Fisa de evaluare

Disciplina: Informatica

Clasas: a XIII-a

Subiectul: Invatarea functionarii si utilizarii functiilor

Obiective urmarite:

* Elevii sa inteleaga conceptul de functie
* Elevii sa utilizeze functii existente scrise
* Elevii sa creeze functii pe care sa le foloseasca

Itemi:

* Ce reprezinta o functie? (raspuns deschis) (item subiectiv)  
  R: O functie reprezinta un subprogram ce contine are un tip de returnare, un nume, o semnatura si un corp. Corpul contine cod ce se va executa de fiecare data cand functia va fi apelata. Functia este ca o rasnita care primeste input si scoate ouput sub o anumita forma zis da noi. (Sau orice analogie este buna). 2p
* Folositi functia de mai jos pentru a afisa un numar par (item semi obiectiv)  
  int f(unsigned int numar){ return numar + 1; }  
  R: cout << f(1); (sau orice numar impar ca argument) 2p
* Ce se intampla daca se apeleaza functia urmatoare? (item obiectiv)  
  void f(int a){ return f(a);}   
  R: Se intra in bucla infinita; 2p
* Care sunt/este apelul care nu da eroare de compilare pentru functia de la al doilea punct? (item obiectiv)  
  a) f(2)  
  b) f(-1)  
  c) f(0)  
  d)f(‘a’)  
  e)f(‘sad’)  
  R: a, c, d, e. 2p
* Care sunt/este apelul care nu da warning la compilare pentru functia de la al doilea punct? (item obiectiv)  
  a) f(2)  
  b) f(-1)  
  c) f(0)  
  d)f(‘a’)  
  e)f(‘sad’)

R: a, c. 2p