IT #무선통신

- 직업 전망: 통신 기술 발전과 정보 산업의 지속적인 성장으로 향후 5년간 고용은 다소 증가할 전망입니다.
- **평균 연봉:** 4,325만 원
- 직업 만족도: 75.5%

신경회로망 연구원

- 관련 직업명: 인공지능 전문가
- 관련 학과: 전자공학과, 기계공학과, 컴퓨터공학과, 재료공학과, 전기공학과
- **관련 자격증**: 정보 없음
- 주요 업무: 인간의 뇌 구조 지식을 바탕으로 컴퓨터나 로봇이 인간처럼 사고하고 학습하도록 하는 프로그램을 개발하며, 영상·음성 인식, 로봇 제어 등에 사용되는 인공지능형 반도체 및 응용 기술을 연구합니다.
- 핵심 역량: 수리·논리력, 공간지각력
- 적성: 컴퓨터 응용 프로그램을 능숙하게 활용하고, 입체적 구조를 잘 파악하는 능력이 필요합니다.
- 흥미: 신경망, 전자공학 지식에 대한 흥미와 수학·물리 등 기초 과학 분야에 관심이 많은 사람에게 적합합니다.
- 직업 분류: 표준직업분류: 전자공학 기술자 및 연구원 (2342)
- **태그**: #인공지능 #인공로봇 #AI
- 직업 전망: 메모리 반도체 시장의 구조적 성장과 고급 전문 기술 인력 수요 증가로 관련 일자리는 다소 증가할 전망입니다.
- 평균 연봉: 4,662만 원
- 직업 만족도: 74.4%

시스템 소프트웨어 개발자

- 관련 직업명: 메카트로닉스 공학 기술자, 의료정보시스템 개발자, 클라우드 시스템 엔지니어
- 관련 학과: 컴퓨터공학과, 시스템공학과, 정보통신공학과, 소프트웨어공학과
- 관련 자격증: 정보처리기능사/산업기사/기사, 컴퓨터시스템응용기술사, MCP, OCP
- **주요 업무:** 컴퓨터 운영체제(OS)를 연구·개발·설계하고, 시장 조사를 통해 새로운 기능의 시스템 소프트웨어를 기획하며 사용자 교육 및 기술 조언을 제공합니다.
- 핵심 역량: 수리·논리력
- 적성: 컴퓨터 시스템 전문 지식을 바탕으로 프로그래밍을 수행하고, 반복적이고 체계화된 작업을 즐기는 능력이 필요합니다.
- 흥미: 시스템 운영체제 및 소프트웨어 개발 관련 최신 기술 탐구에 대한 흥미가 높은 사람에게 적합합니다.
- 직업 분류: 표준직업분류: 시스템 소프트웨어 개발자 (2222)
- **태그**: #OS #임베디드 #펌웨어 #개발자
- 직업 전망: 모바일, IPTV, 임베디드 및 펌웨어 부문의 인력 수요가 꾸준히 증가하여 향후 5년간 고용은 다소 증가할 전망입니다.
- 평균 연봉: 3,730만 원
- 직업 만족도: 70.5%

특수효과 기술자

- 관련 직업명: 컴퓨터 그래픽 디자이너, 가상현실 전문가, 시각 디자이너
- **관련 학과:** 시각디자인학과, 연극영화과, 미술학과, 미디어영상학과
- 관련 자격증: 컴퓨터그래픽스운용기능사
- 주요 업무: 방송이나 영화에서 연출 효과를 높이기 위해 CG 프로그램을 활용하여 배경과 특수효과를 제작하고, 장면별 편집 및 영상 제작을 수행합니다.
- 핵심 역량: 예술시각능력, 창의력
- 적성: 영상 언어에 대한 이해와 분석 능력, 독창성과 창의력이 필요합니다.
- 흥미: 특수효과 제작 자체를 즐기고, 새로운 연출 방법을 탐구하며 영상 품질을 높이는 것에 흥미를 느끼는 사람에게 적합합니다.
- 직업 분류: 표준직업분류: 메이크업 아티스트 및 분장사 (4224)
- 태그: #CG #영화 #특수분장 #VFX
- 직업 전망: 관련 교육기관의 인력 배출이 늘어나 안정적인 취업을 위한 경쟁은 심화될 것이나, 콘텐츠 시장 성장으로 고용은 다소 증가할 전망입니다.

• 평균 연봉: 3,400만 원

• 직업 만족도: 66.4%

영업원

- 관련 직업명: 방문판매원, 자동차 영업원, IT 기술 영업원, 해외 영업원
- 관련 학과: 마케팅경영과, 경영학과, 무역학과, 국제통상학과
- **관련 자격증:** 정보 없음
- 주요 업무: 고객에게 제품이나 서비스를 권유하여 판매 계약을 체결하며, 기술 영 업원은 산업용 장비 및 기술 서비스를, 해외 영업원은 해외 판매 및 관련 절차를 관리합니다.
- 핵심 역량: 대인관계능력
- **적성:** 적극적이고 긍정적인 태도로 고객의 신뢰를 구축하고, 제품에 대해 효과적 으로 설명하고 설득하는 능력이 필요합니다.
- 흥미: 고객의 요구를 분석하여 제품을 추천하고, 상담 및 지원 활동을 통해 관계를 형성하는 것을 즐기는 사람에게 적합합니다.
- 직업 분류: 표준직업분류: 영업 및 판매 관련 관리자 (1511)
- 태그: #영업사원 #비즈니스 #마케터 #바이어
- 직업 전망: 인터넷 및 홈쇼핑 등 비대면 채널 의존도가 증가하면서 관리직을 제외한 전통적 영업원의 일자리는 향후 5년간 다소 감소할 전망입니다.
- 평균 연봉: 5.200만 원 (영업·판매 관리자 기준)
- **직업 만족도:** 67.5%

웹 접근성 컨설턴트

- 관련 직업명: IT 컨설턴트, 정보통신 컨설턴트
- 관련 학과: 인터넷정보학과, IT융합학과, 컴퓨터공학과
- 관련 자격증: 정보처리기사
- 주요 업무: 장애인이나 고령자 등 정보 소외 계층이 웹사이트 및 모바일 웹을 불편 없이 이용할 수 있도록 접근성을 진단하고 컨설팅하며, 개선 방안을 제안합니다.
- 핵심 역량: 수리·논리력
- 적성: 웹 표준 및 접근성 평가 기준을 명확히 이해하고, 팀 단위 협업과 효과적인 의사소통이 가능한 능력이 필요합니다.
- **흥미:** 웹 접근성을 분석하고 개선 방안을 제시하며, 컨설팅 전 과정을 책임감 있 게 관리하는 것을 즐기는 사람에게 적합합니다.
- 직업 분류: 표준직업분류: 미디어 콘텐츠 디자이너 (2855)
- 태그: #웹접근성 #장애인차별금지법 #웹표준 #IT컨설팅
- 직업 전망: 웹 접근성 보장에 대한 법적 요구와 사회적 인식이 높아짐에 따라 수 요는 꾸준할 것으로 예상됩니다.
- 평균 연봉: 4,750만 원 (관련 직업 'IT컨설턴트' 기준)
- 직업 만족도: 75.6% (관련 직업 'IT컨설턴트' 기준)

