

모



두모이

개

2021 프로젝트 분석·설계서 작성 및 발
표

차례 [1/2]

- 프로젝트 팀 소개
 - 이름, 의미, 팀원, 담당 업무
- 개발아이템 소개
 - 개발아이템 소개, 이름, 개요, 개발환경 및 개발도구
- 시장 벤치마킹
 - 비교 앱.시스템 분석, 주요 화면 및 주요 기능
 - 고객 및 시장 특성 분석, 마케팅 및 홍보 전략 등
- 기능 분석·설계
 - 작업분할 구조도(WBS) 작성
 - 전체적인 데이터흐름도(DFD) 또는 유스케이스 다이어그램 작성
 - 데이터베이스 설계(ERD): 테이블명, 필드명, 타입, 필드설명, 주키, 외래키 등
- 화면설계
 - 첫 화면에서 화면이동 흐름도 작성
 - 모든 화면의 구성 설계, 화면마다 구현 등의 기능 설계



차례 [2/2]

- 프로젝트 일정 관리

- 지난 3월부터 10월말(2학기 졸업작품 교과목) 개발 종료까지의 소작업을 나누어 일정 수립
- 소작업 활동 목록으로 작성
- 칸트 차트를 활용하여 작성

- 주요 기술 및 차별화

- 주요 기술 설명 (현재로서는 학습해야 할 기술을 설명)
- 기타 강조할 만한 차별화 전략을 조별로 알아서 작성

- 졸업 프로젝트 프로토타입 개발

- 적절히 개발하여 시연

- 후기 및 회의록

- 자체적으로 회의록 품을 만들어 회의 시마다 작성, 후기는 최종보고서에 작성



프로젝트 팀 소개

[1/2]

팀명



견주개발자



[의미]

반려견을 키우는 사람들이 계속해서 늘고 있습니다.
통계에 따르면 3.5명중 1명은 반려견을 키운다고 합니다.
신기하게도 저희 조 5명 모두가 반려견을 키우기 때문에,
이러한 앱을 기획하게 되었고, 이러한 팀 명을 짓게 되었습니다.



프로젝트 팀 소개

[2/2]

팀원 소개

팀장

김규식

팀장 자료수집
기획안발표
PPT발표

석현우

UI/UX 코딩
기획안-1 정리

김송희

DB 코딩
자료수집

오예림

코딩
기획안-1정리
기획

김시현

코딩 DB
기획안-2
자료수집

개발 아이템 소개 [1/3]

프로젝트 이름

모두 모이 개



개



지도 위에
자신의 위치를 표시한다.



특정 장소에 대한 정보를
저장 및 공유한다.

1 	2 	3	4 	5	6 	7 
8	9 	10 	11	12 	13 	14
15	16	17	18	19	20	21

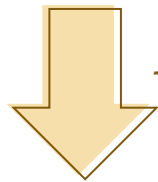
달력으로 산책 일정을
관리한다.

개발 아이템 소개 [2/3]

- 배경 및 필요성

요즈음 반려동물 동반 가정수가 증가하고 있습니다.
그에 따라 길거리에서도 개를 쉽게 마주칠 수 있는데,
사람을 보면 심하게 짖거나 위협을 가하는 개들도 볼 수 있습니다.
개가 심하게 짖으면 소음이 발생하고,
다른 사람들에게 위협적으로 느껴지며 사고 또한 발생할 수 있습니다.

이런 문제는 주로 사회성이 낮은 개들이 일으킵니다.
개들의 사회성은 다른 개와 사람을 만나며 기를 수 있습니다.
하지만 요즘 같은 코로나 시대에 특정 공간에 모여 만나는 일은 어렵습니다.



그래서 저희는 생각했습니다

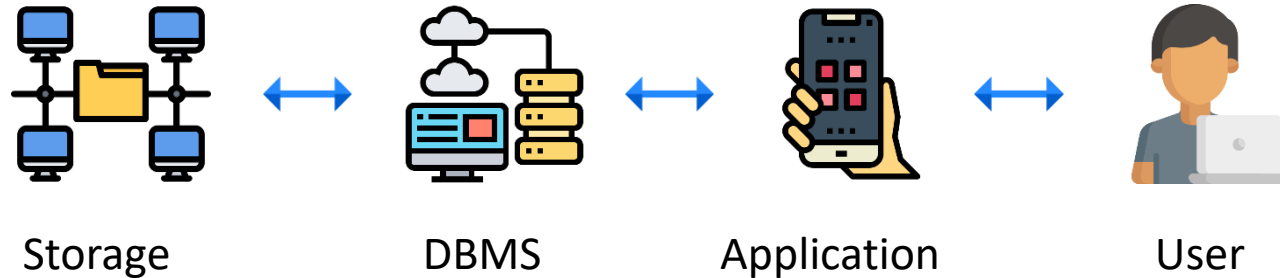
개들이 산책을 할 때 고의적으로 다른 개들과 많이 마주치게 하여 사회성을 기르자!

개발 아이템 소개 [3/3]

- 개발환경
 - Android Studio
 - 현재 배운 과목 중 앱 개발에 최적화 된 개발 환경

개발 구성 모듈

DBMS



Server



🐾 시장 벤치마킹 [1/11]

- 유사제품



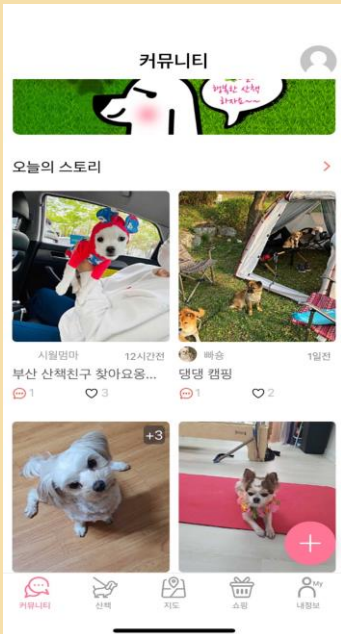
위글즈



펫피

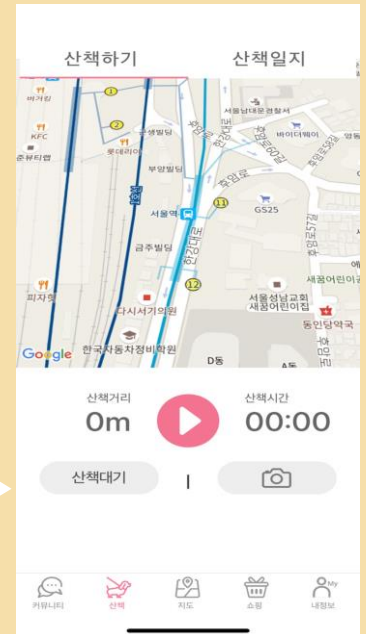
- 유사제품 주요화면 및 기능

위글즈



로그인 했을 경우, 커뮤니티 페이지가 나옵니다.
커뮤니티 페이지에서 많은 사람들과 의사소통을 하고,
같이 산책하는 사진과 강아지들의 일상 사진들이 올라옵니다.

산책기능을 눌렀을 경우, 산책을 시작해서 미터와 시간을
나타내 주면서 반려견과 산책을 얼마나 했는지 알 수 있
으며 쉬는 동안에는 산책대기를 누를 수 있습니다.
산책 대기를 누를 경우, 미터와 시간이 멈추면서 정확한
산책거리와 시간을 알 수 있습니다.



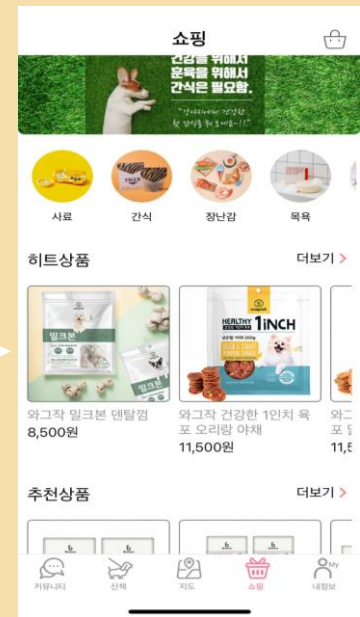
시장 벤치마킹 [2/11]



반려동물 전용 미용 병원 카페 등 반려견과 산책하다가 필요한 물품이나, 응급상황일 경우 바로 대처 할 수 있게 주변의 건물들의 위치를 GPS로 찾아 갈 수 있게 해졌습니다.

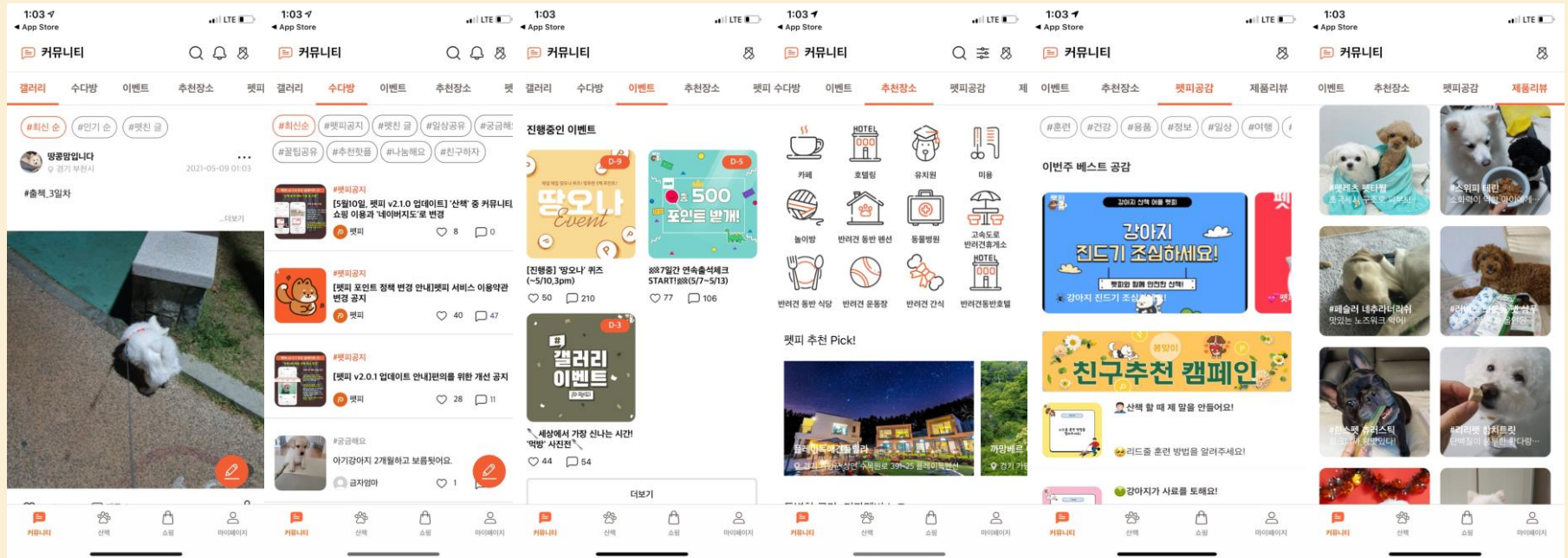
반려견들의 사료나 간식, 장난감, 목욕 등 집안에서 필요한 물품을 쉽게 쇼핑할 수 있게 만들어진 것을 볼 수 있습니다.

내정보라는 페이지를 가서 포인트와 주문내역 반려견의 관리 펫 스토리 등 내가 쇼핑한 물건들을 볼 수 있으면 나의 반려견을 관리 할 수 있게 만들어진 것을 볼 수 있습니다.



