1-1打印一个带有双引号的字符串。

1-2两个数交换 三种方式。

1-3取一个数(32位)的最低四位，怎么取。

1-4循环标号练习。

4-1：遍历数组，获取数组中的元素

4-2：

4-3：打印数组的地址 并看其意义。

4-3：获取几种类型数组的最值： 最大、最小值。初始化两种方式 。getMax.getMin

4-4：选择排序 、冒泡排序。自已排序和用排序功能。并抽取置换功能。Swap

4-5：数组查找如查找某个数在数组中的位置。getIndex.

折半查找（要有序数组）。halfSearch.

4-6：

4-7：进制转换。

十---------转 二 toBin.

十---------转 十六 toHex

再用查表法查找。再优化。

4-8：取二维数组中所有的和。 Int[] x,y[]; 什么意思?.

5-1：创建和使用匿名对象

5-2：创建不同参数的构造函数并调用，不定义空参数的调用空参构造函数会怎样。

5-3：

5-4：写一个构造函数调用死循环的实例。

6-1：写静态工具类 获取数组 最大getMax，最小getMin，两种排序select bubble，

打印printArray, 换位swap（外界没有用它将其私有）.并且让这个类不能创建对象。

6-2：将上术类生成帮助文档。API(Application Programming Interface)

6-3：写几个代码块看其加载顺序。

6-4：两种单例模式。饿汉式，懒汉式（并解决其安全问题）。

7-1:写几个子类覆盖父类的练习，注意权限问题。

7-2：演示子类继承父类 成员变量，成员方法，构造方法。

7-3：this(); 写在构造函数第一行会怎样？ super();

7-4: 

7-5:获取一个程序的运行时间 System.currentTimeMillis即：模板模式。

7-6:写一个类与接口区别与联系的实例。

8-1:演示多态的扩展性应用。

8-2：多态的转型应用 instanceof

8-3：在多态中，成员变量，非静态成员函数，静态成员函数被调用时怎么调用。

8-4：多态之Object中的equals方法

8-5：多态之Object中的toString方法

9-1：内部类，外部类，内部类变量，内部类局布变量的访问。

9-2：内部类示例。

9-3:

interface inter

{

}

class{

}

class {

public static void min(String args[])

{

}

}



9-4:自定义一个可能出现被零除的异常

9-5:练习throwable种的一些方法。

9-6:



9-7:写个多异常，在同一个方法中。

9-8：定义一个除数不能为-1的称之为异常。

9-9：毕老师讲课，电脑出现问题的异常练习。

11-1：创建新线程有两种方法，分别用它们创建线程。

11-2: 

11-3：获取线程的名字，设置一个获取名字的方法。setName Thread. *currentThread.*

11-4: 写一个多个窗口同时买票的程序。并解决它的安全问题。

11-5:写一个死锁发情况。

13-1：去除字符串两端的空格。

13-2：将字符串反转。

13-3：获取一个字符串中某一个字符出现的次数。

13-4:获取两个字符串中最大相同子串。

14-1：

14-2：

19-1:练习用字节流，字符流的两种方法读写文件。