정보 시스템 운영자

- 관련 직업명: 웹마스터, 시스템 엔지니어, 정보보호 전문가, 클라우드 시스템 엔지니어
- 관련 학과: 시스템공학과, 컴퓨터공학과, 정보통신공학과
- 관련 자격증: 정보처리기능사/산업기사/기사, 정보관리기술사, MCP, OCP, SQL
- 주요 업무: 기업이나 기관의 정보 시스템을 안전하고 체계적으로 운영·관리하며, 하드웨어·네트워크 환경 관리, 사용자 권한 관리, 데이터 보호 및 복구 등을 수행합니다.
- 핵심 역량: 수리·논리력
- 적성: 컴퓨터 OS와 정보 시스템 구성 지식을 바탕으로 시스템을 논리적이고 체계 적으로 운영하는 능력이 필요합니다.
- 흥미: 정보 시스템의 기술적 문제 해결에 흥미를 느끼고, 책임감을 가지고 팀과 협업하는 것을 즐기는 사람에게 적합합니다.
- 직업 분류: 표준직업분류: 정보 시스템 운영자 (2241)
- 태그: #운영자 #클라우드 #서버관리자 #오라클
- 직업 전망: e-비즈니스 확대, 스마트폰 사용자 증가, 기업의 디지털 전환 가속화

로 역할이 중요해져 향후 5년간 고용은 다소 증가할 전망입니다.

- 평균 연봉: 4,300만 원
- 직업 만족도: 74.0%

방송장비(H/W) 설치 및 수리원

- 관련 직업명: CCTV 설치 및 수리원, 방송 영상 기기 설치 및 수리원
- 관련 학과: 정보통신과, 전기전자과
- 관련 자격증: 무선설비기능사/산업기사/기사, 방송통신기능사/산업기사/기사
- 주요 업무: TV, 라디오, 케이블TV 등 방송에 필요한 장비를 설치하고 수리하며, 장비 규격 검토, 보수 계획 수립, 부품 교체 및 시험 등을 수행합니다.
- 핵심 역량: 손재능
- 적성: 정교한 도구를 잘 사용하고, 야외 작업이나 신체 활동에 대한 거부감이 없어야 합니다.
- 흥미: 전기·전자·통신 분야 자체에 대한 흥미가 높은 사람에게 적합합니다.
- 직업 분류: 표준직업분류: 방송 관련 장비 설치 및 수리원 (7721)
- **태그:** #통신 #IT #서비스 #방송기술
- 직업 전망: 방송 서비스가 다변화되면서 관련 인력 수요는 있으나, 장비 자동화 추세가 고용에 제약이 될 수 있어 향후 고용은 다소 증가할 전망입니다.
- 평균 연봉: 4.477만 원
- 직업 만족도: 72.1%

통신 설비 설치 및 수리원

- 관련 직업명: 유선통신장비 설치 및 수리원, 무선통신장비 설치 및 수리원
- 관련 학과: 전기전자과, 정보통신과, 전자과
- 관련 자격증: 정보통신기사/산업기사/기술사
- 주요 업무: 유선 및 무선 통신 장비를 설치하고, 이상 발생 시 원인을 파악하여 수리하는 업무를 수행합니다.
- 핵심 역량: 손재능
- 적성: 통신 장비에 사용되는 도구의 특성을 잘 이해하고 용도에 맞게 사용할 수 있으며, 높은 곳에서의 작업 등 신체 활동이 가능해야 합니다.
- 흥미: 통신 장비 관련 기술에 대한 호기심이 많은 사람에게 적합합니다.
- **직업 분류:** 표준직업분류: 통신 관련 장비 설치 및 수리원 (7722)
- 태그: #전자통신 #전기 #인터넷설치
- 직업 전망: 인터넷, 케이블, IPTV 확산으로 인력 수요는 꾸준하여 향후 고용은 현 상태를 유지할 것으로 전망됩니다.
- **평균 연봉:** 3,500만 원
- 직업 만족도: 62.3%

핀테크 전문가

- 관련 직업명: 핀테크 시스템 엔지니어, 핀테크 에반젤리스트
- 관련 학과: 경영학과, 경영정보학과, IT융합학과, 응용소프트웨어공학과, 컴퓨터공 학과
- 관련 자격증: 정보처리기사, 정보관리기술사, 컴퓨터시스템응용기술사
- **주요 업무:** 금융 서비스에 IT를 적용하는 방안을 제시하고, 텔레뱅킹·인터넷뱅킹·앱 카드 등 효율적인 핀테크 서비스를 구축·운영하며, 기술적 문제를 해결합니다.
- 핵심 역량: 수리·논리력, 공간지각력
- 적성: 수학적 자료에 대한 높은 이해도와 입체적이고 논리적인 사고 능력이 필요 합니다.
- 흥미: 혼자 집중하여 탐구하는 것을 즐기고, 새로운 기술에 대한 호기심이 많으며, 직접 체험하고 기계를 조작하는 것을 선호하는 사람에게 적합합니다.
- **직업 분류:** 표준직업분류: 컴퓨터 시스템 전문가 (2221)
- 태그: #금융 #IT #로보어드바이저 #인공지능
- 직업 전망: 대출·투자 분야로의 서비스 확대, 로보어드바이저, Al·빅데이터 기술 발전으로 인해 고용은 계속 증가할 전망입니다.
- **평균 연봉:** 4,750만 원
- 직업 만족도: 75.6%

디스플레이 개발자

- 관련 직업명: 디스플레이 디자이너, 차세대 디스플레이 개발자
- 관련 학과: 전자공학과, 컴퓨터공학과, 전기공학과
- 관련 자격증: 전자기사, 전기기사, 전파전자통신기사
- 주요 업무: 디스플레이 제조 설비를 개발하고 공정 문제를 해결하며, 신소재·신기 술을 분석하여 대량 생산 가능성을 평가합니다.
- 핵심 역량: 수리·논리력, 공간지각력
- 적성: 복잡한 계산과 통계를 잘 이해하고, 입체적으로 사고하는 능력이 필요합니다.
- 흥미: 깊게 탐구하는 자세와 새로운 것에 대한 호기심이 많으며, 도구 조작을 즐기는 사람에게 적합합니다.
- 직업 분류: 표준직업분류: 전자공학 기술자 및 연구원 (2343)
- **태그:** #디스플레이 #컴퓨터 #TV #OLED
- 직업 전망: 주력 제품이 OLED로 전환되고 기술력 있는 인재 수요가 꾸준하여 고 용은 증가할 전망입니다.
- **평균 연봉**: 4.800만 원
- 직업 만족도: 71.7%

데이터베이스 관리자

- 관련 직업명: 시스템 엔지니어, 데이터 마이너
- 관련 학과: 전자공학과, 정보통신공학과, 컴퓨터공학과
- 관련 자격증: 정보처리기능사/산업기사/기사, 정보관리기술사, SQL, OCP, 리눅스마스터
- 주요 업무: 데이터를 수집·정리·가공하여 데이터베이스를 구축·관리·분석하고, 접 근 권한 관리, 장애 대응, 데이터 백업 및 검토를 수행합니다.
- 핵심 역량: 수리·논리력
- 적성: 데이터의 안정성을 유지하고 시스템 설계를 이해하는 능력이 필요합니다.
- · **흥미:** 최신 기술 정보 탐구를 즐기고, 팀 작업을 통해 문제를 해결하는 것을 선호 하는 사람에게 적합합니다.
- 직업 분류: 표준직업분류: 데이터 시스템 전문가 (2241)
- **태그**: #IT #DB관리자 #빅데이터 #개발자
- 직업 전망: 모바일 기기 및 빅데이터 활용 증가로 데이터 관리 수요가 꾸준하여 고용은 현 상태를 유지하거나 다소 증가할 전망입니다.
- **평균 연봉:** 4,600만 원
- 직업 만족도: 70.4%