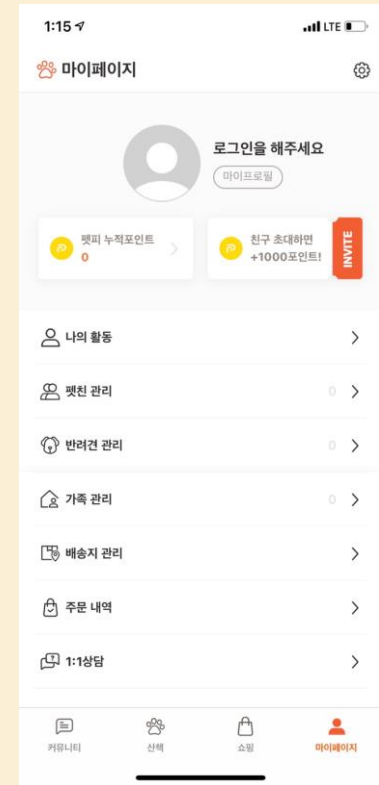
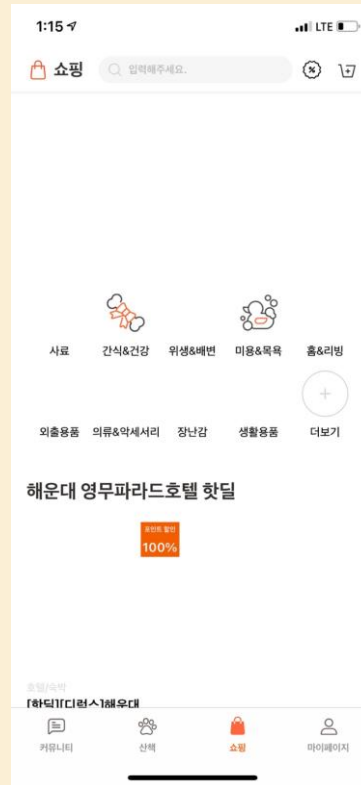
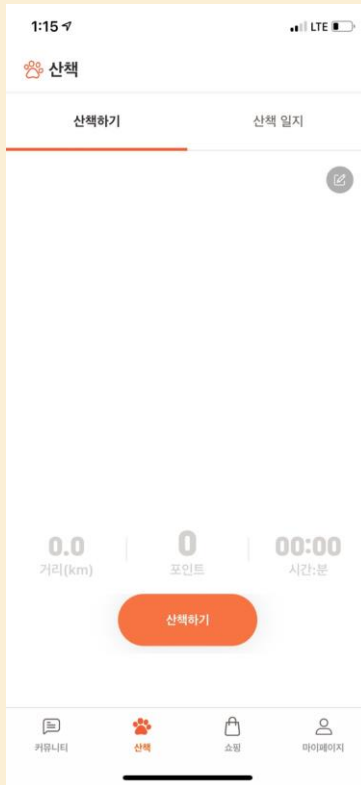
시장 벤치마킹 [3/11]

펫피



펫피의 커뮤니티 페이지에는 갤러리,수다방 등 여러 카테고리가 있습니다.
각 카테고리는 최신순과 인기순 등 다양한 정렬 방법을 통해 더욱더 사람들을 위한 배려를 많이 생각
해서 글들을 쉽게 올릴 수 있게 만들었습니다.

시장 벤치마킹 [4/11]



위글즈와 마찬가지로 산책하기가 있으며 분과 거리를 나타내주며 산책일지에다가 오늘 반려견의 산책의 상태를 적을 수 있습니다.

쇼핑이라는 카테고리에서 반려견의 여러 품목을 목록으로 만들어 사람들이 더욱더 편하게 쇼핑을 할 수 있게 만들어졌습니다.

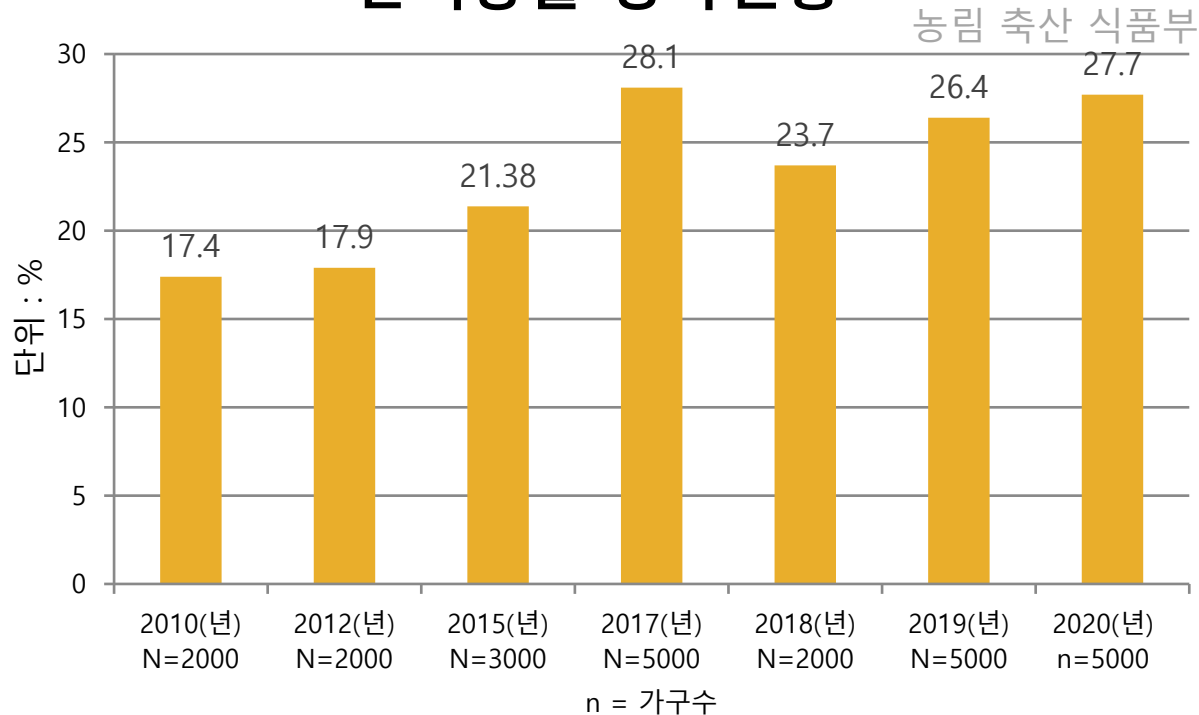
마이페이지라는 항목에서 나의 활동과 쇼핑에서 주문한 내역과 배송지 관리 항목 등 자신의 페이지에서 확인을 할 수 있습니다.

시장 벤치마킹 [5/11]

- 시장 및 고객 분석

→ 시장 분석

반려동물 양육현황



2020년 반려동물 양육율은 전체 응답자의 27.7%로 전국 추정 시 638만 가구(전체 2304만 가구)이며, 2019년(591만 가구)보다 47만 가구가 증가했습니다.

반려동물 양육현황이 2010년부터 2020년까지 점진적으로 증가함에 따라 관련 시장 규모가 거대해지고 있으며 관련 업종도 더욱 다양해지고 있습니다.



시장 벤치마킹 [6/11]

- 시장 및 고객 분석

→ 시장 분석

뉴스홈 | 최신기사

[카드뉴스] 동물 카페 폐업하면 우린 어디로 가나요...반려동물 눈물

제주, 코로나 19 확산.경쟁업체 증가 동물영업점 21곳 폐업

JIBS 뉴스

연합뉴스

환경미디어

[여의도 해우소]문닫은 애견카페 동물 어디로? 반려동물 보호 관련입법 앞장

국내 최초 애견동반전용호텔 '더펫텔' 영업중단...애견인들 원성

new1 뉴스

4월부터 미영업...영업적자에 문닫았다 분석도

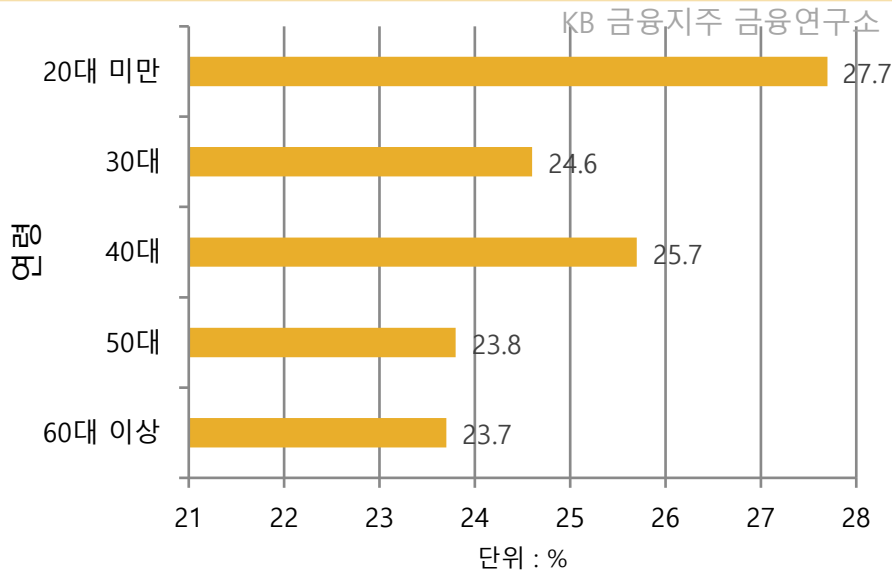
코로나가 장기화로 진행됨에 따라 예산적자로 인해 애견카페 등 많은 반려동물 편의시설이 폐업하고 그에 따라 이용하던 고객들의 불편함과 뚜렷한 대처방안이 없는 것을 기사를 통해 확인할 수 있습니다.

🐾 시장 벤치마킹 [7/11]

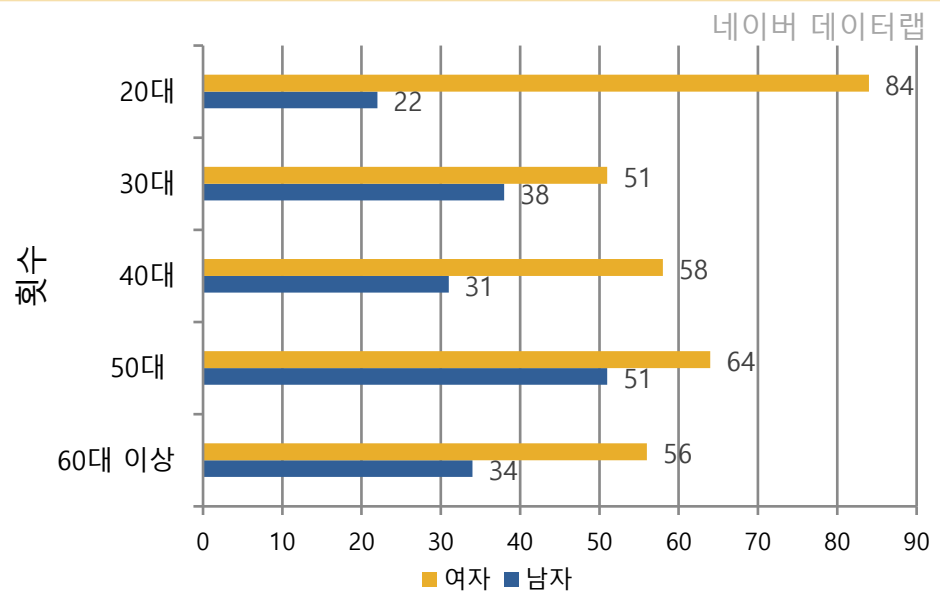
• 시장 및 고객 분석

➡ 고객 분석

연령 별 반려동물 양육 현황



연령, 성별 별 애견카페 소비 횟수



- 전 연령을 대상으로 진행 한 설문조사와 데이터 랩에 의하면 연령 별 반려동물의 양육 현황은 크게 차이가 나지 않고 비등하게 양육하는 것이 확인되었습니다.

