

### Corso Git & GitHub - Lezione 3

Merging, lavoro in remoto e collaborazione

Stefano Faccio, Elisabetta Ferri, Giorgio Micaglio

Associazione Italiana Studenti di Fisica Comitato Locale di Trento

### **Overview**



### 1. Merging

- 1.1 Tipi di merging
- 1.2 Conflitti base di merge

#### 2. Lavoro in remoto

- 2.1 Repository remote
- 2.2 GitHub
- 2.3 Creare, inizializzare e clonare una repo remota
- 2.4 Workflow remoto

#### 3. Collaborazione

- 3.1 Workflow centralizzato
- 3.2 Esempio di workflow

# Merging

## Tipi di merging



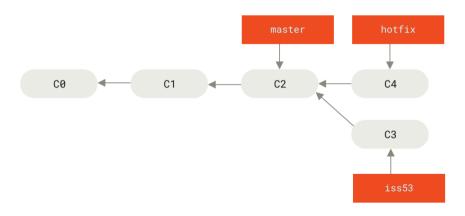
#### Ci sono vari tipi di merging:

- fast-forward
- 3-way (per questo tipo vi sono diverse strategie usate da Git, come ad esempio ort e recursive)
- rebasing (che non è un merge)

Per approfondimenti: https://git-scm.com/docs/git-merge

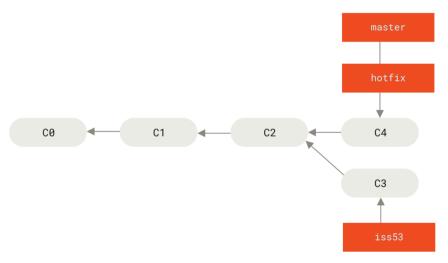
# Tipi di merging: fast-forward





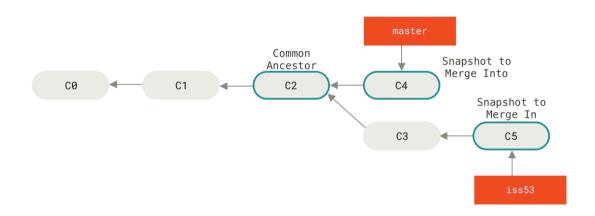
# Tipi di merging: fast-forward





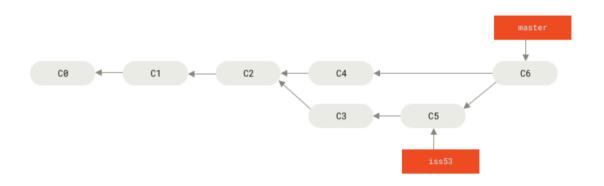
## Tipi di merging: 3-way merge





# Tipi di merging: 3-way merge





### Conflitti base di merge





## Conflitti base di merge



Quando si modifica lo stesso file in due branch diverse e ne si vuole fare il merge, git darà un errore del genere:

\$ git merge iss53
Auto-merging index.html
CONFLICT (content): Merge conflict in index.html
Automatic merge failed; fix conflicts and then commit the result.

Il processo di merging viene interrotto e il file viene modificato in questo modo:

### Conflitti base di merge



```
<<<<<< HEAD:index.html
<div id="footer">
contact : email.support@github.com
</div>
======
<div id="footer">
please contact us at support@github.com
</div>
>>>>> iss53:index.html
```

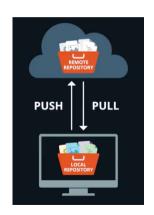
Una volta risolto il conflitto, si aggiunge il file modificato all'index e, come al solito, si procede con il commit.

### Lavoro in remoto

### **Repository remote**



- Sono versioni di un progetto Git hostate su Internet o, più in generale, su una rete
- Si possono configurare più repo remote per progetto
- Collaborare con altri significa condividere il proprio lavoro attraverso una di queste
- Ciò viene fatto attraverso azioni di push (uploading) e pull (downloading)
- In questo corso useremo le repo remote hostate da GitHub



### **GitHub**



- Uno dei più grandi host di repo Git, punto centrale di collaborazione per milioni di sviluppatori
- Usato da molti progetti open-source per hosting, tracciamento di problemi, revisione del codice e altro



#### Nota bene

Sono necessarie registrazione e configurazione con SSH (lezione 1), che potete verificare con ssh -T git@github.com

