Платформа ESDP для автоматизации принятия решений

В основе лежит математическая теория «Семантического моделирования». Замена ручного труда станками в XVIII веке привела к промышленной революции. Семантическое моделирование приводит к замене «ручного» труда в программировании, т.е. к «промышленной» революции в программировании.

СЕЙЧАС

1969

1870

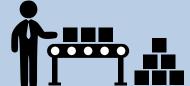
HTP 3.0

Автоматизация, компьютеры и электроника Роботизация и автономизация. Семантическое моделирование, как способ контроля человека над сложными системами.

HTP 4.0

1784

HTP 1.0



HTP 2.0

Массовое производство,

электрическая энергия

сборочная линия,





Механизация, паровая энергетика, ткацкий станок



Проект опирается на теорию "семантического моделирования", которую разработали новосибирские математики: академик, д.ф.-м.н. С.С. Гончаров, академик, д.ф.-м.н. Ю.Л. Ершов, профессор НГУ, д.ф.-м.н. Д.И.Свириденко.







В проекте используется технология исполняемых спецификаций, для чего разработан семантический язык описания спецификаций DOSL (Delta 0 Semantic Language) и технология его исполнения.

```
ChessAll × N ChessDSL × N AutodromeAll
domain specific model ChessDSL def
  # defines the chess queen
  type ChessQueen def
  end type
  # defines the chess board
  type ChessBoard def
  end type
  # defines chess functions
  fun start() returns logical
  fun on one line(q1 : ChessQueen, q2 : ChessQueen) returns
  fun on near line(q1 : ChessQueen, q2 : ChessQueen) return
  fun on one diagonal(q1 : ChessQueen, q2 : ChessQueen) ret
  fun on knight move(q1 : ChessQueen, q2 : ChessQueen) retu
  fun get gueens(board : ChessBoard) returns list<ChessQue</pre>
end ChessDSL
```

```
def can move2(car : Car) means
 not obstacle ahead(car)
end def
def can move3(car : Car) means
  check all
    not obstacle ahead(car)
    not Autodrome.interference right(car)
end def
def can move(car : Car) means
 check all
    not obstacle ahead(car)
    not Autodrome.interference right(car)
   if Autodrome.road sign(car) then
     Autodrome.road sign allows move(car)
end def
def can turn right1(car : Car) means
 check all
   not Autodrome.wall right(car)
```

end def

Семантический язык DOSL

Базовый DSL язык (язык предметной области)

Позволяет описывать логические спецификации, совместимые с теорией "Семантического моделирования"

Понятен специалистам в предметной области

Технология предполагает возможность разработки других специализированных DSL языков, которые транслируются в DOSL и автоматически исполняются на ESDP

Процесс разработки и внедрения автоматизации принятия решений



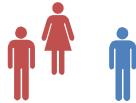
Аналитики определяют модель предметной области: ключевые понятия, способы работы с ними, событийную модель.



Программисты реализуют предметную модель, а именно, они интегрируют платформу ESDP с инфраструктурой проекта: базами данных, информационными системами, и т. д.



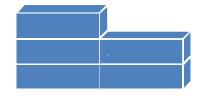
Разработка Интеграция Установка





Специалисты получают возможность настраивать поведение системы, процессов, устройств, создавая спецификации на разработанном для их предметной области DSL языке (или на базовом DOSL).

Спецификации исполняются автоматически и не требуют программирования.



Модель предметной области



РЕЕСТР СРЕДА ИСПОЛНЕНИЯ

МОДЕЛЬ ПРЕДМЕТНОЙ ОБЛАСТИ

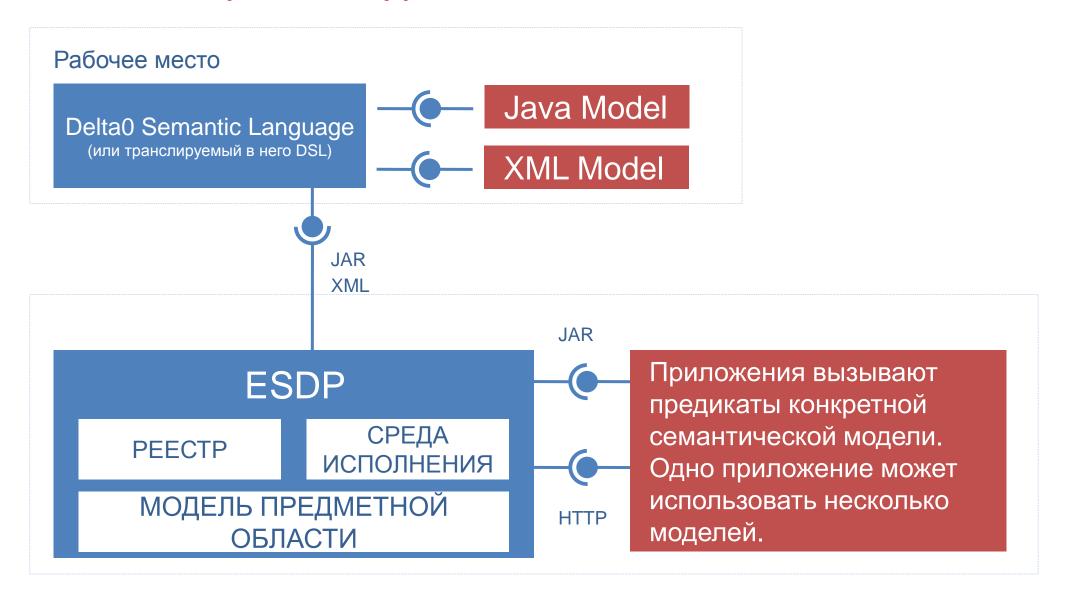


Рабочее место для специалистов в предметной области

Пример автоматизации принятия решений

Результат	Через 10 рабочих дней компания получает готовую систему, которая контролирует жизненный цикл карточек на доске Trello. И если происходит расхождение с бизнес-правилами, то изменения отменяются, о чем появляется запись в комментариях карточки и одновременно идет нотификация ответственным лицам.
Установка	Настройка рабочего Поставка места
Интеграция и разработка	Реализация доменной модели доменной модели Trello
Анализ	Спецификация доменной модели для Trello, для MiniApps (наша платформа для соответствующей процессам компании задаче отсылки уведомлений
Постановка задачи	Компания управляет бизнес-процессами, используя в качестве инструмента Trello. Требуется контролировать логику движения карточек на доске Trello, а также организовывать уведомления об этом в мессенджерах и/или по СМС.

Базовая архитектура



Опыт нашей команды

Проекты, реализованные на первой версии ESDP нашей командой

- ✓ MTC USSD сервисы *100#, *111#
- ✓ МТС платформа мобильной рекламы
- ✓ Московские парковки (http://parking.mos.ru/en/)
- ✓ Мобильные сервисы правительстваМосквы
- ✓ Витрина Теле2
- ✓ Альфа Банк USSD сервис Альфа-диалог













Преимущества платформы ESDP 3.0



- Язык логики, интуитивно понятный человеку
- Возможность автоматизировать и контролировать поведение сложных автономных систем и искусственный интеллект, в терминах, понятных людям
- Автоматически исполняемые спецификации экономят на стоимости разработки и владения для IT решений
- Разработанная технология снижает затраты на создание предметно-ориентированных языков в несколько раз
- Снижение стоимости обучения персонала
- Версия 3.0 будет работать в любых отраслях

Спасибо!