Multimedijski sustavi

Domaća zadaća: Rad na završnom projektu MMS iz ranijih godina

Izradili studenti: Aida Omanović

Datum: 8.11.2020.

Igrica - Kviz

2015/16. Ana Mimica

<https://github.com/anci24/MMS---Kviz>

*Sažetak:* Napraviti igricu u Processingu, vjerojatno tipa povezivanje točaka kako bi se dobio iscrtani lik ili nekakva bojanka s geometrijskim likovima. Tema igrice je podložna izmjenama

**Poboljšanja**

* Za početak sam promjenila vizualni izgled igrice jer mi nisu odgovarale boje.
* Tijekom rješavanja kviza, nedostajala mi je informacija o tome na kojem sam trenutno pitanju te koliko ukupno pitanja ima. Stoga, dodala sam ispisivanje rednog broja pitanja te ukupan broj pitanja.
* Smatram da je korisno tijekom kviza imati evidenciju trenutnog stanja bodova pa sam dodala i ispis toga.
* S obzirom da se može dogoditi da igrač slučajno klikne odgovor koji nije htio, činilo mi se korisnim dodati prikaz odgovora koji je igrač odabrao. U tu svrhu, nakon što igrač odabere odgovor tipkom, prikaže mu se isti i informacija o točnosti odgovora.
* Zbog jednostavnosti, sam promjenila da je tipka za ponovni početak „Enter“ umjesto „R“.

**To do**

* Dodati odabir odgovora klikom miša umjesto tipkom.
* Dodati *timer* koji mjeri ukupno vrijeme rješavanja kviza.
* Napočetku kviza, igrač može odabrati između tri razine težine pitanja (lako, srednje, teško).
* Razni tipovi pitanja. Na primjer. pitanja zadana sa slikom, pitanja s nadopunjavanjem, i slično.