

Perfil Profesional

Sr. Pasut Marcelo Alejandro, de 41 años de edad, es un especialista en IT con experiencia en desarrollo y análisis de aplicaciones orientadas a objetos.

Tiene conocimiento técnico en J2EE, WebSphere, DB2, Unix/Linux, Networking y XML.

Sr. Pasut tiene cuatro años de experiencia en trabajo con sistemas operativos como Linux, Unix, MS-DOS y Windows. También maneja una cierta cantidad de herramientas para esos lenguajes.

A partir de Marzo del 2005 paso a ser miembro de un equipo de IBM que desarrolla mejoras y tareas de mantenimientos para una aplicación de proceso de negocio que maneja alto volumen de datos con poca intervención humana.

Desde Octubre del 2005 fue miembro de un equipo que desarrolla mejoras y tareas de mantenimiento para una aplicación de procesos de negocio y administración de recursos humanos. La aplicación tiene una interfaz Web, está mayoritariamente escrita en Java utilizando el framework Spring, y Hibernate como interfaz con servidor de bases de datos DB2. El entorno de desarrollo en Websphere Studio Application Developer en su versión 5.1.2 en la plataforma Windows XP y una base de datos DB2 pero el código de producción se ejecuta en una base de datos SQL Server.

En Abril del 2006 pasa a formar parte de un equipo especial con el fin de desarrollar los procedimientos para que la aplicación soporte una auditoría de sistemas.

A partir de Noviembre del 2006 pasa a formar parte como desarrollador en el lenguaje de programación Java de un equipo de Equifax, desarrollando varios módulos para diferentes áreas de la empresa, a saber:

- Interfaz para la transferencia de información entre Veraz y los clientes: Se desarrolló un modulo que obtiene mensajes a partir de colas de MQ para luego procesarlo y generar la respuesta que será enviada a una cola MQ.
- Administrador Web: En principio se creó un administrador por líneas de comandos comunicándose por medio de sockets, luego se desarrollo un administrador Web utilizando las Struts y Tiles como herramientas de control y de presentación.
- Envío de información vía Mail: Se desarrolló un modulo que genera la información en un archivo, lo encripta y luego lo envía por mail, este modulo fue desarrollado utilizando las herramientas javaMail.
- Administración de seguridad: Se desarrolló (en paralelo) un sistema de administración de seguridad, el usuario genera un formulario solicitando usuarios para diferentes sistemas, este formulario es enviado a los diferentes administradores siguiendo un circuito administrativo. Una vez que el administrador genera el usuario envía los resultados al sistema y este lo distribuye a quienes corresponda, para luego guardar toda la información en una base de datos Oracle. La aplicación está echa en java, la interfaz es Web las herramientas utilizadas fueron: WebShpere Application Developer como Herramienta de desarrollo, JVM 1.4.2, Oracle como base de datos, Struts como framework de controlador, Tiles como framework de vista, Hibernate para la persistencia, JavaMail.

Desde Abril del 2007 forma parte de un equipo de desarrollo de software para Telefónica de Argentina, el equipo debe implementar un modulo de GPyM dedicado a la administración de citas relacionadas con los proveedores de servicio técnico para los clientes.

Desde Agosto del 2007 queda a cargo de modulo de seguridad de GPyM, este modulo es una aplicación Web desarrollada utilizando los frameworks Spring integrado con Struts y Hibernate, a la vez se utiliza un API propietaria de Telefónica para la parte “view” de la aplicación.

El sistema utiliza y provee WebServices para la obtención de la información requerida.

En Diciembre de 2007 el señor Marcelo Pasut ingresa a Cubika.

En Cubika forma parte de un proyecto de desarrollo que consiste en la implementación de una aplicación para el control de materias primas para la empresa Nobleza Picardo, la aplicación está basada en java, utilizando Jboss como servidor de aplicaciones, Oracle 10 como servidor de base de datos, La aplicación usa las siguientes tecnologías:

- Hivemind.
- Web Object como framework para la parte view de la aplicación.
- Hibernate + EJB3 + annotations para la persistencia de datos.
- Jasper Report para informes y graficos.
- JMS para la comunicación con el entorno.

En Agosto de 2008 forma parte de un proyecto para el Banco de Córdoba que consiste en la implementación de un modulo para la escuela de Abogados.

Tecnologías:

- Maven 2
- Spring
- Struts 1.2
- Hibernate

En Octubre de 2008 se integra al equipo de Chenyi para realizar la implementación del modulo de Informes del proyecto. La aplicación Chenyi realiza el control vehicular de camiones de transporte.

