## 20181763 김규식 포트폴리오

졸업작품 포트폴리오

#### 김규식

kuchic0918@naver.com https://github.com/kuchic0918 010-4072-9809





## 1조 견주개발자 **팀장** 기구시

팀프로젝트 수행간에 로그인,회원가입,커뮤니티 기능을 구현하였고 기능을 구현하기 위해 서버와 연결하는 작업을 하였습니다.

#### 모두모이개

초보견주들을 위한 알짜배기 앱



#### **GRADUATION**

2017 경성고등학교 졸업

2018 동양미래대학교 컴퓨터정보공학과 입학

2022 동양미래대학교 컴퓨터정보공학과 졸업

#### SKILL



#### 개발 Tool

Java

Android Studio

Server

Api

#### 팀원

김시현

오예림

석현우

김송희

### 목차

CONTENTS

#### 01 깃허브

- -협업
- -Commit
- -push
- -project update

#### 02 Firebase

- -Firebase 란?
- -Firebase 연동

#### **03** SNS

- UI/UX
- 기능별 코드

PROJECT.1



# 

-프로젝트 수정 후 업로드

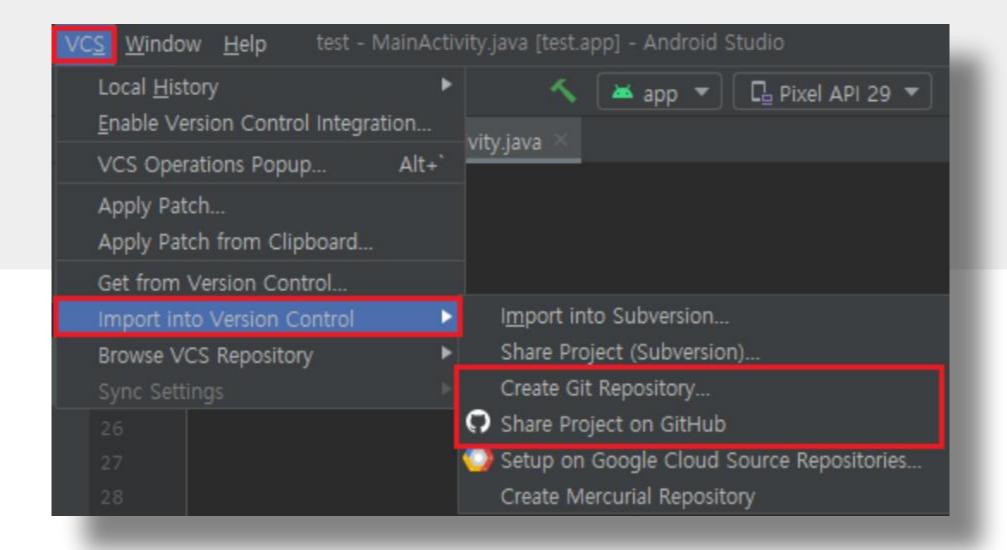
-협업 과정

깃허브 프로젝트 업로드 20181763 김규식

### Git Hub

#### 프로젝트 업로드

- 1. Create Git Repository
- 좌측 프로젝트 영역 파일들이 빨갛게 바뀐다
- 2. Share Project on GitHub
- 3. 깃허브에 업로드가 되었다



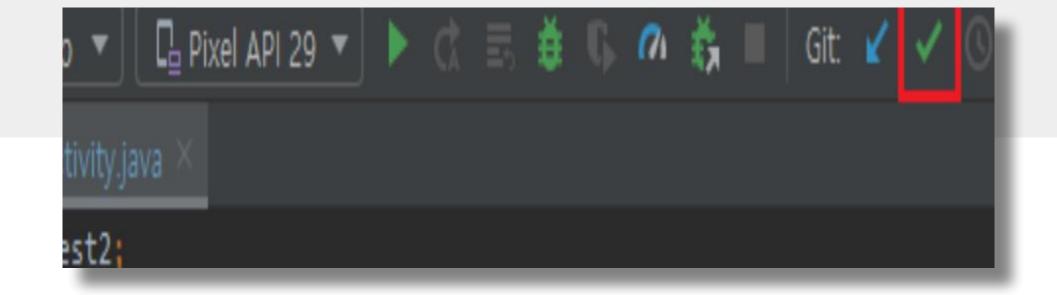
수정한 프로젝트 업로드 20181763 김규식

## Git Hub

#### 수정 프로젝트 업로드

프로젝트 수정 후 업데이트 시 방법 3가지 방법

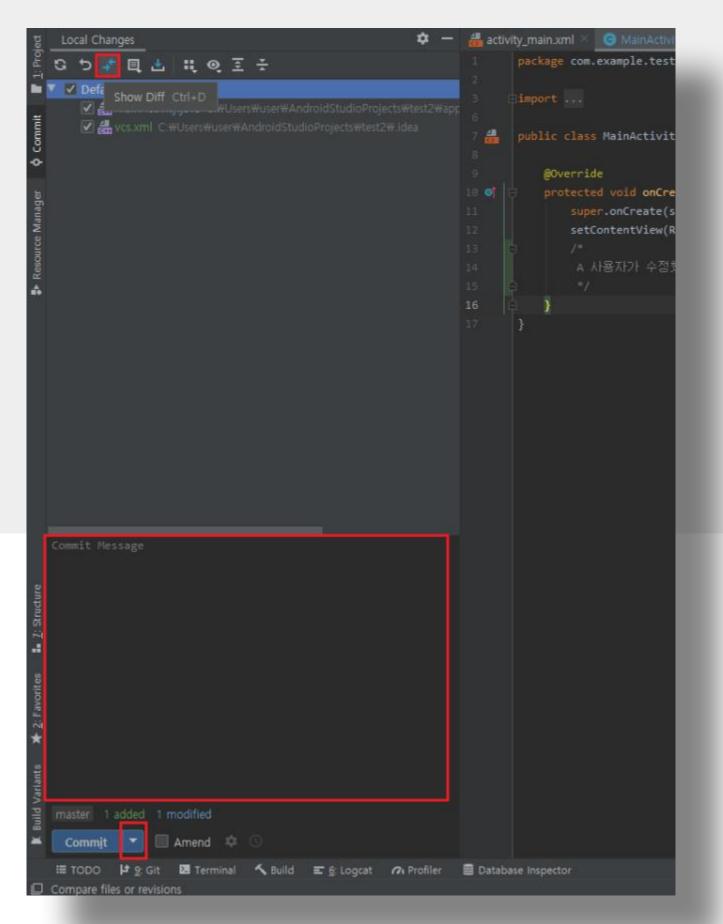
- 상단 Git 체크 표시
- control + k 단축키
- 상단 메뉴 VCS Git Commit Files... 선택



## Git Hub

#### 수정한 프로젝트 업로드 (2)

좌측 Commit 메뉴에서 Show Diff (Ctrl + D)를 통해 변경내용을 아주 보기 좋게 확인 가능 이후 Commit Message 입력 후 Commit 말고 Commit 우측 삼각 메뉴를 눌러 Commit and Push를 선택 이후 Push 해주면 깃허브 상에서 변경내용 확인 가능

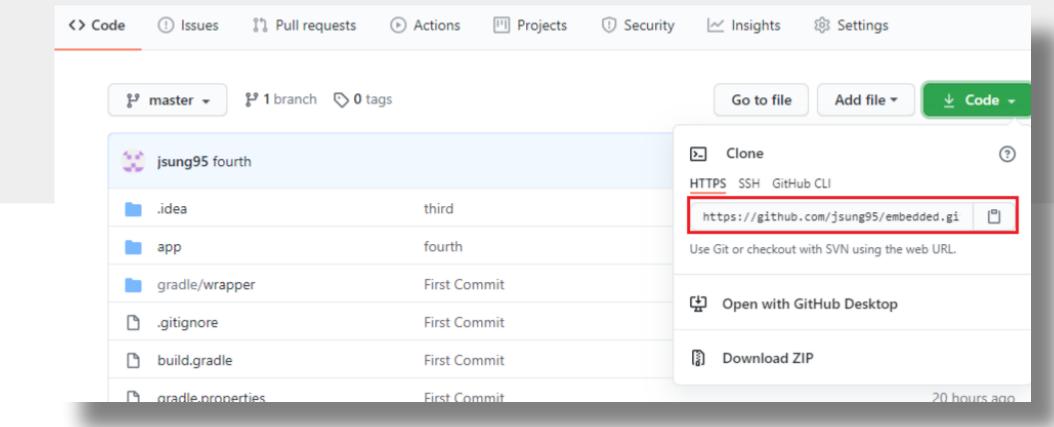


SIZE (328 x 188 mm)