모바일 앱 개발자

- 관련 직업명: 시스템 소프트웨어 개발자, CRM 전문가, 클라우드 시스템 엔지니어
- 관련 학과: 컴퓨터공학과, 소프트웨어공학과, 게임공학과, 정보통신공학과
- · 관련 자격증: 정보처리기능사/산업기사/기사, 컴퓨터시스템응용기술사, MCP, OCP
- **주요 업무:** 모바일 앱을 기획·개발하고, OS별 기술 검토, 고객 요구 사항 반영, 사용자 교육 등을 담당합니다.
- 핵심 역량: 수리·논리력
- 적성: 고객의 요구 사항을 논리적으로 정리하고, 반복적이고 체계적인 작업을 통해 소프트웨어로 구현하는 능력이 필요합니다.
- 흥미: 최신 앱 기술 탐구를 즐기는 사람에게 적합합니다.
- 직업 분류: 표준직업분류: 응용 소프트웨어 개발자 (2223)
- 태그: #프로그래머 #안드로이드개발자 #앱개발 #모바일개발자
- 직업 전망: 모바일 기반 비즈니스가 계속 확산됨에 따라 향후 5년간 고용은 다소 증가할 전망입니다.
- **평균 연봉:** 4.000만 원
- 직업 만족도: 69.2%

배터리 기술자

- 관련 직업명: 배터리 엔지니어, 이차전지 관리 시스템 개발자, 배터리 소재 개발자
- 관련 학과: 기계공학과, 화학공학과, 전자공학과, 전기공학과, 재료공학과, 신소재 공학과
- 관련 자격증: 금속재료기사, 전자기사, 전기기사, 화공기사

- **주요 업무:** 배터리 셀 및 부품을 설계하고, 생산 공정 문제를 해결하며, 품질·충 전·방전 성능을 검수합니다.
- 핵심 역량: 수리·논리력, 공간지각력
- 적성: 문제의 규칙을 발견하고 논리적으로 사고하는 능력이 필요합니다.
- 흥미: 논리적 탐구를 즐기고, 기계를 직접 조작하는 것을 선호하는 사람에게 적합합니다.
- 직업 분류: 표준직업분류: 화학공학 기술자 및 연구원 (2321)
- **태그:** #배터리 #2차전지 #전기자동차 #ESS
- 직업 전망: 전기차 및 에너지 저장 장치(ESS) 시장의 폭발적인 성장으로 관련 인력 수요가 크게 증가할 전망입니다.
- **평균 연봉:** 5.090만 원
- 직업 만족도: 73.4%

개인형 이동수단 개발자

- 관련 직업명: 퍼스널 모빌리티(PM) 개발자, 스마트 모빌리티 개발자
- 관련 학과: 기계공학과, 자동차공학과, 전기공학과, 전자공학과
- 관련 자격증: 기계조립산업기사, 기계설계기사
- 주요 업무: 전기자동차, 전동 킥보드 등 개인형 이동수단을 연구·개발하고, 동력 장치 및 구성품 설계, 성능 평가 및 개선 업무를 수행합니다.
- 핵심 역량: 수리·논리력, 공간지각력
- 적성: 원인과 결과를 명확히 이해하고, 이를 바탕으로 문제를 해결하는 능력이 필요합니다.
- 흥미: 도구와 기계를 꼼꼼하게 조작하는 것을 즐기는 사람에게 적합합니다.
- **직업 분류:** 표준직업분류: 기계공학 기술자 및 연구원 (2351)
- 태그: #전기자동차 #전동킥보드 #PM #모빌리티
- 직업 전망: 개인용 이동수단이 점차 확산됨에 따라 관련 개발 인력의 고용은 증가 할 전망입니다.
- **평균 연봉:** 4,986만 원
- 직업 만족도: 77.7%

스마트 재난 관리 전문가

- 주요 업무: IoT, 빅데이터 등 스마트 기술을 활용해 재난을 예측하고, 재난 발생 시 신속하고 정확하게 대응할 수 있는 관리 시스템을 기획하고 개발합니다.
- 관련 학과: IT융합학과, 소방방재학과, 안전공학과, 정보통신공학과 등
- 직업 전망: 안전에 대한 사회적 관심과 정부의 정책적 지원이 증가함에 따라 재난 안전 분야는 계속 성장할 것이며, 관련 전문가의 수요도 증가할 전망입니다.
- 평균 연봉: 4,144만 원
- 직업 만족도: 72.8%

블록체인 전문가

- 주요 업무: 거래 내용을 여러 컴퓨터에 복제 및 저장하는 분산 원장 기술인 블록체인을 다양한 산업에 적용하기 위한 소프트웨어를 설계하고 개발합니다.
- 관련 학과: 사이버국방학과, 소프트웨어공학과, 정보보호학과, 컴퓨터공학과 등
- 직업 전망: 핀테크를 넘어 물류, 의료, 공공 서비스 등 다양한 분야로 기술 적용이 확대되고 있어, 전문 인력에 대한 수요는 계속해서 증가할 것으로 예상됩니다.
- **평균 연봉**: 5,000만 원 이상 (수요가 많아 신입도 높은 연봉 형성)
- 직업 만족도: 74.0%

디지털 포렌식 수사관

- 주요 업무: PC나 스마트폰 등 디지털 기기에 남아있는 정보를 수집·분석하여 범죄 단서를 찾고, 손상되거나 숨겨진 데이터를 복구해 법적 증거로 제출합니다.
- 관련 학과: 정보보호학과, 컴퓨터공학과, 경찰행정학과 등
- 직업 전망: 사이버 범죄가 증가하고, 기업의 기술 유출 방지 중요성이 커지면서 공공기관뿐만 아니라 민간 부문에서도 수요가 크게 늘어날 전망입니다.
- **평균 연봉**: 3,800만 원
- 직업 만족도: 67.1%

빅데이터 전문가

• 주요 업무: 방대한 데이터 속에서 사람들의 행동 패턴이나 시장 변화 등 의미 있

는 정보를 분석하고 시각화하여 기업이나 기관이 올바른 의사결정을 하도록 돕습니다.