Tecnologías:

- Maven 2
- Spring
- Hibernate
- Flex 2
- BlazeDS
- Cairngorn

En Enero de 2009, Comienza a formar parte del equipo seleccionado para realizar la primera etapa (etapa consultiva) del proyecto Atacama para el Banco Santander de Chile. El proyecto consiste en la implementación de la plataforma comercial para ejecutivos de cuentas, Cubika es el encargado de la realización de el Fron-End del aplicativo.

Tecnologías:

- Flex 3.2 Air
- BlazeDS
- Cairngorn

En Septiembre de 2009 integra el equipo para el proyecto WebRS para JP Morgan. El proyecto consiste la generación de reportes consolidados de todos los países que integra JP Morgan.

Tecnologías:

- ! Spring + Spring JDBC
- ! Oracle
- ! Quartz
- ! Flex
- ! BlazeDS
- ! Cairngorm

En Abril de 2010 ingresa a Vostu como Action Script Developer, forma parte de equipo inicial de Vostu Poker. El proyecto consiste en un juego de poker del estilo Social Game desarrollado para soportar multiplataformas sociales, como Facebook, Orkut, Live.

Tecnologías:

- ! General:
 - ! Maven 2
 - ! Jetty
 - ! Eclipse
- ! Back-end:
 - ! Java
 - ! Spring
 - ! Memcached
 - ! MySQL
- ! Front-End
 - ! Flash Builder
 - ! Action Script
 - ! Cairngorm
 - ! Parsly

En Marzo de 2011 cambia su rol dentro del equipo a Action Script Lead, pasando a ser el referente de Front-End en el equipo de Vostu Poker.

En Mayo de 2011 en paralelo al proyecto Vostu Poker, asume el liderazgo del equipo de Front-End de un nuevo proyecto llamado Mega Bingo, en este proyecto lideró el armado de la arquitectura del Front-End, luego el proyecto fue cancelado por cuestiones legales.

Pasut Marcelo desarrolló y utiliza su propio framework de Inyección de dependencia para Action Script llamado “Yus” basado en el framework para java Google Guise.

Desde Septiembre de 2011 se encuentra en un emprendimiento personal con otras 4 personas desarrollando un juego de bingo llamado “Bingo Vault” multiplataforma para Facebook, IOS y Android, las herramientas utilizadas son:

! **Construcción e integración:**

! Maven 3

! **Backend:**

! Java

! Google Guice

! REST Easy

! MongoDB

! **Front end**

! Actionscript

! Yui

! Javascript

! XUI

! Mustache

! JQuery

! EventBus

! **Android Development tools (ADK)**

! **Objective C**

En Abril de 2012 toma el rol de Arquitecto en un equipo de 4 personas para desarrollar una aplicación Android, la aplicación es una serie de actividades para niños autistas, algunas de las actividades son, un calendario con tareas específicas para niños autistas, varias actividades para pintar y dibujar, una actividad en la que el niño puede comunicarse por medio de pictogramas.

La aplicación posee dos features mas que son, una aplicación web en la que los usuarios pueden actualizar algunas actividades de forma personalizada, como el calendario y la actividad de pictogramas. Una aplicación web en la que se guardan estadísticas y métricas sobre el uso de las diferentes actividades.

Las herramientas utilizadas son:

! **Construcción e integración:**

! Maven 3

! **Backend:**

! Java

! Google Guice

! REST Easy

! MongoDB

! **Android:**

! SDK Nivel 11

! Robo Guice

En Diciembre de 2012 Pasut marcelo se gradúa con el título de Ingeniero en sistemas de información en la Universidad Tecnológica Nacional

En Febrero de 2013 Ing Pasut Marcelo comienza a formar parte del equipo de mobile en Zauber S.A, donde rápidamente comienza en el proyecto Navent, para desarrollar un cliente mobile para la compra, venta y alquiler de inmuebles.

En este proyecto utiliza las siguientes tecnologías.

Android, Robolectric, Maven, Eclipse, Testflight, Sherlock Action Bar, Git.

En Junio de 2013 Comienza el proyecto Dedinhos, el cual consiste en crear una aplicación Android para enseñar a escribir a los niños de entre 3 y 5 años de Brasil. Esta aplicación tiene dos partes, una serie de juegos didácticos y un dashboard para los maestros.

