

JAVASE 部分

1、Choose the three valid identifiers from those listed below. (Choose three)?

- A. IDoLikeTheLongNameClass
- B. \$byte
- C. const
- D. _ok
- E. 3_case

2、Which of the following lines of code will compile without error (Choose two)?

A.

```
int i=0;
if (i) {
    System.out.println( "Hi" );
}
```

B.

```
boolean b=true;
boolean b2=true;
if(b==b2) {
    System.out.println( "So true" );
}
```

C.

```
int i=1; int
j=2; if(i==1||
j==2)
System.out.println( "OK" );
```

D.

```
int i=1;
int j=2;
if (i==1 &| j==2)
System.out.println( "OK" );
```

3、Which two demonstrate a "has a" relationship(Choose two)?

- A. public interface Person { }
public class Employee extends Person{ }
- B. public interface Shape { }
public interface Rectandle extends Shape { }
- C. public interface Colorable { }
public class Shape implements Colorable
{ }
- D. public class Species{ }

```
public class Animal{private Species species;}
E. interface Component{ }
class Container implements Component{
private Component[] children;
}
```

4、 What will happen when you attempt to compile and run the following code?

```
public class Static{
    static {
        int x = 5;
    }
    static int x,y;
    public static void main(String args[]){
        x--;
        myMethod();
        System.out.println(x + y + ++x);
    }
    public static void myMethod(){
        y = x+++++x;
    }
}
```

- A.compiletime error
- B.prints: 1
- C.prints: 2
- D.prints: 3
- E.prints: 7
- F.prints: 8

5、 What is the correct ordering for the import, class and package declarations when found in a single file?

- A. package, import, class
- B. class, import, package
- C. import, package, class
- D. package, class, import

6、 What will happen when you attempt to compile and run the following code.

```
public class Pvf{
    static boolean Paddy;
    public static void main(String
    argv[]){ System.out.println(Paddy);
    }
}
```

- A. Compile time error B. compilation and output of false
C. compilation and output of true D. compilation and output of null

7、Given the folowing classes which of the following will compile without error?

```
interface IFace{}
class CFace implements IFace{}
class Base{}
public class ObRef extends Base{
    public static void main(String
    argv[]) { ObRef ob = new ObRef();
    Base b = new Base();
    Object o1 = new Object();
    IFace o2 = new CFace();
    }
}
```

A. o1=o2; B. b=ob; C. ob=b; D. o1=b;

8、下面那几个函数是 public void method() {...} 的重载函数?

- A) public void method(int m) {...} B) public int method() {...} C)
public void method2() {...} D) public int method(int m, float f) {...}

9、给出如下声明:

```
String s = "Example";
```

合法的代码有哪些?

- A) s>>>=3 B) s[3]= "X" C) int i = s.length() D) s = s + 10

10、如下哪些不是 java 的关键字?

- A) const B) NULL C) false D) this E) native

11、关于垃圾收集的哪些叙述是对的 A) 程序开发者必须自己创建一个线程进行内存释放的工作 B) 垃圾收集将检查并释放不在使用的内存 C) 垃圾收集允许程序开发者明确指定并立即释放该内存 D) 垃圾收集能够在期望的时间释放被 java 对象使用的内存

12、已知表达式 int m [] = {0, 1, 2, 3, 4, 5, 6};

下面哪个表达式的值与数组下标量总数相等?

- A) m.length() B) m.length C) m.length()+1 D) m.length-1

13、方法 resume() 负责恢复哪些线程的执行

- A) 通过调用 stop() 方法而停止的线程。
- B) 通过调用 sleep() 方法而停止的线程。
- C) 通过调用 wait() 方法而停止的线程。
- D) 通过调用 suspend() 方法而停止的线程。

答: D

14、有关线程的哪些叙述是对的

- A) 一旦一个线程被创建, 它就立即开始运行。
- B) 使用 start() 方法可以使一个线程成为可运行的, 但是它不一定立即开始运行。
- C) 当一个线程因为抢先机制而停止运行, 它被放在可运行队列的前面。
- D) 一个线程可能因为不同的原因停止并进入可运行状态。

15、已知如下代码:

```
public class Test
{
    long a[] = new long [10];
    public static void main(String
    arg[] ){ System.out.print(a[6]);
    }
}
```

请问哪个语句是正确的?

- A) Output is null.
- B) Output is 0
- C) When compile, some error will occur.
- D) When running, some error will occur.

16、已知如下代码:

```
public class Test
{
    public static void main(String arg[] )
    {
        int i = 5;
        do{ System.out.print
        (i);
        }while(--i>5);
        System.out.print( "finished" );
    }
}
```

执行后的输出是什么?

- A) 5
- B) 4
- C) 6
- D) finished

17、已知如下代码：

```
switch (m)
{
case 0: System.out.print( "Condition 0" );
case 1: System.out.print( "Condition 1" );
case 2: System.out.print( "Condition 2" );
case 3: System.out.print( "Condition 3" );
default: System.out.print( "Other Condition " );
}
```

当 m 的值为什么时能输出 “Condition 2”

A) 0 B) 1 C) 2 D) 3 E) 4 F) None

18、下面的哪些声明是合法的？

A) long l = 4990 B) int i = 4L C) float f =1.1 D) double d = 34.4

19、给出如下代码：

```
class Test{
private int m;
public static void fun() {
//some code
}
}
```

如何使成员变量 m 被函数 fun() 直接访问？

A) 将 private int m 改为 protected int m B) 将 private int m 改为 public int m
C) 将 private int m 改为 static int m D) 将 private int m 改为 int m

20、以下哪个方法用于定义线程的执行体？

A) start() B) init() C) run() D) main() E) synchronized()

21、请看如下代码

```
class Person {
    private int a;
    public int change(int m) {
        return m;
    }
}
public class Teacher extends Person {
    public int b;
```

```

        public static void main(String arg[])
        {
            Person p = new Person();
            Teacher t = new Teacher();
            int i;
            // point x
        }
    }

```

下面哪些放在// point x?行是正确的?

- A i = m;
- B i = b;
- C i = p.a;
- D i = p.change(30);
- E i = t.b;

22、给出下面的代码段: ()

```

public class Base{
    int w, x, y, z;
    public Base(int a, int b)
    {x=a; y=b;
    }
    public Base(int a, int b, int c, int d)
    {
        //assignment x=a, y=b
        w=d;z=c;
    }
}

```

在代码说明//assignment x=a, y=b 处写下如下哪几个代码是正确的?

- A) Base(a, b); B) x=a, y=b; C) x=a; y=b; D) this(a, b);

23、给出下面代码:

```

public class Person{
    static int arr[ ] =new int[10];
    public static void main (String a [ ])
    { System.out.println (arr[ 1 ]);
    }
}

```

哪个选项是正确的?

