Автокодировщики. Скрытое представление

Денис Волхонский

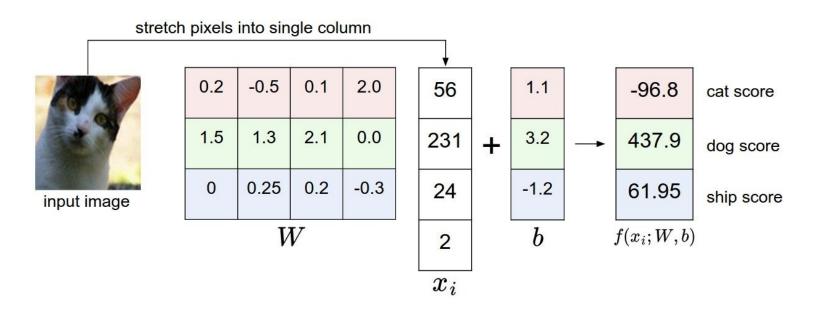
Программа курса

- День 1: Автокодировщики
 - Семинар: автокодировщик, denoising автокодировщик, вариационный автокодировщик
- День 2: Генеративное обучение
 - Семинар: аппроксимация распределений, генерация лиц
- День 3: Основы обработки текстов
 - о Семинар: генерация текста, предсказание временных рядов

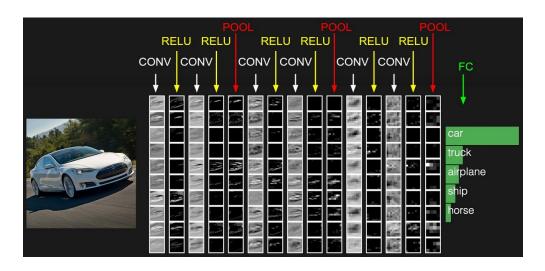
Программа занятия

- Напоминание полносвязных и свёрточных сетей
- Autoencoders
- Denoising autoencoders
- Variational autoencoders

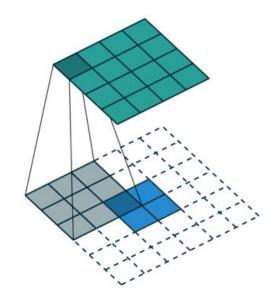
Полносвязные сети



Свёрточные сети

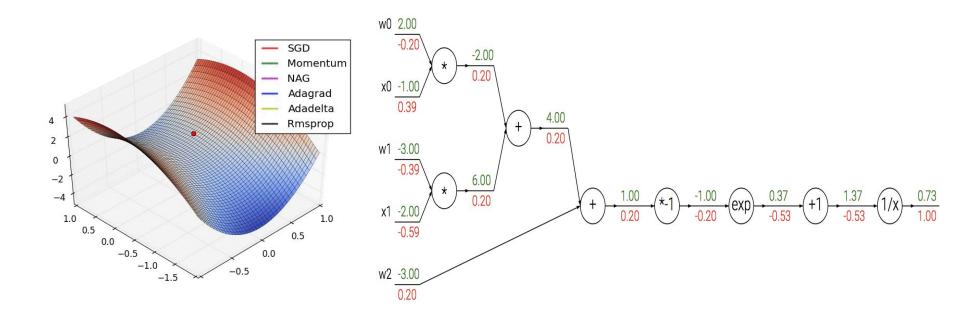


 Demo: http://cs231n.github.io/convolutional-ne tworks/

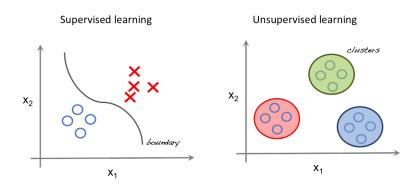




Обучение нейросетей



Обучение с учителем и без учителя



- Обучение с учителем: пары (x, y)
- Обучение без учителя: только объекты х

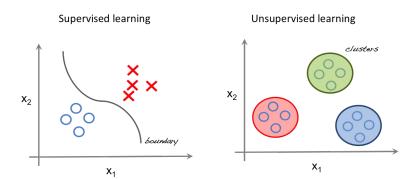
Обучение с учителем и без учителя

Обучение с учителем:

