描述语言的途径

穷举法

文法(产生式系统)描述

用规则生成语言中合法的句子 形式语言学也称代数语言学,用来精确描述语言及其结构。

形式语法: G=(N, ∑,S,P)

- N 非终结符号有限集
- ∑终结符号有限集
- V 为总词汇表, V=ΣUN, 且ΣΩN=Ø
- P重写规则的有限集合
- S句子符或初始符

最右推导 最左推导

正则文法

P中所有规则满足: A-→Bx或A→x, 其中A,B∈N, x∈∑

正则文法也称3型文法

分为:

- 1. 左线性正则文法
- 2. 右线性正则文法

eg:G=(N, ∑,S,P),N={S,A,B,C}, ∑={a,b}, P:(1) S→aA (2)A→aA (3)A→bbB (4) B→bB (5)B→b 第三条规则可改写为 A→bB' B'→bB

例子属于右线性正则文法(因为规则中非终结符号出现在最右边)

可识别的语言为:

 $L (G)=\{a^n *b^m\} n>=1, m>=3$

上下文无关法CFG

P中所有规则满足:A→ α , 其中A \in N , α \in N∪ Σ 也称2型文法

eg:G=(N, ∑,S,P),N={S,A,B,C}, ∑={a,b,c}, P:(1) S→ABC (2)A→aA|a (3)B→bB|b (4) C→BA|c 可识别的语言为: L (G)={a^n *b^m *a^k *c^α} n>=1,m>=1, k>=0, α∈{0,1}

上下文相关发CSG

P中所有规则满足: α A β → α γ β ,其中A \in N, α ,γ, β ∈(N∪ Σ)*, α β可以是空字符,且γ至少包含一个字符,称G文法为上下文相关法(CSG)或称1型文法。2型文法是1型文法的特例。

规则左部不一定有一个非终结符,规则右端的长度不小于规则左部的长度

eg: $G=(N, \Sigma,S,P), N=\{S,A,B,C\}, \Sigma=\{a,b,c\},$

P:(1) $S \rightarrow ABC$ (2) $A \rightarrow aA|a$ (3) $B \rightarrow bB|b$ (4) $BC \rightarrow Bcc$

可识别的语言为:

 $L(G)={a^n *b^m *c^2} n>=1,m>=1$

无约束文法

P中所有规则满足: $\alpha \rightarrow \beta$, 其中 $\alpha \in (N \cup \Sigma)$ +, $\beta \in (N \cup \Sigma)$ *,也称0型文法

▼ 自动机法

通过对输入的句子进行合法性检验来判断是否是语言中的句子

• 很难描述语言的结构

•

有限自动机FA/FSM

确定性有限自动机DFA

M是一个五元组

 $M=(\sum, Q, \delta, q0, F)$

∑是輸入符号的有穷集合

Q是状态的有限集合

q0∈Q是初始状态

F是终止状态集合,F包含于Q

δ是Q与Σ的直积Q*Σ到Q(下一个状态)的映射,它支配着有限状态控制的行为,被称为状态转移函数。

DFA确定的语言

δ(q0,x)=p,p∈F,那么句子x被M接受,被M接受的句子的全集称为由M 定义的语言,记为T(M):

 $T(M) = \{x | \delta(q_0, x) \in F\}$

状态转化图构造:

每个状态为节点,用圆圈表示。有向弧表示在输入符号下的转移过程

不确定性有限自动机NFA

M是一个五元组

 $M=(\sum, Q, \delta, q0, F)$

∑是输入符号的有穷集合

Q是状态的有限集合

q0∈Q是初始状态

F是终止状态集合,F包含于Q

δ是Q与∑的直积Q*∑到Q的幂集2^Q的映射,它支配着有限状态控制的行为,被称为状态转移函数。

不同: DFA中 δ (q,a)是一个状态

NFA中 $\delta(q,a)$ 是一个状态集合

对于NFA, M有映射

 $\delta(q,a) = \{q1,q2,..., qk\}, k > = 1$

M在状态q时,接受输入符号a时,可选择状态集中的任何一个状态作为下一个状态

NFA接受的语言:

若存在一个状态p,有p \in δ (q0,x)且p \in F,称句子x被NFA M所接受。被NFA M接受的所有句子的集合称为NFA M定义的语言

 $T(M)={x|p∈δ(q0,x)∃p∈F}$

L是被NFA接受的语言,则存在一个DFA,能够接受L

下推自动机PDA

带有附加下推存储器的有限自动机

下推存储器是一个堆栈

PDA是一个七元组

 $M=(\Sigma, Q, \Gamma, \delta, q0, Z0, F)$

「是下推存储器符号的有穷集合

Z0∈「是最初出现在下推存储器顶端的开始符号

δ是Q与 Σ 的直积Q*($\Sigma \cup \{\epsilon\}$)* Γ 到Q* Γ 的子集的映射。

 $\delta(q,a,Z) = \{(q1,y1),(q2,y2),..., (qm,ym)\}$

 $q1,q2.....qm \in Q$, $a \in \Sigma$, $Z \in \Gamma$, $\gamma1,\gamma2,.....\gamma m \in \Gamma$.

判断一种语言或句子是否被PDA接受标准:

1)终止状态接受标准

 $T(M) = \{x \mid x: (q0,Z0) \mid --(q,\gamma), \gamma \in \Gamma^*, q \in F\}$

2)空存储器接受标准

 $N(M) = \{x | x: (q0,Z0) | --(q,\epsilon), q \in Q\}$

线性界限自动机

是确定单带图灵机,与图灵机不同之处是其读/写头不能超越原来输入带上字符串的初始和终止位置。

线性界限自动机的存储空间被输入符号串的长度所限制。

六元组

 $M=(\sum, Q, \Gamma, \delta, q0, F)$

∑是输入/输出带上字符的有穷集合

「是輸入符号的有穷集合

F是终止状态集合,Q包含F δ是Q*Γ到Q*Γ*{R,L,}子集的一个映射。 Σ包括#和\$分别表示输入链左端和右端的结束标志。 其格局ID与图灵机相同

图灵机T

与FA区别:可通过其读写头改变输入带上的字符。

图灵机T为一个六元组

 $M=(\sum, Q, \Gamma, \delta, q0, F)$

∑是输入/输出带上字符的有穷集合,不包含空白符号B

 Γ 是输入符号的有穷集合,包含空符号B, Γ 包含 Σ , Γ = Σ \cup {B}

F是终止状态集合,Q包含F

δ是Q*Γ到Q* (Γ -{B}) *{R,L,S}子集的一个映射 , {R,L,S}表示左移右移和停止不 动。

图灵机的一个格局 (ID) 可以用三元组 (q,α,i)表示。

 $q \in Q$

α是输入/输出带上的非空白部分, α∈ (Γ -{B})

i是整数,表示T的读/写头到α左端(起始位置)的距离。