- 관련 학과: IT융합학과, 소프트웨어공학과, 컴퓨터공학과, 통계학과 등
- 직업 전망: 금융, 제조, 공공 등 거의 모든 산업에서 데이터 기반 의사결정이 중요 해짐에 따라 빅데이터 전문가의 직업적 전망은 매우 밝습니다.
- **평균 연봉**: 4.455만 원
- 직업 만족도: 75.3%

시스템 소프트웨어 개발자

- 주요 업무: 컴퓨터를 작동시키는 핵심 프로그램인 운영체제(OS)를 연구, 개발, 설계합니다. 윈도우, 안드로이드 등이 대표적인 시스템 소프트웨어입니다.
- 관련 학과: 컴퓨터공학과, 시스템공학과, 소프트웨어공학과 등
- 직업 전망: 모바일 기기, IPTV, 사물인터넷(IoT) 기기 등이 다양해지면서 이들을 작동시킬 임베디드 및 펌웨어 개발 인력 수요가 꾸준히 증가하고 있습니다.
- **평균 연봉**: 3.730만 원
- 직업 만족도: 70.5%

스마트 공장 기술자

- 주요 업무: 제품 생산의 모든 과정을 IoT, AI, 빅데이터 기술로 통합하여 자동화되고 지능화된 디지털 공장을 설계하고 운영합니다.
- 관련 학과: 전기전자공학과, 기계공학과, 메카트로닉스공학과, 컴퓨터공학과 등
- 직업 전망: 제조업의 경쟁력 강화를 위해 정부와 기업의 투자가 확대되고 있어, 자동화 및 로봇 기술을 다룰 수 있는 전문가의 수요는 계속 증가할 것입니다.
- **평균 연봉**: 4,867만 원
- 직업 만족도: 74.0%

감성 인식 기술 전문가

- 주요 업무: 인간의 표정, 음성, 생체 신호 등을 통해 감성을 컴퓨터가 인식하고 분석하는 기술과 센서를 개발하여 IT 제품이나 웨어러블 기기에 적용합니다.
- 관련 학과: 생명공학과, 전자공학과, 컴퓨터과학과 등
- 직업 전망: 인간 중심의 제품과 서비스 개발이 중요해지면서 다양한 산업과의 융합 가능성이 커, 향후 일자리는 크게 증가할 것으로 기대됩니다.
- **평균 연봉**: 5.698만 원
- 직업 만족도: 77.0%

스마트팜 운영자

- 주요 업무: 사물인터넷(IoT) 기술을 활용해 스마트폰이나 PC로 농장의 온도, 습도, 영양분 등을 원격으로 분석하고 제어하며 최적의 생육 환경을 관리합니다.
- 관련 학과: 농수산과, 생명공학과 등
- 직업 전망: 농촌 인구의 고령화 문제를 해결하고 청년층의 농업 진입을 유도할 수 있어. 정부 지원과 함께 일자리는 계속 확대될 전망입니다.
- 평균 연봉: 3,613만 원
- 직업 만족도: 56.0%

가상현실(VR) 전문가

- 주요 업무: 3D 모델링 기술을 이용해 가상의 공간과 시스템을 개발합니다. 사용자 가 실제처럼 느낄 수 있도록 몰입감 높은 가상현실 시스템을 디자인하고 프로그래 밍합니다.
- 관련 학과: 컴퓨터공학과, 컴퓨터디자인학과, 컴퓨터소프트웨어과 등
- 직업 전망: 게임, 엔터테인먼트를 넘어 의료, 교육, 군사 훈련 등 다양한 분야로 활용이 확대되고 있어 고용은 꾸준히 증가할 전망입니다.
- **평균 연봉**: 4.144만 원
- 직업 만족도: 68.9%

UX (사용자 경험) 디자인 컨설턴트

- **주요 업무**: 사용자에 대한 조사를 바탕으로 제품이나 서비스를 더 편리하고 만족 스럽게 사용할 수 있도록 웹/앱의 문제점을 파악하고 해결책을 제시합니다.
- 관련 학과: 시각디자인학과, 산업디자인학과, 심리학과, 사회학과 등
- 직업 전망: 제품의 기능만큼 사용자 경험의 중요성이 커지면서 수요는 계속 증가하고 있으나, 그만큼 경쟁도 치열해지고 있습니다.

- **평균 연봉**: 4,090만 원
- 직업 만족도: 74.2%

스마트 도시 전문가

- 주요 업무: ICT 기술을 기반으로 도시의 교통, 환경, 안전, 주거 문제를 해결하기 위한 스마트 도시 계획을 수립하고, 관련 데이터를 수집·분석하며 시스템을 관리합니다.
- 관련 학과: 도시계획학과, 도시공학과 등
- 직업 전망: 신도시 개발뿐만 아니라 기존 도시의 스마트화가 활발히 진행되면서 관련 전문가의 일자리는 계속 증가할 것입니다.
- **평균 연봉**: 4.276만 원
- 직업 만족도: 70.1%

신경회로망 연구원

- 주요 업무: 인간의 뇌 구조를 모방한 인공지능(AI) 반도체 및 응용 기술을 연구합니다. 영상/음성 인식, 로봇 제어 등 AI가 인간처럼 사고하고 학습하는 프로그램을 개발합니다.
- 관련 학과: 전자공학과, 기계공학과, 컴퓨터공학과, 재료공학과 등
- 직업 전망: 4차 산업혁명의 핵심인 AI 기술 수요가 모든 산업에서 증가하고 있어, 관련 연구원의 일자리는 다소 증가할 전망입니다.
- **평균 연봉**: 4,662만 원
- 직업 만족도: 74.4%

원자력 연구원

- 주요 업무: 원자력의 안전한 이용을 위한 연구, 발전소 안전성 평가, 방사선을 활용한 기술 개발 및 AI, 신소재를 접목한 융합 연구를 수행합니다.
- 관련 학과: 원자력공학과
- 직업 전망: 신규 원전 건설은 제한적이지만, 기존 발전소의 안전 운영 및 해체, 소형모듈원자로(SMR) 등 차세대 기술 개발 분야에서 꾸준한 수요가 있을 전망입니다.
- 평균 연봉: 5,450만 원
- 직업 만족도: 77.3%

데이터 마이너

- 주요 업무: 대규모 데이터 속에서 유용한 패턴과 연관성을 찾아내 분석하고, 기업의 마케팅 전략 수립이나 의사결정에 필요한 정보를 발굴합니다.
- 관련 학과: IT융합학과, 인터넷정보학과, 컴퓨터공학과, 통계학과 등
- 직업 전망: 제조업, 서비스업, 공공 등 다양한 분야에서 데이터 활용이 중요해짐에 따라 데이터 마이너의 일자리는 다소 증가할 전망입니다.
- **평균 연봉**: 4,455만 원
- 직업 만족도: 75.3%

컴퓨터 하드웨어 기술자 및 연구원

- **주요 업무**: 컴퓨터 시스템 및 주변기기를 설계하고, 각종 부품을 개발하며 생산을 관리합니다. CAD를 이용한 도면 설계 및 관리도 수행합니다.
- 관련 학과: 컴퓨터공학과, 정보통신공학과, 전자공학과, 전기자동화과 등
- 직업 전망: 클라우드 컴퓨팅 성장으로 데스크톱 PC 수요는 감소하지만, AI, IoT 기기 등 새로운 형태의 하드웨어 개발 수요는 꾸준할 전망입니다.
- **평균 연봉**: 4,200만 원
- 직업 만족도: 72.0%

양자 컴퓨팅 기술자

- 주요 업무: 양자 물리학 지식을 이용해 기존 슈퍼컴퓨터보다 월등히 빠른 양자 컴 퓨터의 하드웨어와 소프트웨어, 알고리즘을 개발하고 운용합니다.
- 관련 학과: 전자공학과, 컴퓨터공학과, 물리학과, 수학과 등
- 직업 전망: 금융, 신약 개발, 신소재 등 복잡한 문제 해결에 대한 기대감으로 전 세계적인 투자가 이루어지고 있어. 향후 폭발적인 성장이 예상됩니다.
- 평균 연봉: 1억 원 이상 (미국 기준, 국내에서도 높은 잠재력 보유)
- 직업 만족도: 74.5%