- A. 编译时将产生错误;
- B. 编译时正确, 运行时将产生错误;
- C. 输出 0;
- D. 输出空。

24、关于运算符>>和>>>描述正确的是

- A. >>执行移动
- B. >>执行翻转
- C. >>执行有符号右移, >>>执行无符号右移
- D. >>执行无符号右移, >>>执行有符号右移

25、下列关于栈的叙述正确的是

- A 栈是非线性结构
- B 栈是一种树状结构
- C 栈具有先进先出的特征
- D 栈具有后进先出的特征

26、选出 Java 语言中的关键词 (多选)

- A. NULL
- B. sizeof
- C. implements
- D. extends

27、现有下述代码, 选择出能够打印出"Test2"的数字 (多选)

```
switch(x){ case 1:
    System.out.println("Test1");
    case 2:
    case 3:
    System.out.println("Test2");
    break;
}
System.out.println("Test3");
```

- A.0
- B.1
- C.2
- D. 3
- E. 4

28、字符(char)的整型表示范围为

- A. 0 ... 32767
- B. 0 ... 65535
- C. -256 ... 255
- D. -32768 ... 32767

29、选择 Java 语言中的基本数据类型 (多选)

- A. byte
- B. Integer
- C. String
- D. char
- E. long

30、从下列选项中选择正确的 Java 表达式 (多选)

- A. `int k=new String("aa");`
- B. `String str=String("bb");`
- C. `char c=74;`
- D. `long j=8888;`

31、下述代码的执行结果为

```
public class foo {  
    static String s;  
    public static void main (String[]args)  
    { System.out.println ("s=" + s);  
    }  
}
```

- } A.代码能够编译，打印出“s=” B.代码能够编译，打印出“s=null” C.代码不能够编译，因为String s 没有初始化
- D.代码能够编译，但是当调用 toString()时抛出 NullPointerException 异常

32、下述代码的执行结果是

```
class Super {  
    public int getLength() {return 4;}  
}  
public class Sub extends Super { public  
    long getLength() {return 5;} public  
    static void main (String[]args) {  
        Super sooper = new Super ();  
        Super sub = new Sub();  
        System.out.println(sooper.getLength()+ “,” + sub.getLength() );  
    }  
}
```

- A. 4, 4
- B. 4, 5
- C. 5, 4
- D. 5, 5
- E. 代码不能被编译

33、下述程序的执行结果为

```
int index = 1;  
String [] test = new String[3];  
String foo = test[index];
```

- A. foo 的值为 “”
- B. foo 的值为 null
- C. 抛出一个异常

D. 程序不能够被编译

34、关于 Java 语言，下列描述正确的是（多选）

- A. switch 不能够作用在 String 类型上
- B. List, Set, Map 都继承自 Collection 接口
- C. Java 语言支持 goto 语句
- D. GC 是垃圾收集器，程序员不用担心内存管理

35、指出下列程序运行的结果

```
public class Example{
    String str=new String("good");
    char[]ch={'a','b','c'};
    public static void main(String
        args[]){ Example ex=new
        Example();
        ex.change(ex.str,ex.ch);
        System.out.print(ex.str+" and ");
        System.out.print(ex.ch);
    }
    public void change(String str,char ch[]){
        str="test ok";
        ch[0]='g';
    }
}
```

- A good and abc
- B good and gbc
- C test ok and abc
- D test ok and gbc

36、int[][] myArray=new int[][]{new int[]{5,6,2},new int[]{6,9,7,8,3},new int[]{3,2}};
myArray[2][2]的值是（）

- A. 9
- B. 2
- C. 6
- D. 越界

37、下列描述中，那些符合 Java 语言的特征（多选）

- A. 支持跨平台(Windows,Linux,Unix 等)
- B. GC(自动垃圾回收)，提高了代码安全性
- C. 支持类 C 的指针运算操作
- D. 不支持与其它语言书写的程序进行通讯

38、关于异常(Exception)，下列描述正确的是（多选）

- A. 异常的基类为 Exception，所有异常都必须直接或者间接继承它
- B. 异常可以用 try{ . . .}catch(Exception e){ . . .}来捕获并进行处理
- C. 如果某异常继承 RuntimeException，则该异常可以不被声明
- D. 异常可以随便处理，而不是抛给外层的程序进行处理

39、(单选)声明一个委托 public int myCallBack(int x); 则用该委托产生的回调方法的原型应该是

- A. void myCallBack(int x)
- B. int receive(int num)
- C. String receive(int x)
- D. 不确定的

40、(单选)下面的代码实现了设计模式中的什么模式

```
public class A
{ private A
instance; private
A() {
}

public static A getInstance {

if ( A == null )
instance = new A();
return instance;
}
}
```

- A. Factory
- B. Abstract Factory
- C. Singleton
- D. Builder

41、class Class1

```
{
public static int Count = 0;

public Class1()
{ Count+
+;
}
}
public static void main(String args[]){
```

```
Class1 o1 = new Class1();
Class1 o2 = new Class1();
}
```

请问，Class1.Count 的值是多少？ ()

- A. 1
- B. 2
- C. 3
- D. 4

42、三种字符串判空串方法：

- 1: bool isEmpty = (str.length() == 0);
- 2: bool isEmpty = (str == String.Empty);
- 3: bool isEmpty = (str == "");

哪种方法正确？

- A. 1
- B. 2
- C. 3

43、MAX_LENGTH 是 int 型 public 成员变量，变量值保持为常量 100，用简短语句定义这个变量。

- A. public int MAX_LENGTH=100;
- B. final int MAX_LENGTH=100;
- C. final public int MAX_LENGTH=100;
- D. public final int MAX_LENGTH=100.

44、String s=new String("hello");
String t=new String("hello");
char c [] ={'h','e','l','l','o'}; 下列
哪些表达式返回 true ？

- A. s.equals(t);
- B. t.equals(c);
- C. s==t ;
- D. t.equals (new String("hello"));
- E. t==c;

45、类 Teacher 和 Student 是类 Person 的子类;

```
Teacher t;
Student s;
// t and s are all non-null.
if (t instanceof Person ){ s=(Student)t; }
最后一条语句的结果是:
```

- A. 将构造一个 **Student** 对象;
- B. 表达式是合法的; C. 表达式是错误的; D. 编译时正确, 但运行时错误。

46、给出下面代码段 (多选)

```
1、 switch (m)
2、 { case 0 : System.out.println("case 0");
1. case 1: System.out.println("case 1"); break;
2. case 2:
3. default : System.out.println("default");
4. }
```

下列 **m** 的哪些值将引起 “default ” 的输出?

- A. 0 B. 1 C. 2 D. 3

47、下列哪些说法是正确的?

- A. Java 语言只允许单一继承
- B. Java 语言只允许实现一个接口
- C. Java 语言不允许同时继承一个类并实现一个接口
- D. Java 语言的单一继承使得代码更加可靠.

48、main 方法的返回类型是:

- A. int
- B. void
- C. boolean
- D. static
- E. public

49、给定下列代码:

```
public void test() {
    try {
        oneMethod();
        System.out.println( "condition 1");
    } catch (ArrayIndexOutOfBoundsException
        e){ System.out.println("condition 2");
    }catch(Exception
        e){ System.out.println("condition
        3");
    }finally{
        System.out.println("finally");
    }
}
```

```

    }
    oneMethod 正常运行, 将显示?
    A. condition 1
    B. condition 2
    C. condition 3
    D. finally

```

50、下列代码哪几行会出错

```

1) public void modify() {
2)     int l, j, k;
3)     l=100;
4)     while(l>0){
5)         j=l*2;
6)         System.out.println("The value of j is " +j);
7)         k=k+1;
8)         l--;
9)     }
10) }
A. line 4      B. line 6      C. line 7      D. line 8

```

51、对于下列代码

```

public class Parent {
    public int addValue (int a ,int b ){
        int s;
        s = a + b;
        return s;
    }
}
class Child extends Parent {

```

下述哪些方法可以加入类 Child?

