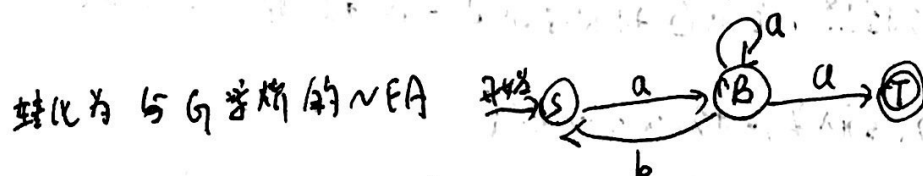


由G构造M的一般步骤:

1. $\Sigma = V_T, Q = V_N \cup \{T\}, q_0 = S$, 其中 T 是一个新增的非终结符
2. 如果在 P 中有产生式 $S \rightarrow \varepsilon$, 则 $F = \{S, T\}$, 否则 $F = \{T\}$
3. 如果在 P 中有产生式 $B \rightarrow a, B \in V_N, a \in V_T$, 则 $T \in \delta(B, a)$
4. 如果在 P 中有产生式 $B \rightarrow aC, B, C \in V_N, a \in V_T$, 则 $C \in \delta(B, a)$
5. 对于每一个 $a \in V_T$, 有 $\delta(T, a) = \emptyset$

例: 将正则文法 $G = (V_N, V_T, P, S), V_N = \{S, B\}, V_T = \{a, b\}, P = \{S \rightarrow ab, B \rightarrow bS \mid aB \mid a\}$



1. $M = (Q, \Sigma, \delta, q_0, F)$

$\Sigma = V_T = \{a, b\} \quad Q = V_N \cup \{T\} = \{S, B, T\} \quad q_0 = S \quad F = \{T\}$

2. $\delta(S, a) = \{B\} \quad \delta(B, a) = \{B, T\} \quad \delta(T, a) = \emptyset$
 $\delta(S, b) = \emptyset \quad \delta(B, b) = \{S\} \quad \delta(T, b) = \emptyset$

定理: 若 $M = (Q, \Sigma, \delta, q_0, F)$ 是一有限自动机, 则存在正则文法 $G = (V_N, V_T, P, S)$ 使 $L(G) = L(M)$

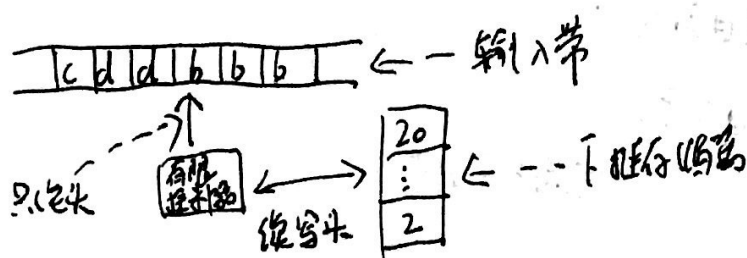
由 M 构造 G 的一般步骤:

1. $\Sigma = V_N = Q, V_T = \Sigma, S = q_0$
2. 如果 $C \in \delta(B, a)$, 则 $B \rightarrow aC \quad (B, C \in Q, a \in \Sigma)$
3. 如果 $C \in \delta(B, a), C \in F$, 则 $B \rightarrow a$

下推自动机与 CFG

(PDA)

PDA 可以看成是一个带有附加的下推存储器的有限自动机, 下推存储器是一个栈



7元组: $M = (\Sigma, Q, \Gamma, \delta, q_0, z_0, F)$

Γ : 下推存储器符号的符号集合

$z_0 \in \Gamma$: 最初出现在下推存储器顶部的符号

δ : $Q \times (\Sigma \cup \{\epsilon\}) \times \Gamma \rightarrow Q \times \Gamma^*$ 子集的映射

$$\delta(q, a, z) = \{(q_1, r_1), (q_2, r_2), \dots, (q_m, r_m)\}$$

其中, $q_1, q_2, \dots, q_m \in Q, a \in \Sigma, z \in \Gamma, r_1, r_2, \dots, r_m \in \Gamma^*$

r_i 代替 z , r_i 的符号按照从左到右的顺序依次从下向上推入到存储器

特殊情况: ϵ 移动: 输入头不移动只修改栈

$$\delta(q, \epsilon, z) = \{(q_1, r_1), (q_2, r_2), \dots, (q_m, r_m)\}$$

符号约定:

$$\alpha = (q, z\gamma) \xrightarrow{\delta} (q', \beta\gamma)$$

(β 在栈中) (γ 在由 $q \rightarrow q'$)

0次 / 多次后迭转移: $\alpha = (q, z\gamma) \xrightarrow{\delta^*} (q', \beta\gamma)$

下推自动机接受的语言:

$$T(M) = \{w \mid w = (q_0, z_0) \xrightarrow{\delta^*} (q, \gamma), \gamma \in \Gamma^*, q \in F\}$$

例: PDA: $M = (\Sigma, Q, \Gamma, \delta, q_0, z_0, F)$ 接受语言 $L = \{w \in \{a, b\}^* \mid w = w^R\}$

其中, $Q = \{0, 1\}, \Sigma = \{a, b, \epsilon\}, \Gamma = \{A, B\}, q_0 = 0, z_0 = \#, F = \{1\}$

$$\delta: \{ \delta(0, a, \epsilon) \mid \{ (0, A) \} \}$$

状态 输入 栈

语言类型

识别器类型

0型

图灵机

1型

线性界限自动机 (确定的单带图灵机)

2型

下推自动机

3型

有限自动机

正则语言的识别



英语单词拼写检查

MAIN POINTS

设 x 为待检查的字符串, 其长度为 m , y 为 x 对应的正确的单词(字典), 其长度为 n , 则 x 和 y 的编辑距离 $ed(x[1..m], y[1..n])$ 定义为: 从字符串 x 转换为 y 所需的最小插入、删除、替换和匹配操作的数量。

循环计算

METHODS

构造一个确定的有限状态机
 $R = (Q, A, \delta, q_0, F)$
 Q 表示状态集, A 表示输入字母表
 $\delta: Q \times A \rightarrow Q$
 $q_0 \in Q$ 为起始状态
 $F \subseteq Q$ 为终止状态集

SHORTCOMINGS

$L \subseteq A^*$ 表示 R 接受的语言
 所有合法单词都是有限状态机的一条路径
 寻找路径
 (暴力)
 或者查找树)

FIGURES

QUESTIONS

1. 如果 $x_{i+1} = y_{j+1}$, 则 $ed(x[1..i+1], y[1..j+1]) = ed(x[1..i], y[1..j])$
 即 $ed(x[i+1], y[j+1]) = 0$

2. 如果 $x_i = y_{j+1}$, 则 $x_{i+1} = y_j$, 则
 $ed(x[1..i+1], y[1..j+1]) = 1 + \min \{ ed(x[1..i], y[1..j]), ed(x[1..i], y[j+1..j+1]), ed(x[i+1..i+1], y[1..j]) \}$

3. else
 $ed(x[1..i+1], y[1..j+1]) = 1 + \min \{ ed(x[i], y[j]), ed(x[i], y[j+1..j+1]), ed(x[i+1..i+1], y[1..j]) \}$

4. $ed(x[0], y[j]) = j$ (因为 x 为空)
 $ed(x[i], y[0]) = i$ (因为 y 为空)
 $ed(x[i..i], y[j..j]) = ed(x[i], y[j])$
 $= \min \{ m, n \}$ (边界条件)