- 애견카페 소비 횟수에서는 20대, 40대 여성이 높은 비중을 차지하는 것을 알 수 있습니다. 모든 연령대에 어우러지는 마케팅과 홍보를 이룰 수 있다면 전 연령으로부터 좋은 관심을 이끌어 낼 수 있고, 특히 애견카페에 가지 못하는 20대, 40대 여자들을 중심으로 적절한 SNS나 블로그를 통해 홍보를 한다면 더욱 좋은 효과를 이끌어낼 수 있을 것으로 보입니다.

🐾 시장 벤치마킹 [8/11]

- 홍보 & 마케팅
→ 마케팅 전략

바이럴 마케팅 (Viral Marketing)

- 바이럴 마케팅은 소셜 미디어를 통해 거미줄처럼 네트워크되어 있는 소비자들에게 바이러스처럼 빠르게 확산되는 새로운 마케팅 현상입니다.

Ex) 영화, 영상, 뮤직비디오 등이 우리의 일상 생활 속에 자연스럽게 전파됩니다.



시장 벤치마킹 [9/11]

- 홍보 & 마케팅
→ 홍보 & 마케팅

알고리즘을 활용한 마케팅

[Instagram 알고리즘 7가지]

1. 인게이지먼트
2. 관련성
3. 관계
4. 최신 게시물
5. 프로필 방문
6. 게시물 공유
7. 게시물 체류시간

Instagram

Instagram을 활용한 마케팅

- Instagram Business Accounts를 활용한 홍보 및 마케팅
- Facebook Business Accounts를 활용한 홍보 및 마케팅



시장 벤치마킹 [10/11]

- 홍보 & 마케팅



Instargram 알고리즘 7가지

인 게이지먼트

유저들이 게시물에 긍정적으로 반응 하면 알고리즘은 더 많은 사람들에게 표시가 됩니다.
참여도가 높은 게시물은 인기 게시물 상위에 노출됩니다.
인스타그램의 참여도는 좋아요, 댓글, 동영상 조회, 공유, 저장하기를 통해 결정되며 점수를 종합적으로
합산하여 관련성이 높은 게시물은 인기 게시물 상단에 표시되게 됩니다.
인기 게시물 상단에 표시되면 노출 회수가 높아지며 마케팅 효과를 볼 수 있습니다.

관련성

홈 피드의 사진이나 동영상 순서는 사용자가 그 콘텐츠에 관심을 가질 가능성과 게시자와의 관계를 기반으로 노출이 결정됩니다.
반려동물을 키우거나 관심이 많은 사람들에게 다수 노출 될 수 있습니다.

관계

"알 수도 있는 사람" 친구의 친구로 계속 소개가 되며 관심사가 비슷한 사람이나 학교 동창, 회사 동료 등을 추천해줍니다.



시장 벤치마킹 [11/11]

- 홍보 & 마케팅

➡ Instagram 알고리즘 7가지

최신 게시물

현재 시점에서 이 게시물이 유용한 사진인지 아닌지를 게시물의 적시성을 기반으로 결정됩니다. 홈 피드에서 사진과 동영상의 노출은 게시자와 인스타그램 친구 등과의 관계 및 게시물의 적시성을 기반으로 결정됩니다

프로필 방문

프로필을 검색하는 빈도수를 측정하여 관심도를 측정합니다. 인스타그램 계정의 등급을 판단하는데 중요한 요소이기도 합니다.

게시물 공유

게시글을 공유할 경우 해당 계정에 관심이 있다는 것을 의미합니다. 공유가 계속 많아질 수록 내 콘텐츠는 인기 게시물 상위에 노출될 확률이 높습니다.

게시물 체류시간

해당 게시물을 그냥 스크롤 하지 않고 얼마나 화면에 표시되었는지에 대해 체크한다고 합니다. 블로그와 마찬가지로 인스타그램도 최소 체류시간을 설정하여 지수를 판단하는 중요한 요소로 자리 잡고 있습니다.



기능 분석 설계 [1/2]

- 작업 분할 구조도

- Android Studio

- 사용자 관리
 - 회원 가입 페이지
 - 아이디/ 비밀번호/이름/이메일
 - 로그인 페이지
 - 로그인/ 로그아웃
 - 아이디/비밀번호 찾기
 - 마이페이지
 - 사용자 정보 수정
 - GPS

- DBMS

- 사용자 정보 저장
 - 사용자가 지정한 위치 관리
 - 달력 산책 일정 관리

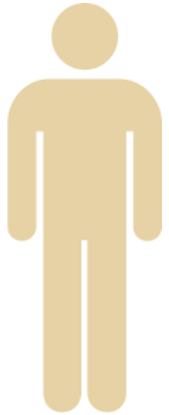
- 커뮤니티

- 후기 작성(글, 사진)
 - 댓글 관리
 - 작성글 보기

기능 분석 설계 [2/2]

- 유스케이스 다이어그램

관리자

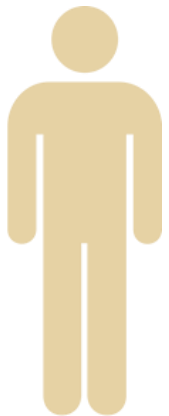


시스템 구동

시스템 종료

앱 DB 및 시스템 관리

사용자



위치 정보

후기 작성

달력 정보 입력

커뮤니티

앱 사용



프로젝트 기능

- 기능 소개

- 1. 로그인 기능

- 최초 1회, 간단한 정보를 등록

- 등록 조건은 자신의 이메일, 비밀번호로 설정한다.

- 2. 위치 서비스 제공

- 견주의 현 위치를 시작으로 견주가 이동하는 위치를 실시간으로 표시해주며 슬라이딩 페이지 안에서 스톱 위치와 카메라 기능을 통해 산책을 더욱 용이하게 한다.

- 3. 달력 기능

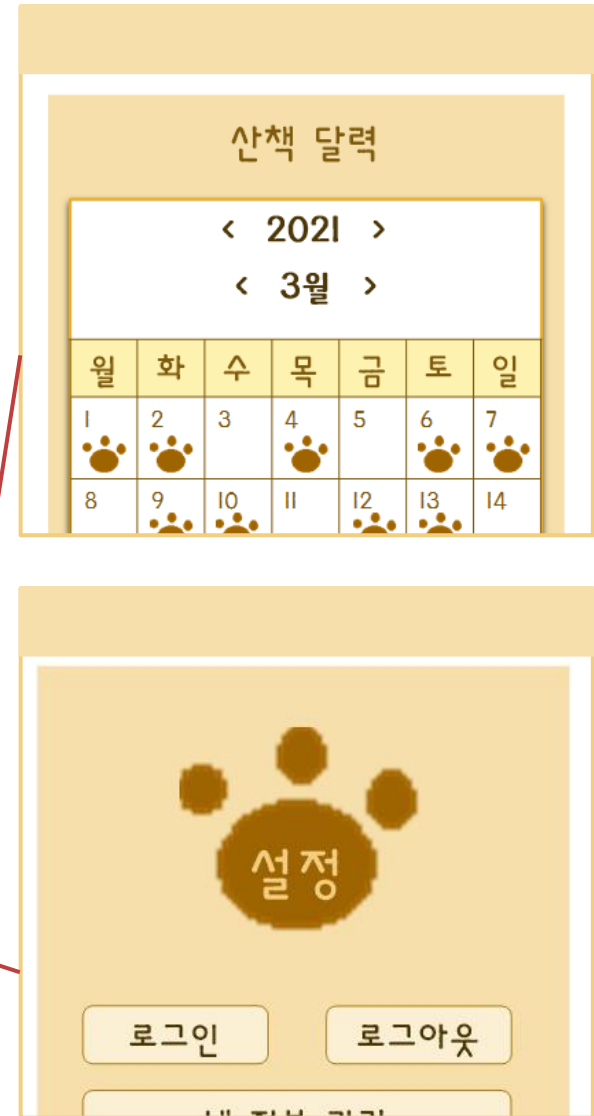
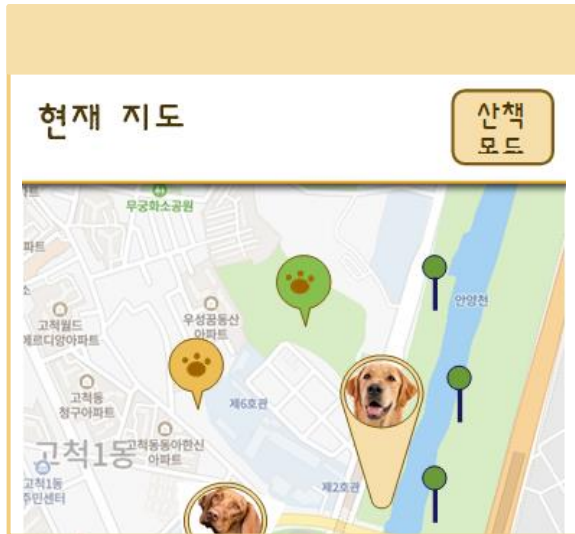
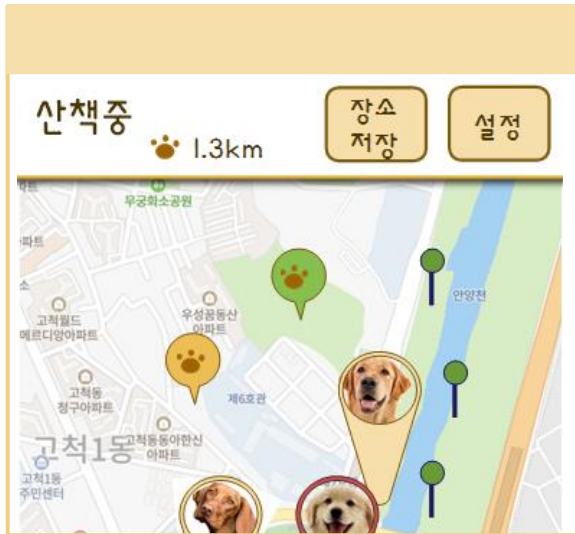
- 강아지가 언제 산책을 했는지 정보제공

- 간단한 메모장 기능으로 강아지와의 산책 중 있었던 일을 메모 가능하게 한다

- 4. 커뮤니티 기능

- 파이어 베이스를 연동해서 다른 사람과 소통할 수 있는 커뮤니티 공간을 제공하고, 이미지와 비디오를 올릴 수 있는 기능을 구현해 강아지들의 자세한 상황 및 정보를 공유할 수 있다.

