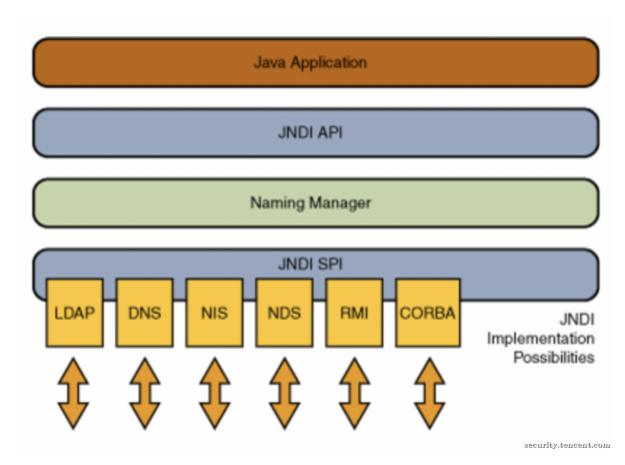
关于JNDI

简单来说,JNDI (Java Naming and Directory Interface) 是一组应用程序接口,它为开发人员查找和访问各种资源提供了统一的通用接口,可以用来定位用户、网络、机器、对象和服务等各种资源。比如可以利用JNDI在局域网上定位一台打印机,也可以用JNDI来定位数据库服务或一个远程Java对象。JNDI底层支持RMI远程对象,RMI注册的服务可以通过JNDI接口来访问和调用。

JNDI支持多种命名和目录提供程序(Naming and Directory Providers),RMI注册表服务提供程序(RMI Registry Service Provider)允许通过JNDI应用接口对RMI中注册的远程对象进行访问操作。将RMI服务绑定到JNDI的一个好处是更加透明、统一和松散耦合,RMI客户端直接通过URL来定位一个远程对象,而且该RMI服务可以和包含人员,组织和网络资源等信息的企业目录链接在一起。



RMI注册表

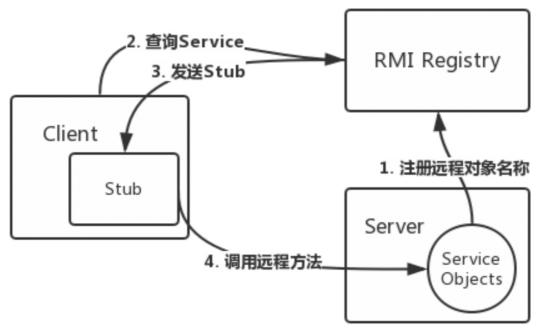
Stub的获取方式有很多,常见的方法是调用某个远程服务上的方法,向远程服务获取存根。但是调用远程方法又必须先有远程对象的Stub,所以这里有个死循环问题。JDK提供了一个RMI注册表(RMIRegistry)来解决这个问题。RMIRegistry也是一个远程对象,默认监听在传说中的1099端口上,可以使用代码启动RMIRegistry,也可以使用rmiregistry命令。

要注册远程对象,需要RMI URL和一个远程对象的引用。

```
IHello rhello = new HelloImpl();
LocateRegistry.createRegistry(1099);
Naming.bind("rmi://0.0.0.0:1099/hello", rhello);
security.tencent.com
```

LocateRegistry.getRegistry()会使用给定的主机和端口等信息本地创建一个Stub对象作为Registry远程对象的代理,从而启动整个远程调用逻辑。服务端应用程序可以向RMI注册表中注册远程对象,然后客户端向RMI注册表查询某个远程对象名称,来获取该远程对象的Stub。

使用RMI Registry之后, RMI的调用关系是这样的:



security.tencent.com

所以其实从客户端角度看,服务端应用是有两个端口的,一个是RMI Registry端口(默认为1099),另一个是远程对象的通信端口(随机分配的)。这个通信细节比较重要,真实利用过程中可能会在这里遇到一些坑。

利用JNDI References进行注入(CVE-2017-5645)

我们来到JNDI注入的核心部分,关于JNDI注入,@pwntester在BlackHat上的讲义中写的已经很详细。 我们这里重点讲一下和RMI反序列化相关的部分。接触过JNDI注入的同学可能会疑问,不应该是RMI服 务器最终执行远程方法吗,为什么目标服务器lookup()一个恶意的RMI服务地址,会被执行恶意代码呢?

在JNDI服务中,RMI服务端除了直接绑定远程对象之外,还可以通过References类来绑定一个外部的远程对象(当前名称目录系统之外的对象)。绑定了Reference之后,服务端会先通过Referenceable.getReference()获取绑定对象的引用,并且在目录中保存。当客户端在lookup()查找这个远程对象时,客户端会获取相应的object factory,最终通过factory类将reference转换为具体的对象实例。

整个利用流程如下:

- 1. 目标代码中调用了InitialContext.lookup(URI),且URI为用户可控;
- 2. 攻击者控制URI参数为恶意的RMI服务地址,如:rmi://hacker_rmi_server//name;
- 3. 攻击者RMI服务器向目标返回一个Reference对象,Reference对象中指定某个精心构造的Factory 举:
- 4. 目标在进行lookup()操作时,会动态加载并实例化Factory类,接着调用 factory.getObjectInstance()获取外部远程对象实例;
- 5. 攻击者可以在Factory类文件的构造方法、静态代码块、getObjectInstance()方法等处写入恶意代码,达到RCE的效果;

在这里,攻击目标扮演的相当于是JNDI客户端的角色,攻击者通过搭建一个恶意的RMI服务端来实施攻击。

我们跟入lookup()函数的代码中,可以看到JNDI中对Reference类的处理逻辑,最终会调用NamingManager.getObjectInstance():