- A. int addValue(int a ,int b){//do something...}
- B. public void addValue(){//do something...}
- C. public int addValue(int a){//do something...}
- D. public int addValue(int a, int b)throws MyException {//do something...}

52、请选出下面两个类间关系描述错误的项

- a. public interface A {}
public class B extends A {}
- b. public interface A {}
public interface B extends A {}

```
c. public interface A {}
public class B implements A {}
d. public class A {}
public class B { protected A a;}
```

53、下面正确的是

- A) float f = 3.14;
- B) byte i = 225;
- C) long k = 33;
- D) int p[][];

54、下列创建数组的方法正确的是

- A) int two Dim[][] = new int[4][];
- B) int two Dim[][] = new int[][4];
- C) int two Dim[][] = new int[4][5];
- D) char a[] = { 'A' , 'B' };
- E) char c[] = "ABC" ;

55、关于线程设计，下列描述正确的是

- A. 线程对象必须实现 **Runnable** 接口
- B. 启动一个线程直接调用线程对象的 **run()**方法
- C. **Java** 提供对多线程同步提供语言级的支持
- D. 一个线程可以包含多个进程

56、public class X extends Thread implements Runnable{

```
    public void
        run(){ System.out.println("this is
        run()");
    }
    public static void main(String args[])
    { Thread t=new Thread(new X());
      t.start();
    }
}
```

- A 第一行会产生编译错误
- B 第六行会产生编译错误
- C 第六行会产生运行错误
- D 程序会运行和启动

57、根据线程安全的相关知识，分析以下代码，当调用 test 方法时 $i > 10$ 时是否会引起死锁？

```
public void test(int i)
{
    lock(this) {
        if (i > 10)
            { i--;
              test(i);
            }
    }
}
```

- A. 会锁死
- B. 不会锁死

58、欲构造 ArrayList 类得一个实例，此类实现了 List 接口，下列哪个方法是正确的：

- A ArrayList myList = new Object();
- B List myList = new ArrayList();
- C ArrayList myList = new List();
- D List myList = new List();

59、Which of the following are methods of the Runnable interface.

- A. run B. start C. yield D. stop

60、Java 网络程序设计中,下列正确的描述是（多选）

- A. Java 网络编程 API 建立在 Socket 基础之上
- B. Java 网络接口只支持 TCP 以及其上层协议
- C. Java 网络接口只支持 UDP 以及其上层协议
- D. Java 网络接口支持 IP 以上的所有高层协议

61、Java I/O 程序设计中，下列描述正确的是

- A. OutputStream 用于写操作
- B. InputStream 用于写操作
- C. I/O 库不支持对文件可读可写 API

62、选出对于 XML 的评论正确的选项_____

- A. XML 是一种语言无关平台无关的自描述语言。
- B. 标签实际上包含了元素和属性两部分。用元素来描述有规律的数据，用属性来描述系统数据。
- C. XML 不可跨平台，不具备扩展性。
- D. XML 文档中的每一个元素都处在一个名字空间中；如果没有指定的名字空间，缺省的名字空间就是和该元素相关联的名字空间。

63、(单选)What compiler switch creates an xml file from the xml comments in the files in an assembly?

- A. /text
- B. /doc
- C. /xml
- D. /help

64、说说下面语句是否有错误，或可能出现的缺陷，并指出错误，或缺陷在哪里？

```
public class MyFile implements Runnable{
    public void
        run() { while
            (true) { try{
                FileReader fr=new FileReader(new File("a.txt")) ;
                String line=fr.readLine();
                System.out.println(line);
            }catch(IOException err) {
            }
            Sleep(1000);    }
    }
}
```

65、判断下列语句是否正确，如果有错误，请指出错误所在？

```
List<Short> a = new ArrayList<Short>();
a.add(5);
```

66、判断下列语句是否正确，如果有错误，请指出错误所在？

```
void foo(final int
[]arg) { if (arg.length > 1)
    arg[0] = 5;
}
```


67、判断下列语句是否正确，如果有错误，请指出错误所在？

```
interface A{
    int add(final A a);
}
class B implements A{
    long add(final A a){
        return this.hashCode() + a.hashCode();
    }
}
```

68、指出下面程序的运行结果：

```
class A{
    static{ System.out.print("
a");
}
    public A
        () { System.out.print("
x");
    }
}
class B extends A{
    static{
        System.out.print("b");
    }
    public B
        () { System.out.print("
y");
    }
}
}
public class Test{
    public static void main(String[]
        args){ A ab = new B ();
        ab = new B ();
    }
}
```

69、下列代码的输出结果是什么？

```
public class MyFor {
    public static void main (String argv[]) {
        int i; int j;
        outer:for(i=1;i<3;i++)
        inner:for(j=1;j<3;j++){
            if (j==2) continue outer;
            System.out .println("Value for i="+i+"Value for j=" +j);
        }
    }
}
```

```

    }
}
}

```

70、查看下面的代码，写出可以使程序正常执行的修改方法

```

1. public class MyClass {
2. static String s1;
3. String s2;
4. public static void main(String args[]) {
5.     String s3;
6.     System.out.println("s1 =" + s1);
7.     System.out.println("s2 =" + s2);
8.     System.out.println("s3 =" + s3);
9. }
10.}

```

71、为了显示 myStr = 23 这样的结果，写出在控制台输入的命令

```

public class MyClass {
    public static void main(String args[])
    { String s1 = args[0];
      String s2 = args[1]; String myStr = args[2];
      System.out.println("myStr =" + s2 + myStr);
    }
}

```

72、写出下面代码的执行结果

```

public class MyClass {
    static void aMethod(StringBuffer sf1, StringBuffer sf2) {
        sf1.append(sf2);
        sf2 = sf1;
    }
    public static void main(String[]
    args){ StringBuffer sf1 = new
    StringBuffer("A"); StringBuffer sf2 = new
    StringBuffer("B"); aMethod(sf1, sf2);
    System.out.println(sf1+ ":" +sf2);
    }
}

```

73、第 3 行中生成的 object 在第几行执行后成为 garbage collection 的对象？

```
1. public class MyClass {
2.     public StringBuffer aMethod() {
3.         StringBuffer sf = new StringBuffer("Hello");
4.         StringBuffer[] sf_arr = new StringBuffer[1];
5.         sf_arr[0] = sf;
6.         sf = null;
7.         sf_arr[0] = null;
8.         return sf;
9.     }
10. }
```

74、写出执行下面的代码后的结果

```
public class MyClass {
    public static void main(String args[])
    { java.util.Vector v1 = new
      java.util.Vector(); v1.addElement("Hello");
      v1.addElement(new Float(3.14f));
      v1.addElement(10);
      System.out.println(v1.elementAt(0) + ":" + v1.elementAt(1) + ":" +
v1.elementAt(2));
    }
}
```

75、写出执行下面代码后的正确结果

```
interface MyDB {
    public void getConnection();
}
class MyDBDriver implements MyDB {
    public void getConnection()
    { System.out.println("getConnection() "
    );
    }
}
public class MyClass {
    public static void aMethod(MyDB db) {
        db.getConnection();
    }
    public static void main(String args[])
    { MyDBDriver db_driver = new
      MyDBDriver(); aMethod(db_driver);
    }
}
```

76、下列程序运行的结果是

```
class A {
    class Dog {
        private String name;
        private int age;
        private int step;
        Dog(String s, int a) {
            name = s;
            age = a;
            step = 0;
        }
        public void run(Dog fast) {
            fast.step++;
        }
    }
    public static void main(String args[])
    { A a = new A();
      Dog d = a.new Dog("Tom", 3);
      d.step = 25; d.run(d);
      System.out.println(d.step);
    }
}
```

