

`__m256 x =`

0.5f	0.2f	0.6f	0.0f	1.5f	1.3f	2.5f	0.3f
------	------	------	------	------	------	------	------

`__m256 y =`

1.2f	1.8f	0.2f	0.0f	1.2f	0.3f	2.4f	0.3f
------	------	------	------	------	------	------	------

`__m256 mask =`

$\bar{1}$	$\bar{0}$	$\bar{0}$	$\bar{1}$	$\bar{1}$	$\bar{1}$	$\bar{0}$	$\bar{0}$
-----------	-----------	-----------	-----------	-----------	-----------	-----------	-----------

---

`__mm256_blendv_ps(x, y, mask) =`

1.2f	0.2f	0.6f	0.0f	1.2f	0.3f	2.5f	0.3f
------	------	------	------	------	------	------	------