



Corso Git & GitHub – Lezione 1

Introduzione a git e github

Elisabetta Ferri, Giorgio Micaglio, Gianmarco Puleo, Michele Tognoni

Associazione Italiana Studenti di Fisica
Comitato Locale di Trento

May 2, 2024

Outline del corso

La principale fonte che abbiamo usato è l'ottimo libro Pro Git, 2nd edition di Scott Chacon e Ben Straub, disponibile gratuitamente in lingua inglese al seguente link:

<https://git-scm.com/book/en/v2>

- Lezione 1: cos'è git, installazione e primi passi.
- Lezione 2: utilizzo di git in locale
- Lezione 3: utilizzo di git in remoto tramite GitHub e collaborazione

Overview

1. Che cos'è git?

- 1.1 Version Control Systems
- 1.2 Git in dettaglio

2. Prerequisiti e installazione

- 2.1 Utilizzo del terminale bash
- 2.2 Editor di testo da terminale

3. I primi passi con git

- 3.1 Creare un account
- 3.2 Configurare git

Che cos'è git?

Version Control Systems

- git è un sistema che tiene traccia di tutte le modifiche che vengono effettuate ad un insieme di files detto **repository**. Un tale sistema è detto version control system.
- Questo può avvenire sia in locale (sul vostro PC) che su un server remoto, sia per evitare la perdita di dati che per facilitare la collaborazione di più utenti a progetti.
- **“macchina del tempo”**: si può ritornare facilmente a qualsiasi versione precedente del progetto, senza perdere dati.
- git è usato come VCS in moltissimi ambiti, dalla ricerca in università all’industria del software.

Esempi

Git è usato in collaborazioni scientifiche e aziende, che rendono disponibili anche diversi codici open-source:

- CERN: <https://github.com/CERN>
- LIGO-Virgo-KAGRA: <https://git.ligo.org/explore/projects/starred>
- Meta: <https://github.com/facebook>
- Python: <https://github.com/python>
- AISF: <https://github.com/ai-sf/>
- Dipartimento di Fisica, Università di Trento:
<https://gitlab.physics.unitn.it/explore/projects>

Su GitHub si trova di tutto, e si possono anche proporre miglioramenti a progetti già esistenti.

When everything began...

Linus Torvalds descrisse così il significato del nome git:

- random three-letter combination that is pronounceable, and not actually used by any common UNIX command. The fact that it is a mispronunciation of "get" may or may not be relevant.

When everything began...

Linus Torvalds descrisse così il significato del nome git:

- random three-letter combination that is pronounceable, and not actually used by any common UNIX command. The fact that it is a mispronunciation of "get" may or may not be relevant.
- stupid. contemptible and despicable. simple. Take your pick from the dictionary of slang.

When everything began...

Linus Torvalds descrisse così il significato del nome git:

- random three-letter combination that is pronounceable, and not actually used by any common UNIX command. The fact that it is a mispronunciation of "get" may or may not be relevant.
- stupid. contemptible and despicable. simple. Take your pick from the dictionary of slang.
- "global information tracker": you're in a good mood, and it actually works for you. Angels sing, and a light suddenly fills the room.

When everything began...

Linus Torvalds descrisse così il significato del nome git:

- random three-letter combination that is pronounceable, and not actually used by any common UNIX command. The fact that it is a mispronunciation of "get" may or may not be relevant.
- stupid. contemptible and despicable. simple. Take your pick from the dictionary of slang.
- "global information tracker": you're in a good mood, and it actually works for you. Angels sing, and a light suddenly fills the room.
- "goddamn idiotic truckload of sh*t": when it breaks

GitHub e GitLab

1. GitHub e GitLab sono due piattaforme che si servono di git e permettono di ospitare le proprie repository su server remoti.
2. Inoltre facilitano le interazioni tra utenti, permettono creazione di Wiki e libri.

Nota bene

Useremo GitHub per configurare le repository remote nella lezione 3.



GitHub



GitLab

Git in dettaglio

Idea di base

È come fare delle fotografie a dei file in una cartella, con la possibilità di visualizzare tutte le fotografie del passato in ogni momento.

Commit

“**commit**” è sia l’atto di “fotografare” dei file (verbo) che la foto stessa (sostantivo). Ogni commit è identificato da git con un numero in formato esadecimale, esempio:

3c552345a5613a94e5f4704a8311919071fc410d

I possibili stati di un file

Un file in una repo può trovarsi in 4 diversi stati:

- **untracked:** è lo stato di partenza di tutti i nuovi file che create. Un file untracked viene completamente ignorato da git.
- **staged:** significa che il file è identificato da git come “pronto per essere fotografato” con un *commit*
- **committed:** significa che il file è stato “fotografato” (dunque è tracciato da git), e dopo l’ultimo commit non è stato modificato.
- **modified:** significa che il file è stato “fotografato” (dunque è tracciato da git), ma dopo l’ultimo commit è stato modificato.

