

ADB

2017년 10월 17일 화요일 오후 4:02

본 페이지는 자주 쓰이는 ADB 명령을 정리해놓은 곳이다.

1. ADB란 ?

: Android Debug Bridge(adb)는 명령줄 도구로, 앱 개발자가 데스크톱 컴퓨터를 사용해 연결된 Android 디바이스와 통신하거나 디바이스 에뮬레이터를 실행할 수 있도록 도와준다.

adb push xxx.apk /system/priv-app/xxx ; adb reboot

2. ADB 명령어

[선작업] : SDK_ROOT\sdk\platform-tools 경로를 시스템 변수 패스에 추가해준다.

A. Activity Stack 보기

: dumpsys activity activities

B. Activity 실행

: adb shell am start -a android.intent.action.MAIN -n 패키지명/액티비티 클래스명

(adb shell am start -a [액션] -n [컴포넌트(패키지이름/클래스명)])

C. Service 실행

: adb shell am startservice -n 패키지명/서비스 클래스명

D. Broadcast History 보기

: dumpsys activity broadcasts // dumpsys activity broadcasts history

E. SurfaceView 확인

: adb shell dumpsys SurfaceFlinger

F. 패킷 덤프 (Package dump)

: adb shell tcpdump -i any -p -s 0 -w /sdcard/capture.pcap ; adb pull /sdcard/capture.pcap

G. 현재 설치된 packages 리스트 보기 (packages list)

: pm list packages -f

H. Broadcast

: adb shell am broadcast -a "Broadcast 명"

I. ADB Server Kill / Start

: adb kill-server

: adb start-server

참고 : no permissions 일때 sudo를 붙인다.

J. ADB Shell STOP/START

: adb shell sync

: adb shell stop

: adb shell start

K. Screenshot 스크린 샷

: adb shell screencap -p /sdcard/screen.png

: adb pull /sdcard/screen.png

: adb shell rm /sdcard/screen.png

L. 연결되어 있는 Device 리스트 출력

: adb devices

M. ADB connect / disconnect

: adb connect [DEVICE_IP]

: adb disconnect [DEVICE_IP]

N. Property(프로퍼티) 값 설정

: setprop sys.usb.mode usb_device

O. Global DB 값 설정

: settings put global adb_enabled 1

P. Global DB 값 얻어오기

: settings get global adb_enabled

Q. 여러 개의 Device를 연결했을 경우 선택해서 사용

: adb -d logcat (device)

: adb -e logcat (emulator)

: adb -s emulator-xxx logcat (device serial) (-s 옵션은 shell 명령으로 접근할 디바이스 고유 번호를 지정하는 옵션)

R. Logcat

: logcat -s xxx:* (xxx라는 TAG를 가지는 로그 출력)

S. 셸 진입

: adb -d shell

: **참고사항**으로 -d option은 아래 ADB help 에서 자세히 나오긴 하지만 미리 설명하자면
연결되어 있는 Device들 중에 **USB Device**를 사용하겠다는 의미

T. APK 설치

1) adb install test.apk

2) adb shell --> **pm install /sdcard/test.apk**

U. 재 설치

: adb install -r test.apk

V. APK Signing 문제로 재 설치 안될 경우 Overwrite로 설치

: adb push test.apk /system/app

W. 텍스트 입력

: adb shell input text "xxx"

X. 랜덤 이벤트로 테스트 진행

: adb shell monkey -v 1000 com.test.app1

Y. 기타 특정 Activity 실행

: adb shell am start -a android.intent.action.MAIN -n com.android.settings/.Settings (설정)

: am start -a android.intent.action.VIEW -d facebook://facebook.com/inbox (Facebook)

: am start -a android.intent.action.VIEW -d <file:///sdcard/me.vcard> -t text/x-vcard (SDCard)

: am start -a android.intent.action.GET_CONTENT -t image/jpeg (갤러리)

: am start -a android.media.action.IMAGE_CAPTURE (Camera)

: am start -a android.intent.action.VIEW <http://www.google.com> (Browser로 Google 띄우기)

: am start -n com.android.calendar/com.android.calendar.LaunchActivity (달력)

Z. 키 이벤트 감지

: adb shell

: getevent -l

AA. 키 이벤트 입력 (20-Down, 23 OK)

: adb shell input keyevent 22

: adb shell input keyevent 6