# Vzájemné vyloučení

B4B36PDV – Paralelní a distribuované výpočty

#### Osnova

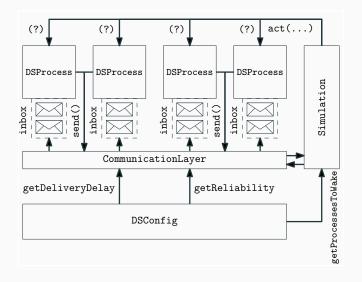
- · Opakování z minulého cvičení
- · Vzájemné vyloučení
- · Zadání sedmé domácí úlohy

Opakování z minulého cvičení



http://goo.gl/a6BEMb

### DSand framework



# Jakou roli hrají v DS logické hodiny?

- 1. zajišťují, že všechny procesy mají stejný čas
- 2. mohou sloužit k detekci porušení kauzality
- 3. informují příjemce zprávy o hodinách odesílatele
- 4. vynucují totální uspořádání událostí v systému
- 5. určují reálný čas, kdy byla zpráva poslána

### Jaké vlastnosti mají vektorové hodiny?

- 1. jsou paměťově náročnější než skalární hodiny
- 2. dokáží detekovat porušení kauzality vůči konkrétnímu procesu
- 3. generují částečné uspořádání zpráv
- 4. určují reálný čas, kdy byla zpráva poslána
- dokáží detekovat, zda je daná událost kauzálním důsledkem jiné události

Vzájemné vyloučení

S přístupem více vláken k **jednomu zdroji** jsme se již setkali

→ Musíme zaručit konzistenci zdroje

Např. v OpenMp pomocí #pragma omp critical

S přístupem více vláken k jednomu zdroji jsme se již setkali

→ Musíme zaručit konzistenci zdroje

Např. v OpenMp pomocí #pragma omp critical

Jak to vyřešit v případě DS?

## Nejjednodušší možnost: O zdroj se stará samostatný proces

- → Běží na samostatném stroji
- ightarrow Může použít vlastní způsoby synchronizace

## Nejjednodušší možnost: O zdroj se stará samostatný proces

- → Běží na samostatném stroji
- ightarrow Může použít vlastní způsoby synchronizace

V čem je tedy problém?

### Nejjednodušší možnost: O zdroj se stará samostatný proces

- → Běží na samostatném stroji
- → Může použít vlastní způsoby synchronizace

# V čem je tedy problém?

### Některé praktické případy DS toto neumožňují

- Požadujeme bezstavovost zdroje (souborové NFS servery)
- Zdroj nemá výpočetní jednotku (sítě Ethernet a IEEE 802.11, procesy přistupují k jednomu výstupnímu komunikačnímu kanálu)
- · ... a jiné

U procesů máme podobné požadavky jako u vláken

U procesů máme podobné požadavky jako u vláken

· Safety: v každém okamžiku ke zdroji přistupuje nanejvýš jeden proces

U procesů máme podobné požadavky jako u vláken

- · Safety: v každém okamžiku ke zdroji přistupuje nanejvýš jeden proces
- · Liveness: každá žádost o přístup ke zdroji je splněna v konečném čase

U procesů máme podobné požadavky jako u vláken

- · Safety: v každém okamžiku ke zdroji přistupuje nanejvýš jeden proces
- · Liveness: každá žádost o přístup ke zdroji je splněna v konečném čase
- · Fairness: procesy získávají přístup k pořadí, v jakém o něj požádali

A hodnotíme je podobným způsobem

U procesů máme podobné požadavky jako u vláken

- · Safety: v každém okamžiku ke zdroji přistupuje nanejvýš jeden proces
- · Liveness: každá žádost o přístup ke zdroji je splněna v konečném čase
- · Fairness: procesy získávají přístup k pořadí, v jakém o něj požádali

#### A hodnotíme je podobným způsobem

 Kolik zpráv je nutné si vyměnit, aby došlo k získání a poté uvolnění zdroje?

7

U procesů máme podobné požadavky jako u vláken

- · Safety: v každém okamžiku ke zdroji přistupuje nanejvýš jeden proces
- · Liveness: každá žádost o přístup ke zdroji je splněna v konečném čase
- · Fairness: procesy získávají přístup k pořadí, v jakém o něj požádali

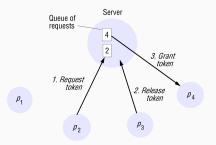
#### A hodnotíme je podobným způsobem

- Kolik zpráv je nutné si vyměnit, aby došlo k získání a poté uvolnění zdroje?
- · Kdy nejdříve po uvolnění může zdroj získat další proces?

Jaké možnosti tedy v DS máme?