화면 설계 [1/4]



화면 설계 [2/4]

화면 이동 흐름도



화면 설계 [3/4]

• 화면 기능

산책중 1.3km 장소 저장 설정

산책중 1.3km 장소 저장 설정

산책중 1.3km 장소 저장 설정

현재 산책중인 다른 반려견 정보

이름 : 멍이
성별 : 수컷
나이 : 3세
나와 거리 : 600m
덩치는 크지만 순하고 사람과 강아지 모두 좋아합니다

길 안내

앱 이용자들이 표시한 장소 정보

강아지와 걷기 좋습니다~

동강아지
강아지 카페
나와 거리 : 600m
길 안내

https://www.instagram.com/dogcafe_puppydung/

반려동물 관련 건물

화면 설계 [4/4]

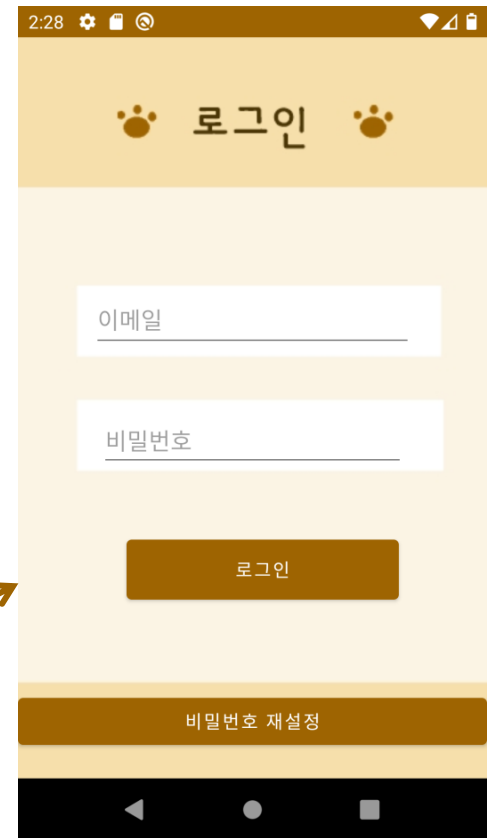
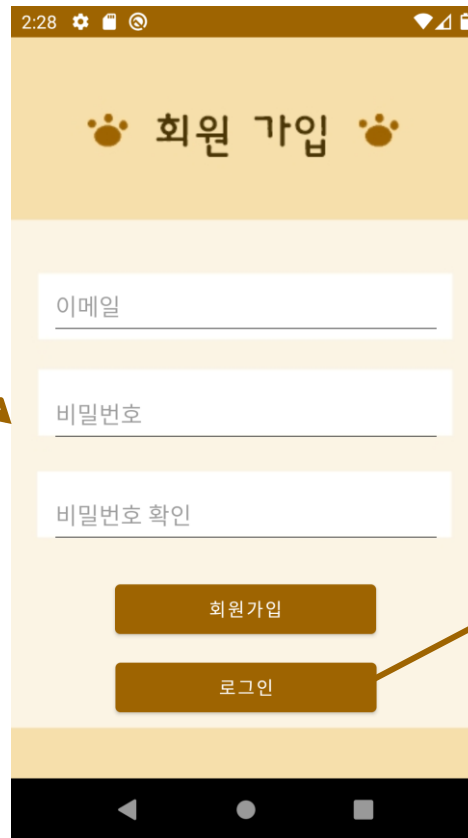
- 화면 기능



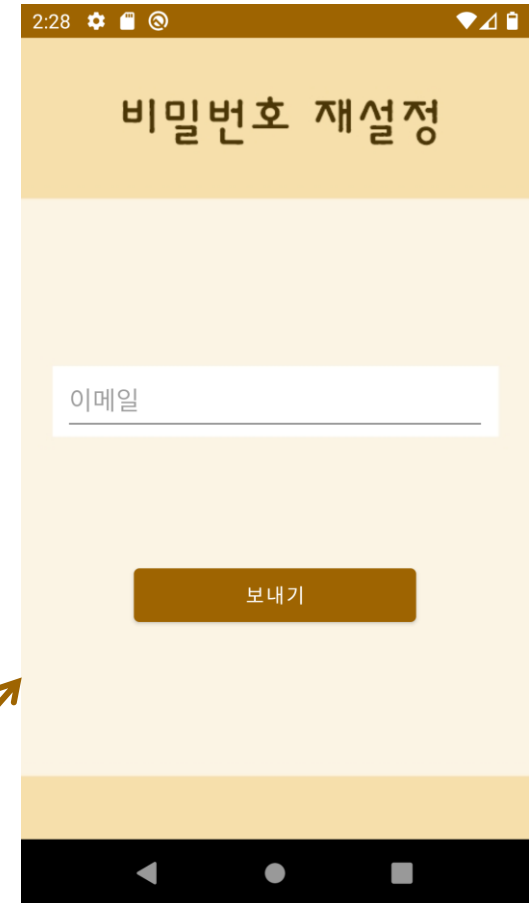
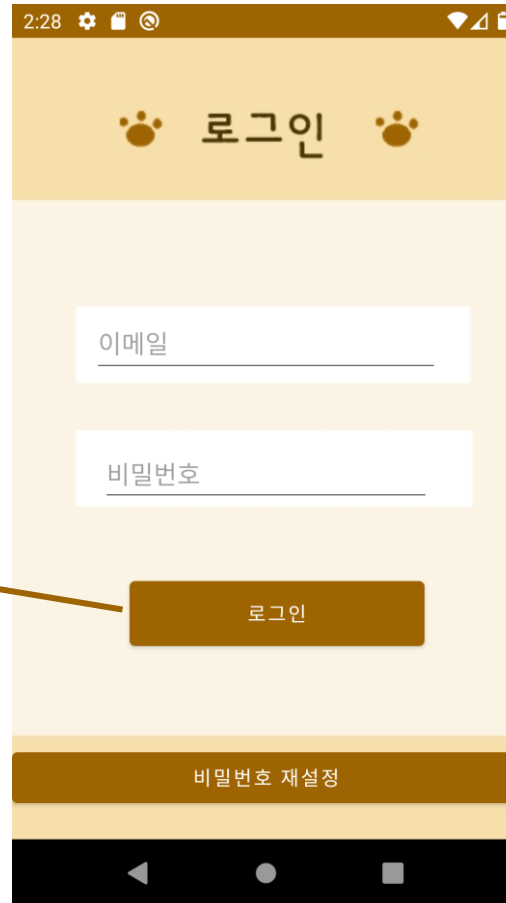
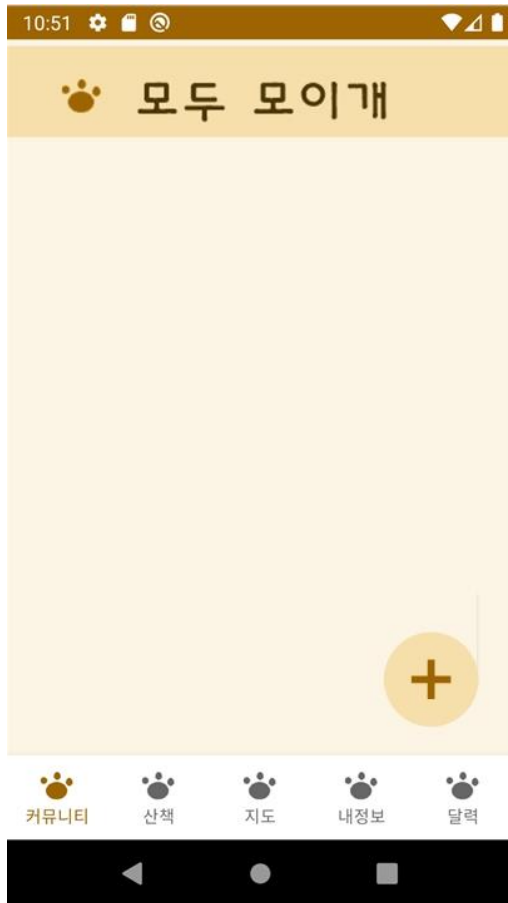
실제 화면 설계 [1/6]



앱 실행 시 나오는 스플래쉬 화면.
3초 뒤 자동으로 회원가입 화면으로 넘어간다.



실제 화면 설계 [2/6]



로그인을 성공하면 커뮤니티 화면으로 넘어가고,
비밀번호 재설정버튼을 누르면 해당 화면으로 이동한다

실제 화면 설계 [3/6]

모두 모이개

bottom nav menu를 이용한
프래그먼트 전환을 통해 해당 페이지로 이동



커뮤니티



지도



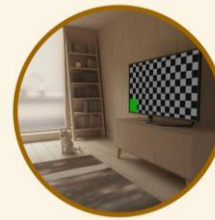
내정보



달력



내 정보

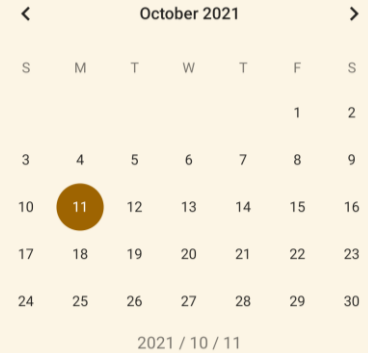


rabbit010308@naver.com

정보 수정

내가 쓴 글 관리

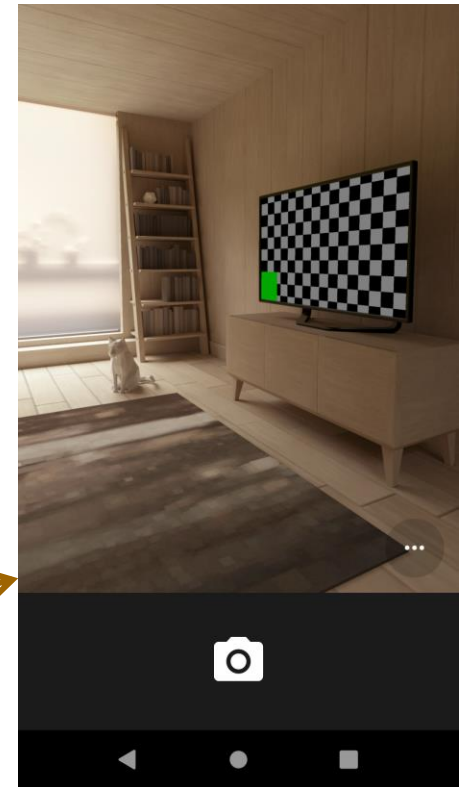
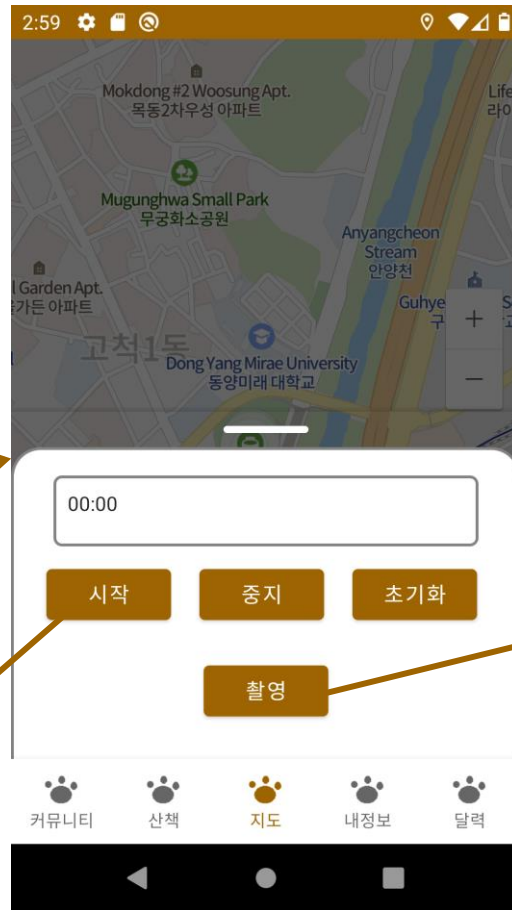
로그아웃



내용을 입력하세요.

