二进制正负数

Dezeming Family

2021年8月15日

DezemingFamily 系列书和小册子因为是电子书,所以可以很方便地进行修改和重新发布。如果您获得了 DezemingFamily 的系列书,可以从我们的网站 [https://dezeming.top/] 找到最新版。对书的内容建议和出现的错误欢迎在网站留言。

20210815: 完成第一版。

目录

一 负数的补码表示

暑假放了两周,因为感冒休息了一周,感冒好了之后开始变得懒惰,于是好好地玩了几天,这几天最大的成就就是和妈妈去了动物园,并且自己亲手喂了喂长颈鹿吧。不得不说,长颈鹿实在是又高又大,挺让人震撼的。休息的一周里也没有写什么文章,临近开工,准备写点简单的东西预热一下。

在计算机表示正负数时,需要注意的第一点是:正负数不能相互冲突。也就是说,一个二进制序列只能表示为一个数。如果只有这样的要求通常很简单,我们让最高位为 0 时表示为正数,为 1 时表示为负数即可,以下面的 8bit 二进制数为例:

但是现在有一个新的问题, -13 加上 1 以后, 应该是-12, 但是按照二进制表示:

得到的结果却是-14,这样可不是我们希望的。我们需要寻求一种方式,使得负数的表示满足正确的加减法。

我们首先思考一件事,现在时钟的时针指向 3,我们希望它指向 10,那么我们应该怎么拨动它?答案是顺时针转 7 个刻度,或者逆时针转 5 个刻度。而 5+7=12,这里的 12 表示时针总共有 12 个刻度,我们定义 12 为"模"。

因此可知,在时针系统里,我们设顺时针转等于"加",逆时针转等于"减",所以 3+7=3-5=10。我们这里称 5 和 7 互为补数(相加为模长)。

现在,假如我们的计算是在 8bit 的有符号数上进行的,我们要计算 23-13,我们思考一下怎么表示"减号","减"其实就是"加"个负数。对于 8bit 的数而言,模为 $2^8 = 256$,23-13 等于 10,我们回想钟表,怎么由 23 得到 10 呢,答案是要么减去 13,要么加上(256-13),即:

也就是说,-13表示为:

```
\begin{array}{l}
1 & -13 \\
2 & = ((1 \ 0000 \ 0000) - (0000 \ 1011)) \\
3 & = (1 + (1111 \ 1111) - (0000 \ 1011))
\end{array}
```

其实,(11111111-00001011) 就是将 00001011 进行位反转,因为对于被减数而言,是 1 的位相减后位 0,是 0 的位相减后位 1。

所以,负数的表示就是正数的按位取反再加1,因为用到了补数,所以称为补码。

现在看补码是否满足正确的加减法。假设有一个补码表示的数: -13,8bit 的补码为: 11110011,我们 计算其加 2 的值,分解来看:

可以看到是正确的。补码取反加 1 的意义是得到模值与被减数相减的结果。

我们举另外一个例子: 计算 5-(-12)。其实相当于 5+(-12 的补码表示)。而一个负数的补码正好是它的绝对值的原码表示形式:

$$12: 00001100$$
 (-.1)

$$-12: 11110100$$
 ($-.2$)

$$Negate(11110100) + 1 = 00001100$$
 (-.3)

所以补码是一种非常好的负数表示方法。

二 打印 Bit 的小程序

我们将整个程序列出:

```
#include <iostream>
   using std::cout;
2
   using std::endl;
3
   template < class T>
4
   void printBit (const T& ob)
5
6
7
       char *p\_base = (char *)\&ob;
       char *p = p base + sizeof(T) - 1;
8
        for (; p \ge p\_base; p--)
9
            for (int i = 7; i >= 0; i--)
10
                 cout << (((*p)&(1 << i)) ? 1 : 0);
11
12
   int main(void) {
13
        char a = 13;
14
        printBit < char > (a);
15
        cout << endl;
16
        printBit < char > (-a);
17
18
        cout << endl;
       system("pause");
19
       return 0;
20
```

我们可以用该程序来验证负数补码。

参考文献

[1] 暂无参考文献。