### 问题：如果main方法被声明为private会怎样？

答案：

### 问题：Java里的传引用和传值的区别是什么？

答案：

### 问题：如果要重写一个对象的equals方法，还要考虑什么？

答案：

### 问题：说明一下public static void main(String args[])这段声明里每个关键字的作用

答案：

### 问题：==与equals的区别

答案：

### 问题：如果去掉了main方法的static修饰符会怎样？

答案:

### 问题：介绍一下finalize方法

答案：

### 问题：GregorianCalendar类是什么东西？

答案：

### 问题：如何将String类型转化成Number类型？

答案：

### 问题：while循环和do循环有什么不同？

答案

### 问题：面向对象编程的原则是什么?

答案：

### 问题：介绍下继承的原则

答案：

### 问题：什么是隐式的类型转化?

答案：

### 问题：在System.out.println()里面,System, out, println分别是什么?

答案：

### 问题：封装，继承和多态是什么？

答案：

### 问题：显式的类型转化是什么?

答案：

### 问题：什么是Java虚拟机?

答案：

### 问题：类型向下转换是什么?

答案：

### 问题：Java的访问修饰符是什么?

答案：

### 问题：所有类的父类是什么？

答案：

### 问题：Java的基本类型有哪些?

答案:

### 问题：静态类型有什么特点?

答案：

### 问题：&操作符和&&操作符有什么区别?

答案：

### 问题：public static void写成static public void会怎样？

答案：

### 问题，声明变量和定义变量有什么不同？

答案：

### 问题：Java支持哪种参数传递类型?

答案：

### 问题：对象封装的原则是什么?

答案：

### 问题：你怎么理解变量？

答案：

### 问题：数值提升是什么?

答案：

### 问题：Java的类型转化是什么?

答案：

### 问题：main方法的参数里面，字符串数组的第一个参数是什么?

答案：

### 问题：怎么判断数组是null还是为空?

答案：

### 问题：程序中可以允许多个类同时拥有都有main方法吗?

答案：

### 问题：静态变量在什么时候加载？编译期还是运行期？静态代码块加载的时机呢？

答案：

### 问题：一个类能拥有多个main方法吗？

答案：

### 问题：简单的介绍下JVM是如何工作的?

答案：

### 问题：如果原地交换两个变量的值？

答案：

### 问题：什么是数据的封装?

答案：

### 问题：什么是反射API？它是如何实现的？

答案：

### 问题：JVM自身会维护缓存吗，是不是在堆中进行对象分配，操作系统的堆还是JVM自己管理的堆？为什么？

答案：

### 问题：虚拟内存是什么?

答案：

### 问题：方法可以同时即是static又是synchronized的吗?

答案：

### 问题：String和StringTokenizer的区别是什么？

答案：

### 问题：transient变量有什么特点?

答案：

### 问题：哪些容器使用Border布局作为它们的默认布局?

答案：

### 问题：怎么理解什么是同步?

答案：