저장

실제 화면 설계 [4/6]



실제 화면 설계 [5/6]

2:29

회원 정보

이름

전화번호

생년월일

주소

확인

2:29

내 정보



rabbit010308@naver.com

정보 수정

내가 쓴 글 관리

로그아웃

커뮤니티 산책 지도 내정보 달력


2:45

Recent

BROWSE FILES IN OTHER APPS

Drive Photos

RECENT IMAGES ON PHONE



2:28

회원 가입

이메일

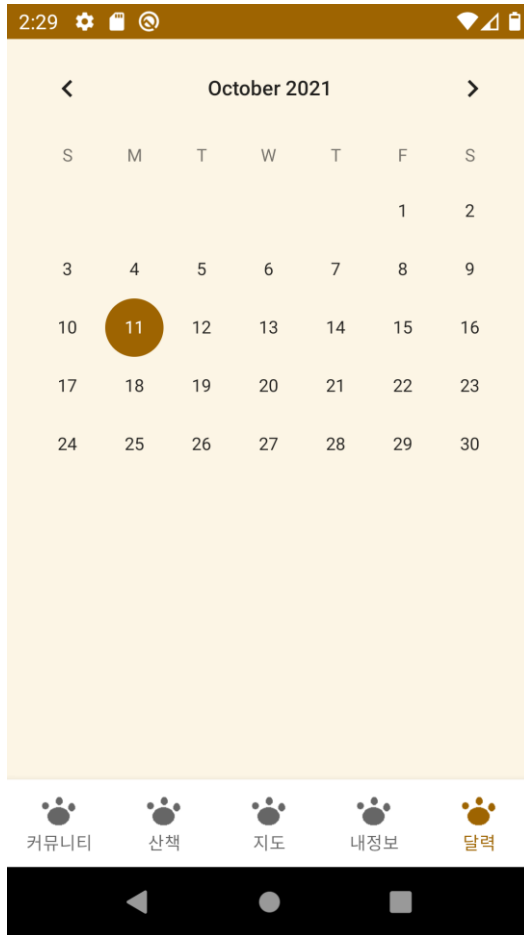
비밀번호

비밀번호 확인

회원가입

로그인

실제 화면 설계 [6/6]



달력에서 원하는 날짜를 선택하면 해당 날짜에 메모를 할 수 있다



프로젝트 일정 관리 [1/9]

3월

1. 팀명, 팀원 구성
2. 아이디어 선정

4월

1. 팀프로젝트 계획안 발표
2. 자료 수집

5월

1. DB 자료 수집 시작
2. Android Studio 레이아웃 구상

6월

1. Android 검토
2. UI 설계

3~4월
팀 프로젝트 선정 및
자료 수집

5~6월
전체 코딩 및 관련
자료 수집 및 UI 구상



프로젝트 일정 관리 [2/9]





프로젝트 일정 관리 [3/9]

3

2021

Sun	Mon	Tue	Wed	Thu	Fri	Sat
1	2	3	4	5	6	7
8	9	10	11	12	13	14
15	16	17	18	19	20	21
개인 발표 준비						
22	23	24	25	26	27	28
29	30	31				
기획안 선정						



프로젝트 일정 관리 [4/9]

4

2021

Sun	Mon	Tue	Wed	Thu	Fri	Sat
				1	2	3
4	5	6	7	8	9	10
	프로젝트 추가 및 수정					
11	12	13	14	15	16	17
18	19	20	21	22	23	24
25	26	27	28	29	30	
	프로젝트 확정					



2021

Sun	Mon	Tue	Wed	Thu	Fri	Sat
						1
2	3	4	5	6	7	8
9	10	11	12	13	14	15
	팀 프로젝트 관련 회의					
16	17	18	19	20	21	22
23 / 30	24 / 31	25	26	27	28	29
	DB자료 수집 및 구축 방법 구상					



프로젝트 일정 관리 [6/9]

6

2021

Sun	Mon	Tue	Wed	Thu	Fri	Sat
		1	2	3	4	5
		최종 프로젝트 발표				
6	7	8	9	10	11	12
13	14	15	16	17	18	19
	UI 구상 및 설계					
20	21	22	23	24	25	26
27	28	29	30			



프로젝트 일정 관리 [7/9]

8

2021

Sun	Mon	Tue	Wed	Thu	Fri	Sat
1	2	3	4	5	6	7
	내부 DB 구축					
8	9	10	11	12	13	14
	회원가입, 로그인 기능 구현					
15	16	17	18	19	20	21
	지도기능 구현					
22	23	24	25	26	27	28
	오류 검토					
29	30	31				



프로젝트 일정 관리 [8/9]

9

2021

Sun	Mon	Tue	Wed	Thu	Fri	Sat
			1	2	3	4
5	6	7	8	9	10	11
	커뮤니티 구현					
12	13	14	15	16	17	18
	GPS 기능 구현					
19	20	21	22	23	24	25
	달력 구현 및 다른 기능 검토					
26	27	28	29	30		



프로젝트 일정 관리 [9/9]

10

2021

Sun	Mon	Tue	Wed	Thu	Fri	Sat
					1	2
3	4	5	6	7	8	9
	시간 및 거리 측정 기능 구현					
10	11	12	13	14	15	16
	내 정보 페이지 구축					
17	18	19	20	21	22	23
	글쓰기 기능 구현					
24 / 31	25	26	27	28	29	30
	검토 및 오류 수정					

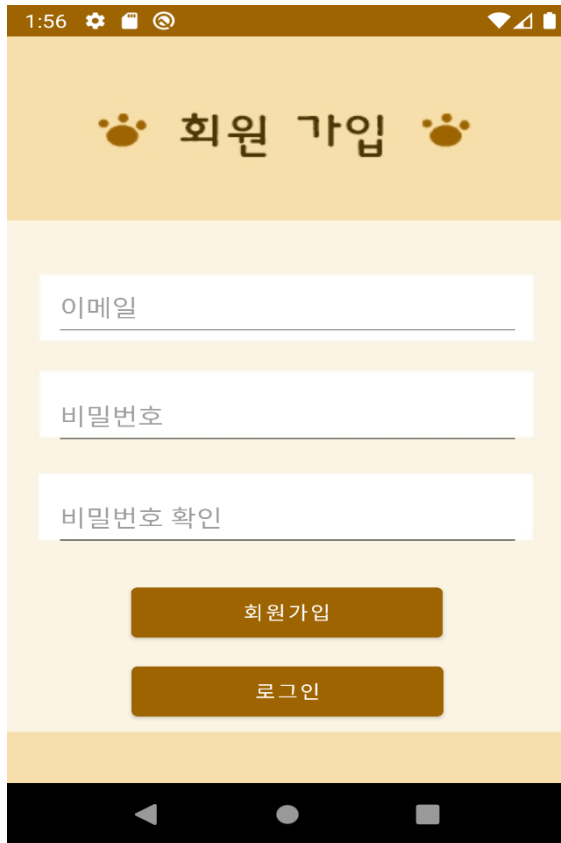


프로젝트 일정 관리 [10/10]

- 프로젝트 일정 간트 차트

	3월	4월	5월	6월	8월	9월	10월
프로젝트 선정	<div></div>						
자료 조사	<div></div>	<div></div>	<div></div>				
UI 설계			<div></div>	<div></div>			
DB 구축					<div></div>	<div></div>	
기능 구현					<div></div>	<div></div>	<div></div>
오류 수정						<div></div>	<div></div>

주요관리 기술 [1/5]



1:56

회원 가입

이메일

비밀번호

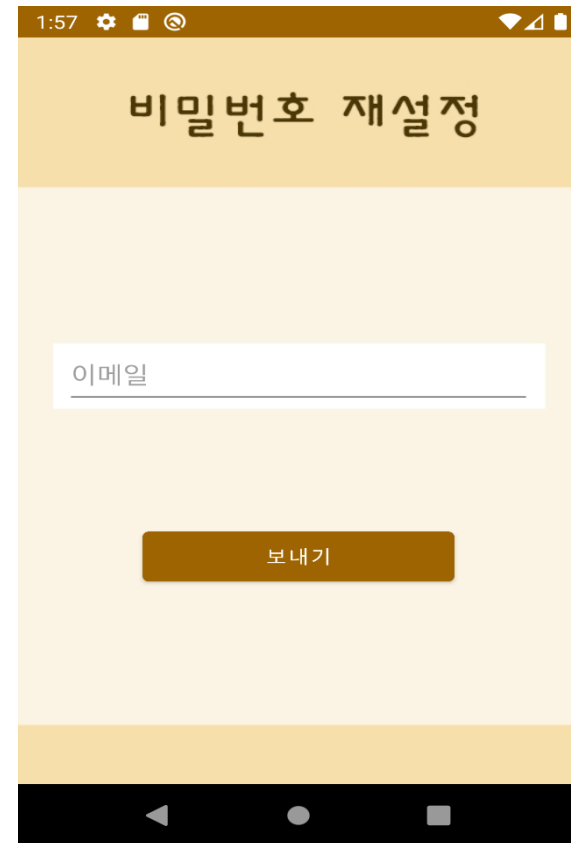
비밀번호 확인

회원가입

로그인

[로그인 화면]

파이어 베이스를 이용하여 사용자의 이메일, 비밀번호를 등록한다.



1:57

비밀번호 재설정

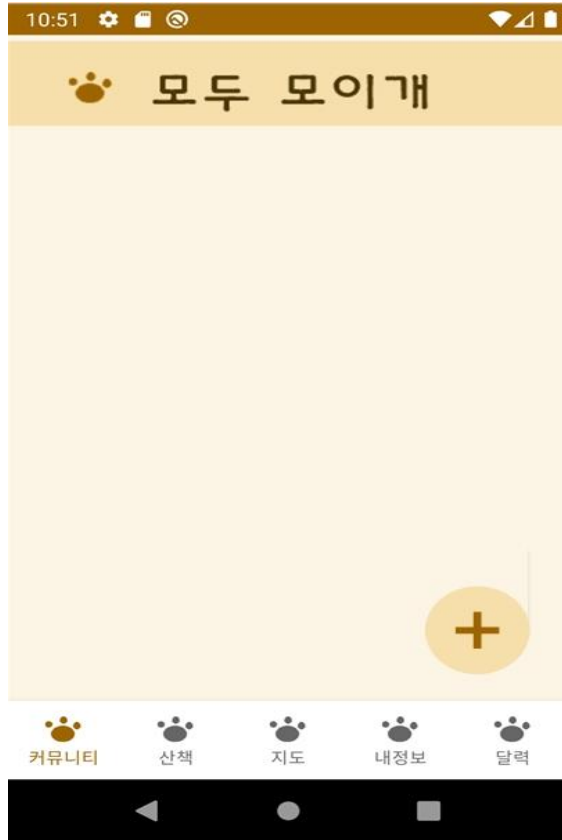
이메일

보내기

[비밀번호 재설정 화면]

