"人体转动"

课程设计

王郝杰 石君海 2021年1月11日

目录

- 1.模型简介
- 2.功能展示
- 3.小组成员及分工

1.模型简介

人体模型

 我们小组根据自身能力选择构建此模型。通过构建大小不一的立 方体拼接模拟人身体与四肢,但总体来说做出的模型简单且不够 逼真。我们总的设计思路是要保证模型能够通过旋转各个立方体 以实现人体四肢的大部分运动。

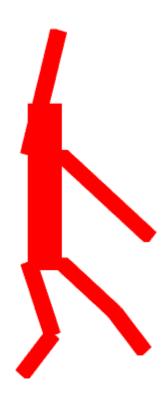


2.功能展示

本模型功能分别为:

- 1. 身体转动
- 2. 头部转动
- 3. 左右手臂与前臂活动
- 4. 左右腿与小腿活动

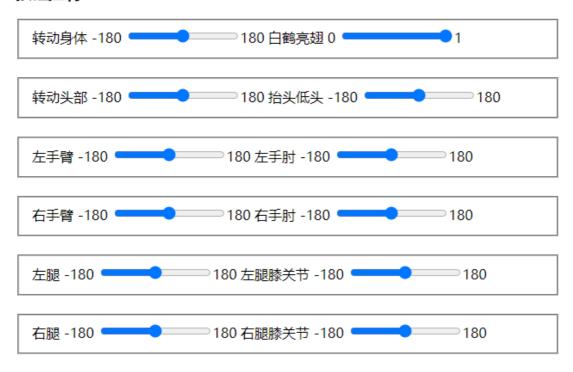
模型视图:





模型界面展示:

按钮控制:





3.小组成员及分工

王郝杰

实现模型旋转、展示文件制作,动作设计及制作 **石君海**

实现交互、建立模型、文档制作

视频演示

模型展示

谢谢倾听



借鉴老师上课文件,在此感谢老师