- Пары (x, y)
- Обучение отображения х->у

Обучение без учителя:

- Только объекты х
- Обучение скрытой структуры в данных

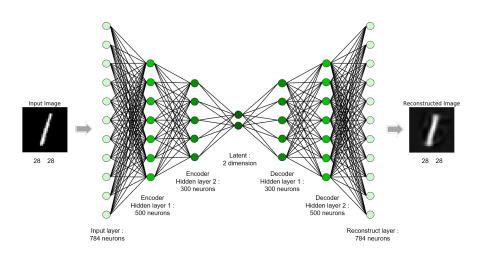


Зачем нам обучение без учителя?

Зачем нам обучение без учителя

- Поиск самых подходящих признаков
- Сжатие информации
- Визуализация многоразмерных данных
- Поиск похожих объектов
- Генерация новых объектов

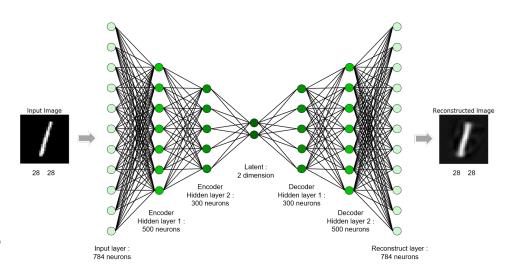




Autoencoder

Основная идея:

- Данные из исходного (высокоразмерного)
 пространства
- Проецируем в другое (из которого можем восстановить их)
- Encoder: data -> hidden
- Decoder: hidden -> data
- x ~ Decoder(Encoder(x))

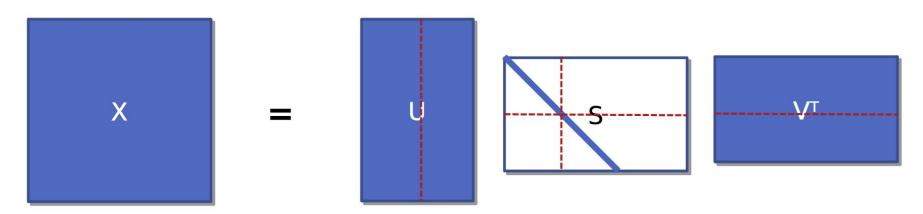


Вопрос: зачем это может быть нужно?

Зачем нужны автокодировщики

- Сжатие данных
- Снижение размерности
- Обучение "хороших" признаков
- Pre-training без учителя