### **GitHub**





AISF. Comitato Locale di Trento

13/39

### Creare una repo remota



- Per iniziare a lavorare in remoto, abbiamo bisogno di creare una repo remota su GitHub.
- Bisogna aprire la homepage del sito di GitHub (https://github.com) e cliccare, in alto a sinistra, su **New**.
- Appare una schermata del genere

Create a new r	project files, including the revision history. Already have a project repository
😕 giorgiomi =	and with an asterioid (*). Bapasitivery name * ure short and memorable. Need inspiration? How about turble-bassacen ?
A Private	starraet can and this repository. You choose who can commit.  -can see and commit to this repository.
Add gitignore gitignore template: Need	rite a long description for your project. Learn more about REACMEs.
	hey can and can't do with your code. Laurn mens about licenses.  ublic repository in your personal account.

### Creare una repo remota



- Inserire il nome della repository
- Selezionare tra repo pubblica (visibile a tutti, ma read-only) e privata
- NON inizializzare la repo con README.md (lasciare la casella vuota)
- NON inizializzare la repo con .gitignore (scegliere .gitignore template: None)
- NON inizializzare la repo con licenza (scegliere License: None)

### Creare una repo remota



- Inserire il nome della repository
- Selezionare tra repo pubblica (visibile a tutti, ma read-only) e privata
- NON inizializzare la repo con README.md (lasciare la casella vuota)
- NON inizializzare la repo con .gitignore (scegliere .gitignore template: None)
- NON inizializzare la repo con licenza (scegliere License: None)

### Tranquilli!

Queste azioni possono essere eseguite in seguito

- Cliccare in basso a destra sul bottone verde
- La nuova repo remota si trova all'URL https://github.com/user-name/repo-name

### Inizializzare una repo remota



Ora che avete creato la repo remota potete procedere in due modi:

- 1. Inizializzare la repo remota con una repo locale di git che avete già
- 2. Clonare la repo remota (vuota) in locale

Vediamo il primo modo (inizializzazione), dovete lanciare questi comandi:

```
git branch -M main
git remote add origin git@github.com:USERNAME/REPONAME.git
git push -u origin main
```

Il primo serve a rinominare la branch principale in main, il secondo ad aggiungere un collegamento remoto alla repo che avete appena creato, il terzo ad inviare i contenuti della repo sul server.

## Cloning di una repo remota



Ora ci occupiamo di clonare una repo remota dal server di GitHub in locale.

#### Nota bene

Questo metodo è da usare esclusivamente se non avete ancora inizializzato un progetto locale

Per farlo, usiamo

git clone git@github.com:user-name/repo-name.git

Questo comando clona la repo remota in una nuova directory, chiamata repo-name. Potete clonare qualsiasi repo pubblicata su GitHub!

### Workflow - remote



Ora andiamo a vedere in dettaglio come lavorare con le repo remote. Per farlo, dobbiamo ovviamente spostarci nella directory della repo con cd.

Il comando

git remote

mostra i server remoti che abbiamo configurato per la repo locale. Per entrambi i casi che abbiamo visto, il comando dovrebbe restituire il nome origin, che git dà di default al server da qui clona.

### Workflow - fetch



Per prendere i dati dal server, possiamo lanciare

git fetch <remote>

Questo comando prende i dati dalla repo remota (che sono stati aggiunti dall'ultima volta che si è lanciato il fetch) e li porta in locale.

### Workflow - fetch



Per prendere i dati dal server, possiamo lanciare

git fetch <remote>

Questo comando prende i dati dalla repo remota (che sono stati aggiunti dall'ultima volta che si è lanciato il fetch) e li porta in locale.

#### Nota bene

Fare fetch permette solo il download in locale, non esegue il merge. Si deve lanciare eventualmente git merge, altrimenti...

## Workflow - pull



Il comando

git pull

fa automaticamente un fetch e un merge dalla repo remota a quella locale.

## Workflow - pull



Il comando

git pull

fa automaticamente un fetch e un merge dalla repo remota a quella locale.

