

# **Cahier des Charges - Weather App**

## **1. Pr sentation du projet**

D veloppement d une application web/mobile permettant d afficher les pr visions m t orologiques en temps r el pour une ville donn e.

## **2. Objectifs**

- Permettre l utilisateur de consulter la m t o actuelle.
- Afficher les pr visions m t o pour les prochains jours.
- Fournir des informations comme la temp rature, l humidit , la vitesse du vent, etc.
- Interface simple, rapide et responsive.

## **3. Utilisateurs cibles**

- Grand public (toutes personnes souhaitant consulter la m t o facilement).
- Accessible sur mobile, tablette et ordinateur.

## **4. Fonctionnalit s principales**

- Recherche : Entrer une ville pour obtenir la m t o.
- M t o actuelle : Affichage de la temp rature, humidit , vent, etc.
- Pr visions : M t o pour les 5 ou 7 prochains jours.
- Mode jour/nuite : Adapter l interface selon l heure.
- Localisation : Option pour d tecter la position actuelle (via GPS ou navigateur).

## **5. Technologies utilis es (propos es)**

- Frontend: HTML, CSS, JavaScript / React (facultatif selon niveau)
- API m t o: OpenWeatherMap ou WeatherAPI
- Outils: VS Code, Git, navigateur web, Figma (pour maquettes)

## **6. Design / UX**

- Interface responsive (compatible PC et mobile).
- Ic nes m t o claires (soleil, nuage, pluie...).

- Couleurs douces et lisibles.
- Chargement rapide.

## **7. Livrables**

- Code source du projet.
- Fichier README avec instructions.
- Cahier des charges (ce document).
- Maquettes (si disponibles).
- Pr sentation du projet (facultative).

## **8. Planning estimatif**

- R daction cahier des charges : 1 jour
- Maquettage de l interface : 1 jour
- D veloppement (recherche + affichage m t o) : 3 5 jours
- Tests & am liorations : 1 2 jours
- Pr sentation / livraison finale : 1 jour

## **9. Contraintes**

- Utilisation d une API gratuite.
- Application l g re et rapide.
- Respect de la s curit (pas de donn es sensibles).