77、下列程序运行的结果是

```
public class foo {
    public static void main (String
        args[]) { String s;
        System.out.println("s="+s);
    }
}
```

78、请看下列程序，运行结果是

```
class
    Super{ in
        t    i=10;
        Super(){
            print();
            i=20;
        }
        void
            print(){ System.out.
                print(i);
            }
    }
```

```

}
public class Sub extends Super{
    int j=30;
    Sub(){
        print();
        j=40;
    }
    void
        print(){ System.out.p
            rint(j);
        }
    public static void main(String[]
        args){ System.out.print(new
            Sub().j);
        }
    }
}

```

79、getSomething () 执行时发生 IllegalArgumentException 会出现什么样的结果?

```

void makeConnection(String url)  {
    try {
        getSomething();
    } catch (NullPointerException e)
        { System.out.println("Invalid URL") ;
        return;
    } catch (Exception e)
        { System.out.println("Exception");
        }
    }
}

```

80、有 2 个类 Cat 及 WhiteCat，代码如下：

```

public class Cat {
    protected static String color = "random";

    public Cat() {
    }
    public void showCatColor()
        { System.out.println("Cat:" + color);
    }

    public static void showColor()
        { System.out.println("Cat:" + color);
    }
}

public class WhiteCat extends Cat {

```

```
protected static String color = "white";
```

```
    public WhiteCat() {
        super();
    }

    public void showCatColor()
    { System.out.println("WhiteCat:" + color);
    }

    public static void showColor()
    { System.out.println("WhiteCat:" + color);
    }
}
```

请分析下面各段程序的运行结果

```
A.WhiteCat whiteCat = new WhiteCat();
Cat cat = whiteCat;
cat.showColor();
cat.showCatColor();
B.Cat cat = new Cat();
WhiteCat whiteCat = (WhiteCat) cat;
cat.showColor();
cat.showCatColor();
C.Cat cat = new WhiteCat(); WhiteCat
whiteCat = (WhiteCat) cat;
cat.showColor();
cat.showCatColor();
```

81、现有 1~100 共一百个自然数，已随机放入一个有 98 个元素的数组 a[98]。要求写出一个尽量简单的方案，找出没有被放入数组的那 2 个数，并在屏幕上打印这 2 个数。注意：程序不用实现自然数随机放入数组的过程。

82、写一段程序用冒泡算法对数组 int[]array 内的元素有小到大重新排列

83、设计线程一个类 **WorkerThread**，其构造函数接受一个 **message** 字符串作为参数，把该字符串打印到 **console** 上，同时，在 **WorkThread** 的 **main** 函数中启动该线程

84、在 web 应用开发过程中经常遇到输出某种编码的字符，如从 GBK 到 iso8859-1 等，如何输出一个某种编码的字符串？

85、写一个单例

86、请写出一个公用方法，输入 String 返回该串是否含有非空字符，并写出 junit

的测试用例

87、JAVA 实现一种排序

88、创建类 **Person**，其中存储的成员数据为:age(int),sex(boolean),weight(int)，至少有一个构造函数可以初始化这三个属性值，同时提供获取这三个属性值的 public 方法

89、编写一个截取字符串的函数，输入为一个字符串和字节数，输出为按字节截取的字符串。但是要保证汉字不被截半个，如"我 ABC"，4，应该截为"我 AB"，输入"我 ABC 汉 DEF"，6，应该输出为"我 ABC"而不是"我 ABC+汉的半个"。

90、现有一个 32 位的整型变量 value 和一个有 32 个元素的数组 a[32]
要求:a. 对 value 随机赋值;b. 让数组 a[n]的值等于 valu “位 n”的值,0<=n<=31。
举例：如果 value 的“位 0” (Bit0)=0，那么 a[0]=0；如果 value 的“位 10” (Bit10)=1，那么 a[10]=1。

91、编写程序将由数字及字符组成的字符串中的数字截取出来并按顺序输出，例如：“ABC137GMNQQ2049PN5FFF”输出结果应该为 01234579

91、排序都有哪几种方法？用伪代码实现一个快速排序

92、请用 JAVA 实现两个类，分别实现堆栈（Stack）和队列（Queue）操作。

93、简述 JAVA 代码安全性

94、简述 java 中的继承
对象本身的可读性的降低。

95、简述 java 中的垃圾回收

96、String a=null; if (a!=null && a.length()>10) {...}

97、abstract class 和 interface 有什么区别？

- 98、String, StringBuffer, StringBuilder 的区别。
- 99、谈谈 final, finally, finalize 的区别
- 100、屋子里面有椅子，椅子有四只腿及靠背。屋子、椅子什么关系，椅子、腿、靠背什么关系 (HAS-A, IS-A)?
- 101、你认为 java 与其他（你所了解的）语言相比，有什么优点和缺点?
- 102、Java 中包含哪些基本数据类型? String 是最基本的数据类型吗?是否可以继承 String 类?
- 103、Math.round(11.5) 等于多少? Math.round(-11.5) 等于多少? 答:
Math.round(11.5)==12 Math.round(-11.5)==-11 round 方法返回与参数最接近的长整数，参数加 1/2 后求其 floor。
- 104、Bit 和 Byte 是什么意思?它们之间有什么关系?
- 105、用最有效的方法算出 2 乘 8 对于几?
- 106、String s=new String("xyz");创建了几个 String Object?
- 107、switch 是否能作用在 byte 上?是否能作用在 long 上? 是否能作用在 char 上? 是否能作用在 short 上?是否能作用在 String 上?
- 108、char 型变量中能不能存贮一个中文汉字?为什么?
- 109、java 语言中 public、private、protected 三个关键字的用法, 重写和重载的区别。
- 110、说一下 “==” 和 equals() 方法在字符串变量操作中的不同?
- 111、异常机制中 try {} 后一定要跟 catch 和 finally 吗?
- 112、能用 foreach 遍历访问的对象需要实现?
- 113、说出一些 JDK 常用的类，包，接口，请各举 5 个
- 114、Anonymous Inner Class (匿名内部类) 是否可以 extends(继承)其它类，是否可以 implements(实现)interface(接口)?
- 115、Java 的接口和 C++ 的虚类的相同和不同处。
- 116、JAVA 中数组有没有 length() 这个方法? String 有没有 length() 这个方法?
- 117、接口是否可继承接口? 抽象类是否可实现接口? 抽象类是否可继承实体类?
- 118、java 中用 char 型变量中能不能存放一个中文汉字?

