	20	21	시스템분	ዸ석설겨	Ⅰ 개인별	팀프로적	ᆙ트	기획안		
학번		이름		휴대폰			이메일			
20180665		황민식		01022185419		sterlove99@naver.com				
제목	enjoy 운동									
개요	운동을 별로 안 좋아하는 사람들에게 운동을 즐길 수 있게 도와주고 운동 정보들을 제공해주는 앱									
분야	□ 웹 정보. ■ 앱 정보 □ 윈도 시. □ 기타 (시스		인공지능 IoT 관련 콘솔 시 <i>스</i>	시스템	운영체제	□ W □ iC □ 7]		□ Un	nix/Linux ndroid)
개발 기술	■ Android □ ASP/JSP ■ DBMS □ Python 관련 □ 기타 () 주요 모듈						■ Server ■ Client ■ APP □ 기타 ()			
배경 및 필요성	 ★배경 - 코로나로 인해 운동부족인 사람들이 증가 - TV프로그램을 보다가 발달장애를 가진 아이가 있었는데 약의 부작용이 체중 증가라고 한다 ★필요성 - 체중관리가 필요하지만 운동을 별로 좋아하지 않는 사람들이 운동에 흥미를 갖게 도와줄 것이다 - 운동을 스케줄 관리와 식단 관리를 통해 체중조절을 도와주고 몸무게를 기록하여 자신의 체중이 얼마나 감소 되고 늘어났는지 한눈에 볼 수 있어 자극을 줄 수 있다. 									
유사 제품	집에서 하는 30일 피트니스 도전,오늘의 운동 등 운동 관련 어플									
주요 기능	★스케줄 관 - 생활 2 - 식단관 - 운동 특 - 몸무게 ★만보기 기 - 걸을 때 ★iot 전용기 ★운동 정퇴 - gps를	입을 날리 뜻 리표! 리표! 기록 기우 기구오 본 제공 통해 이 커	통해 회원정 및 식단관리, 에 따른 운 도 생성 리 나 핸드폰에 가 어플을 연 통한 기록으 공 주변에 운동	몸무게 관 동스케줄 만보기 7 동시켜서 -로 게임으 등하기 좋음	리 생성 바수 증가 운동 개수 : 레 필요한 이	또는 시간기록 -이템을 살 수	•			