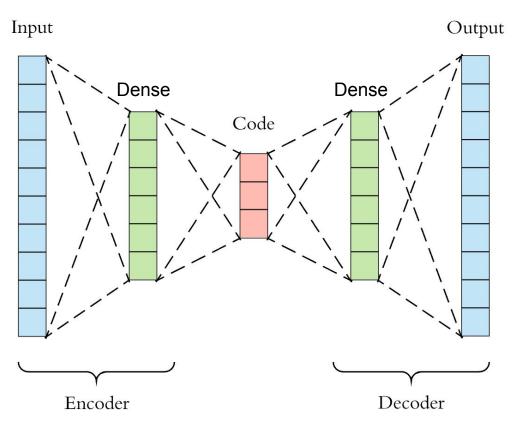
РСА. Снижение размерности

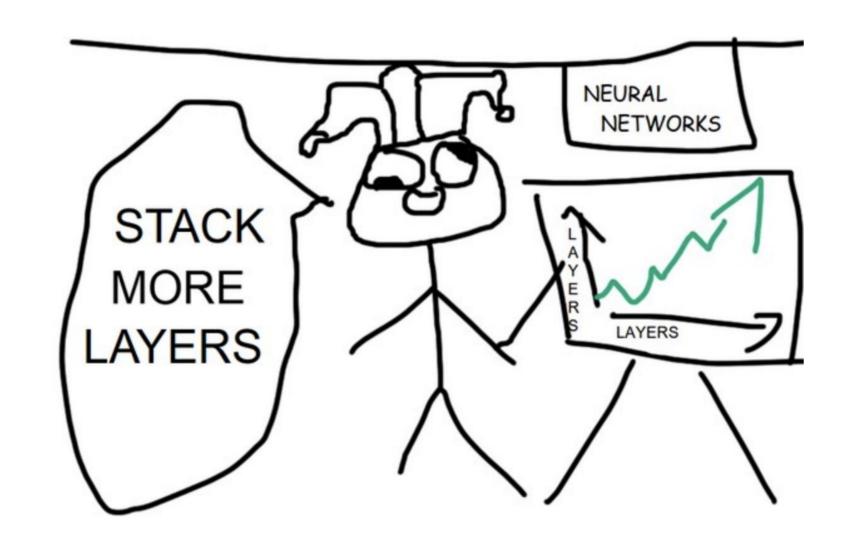


• Минимизация ошибки реконструкции

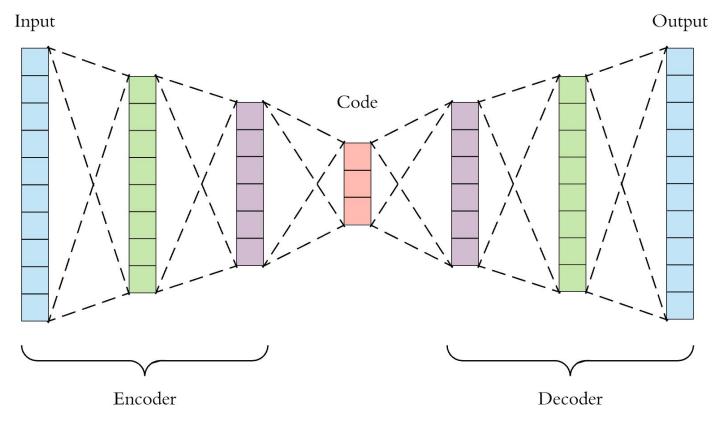
$$L = ||X - U \cdot S \cdot V^T||$$

PCA = autoencoder





Нужно больше слоёв!



Автокодировщик для изображений

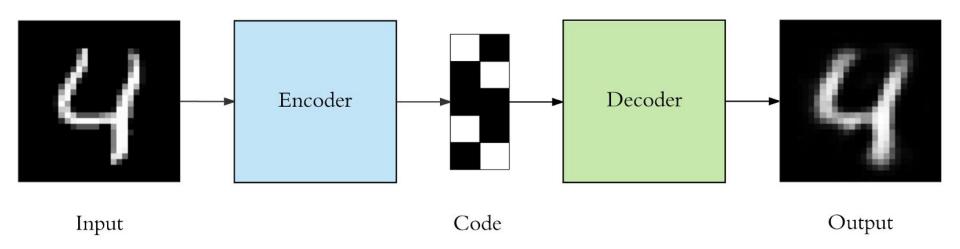
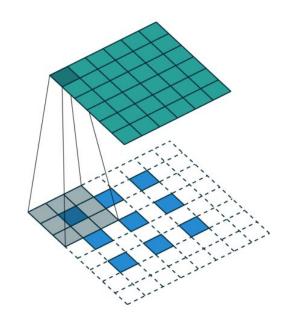
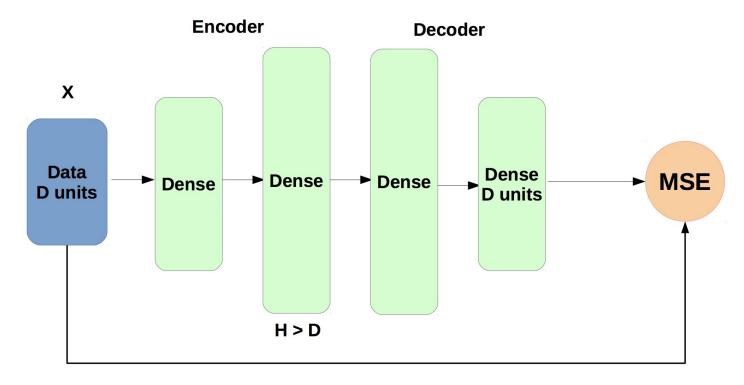