#### Nota bene

La prima volta che userete questo comando, vedrete un warning che vi indica di impostare la variabile pull.rebase

Per impostare il comportamento di default di Git (fast-forward se possibile, altrimenti merge commit), bisogna usare git config --global pull.rebase "false"

## Workflow - push



Per inviare dati al server, usiamo il comando

git push <remote> <branch>

- Lo facciamo quando il progetto è ad un punto tale da voler essere condiviso
- Ogni commit eseguito viene così inviato al server, e il branch del server viene aggiornato (si sposta sul nostro ultimo commit).

## Workflow - push



Per inviare dati al server, usiamo il comando

git push <remote> <branch>

- Lo facciamo quando il progetto è ad un punto tale da voler essere condiviso
- Ogni commit eseguito viene così inviato al server, e il branch del server viene aggiornato (si sposta sul nostro ultimo commit).

#### Nota bene

git push funziona solo se nessun collaboratore lo ha usato nel frattempo! Vedremo in seguito come risolvere...

## Workflow - push











### Collaborazione

### Workflow centralizzato



- È quello che si usa nella maggior parte dei casi semplici, anche se ce ne sono altri (integration manager, dictator-lieutenants, ecc...)
- È comodo per lavorare con pochi collaboratori (2-4), ma non è limitato
- È familiare anche a chi non ha mai usato Git
- È composto da:
  - Hub centrale (o repository): accetta codice e lascia sincronizzare gli sviluppatori con essa
  - 2. **Nodi**: gli sviluppatori stessi, che interagiscono solo con l'hub

### Workflow centralizzato



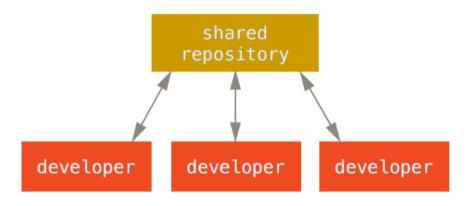
- È quello che si usa nella maggior parte dei casi semplici, anche se ce ne sono altri (integration manager, dictator-lieutenants, ecc...)
- È comodo per lavorare con pochi collaboratori (2-4), ma non è limitato
- È familiare anche a chi non ha mai usato Git
- È composto da:
  - Hub centrale (o repository): accetta codice e lascia sincronizzare gli sviluppatori con essa
  - 2. **Nodi**: gli sviluppatori stessi, che interagiscono solo con l'hub

#### Nota bene

In questo workflow, i nodi interagiscono solo con l'hub, e non tra di loro.

### Workflow centralizzato







- Alice e Bob clonano dall'hub ed eseguono cambiamenti, il primo che fa il push verso l'hub (Alice) non ha problemi
- Il secondo invece (Bob), prima di eseguire il push deve:
  - 1. Fare il fetch dalla repository remota, che contiene il lavoro di Alice
  - 2. Eseguire il merge in locale
  - 3. Risolvere i conflitti senza sovrascrivere i cambiamenti di Alice



- Alice e Bob clonano dall'hub ed eseguono cambiamenti, il primo che fa il push verso l'hub (Alice) non ha problemi
- Il secondo invece (Bob), prima di eseguire il push deve:
  - 1. Fare il fetch dalla repository remota, che contiene il lavoro di Alice
  - 2. Eseguire il merge in locale
  - 3. Risolvere i conflitti senza sovrascrivere i cambiamenti di Alice

#### Nota bene

Se Bob prova a fare il push prima di fetch e merge, il server lo blocca.



- Alice e Bob clonano dall'hub ed eseguono cambiamenti, il primo che fa il push verso l'hub (Alice) non ha problemi
- Il secondo invece (Bob), prima di eseguire il push deve:
  - 1. Fare il fetch dalla repository remota, che contiene il lavoro di Alice
  - 2. Eseguire il merge in locale
  - 3. Risolvere i conflitti senza sovrascrivere i cambiamenti di Alice

#### Nota bene

Se Bob prova a fare il push prima di fetch e merge, il server lo blocca.