통신공학 기술자 및 연구원

- 주요 업무: 통신 장비 및 통신망을 기획, 연구, 설계하고 생산 업무를 관리하며, 무선 및 위성통신 관련 기술 업무를 수행합니다.
- 관련 학과: 전기공학과, 전자공학과, 정보통신공학과 등
- 직업 전망: 통신 기술의 지속적인 발전에 따라 전문가 수요가 꾸준히 증가하여 향후 5년간 일자리는 다소 증가할 전망입니다.
- **평균 연봉**: 4,325만 원
- 직업 만족도: 75.5%

모바일 앱 개발자

- **주요 업무**: 모바일 기기에서 운영되는 애플리케이션을 기획, 개발, 운영하며 고객 요구 사항을 반영하고 OS별 기술을 검토합니다.
- 관련 학과: 컴퓨터공학과, 소프트웨어공학과, 정보통신공학과 등
- 직업 전망: 모바일 기반의 DB, SNS 관련 비즈니스가 확산됨에 따라 수요가 꾸준히 증가하여 향후 5년간 일자리가 다소 증가할 전망입니다.
- **평균 연봉**: 4.000만 원
- 직업 만족도: 69.2%

베타테스터 (QA 전문가)

- 주요 업무: 소프트웨어나 하드웨어, 게임 등이 정식으로 출시되기 전, 결함을 검사하고 각종 오류를 파악하여 해결 방안을 제시합니다.
- 관련 학과: 게임콘텐츠과, 컴퓨터소프트웨어과, 컴퓨터공학과 등
- 직업 전망: 신기술이 적용된 다양한 기기와 서비스가 계속 출시되면서 테스트 수 요는 꾸준히 유지될 것으로 보여 향후 5년간 고용은 현 상태를 유지할 전망입니 다.
- 평균 연봉: 4,144만 원
- 직업 만족도: 69.6%

웹 프로듀서 (웹 기획자)

- 주요 업무: 웹사이트를 기획, 구축, 운영하는 모든 과정을 총괄하며 콘텐츠, 디자인, 자료 갱신 등을 관리합니다.
- 관련 학과: 산업디자인학과, 정보통신공학과, 멀티미디어학과, 컴퓨터공학과 등
- 직업 전망: 모바일과의 연계성 강화 등으로 일부 수요는 있으나, 전반적인 고용은 향후 5년간 현 상태를 유지할 것으로 전망됩니다.
- 평균 연봉: 4,000만 원
- 직업 만족도: 70.8%

통신 엔지니어

- 주요 업무: 초고속 인터넷 시스템, 통신 제품의 전자회로 등을 연구개발하고 통신 장치를 점검 및 수리합니다.
- 관련 학과: 정보통신공학과 등
- 직업 전망: 5G, 사물인터넷(IoT) 등 통신 기술 발전에 따른 전문가 수요가 꾸준하여 향후 5년간 일자리는 다소 증가할 전망입니다.
- **평균 연봉**: 4,325만 원
- 직업 만족도: 75.5%

네트워크 엔지니어

- 주요 업무: 기업이나 기관의 전산망 구축을 위한 네트워크를 설계, 분석, 평가하고 관련 장비를 설치 및 관리하며 장애 발생 시 복구 업무를 수행합니다.
- 관련 학과: 인터넷정보학과, 컴퓨터공학과, 정보통신공학과, 소프트웨어공학과 등
- 직업 전망: 빅데이터, 클라우드 서비스 확산에 따른 트래픽 수요 증가로 향후 5년 간 일자리는 다소 증가할 전망입니다.
- **평균 연봉**: 4,144만 원
- 직업 만족도: 71.9%

데이터베이스 관리자 (DBA)

- 주요 업무: 데이터를 체계적으로 수집, 정리, 가공하여 데이터베이스를 구축, 관리, 분석합니다. 사용자 등록 및 권한 관리, 시스템 장애 시 복구, 데이터 백업 등을 수행합니다.
- 관련 학과: 전자공학과, 정보통신공학과, 컴퓨터공학과 등
- 직업 전망: 모바일 기기 증가와 실시간 대용량 데이터 분석 수요 증가로 향후 5년

간 일자리는 유지 또는 다소 증가할 전망입니다.

• 평균 연봉: 4.600만 원

직업 만족도: 70.4%

정보 보호 전문가

- 주요 업무: 정보 시스템의 보안 정책 수립 및 운영 통제, 해킹 및 바이러스 등 외부 공격 방어 및 예방, 침입 발생 시 신속 대응 및 복구 업무를 수행합니다.
- 관련 학과: 정보보호학과, 컴퓨터공학과, 인터넷정보학과, 컴퓨터보안과 등
- 직업 전망: 초연결 사회로의 변화와 개인정보보호의 중요성이 커지면서 전문가 수 요가 꾸준히 증가하여 향후 5년간 일자리는 다소 증가할 전망입니다.
- **평균 연봉**: 3.800만 원
- 직업 만족도: 67.1%

시스템 엔지니어

- 주요 업무: 기업의 정보 시스템을 분석 및 설계하고 안정적으로 운영될 수 있는 시스템을 구축합니다. 기존 시스템의 문제 분석, 성능 검토, 시스템 개발 및 유지보수 업무를 수행합니다.
- 관련 학과: 시스템경영공학과, 컴퓨터응용기계과, 시스템공학과, 컴퓨터공학과 등
- 직업 전망: 모바일 기기 다양화, 오픈 소스 소프트웨어 보급 확대로 시스템 소프트웨어 수요가 증가하여 향후 5년간 일자리는 다소 증가할 전망입니다.
- **평균 연봉**: 4.327만 원
- 직업 만족도: 70.5%

웹마스터

- 주요 업무: 웹사이트 게시판, 콘텐츠, 관리자 권한 등을 관리하고 오류 발생 시 점 검 및 해결하며 전반적인 유지보수 업무를 수행합니다.
- 관련 학과: 컴퓨터공학과, 전기전자공학과, 전자공학과 등
- 직업 전망: 웹을 활용하는 기업 및 공공기관이 증가함에 따라 향후 5년간 일자리는 다소 증가할 전망입니다.
- 평균 연봉: 4,000만 원
- 직업 만족도: 70.9%

IT 컨설턴트

- **주요 업무**: 기업의 정보 시스템 관련 문제를 분석하고, 시스템 구축 및 운영에 대한 해결책을 조언하며 프로젝트 감리 및 유지 관리 컨설팅을 수행합니다.
- 관련 학과: 정보통신공학과, 경영정보과, 경영학과, 정보보호학과 등
- 직업 전망: 기업의 정보통신 컨설팅 수요가 꾸준히 증가하고 있어, 향후 5년간 일자리는 현상을 유지하거나 다소 증가할 전망입니다.
- 평균 연봉: 4,750만 원
- 직업 만족도: 75.6%

정보 중개인 (Information Broker)

- 주요 업무: 고객의 요청에 따라 정보의 원천을 찾아내고, 인터넷 검색, 문헌 탐색, 관련자 미팅 등을 통해 얻은 자료를 가치 있는 정보로 가공하여 제공합니다.
- 관련 학과: 인터넷정보학과, 정보통신공학과, 경영정보과, 경영학과 등
- 직업 전망: 관리해야 할 데이터의 양이 증가함에 따라 서버·네트워크 운영 및 관리 인력의 역할이 중요해져 향후 5년간 일자리는 다소 증가할 전망입니다.
- 평균 연봉: 4,300만 원
- 직업 만족도: 74.0%

