### Кейс №1

Генератор синтетических данных аэрофотосъемки для обучения детекторов технического зрения

Кейсхолдер –



# Цель

Создание генератора синтетических данных аэрофотосъемки, который позволит создавать реалистичные изображения с заданными объектами интереса для обучения детекторов технического зрения. Это ускорит и удешевит процесс обучения, а также повысит качество и надежность алгоритмов обнаружения

## Описание проблемы:

Сбор реальных данных для обучения детекторов технического зрения, особенно для задач мониторинга и анализа аэрофотосъемки, является дорогостоящим и трудоемким процессом.

События, которые необходимо обнаружить (например, вал леса, огонь/дым, автомобили, люди, животные), происходят редко, и каждая съемка требует отдельного вылета, что увеличивает затраты на сбор данных.

Это замедляет внедрение и развитие алгоритмов технического зрения.

## Целевая аудитория:

- 1. Разработчики и исследователи в области технического зрения:
- - Нуждаются в больших объемах данных для обучения и тестирования алгоритмов.
- - Стремятся к повышению точности и надежности детекторов.
- 2. Компании, занимающиеся мониторингом и анализом аэрофотосъемки:
- Требуют эффективных и точных алгоритмов для обнаружения объектов интереса.
- - Ищут способы снижения затрат на сбор данных.
- 3. Образовательные учреждения и стартапы:
- Занимаются разработкой и обучением алгоритмов технического зрения.
- - Ограничены в ресурсах для сбора реальных данных.

## Дополнительные рекомендации

- 1. Использование актуальных библиотек и фреймворков:
- - Обеспечение поддержки и актуальности генератора на долгосрочной перспективе.
- 2. Интеграция с 3D-редакторами:
- Возможность создания сложных сцен и объектов для повышения реалистичности данных.
- 3. Автоматическая разметка объектов:
- - Ускорение процесса обучения за счет автоматической разметки объектов интереса в кадре.
- 4. Поддержка различных диапазонов и форматов данных:
- - Оптический, ИК-диапазон и лидарные облака точек для повышения универсальности генератора.

## Расписание чек-поинтов

#### 27.05.2025

- 1. чек-поинт 11:40
- 2. чек-поинт 18:40 (онлайн)

#### 28.05.2025

3. чек-поинт – 08:40 (онлайн)

Очередность чек-поинтов для команд будет определена в чате

# Правила прохождения чек-поинтов:

Первый чек-поинт	Необходимо получить не менее 2* (два треккера
Команды представляют выработанную идею и концепцию решения кейса (по	поставили звезду) и иметь не менее 50% состава команды
отдельному расписанию)	на площадке
Второй чек-поинт	Необходимо получить не менее 3* (три треккера
Команды представляют доработанную концепцию решения кейса и вариант	поставили звезду) и иметь не менее 50% состава команды
прототипа (по отдельному расписанию)	на площадке
Третий чек-поинт	Необходимо получить не менее 3* (три треккера
Команды представляют идею и прототип решения, практически готовы к	поставили звезду) и иметь не менее 75% состава команды
защите проекта (по отдельному расписанию)	на площадке (остальные онлайн)

## Структура презентации решения

Прототип // демонстрация работы решения

Проблематика // какие из заявленных и выявленных проблем решены, как/за счет какого функционала решены проблемы

Информация о реализации решения (сроки/стоимость/порядок внедрения) // экономический эффект для партнера

Новаторские идеи // фичи проекта

Аналитика // какие данные и как использовали // чем руководствовались при выборе решения // провели ли собственный анализ данных

## Пример тизера:

Сценарий: «Мы представляем платформу для автоматического распределения курьеров для заказов от предприятий». Данная платформа является дополнением для веб сайта компании MyPoint. Клиенты могут отметить начальную и конечную точку, а система автоматически подберет подходящего курьера, исходя из расстояния от него до точки выдачи и его рейтинга среди ближайших курьеров. У клиента есть возможность ручного выбора курьера.

Стек решения: js, jquery, php.

Уникальность: формирование подробной таблицы данных о курьерах, отличная система рейтинга. Решение позволяет разгрузить операторов

Стоимость разработки: 300 тыс.руб.

Сроки разработки: 6 мес. - пилотная версия