## Git Hub

#### 협업

깃허브 초대 수락 후 Repository 내에서 Clone URL 복사 이후 마찬가지로 안드로이드 스튜디오에서 Git/GitHub 설정 후 첫 시작화면(Close Project로 프로젝트를 닫은 화면)에서 우측 Get from Version Control 메뉴 선택



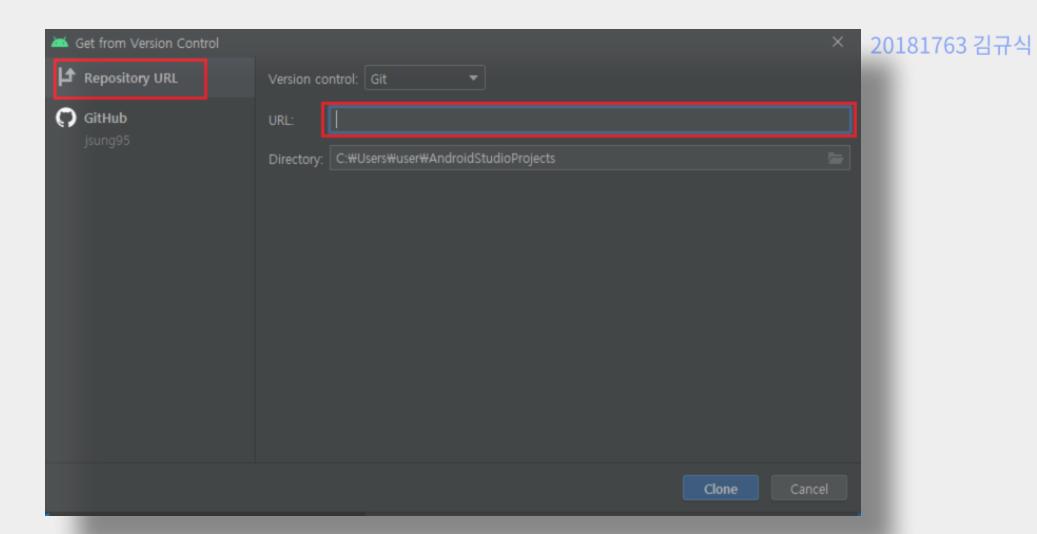
## Git Hub

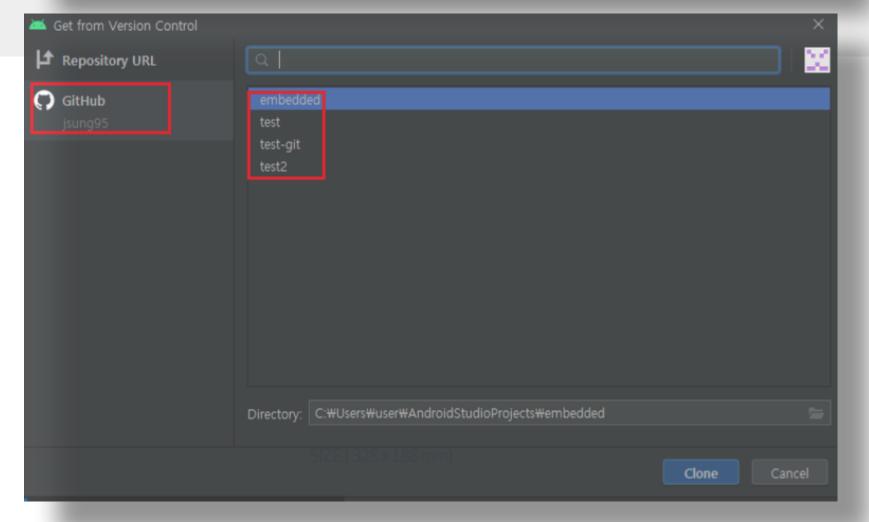
#### 협업

복사했던 Repository Clon URL 입력

또는

GitHub 탭에서 repository 선택 가능





## Git Hub



#### 협업

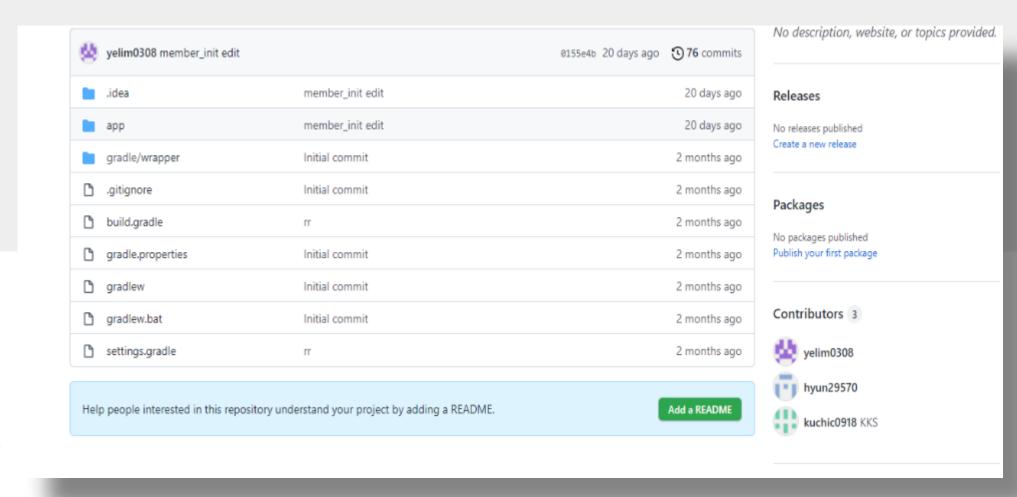
6. 협업자(Collaborator)가 코드 수정 후 → 업데이트 (Commit and Push) 협업자가 수정하던 프로젝트 Master가 수정하던 모두 마찬가지로 Commit and Push 로 깃허브에 업데이트

상단 Git - Update Project 를 통해 빠르게 업데이트 또는 상단 메뉴 VCS - Git - Pull 을 통해 업데이트 가능

## Git Hub

#### 협업 확인

- 1. 프로젝트를 공유한 협업자들의 Repository에 들어감
- 2. 우측 하단에 Contribution 에 나와있는 계정들이 협업자로 등록되어있는 사람들



## Git Hub

#### 협업 확인

프로젝트를 협업자들끼리 commit을하고 push를하게 되면 깃허브에 파일도 수정되어서 업로드가 된다. 추가로 언제 누가 커밋한지 볼 수도 있고 누가 어떤코드를 썼는지 알 수 있기 때문에 프로젝트간 필수로 해야하는 기능이다

8	yelim0308 member_init edit	
	AdapterComments.java	1109 12:44 kim
	AdapterCommunity.java	1109 12:44 kim
	CalendarFragment.java	
Ď	CommunityActivity.java	1109 12:44 kim
D	CommunityDetailActivity.java	1109 12:44 kim
Ď	CommunityFragment.java	1109 12:44 kim
	CommunityInfo.java	10/25 kks 22:17
Ď	CommunityModel.java	1109 12:44 kim
	InfoFragment.java	member_init edit
	LoginActivity.java	1109 12:44 kim
Ď	MainActivity.java	10/25 kks 22:17
Ď	MainActivity2.java	1109 12:44 kim
Ď	MapFragment.java	MapFragment add button(send step count to CalendarFragment)
Ď	MemberInfo.java	11/02 23:07 KKS
	MemberInitActivity.java	1109 12:44 kim
	ModelComment.java	1109 12:44 kim
	Password Reset Activity. java	modify layout
	SignUpActivity.java	1109 12:44 kim
D	SplashActivity.java	11/02 23:07 KKS
	WalkFragment.java	

PROJECT.2

## FIREBASE





-Firebase 란?