En este proyecto se utilizaron las siguientes herramientas:

Android, Android Studio, Gradle, Libgdx, Robolectric, Git, Parse.

En Agosto de 2014, desarrolla la aplicación android Flowics Remote Control. Aplicación que maneja remotamente tikers de flowics, permitiendo ver en el dispositivo móvil los tweets seleccionados y organizarlos, también permite realizar las acciones básicas de Tweeter sobre los tweets.

Se utilizaron las siguientes tecnologías:

Android, Android Studio, Android Annotations, Robo Guise, Gradle, Twitter4J y Firebase.

En Octubre de 2014 pasa a formar parte del equipo de Backend de Flowics, desarrollando la migración de los sources de Twitter a Gnip.

En Febrero de 2015 comienza en Almundo como desarrollador backend, trabajando en un proyecto basado en microservicios para la venta de pasajes online, participó en dos proyectos, el primero "Medios de pago" se encargó del diseño y desarrollo y arquitectura del módulo "Medios de pagos".

En el proyecto se trabajó con las siguientes herramientas.

Java 8, Eclipse Luna, Maven, Jenkins, Spring Boot, Spring MVC, MongoDB, Trello.

El segundo proyecto fue el módulo de "Cupos", en este proyecto por falta de tiempo del equipo de front end, Marcelo Pasut no solo se encargó del diseño, desarrollo y arquitectura de backend sino que también se dedicó al desarrollo del front end.

En el proyecto se trabajó con las siguientes herramientas.

Back-end: Java 8, Eclipse Luna, IntelliJ, Maven, Jenkins, Spring Boot, Spring MVC, MySQL, Hibernate, Quartz.

Front-end: webstorm, Javascript, Nodejs, Express, Jade, Angularjs, passport, permission, bunyan, memcached, bunyan-logstash, nodejsconfig, request, cookie-parser, redis, redis-connect.

En Febrero de 2016 trabaja para Mercadolibre en el proyecto Mercado Transfer, es un proyecto para Mercado Pago, el proyecto consiste en la implementación de transferencias bancarias por medio de la aplicación mobile de Mercado Pago. Marcelo se encarga de la implementación del backend que se encarga de realizar los pagos, prevención de fraudes y conciliación con los bancos.

El Backend esta implementado exclusivamente en Grails.

En Julio de 2016 comienza desde cero una startup. El proyecto es un e-commerce con subasta inversa. Inicialmente, Ing. Marcelo Pasut ingresa como Android developer, pero por problemas en el desarrollo, presta servicios al total de las áreas, pasando a ser full stack developer. El proyecto consiste en dos aplicaciones web (Seller y backoffice) para vendedores, una aplicación android y el backend.

Las aplicaciones Web son Single-page-application, desarrolladas en angularjs y deployadas en Amazon S3.

La aplicación android es nativa usando Android Annotations para agilizar la inyección de dependencia y Retrofit para la comunicación con backend. Así mismo, posee integración con los siguientes servicios en la nube:

Cloudinary: Servicio en la nube para repositorio y manipulación de imágenes.

Layer: Servicio en la nube para el desarrollo del Chat.

Auth0: Servicio en la nube para la autenticación y autorización de usuarios.

El backend fue desarrollado en nodejs, integrado con Expressjs, Auth0, Mongoose y ElasticSearch.

En mayo del 2017, se hace cargo y toma el liderazgo del equipo de desarrollo.

En Septiembre del 2017 toma el rol de arquitecto iniciando la siguiente etapa. Lidera y pone en marcha la migración de la arquitectura monolitica a una arquitectura basada en microservicios. Diseña la arquitectura y establece las normativas para los microservicios, estableciendo las normas para el desarrollo, implementación y deploy de los microservicios, selecciona y configura las herramientas para implementar un modelo de integración continua. Desarrolla e implementa los servicios de soporte para la arquitectura (servicios de configuración remota, autenticación, monitoreo, discovery service, api gateway y login). Diseña e implementa los templates para la generación de imágenes docker. Establece el flujo automatizado para la integración continua (desarrollo, control de versionado en github, unit e integration tests en jenkins, repositorio de imágenes en docker hub, deploy en amazon EC2), La arquitectura en producción se encuentra soportada por Amazon EC2 con un balanceador de carga y socker en swarm mode. Establece los lenguajes y plataforma por defecto para los microservicios (java, scala, nodejs) dependiendo de las necesidades.

