

Module TLA avec 2 variables x et y et deux actions:

- 1 qui transfère x dans y
- 1 qui transfère y + 1 dans x

```
MODULE xyplus1
EXTENDS Naturals
VARIABLES x, y
```

```
Init [=] x = 0  $\wedge$  y = 0
Act1 [=]  $\wedge$  y' = x
            $\wedge$  UNCHANGED x
Act2 [=]  $\wedge$  x' = y+1
            $\wedge$  UNCHANGED y
Next [=] Act1  $\vee$  Act2
Spec [=] Init  $\wedge$   $\square$  [Next] <x,y>
            $\wedge$  WF(Act1)
            $\wedge$  WF(Act2)
```

Quelle propriétés spec vérifie-t-elle ?

```
Type OK [=]  $\square$  (x  $\in$  Nat  $\wedge$  y  $\in$  Nat)
XSuperieur [=] (x  $\geq$  y)
Ecart [=]  $\square$  (0  $\leq$  x - y  $\leq$  1)
CroissantX [=]  $\square$  (x'  $\geq$  x)
XSupY [=]  $\langle \rangle$  (x  $\geq$  y)
CroissantXBis [=] pourtout k  $\in$  Nat,  $\square$  (x  $\geq$  k  $\Rightarrow \square$  (x'  $\geq$  k))
XCroitVivement [=] pourtout k  $\in$  Nat,  $\langle \rangle$  (x  $\geq$  k)
ToutEntierAtteint [=] pourtout k  $\in$  Nat,  $\langle \rangle$  (x = k)
```

Preuve de \square (0 \leq x - y \leq 1):

Soit I [=] 0 \leq x - y \leq 1

- Init \Rightarrow I x = 0 \wedge y = 0 \Rightarrow 0 \leq x - y \leq 1 trivial
- I \wedge Next \Rightarrow I'
 I \wedge Act1 \Rightarrow I'
 0 \leq x - y \leq 1 \wedge y' = x \wedge x' = x \Rightarrow 0 \leq x' - y' \leq 1 ok
- I \wedge Act2 \Rightarrow I'
 0 \leq x - y \leq 1 \wedge x' = y + 1 \wedge y' = y \Rightarrow 0 \leq x' - y' \leq 1 ok
- I \wedge UNCHANGED (x, y) \Rightarrow I' ok

Preuve de pourtout k lin Nat, $\langle \rangle (x \geq k)$:

pourtout k, $x \geq k \rightarrow x \geq k+1$

- $x \geq k \rightarrow y \geq k$ Act1 + WF (Act1)
- $y \geq k \rightarrow x \geq k+1$ Act2 + WF(Act2)
- $x \geq k \rightarrow x \geq k+1$ transitivité de \rightarrow
- $x \geq 0 \rightarrow x \geq k+1$
- $\text{true} \rightarrow x \geq k+1$ par type ok
 $= \square \langle \rangle (x \geq k+1) \Rightarrow \langle \rangle (x \geq k+1)$

Etude d'un algo d'exclusions mutuelle:

Algorithme de Peterson, 2 processus, variables partagées: demande [0..1] et tour

Algo pour P0:

demande d'entrée

demande[0] \leftarrow true

tour \leftarrow 1

while (demande[1] \wedge tour = 1)

sortie

// section critique

demande[0] \leftarrow false

1) Modéliser le problème de l'exclusion mutuelle

a) Comportement des processus:

Etats: en section critique, Ei (eating)

hors section critique, Ti (thinking)

demandeur en attente, Hi (hungry)

Propriétés d'un processus en isolation:

- ☐ $(Ti (+) Hi (+) Ei) \quad (+) = \text{ou exclusif}$
- ☐ $(Ti \Rightarrow Ti \vee Hi)$ donc $\square (Ti \Rightarrow Ti' \vee Hi')$
- ☐ $(Hi \Rightarrow \square Hi)$ un processus ne contrôle pas l'entrée mais il ne retire pas sa demande tant qu'elle n'est pas satisfaite
- ☐ $(Ei \Rightarrow Ei \vee Ti)$
 $Ei \rightarrow Ti$ un processus ne peut pas rester définitivement en Ei

b) Propriétés du système (les 2 processus et l'algo d'exclusion mutuelle)

- Exclusion mutuelle:
 $\square (\text{non}(E_0 \wedge E_1))$
pour tout i pour tout j , $\square (E_i \wedge E_j \Rightarrow i = j)$
- Absence de famine:
pour tout i $\square (H_i \Rightarrow \Diamond E_i)$
pour tout i $H_i \rightarrow E_i$
- Absence d'interblocage: (plus faible)
 $(\exists i, H_i) \rightarrow (\exists j, E_j)$