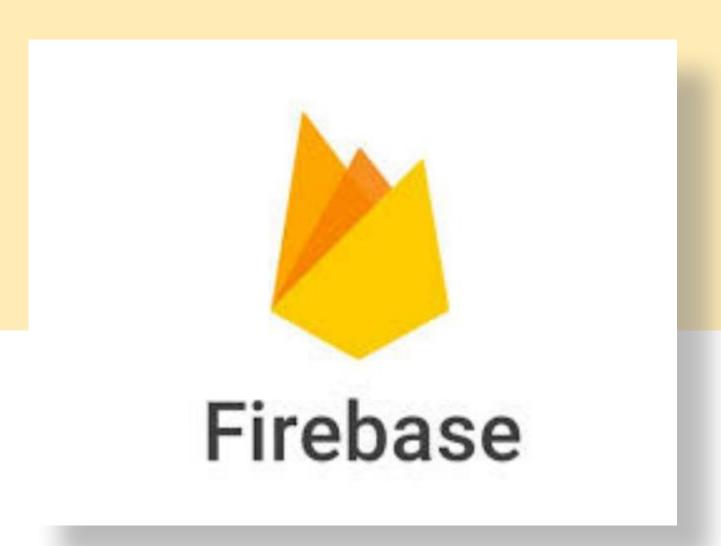
-Firebase 연동 법

Firebase 20181763 김규식

## FireBase

#### **Firebase**

FireBase는 이 모든 플렛폼을 프로젝트 구축 시 자동적으로 만들어 줍니다. 또한 서 버를 구축하기 위해서 리눅스 명령어를 알 필요도 없으며 도메인을 구입할 필요도 없고 개발하는 동안에는 서버를 구입할 필요도 없습니다.

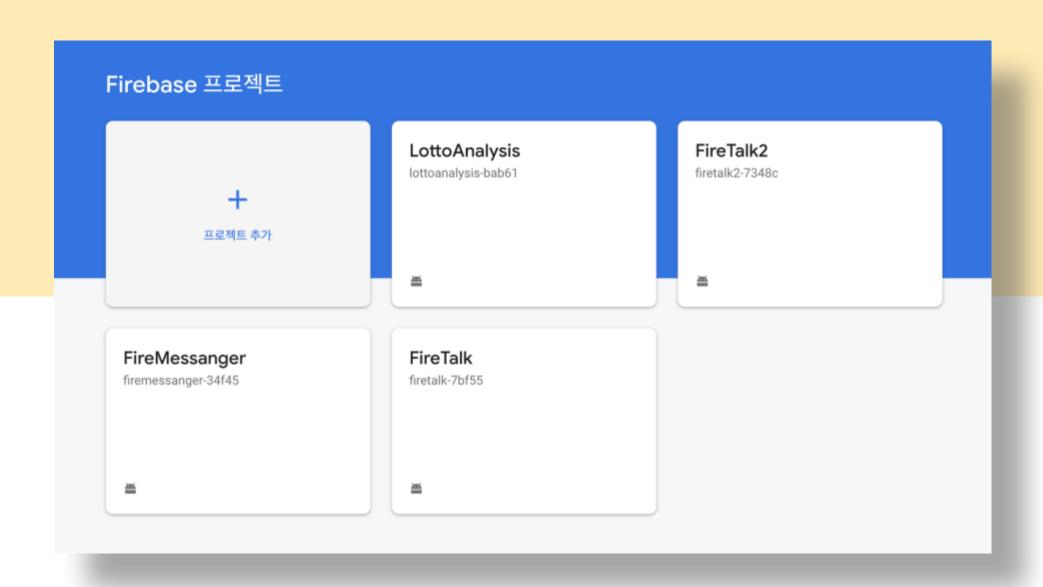


FireBase 연동 1/9 20181763 김규식

## FireBase

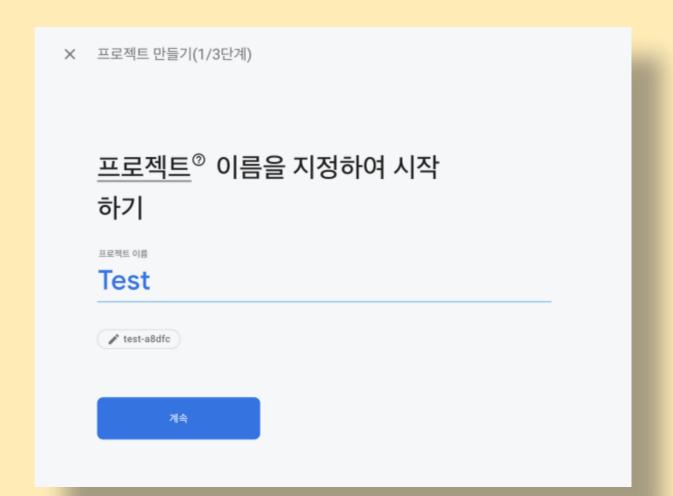
#### 협업 확인

회원가입 후 로그인 하면 다음과 같은 화면이 나옴 (로그인은 구글로 연동 가능) 프로젝트 추가 버튼 누름

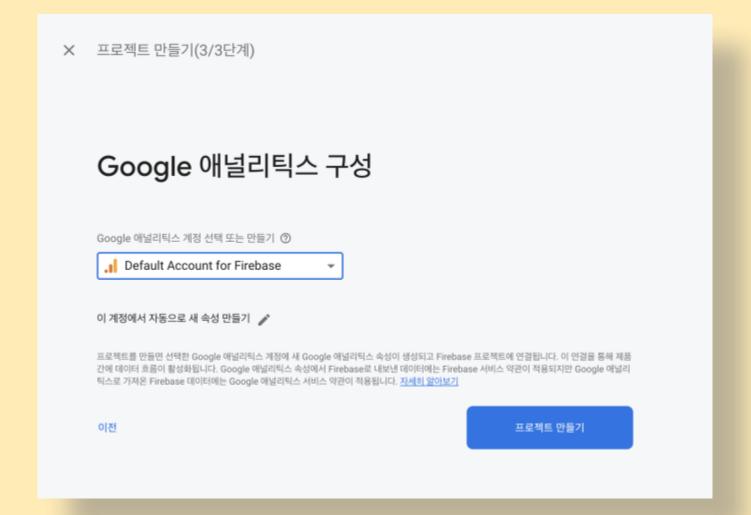


#### 협업 확인

프로젝트 이름을 지정한 후 "계속" 버튼을 클릭합니다. Google 애널리틱스 를 사용할지를 정한 후 계속 버튼을 클릭합니다.



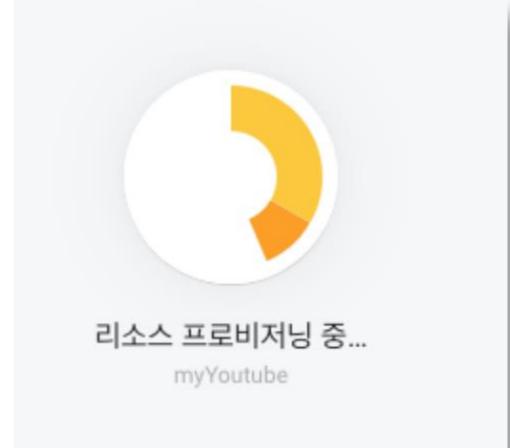
#### 



#### 협업 확인

계정이 따로 없다면, Default Account for Firebase로 설정한 후 "프로젝트 만들기" 버튼을 클릭합니다.

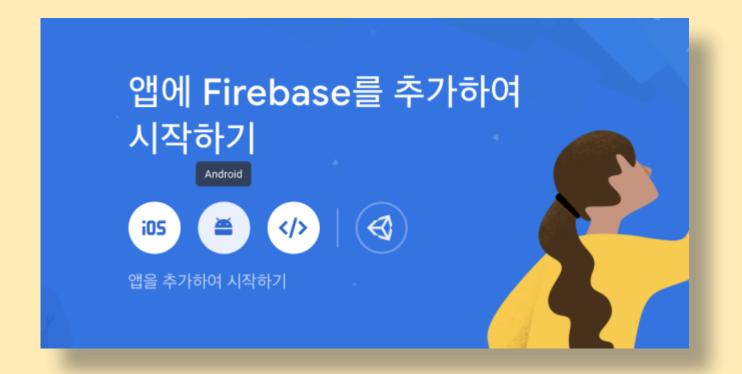
프로젝트 생성 중 화면이 나오면 완료될 때 까지 기다립니다.