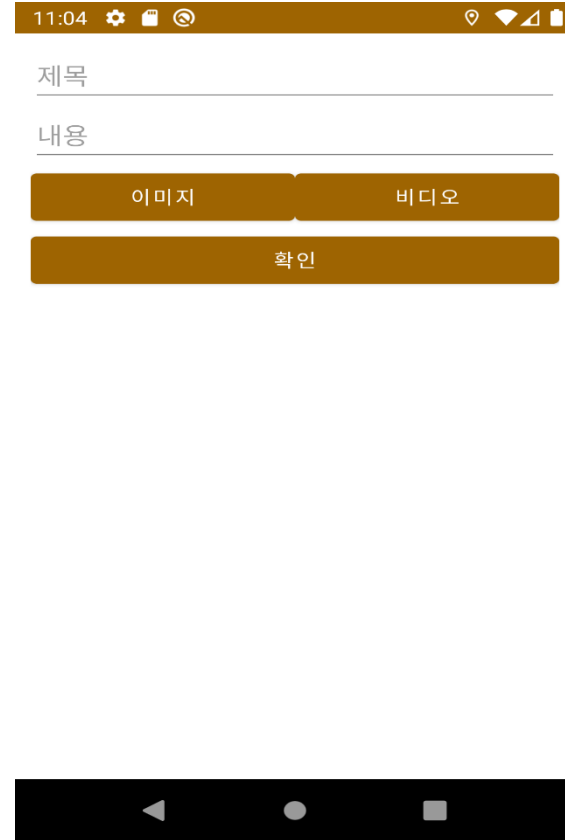
등록된 이메일로 인증 과정을 거쳐 등록된 비밀번호를 변경할 수 있다

주요관리 기술 [2/5]



[커뮤니티 화면1]

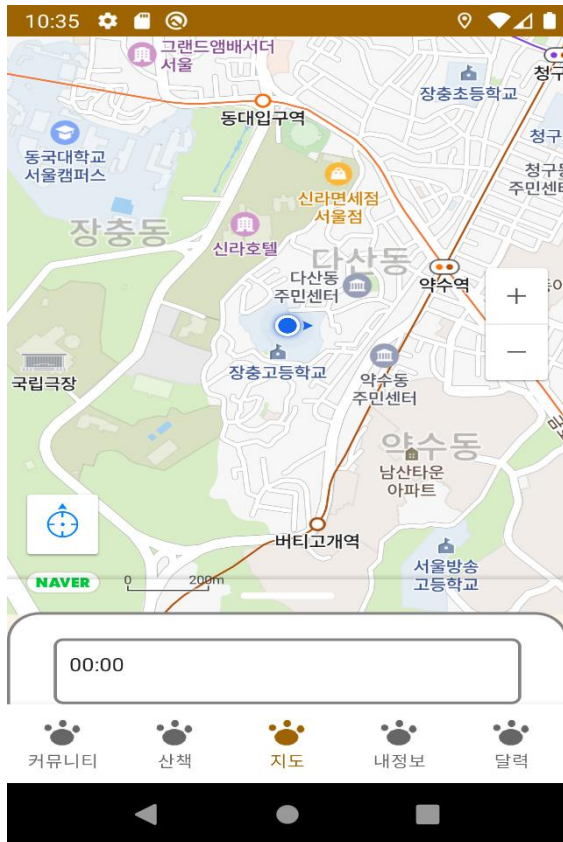
파이어 베이스를 연동해서 다른 사람과 소통할 수 있는 커뮤니티 공간을 제공한다.



[커뮤니티 화면2]

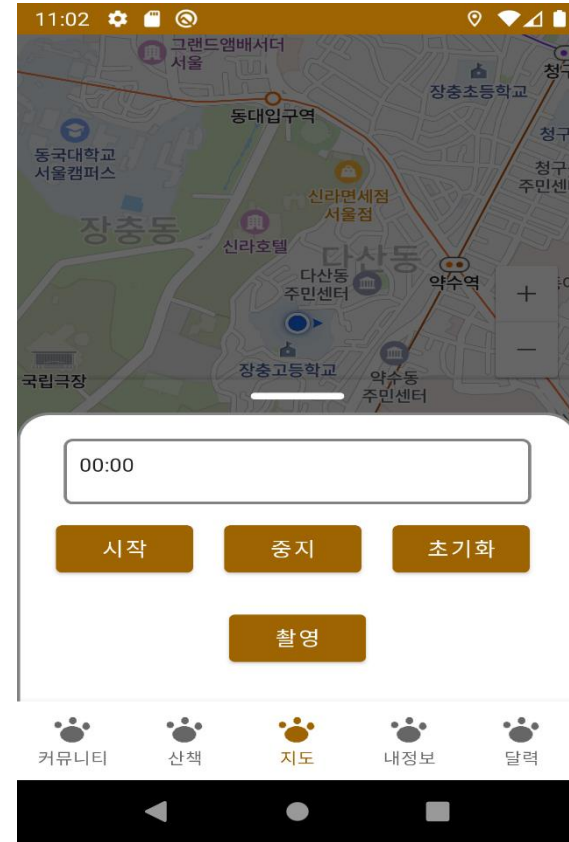
이미지와 비디오를 올릴 수 있는 기능을 구현해 강아지들의 자세한 상황 및 정보를 공유할 수 있다.

주요관리 기술 [3/5]



[지도 화면1]

스마트폰 내부의 GPS 기능을 활용하여 네이버 맵과 연동 후, 사용자의 현 위치와 이동상황을 지도 위에 표시해 준다.



[지도 화면2]

지도 프래그먼트 안에 슬라이딩 레이아웃을 구현하여, 그 레이아웃 안에 스톱워치, 카메라 촬영 등 산책의 용이성을 높이도록 구현하였다.

주요관리 기술 [4/5]



[내정보 화면1]

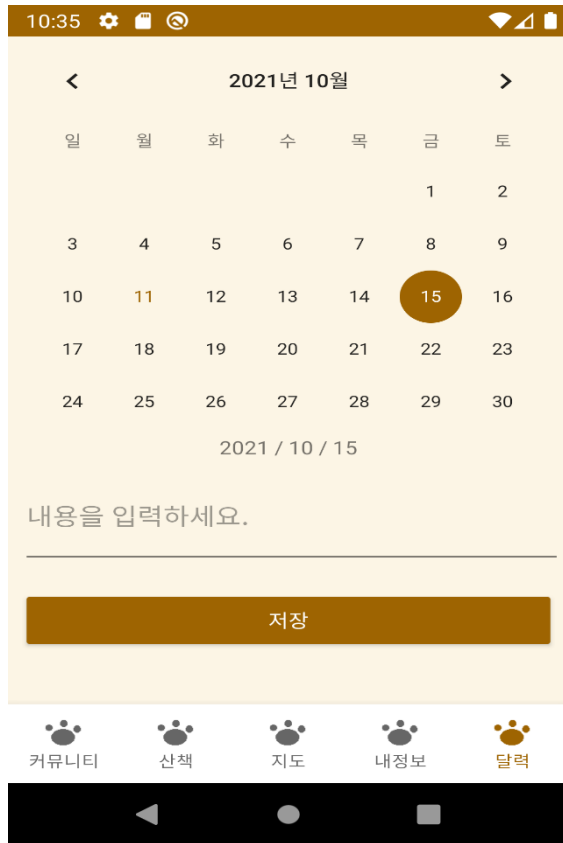
로그인 한 사용자의 정보를 관리할 수 있게 해주는 화면, 정보 수정과 내가 작성한 글 관리, 로그아웃을 할 수 있다.



[내정보 화면2]

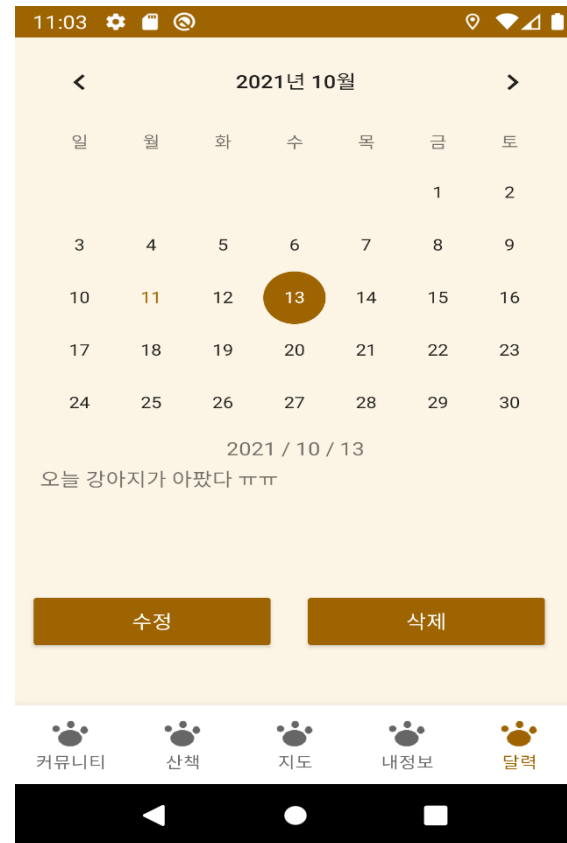
프로필 사진을 Uri로 파이어 베이스에 저장하고 불러와 개인 이미지를 등록할 수 있다.

주요관리 기술 [5/5]



[달력 화면1]

Calender View를 통해 달력을 구현한다.



[달력 화면2]

Calender View를 통해 달력을 구현하여 날짜에 따라 메모를 할 수 있게 하여서 그날 산책을 하며 생겼던 특별한 일을 기록할 수 있다.

졸업 프로젝트 프로토타입 개발

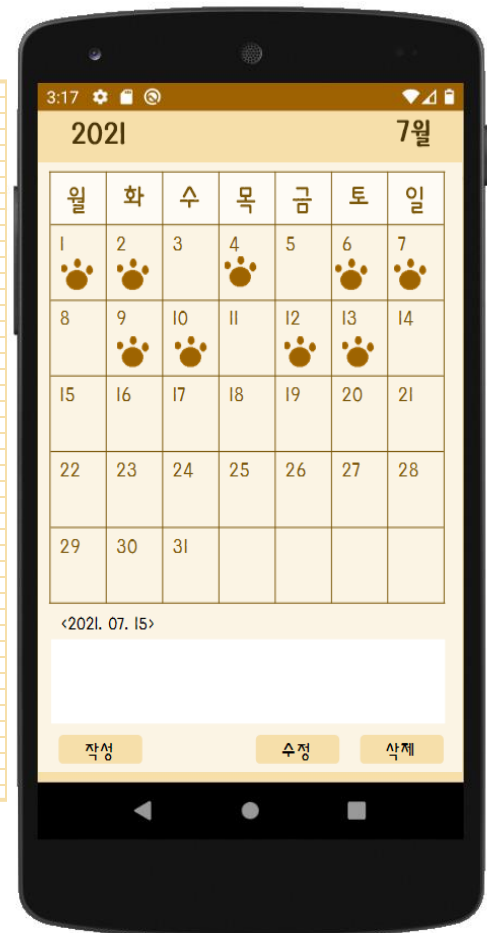
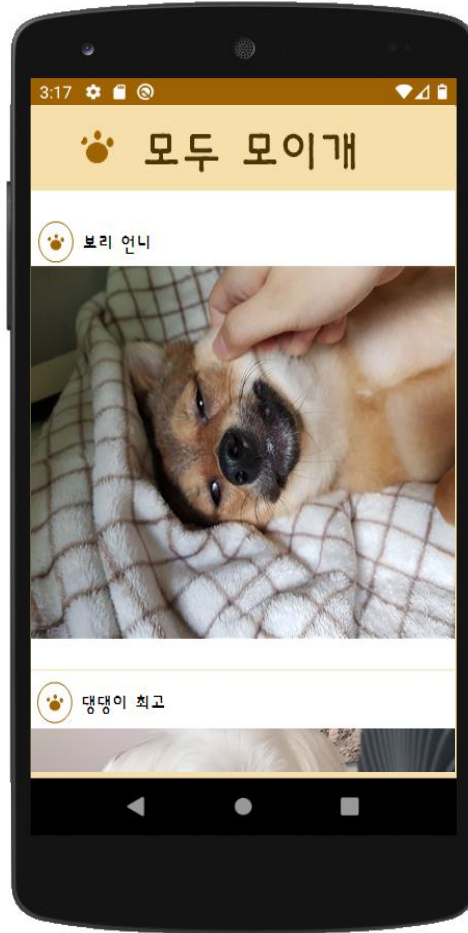
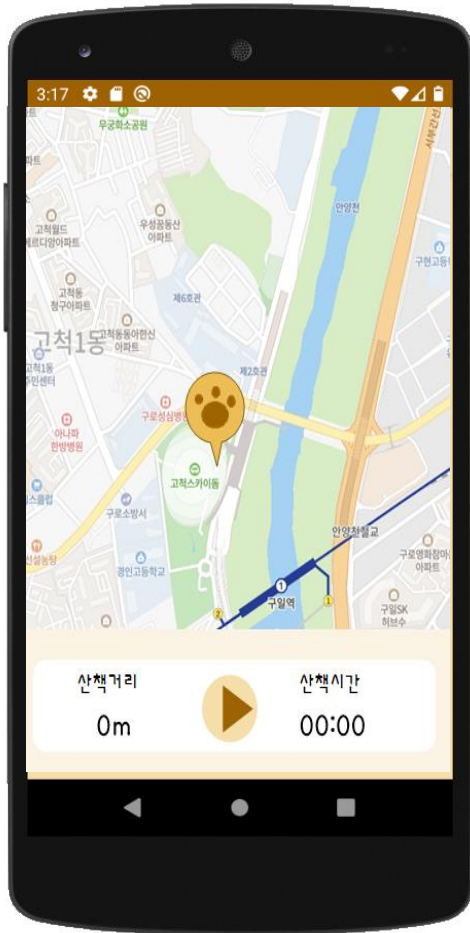
[1/2]