En septiembre del 2018 trabaja para la empresa Etermax, como desarrollador java y kotlin en el squad de servicio de preguntas para el juego Preguntados. Las herramientas y lenguajes con los que trabajó fueron:

- IntelliJ
- Java
- Kotlin
- AWS, S3, EC2, CloudFormation
- Docker, Docker Swarm
- MariaDB
- Redis

- Spring boot
- Terraform
- Android Nativo
- New Relic

En septiembre del 2019 comienza como responsable de mobile de una startup financiera llamada BKR, que forma parte del Grupo Sainfi.

Es el responsable de la aplicación mobile, se trata de una billetera virtual con tarjeta prepaga mastercard.

La aplicación mobile es desarrollada con las siguientes tecnologías:

- Angular 9
- Ionic 4
- Cordova 8

En Junio de 2021 BKR pasa a formar parte de Buenbit, actualmente se encuentra migrando la aplicación mobile a Buenbit utilizando React native.

- React Native

Desde diciembre de 2021 se encuentra desarrollando un MBP relacionado con medicina prepaga por cuenta propia como desarrollador backend y front end.

- Nodejs
- Javascript
- MongoDB
- AWS, S3, Lambda functions, API Gateway, CloudWatch, Amazon Event Bridge.
- Expressjs
- Reactjs
- Capacitor

Curriculum Vitae

! **Datos personales:**

Nombre: Pasut, Marcelo Alejandro

Edad: 41 Años

Fecha de nacimiento: 31 de Marzo de 1981

Estado Civil: Soltero

Dirección: Lavalleja 1745 – Quilmes

Número de teléfono: 15-6408-0807

E-mail: pasutmarcelo@gmail.com

Repositorios: <https://github.com/LaMaldicionDeMandos>

! **Educación:**

- 2017- 2020, **Institución:** Universidad Tecnológica Nacional (UTN – FRBA)
Estudiante de ingeniería electrónica.
- Diciembre 2012, **Institución:** Universidad Tecnológica Nacional (UTN – FRBA)
Ingeniero en Sistemas de Información.
- Febrero 2006, **Institución:** Sun Microsystems
Título: Java Programming Language
- Enero 2005, **Institución:** Adecco / IBM
Título: Java, Websphere, Programación orientada a objetos

! **Idiomas:**

Ingles Tecnico.

! **Otros Conocimientos:**

- Herramientas de Desarrollo: Eclipse, Flash Builder Plugin, WebSphere Studio Application Developer, Rational Software Architect, Flex Builder. IntelliJ, Webstorm, Android Studio, VS Code.
- Controladores de Versiones: CVS, SVN, Git
- Herramientas de integración continua: Jenkins, Travis, Gitlab CI.
- Herramientas de monitoreo: New Relic
- Herramientas de Diseño: Rational XDE Modeler.
- Data Stores bases de datos y motores de indexación: DB2, MySQL, Oracle, Mongo DB, SQLite, Postgres, Parse (database in the cloud), Elastic Search, Maria DB, Redis
- Herramientas de Base de Datos: DB2 Enterprise Edition, MySQL Administrador, MySQL Query browser, TOAD, Aqua Studio

- Lenguajes de programación: Java, Javascript, Ruby, Action Script, C, C++, C#, VB, SmallTalk, Groovy, Kotlin, Typescript, Dart, Python, Haskell.
- Herramientas Web 2.0: Ajax, Flex, BlazeDS, Cairngorn, Nodejs, Express, Angularjs, React
- Metodologías: RUP, Scrum.
- Sistemas Operativos: Windows 9X, Windows NT, Windows XP, Linux, Unix.
- Conocimientos Java: Design Patterns, J2SE, J2EE (EJB), Web Services.
- Frameworks para Java: Hibernate, Struts, JSP, Spring, Tapestry, Wicket, Web Object, Google Guise, REST Easy, Spring Cloud, SpringBoot.
- Frameworks para Action Script: Cairngorn, Parsly, Spring Action Script, Dawn, Swiz, Yus.
- Servidores de aplicaciones: WebSphere Application Server, Jboss, contenedor de servlets Apache tomcat, Jetty
- Herramientas de Construcción: Maven 2, Maven 3, Gradle.
- Redes sociales: Facebook SDK
- Tecnologías Mobile: Android Development tools (ADT), Robo Guise, Robolectric, SherlockActionBar, Libgdx, Android Studio, Android Annotations, Robospice, Retrofit, Cordova, Capacitor, Ionic, Flutter, React Native.
- Amazon: S3, Lambda, EC2, CloudWatch, CloudFront, Route53, CloudWatch, CloudFormation, Terraform, API Gateway, Amazon Event Bridge.
- Virtualización: Docker, Docker Swarm.