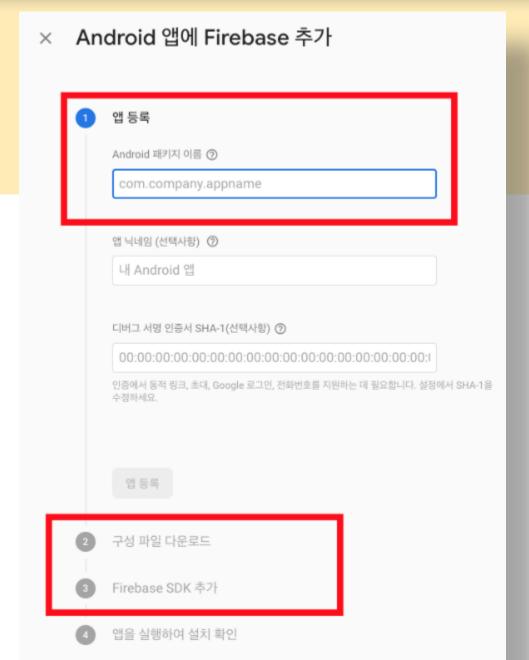


#### 협업 확인

프로젝트 창으로 이동하게 되는데, 여기서는 어떤 플랫폼에서 사용할지 지정할 수 있습니다. 안드로이드 모양 버튼을 클릭합니다.

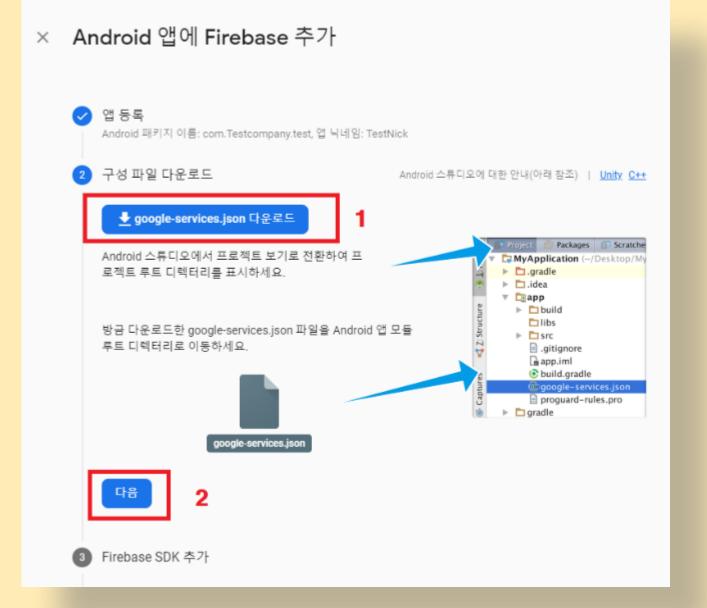
Android 패키지 이름, 앱 닉네임(선택), 디버그 서명 인증서 SHA-1(선택)을 입력해 야합니다.

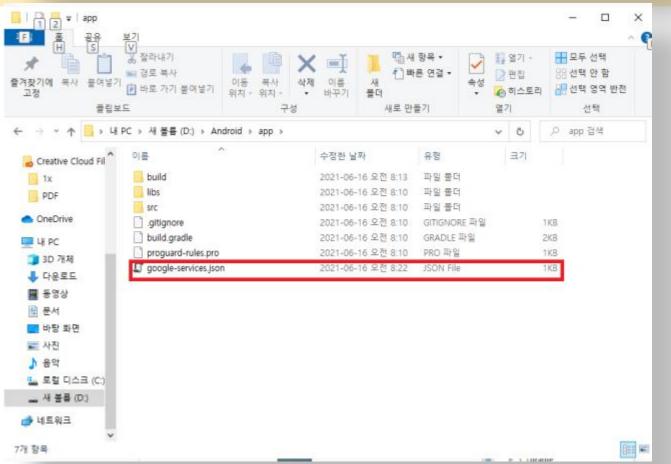




#### 협업 확인

설명과 같이 다운로드 받은 google-services.json을 프로젝트의 app에 넣어줍니다.





20181763 김규식

20181763 김규식

## FireBase

#### 협업 확인

안드로이드 스튜디오와 Firebase를 연결을 해야합니다. build.gradle파일을 수정해야합니다. 앱수준의 build.gradle, 프로젝트 수준의 build.gradle을 수정해야합니다. 밑에 이미지에서는 1번이 앱수준의 build.gradle, 2번이 프로젝트 수준의 build.g radle입니다.

```
Firebase SDK 추가
                                                       Gradle 안내 | Unity C++
Gradle ☑용 Google 서비스 플러그인에서 방금 다운로드한 google-services.json 파일을 로드합니
다. build.gradle 파일을 수정하여 플러그인을 사용하세요.
프로젝트 수준의 build.gradle (<project>/build.gradle):
  buildscript {
    repositories {
      // Check that you have the following line (if not, add it):
      google() // Google's Maven repository
     dependencies {
      // Add this line
      classpath 'com.google.gms:google-services:4.3.3'
  allprojects {
    repositories {
      // Check that you have the following line (if not, add it):
      google() // Google's Maven repository
```

```
앱 수준의 build.gradle (<project>/<app-module>/build.gradle):

apply plugin: 'com.android.application'
// Add this line
apply plugin: 'com.google.gms.google-services'

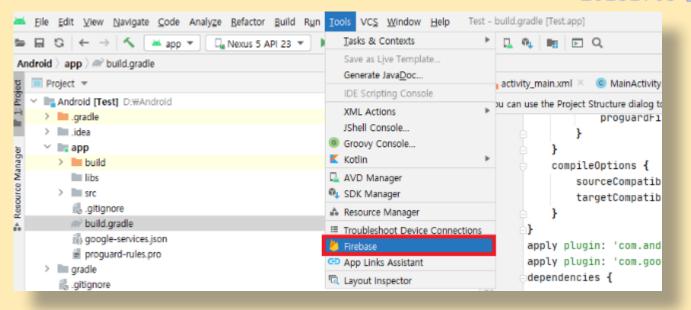
dependencies {
// add the Firebase SDK for Google Analytics
implementation 'com.google.firebase:firebase-analytics:17.2.2'
// add SDKs for any other desired Firebase products
// https://firebase.google.com/docs/android/setup#available-librarie
}
```

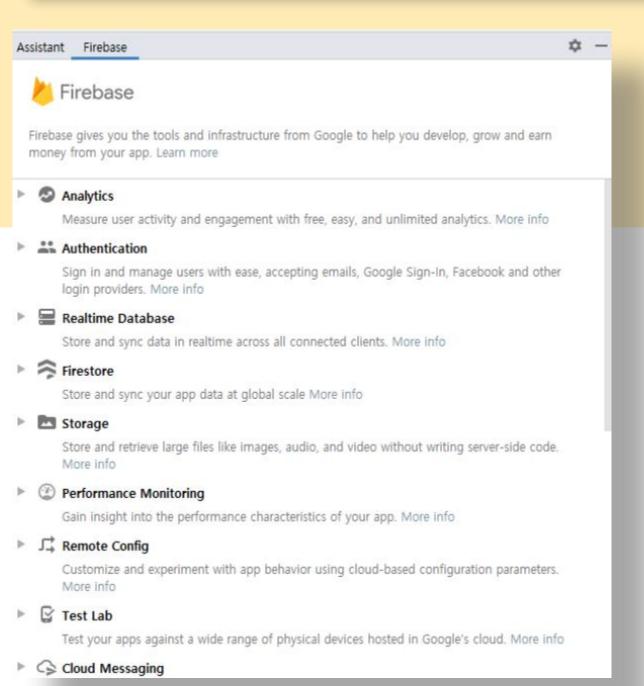
SIZE (328 x 188 mm)

#### 협업 확인

연결을 확인합니다. 안드로이드 스튜디오 메뉴에서 Tool-Firebase를 클릭합니다. Firebase 메뉴가 나옵니다. 저는 실시간 디비를 통해 연결을 확인해보도록 하겠습니다. 3번째 Realtime Database를 클릭해봅니다.

#### 20181763 김규식





#### Firebase

Firebase gives you the tools and infrastructure from Google to help you develop, grow and earn money from your app. Learn more

#### Analytics

Measure user activity and engagement with free, easy, and unlimited analytics. More info

#### Authentication

Sign in and manage users with ease, accepting emails, Google Sign-in, Facebook and other login providers. More info

#### Realtime Database

Store and sync data in realtime across all connected clients. More info

#### Firestore

Store and sync your app data at global scale More info

#### Storage

Store and retrieve large files like images, audio, and video without writing server-side code.