디지털 큐레이터

- 주요 업무: 인터넷상의 수많은 정보 중 가치 있는 정보를 선별하고, 사용자가 보기 쉽게 콘텐츠로 재구성하여 정리 및 제공합니다.
- 관련 학과: 인터넷정보학과, IT융합학과, 디지털콘텐츠학과, 멀티미디어학과 등
- 직업 전망: 소셜 네트워크 서비스 및 온라인 콘텐츠 수요가 계속 증가하고 있어 향후 5년간 일자리는 다소 증가할 전망입니다.
- 평균 연봉: 3,937만 원 (관련 직업 '학예사' 기준)
- **직업 만족도**: 76.1% (관련 직업 '학예사' 기준)

드론 콘텐츠 전문가

• 주요 업무: 드론을 활용하여 영상, 사진, VR 등 다양한 형태의 콘텐츠를 제작하

고, 공연, 행사 등에서 드론을 창의적으로 활용합니다.

- 관련 학과: 무인항공드론과, 멀티미디어과, 문화콘텐츠학과 등
- 직업 전망: 드론을 활용한 콘텐츠 산업이 빠르게 성장하고 있어 향후 5년간 일자 리는 다소 증가할 전망입니다.
- **평균 연봉**: 5,000만 원 이상 (신입 기준, 전문가 수요가 높아 높은 연봉 형성)
- **직업 만족도**: 76.9% (관련 직업 '드론운용사' 기준)

사이버 교육 운영자

- 주요 업무: 온라인 교육 환경을 설계하고 운영하며, 교육 과정 기획, 웹사이트 제작, 교수-학생 간 의사소통 관리 및 콘텐츠 개발을 담당합니다.
- 관련 학과: 교육학과, 교육공학과, 컴퓨터교육과 등
- 직업 전망: 기업들의 효율성 추구로 이러닝 수요는 있으나, 관련 인력 배출도 많아져 향후 5년간 고용 규모는 현 상태를 유지하며 경쟁은 치열할 전망입니다.
- 평균 연봉: 4,000만 원
- 직업 만족도: 68.1%

통신망 설계 운영 기술자

- 주요 업무: 통신망의 효율성을 극대화하기 위해 연구·개발하고, 차세대 통신 기술을 계획하며, 통신망 설계 및 품질 관리를 수행합니다.
- 관련 학과: 컴퓨터공학과, 정보통신공학과, 전자공학과 등
- 직업 전망: 기술 발전으로 일부 업무가 자동화되면서 향후 5년간 고용 규모는 현수준을 유지하거나 다소 감소할 수 있습니다.
- **평균 연봉**: 4,400만 원
- 직업 만족도: 70.6%

컴퓨터 설치 및 수리원

- 주요 업무: 컴퓨터 및 주변기기를 설치하고, 고장 시 원인을 확인하여 수리하며, 성능 업그레이드 및 장애 예방 안내를 합니다.
- 관련 학과: 컴퓨터공학과, 컴퓨터과학과 등
- 직업 전망: 사용자가 스스로 단순 고장을 수리하는 경우가 늘면서 향후 5년간 일 자리는 다소 감소할 전망입니다.
- **평균 연봉**: 3,400만 원
- 직업 만족도: 65.8%

의료 정보 시스템 개발자

- 주요 업무: 병원의 진료 정보를 비롯한 각종 의료 정보를 효율적으로 관리하기 위한 시스템을 기획·개발하고, 하드웨어 및 네트워크 점검과 오류 해결을 담당합니다.
- 관련 학과: 의료정보공학과, 컴퓨터소프트웨어과, 소프트웨어공학과, 컴퓨터공학과 등
- 직업 전망: 의료 정보의 데이터화 및 통계 관리 업무가 증가함에 따라 향후 5년간 일자리는 다소 증가할 전망입니다.
- **평균 연봉**: 3,561만 원
- · 직업 만족도: 70.0%

고객관리시스템(CRM) 전문가

- 주요 업무: 고객 관련 기업 자료를 분석·통합하고, 이를 기반으로 한 정보 시스템을 연구·설계합니다. 최신 IT 기술을 분석하고 시스템 운영 및 기술 교육을 제공합니다.
- 관련 학과: 컴퓨터소프트웨어과, 소프트웨어공학과, 컴퓨터공학과, 통계학과 등
- 직업 전망: 모바일 및 빅데이터를 활용한 고객 관리의 중요성이 커지면서 관련 일 자리가 확대되어 향후 5년간 고용은 다소 증가할 전망입니다.
- **평균 연봉**: 3.730만 원
- 직업 만족도: 68.9%

전자상거래 전문가

- 주요 업무: 인터넷 기반의 전자상거래 시스템을 설계·구축하고, 사업 기획, 콘텐츠 개발, 서버 관리, 상품 판매, 마케팅 및 홍보 등 사이트 운영 전반을 담당합니다.
- 관련 학과: 마케팅경영과, 정보통신공학과, 경영정보과 등
- 직업 전망: 인터넷 관련 전문 지식과 기술 수요가 증가하여 향후 5년간 고용은 다

소 증가할 것이나, 입직 경쟁은 치열할 것으로 보입니다.

- **평균 연봉**: 3,626만 원
- 직업 만족도: 67.1%

스마트 재난 관리 전문가

- 주요 업무: 스마트 기기와 IT 기술을 융합하여 재난 원인을 분석하고, 예방·대비·대응·복구 단계별 재난 관리 시스템을 기획하고 개발합니다.
- 관련 학과: IT융합학과, 소방방재학과, 안전공학과, 정보통신공학과 등
- 직업 전망: 안전에 대한 정부 정책 강화와 국민적 관심 증가로 향후 5년간 고용은 다소 증가할 전망입니다.
- **평균 연봉**: 4.144만 원 (관련 직업 '방재기술자' 기준)
- 직업 만족도: 72.8% (관련 직업 '방재기술자' 기준)

아이티(IT) 기술 영업원

- 주요 업무: IT 제품의 기능과 성능을 고객에게 상담 및 추천하고, 고객 요구를 분석하여 맞춤형 제품을 제공하며, 영업 계획 및 홍보를 기획합니다.
- 관련 학과: 컴퓨터공학과, 마케팅경영과, 정보통신공학과 등
- 직업 전망: 고가 또는 전문 장비에 대한 수요는 꾸준하므로, 향후 5년간 고용은 현 상태를 유지하거나 다소 감소할 전망입니다.
- **평균 연봉**: 3,937만 원
- 직업 만족도: 64.6%

아이티(IT) 교육 강사

- 주요 업무: 컴퓨터 정보 처리 기술 및 프로그래밍 언어 등을 강의하고, 교재를 제작하며 수강생의 취업 및 진로 상담을 수행합니다.
- 관련 학과: 컴퓨터교육과, 컴퓨터공학과, 디지털디자인과, 정보통신공학과 등
- 직업 전망: 4차 산업혁명 시대를 맞아 코딩 교육 등 맞춤형 IT 교육 수요가 증가 하여 향후 5년간 고용은 유지 또는 다소 증가할 전망입니다.
- 평균 연봉: 3,730만 원
- 직업 만족도: 72.5%

