

Exercice 0:

Ecrire un script qui permet d'obtenir le résultat ci-dessous : Vous utilisez les cookies pour sauvegarder les informations transmises ... Il y aura aussi la possibilité d'oublier l'utilisateur.



Remembering user information with cookies

What's your first name?

Where do you live?



Remembering user information with cookies

Hi, Bachir in Kaolack!

Here's a little nursery rhyme I know:

Hey diddle diddle,
The cat played the fiddle,
The cow jumped over the moon.
The little dog laughed to see such sport,
And the dish ran away with the spoon.

[Forget about me!](#)

Le code est donné ci-dessous :

```

1  <?php
2  if ( isset( $_POST["sendInfo"] ) ) {
3      storeInfo();
4  } elseif ( isset( $_GET["action"] ) and
5      $_GET["action"] == "forget" ) {
6      forgetInfo();
7  } else {
8      displayPage();
9  }

```

```

11 function storeInfo() {
12     if ( isset( $_POST["firstName"] ) ) {
13         setcookie( "firstName", $_POST["firstName"], time() + 60 * 60 * 24 * 365);
14     }
15     if ( isset( $_POST["location"] ) ) {
16         setcookie( "location", $_POST["location"], time() + 60 * 60 * 24 * 365);
17     }
18     header( "Location: remember_me.php" );
19 }
20 function forgetInfo() {
21     setcookie( "firstName", "" );
22     setcookie( "location", "" );
23     header( "Location: remember_me.php" );
24 }
25 function displayPage() {
26     $firstName = ( isset( $_COOKIE["firstName"] ) ) ? $_COOKIE["firstName"] : "";
27     $location = ( isset( $_COOKIE["location"] ) ) ? $_COOKIE["location"] : "";
28     ?>
29     <!DOCTYPE html PUBLIC "-//W3C//DTD XHTML 1.0 Strict//EN"
30         "http://www.w3.org/TR/xhtml1/DTD/xhtml1-strict.dtd">
31     <html xmlns="http://www.w3.org/1999/xhtml" xml:lang="en" lang="en">
32     <head>

```

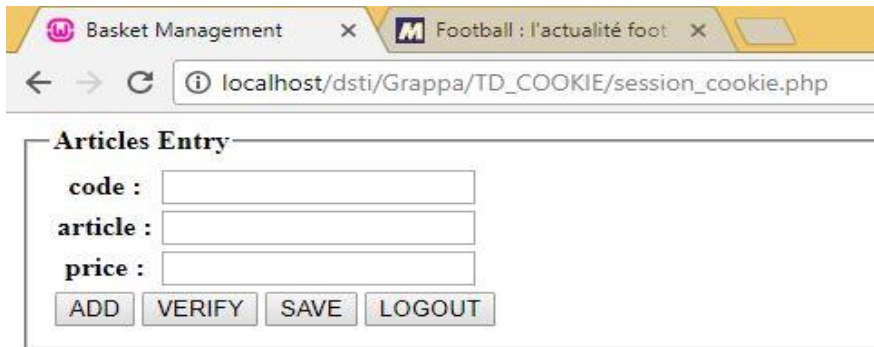
Vous continuez le code HTML...

Exercice 1:

Dans cet exercice, il s'agit de mettre en œuvre un exemple classique d'utilisation des cookies qui est la gestion d'un panier ... Pour ce faire vous pouvez récupérer les codes pour cet effet et l'exécuter ... Il y a trois fichiers php. Le fichier *cookie_init.php* est le point d'entrée et ne sert qu'à initialiser les cookies en mettant à 0 tous les éléments du panier et en faisant ensuite une redirection vers *cookie_ajout.php*. Ensuite, selon la variable ajout on met à jour le bon cookie (incrémentant le panier). En cliquant sur le nom d'un fruit on incrémente le cookie correspondant. A la fin on peut calculer le total à payer (*cookie_calcul.php*).

Exercice 2:

Cet exercice est similaire au précédent sauf que là nous allons essayer de gérer le panier en utilisant une session.



On utilise les sessions pour enregistrer les informations sur le code d'un produit, son nom et son prix.

```
1 <?php
2 session_start();
3 //AJOUTER
4 if ($_POST["envoi"]=="ADD" && $_POST["code"]!="" &&
5     $_POST["article"]!="" && $_POST["prix"]!="")
6 {
7     $code=$_POST["code"];
8     $article= $_POST["article"];
9     $prix= $_POST["prix"];
10    $_SESSION['code']= $_SESSION['code']."/".$code;
11    $_SESSION['article']= $_SESSION['article']."/".$article;
12    $_SESSION['prix']= $_SESSION['prix']."/".$prix;
13 }
```

Le reste du code peut être récupéré et testé.

Exercice 3:

Dans cet exercice on vous demande de créer la page ci-dessous. Gestion de panier toujours ...

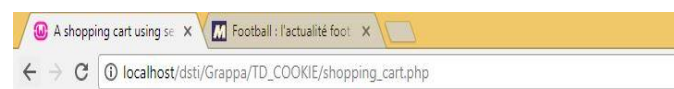


Your shopping cart

Cart Total: \$0.00

Product list

Jacket	\$99.99 Add Item
Shirt	\$69.99 Add Item
Trousers	\$79.99 Add Item
Shoes	\$59.99 Add Item



Your shopping cart

Jacket	\$99.99 Remove
Shirt	\$69.99 Remove
Shoes	\$59.99 Remove
Cart Total:	\$229.97

Product list

Jacket	\$99.99 Add Item
Shirt	\$69.99 Add Item
Trousers	\$79.99 Add Item
Shoes	\$59.99 Add Item

Exercice 4 :

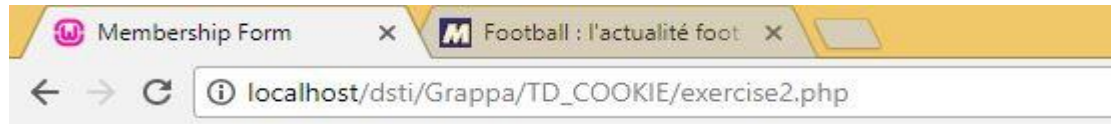
Ecrire un script qui utilise les cookies pour se souvenir de la durée qu'un visiteur consulte pour la première fois la page. Il faut afficher la valeur sur la page en minutes et secondes.

Exercice 5 :

Dans cet exercice, vous utilisez les sessions pour gérer l'authentification. Si on saisit le bon login et le bon mot de passe, on entre et on a un message qui nous spécifie que nous sommes bien loggés.

Le code est *login.php*.

En vous servant de cela, on vous demande d'écrire un formulaire en plusieurs étapes en utilisant les sessions. Comme ci-dessous :



Member Signup: Step 1

First name

Last name



Member Signup: Step 2

Your gender:

Male ☐

Female ☐

What's your favorite widget? *



Member Signup: Step 3

Do you want to receive our newsletter? ☒

Any comments?