More info

#### Performance Monitoring

Gain insight into the performance characteristics of your app. More info

#### ► □ Remote Config

Customize and experiment with app behavior using cloud-based configuration parameters.

#### Test Lab

Test your apps against a wide range of physical devices hosted in Google's cloud. More info

#### Cloud Messaging

#### Save and retrieve data

Our cloud database stays synced to all connected clients in realtime and remains available when your app go JSON tree structure rather than a table, eliminating the need for complex SQL queries.

Launch in browser

1) Connect your app to Firebase

✓ Connected

2 Add the Realtime Database to your app

Add the Realtime Database to your app

3 Configure Firebase Database Rules

The Realtime Database provides a declarative rules language that allows you to define how your data standard be indexed, and when your data can be read from and written to. By default, read and write acc restricted so only authenticated users can read or write data. To get started without setting up Authenti your rules for public access. This does make your database open to anyone, even people not using you your database again when you set up authentication.

(4) Write to your database

Retrieve an instance of your database using getInstance() and reference the location you want to write

// Write a message to the database

FirebaseDatabase database = FirebaseDatabase.getInstance();

#### 협업 확인

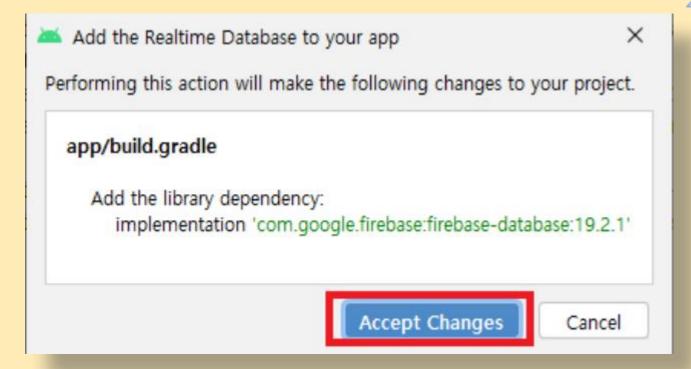
Save and retrieve data가 생깁니다. 클릭합니다. 다음과 같은 화면이 나옵니다. 1, 2번이 모두 체크가 되어야 합니다 2번은 아직 체크가 안되었기 때문에 Add to Realtime Database to your app을 클릭합니다.

#### 협업 확인

클릭하면 메세지 박스가 하나 뜹니다. app/build.gradle파일에 database 관련 라이브러리 관련 구문을 추가하겠냐고 물어봅니다.

Accept Changes를 클릭합니다.

잠시 기다리면 "Dependencies set up correctly"로 변경된 것을 볼 수 있습니다.



#### Save and retrieve data

Our cloud database stays synced to all connected clients in realtime and remains available when your app g JSON tree structure rather than a table, eliminating the need for complex SQL queries.

Launch in browser

- 1 Connect your app to Firebase
  - ✓ Connected
- (2) Add the Realtime Database to your app

✓ Dependencies set up correctly

(3) Configure Firebase Database Rules

The Realtime Database provides a declarative rules language that allows you to define how your data s should be indexed, and when your data can be read from and written to. By default, read and write ac restricted so only authenticated users can read or write data. To get started without setting up Authent your rules for public access. This does make your database open to anyone, even people not using yo your database again when you set up authentication.

4 Write to your database

Retrieve an instance of your database using getInstance() and reference the location you want to write

// Write a message to the database

FirebaseDatabase database = FirebaseDatabase.getInstance();

DatabaseReference myRef = database.getReference("message");

PROJECT.3

SNS





-UI/UX

-기능 설명

#### 회원가입 / 로그인페이지 (1)

```
private void signUp() {
    String email = ((EditText) findViewById(R.id.edittext)).getText().toString();
    String password = ((EditText) findViewById(R.id.passwordtext)).getText().toString();
String passwordcheck = ((EditText) findViewById(R.id.passwordcheck)).getText().toString();
    if(email.length() > 8 && password.length() > 8 && passwordcheck.length() > 0){
               mAuth.createUserWithEmailAndPassword(email, password)
.addOnCompleteListener(activity this, new OnCompleteListener<AuthResult>() {
                                public void onComplete(@NonNull Task<AuthResult> task) {
   if (task.isSuccessful()) {
                                           FirebaseUser user = mAuth.getCurrentUser();
String email = user.getEmail();
String uid = user.getUid();
                                            HashMap<Object, String> hashMap = new HashMap<>();
                                           hashMap.put("uid",uid);
hashMap.put("name","");
hashMap.put("image","");
                                           myStartActivity(MemberInitActivity.class);
                                                startToast(task.getException().toString());
```

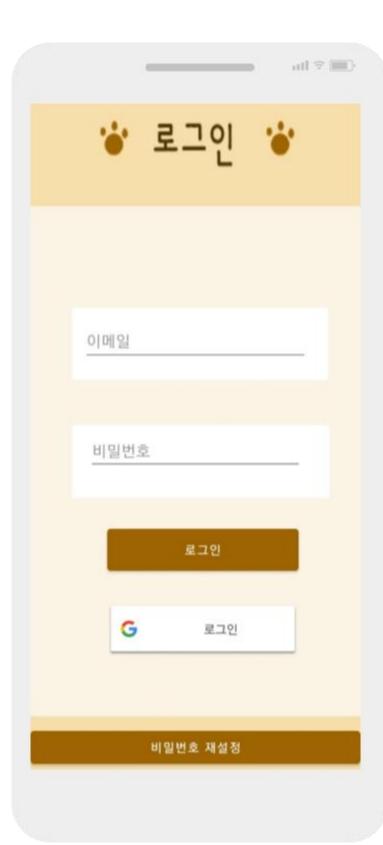
## ा। 🕏 📖 SKT 3:03 🖋 💬 이메일 비밀번호 비밀번호 확인 회원가입 로그인

#### Firebase에 저장된 회원

식별자	제공업체	영성한날자 💠	토그인만 날짜	사용자 010
rabbit.010308@naver.com	$\sim$	2021, 11, 9.	2021.11.9.	drxNXPWSvsRpSMIO8RaZ4a9FC6
test@naver.com	$\sim$	2021.11.9.	2021.11.9	QZ9FtmjhgBaVcqu5qE85mL8NGK
test0@naver.com	$\leq$	2021, 11, 9,	2021.11.9.	Oe6S3qBD8MXM8fchs8eD8u2CP
test00@naver.com	$\simeq$	2021. 11. 9.	2021.11.9.	HeMGYmbkRJX6fjgK3g892XVg7ff2
Aks980918@naver.com	$\geq$	2021.11.9.	2021, 11, 9,	SYL1DxXbHMZgS8b8JRJt0ZAkhQ_
rabbit01030.8@naver.com	$\geq$	2021.11.9.	2021.11.9.	SXELgcHXQmf\/h6DFHU7BDjtq54
rabbit010308@never.com	₩	2021.11.9.	2021.11.9.	O6uV6Ko5VmQKUES4JN3JC2hUr_
test11@naver.com	$\simeq$	2021, 11. 9	2021.11.9	0sFRQAJjwhfdwxyulua392VaRbi2
kuchic0918@naver.com		2021. 11. 9.	2021 11.9.	c33FmAMSipSiVF9baHrBeo4j6cf2
sihyun29570@gmail.com	G	2021.11.4.	2021, 11, 4.	gdPgKyza9yfkaCk1nYlkNhLfmyZ1
rabbit0T0308@gmail.com	G	2021 11 4	2021.11.9.	tiNZFq6l2dfn6e531mD9McJhZ9j2
kks980918@gmail.com	G	2021.11.1.	2021.11.29	rszypENpB7PmmxcjzMzz9tviU1G2 Window