Codage de l'algorithme de Peterson:

```
MODULE Peterson
CONSTANT N
ASSUME N = 2
VARIABLES
    etats, (* pour chaque processus \in {"T", "H", "E"} *)
    tour (* \in 0..1 *)
Init [=]  $\wedge$  etat = [i \in 0..N-1  $\mapsto$  "T"]
     $\wedge$  tour \in 0..N-1 (* ou {0..1} si N=2 *)
demander(i) [=] etat[i] = "T"
     $\wedge$  etat' = [etat EXCEPT ![i] = "H"]
     $\wedge$  tour' = 1 - i
entier(i) [=]  $\wedge$  etat[i] = "H"
     $\wedge$  (etat[i] = "T"  $\vee$  tour = i)
     $\wedge$  etat' = [etat EXCEPT ![i] = "E"]
     $\wedge$  UNCHANGED tour
sortir(i) [=]  $\wedge$  etat[i] = "E"
     $\wedge$  etat' = [etat EXCEPT ![i] = "T"]
     $\wedge$  UNCHANGED tour
Next [=]  $\forall i \in 0..N-1, \forall$  demander[i]
     $\vee$  entrer[i]
     $\vee$  sortir[i]
Fairness [=] pour tout i \in 0..N-1,  $\wedge$  WF (sortir(i))
     $\wedge$  WF (entrer(i))
Spec [=] Init  $\wedge$   $\square$  [Next]  $\wedge$  Fairness
```

Exclusion Mutuelle en réparti

Réalisation avec un jeton circulant:

Le jeton visite les sites

Le site qui a le jeton peut entrer en mutex

MODULE jeton

CONSTANT N // Nb de sites

Thinking [=] 1

Hungry [=] 2

Eating [=] 3

VARIABLE

etat // $\forall i \in [0..N-1] \rightarrow \{\text{Thinking}, \text{Hungry}, \text{Eating}\}$

jeton // $\forall i \in [0..N-1]$

Init [=] etat = $[i \in [0..N-1] \rightarrow \text{Thinking}] \wedge \text{jeton} \in [0..N-1]$

demander(i) [=] $\wedge \text{etat}[i] = \text{Thinking}$

$\wedge \text{etat}' = [\text{etat EXCEPT } ![i] = \text{Hungry}]$

$\wedge \text{UNCHANGED jeton}$

entrer(i) [=] $\wedge \text{etat}[i] = \text{Hungry}$

$\wedge \text{pour tout } j \in [0..N-1], \text{etat}[j] \neq \text{Eating}$

$\wedge \text{etat}' = [\text{etat EXCEPT } ![i] = \text{Eating}]$

$\wedge \text{jeton} = i$

$\wedge \text{UNCHANGED jeton}$

sortir(i) [=] $\wedge \text{etat}'[i] = \text{Thinking}$

$\wedge \text{etat}' = [\text{etat EXCEPT } ![i] = \text{Thinking}]$

bouger(i) [=] $\wedge \text{jeton} = i$

$\wedge \text{etat}[i] \neq \text{Eating}$

$\wedge \text{jeton}' = (i+1) \% \text{Eating}$

$\wedge \text{UNCHANGED etat}$

Equite [=] $\text{pour tout } i \in [0..N-1], \text{SF}(\text{entrer}(i)) \wedge \text{WF}(\text{sortie}(i))$

// SF = Soft Fairness WF = weak Fairness

Next [=] $\text{pour tout } i \in [0..N-1], \text{demander}(i) \vee \text{entrer}(i) \vee \text{sortir}(i) \vee \text{bouger}(i)$

Spec [=] Init AND $\square [\text{Next}] \wedge \text{Equite}$

Propriétés attendues:

ExclusionMutuelle [=] $\square (\text{pour tout } i, j \in [0..N-1], \text{etat}[i] = \text{Eating}$

$\wedge \text{etat}[j] = \text{Eating}$

$\Rightarrow i = j)$

$\square (\text{Cardinality}(\{i \in [0..N-1], \text{etat}[i] = \text{Eating}\}) \leq 1)$

AbsenceFamine [=] $\text{pour tout } i \in [0..N-1], \text{etat}[i] = \text{Hungry} \rightarrow \text{etat}[i] = \text{Eating}$

AbsenceInterblocage [=] $(\forall i, \text{etat}[i] = \text{Hungry}) \rightarrow (\forall j, \text{etat}[j] = \text{Eating})$

$\square (\text{pour tout } i \in [0..N-1], \text{etat}[i] = \text{Eating} \Rightarrow \text{jeton} = i)$

JetonAnneau [=] $\text{pour tout } i, \square (\text{jeton} = i \Rightarrow \text{jeton} = i \text{ OR } \text{jeton} = (i+1) \% N)$

JetonVaPartout [=] $\text{pour tout } i, \square \langle \text{jeton} = i \rangle$

Equité nécessaire pour absence de famine:

$\text{pour tout } i \in [0..N-1], \text{SF}(\text{entrer}(i)) \wedge \text{SF}(\text{bouger}(i)) \wedge \text{WF}(\text{sortir}(i))$

Equité nécessaire pour absence d'interblocage:

$\text{pour tout } i \in [0..N-1], \text{SF}(\text{entrer}(i)) \wedge \text{WF}(\text{bouger}(i)) \wedge \text{WF}(\text{sortir}(i))$