- 6월 개발 예정



🐾 졸업 프로젝트 프로토타입 개발

[2/2]





회의록[1/15]

프로젝트 선정 회의

개인 기획안 공유 ~ 팀 기획안 선정

[제 1차 팀프로젝트] 회의록

소집일시	2021년 03월 29일		장소	자택 (중)
일 시	2021년 03월 29일 (15:00 ~ 16:00)			
참 석	김규식,김승희,김시현,석현우,오예림			
불 참	-			
재적위원	5 명	참석위원	5 명	

【회의 안건 및 내용】

- 개인 기획안 발표
-석현우-김승희-김시현-김규식-오예림 순.
- 기획안 발표 후 투표를 통한 2개 기획안 선정
-1등 오예림 후 재투표로 2등 김시현 결정
- 투표를 통한 김시현 의 (유통기한 관리 어플) 과 오예림 의 (강아지 만남 어플) 기획안 한번더 검토
- 다음 회의 주제와 날짜
-추가 및 수정사항과 4/10 예정

[2차 프로젝트] 회의록

소집일시	2021년 04월 10일		장소	ZOOM
일 시	2021년 04월 10일 (14:00 ~ 15:00)			
참 석	김규식, 석현우, 김승희, 오예림, 김시현			
불 참	-			
재적위원	5 명	참석위원	5 명	

【회의 안건 및 내용】

- 2가지 프로젝트 추가 및 수정
- 선정된 2가지 기획안의 내용을 보강
모두 모이개 - 아두이노 연동 기능 추가
- 달력 기능 추가
- 반려동물 관련 건물 위치 표시 추가
먹는다며 - 카테고리 기능 추가
- 바코드 스캔 기능 추가
- 수정사항 보고서에 반영
- 각 기획안의 기획자들이 회의 내용을 토대로 보고서에 내용 추가 및 수정
- 다음 회의 일정 확정
- 4월 30일 두 프로젝트 중 하나를 선택하기 위한 회의 예정

[제 3차 프로젝트] 회의록

팀 프로젝트

소집일시	2021년 04월 30일		장소	zoom회의
일 시	2021년 04월 30일 18:00 ~ 18:30			
참 석	김규식,김승희,김시현,석현우,오예림			
불 참	-			
재적위원	5 명	참석위원	5 명	

【회의 안건 및 내용】

- 투표로 2개의 기획안 중 하나의 프로젝트 선정
-모두모이개 4표 , 유통기한관리 2표로 오예림의 모두모이개로 선정
- 프로젝트 기획안 회의
-분업 및 회의날짜 선정



회의록[2/15]

프로젝트 선정회의

1차 프로젝트 회의 과정

[제 3차 프로젝트] 회의록				
팀 프로젝트				
소집일시	2021년 04월 30일		장소	zoom회의
일 시	2021년 04월 30일 18:00 ~ 18:30			
참 석	김규식 김송희 김시현 석현우 오예림			
불 참	-			
재적위원	5 명	참석위원	5 명	

【회의 안건 및 내용】

1. 투표로 2개의 기획안 중 하나의 프로젝트 선정
-모두모이개 4표, 유통기한관리 2표로 오예림의 모두모이개로 선정
2. 프로젝트 기획안 회의
-분업 및 회의날짜 선정

[제 4차 프로젝트] 회의록				
팀 프로젝트				
소집일시	2021년 05월 10일		장소	zoom회의
일 시	2021년 05월 10일 17:00~18:00			
참 석	김규식,김송희,김시현,석현우,오예림			
불 참	-			
재적위원	5 명		참석위원	5 명

【회의 안건 및 내용】

1. 프로젝트팀 소개에서 팀명 선정
-인모두 견주어서 견주개발자로 선정
2. 개발아이템의 개요와 배경 및 필요성, 개발 환경 등 구성
3. 시장 벤치마킹에 유사제품 조사 및 공유
-위글즈와 펫피 확면공유하여 조사
✓ 각각의 장단점 조사 후 참고 예정



회의록[3/15]

프로젝트 선정회의 중간 프로젝트 회의 과정

[제 5차 팀프로젝트] 회의록

소집일시	2021년 05월 15일		장소	ZOOM 회의
일 시	2021년 05월 15일 (12:00 ~ 13:00)			
참 석	김규식, 김송희, 김시현, 석현우, 오예림			
불 참	-			
재적위원	5 명	참석위원	5 명	

[회의 안건 및 내용]

1. 5월 15일 준회의를 통해 5/18일 있을 팀프로젝트 중간보고서 발표를 위해 작성할 PPT 구역 선정 및 분배 완료
2. 5월 15일 준회의를 통해 팀 프로젝트 2차 보고서 관련 월별로 세부적인 프로젝트 일정관리 회의 진행 후 PPT 작성
3. 5월 15일 준회의를 통해 팀 프로젝트 2차 보고서 관련 5/15 이전까지의 회의록 수집 및 최종 수정, 여태까지 진행 진척과 프로젝트 발표전인 9/8 까지의 예상 소작업 일정관리 팀원들의 스케줄로 맞춰 날짜 합의 후 PPT 작성

[제 6차 프로젝트] 회의록

소집일시	2021년 05월 17일		장소	ZOOM 회의
일 시	2021년 05월 17일 (14:00 ~ 15:00)			
참 석	김규식, 석현우, 김송희, 오예림, 김시현			
불 참	-			
재적위원	5 명	참석위원	5 명	

[회의 안건 및 내용]

1. 준회의를 통해 유스케이스 다이어그램 작성에 관해 전체적인 흐름도 및 상호작용 관계 회의 후 PPT 작성
2. 각자 작성한 슬라이드 제공 및 그에 따른 부수적으로 얻은 정보들 요약, 정리하며 준회의를 통해 발표 및 공유
3. 중간 보고서 제출 전 전체적인 파워포인트 스타일, 화면설계 안에 들어가는 추가적인 도형, 효과들 아이디어 제출 및 실작업 후 PPT 작성
4. 중간 보고서 제출 전 개선사항 등 최종정리 후 제출 완료



회의록[4/15]

프로젝트 선정회의 최종 프로젝트 회의 과정 및 발표

[7차 프로젝트] 회의록

소집일시	2021년 05월 30일		장소	ZOOM
일 시	2021년 05월 30일 (10:00 ~ 11:20)			
참 석	김규식, <u>석현우</u> , 김송희, 오예림, 김시현			
불 참	-			
재석위원	5 명	참석위원	5 명	

【회의 안건 및 내용】

1. 최종 프로젝트 전 수정 사항 검토
-글이 많은 부분 수정 설명으로 대체
- 2.주요 기술 및 차별화와 프로토타입 개발, 정리 및 발표 역할 분담
-주요기술 및 차별화 (석현우,김시현) / 프로토타입 (오예림) / 정리 및 발표 (김규식,김송희)
3. 발표 당일, 발표 전 회의 날짜 선정
-당일날 공유 및 발표 (6/1)

[8,9차 프로젝트] 회의록

소집일시	2021년 6월 1일		장소	ZOOM
일 시	2021년 6월 1일 (10:00 ~ 11:00),(15:00~16:00)			
참 석	김규식, 석현우, 김송희, 오예림, 김시현			
불 참	-			
재적위원	5 명	참석위원	5 명	

【회의 안건 및 내용】

1. 5/30 분업 했던 것을 발표 및 공유
-김시현,석현우 : 주요기술 및 차별화 발표 / 오예림 : 프로토타입 발표 / 김규식,김송희 : 최종 PPT 정리 발표
2. 각자 맡은 부분 피드백 후 수정 및 추가
-주요기술에서 핀 부분 수정
-현재적인 문단 정리 및 글자 정리
3. 프로토타입 회의 날짜 선정
-6/3일 13:00~14:00

(15:00~16:00)

- 1.아도이노 필요한 물품 선정
-LED(RGB) 5세트 정도
2. 지금까지 회의록 검토 및 수집
-금일까지 총 9자의 회의
3. 시험 전 회의날짜와 시험 후 회의날짜 선정
-시험 전 6/3, 시험 후 미정
4. 최종 프로젝트 공유 및 제출



회의록[5/15]

프로젝트 회의

최종 프로젝트 회의 과정 및 발표 (여름방학 회의 1주차)

[팀 프로젝트] 회의록

일시	2021년 08월 03일 (12:00 ~ 13:00)	장소	ZOOM
참석	김규식, 오예림, 김시현		
불참	김승희, 석현우		

【회의 안건 및 내용】

- 개발 시작 전 세부 계획 회의
 - 앱개발 = android studio , DB = Firebase , 추가로 안드로이드 제외
1) (거리의 한계, 산책하는 사람이 안드로이드 불빛을 소지해야한다는 불편함)
- 인원 축소에 의한 역할 재분담
 - 김시현: GPS , 오예림: 달력 , 김규식: 커뮤니티

[팀 프로젝트] 회의록

일시	2021년 08월 05일 (12:00 ~ 16:00)	장소	ZOOM
참석	김규식, 오예림, 김시현		
불참	김승희, 석현우		

【회의 안건 및 내용】

- 개발 시작 세부적인 레이아웃 짜임 회의
 - Navigation Bar 이용
- 역할에 맡은 레이아웃 개발 시작
 - 김규식 : 로그인
 - 오예림 : 달력
 - 김시현 : GPS



회의록[6/15]

• 프로젝트 회의

최종 프로젝트 회의 과정 및 발표 (여름방학 회의 2주차)

[팀 프로젝트] 회의록

일시	2021년 08월 10일 (12:00 ~ 16:00)	장소	ZOOM
참석	김규식, 오예림, 김시현		
불참	김송희, 석현우		

【회의 안건 및 내용】

- 레이아웃 화면 공유 후 합치기
 - 김규식 : 로그인 , 회원가입 화면 구현
 - 오예림 : 달력 화면 구현
 - 김시현 : GPS 화면
- 화면 합치면서 발생한 오류 수정
 - 합치는 과정에서 GPS 송출 오류