Image upsampling

 С помощью параметров свёртки мы можем снижать/увеличивать размерность



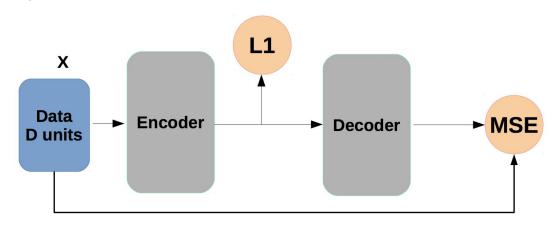
Увеличиваем скрытое представление



Что не так с этой архитектурой?

Увеличиваем скрытое представление

- Мы выучим тождественное отображение!
- Добавим регуляризацию

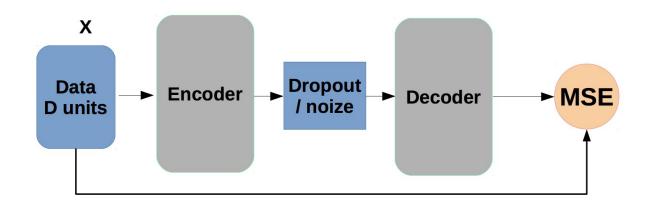


$$L = ||X - Dec(Enc(X))|| + \sum_{i} |Enc_{i}(X)|$$

Какие ещё варианты?

Увеличиваем скрытое представление

• В качестве регуляризации можем добавить шум или dropout

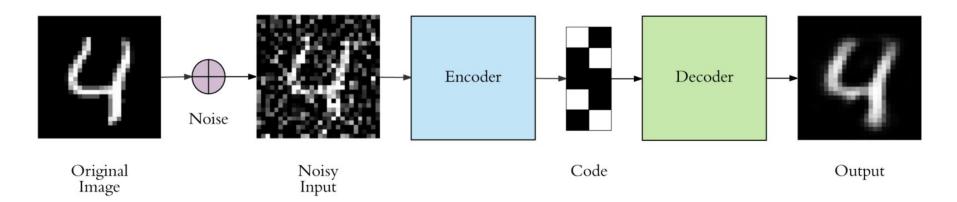


$$L = ||X - Enc(Noize(Dec(X)))||$$

Как нам сделать denoising autoencoder?

Denoising autoencoder

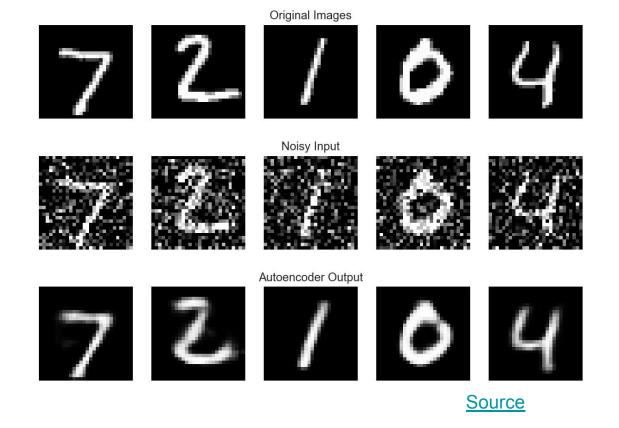
- Добавляем в исходное изображение шум
- Пытаемся от него избавится