- 119、面向对象的特征有哪些方面？
- 120、什么是 **java** 序列化，如何实现 **java** 序列化？
- 121、什么是垃圾回收？什么时候触发垃圾回收？如何降低垃圾回收的触发频率？它能保证程序有足够的可用内存吗？
- 122、什么是 **JAVA** 的反射？
- 123、构造器 **Constructor** 是否可以被继承？是否可以被 **Override**？
- 124、UDP 和 TCP 连接有和异同？
- 125、程序注释的用途有哪些？带注释的程序有什么缺点？
- 126、在程序中退出两重循环可以用哪些语句？
- 127、什么叫应用程序域？什么是托管代码？什么是强类型系统？什么是装箱和拆箱？什么是 重载？CTS、CLS 和 CLR 分别作何解释？
- 128、**Error** 和 **Exception** 有什么区别？列出你见过的 **Exception** 并简要说明。
- 129、**java** 中会存在内存泄露吗？请简单描述
- 130、Java AWT 或 Swing 中的常用控件包括：
- 86、多线程有几种实现方法,都是什么?同步有几种实现方法,都是什么?
- 131、运行时异常与一般异常有何异同？
- 132、**sleep()** 和 **wait()** 有什么区别？
- 133、同步和异步有何异同，在什么情况下分别使用他们？请举例说明
- 134、进程和线程分别该怎么理解？
- 135、死锁的必要条件？怎么克服？
- 136、谈谈对 **ClassLoader** 的理解？
- 137、详细阐述一下 **Collection** 接口所包含的内容 ？
- 138、请说出集合类中 **List**、**Map**、**Set** 的区别
- 139、请说出你所知道的线程同步的方法。
- 140、**Collection** 和 **Collections** 的区别？
- 141、**HashMap** 与 **TreeMap** 的区别？

142、ArrayList 和 Vector 的区别？

143、HashMap 和 Hashtable 的区别？

144、OOAD 中的 Association、Aggregation、Composition 的区别？

145、j2ee 常用的设计模式？说明工厂模式？

146、请说出 ArrayList, Vector, LinkedList 的存储性能和特性

147、JAVA 中常用的 XML 解析技术有哪些？区别是什么？

148、XML 文档定义有几种形式？有何本质区别？

JAVAE 部分

1、O/R 可以实现_____

- A. 类到数据表的映射
- B. 数据查询
- C. 数据恢复
- D. 数据集成

2、(单选)模块内聚度越高，说明模块内各成分彼此结合的程度越

- A. 松散
- B. 紧密
- C. 无法判断
- D. 相同

3、(单选)软件需求分析阶段的输出主要是

- A. 需求说明书
- B. 开发计划
- C. 可行性报告
- D. 设计说明书

4、(单选)以下选项中不是项目经理的职责的是？

- A. 需求分析
- B. 计划
- C. 计划跟踪
- D. 质量管理

5、(单选)单元测试一般在什么时候进行？

- A. 编码完成后

- B. 系统测试前
 - C. 测试用例编写完成后
 - D. 集成测试后
- 6、(多选)配置管理能起到以下哪些作用?
- A. 版本管理
 - B. 变更管理
 - C. 需求管理
 - D. 测试管理
- 7、Data Sources 与 DriverManager 都可获得 Connection 对象,有何区别____?
- A.Data Sources 是同步的, DriverManager 是异步的。
 - B.Data Sources 是异步的, DriverManager 是同步的。
 - C.Data Sources 必须从 Context 对象查找 JNDI 名获得 Connection 对象, DriverManager 只需提供链接字符串,用户名,登录密码即可得到 Connection 对象。
 - D.Data Sources 与 DriverManager 没有不同,只是一个东西的两种叫法。
- 8、以下是关于 HttpServlet 类中 doGet()、doPost()、doDelete()、doPut()、service()方法的描述。
- A. HttpServlet 中没有 doDelete()这个方法。
 - B. doGet()、doPost()、service()这些方法都不是线程安全的。
 - C. 客户端来的 get 请求将调用 doGet(),客户端来的 post 请求将调用 doPost()方法。客户端来的所有请求都调用 service()方法。
 - D. 以上说法都不对。
- 9、在服务器的网络编程中,解决会话跟踪的方法有:
- A. 使用 Cookie。
 - B. 使用 URL 重写。
 - C. 使用隐藏的表单域。
 - D. 以上方法都不能单独使用。
- 10、在以下哪些情况下 session 会话将结束生命周期
- A. 客户端关闭浏览器。
 - B. 会话超时。
 - C. 服务器调用了 HttpSession 的 invalidate()方法。
 - D. 客户端没有访问本应用而连接到别的应用上。
- 11、由 a. jsp 传递一个参数:”我是竹子” 到 b. jsp。a. jsp 编码为 UTF-8, b. jsp 编码为 gb2312 会出现何种情况_____?
- A. 正常传递,无任何异常情况。
 - B. 无法传递中文信息。报错。
 - C. 可以传递。但 b. jsp 接到的参数为乱码。
 - D. 编译不通过,提示非法参数或语法错误。
- 12、以下是用户请求访问 Servlet 的过程的描述,哪些是错误的:

A. servlet 容器将创建一个 ServletRequest 对象和 ServletResponse 对象。

B. 在 ServletResponse 对象中封装了用户请求信息，然后 ServletResponse 对象和 ServletRequest 对象传给用户所请求的 Servlet。

C. Servlet 把响应结果写到 ServletRequest 中，然后由 Servlet 容器把响应结果传给用户。

D. 以上都没错

13、What should be inserted on line 3 to allow compilation to succeed, and allow the output of "Set it to: 94"?

1. <html>

2. <body>

3.

4. <% x = x + 50; %>

5. Set it to: <%= x %>

6. </body>

7. </html>

A. <% int x = 44 %> B. <%@ int x = 44 %> C. <%! int x = 44; %>

D. <%! int x = 44; !%> E. <%@ int x = 44; @%>

14、Given the HttpServlet method:

doGet(HttpServletRequest, HttpServletResponse)

Which statement is true?

A. It returns servlet version information.

B. It returns servlet context information.

C. It services an HTTP GET request.

D. It services an HTTP OPTIONS request.

15、关于 Cookie 和 HttpSession 的说法错误的是：

A. 缺省的 Session 实现机制采用的是 Cookie 技术

B. 通常以一个 PC 机作为同一个 Session 的衡量标志

C. 如果浏览器的安全级别设置的非常高，Cookie 可能就用不了了

D. 当 Cookie 不能用时，Session 就肯定用不了了

16、下列 EJB2.0 中描述正确的有：

A. 远程接口继承自 EJBObject，远程接口只是规定了客户机与 EJB 间的约定。

B. 本地接口继承自 EJBHome，本地接口提供创建、查找、删除 EJB 实例。

C. 远程接口与本地接口均是方法定义没有方法实现。

D. 远程接口与本地接口均有方法实现。

17、实现 JTA 说法错误的有：

- A. 需要实现 Transaction 接口。
- B. 需要 Context 对象 lookup "javax.transaction.UserTransaction"。
- C. 需要 Context 对象 lookup "javax.transaction.Transaction"。
- D. 必须有相应方法开始事务和终止事务。

18、J2EE 规范只认可的事务性资源类型有：

- A. JDBC 数据库
- B. JMS 消息队列服务器
- C. 其它通过 JCA 访问的事务性服务
- D. JCX 事务

19、关于 EJB 的 Home 接口和 Remote 接口，描述错误的是：

- A. Remote 接口定义了业务方法，用于 EJB 客户端调用业务方法
- B. Home 接口是 EJB 工厂，用于创建、移除、查找 EJB 实例
- C. JNDI 树上绑定的是 Remote 接口
- D. JNDI 树上绑定的是 Home 接口

20、关于 EJB 的描述错误的是：

- A. SessionBean 分为 Stateful 和 Stateless 两种
- B. EntityBean 分为 BMP 和 CMP 两种
- C. Message-Driven Bean 相当于 JMS 应用中的消息生产者
- D. 假设 EJB 由容器管理事务，在 EJB 方法中需要会滚的话执行如下代码：
ctx.getUserTransaction().rollback(); (假设 ctx 为该 EJB 的 Context)

21、在 JSP 页面中定义一个方法，如下所示，选择一个正确的答：

```

<%
void doPrint() {
    out.println( "hello jsp" );
}
%>

```

- A. 编译没有问题
- B. 编译和调用都没有问题
- C. 编译出错
- D. 运行出错

22、找出下面程序中可能引起异常的代码行，并说明原因。

```

// 登录编号, 长度在 0-38 间
String admin_id = session.getAttribute( "admin_id" ).toString();