무선주파수(RF) 엔지니어

- 주요 업무: 무선주파수(RF) 기반의 무선 통신 장비를 연구·개발·설계하고, 시장 조사를 통해 성능을 검사하며 결합 발생 시 해결책을 제시합니다.
- 관련 학과: 전자공학과, 정보통신공학과, 전기전자공학과 등
- 직업 전망: 통신 기술 발전과 정보 산업의 지속적인 성장으로 향후 5년간 고용은 다소 증가할 전망입니다.
- 평균 연봉: 4,325만 원
- 직업 만족도: 75.5%

신경회로망 연구원

- 주요 업무: 인간의 뇌 구조 지식을 바탕으로 컴퓨터나 로봇이 인간처럼 사고하고 학습하도록 하는 프로그램을 개발하며, 인공지능형 반도체 및 응용 기술을 연구합 니다.
- 관련 학과: 전자공학과, 기계공학과, 컴퓨터공학과, 재료공학과 등
- 직업 전망: 메모리 반도체 시장의 구조적 성장과 고급 전문 기술 인력 수요 증가로 관련 일자리는 다소 증가할 전망입니다.
- 평균 연봉: 4,662만 원
- 직업 만족도: 74.4%

시스템 소프트웨어 개발자

- 주요 업무: 컴퓨터 운영체제(OS)를 연구, 개발, 설계하고 새로운 기능과 성능을 갖춘 시스템 소프트웨어를 기획하며 사용자 교육 및 기술 조언을 제공합니다.
- 관련 학과: 컴퓨터공학과, 시스템공학과, 정보통신공학과, 소프트웨어공학과 등
- 직업 전망: 모바일, IPTV, 임베디드 및 펌웨어 부문의 인력 수요가 꾸준히 증가하여 향후 5년간 고용은 다소 증가할 전망입니다.
- **평균 연봉**: 3,730만 원
- 직업 만족도: 70.5%

특수효과 기술자 (VFX 아티스트)

• 주요 업무: 방송이나 영화에서 연출 효과를 높이기 위해 CG 프로그램을 활용하여

배경과 특수효과를 제작하고, 장면별 편집 및 영상 제작을 수행합니다.

- 관련 학과: 시각디자인학과, 연극영화과, 미술학과, 미디어영상학과 등
- 직업 전망: 콘텐츠 시장 성장으로 고용은 다소 증가할 전망이나, 관련 교육기관의 인력 배출이 늘어나 안정적인 취업을 위한 경쟁은 심화될 것으로 보입니다.
- **평균 연봉**: 3,400만 원
- 직업 만족도: 66.4%

영업원

- 주요 업무: 고객에게 제품이나 서비스를 권유하여 판매 계약을 체결하며, 기술 영 업원은 산업용 장비 및 기술 서비스를, 해외 영업원은 해외 판매 및 관련 절차를 관리합니다.
- 관련 학과: 마케팅경영과, 경영학과, 무역학과, 국제통상학과 등
- 직업 전망: 인터넷 및 홈쇼핑 등 비대면 채널 의존도가 증가하면서 관리직을 제외 한 전통적 영업원의 일자리는 향후 5년간 다소 감소할 전망입니다.
- **평균 연봉**: 5.200만 원 (영업·판매 관리자 기준)
- 직업 만족도: 67.5%

웹 접근성 컨설턴트

- 주요 업무: 장애인이나 고령자 등 정보 소외 계층이 웹사이트 및 모바일 웹을 불편 없이 이용할 수 있도록 접근성을 진단하고 컨설팅하며, 개선 방안을 제안합니다.
- 관련 학과: 인터넷정보학과, IT융합학과, 컴퓨터공학과 등
- 직업 전망: 웹 접근성 보장에 대한 법적 요구와 사회적 인식이 높아짐에 따라 수 요는 꾸준할 것으로 예상됩니다.
- 평균 연봉: 4.750만 원 (관련 직업 'IT컨설턴트' 기준)
- 직업 만족도: 75.6% (관련 직업 'IT컨설턴트' 기준)

정보 시스템 운영자

- 주요 업무: 기업이나 기관의 정보 시스템을 안전하고 체계적으로 운영·관리하며, 하드웨어·네트워크 환경 관리, 사용자 권한 관리, 데이터 보호 및 복구 등을 수행합니다.
- 관련 학과: 시스템공학과, 컴퓨터공학과, 정보통신공학과 등
- 직업 전망: e-비즈니스 확대, 스마트폰 사용자 증가, 기업의 디지털 전환 가속화로 역할이 중요해져 향후 5년간 고용은 다소 증가할 전망입니다.
- **평균 연봉**: 4,300만 원
- 직업 만족도: 74.0%

방송장비(H/W) 설치 및 수리원

- **주요 업무**: TV, 라디오, 케이블TV 등 방송에 필요한 장비를 설치하고 수리하며, 장비 규격 검토, 보수 계획 수립, 부품 교체 및 시험 등을 수행합니다.
- 관련 학과: 정보통신과, 전기전자과 등
- 직업 전망: 방송 서비스가 다변화되면서 관련 인력 수요는 있으나, 장비 자동화 추세가 고용에 제약이 될 수 있어 향후 고용은 다소 증가할 전망입니다.
- **평균 연봉**: 4,477만 원
- 직업 만족도: 72.1%

통신 설비 설치 및 수리원

- 주요 업무: 유선 및 무선 통신 장비를 설치하고, 이상 발생 시 원인을 파악하여 수리하는 업무를 수행합니다.
- 관련 학과: 전기전자과, 정보통신과, 전자과 등
- 직업 전망: 인터넷, 케이블, IPTV 확산으로 인력 수요는 꾸준하여 향후 고용은 현 상태를 유지할 것으로 전망됩니다.
- **평균 연봉**: 3.500만 원
- 직업 만족도: 62.3%

핀테크 전문가

- 주요 업무: 금융 서비스에 IT를 적용하는 방안을 제시하고, 텔레뱅킹·인터넷뱅킹·앱 카드 등 효율적인 핀테크 서비스를 구축·운영하며, 기술적 문제를 해결합니다.
- 관련 학과: 경영학과, 경영정보학과, IT융합학과, 컴퓨터공학과 등
- 직업 전망: 대출·투자 분야로의 서비스 확대, 로보어드바이저, Al·빅데이터 기술

발전으로 인해 고용은 계속 증가할 전망입니다.