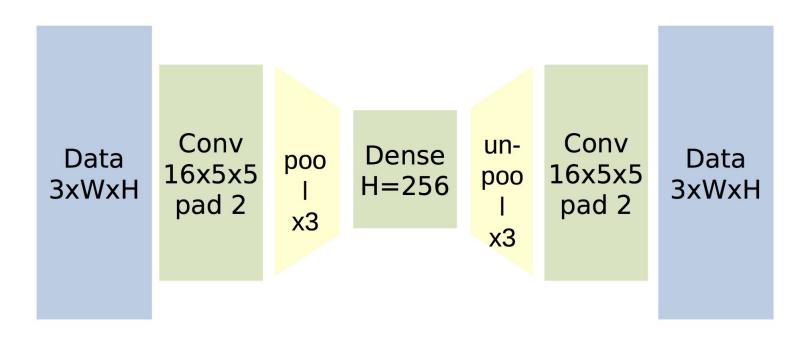
$$L = ||X - Enc(Dec(Noize(X)))||$$

Source

Denoising autoencoder



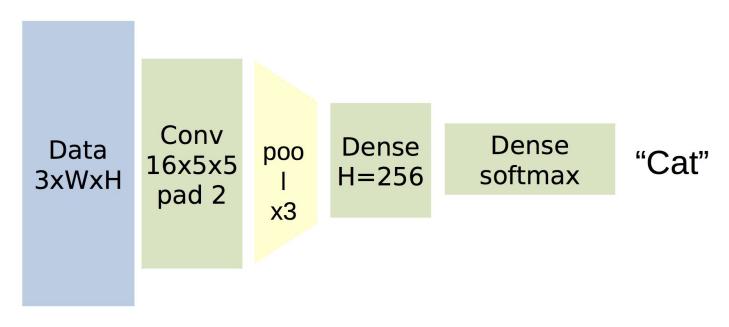
Автокодировщик для предобучения нейросети



Как можно использовать автокодировщик для предобучения нейросети?

Автокодировщик для предобучения нейросети

• Использовать энкодер как инициализацию



Какие преимущества от предобученного автокодировщика? Есть же Image Net

Преимущества предобученного автокодировщика

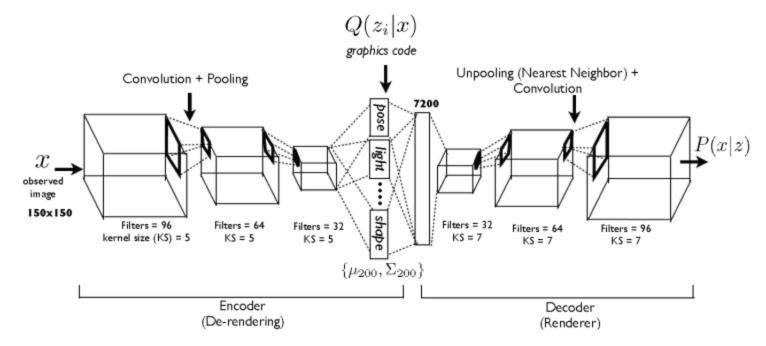
- Не нужны метки классов
- Подходит для редких задач (в отличии от Image Net)

Deep Fake

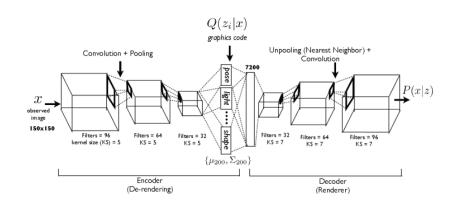
- Обучим 2 отдельных автокодировщика для двух разных людей
- Возьмём энкодер от одного и декодер от другого
- Результат: видео <u>https://www.youtube.com/watch?v</u> <u>=BU9YAHiqNx8</u>