```

```
// 登录者权限
String admin_right = request.getParameter( "admin_right" );
// 登录者号码
String admin_no = request.getParameter( "admin_no" );
if (admin_right.equals( " " ))
    out.println( "对不起，没有授权" );
// 登录者特别号
int admin_no = Integer.parseInt(admin_no);
// 所在组
String admin_group = admin_id.substring(38);
```

请将上段程序按照您的习惯重新写一下。

23、写出下面代码的输出结果（alert 的输出）

```
function funTouch() {
var a = 10;
var b = 20;
var c = 10;
alert(a = b);
alert(a == b);
alert(a == c);
}
```

24、检查身份证号码正确性长度 15 或 18 位

25、前 14 位一般为数字末位可以为字母

26、身份证号码中带有出生日期，请编写取出出生日期的函数，格式为 YYYY-MM-DD。

27、完成以下操作

- (1) 写出打开和关闭窗口方法
- (2) 页面有一个下拉菜单和一个输入框，写一方法使下拉菜单值变动时输入框显示对应的值
- (3) 写一方法校验多选框有多少被勾选

28、对于 Jscript，对下面片断，解释每一行的用处

1. var news=getnews();
2. arr=news.split("{@}");
3. len=arr.length;

29、使用 html 实现如下的表格：

编码	姓名	时间
001	张三	2009-1-1
002	李四	2009-2-1

30、javascript 常用的方面;

31、Statement, PreparedStatement, CallableStatement 的区别

32、运行 ant 需要设置的环境变量有?

33、解释四种会话跟踪技术? 答

34、J2EE 、EJB、JDBC 是一回事吗, 它们之间有什么关系?

35、J2EE 是什么? 它包括哪些技术?

36、数据连接池的工作机制是什么?

37、什么是 ORM?

38、Hibernate 有哪 5 个核心接口?

39、JAVA 中如何进行事务的处理?

40、说出下列配置文件是何含义:

```
<bean id="testLocal"
class="org.springframework.ejb.access.LocalStatelessSessionProxyFactoryBean">
<property name="jndiName" value="Test"/>
<property name="businessInterface"
value="net.greatsoft.cms.prv.test.TestLocal"/>
</bean>
```

41、请写出一段利用 JDBC 连接 oracle 数据库并执行

42、用你熟悉的语言写一个连接 ORACLE 数据库的程序, 能够完成修改和查询工作。

- 43、从数据库中取出 100,000 条数据，每次插入数据库 1000 条，请写出 java 相关处理程序，其中 insertAll(ArrayList 或 Vector)为公共方法，已封装好从数据库取出的 100,000 条数据；要求实现功能：批量插入数据
- 44、Hibernate 实现中，load 和 get 方法的区别，find 和 iterate 的区别？
- 45、Tomcat 缺省端口号是多少，如果需要修改哪个目录下的哪个文件？
- 46、介绍一下 hibernate 的工作原理、优点以及如何优化？
- 47、hibernate 中的 java 对象有几种状态，其相互关系如何（区别和相互转换）
- 48、对 hibernate 的延迟加载如何理解，在实际应用中，延迟加载与 session 关闭的矛盾是如何处理的？
- 49、说出 Servlet 的生命周期，并说出 Servlet 和 CGI 的区别？
- 50、WEB SERVICE 名词解释。JSDDL 开发包的介绍。JAXP、JAXM 的解释。SOAP、UDDI, WSDL 解释。
- 51、Struts 的控制器部分，视图部分包括哪些内容？
- 52、实际应用中，servelet 和 JSP 如何使用？
- 53、jsp 有哪些动作？作用分别是什么？
- 54、MVC 的各个部分都有哪些技术来实现？如何实现？
- 55、Session 的基本原理是什么？
- 56、JSP 中动态 INCLUDE 与静态 INCLUDE 的区别？Servlet 中 forward 与 redirect 的区别？
- 57、说出 JSP 的内置对象，并给出说明。
- 58、简述 struts 是怎样实现的 MVC 模型。
- 59、struts 中 actionform 和 action 属于 MVC 哪一层，为什么？actionform 的功能有哪些？
- 60、一个 Web 页面包含哪三大要素，都有些什么标准。要解决跨浏览器访问的问题应注意哪些方面。
- 61、Servlet 是线程安全吗？以下代码中使用 synchronized 关键字的意义是什么？
- ```
Synchronized (aList){
 aList.remove (1);
}
```
- 62、就 WEB2.0 相关信息做一下描述，谈谈你对这些技术概念的认识。



- 63、介绍一下 Struts 的工作原理？
- 64、Jdo 是什么？
- 65、请简单画出 struts 技术构建 mvc 的流程图
- 66、get 和 post 的区别？
- 67、JSP 和 Servlet 有哪些相同点和不同点，他们之间的联系是什么？
- 68、介绍一下 spring MVC 的工作原理、用途、为什么用？
- 69、Spring 有几种事务管理，Spring 的事务管理接口是什么？
- 70、EJB2.0 有哪些内容？分别用在什么场合？
- 71、EJB 与 JAVA BEAN 的区别？
- 72、说出几个与 spring 同类型的开源框架，说出几个与 hibernate 同类型的开源框架，说出几个与 struts 同类型的开源框架
- 73、说说对开源项目 apache 的了解，说出其中你使用过的项目并给以评价
- 74、简要说明 JVM、JSP、Servlet、Web Server、Web Browser 之间的关系。
- 75、什么是 AJAX 和 AOP？
- 76、写出熟悉的 JSTL 标签。
- 77、谈谈对 Struts、spring 和 hibernate 的理解
- 78、什么是 B/S 结构, C/S 结构？
- 79、Java 数据库编程包含哪些类？Java 数据库编程的基本过程是什么？
- 80、什么是 UDDI、SOAP、WSDL？
- 81、部署一个 web 应用的步骤是什么？
- 82、请写出十种以上你知道的 java 开源软件，并用一句话说明功能。
- 83、用 JPA 写一个用户表的实体类，表结构如下：
- ```
CREATE TABLE user(  
    id NUMBER(8) primary key,  
    userName VARCHAR2(30),          -- 用户名称  
    password VARCHAR (20),          -- 密码
```

);

84、EJB3.0 有哪几种类型？写出一个 stateless bean 的本地接口类及实现类，接口如下：String hello World();

SQL 部分

1、当用下面的 SQL 语句对数据库进行查询时，为什么会出错？

```
SELECT name, sal
FROM emp
WHERE sal =
(SELECT sal
FROM emp
WHERE name='John' OR deptno = 12)
```

- A. 上述查询中不允许子查询
- B. WHERE 语句中不允许出现逻辑运算符
- C. 单行运算符后面的子查询返回多行
- D. 多行运算符后的子查询返回单行

2、下面查询中哪一个查询返回所有没有下属的员工？

- A. SELECT e.ename FROM emp e WHERE e.mgr IS NOT NULL;
- B. SELECT e.ename FROM emp e WHERE e.empno IN (SELECT m.mgr FROM emp m)
- C. SELECT e.ename FROM emp e WHERE e.empno NOT IN (SELECT m.mgr FROM emp m)
- D. SELECT e.ename FROM emp e WHERE e.empno IN (SELECT m.mgr FROM emp m WHERE m.mgr IS NOT NULL)

