**소프트웨어 개발자 구동완**

* **E-MAIL**: k037686@gmail.com
* **WEB**: https://aidenkoog.github.io
* **Git**: https://github.com/aidenkoog

**자기 소개**



Android, Kotlin 그리고 Java 기반의 약 9년차 안드로이드 개발자로 **모바일, OTT 그리고 IoT환경 기반의 서비스에서 다양한 UI의 앱과 서비스 구현** 등을 해왔습니다. 개인이 원하는 일에 중심을 두고 일을 하기보다는 **회사의 목표에 기여를 위한 개발을 해야 한다고 생각**하여 프로젝트 시작시 빠른 개발과 좋은 구조를 구축시키기 위해 항상 소스코드 설계에 대해 고민하면서 개발하고 있습니다. 그리고 회사나 팀의 업무적인 방향에 즉각적인 대응을 하기 위해 안드로이드 외 다른 도메인들에도 관심을 가지고 개인 저장소에서 개발을 해오고 있습니다. 현재는 제품개발팀에서 **Android와 React 기반의 Cross-Platform App 그리고 Web Front-End 개발을 주요 업무**로하고 있습니다.

**보유 역량**



**[기술]**

- **초기단계 ~ 릴리즈, 유지보수까지**의 앱 Life Cycle개발

- **레거시 시스템 리팩토링** 및 프로토콜 **마이그레이션**

- **모바일과 임베디드(OTT)환경**에서의 앱 개발

- 안드로이드 외 **다른 플랫폼 / 프레임워크에서의 개발**

**[협업]**

- **국내 / 해외 다른 회사의 개발자**와 **UX/UI** 팀과의협업

* **JIRA**시스템 활용한 **프로젝트 관리**

**보유 기술 스택**

**[Android]**



* Android SDK, AOSP, Kotlin, JetPack, Hilt, Dagger, MVVM, RxJava, Retrofit, Constraint Layout, Compose UI, Coroutine

**[Cross Platform & Web Front-end]**

* React Native, Typescript, Javascript, Flutter, Dart, React Hook, Recoil, Axios, GetX, HTML, CSS

**[Development Tool & OS]**

* Android Studio, Visual Studio Code, Postman, Zeplin, Pigma, Firebase, Jira, Confluence, Slack, Windows, MacOS

**교육**



**[대학]**

- 경북대학교 소프트웨어 공학 학사 졸업, 4.3 / 4.5

**[자격증 & 수상]**

* OCJP (2013.08), Linux Master Lv2 (2017.12), 정보처리기사 (2013.08), Product 상 (NAVIEN INC. 2021.12)

**경력**



**BYCLIP** **2022.09 - 현재 재직중**

제품개발팀/ 과장 (책임)/ **팀원**

\*사물인터넷(IoT) 기술 기반 스타트업 기업

* **지원동기**

약 7년간 업무가 Android 관련 개발에만 한정적이어서 개발자로서 기술 스택에 대한 갈증이

있었으며 Cross Platform App / Web Front-end 관련 다양한 기술을 활용한 업무를 희망하던 중 내부 추천 채용의 기회를 통해 지원을 결심

● **신규개발**

**[Watch 연동 App]**

* Watch와의 BLE 통신을 통해 심박수, 수면 데이터, 착용 유무 등의 정보를 Mobile App에서 표시하고 요청하는 기능 개발

**[Galaxy Watch App]**

* Galaxy Watch App 구조 설계 및 Android Health Service 사용한 착용 유무, 심박수 측정 등의 기능 개발

**[Webpage]**

- 현 위치 조회와 부가 기능을 제공하고 조회 완료 시 지도, 상세 주소 그리고 신고 접수자Watch의 정보를 보여주는 웹 페이지 개발

- 위치 조회 시 Axios HTTP 라이브러리 사용하여 API를 호출하고 결과값을 Parsing하여 정보 수집 후 React Hook 활용하여 UI 업데이트 수행



|  |  |
| --- | --- |
| **NAVIEN INC.** | **2021.08-2022.09** |

모바일앱팀 / 수석매니저 / **파트장**

\*사물인터넷 (IoT) 기술 기반 생활 환경 에너지 전문 기업

* **지원동기**

Android OTT 개발 경험을 바탕으로 Android Mobile 서비스 개발을 희망하던 중 내부 추천 채용 제안을 받게 되었으며, 개인적인 스터디 활동을 통해서가 아닌 업무적으로 모바일 개발 기술 스택을 특화시키기 위한 목적으로 지원을 결심

