

유노코딩과 함께하는 자바스크립트 기초 강의

콘솔 출력 &
자료형 개념 소개





콘솔을 소개합니다

콘솔(console)은 브라우저의 디버깅 콘솔을 의미한다. 콘솔은 브라우저 안에 내장된 브라우저의 하위 객체이므로 브라우저 객체를 통해 접근할 수 있다.

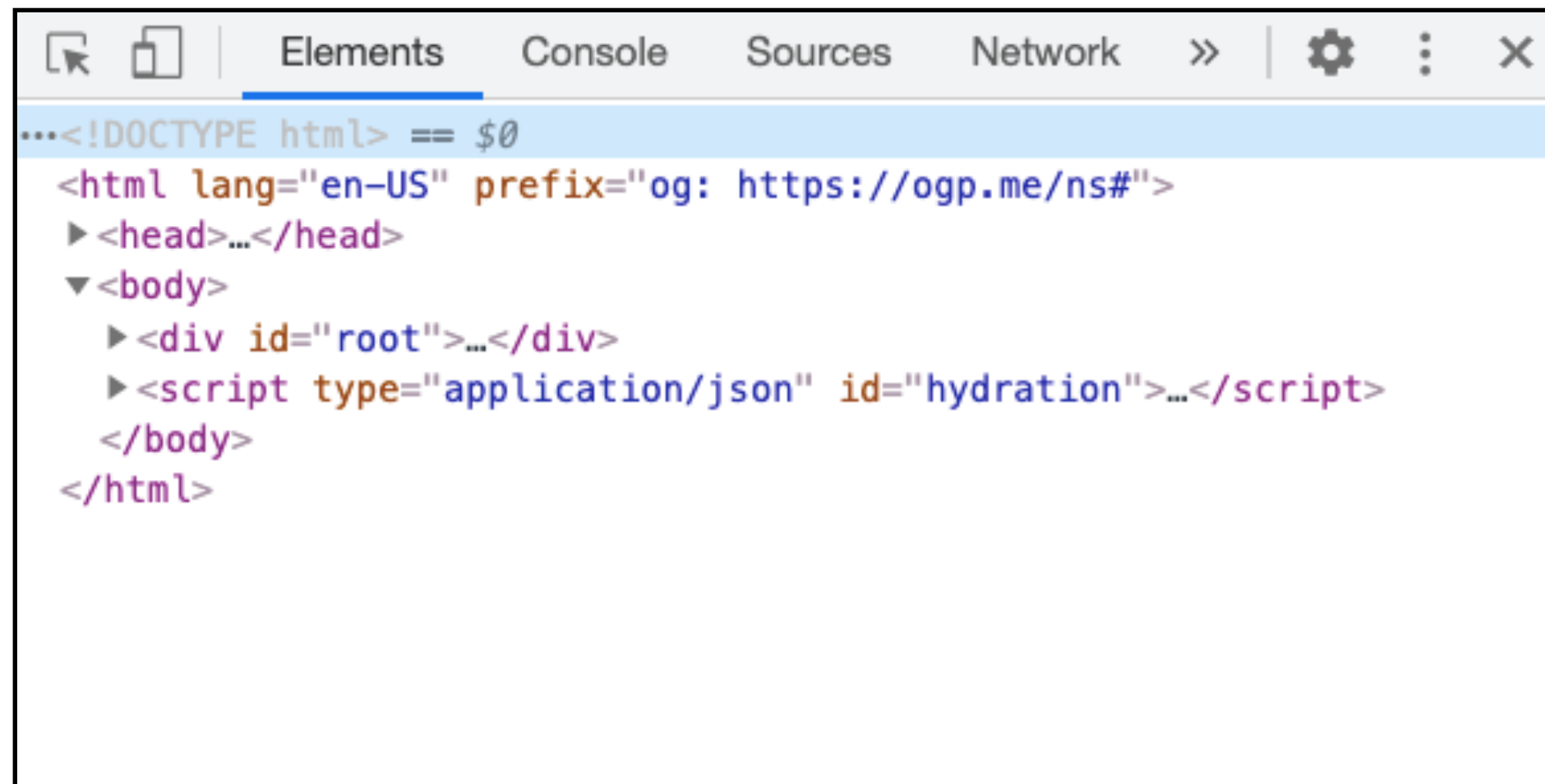
객체 뒤에 . 을 찍으면
객체가 가지고 있는 데이터에
접근할 수 있다

window.console

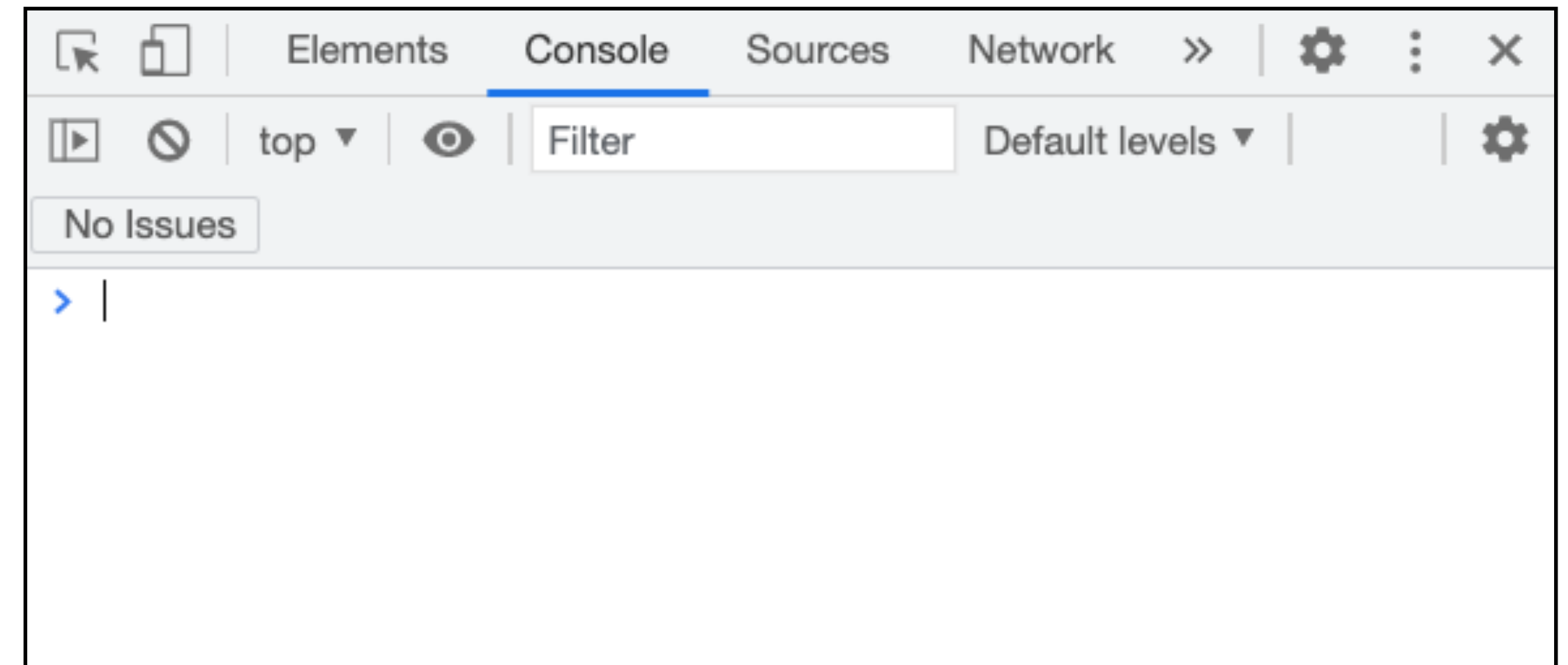
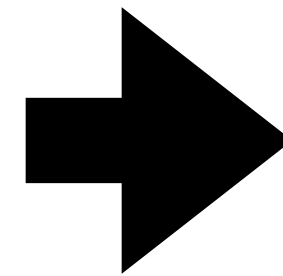


디버깅 콘솔이 뭔데

웹브라우저의 '개발자 도구'를 열면 메뉴 중 '콘솔(console)'이라는 항목이 존재하는데, 이것을 누르면 나타나는 화면이 바로 디버깅 콘솔이다.



```
...<!DOCTYPE html> == $0
<html lang="en-US" prefix="og: https://ogp.me/ns#">
  ><head>...</head>
  ><body>
    ><div id="root">...</div>
    ><script type="application/json" id="hydration">...</script>
  </body>
</html>
```



```
> |
```

=> 디버깅 콘솔을 이용하면 자바스크립트 코드를 테스트(점검)할 수 있다!



별 거 아니지만 꿀팁

우리가 웹브라우저에 접근할 수 있게 해주는 객체 window는 console을 비롯한 다양한 하위 객체 및 데이터, 메소드 등을 포함하고 있는데, 사용자는 편의를 위해 window.을 생략한 채로 코드를 작성할 수 있다.