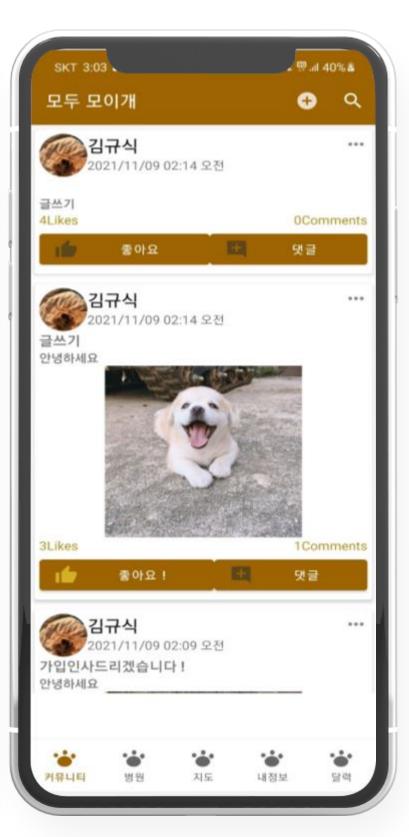
#### 회원가입 / 로그인페이지 (1)

```
private void login() {
   String email = ((EditText)findViewById(R.id.emailEditText)).getText().toString();
   String password = ((EditText)findViewById(R.id.passwordEditText)).getText().toString();
   if(email.length() > 0 && password.length() > 0){
       auth.signInWithEmailAndPassword(email, password)
                .addOnCompleteListener( activity this, new OnCompleteListener<AuthResult>() {
                   public void onComplete(@NonNull Task< AuthResult> task) {
                       if (task.isSuccessful()) {
                           FirebaseUser user = auth.getCurrentUser();
String email = user.getEmail();
                           String wid = user.getUid();
                           HashMap<Object, String> hashMap = new HashMap<>();
                           hashMap.put("email",email);
                           hashMap.put("name","");
                           hashMap.put("image","");
                           FirebaseDatabase database = FirebaseDatabase.getInstance();
                           DatabaseReference reference = database.getReference( path: "Users");
                           reference.child(vid).setValue(hashMap);
                           startToast( msg "로그인에 성공하였습니다.");
                           myStartActivity(MainActivity2.class);
                            if(task.getException() != null){
                                startToast(task.getException().toString());
       startToast( msg "이메일 또는 비밀번호를 입력해 주세요.");
```



#### Google 로그인에 필요한 코드





#### UI/UX / 기능

#### 메인 화면

- DB에 저장된 이름, Timestamp로 기록한 시간, 저장된 프로필 사진을 받아 서 글에 첨부되게 한다
- ■글은 사진을 첨부할 수도있고 글만 쓸 수도 있다 대신 둘다 공백일 경우 업로드 가 되지 않는다.

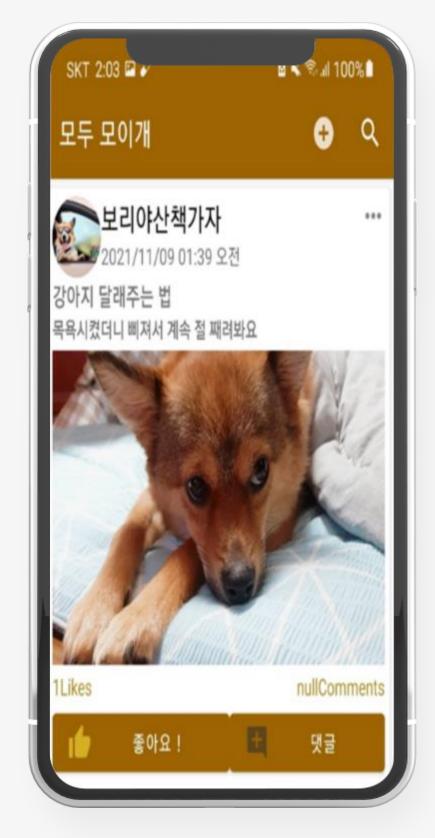
#### 글쓰기 화면

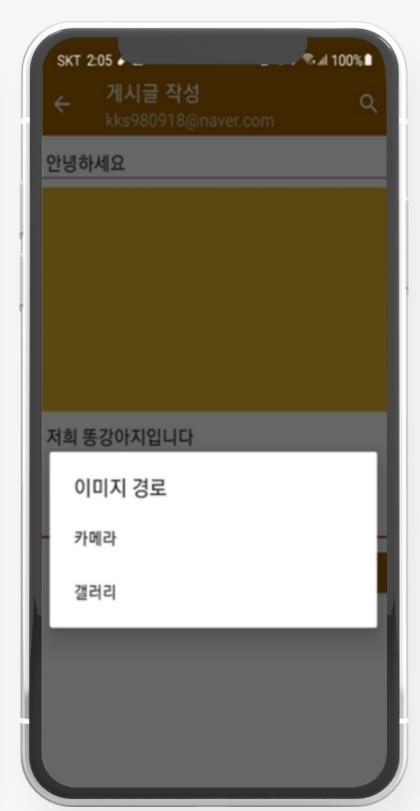
- ■제목과 사진을 올리는 칸과 내용 3가지로 구성되어있다.
- 사진은 갤러리에 접근 할 수 있는 권한을 묻는 메세지가 놔오고 그 권한을 수락 한 후에만 갤러리또는 카메라로 사진을 업로드 할 수 있다. 메세지 창은 Dialog 기능을 이용해 직접 안내문구를 만들었다.