* **신규개발**

**[Navien Smart (통합앱)]**

- 온수매트, 보일러 그리고 청정환기 시스템 앱의 모든 기능을 하나의 앱으로 통합하기 위한 프로젝트 진행

* + Splash화면부터 Home화면까지의 전체 프로젝트 패키지 / Gradle 빌드 환경 셋업 / 스켈레톤 뷰와 뷰 모델 개발
  + 온수매트 모델 기기 제어 전체 파트 및 보일러 기기 제어 일부 파트 개발
  + Home 설정 메뉴 개발
  + 프로젝트 리더로서 Jira 시스템 활용한 Sprint 아이템 수립 및 이슈 진척 상황 관리
* **기 구현된 앱에 대한 유지 보수**

**[US Navien Mate (미국향 온수매트 WiFi 모델 연동 앱)]**

* + JIRA 시스템 활용하여 iOS와 Android 이슈 진척 상황 관리
  + 서버 변경으로 App 내 TCP 방식의 통신 코드를 MQTT 프로토콜 이용하는 방식으로 전환
  + Product 상 수상 (2021. 12. 23)

**[신규 온수매트 블루투스 모델 칩셋 변경 검토]**

- 신규 온수매트 블루투스 Chip변경에 따른 앱 연동 테스트 및 이슈 검토



|  |  |
| --- | --- |
| **HUMAX** | **2014.01-2021.07** |

Media 사업부 / 대리 (책임) / **팀원**

\*케이블 / 위성이나 인터넷을 통해 방송 / 컨텐츠를 보여주는 STB / OTT 솔루션 전문 기업

* **지원동기**

학부 과정 중 습득한 Java, Web 등의 프로그래밍 기술을 바탕으로 OTT에 내장될 App을 개발 / 유지보수하고 App 뿐만 아니라 OTT 플랫폼 시스템 자체에 대해서도 배울 수 있을 것이라 판단하여 지원을결심

\* 프로젝트 별 중복되는 항목이 많아 진행한 업무 중심으로 작성 하였습니다.

* **기 구현된 앱에 대한 유지보수**

**[OTT App Store]**

- MAC 주소 및 시리얼 번호 등의 OTT 고유 정보를 가지고 사내 Cloud 서버와 HTTP 통신하여App이 서버에 등록되어 있으면 App을 표시하고 버전 업데이트가 가능하면 업데이트 UI 표시 및 설치를 진행하는 OTT Store App 유지보수

(참고) 제품 모델마다 보여줄 앱을 등록/변경/삭제하는 사내 포탈 시스템 존재

* **신규개발**

**[초기 설정 마법사 App]**

- 공장 초기화 후 초기의 OTT 설정을 위한 4~5개 정도의 화면으로 구성된 앱 개발

- 블루투스 RCU Pairing, 언어 설정, 날짜/시간 설정, 네트워크(Wi-Fi / LAN) 설정 등의 화면으로 구성

**[Internet Radio App]**

- REST-API 통해 가져온 라디오 스테이션 JSON 데이터를 Parsing하여 스테이션 이미지 및 관련 설명을 표시하고 사용자가 스테이션을 누르면 라디오를 재생하는 OTT 용 인터넷 라디오App 개발

**[OTT 커스텀 설정 App]**

- 고객사 요구사항으로 OTT 제품 Concept에 맞는 Design과 기능을 가진 Custom Settings App 개발

- 언어, 네트워크, 스크린 사이즈 조정 등의 설정과 개발자 용 메뉴로 구성

**[Bluetooth RCU 서비스 App]**

- 외부 RCU 업체와 협업 진행하면서 개발용으로 제공받은 RCU 기구에 대한 조작 테스트, 이슈 공유 그리고 RCU Spec에 대한 질의 응답

- 초기에 특정 키 조작 시 페어링을 위한 IR 신호가 OTT로 전달되고 안드로이드 프레임워크 단에서 해당 키를 App 단으로 올려줘서 Bluetooth Pairing을 수행하도록 구현하고 연결 및 배터리 상태 / Firmware 업그레이드 이벤트에 대하여 페이지나 팝업으로 사용자에게 보여주는 Service App 개발