Git in dettaglio

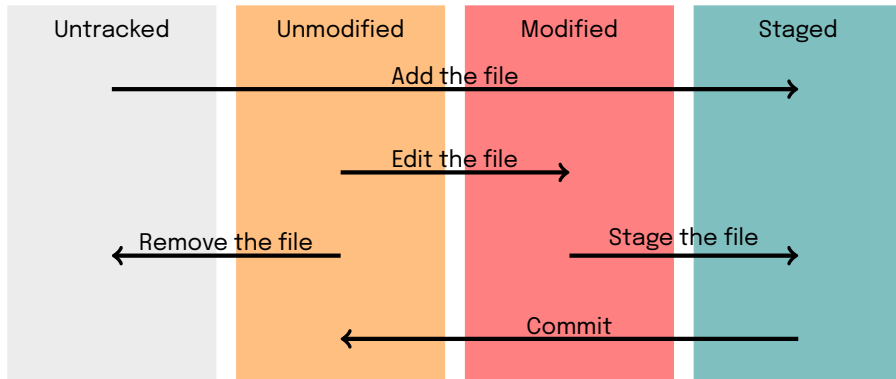


Figure: The lifecycle of the status of your files.

Git in dettaglio (II)

Un progetto git è composto da tre elementi:

1. **working directory**: la versione del vostro lavoro su cui state lavorando, ovvero l'insieme di file visibili nella cartella in cui lavorate.
2. **.git directory**: è una cartella in cui git salva tutte le versioni del vostro progetto in modo molto intelligente. Contiene tutte le informazioni della vostra repository.
3. **staging area** o **index**: un file all'interno della .git directory, dove sta scritto cosa andrà nel vostro prossimo commit.

Prerequisiti e installazione

Prerequisiti

Useremo la shell UNIX:

- **Linux e Mac** sono basati su UNIX, non c'è bisogno di fare nulla.
- si prega chi ha **Windows** di installare **Windows Subsystem for Linux** seguendo questa semplice guida:

<https://learn.microsoft.com/en-us/windows/wsl/install>

Installazione di git da terminale:

- Su Ubuntu/WSL:
`sudo apt install git-all`
- Su Mac:
`git --version`, se git non è presente vi dira di installarlo.

Usare la shell UNIX

Comandi base per navigare nel vostro computer usando la shell:

- ▶ `pwd`: dice in che cartella siete
- ▶ `ls`: stampa una lista di file e cartelle presenti nella cartella in cui siete (di seguito WD).
- ▶ `mkdir xxx` crea una cartella chiamata `xxx`.
- ▶ `touch xxx` crea un file ASCII chiamato `xxx`
- ▶ `cd xxx`: entra nella cartella `xxx`; `cd ..` risale alla cartella genitore. `cd ~` entra nella vostra home directory.
- ▶ `mv source destination`: se `destination` è una cartella, sposta `source` all'interno di essa. Altrimenti rinomina `source` in `destination`
- ▶ `cp source destination`: come `mv`, ma copia anziché rinominare/spostare.
- ▶ `rm xxx`: elimina (irreversibilmente) il file `xxx`. Se è una cartella dovete specificare `-r`.

Uso di wildcards

La shell permette di manipolare file e cartelle in modo molto efficiente usando le wildcards, ovvero dei caratteri che fungono da segnaposto per altri caratteri:

- * rappresenta qualsiasi numero di caratteri ignoti. Es. *.pdf viene espanso a tutti i nomi di file che terminano con .pdf presenti nella WD.
- ? rappresenta esattamente un carattere ignoto. Es. ?.pdf viene espanso a tutti i nomi di file composti da un singolo carattere seguito da .pdf.
- [xyz] rappresenta esattamente uno tra i caratteri inclusi nelle parentesi quadre.

Parentesi graffe

- {1..10}: si espande in tutti i numeri da 1 a 10, in ordine.
- {10..1..2}, in ordine decrescente, a passi di 2
- Funziona anche con le lettere: {a..z..3}.

Example

Supponiamo di voler creare 10 cartelle chiamate `simulazione_1`, `simulazione_2`, `simulazione_3`, Anziché usare il comando `mkdir` 10 volte, possiamo scrivere

```
mkdir simulazione_{1..10}
```

Un dettagliato manuale di BASH è disponibile qui:
<https://www.gnu.org/software/bash/manual/>

Esercizi

https://ai-sf.it/trento/downloads/git/es_git_lez1.pdf

Editor testo da terminale

Domanda

Avete mai scritto su un file senza usare il mouse?

Editor testo da terminale

Domanda

Avete mai scritto su un file senza usare il mouse?

Per farlo, su tutti i terminali bash è presente l'editor `vim`. Sta per *Vi Innervosirà Moltissimo* (non è vero, significa *Vi IMproved*). Per usarlo, dimenticate tutte le volte che avete scritto su un computer:

- `vim prova.txt` apre un file testo chiamato `prova.txt`.
- Per iniziare a scrivere dovete entrare in INSERT MODE, premendo "i". Qui potete scrivere normalmente.
- Per uscire da INSERT MODE, premere ESC.

Ancora sugli editor testo

I seguenti comandi funzionano solo una volta usciti dalla insert mode:

- u annulla l'ultima modifica
- :w seguito da INVIO salva.
- :q seguito da INVIO esce.
- :wq seguito da INVIO salva ed esce.