3、在 PL/SQL 块的变量声明部分声明的 number 类型的变量，如果没有给出变量的初始值，那么在 PL/SQL 块执行时，该变量的被初始化为：

- A. 0
- B. Null
- C. 变量的初始值取决于变量定义中指定的长度和精度
- D. 由于变量没有初始化，PL/SQL 块将无法执行

4、在执行下面 SQL 时 DELETE FROM dept WHERE dept_id = 12; 出现 integrated constraint error because the child record was found 错误，如何才能使这条 SQL 语句执行成功？

- A. 执行之前，删除 child record
- B. 无法使该命令执行成功
- C. 在该命令上添加另外的关键字
- D. 在命令中添加 cascade constraints 选项

5、Which statement shows the maximum salary paid in each job category of each department? _____

- A. select dept_id, job_cat, max(salary) from employees where salary >

max(salary);

- B. select dept_id, job_cat, max(salary) from employees group by dept_id, job_cat;
- C. select dept_id, job_cat, max(salary) from employees;
- D. select dept_id, job_cat, max(salary) from employees group by dept_id;
- E. select dept_id, job_cat, max(salary) from employees group by dept_id, job_cat, salary;

6、description of the students table:

sid_id number

start_date date

end_date date

which two function are valid on the start_date column?_____。

- A. sum(start_date)
- B. avg(start_date)
- C. count(start_date)
- D. avg(start_date, end_date)
- E. min(start_date)
- F. maximum(start_date)

7、在关系数据库的询问优化中，事先处理文件，如排序、建立索引的目的是

A 优化表达式 B 减少中间结果 C 扩大缓冲数据 D 减少扫描文件的时间

8、已知关系框架 R(A, B, C, D, E) 及其上的函数相关性集合， $F = \{ A \rightarrow B, E \rightarrow A, CE \rightarrow D \}$ ，该关系框架的候选关键字是

A . AE B. BE C. CE D. DE

9、设有关系框架 R(A, B, C, D, E) 及其上的函数相关性集合， $F = \{ B \rightarrow A, BC \rightarrow D \}$ ，该关系框架 R 最高是

A 第一范式的 B 第二范式的 C 第三范式的 DBCDF 范式的

10、关系数据库中，主键是

- A. 为标识表中唯一的实体
- B. 创建唯一的索引，允许空值
- C. 只允许以表中第一字段建立
- D. 允许有多个主键的

11、当运用 SQL 语句创建主键时，可以是

- A. create table table
(column1 char(13) not null primary,
Column2 int not) on primary ;
- B. alter table table with notcheck add

```
constraint [PK_ table1] primary key nonclustered
(column1) on primary ;
```

C. alter table table add primary key column;

12、为数据库创建索引的目的是（___） A. 提高查询的检索功能
B. 创建唯一索引
C. 创建主键
D. 归类

13、在 SQL 语法中，SELECT 语句的完整语法较复杂，但至少包括的部分（___），使用关键字（___）可以把重复行屏蔽，将多个查询结果返回一个结果集合的运算符是（___），如果在 SELECT 语句中使用集合函数时，一定在后面使用（___）。

- (1) A. SELECT, INTO B. SELECT, FROM
C. SELECT, GROUP D. 仅 SELECT
- (2) A. DISTINCT B. UNION C. ALL D. TOP
- (3) A. JOIN B. UNION C. INTO D. LIKE
- (4) A. GROUP BY B. COMPUTE BY C. HAVING D. COMPUTE

14、用 SELECT 进行模糊查询时，可以使用___关键字，但要在条件值中使用___等通配符来配合

15、计算机字段的累加和的函数是___，统计结果集行数的函数是___。

16、什么是数据库系统？

17、试述数据库完整保护的主要任务和措施。

18、什么是触发器和存储过程？

19、说出下面语句的作用：

```
Select rownum, last_name, salary
From (select last_name, salary from s_emp order by salary desc)
Where rownum<=10;
```

20、说明在一个系统中权限管理中应该有哪些表、表间关系、各表哪些功能？

21、有三张表，学生表 S，课程表 C，学生课程表 SC，学生可以选修多门课程，一门课程可能被多个学生选修，通过 SC 表关联。

- (1) 写出建表以及插入语句；
- (2) 写出 SQL 语句，查询选修了所有选修课程的学生；
- (3) 写出 SQL 语句，查询选修了至少 2 门以上的课程的学生。

22、SQL 题

--操作员表

```
select pkid,name,sys_corp_id '单位主键' from base_operator
```

--角色表

```
select pkid,sys_corp_id '单位主键',name from base_role
```

--角色与操作员的对应关系表

```
select pkid,base_role_id '角色主键',base_operator_id '操作员主键' from
base_role_operator
```

--单位表

```
select pkid,name from sys_corp
```

--问题:

--1. 显示出'开发'公司所拥有的操作员

--2. 显示出'开发'公司每个角色所对应的操作员信息

--3. 显示出'开发'公司每个角色所对应的操作员的个数

23、下面是两个数据库表，分别记录员工姓名和工资

T_EMPLOYEE	
ID	NAME
2	张三
3	李四
5	王五
.....

T_SALARY	
ID	SALARY
2	3400
3	4300
5	2500
.....

1. 查询表 T_EMPLOYEE 中 id = 3 的员工记录

2. 查询表 T_EMPLOYEE 中所有员工记录

3. 联合查询表 T_EMPLOYEE 和 T_SALARY 中所有员工的姓名和工资记录，并按照薪水从高到低排列

答:

24、请根据以下要求来完成题目： 会议室预定模块:某公司有多个会议室，以房间号区分。如果某部门需要预定会议室，则会提交预定请求（包含预定开始使用时间、预定结束使用，所预定会议室房间号）。

设计一个表，保存会议室预定信息。

要求采用 SQL 语句及 JAVA 代码段判断 在 2003-3-10 下午 3: 00~4:00 3 号会议室是否空闲。

请写出有关 SQL 语句以及相关 JAVA 的代码段。

25、下面 SQL 命令哪些是 DML？（写命令，不要写标号）哪些是 DDL？

A、SELECT B、
UPDATE C、
INSERT D、
DELETE E、
CREATE F、
ALTER G、DROP

26、Oracle 数据库和 SQL Server 数据库字符串链接操作符号是什么？

27、在 Oracle 数据库中，字符串是用单引号引起来的，那么，“I'm a student.” 这个字符串中有单引号，我们用怎样的办法进行处理。

28、在 sqlPlus 中调试存储过程：

```
declare
  -- Local variables here
begin
  -- Test statements here
  DBMS_OUTPUT.PUT_LINE('hello world! ');
end;
```

但是始终没有输出 “hello world!”，如果要输出该内容如何做。

A. sql->show all
B. sql->serveroutput OFF C. sql->set serveroutput on

29、为管理岗位业务培训信息，建立 3 个表：

S (SID, SN, SD, SA) SID, SN, SD, SA 分别代表学号、学员姓名、所属单位、学员 年龄

C (CID, CN) CID, CN 分别代表课程编号、课程名称

SC (SID, CID, G) SID, CID, G 分别代表学号、所选修的课程编号、学习成绩

1. 使用标准 SQL 嵌套语句查询选修课程名称为 ' 税收基础 ' 的学员学号和姓名
2. 使用标准 SQL 嵌套语句查询选修课程编号为 ' 02 ' 的学员姓名和所属单位
3. 使用标准 SQL 嵌套语句查询不选修课程编号为 ' 03 ' 的学员姓名和所属单位
4. 使用标准 SQL 嵌套语句查询选修全部课程的学员姓名和所属单位
5. 查询选修课程超过 5 门的学员学号和所属单位