#### Nota benissimo

NON FATE git push --force, cancellerete i commit dei collaboratori



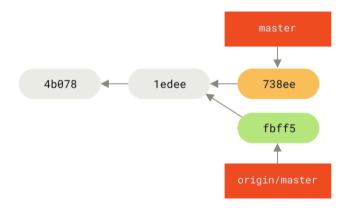


AISF. Comitato Locale di Trento

# Repo di Bob - fetch



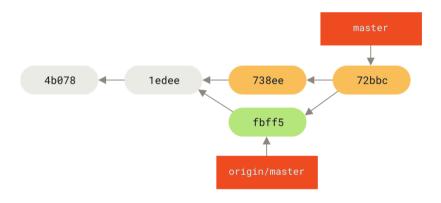
Bob fa il fetch dalla repository remota, che contiene il lavoro di Alice (fbff5)



#### Repo di Bob - merge



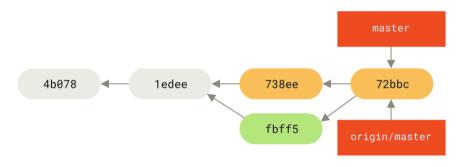
Bob esegue il merge in locale (72bbc)



### Repo di Bob - push



Bob esegue il push



#### Esempio di workflow

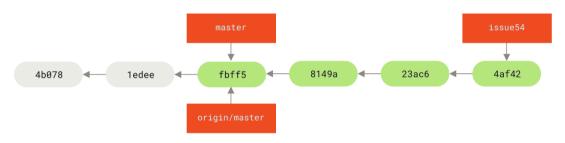


- Nel frattempo, Alice ha creato una nuova branch issue in cui ha fatto 3 commit
- Sapendo che Bob ha fatto un push del suo lavoro, vuole darci uno sguardo e fa il fetch
- Alice si sposta nella branch master
- Fa il merge di issue in master (fast-forward)
- Fail merge di origin/master (il commit di Bob)
- Esegue il push

#### Repo di Alice



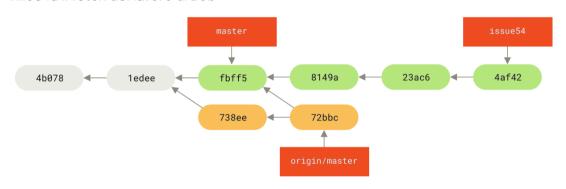
Alice ha eseguito 3 commit nella branch issue54



#### Repo di Alice - fetch



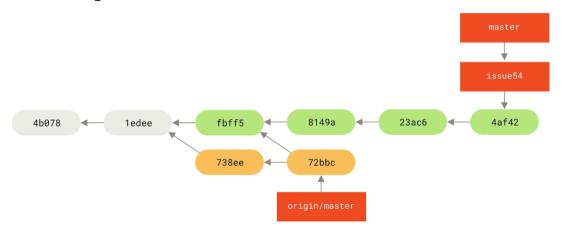
#### Alice fa il fetch del lavoro di Bob



### Repo di Alice - merge fast-forward



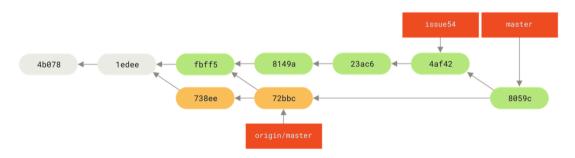
Alice fail merge fast-forward diissue54 in master



#### Repo di Alice - merge 3-way



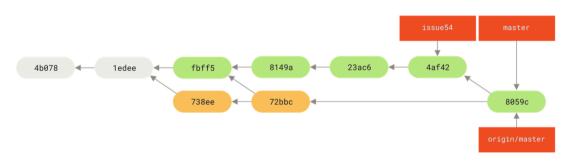
Alice fail merge 3-way diorigin/master in master



# Repo di Alice - push

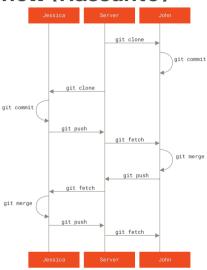


#### Alice fa il push di master



### **Esempio di workflow (riassunto)**





#### **Alternative**



- Finora, solo merging a livello locale
- In alternativa, push della branch sul server
- Per fare il merge in remoto, su Github ci sono le pull request, che gli altri collaboratori possono revisionare, accettare o eliminare

#### **Attenzione**

Se ci sono conflitti in remoto, dovrete risolverli in remoto!

#### **Esercizi**

https://ai-sf.it/trento/downloads/git/es3.pdf

# Grazie per la vostra attenzione

Stefano Faccio, Elisabetta Ferri, Giorgio Micaglio

Associazione Italiana Studenti di Fisica Comitato Locale di Trento