

# 안드로이드 스튜디오를 이용한 음식결정앱 “오늘 뭐 먹지?”

팀 명	오늘의 개발	학 과	컴퓨터정보공학과
팀 원	김기태 김명우 김후목 원준엽 이예은 유재은		
지도교수	강환수		

## 1. 작품의 개요

우리는 생활하면서 많은 결정을 하게 되는데 일상에서 제일 고민되고 매일 하게 될 고민은 '무엇을 먹을까' 이다. 어떤 사람이라도 이런 고민은 한두 번 정도는 하게 될 것이며 이러한 사소한 고민에 결정을 내리는데 힘들어하는 사람이라면 많은 시간을 소요할 수도 있을 것이다. 이러한 사람들을 위해 결정을 단박에 내릴 수 있는 앱을 개발하게 되었다.

## 2. 작품의 구성 및 동작 설명

홈 화면 (로그인)- 선택지 화면 ( 랜덤 음식 추천 , 랜덤 배달 간식 추천 , 음식 월드컵 ) - 랜덤음식 (한식 , 중식, 양식,일식), 배달 간식(스타벅스,베스킨 라빈스, 과자),음식 월드컵 (한식, 중식,일식, 양식, 동남아식) - 최종 결과 화면 (다시하기 버튼)- (월드컵은 순위 화면까지)

- 필터 설정에 의한 선택지 정렬
- 웹서버 구축 및 데이터 저장 (Firebase 연동)
- 로그인 기능 (Firebase 연동)
- 랜덤 선택 및 월드컵 선택
- 월드컵에서 결승전에 오른 음식 중 득표수로 순위 페이지

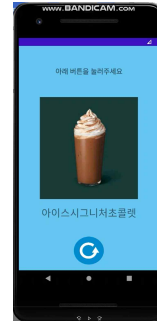
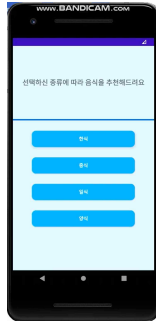
## 3. 프로젝트 개발환경 및 개발자

개발도구 및 사용 언어 :  
Android Studio, Firebase, JSP

					
김기태 (Android)	김명우 (Android)	김후목 (Android)	원준엽 (UI/UX)	유재은 (Android)	이예은 (UI/UX)

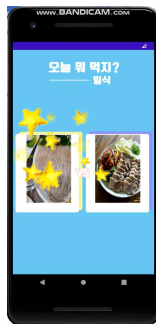
#### 4. 핵심기술 설명

##### - 어플 내 랜덤 선택 (App)



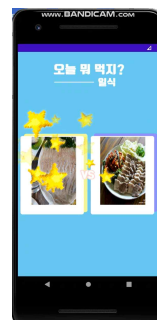
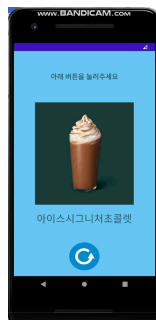
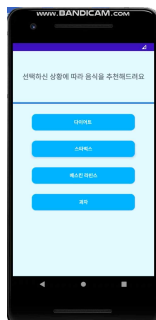
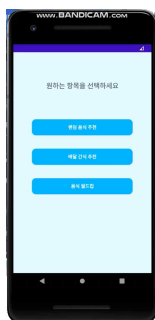
- 개발 하드웨어 : Android Studio
- 기능 설명 :
  - 음식 종류를 리스트화 시켜 선택 후 랜덤 결정이 되는 기능
  - 음식을 2가지 이상 결정해야 할 때 다시 하기 가능

##### - 어플 내 월드컵 선택 (App)



- 개발 시스템 : Android Studio
- 기능 설명 :
  - 랜덤 선택과 동일하게 음식 종류를 리스트화 시켜 종류별로 월드컵 가능
  - 음식 선택할 시에 선택한 이미지에 넘어가는 효과 추가
  - 16강, 8강, 4강으로 나뉘어있고 최종 선택된 음식 이미지가 마지막에 표시

##### - 세부 화면 설명 (스마트폰 App 내)



1. 메인 화면 : 어떤 방식으로 음식을 결정할 것인지 선택할 수 있는 화면을 제공한다.
2. 음식 종류 선택 화면 : 원하는 음식 종류를 선택해 랜덤 혹은 월드컵으로 결정을 할 수 있게 한다.
3. 상황에 따른 음식 추천 화면 : 현재 실행자의 상황에 맞춰 음식 추천을 제공한다.
4. 랜덤 결정 화면 : 설정한 정보에 따라 랜덤으로 음식을 추천해준다.
5. 월드컵 화면 : 1~3번에 따라 설정한 정보를 따라 무작위로 음식을 보여주며 월드컵 기능을 제공한다.
6. 월드컵종료후 득표에 따른 합산 순위를 보여준다.