#### Centrální server

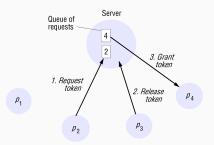
Jeden z procesů je určený jako správce požadavků



Udržuje si frontu doručených požadavků Přiznává přístup ke zdroji v pořadí daném frontou

#### Centrální server

Jeden z procesů je určený jako správce požadavků

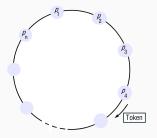


Udržuje si frontu doručených požadavků Přiznává přístup ke zdroji v pořadí daném frontou

> :( To jsme si moc nepomohli Navíc není splněn požadavek o zachování pořadí

# Kruhové splňování

Procesy jsou uspořádané v kruhu



Posílají si povolení k přístupu ke zdroji Jakmile proces zdroj již nepotřebuje, pošle povolení dál

Opět není splněn požadavek o zachování pořadí

Co použít nějakou techniku kterou již známe?

# Co použít nějakou techniku kterou již známe?

Serializaci jsme v DS již využívali...

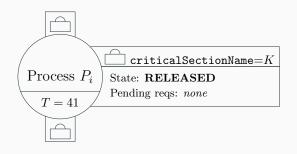
## Co použít nějakou techniku kterou již známe?

Serializaci jsme v DS již využívali...

Hodiny!

Jak je tedy konkrétně použít?





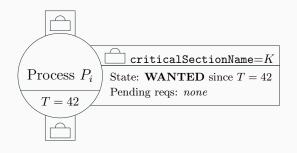
 $P_j$ 

 $(P_k)$ 

 $P_l$ 



1. Pokud chce proces  $P_i$  požádat o vstup do kritické sekce K, zaznamená čas  $T_i$  kdy o zdroj žádá a pošle zprávu REQUEST(K) s tímto časem všem procesům, které do K přistupují. Nastaví stav zámku na **WANTED**.



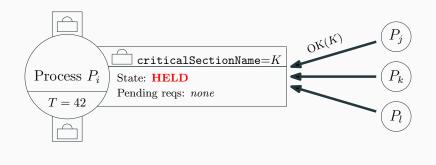
 $(P_j)$ 

 $P_k$ 

 $P_l$ 







2. Zámek K procesu je ve stavu **WANTED** dokud neobdrží zprávu OK(K) od každého dalšího přistupujícího procesu. Poté se nastaví na **HELD**.

## Příchozí požadavek od jiného procesu



## Příchozí požadavek od jiného procesu



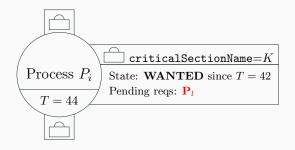
# Příchozí požadavek od jiného procesu





- 3. Pokud procesu  $P_i$  přijde zpráva REQUEST(K) od procesu  $P_j$  s časem  $T_j$ :
  - (i) pokud je zámek K ve stavu **RELEASED**, nebo je ve stavu **WANTED** a o vstup do kritické sekce žádal v čase  $T_i > T_j$ , pak pošle zprávu OK(K) procesu  $P_j$ ,

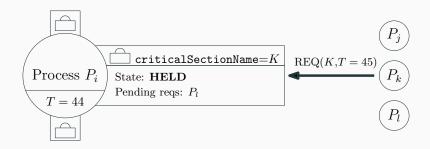


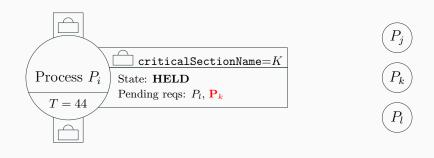


 $P_j$ 

 $(P_k)$ 

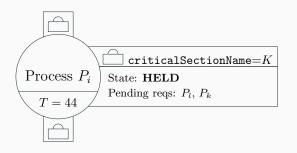
 $P_l$ 





3. Pokud procesu  $P_i$  přijde zpráva REQUEST(K) od procesu  $P_j$  s časem  $T_j$ : (ii) jinak požadavek odloží a neodpoví.

## Opuštění kritické sekce

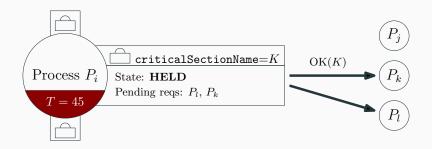


 $(P_j)$ 

 $(P_k)$ 

 $P_l$ 

#### Opuštění kritické sekce



## Opuštění kritické sekce



 Pokud proces P<sub>i</sub> dokončí práci v kritické sekci K, nastaví stav zámku K na RELEASED, odpoví na všechny odložené požadavky a frontu požadavků vyprázdní. Jaké požadavky tento algoritmus splňuje?

#### Tolerance k chybám

Dokáží se algoritmy vypořádat se ztrátou dat?

#### Tolerance k chybám

Dokáží se algoritmy vypořádat se ztrátou dat?

Dokáží se vypořádat s padajícími procesy?

Zadání samostatné úlohy

## Ricart-Agrawalovo vyloučení

#### Doprogramujte Ricart-Agrawalův algoritmus

Doimplementujte logiku Ricart-Agrawalova algoritmu ve třídě exclusion/ExclusionPrimitive.java. Následně spusťte scénář bank.Main.

▲ Implementace tohoto zadaní je obsahem 7. domácího úkolu s termínem odevzdání 20. 5. 2020!

Zpracování musí být distribuované, procesy si nesahají vzájemně do paměti!

# Díky za pozornost!

Budeme rádi za Vaši zpětnou vazbu! →



https://bit.ly/3f3bNtk