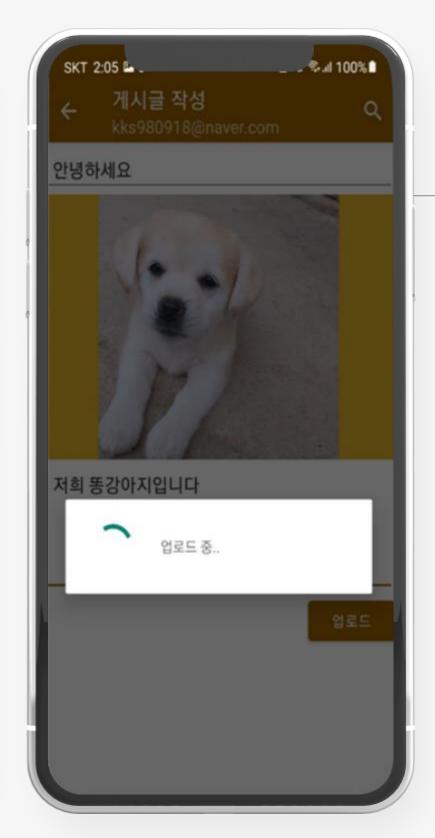
#### 디자인

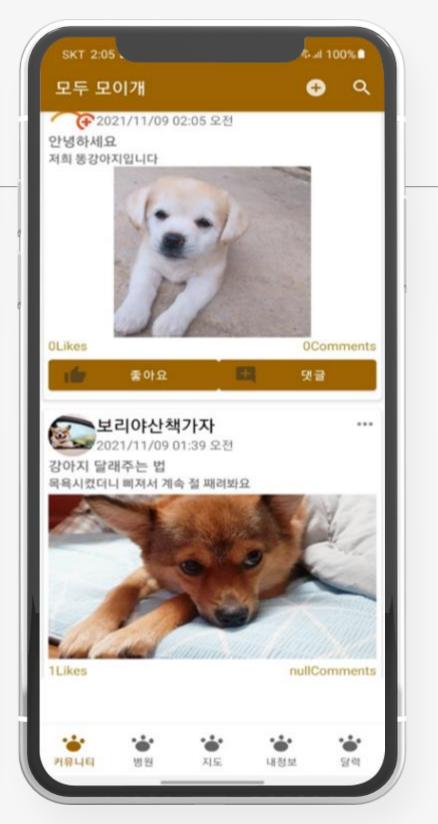
Adobe Illustrator, Photoshop, Sketch



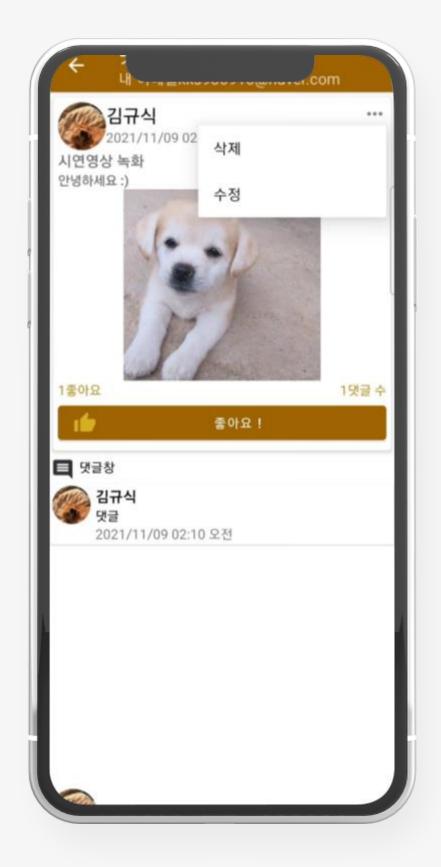


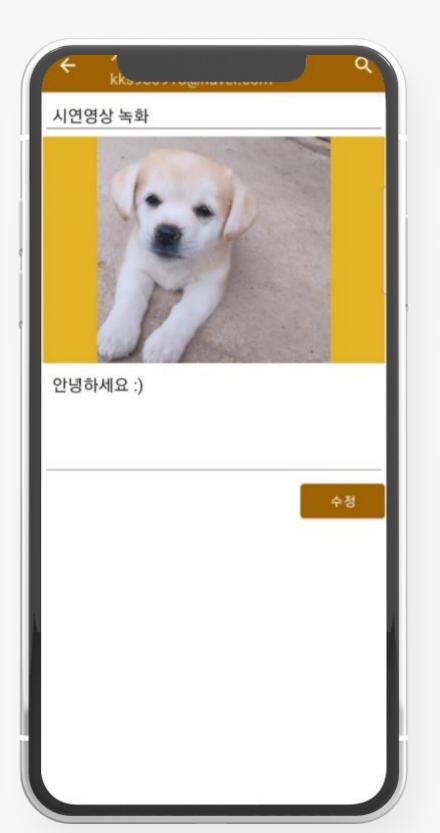


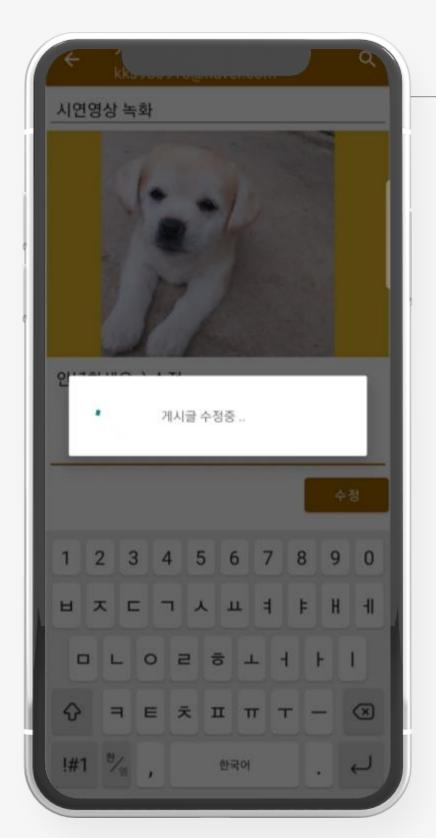


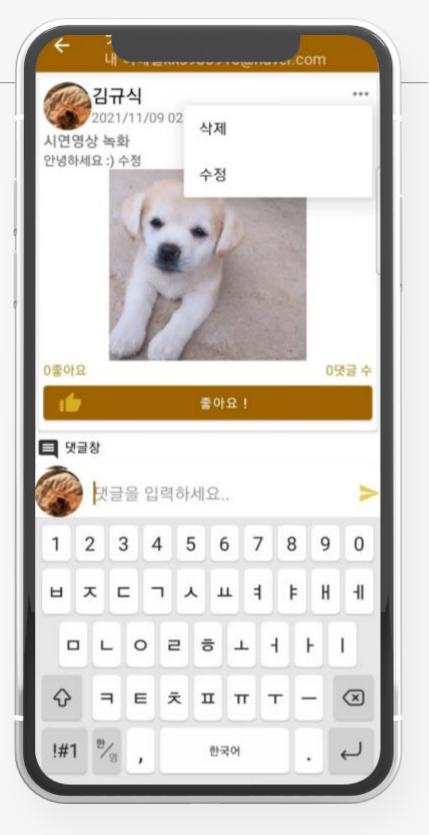






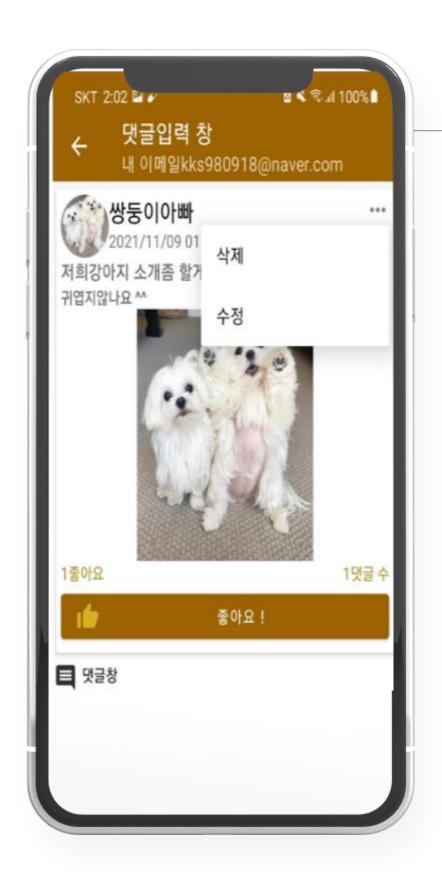


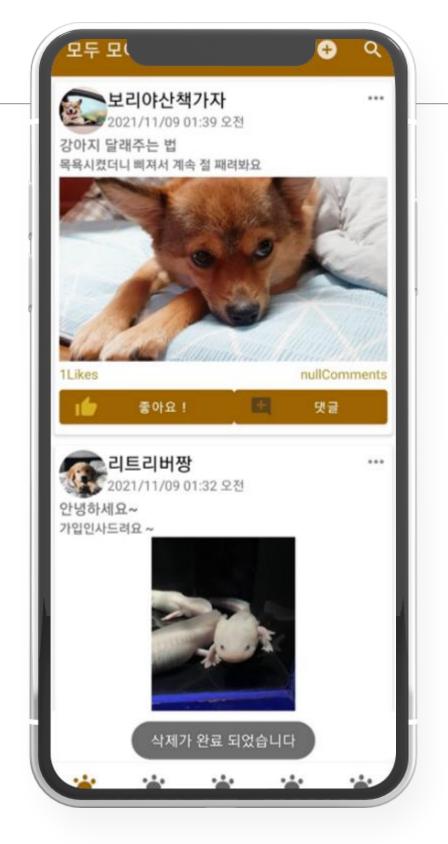




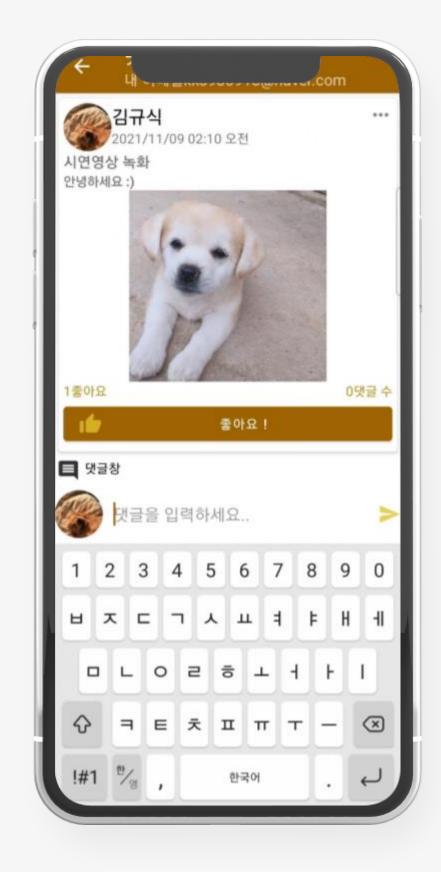


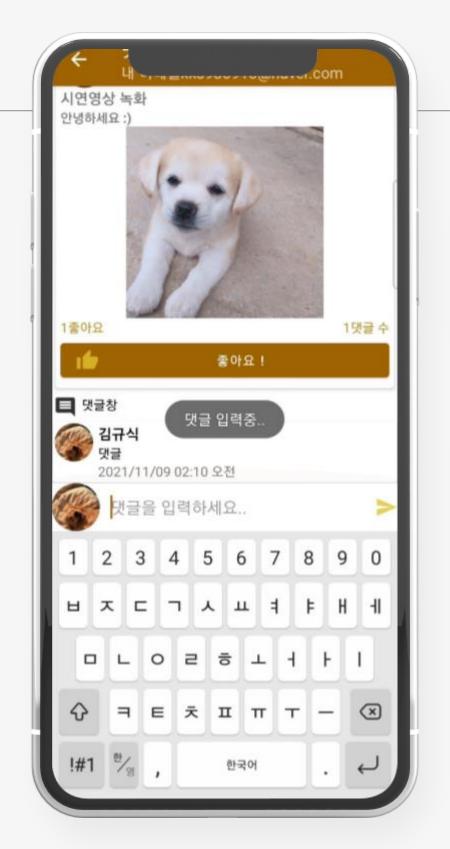




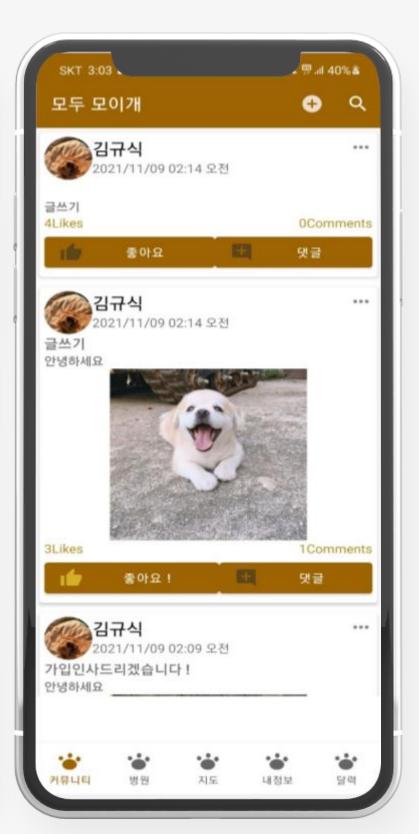










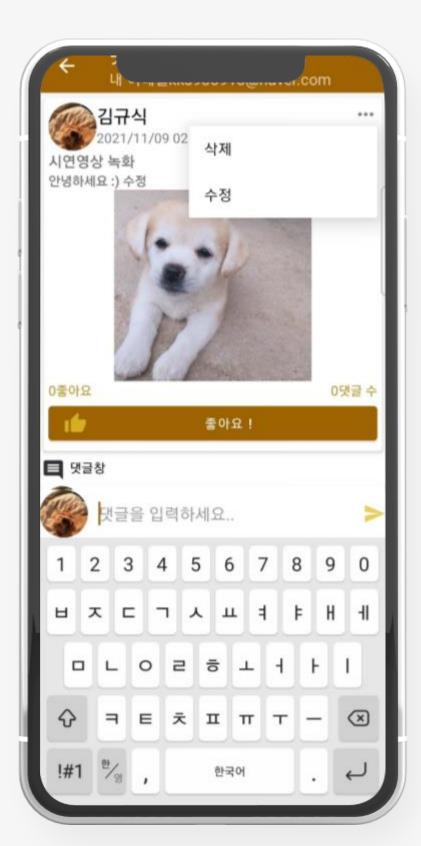


#### 기능 설명

```
//카메라 접근
private static final int CAMERA_REQUEST_CODE = 100;
private static final int STORAGE_REQUEST_CODE = 200;
private static final int IMAGE_PICK_CAMERA_CODE = 300;
private static final int IMAGE_PICK_GALLERY_CODE = 400;

//허락
String[] cameraPermissions;
String[] storagePermissions;
```





```
시연영상 녹화
안녕하세요:)
1종아요
                         1댓글 수
              좋아요!
巨 댓글창
           댓글 입력중..
   김규식
   댓글
   2021/11/09 02:10 오전
    댓글을 입력하세요.
      3
            5
               6
                  7
                     8 9
Н
   ス に
         コ 人 ル キ
  0
          근 등
                          \otimes
     =
        E
          ᄎ ᄑ ㅠ ㅜ
 !#1
               한국어
```

```
c class AdapterConnents extends RecyclerView.Adapter<AdapterConnents.MyHolder> {
  public AdapterComments(Context context, List<ModelComment> commentList, String myUid, String postId) {
       this.context = context;
this.commentList = commentList;
this.myUid = myUid;
 poverride
public MyMolder onCreateViewHolder(@NonKull ViewGroup viewGroup, int 1) {
    View view = LayoutInflater.from(context).inflate(R.layout.row_conments,viewGroup, imachickout false);
}
## Override
public void onBindViewHolder(@NonNull MyHolder myholder, int i) {
    String vid = commentList.get(i).getUid();
    String name = commentList.get(i).getUmame();
    String small = commentList.get(i).getUEmail();
    String image = commentList.get(i).getUEmail();
    String cid = commentList.get(i).getComment();
    String comment = commentList.get(i).getComment();
    String timestamp = commentList.get(i).getTimestamp();

         } catch (Exception ex){
         String pTime = BateFormat format( mFormat "yyyy/MM/dd nn:mm sa",calendar).toString();
        myholder.nameC.setText(name);
myholder.commentC.setText(comment);
myholder.timeC.setText(pTime);
                                                                                                    String timeStamp = String.valueOf(System.currentTimeMillis());
DatabaseReference ref = FirebaseDatabase.getInstance().getReference( path "Posts").child(postId).child("Comments");
                                                                                                    hashMap.put("comment",comment);
hashMap.put("timestamp",timeStamp)
                                                                                                    hashMap.put("uid",nyUid);
hashMap.put("UEnnil",myEnnil);
                                                                                                    hashMap.put("uOp",myOp);
hashMap.put("uName",myName);
                                                                                                                        DOverride