[팀 프로젝트] 회의록

일시	2021년 08월 13일 (12:00 ~ 16:00)	장소	ZOOM
참석	김규식, 오예림, 김시현		
불참	김송희, 석현우		

【회의 안건 및 내용】

- 회원가입 , 로그인 DB 연동 (Firebase)
- GPS 화면 오류 고침
- 달력 기능 검토



회의록[7/15]

• 프로젝트 회의

최종 프로젝트 회의 과정 및 발표(여름방학 회의 3주차)

[팀 프로젝트] 회의록

일시	2021년 08월 17일 (12:00 ~ 16:00)	장소	ZOOM
참석	김규식, <u>오예린</u> , 김시현		
불참	김송희, <u>석현우</u>		

【회의 안건 및 내용】

1. firebase DB연동
2. 합친 화면에서 GPS 화면 송출 확인 후 추가적인 기능 코딩
3. 달력 기능에 메모 기능 추가

I

[팀 프로젝트] 회의록

일시	2021년 08월 19일 (12:00 ~ 16:00)	장소	ZOOM
참석	김규식, <u>오예린</u> , 김시현		
불참	김송희, <u>석현우</u>		

【회의 안건 및 내용】

1. DB연동 확인 (회원가입시에 firebase에 저장되는지)
 - 오류 발생해 다음 회의까지 오류 해결
2. GPS 화면 정상적으로 나옴
 - 사용자 위치 나오는 기능
3. 달력 기능에 메모 기능 추가
 - 메모기능 저장 되는지 확인

I



회의록[8/15]

• 프로젝트 회의

최종 프로젝트 회의 과정 및 발표(여름방학 회의 4주차)

[팀 프로젝트] 회의록

일시	2021년 08월 24일 (12:00 ~ 15:00)	장소	ZOOM
참석	김규식, <u>오예린</u> , 김시현		
불참	김승희, <u>석현우</u>		

【회의 안건 및 내용】

1. DB연동 확인 후 회원가입 시 회원정보 받는 기능 구현 시작
 - 회원가입시에 정상적으로 Firebase에 저장 / 회원정보 레이아웃만 구현
2. 지도에서 사용자 자신의 위치가 찍히게끔 구현 중
 - 아직 구현 X
3. 메모기능 확인 후 내정보 레이아웃 코딩 시작
 - 메모 후 확인하면 저장 확인

[팀 프로젝트] 회의록

일시	2021년 08월 26일 (12:00 ~ 15:00)	장소	ZOOM
참석	김규식, <u>오예린</u> , 김시현		
불참	김승희, <u>석현우</u>		

【회의 안건 및 내용】

1. 회원정보 레이아웃 구현 후 Firebase 연동 확인
 - 회원정보 입력시 Firestore에 성공적으로 저장
2. 지도에 사용자 자신의 위치 찍히는 기능 구현
 - 추가적인 부분 다음 회의
3. 내정보에 프로필사진, 쓴 글, 회원정보를 보이는 레이아웃 코딩
 - 레이아웃 구현 완료 / 프로필사진 변경 기능 구현 시작



회의록[9/15]

• 프로젝트 회의

최종 프로젝트 회의 과정 및 발표(여름방학 회의 5주차)

[팀 프로젝트] 회의록

일시	2021년 08월 31일 (12:00 ~ 15:00)	장소	ZOOM
참석	김규식, 오예린, 김시현		
불참	김송희, 석현우		

【회의 안건 및 내용】

1. 비밀번호 재설정 및 로그아웃 기능 구현
 - 로그아웃시 초기화면으로 돌아감 / 비밀번호 재설정 기능 중
2. 지도 밑에 다른 기능들 디자인 회의
 - 슬라이딩 페이지 기능을 이용해 그 안에 기능을 담을 예정
3. 내정보에 프로필사진 변경기능 오류 발생
 - 오류 해결 중

|



회의록[10/15]

프로젝트 회의 최종 프로젝트 회의 과정 및 발표

[팀 프로젝트] 회의록

일시	2021년 09월 6일 (18:00 ~ 22:00)	장소	
참석	김규식, 오예림, 김시현		
불참	김승희, 석현우		

【회의 안건 및 내용】

- 개강 후 회의시간 변경
 - 12:00~13:00에서 학기 중 18:00부터로 변경 / 화, 목에서 가능한 시간 하는 것으로 변경
- 방학 중 개발경과 공유 및 자료 준비
 - 디자인 통일 / PPT 제작
- 화면 합침
 - 오류 발생

[팀 프로젝트] 회의록

일시	2021년 09월 8일 (18:00 ~ 22:00)	장소	
참석	김규식, 오예림, 김시현		
불참	김승희, 석현우		

【회의 안건 및 내용】

- 개발경과 PPT 제작
 - 주요기능 - 김규식 김시현
 - 세부계획, 향후계획 정리 - 오예림
- Git 연동

[팀 프로젝트] 회의록

일시	2021년 09월 10일 (18:00 ~ 20:00)	장소	ZOOM
참석	김규식, 오예림, 김시현		
불참	김승희, 석현우		

【회의 안건 및 내용】

- 개발경과 PPT 제작 및 발표준비
 - 최종 수정 후 발표 확인
 - 발표자 : 김규식 수정자 : 오예림, 김시현



회의록[11/15]

프로젝트 회의 최종 프로젝트 회의 과정 및 발표

[팀 프로젝트] 회의록

일시	2021년 09월 14일 (18:00 ~ 22:00)	장소	ZOOM
참석	김규식, <u>오예림</u> , 김시현		
불참	김송희, <u>석현우</u>		

[팀 프로젝트] 회의록

일시	2021년 09월 15일 (18:00 ~ 21:00)	장소	ZOOM
참석	김규식, <u>오예림</u> , 김시현		
불참	김송희, <u>석현우</u>		

【회의 안건 및 내용】

- 발표 후 보완할 점 논의
 - 회의 빈도 수 늘림
- 비밀번호 재설정 가능 확인 / 지도 슬라이딩 페이지 확인 / 갤러리 이미지 변경 확인
- Commit and Push

【회의 안건 및 내용】

- 커뮤니티 레이아웃 제작
- 슬라이딩 페이지 스톱워치 기능 추가
- 달력 및 내정보 레이아웃 디자인 수정

[팀 프로젝트] 회의록

일시	2021년 09월 17일 (18:00 ~ 21:00)	장소	ZOOM
참석	김규식, <u>오예림</u> , 김시현		
불참	김송희, <u>석현우</u>		

【회의 안건 및 내용】

- 커뮤니티 레이아웃 수정
 - 이미지, 비디오 추가
- 슬라이딩 페이지 스톱워치 기능 추가
 - 오프 해결 중 I



회의록[12/15]

프로젝트 회의 최종 프로젝트 회의 과정 및 발표

[팀 프로젝트] 회의록

일시	2021년 09월 20일 (18:00 ~ 21:00)	장소	ZOOM
참석	김규식, 오예린, 김시현		
불참	김송희, 석현우		

[팀 프로젝트] 회의록

[회의 안건 및 내용]	
1. Commit and Push - 주말동안 한 내용 합쳐	
2. 오류 해결 - 각자 <u>데스크탑</u> <u>마다</u> 오류 발생해서 오류 해결	

일시	2021년 09월 23일 (18:00 ~ 21:00)	장소	ZOOM
참석	김규식, 오예린, 김시현		
불참	김송희, 석현우		

[회의 안건 및 내용]	
1. Activity에서 Frgment 넘어가는 오류 발생 - 조치 중	
2. 지도 <u>스탑워치</u> 기능 확인 후 카메라 기능 추가 - <u>교류됨</u>	

[팀 프로젝트] 회의록

일시	2021년 09월 24일 (18:00 ~ 21:00)	장소	ZOOM
참석	김규식, 오예린, 김시현		
불참	김송희, 석현우		

[회의 안건 및 내용]	
1. Fragment에서 Activity 전환 - 조치 중	
2. 지도 <u>스탑워치</u> 기능 확인 후 카메라 기능 추가 - 오류 발생 후 조치 중	



회의록[13/15]

프로젝트 회의 최종 프로젝트 회의 과정 및 발표

[팀 프로젝트] 회의록

일시	2021년 09월 28일 (18:00 ~ 21:00)	장소	ZOOM
참석	김규식, 오예림, 김시현		
불참	김송희, 석현우		

【회의 안건 및 내용】	
1. 주말동안 한 내용 공유	
- 오류 부분 해결	
2. 카메라 기능 추가	
- 카메라 기능 구현 완료	
3. 발표 일정 확실하게 인지	

[팀 프로젝트] 회의록

일시	2021년 09월 30일 (18:00 ~ 21:00)	장소	ZOOM
참석	김규식, 오예림, 김시현		
불참	김송희, 석현우		

【회의 안건 및 내용】	
1. 커뮤니티 액티비티에 갤러리와 비디오 화면전환	
- 해결 X	
2. 지도 현재까지 기능 확인	
- 오류 발생	
3. 달력 및 내정보 현재까지 기능 검토	
- 오류 발생	

[팀 프로젝트] 회의록

일시	2021년 10월 1일 (18:00 ~ 21:00)	장소	ZOOM
참석	김규식, 오예림, 김시현		
불참	김송희, 석현우		

【회의 안건 및 내용】	
1. 저번 주와 같이 오류 해결 중	
- 3개 다 해결 X	
2. 10월 계획표 정리	



회의록[14/15]

프로젝트 회의 최종 프로젝트 회의 과정 및 발표

[팀 프로젝트] 회의록

일시	2021년 10월 5일 (18:00 ~ 21:00)	장소	ZOOM
참석	김규식, 오예림, 김시현		
불참	김승희, 석현우		

【회의 안전 및 내용】

- 주말 동안 코드 공유
- 전 주 발생했던 오류 해결
- 브로셔 제작 및 최종 PPT 제작 시작

[팀 프로젝트] 회의록

일시	2021년 10월 6일 (18:00 ~ 21:00)	장소	ZOOM
참석	김규식, 오예림, 김시현		
불참	김승희, 석현우		

【회의 안전 및 내용】

- Commit and Push
- 브로셔 제작 전 마지막 화면 합침
- 브로셔 제작
- 절반 정도 완료

[팀 프로젝트] 회의록

일시	2021년 10월 7일 (18:00 ~ 21:00)	장소	ZOOM
참석	김규식, 오예림, 김시현		
불참	김승희, 석현우		

【회의 안전 및 내용】

- 브로셔 제작 완료 및 검토
- 다음 주 제출 전 마지막 검토 예정
- 최종 PPT 검토
- 수정 할 부분 주려 남!



회의록[15/15]

• 프로젝트 회의

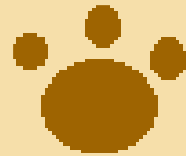
최종 프로젝트 회의 과정 및 발표

[팀 프로젝트] 회의록

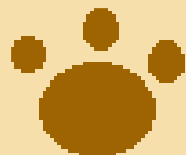
일 시	2021년 10월 11일 (18:00 ~ 21:00)	장소	ZOOM
참 석	김규식, 오예림, 김시현		
불 참	김송희, 석현우		

【회의 안건 및 내용】

1. 주말 내에 했던 개발 내용 검토
 - 커뮤니티 파이어베이스 연동 , 지도 거리 나오게 하기
2. 저번주에 추려낸 PPT 수정부분 역할분담 후 수정 및 검토
 - 수정 할 부분 추려 냄
3. 브로셔 최종 검토 및 PPT 최종 검토
 - 발표준비



Q&A



감사합니다

1조 팀프로젝
트