Su vim, tutto funziona diversamente, potete trovare molti comandi qui:
<https://vim.rtorr.com/>. Se non vi piace, potete usare un editor come gedit.

Installazione: `sudo apt install gedit`

aprire un file: `gedit prova.txt`.

impostarlo come editor predefinito in git:

```
git config --global core.editor "gedit --wait --new-window"
```


Ancora sugli editor testo

I seguenti comandi funzionano solo una volta usciti dalla insert mode:

- u annulla l'ultima modifica
- :w seguito da INVIO salva.
- :q seguito da INVIO esce.
- :wq seguito da INVIO salva ed esce.

Su vim, tutto funziona diversamente, potete trovare molti comandi qui:
<https://vim.rtorr.com/>. Se non vi piace, potete usare un editor come gedit.

Installazione: `sudo apt install gedit`

aprire un file: `gedit prova.txt`.

impostarlo come editor predefinito in git:

```
git config --global core.editor "gedit --wait --new-window"
```

PS: non provate mai a salvare usando CTRL+S in VIM

I primi passi con git

Creazione di un account

D'ora in avanti useremo GitHub.

1. Se non lo avete già, create un account: www.github.com/signup.
2. Usate il vostro indirizzo email personale. Se volete che resti completamente privato, fate click sulla vostra foto profilo in alto a destra → Settings → Email e in fondo alla pagina spuntate la voce “Keep my email addresses private”.
Apparirà un indirizzo del tipo `12345678+username@users.noreply.github.com`.
Usatelo nel seguito al posto del vostro indirizzo email.

L'account serve per caricare le proprie repository su un server. Lo vedremo nella lezione 3 in dettaglio.

Configurazione di git

Ora ci concentriamo sulla configurazione locale. git dovrà “parlare” con il server GitHub, perciò dobbiamo dire a git chi siamo: digitare

```
git config --global user.name ilvostrousernamegithub  
git config --global user.email lavostraemail@esempio.com
```

Senza l'opzione `--global`, questi dati verranno settati solo per la repository su cui state lavorando.

Configurazione di git

Ora ci concentriamo sulla configurazione locale. git dovrà “parlare” con il server GitHub, perciò dobbiamo dire a git chi siamo: digitare

```
git config --global user.name ilvostrousernamegithub  
git config --global user.email lavostraemail@esempio.com
```

Senza l'opzione `--global`, questi dati verranno settati solo per la repository su cui state lavorando.

Problema

Così come l'username o l'email non bastano per entrare sul vostro account social, queste credenziali *non basteranno a caricare il vostro lavoro su Github*. Per accertarsi che siamo davvero noi GitHub usa le **chiavi ssh**.

SSH in a nutshell

Immaginate la vostra repository come un diario dei segreti che dovete conservare in uno scaffale dove tutti possono mettere mano (internet). Per mantenere i vostri segreti dovete creare:

- Un lucchetto magico, che tutti potranno vedere, detto **chiave pubblica**.
- Una chiave magica che è l'unica a poter aprire quel lucchetto, e che soltanto voi conserverete. Essa è detta **chiave privata**.

SSH in a nutshell

Immaginate la vostra repository come un diario dei segreti che dovete conservare in uno scaffale dove tutti possono mettere mano (internet). Per mantenere i vostri segreti dovete creare:

- Un lucchetto magico, che tutti potranno vedere, detto **chiave pubblica**.
- Una chiave magica che è l'unica a poter aprire quel lucchetto, e che soltanto voi conserverete. Essa è detta **chiave privata**.

Dobbiamo fare due cose:

1. Generare la coppia chiave pubblica/chiave privata
2. Caricare la chiave pubblica su GitHub

(1) Generazione di una coppia di chiavi SSH

Per generare una coppia di chiavi ssh:

```
cd ~/.ssh    #importante  
ssh-keygen -t ed25519 -f nomedellachiave -C your@email.com
```

Quando richiesta una passphrase, lasciare vuoto premendo invio.

Una volta create, usando `ls` vedrete le due chiavi:

`nomedellachiave.pub` ← chiave pubblica

`nomedellachiave` ← chiave privata

NOTA MOLTO BENE

NON CONDIVIDERE MAI CON NESSUNO LA PROPRIA CHIAVE PRIVATA

(2) Caricare la chiave pubblica su GitHub

1. Aprite la vostra chiave pubblica con un editor testo e copiate l'intero contenuto.
2. Entrate su GitHub, click in alto a destra → Settings → SSH and GPG keys → New SSH key. Incollate l'intero contenuto della chiave pubblica nel box Key. Inserite un titolo a piacere (es. laptop) e cliccate Add SSH key.

Ora siete pronti per usare github anche in remoto! Riprenderemo questi concetti nella terza lezione.

Thank you for your attention

Elisabetta Ferri, Giorgio Micaglio, Gianmarco Puleo, Michele Tognoni

Associazione Italiana Studenti di Fisica
Comitato Locale di Trento

May 2, 2024