public void onFailure(@MonNull Exception e) {
   pd.dismiss();
                                                                                                   ivate void updateCommentCount() {
                                                                                                   DatabaseReference ref = FirebaseDatabase.getInstance().getReference( pwh "Posts").child(postId); ref.addListenerForSingleValueEvent(new ValueEventListener() {
                                                                                                            public void onDataChange(@NonNull DataSnapshot dataSnapshot) {
                                                                                                                  if (mProcessComment){
                                                                                                                         int newCommentVal = Integer.parseInt(comments) + 1;
ref.child("pComments").setValue("*newCommentVal);
```

```
myHolder.likeBtn.setOnClickListener(new View.OnClickListener() {
    @Override
    public void onClick(View view) {
       final int pLikes = Integer.parseInt(postList.get(i).getpLikes());
       mProcessLike = true;
       final String postIde = postList.get(i).getpId();
       likeRef.addValueEventListener(new ValueEventListener() {
           public void onDataChange(@NonNull DataSnapshot dataSnapshot) {
               if (mProcessLike){
                   if (dataSnapshot.child(postIde).hasChild(myUid)) {
                       //좋아요가 눌러져있고 지울때
                       postsRef.child(postIde).child("plikes").setValue(""+ (plikes-1));
                       likeRef.child(postIde).child(myUid).removeValue();
                       //좋아요 안눌름
                       postsRef.child(postIde).child("plikes").setValue("" + (plikes+1));
                       likeRef.child(postIde).child(myUid).setValue("Liked"); //set any value
```

#### 핵심 코드

```
private void setLikes()
    final DatabaseReference likeRef = FirebaseDatabase.getInstance().getReference().child("Likes");
    likeRef.addValueEventListener(new ValueEventListener() {
        public void onDataChange(@NonNull DataSnapshot dataSnapshot) {
           17 (dataSnapshot.child(postId).hasChild(myUid)) {
                like8tn.setCompoundDrawablesWithIntrinsicBounds(R.drawable.ic_liked, top 8, right 8, bottom 8);
               likeBtn.setCompoundDrawablesWithIntrinsicBounds(R.drawable.ic_like_bluck, top 0, moht 0, bottom 0);
        public void onCancelled(@NonNull BatabaseError error) {
private void likePost() {
    final DatabaseReference likeRef = FirebaseDatabase.getInstance().getReference().child("Likes");
    final DatabaseReference postsRef = FirebaseDatabase.getInstance().getReference().child("Posts");
        public void onDataChange(@NonNull DataSnapshot dataSnapshot) {
   if (mProcessLike){
                    likeRef.child(postId).child(myUid).removeValue();
                    postsRef.child(postId).child("pLikes").setValue("" +(Integer.parseInt(pLikes)+1));
                    likeRef.child(postId).child(myUid).setValue("Liked"); //set any value
```

## 감사합니다! 20181763 김규식 발표마치겠습니다

2021 1조 졸업작품 포트폴리오

김규식 kuchic0918@gmail.com 010-4072-9809