**[제품 기능 Test 및 개발자 메뉴 App]**

- 로그 / 모델 고유 정보를 화면에 출력하고 Ethernet LAN 케이블 연결, Wi-Fi & Bluetooth모듈 동작, 서버 URL 설정 그리고 무형자산 키의 유무 등의 테스트 결과를 보여주는 App 개발

**[OTT Launcher App]**

* 클래스 간 결합도와 코드 중복 등의 개선을 위한 코드 리팩토링 참여
* REST-API 통해 추천 컨텐츠 데이터를 받아와 DB에 저장하고 Launcher App에서 DB에 대한 ContentObserver 등록하여 데이터 변경을 감지하고 있다가 변경이 일어나면 UI를 갱신하는 추천 리스트 Feature 일부 개발

**[VOD App]**

* VOD Dailymotion SDK 사용하여 Video Content 세부 데이터를 표시하고Dailymotion SDK에서 제공되는 PlayerWebView 사용하여 Video를 재생하는 App 개발

**[OTT Service]**

* OTT에 내장되는 여러 App에서 공통적으로 사용하는 모듈 서비스로서 시스템 설정 변경, 서버 API 호출, 패키지 설치 관리 등의 기능들을 제공하고 다른 앱과는 AIDL IPC 통신 사용하여 데이터 주고 받을 수 있게 구현

**[Android WebApp 패키징]**

* + HTML, CSS, Javascript와 같은 Web 페이지 및 URL 형식의 Web 리소스를 Android APK로

패키징하고 Portal 시스템에 등록

* **안드로이드 빌드 환경 셋업**

**[Jenkins CI / Release빌드 Job 추가 및 변경 관리]**

* + 기 구축된 Jenkins 시스템 내 파생 / 신규 모델 개발 시 Daily, CI, Release 빌드 Job 설정 및 빌드 스크립트 작성

**[Chipset 사 AOSP 업데이트에 대한 소스 패치 진행]**

- 업데이트 전 버전의 AOSP Full 소스와 비교하여 업데이트가 있는 Git 저장소에 대해서cherry-pick 작업 통한 패치 진행

**[Board Bring-Up 지원 / 빌드 환경 설정]**

* Boot-Loader 영역을 제외한 나머지 안드로이드 빌드 환경 설정 담당하여 주로 App 빌드 리스트 구성, Android 시스템 기본 설정, PDK 환경에서의 App 개발을 위한 Make 파일 작성 그리고 특정 파일 Node 및 Property 접근 권한 설정을 위한 Sepolicy 설정 등의 스크립트 작성 진행

**(참고)** 신규/파생 모델 Kick-off시 Platform 팀에서 우선적으로 Board 전반적인 설정과Boot-Loader Bring-Up 작업을 진행

* **프레임워크 개발**

**[주로 수행한 업무]**

* + IR 및 Bluetooth RCU Key Code 맵핑 작업
  + 고객사 요구사항에 따른 IME와 Screen Saver 변경 작업
  + PhoneWindowManager에서 특정 키에 대한 이벤트 처리 작업
  + Android System Default 설정 및 Network 연결 우선순위 변경 작업
* **테스트**
  + 구글 CTS 환경 구축 및 테스트 진행 후 이슈 공유

**(참고)** 제조사는CTS 호환성 테스트를 통과해야 단말 판매가 가능

* **이슈관리**
  + Android WebApp 테스트 후 Jira와 Confluence 활용한 전체 이슈 정리
  + 타사 앱 선행 검토 진행 (OTT에서의 사용성 검토 및 Confluence 활용한 공유)
* **그 외 경험 내용**
  + Daily Scrum (진행 사항 / 진행 예정 사항 공유 / 회고 진행 )
  + Sprint 기반의 업무 진행