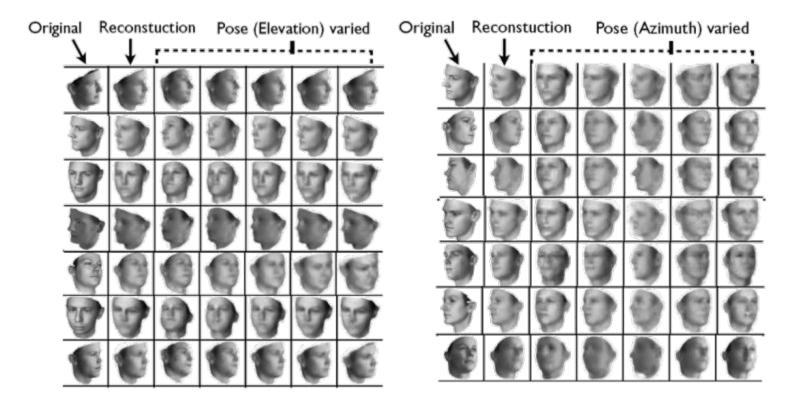


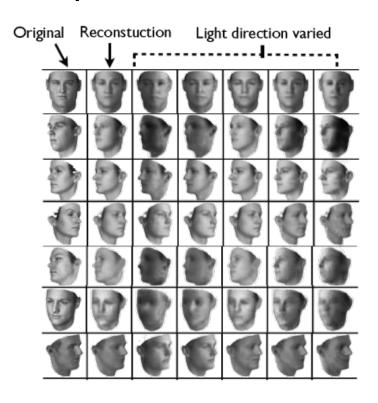




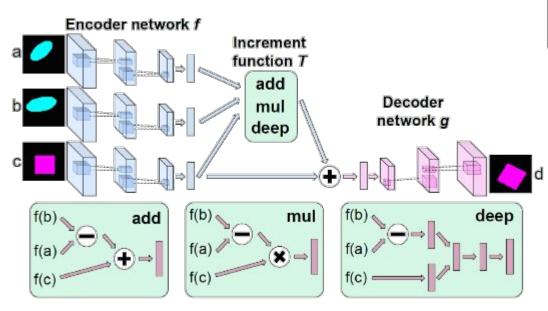
- Батч, у которого некоторый параметр фиксирован (одна поза)
- При прямом распространении заменяем z на усреднённый по батчу
- При обратном распространении добавляем штраф за отклонение z от среднего по батчу

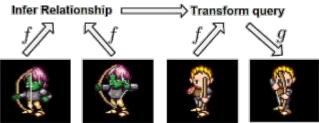






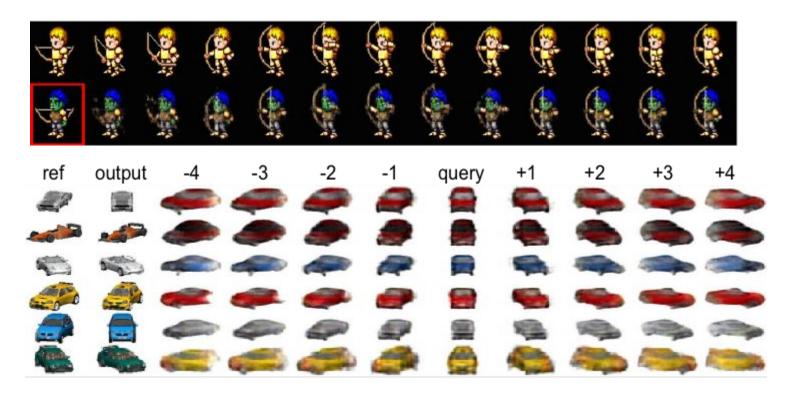
Deep Visual Analogy Making



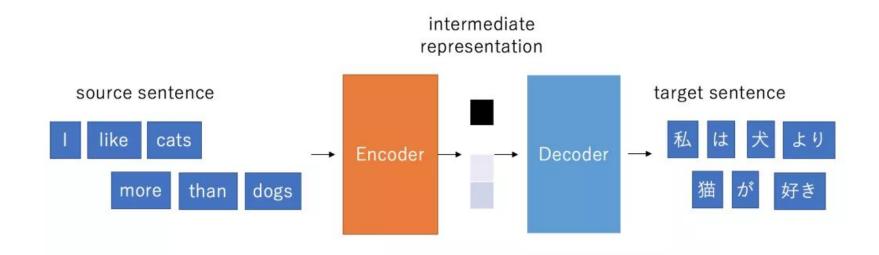


[Reed et al. NIPS 2015]

Deep Visual Analogy Making



Перевод текста



Заключение

• Зачем нужны автокодировщики?

Практика

Автокодировщик

Семинар

- Адрес: 107.178.212.42
- git clone https://github.com/dvolkhonskiy/pytorch_russky.git
- pip install pandas==0.21 sklearn tqdm -U
- Обновить: jovyan@jupyter-den:~/pytorch_russky\$ git pull