

“人体转动”

课程设计

王郝杰 石君海

2021年1月11日

目录

- 1.模型简介
- 2.功能展示
- 3.小组成员及分工

1.模型简介

人体模型

- 我们小组根据自身能力选择构建此模型。通过构建大小不一的立方体拼接模拟人身体与四肢，但总体来说做出的模型简单且不够逼真。我们总的设计思路是要保证模型能够通过旋转各个立方体以实现人体四肢的大部分运动。



2.功能展示

本模型功能分别为：

1. 身体转动
2. 头部转动
3. 左右手臂与前臂活动
4. 左右腿与小腿活动

模型视图:



模型界面展示：

按钮控制：

转动身体 -180

180

白鹤亮翅 0

1

转动头部 -180

180

抬头低头 -180

180

左手臂 -180

180

左手肘 -180

180

右手臂 -180

180

右手肘 -180

180

左腿 -180

180

左腿膝关节 -180

180

右腿 -180

180

右腿膝关节 -180

180



3.小组成员及分工

王郝杰

实现模型旋转、展示文件制作，动作设计及制作

石君海

实现交互、建立模型、文档制作

视频演示

模型展示

谢谢倾听



借鉴老师上课文件，在此感谢老师