平面曲线的参数拟合

Dezeming Family

2022年3月8日

DezemingFamily 系列书和小册子因为是电子书,所以可以很方便地进行修改和重新发布。如果您获得了 DezemingFamily 的系列书,可以从我们的网站 [https://dezeming.top/] 找到最新版。对书的内容建议和出现的错误欢迎在网站留言。

目录

一 平面参数曲线	1
二 拟合方法	2
参考文献	2

一 平面参数曲线

对于平面曲线,参数方法一般可以表示为:

$$\begin{cases} x = x(t) \\ y = y(t) \end{cases} \tag{--.1}$$

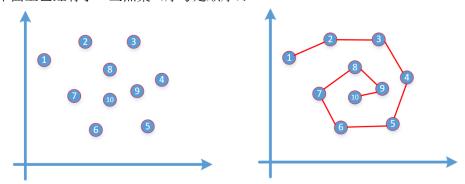
在拟合时,需要选择一些基函数 $B_i(t)$,使得:

$$\begin{cases} x = x(t) = \sum_{i=0}^{m} a_i B_i(t) \\ y = y(t) = \sum_{i=0}^{m} b_i B_i(t) \end{cases}$$
 (-.2)

比如使用幂基函数:

$$B_i(t) = t^i \tag{-.3}$$

假如现在平面上已经有了一些点集 (序号是顺序):



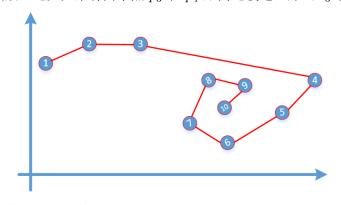
最简单和直白的方式是连起来,如上图右。但是这样不够平滑,我们一般会进行拟合。 拟合方法一般使用最小二乘法,可以将 x(t) 和 y(t) 分别进行拟合。对于 $i \in [1,2,...,n]$:

$$\begin{cases} x_i = \sum_{i=0}^m a_i B_i(t_i) \\ y_i = \sum_{i=0}^m b_i B_i(t_i) \end{cases}$$
 (-.4)

我们需要确定 t 的取值位置。比如令 t_i 均匀地分布在 [0,1] 之间(分布在任意的 [a,b] 之间都可以):

$$t_i = \frac{i}{n} \tag{--.5}$$

但是这样往往不够细致,比如如果有两个点 p_3 和 p_4 距离比较远,那么 t_3 和 t_4 也应该要比较远:



因此可以根据两点距离除以总距离来生成不均匀的 ti:

$$t_{1} = 0$$

$$t_{i} = \frac{\sum_{k=1}^{i} ||D_{k} - D_{k-1}||}{\sum_{k=1}^{n} ||D_{k} - D_{k-1}||} \quad 2 \le i \le n$$
(-.6)

二 拟合方法

当我们使用基函数时,可以写为一个矩阵形式:

$$\begin{bmatrix} 1 & B_{1}(t_{1}) & B_{2}(t_{1}) & \dots & B_{m}(t_{1}) \\ 1 & B_{1}(t_{2}) & B_{2}(t_{2}) & \dots & B_{m}(t_{2}) \\ \vdots & \vdots & \vdots & \ddots & \vdots \\ 1 & B_{1}(t_{n-1}) & B_{2}(t_{n-1}) & \dots & B_{m}(t_{n-1}) \\ 1 & B_{1}(t_{n}) & B_{2}(t_{n}) & \dots & B_{m}(t_{n}) \end{bmatrix} \begin{bmatrix} a_{0} & b_{0} \\ a_{1} & b_{1} \\ \vdots & \vdots \\ a_{m} & b_{m} \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} x_{1} & y_{1} \\ x_{2} & y_{2} \\ \vdots & \vdots \\ x_{n-1} & y_{n-1} \\ x_{n} & y_{n} \end{bmatrix}$$

$$(\Box.1)$$

令 m=n-1,**A** 是一个 $n\times n$ 的矩阵,可以直接求解线性系统,但是此时有可能 **A** 是一个很接近奇异矩阵的矩阵,因此求逆会有很大的误差。

当 n < m 时,可以应用最小二乘法。我们计算拟合的误差函数:

$$E = \sum_{i=1}^{n} \left\| \begin{pmatrix} x(t_i) \\ y(t_i) \end{pmatrix} - \begin{pmatrix} x_i \\ y_i \end{pmatrix} \right\|^2 \tag{-.3}$$

(=.2)

$$E = (\mathbf{AX} - \mathbf{Y})^T (\mathbf{AX} - \mathbf{Y}) \tag{-..4}$$

对误差函数进行求导,令导数为0,得到:

$$(\mathbf{A}^T \mathbf{A}) \mathbf{X} = (\mathbf{A}^T) \mathbf{P}$$

 $\mathbf{X} = (\mathbf{A}^T \mathbf{A})^{-1} (\mathbf{A}^T) \mathbf{P}$ ($\mathbb{L}.5$)

参考文献

[1] nothing