window.console



이렇게 쓰나

console



요렇게 쓰나 똑같음



console.log(x) & 자료형

console.log(x) 명령문은 디버깅 콘솔에게 ‘콘솔창에 x라고 써 줘!’ 라는 명령을 전달한다. x 자리에는 사용자가 원하는 내용을 입력하면 되는데, 자바스크립트 문법으로 표현될 수 있는 데이터만이 x 자리에 들어갈 수 있다.

자바스크립트에는 데이터를 표현할 때 사용하는 몇 가지 형식이 정의되어 있는데, 이러한 형식을 통틀어 ‘자료형’이라 한다!

console.log(x)



강의를 통해 살펴 볼 자료형

자바스크립트 주요 자료형으로는 다음과 같은 것들이 있다.

- 숫자
- 문자열
- 불리언
- 다양한 목적과 형태의 객체

=> 이 시간엔 숫자에 대해서 알아보고, 다른 건 강의를 진행하면서 차차 알아갈게요!



자바스크립트에서 숫자를 사용할 때는

숫자는 우리가 알고 있는 그 숫자가 맞다. 숫자는 정수와 실수로 구분할 수 있다.

정수를 콘솔에 출력하기

```
console.log(88)  
console.log(0)  
console.log(-8)
```

실수를 콘솔에 출력하기

```
console.log(1.8)  
console.log(-8.1)
```



숫자인데 산술 연산 정도는 해 줘야

산술 연산은 더하기, 빼기 등 수를 이용한 계산이다. 두 개의 숫자 데이터를 피연산자로 받아서 하나의 숫자 데이터를 결과로 반환한다.

의미	연산자	예제
더하기	+	$2 + 2$ 는 4를 반환
빼기	-	$5 - 2$ 는 3을 반환
곱하기	*	$3 * 2$ 는 6을 반환
나누기	/	$1 / 2$ 는 0.5를 반환
나머지	%	$12 \% 5$ 는 2를 반환



수고하셨습니다 :))