! **Experiencia Laboral:**

Diciembre 2021 / Actualmente, (Emprendimiento independiente)

IT Engineer

Proyectos:

- ! **Medika App:** Mobile developer
- ! **Medika Dashboard:** Front end developer
- ! **Medika Admin:** Front end developer
- ! **Medika Back:** Backend developer.

Junio 2021 / Septiembre 2021, Buenbit

IT Engineer

Proyectos:

- ! **Buenbit App:** Mobile developer

Septiembre 2019 / Mayo 2021, BKR S.A

Mobile Principal Engineer

Proyectos:

- ! **BKR App:** Mobile Principal Engineer
- ! **BKR App 2.0:** Mobile Principal Engineer

Septiembre 2018 / Septiembre 2019, Etermax

Developer

Proyectos:

! **Preguntados:** Backend developer

Julio 2016 / Marzo 2018, Wolla

IT Engineer, Lead and Architect.

Proyectos:

! **Wolla mobile:** Android developer

! **Wolla Seller:** Web developer

! **Wolla Backend:** Nodejs developer

! **Wolla Recargado:** Lead and Architect

Febrero 2016 / Julio 2016, Mercado Libre

Developer

Proyectos:

! **Mercado Transfer:** Backend developer

Febrero 2015 / Diciembre 2015, Almundo

Developer

Proyectos:

! **Medios de pagos:** Backend developer

! **Cupos:** Backend y frontend developer

Febrero 2013 / Enero 2015, Zauber

Android Developer

Proyectos:

! **Flowics Backend:** Developer

! **Flowics Remote Control:** Android Developer

! **Dedinhos:** Android Developer

! **Navent:** Android Developer

Abril 2012 / Diciembre 2012, UTN FRBA

Software Architect

Proyectos:

! **IntegrarT:** Software Architect

Septiembre 2011 / Mayo 2012, Newen (emprendimiento)

Developer

Proyectos:

- ! **Bingo Vault:** Javascript and Android Developer.

Abril 2010 / Marzo 2012, Vostu S.A.

Software Developer

Proyectos:

- **Fly Kindong:** Action Script Developer.
Cliente: Vostu.
Duración: Agosto 2011 / Febrero 2012
- **Vostu Poker:** Action Script Lead.
Cliente: Vostu.
Duración: Marzo 2011 / Agosto 2011
- **Vostu Poker:** Action Script Developer.
Cliente: Vostu.
Duración: Abril 2010 / Marzo 2011

Diciembre 2007 / Abril 2010, Cubika S.A.

Software Developer

Proyectos:

- **WebRS:** Java and Flex Developer.
Cliente: JP Morgan.
Duración: Septiembre 2009 / Abril 2010
- **Atacama:** Flex Developer.
Cliente: Santander de Chile
Duración: Enero 2009 / Septiembre 2009. _
- **Chenyi:** Java and Flex Developer.
Cliente: Chenyi
Duración: Octubre 2008 / Enero 2009. _
- **Banco de Córdoba:** Java developer SSr.
Cliente: Banco de Córdoba
Duración: Agosto 2008 / Octubre 2008. _
- **IASO:** Analista Programador Java SSr.
Cliente: Nobleza Piccardo
Duración: Diciembre 2007 / Agosto 2008. _

Marzo 2005 / Diciembre 2007, IBM Argentina S.A. Argentina

Analista Programador

Proyectos:

- **GPyM:** Analista Programador Java SSr.
Cliente: Telefónica
Duración: Abril 2007 / Noviembre 2007. _
- **Organización Veraz:** Analista Programador Java SSr.
Cliente: Equifax.
Duración: Noviembre 2006 / Abril 2007.
- **HR Access:** Analista funcional.
Cliente: IBM.
Duración: Abril 2006 / Noviembre 2006.
- **ATIS:** Analista funcional.
Cliente: Telefonica.
Duración: Marzo 2006 / Abril 2006.
- **Nova:** Analista Programador Java Jr.
Cliente: Sancor Seguros.
Duración: Octubre 2005 / Marzo 2006.
- **HRAccess:** Programador Java Jr.
Cliente: IBM.
Duración: Marzo 2005 / Octubre 2005.