

Nama : Aulia Cahya Briliana
NIM : 2141720092
No. Absensi : 07
Kelas : 1G

Jobsheet 2

Deklarasi Class, Atribut, dan Method (2.2.3)

1. Sebutkan 2 karakteristik class/objek!

Jawab :

- Class : tidak memiliki bentuk nyata dan atribut pada class dan bersifat umum tidak memiliki nilai spesifik
- Objek : memiliki bentuk nyata dari class dan atribut dari objek yang bersifat spesifik serta memiliki nilai yang spesifik

2. Kata kunci apakah yang digunakan untuk mendeklarasikan class?

Jawab :

Kata kunci yang digunakan untuk mendeklarasikan class adalah “class”

3. Perhatikan class **Barang** yang ada di Praktikum di atas, ada berapa atribut yang dimiliki oleh class tersebut? Sebutkan! Dan pada baris berapa saja deklarasi atribut dilakukan?

Jawab :

Ada 4, yaitu : namaBarang, jenisBarang, stok, dan hargaSatuan

Deklarasi atribut dilakukan pada baris ke 13 dan 14

4. Ada berapa method yang dimiliki oleh class tersebut? Sebutkan! Dan pada baris berapa saja deklarasi method dilakukan?

Jawab :

Ada 4 method, yaitu : tampilBarang, tambahStok, kurangiStok, dan hitungHargaTotal

Deklarasi dilakukan pada baris ke 16, 23, 27, dan 31

5. Perhatikan method **kurangiStok()** yang ada di class **Barang**, modifikasi isi method tersebut sehingga proses pengurangan hanya dilakukan jika stok masih ada (masih > 0)

Jawab :

```
void kurangiStok(int n){  
    if(n>0){  
        stok = stok - n;  
    }  
}
```

6. Menurut anda, mengapa method **tambahStok()** dibuat dengan memiliki 1 parameter berupa bilangan int?

Jawab :

Karena digunakan untuk mengembalikan nilai n

7. Menurut anda, mengapa method **hitungHargaTotal()** memiliki tipe data int?

Jawab :

Karena digunakan untuk mengembalikan nilai int

8. Menurut anda, mengapa metod **tambahStok()** memiliki tipe data void?

Jawab :

Karena tidak ada yang butuh untuk di-return-kan

Intansiasi Objek dan Mengakses Atribut & Method (2.3.3)

1. Pada class **BarangMain**, pada baris berapakah proses instansiasi dilakukan? Dan apa nama objek yang dihasilkan?

Jawab :

Instansiasi dilakukan pada baris ke 15 dan nama objek yang dihasilkan yaitu b1

2. Bagaimana cara mengakses atribut dan method dari suatu objek?

Jawab :

Mengetikkan nama objek yang telah diintansiasi, kemudian ketikkan atribut atau method.

Contoh : b1.stok, b1.tampilBarang()

Membuat Konstruktor (2.4.3)

1. Perhatikan class **Barang** yang ada di Praktikum 2.4.1, pada baris berapakah deklarasi konstruktor berparameter dilakukan?

Jawab :

Deklarasi konstruktor berparameter dilakukan pada baris ke 18

2. Perhatikan class **BarangMain** di Praktikum 2.4.1, apa sebenarnya yang dilakukan pada baris program dibawah ini?

```
Barang b2 = new Barang("Logitech", "Wireless Mouse", 150000, 25);
```

Jawab :

Melakukan instansiasi konstruktor berparameter dengan nama objek baru yaitu b2

3. Coba buat objek dengan nama **b3** dengan menggunakan konstruktor berparameter dari class **Barang**

Jawab :

Barang b3 = new Barang("Gelas", "Piring", 3, 7000);

Latihan

1. Barang

```
Command Prompt

C:\Users\MBR\Daspro>javac BarangMain.java

C:\Users\MBR\Daspro>java BarangMain
Nama Barang      = Album
Jumlah           = 5
Harga            = 200000
Harga Total      = 1000000
Diskon           = 100000
Harga Bayar      = 900000

C:\Users\MBR\Daspro>
```

2. Pacman

```
Command Prompt

C:\Users\MBR\Daspro>javac PacmanMain.java

C:\Users\MBR\Daspro>java PacmanMain
Batas x = 3
Batas y = 2

Pilih Arah :
1.Move Left
2.Move Right
3.Move Up
4.Move Down
5.Exit
Pilihan Anda = 2

Pacman kurang atau melebihi batas
Pacman diposisi (x,y) = 0,0

Pilih Arah :
1.Move Left
2.Move Right
3.Move Up
4.Move Down
5.Exit
Pilihan Anda = 1

Pacman kurang atau melebihi batas
Pacman diposisi (x,y) = 0,0

Pilih Arah :
1.Move Left
2.Move Right
3.Move Up
4.Move Down
5.Exit
Pilihan Anda = 5

TERIMA KASIH

C:\Users\MBR\Daspro>
```