Sémantique et TDL. Grammaires Attribuées

1 Evaluation d'un nombre entier

On considère la grammaire des nombres entiers :

1.
$$S \to I$$

2. $I \to \mathbf{c}$

3.
$$I \rightarrow I \mathbf{c}$$

où S est l'axiome et c un chiffre décimal.

On désire décrire la sémantique du calcul de la valeur de l'entier analysé, en utilisant une grammaire attribuée.

- 1. Représenter et décorer l'arbre syntaxique associé à l'analyse du nombre 546.
- 2. Quel(s) attribut(s) faut-il associer aux symboles de cette grammaire?
- 3. En déduire le<mark>s règles sémantiques associées aux règles de production</mark> décrivant cette sémantique.
- 4. En déduire un ordre d'évaluation des règles sémantiques.
- 5. La grammaire précédente n'est pas LL(1) car elle est récursive à gauche. Donner une grammaire non récursive à gauche acceptant le même langage. Proposer une sémantique attribuée pour cette nouvelle grammaire. Pour cela, vous pouvez soit définir une nouvelle sémantique, soit adapter la sémantique définie précédemment.

2 Construction d'un arbre abstrait

On considère la grammaire décrivant les instructions du langage Bloc:

- 1. $S \rightarrow B$
- 2. $B \rightarrow \{LI\}$
- 3. $LI \rightarrow I LI$
- 4. $LI \rightarrow \Lambda$
- 5. $I \rightarrow T \mathbf{id} = E$;
- 6. $I \rightarrow \mathbf{id} = E$;
- 7. $I \rightarrow \mathbf{if} (E) B \mathbf{else} B$
- 8. $I \rightarrow \mathbf{if} (E) B$
- 9. $I \rightarrow \mathbf{while} (E) B$
- 10. $T \rightarrow \dots$
- 11. $E \rightarrow \dots$

On désire décrire la sémantique de construction de l'arbre abstrait, en utilisant une grammaire attribuée. Cette sémantique étends celle des expressions

étudiée en cours. Le non-terminal E possède un attribut sémantique synthétisé ast de type Expression. Le non-terminal T possède un attribut sémantique synthétisé ast de type Type.

1. Définir l'arbre abstrait que vous souhaitez construire pour le programme suivant. Représenter l'arbre syntaxique associé à l'analyse de ce programme. Indiquer les parties de l'arbre abstrait qui doivent être construite pour chaque noeud de l'arbre syntaxique.

```
{
  int i = 1;
  int j = 1;
  while ( i < 5 ) {
      j = i * j;
      i = i + 1;
  }
  print j;
}</pre>
```

- 2. Quel(s) attribut(s) sémantique(s) faut-il associer aux symboles de cette grammaire ?
- 3. En déduire les règles sémantiques nécessaires.
- 4. En déduire un ordre d'évaluation des règles sémantiques.
- 5. La grammaire précédente n'est pas LL(1) car elle n'est pas factorisée à gauche. Donner une grammaire factorisée à gauche acceptant le même langage. Adapter la sémantique définie précédemment à cette nouvelle grammaire.