- 평균 연봉: 4,750만 원
- 직업 만족도: 75.6%

디스플레이 개발자

- 주요 업무: 디스플레이 제조 설비를 개발하고 공정 문제를 해결하며, 신소재·신기 술을 분석하여 대량 생산 가능성을 평가합니다.
- 관련 학과: 전자공학과, 컴퓨터공학과, 전기공학과 등
- 직업 전망: 주력 제품이 OLED로 전환되고 기술력 있는 인재 수요가 꾸준하여 고 용은 증가할 전망입니다.
- **평균 연봉**: 4.800만 원
- 직업 만족도: 71.7%

데이터베이스 관리자 (DBA)

- 주요 업무: 데이터를 수집·정리·가공하여 데이터베이스를 구축·관리·분석하고, 접 근 권한 관리, 장애 대응, 데이터 백업 및 검토를 수행합니다.
- 관련 학과: 전자공학과, 정보통신공학과, 컴퓨터공학과 등
- 직업 전망: 모바일 기기 및 빅데이터 활용 증가로 데이터 관리 수요가 꾸준하여 고용은 현 상태를 유지하거나 다소 증가할 전망입니다.
- **평균 연봉**: 4.600만 원
- 직업 만족도: 70.4%

모바일 앱 개발자

- 주요 업무: 모바일 앱을 기획·개발하고, OS별 기술 검토, 고객 요구 사항 반영, 사용자 교육 등을 담당합니다.
- 과려 학과: 컴퓨터공학과, 소프트웨어공학과, 게임공학과, 정보통신공학과 등
- 직업 전망: 모바일 기반 비즈니스가 계속 확산됨에 따라 향후 5년간 고용은 다소 증가할 전망입니다.
- 평균 연봉: 4,000만 원
- 직업 만족도: 69.2%

배터리 기술자

- **주요 업무**: 배터리 셀 및 부품을 설계하고, 생산 공정 문제를 해결하며, 품질·충 전·방전 성능을 검수합니다.
- 관련 학과: 기계공학과, 화학공학과, 전자공학과, 재료공학과 등
- 직업 전망: 전기차 및 에너지 저장 장치(ESS) 시장의 폭발적인 성장으로 관련 인력 수요가 크게 증가할 전망입니다.
- **평균 연봉**: 5,090만 원
- 직업 만족도: 73.4%

개인형 이동수단(PM) 개발자

- 주요 업무: 전기자동차, 전동 킥보드 등 개인형 이동수단을 연구·개발하고, 동력 장치 및 구성품 설계, 성능 평가 및 개선 업무를 수행합니다.
- 관련 학과: 기계공학과, 자동차공학과, 전기공학과, 전자공학과 등
- 직업 전망: 개인용 이동수단이 점차 확산됨에 따라 관련 개발 인력의 고용은 증가 할 전망입니다.
- **평균 연봉**: 4,986만 원
- 직업 만족도: 77.7%

스마트 재난 관리 전문가

- 주요 업무: 스마트 기기와 IT 기술을 융합하여 재난 원인을 분석하고, 예방·대비·대응·복구 단계별 재난 관리 시스템을 기획하고 개발합니다.
- 관련 학과: IT융합학과, 소방방재학과, 안전공학과, 정보통신공학과 등
- 직업 전망: 안전에 대한 정부 정책 강화와 국민적 관심 증가로 향후 5년간 고용은 다소 증가할 전망입니다.
- **평균 연봉**: 4,144만 원 (관련 직업 '방재기술자' 기준)
- **직업 만족도**: 72.8% (관련 직업 '방재기술자' 기준)

블록체인 전문가

• 주요 업무: 거래 내용을 여러 컴퓨터에 복제 및 저장하는 분산 원장 기술인 블록체인을 다양한 산업에 적용하기 위한 소프트웨어를 설계하고 개발합니다.

- 과려 학교: 사이버국방학과, 소프트웨어공학과, 정부부호학과, 컴퓨터공학과 등
- 직업 전망: 핀테크를 넘어 물류, 의료, 공공 서비스 등 다양한 분야로 기술 적용이 확대되고 있어, 전문 인력에 대한 수요는 계속해서 증가할 것으로 예상됩니다.
- 평균 연봉: 5,000만 원 이상 (수요가 많아 신입도 높은 연봉 형성)
- 직업 만족도: 74.0%

디지털 포렌식 수사관

- 주요 업무: PC나 스마트폰 등 디지털 기기에 남아있는 정보를 수집·분석하여 범죄 단서를 찾고, 손상되거나 숨겨진 데이터를 복구해 법적 증거로 제출합니다.
- 관련 학과: 정보보호학과, 컴퓨터공학과, 경찰행정학과 등
- 직업 전망: 사이버 범죄가 증가하고, 기업의 기술 유출 방지 중요성이 커지면서 공공기관뿐만 아니라 민간 부문에서도 수요가 크게 늘어날 전망입니다.
- 평균 연봉: 3.800만 원 (관련 직업 '정보보안전문가' 기준)
- **직업 만족도**: 67.1% (관련 직업 '정보보안전문가' 기준)

빅데이터 전문가

- 주요 업무: 방대한 데이터 속에서 사람들의 행동 패턴이나 시장 변화 등 의미 있는 정보를 분석하고 시각화하여 기업이나 기관이 올바른 의사결정을 하도록 돕습니다.
- 관련 학과: IT융합학과, 소프트웨어공학과, 컴퓨터공학과, 통계학과 등
- 직업 전망: 금융, 제조, 공공 등 거의 모든 산업에서 데이터 기반 의사결정이 중요 해짐에 따라 빅데이터 전문가의 직업적 전망은 매우 밝습니다.
- **평균 연봉**: 4,455만 원
- 직업 만족도: 75.3%

스마트 공장 기술자

- 주요 업무: 제품 생산의 모든 과정을 IoT, AI, 빅데이터 기술로 통합하여 자동화되고 지능화된 디지털 공장을 설계하고 운영합니다.
- 관련 학과: 전기전자공학과, 기계공학과, 메카트로닉스공학과, 컴퓨터공학과 등
- 직업 전망: 제조업의 경쟁력 강화를 위해 정부와 기업의 투자가 확대되고 있어, 자동화 및 로봇 기술을 다룰 수 있는 전문가의 수요는 계속 증가할 것입니다.
- 평균 연봉: 4,867만 원
- 직업 만족도: 74.0%

감성 인식 기술 전문가

- 주요 업무: 인간의 표정, 음성, 생체 신호 등을 통해 감성을 컴퓨터가 인식하고 분석하는 기술과 센서를 개발하여 IT 제품이나 웨어러블 기기에 적용합니다.
- 관련 학과: 생명공학과, 전자공학과, 컴퓨터과학과 등
- 직업 전망: 인간 중심의 제품과 서비스 개발이 중요해지면서 다양한 산업과의 융합 가능성이 커, 향후 일자리는 크게 증가할 것으로 기대됩니다.
- 평균 연봉: 5,698만 원
- **직업 만족도**: 77.0%

스마트팜 운영자

- 주요 업무: 사물인터넷(IoT) 기술을 활용해 스마트폰이나 PC로 농장의 온도, 습도, 영양분 등을 원격으로 분석하고 제어하며 최적의 생육 환경을 관리합니다.
- 관련 학과: 농수산과, 생명공학과 등
- 직업 전망: 농촌 인구의 고령화 문제를 해결하고 청년층의 농업 진입을 유도할 수 있어. 정부 지원과 함께 일자리는 계속 확대될 전망입니다.
- **평균 연봉**: 3,613만 원
- 직업 만족도: 56.0%

가상현실(VR) 전문가

- 주요 업무: 3D 모델링 기술을 이용해 가상의 공간과 시스템을 개발합니다. 사용자 가 실제처럼 느낄 수 있도록 몰입감 높은 가상현실 시스템을 디자인하고 프로그래 밍합니다.
- 관련 학과: 컴퓨터공학과, 컴퓨터디자인학과, 컴퓨터소프트웨어과 등
- 직업 전망: 게임, 엔터테인먼트를 넘어 의료, 교육, 군사 훈련 등 다양한 분야로 활용이 확대되고 있어 고용은 꾸준히 증가할 전망입니다.
- 평균 연봉: 4,144만 원

• 직업 만족도: 68.9%