30、a 部门表 b 员工表

a 表字段 (id -- 部门编号 departmentName-- 部门名称) b 表
字段 (id-- 部门编号 employee-- 员工名称) 问题: 如何一条
sql 语句查询出每个部门共有多少人

31、有一个表 LEARN，表里有三个字段分别是学号 (student_id)，课程 (kc)，成绩 (grade)。

1. 查询每一门课程的前两名
2. 查询以 Grade 降序排列的第 31 至 40 条记录 (不需要区分课程)
3. 查询表中存在课程重复 4 次以上的记录, 显示课程和重复的次数, 并且按照重复次数的降序排列

32、存储过程和函数的区别

33、表名：高考信息表 students_info

准考证号 科目 成绩

no	subject	score
2006001	语文	119
2006001	数学	108
2006002	物理	142
2006001	化学	136
2006001	物理	127
2006002	数学	149
2006002	英语	110
2006002	语文	105
2006001	英语	98
2006002	化学	129

写出高考总分在 600 以上的学生准考证号的 SQL

34、数据库基础：

1) 使用 SQL 语句创建学生表 students

字段：学号:s_id 姓名:s_name 年龄:age 班级:class 辅导员:assistant
(请设计各字段类型与长度)

2) 查询学生表中年龄大于 20 的所有学生的学号与姓名

3) 删除 0201 班的所有同学

4) 查询 0302 班姓李的学生的个数

5) 将班编号以 '02' 开头的所有班级的辅导员修改为 '李四'

35、建表 Department 部门

字段名	中文名称	类型	长度	备注
depid	部门号	变长字符	10	主键
depname	部门名称	变长字符		
depcj	部门平均成绩	浮点型保留 2 位小数		

表 Employee 人员表

字段名	中文名称	类型	长度	备注
-----	------	----	----	----

empid	员工号	变长字符	10	主键
name	姓名	变长字符	10	
depid	部门号	变长字符	10	
Cj	成绩	浮点型保留 2 位小数		
xorder	名次	整型		

实现表中的记录备下面相关题目使用

Department 表中嵌入记录

部门号	部门名称
A001	人力资源部
A002	财务部

Employee 表中嵌入记录

员工号	姓名	部门号	成绩
001	张三	A001	90
002	李四	A001	90
003	王五	A001	80
004	张飞	A002	70
005	刘备	A002	60
006	关羽	A002	50

- 1) 写出建表以及嵌入记录语句
- 2) 显示 A001 部门员工的姓名、成绩
- 3) 显示所有员工的员工号、姓名、部门名称、成绩
- 4) 将关羽的成绩修改成 52 分
- 5) 按要求写视图 VdepEmpMax 求各部门的最高分，显示部门号、最高分成绩
- 6) 按要求写存储过程 SP_Calc 求各部门的平均成绩，并更新到 Department 表 depcj 字段中
- 7) 按要求写存储过程 SP_Order 求员工的名次，并更新到 Employee 表 xorder 字段中
- 8) 按要求写视图 VdepEmp2，求各部门的前 2 名，显示部门号、员工号、成绩 排序规则如下：

员工	部门	分数	名次
张三	A001	90	1
李四	A001	90	1
张飞	A002	70	1
刘备	A002	60	2

36、有一个数据表 userinfo，包含 userid，username 字段，其中 userid 是唯一的，username 可能重复，请写一句 sql 查询语句，把重复的记录全部取出来。

userid username

- 1 老王
- 2 老王
- 3 老李

4 老李
 5 小张 要求返
 回记录集 userid
 username

1 老王
 2 老王
 3 老李
 4 老李

37、将表 a 中的数据查询出来，并写入表 b，使用 oracle 存储过程实现

38、向表 a 中添加字段 PolicyNo，类型为字符串，长度为 25 位，请写出 SQL；

39、向表 a 中的 PolicyNo 和 StartDate 字段上建立一个索引，请写出 SQL；

40、将表 a 中 ClassCode 字段的值修改为 01，条件是险种 RiskCode 为空的、终保日期 StartDate 大于“2007-02-01”、该保标志 UnderWriteFlag 为 1 或 3，请写出 SQL；

41、Sql 中左连接和右连接的作用分别是什么？

42、假设表 a 和表 b 的数据有对应关系，表 a、表 b 中数据记录之间的对应关系可能有几种？

43、用 SQLPLUS 的 _____ 命令可以查看表的结构信息，包括列的名称和数据类型。

44、ORACLE 数据库的约束类型有 _____、_____、_____、_____、_____。

45、ORACLE 的数据库导入命令是 _____

46、目前主流的数据库产品有哪些？你使用过的有哪几种？

47、一个简单的论坛系统，以数据库存储如下数据： 用户名，发帖标题，发帖内容，回复标题，回复内容。 每天论坛访问量 200 万左右，更新帖子 10 万左右。 请给出数据库表结构设计，并结合范式简要说明设计思路。

48、某公司的机构结构为树型结构，对应的表结构为 TableCompany (ComCode—机构代码，Upper ComCode—上级机构代码)，如何查询出总公司的所有下级机构？(java 或者 SQL 均可)。你觉得这种思维和设计是否合理？有什么好建议的？

49、设计一个权限系统。类似 sqlserver 那样，包含用户，角色，权限。用户可以属于某个角色，也可以拥有指定的某个权限。设计数据库表结构，画出模型图。

操作系统部分

- 1、Unix 中如何查看本机 MAC 地址?
- 2、请对 linux 命令 su 的使用作说明:
- 3、Unix 中如何删除文件
- 4、Unix 中如何对文件改名
- 5、Unix 中如何复制文件
- 6、Unix 中如何显示文件的内容
- 7、show the path of work directory
- 8、go to previous directory
- 9、show system date
- 10、verify memory
- 11、show used kernel version
- 12、show details of files and directory
- 13、create two directories simultaneously
- 14、remove a directory called 'dir1' and contents recursively
- 15、create a symbolic link 'lnk1' to file 'file1'
- 16、outputs the mime type of the file 'file1' as text
- 17、lists known encodings
- 18、search files with '. bin' extension within directory '/ home/user1'
- 19、show list of partitions
- 20、estimate space used by directory 'dir1'
- 21、delete user 'helen' and the home directory

22、change user owner of a directory 'directory1' and all the files and directories contained inside to 'helen'

23、create a tarball compressed into gzip for directory 'dir1'

24、view last six lines of a file 'file1'

25、replace "string1" with "string2" in example.txt

26、show configuration of an ethernet network card

27、activate an interface 'eth0'

28、show routing table

29、show hostname

30、display linux tasks using most cpu

31、force closure of the process '3518' and finish it

32、display kernel loaded

33、displays linux tasks

34、Please write a script to count the number of .html files in /doc directory.

35、某文件的权限为：drw-r--r--，用数值形式表示该权限，则该八进制数为：____，该文件属性是 ____。

36、安装 Linux 系统对硬盘分区时，必须有两种分区类型： ____ 和 ____。

37、CD-ROM 标准的文件系统类型是 ____。

38、Linux 使用支持 Windows 9.x/2000 长文件名的文件系统的类型是 ____。

39、看下实例：

```
[root@mylinux u01]# ls -l
total 16
```

```
drwxr-xr-x  6 root  root    4096 Jul  3  2005  database
```

```
drwxr-xr-x 19 oracle oinstall 4096 Jul 24 13:35  oracle
```

如果把目录 database 以及目录下的所有内容的用户和组设置成 oracle 和 oinstall, 用什么命令, 如何写?