

# AIDEN ZUCKER

E [aidenzucker@gmail.com](mailto:aidenzucker@gmail.com)  
W [aidenzucker.com](http://aidenzucker.com)  
T +1 (650) 823-2805

## EDUCATION

---

**Washington University in St. Louis**  
**Sam Fox School of Design & Visual Arts**  
BFA in Communication Design, May 2016

## EXPERIENCE

---

**MURAL**  
**Buenos Aires, Argentina**  
January 2017–Present

**DESIGNER** Work full-time for MURAL, a digital whiteboard that lets remote design teams collaborate visually. Interview users, develop personas and experience maps, design wireframes and mockups, build prototypes, and iterate on existing features using A/B testing. Collaborated with four other designers and the engineering team to implement new features.

**Freelance**  
**Multiple locations**  
January 2016–Present

**FREELANCE DESIGNER** Built and improved products and services for clients using a collaborative and human-centered approach. Projects include UX research, branding, marketing, copywriting, wire-framing, and poster design. Select clients include Washington University in St. Louis, CTY, Groupraise, Alephants, Keteka, Medscape and ORGANIZE.

**Start-Up Chile**  
**Santiago, Chile**  
June–August 2015

**DESIGNER/RESEARCHER** Studied the role of design in entrepreneurship practices at a government-funded startup incubator bringing global innovation to Chile. Interviewed ten employees on how they use Start-Up Chile's brand and designed brand guidelines and templates to unify and strengthen branding. Led two design thinking workshops for CEOs and founders. Wrote a white paper and presented at the WashU Undergraduate Research Symposium.

**IBM Design**  
**Austin, Texas**  
May–July 2014

**SOFTWARE DESIGN INTERN** Learned and practiced IBM's design thinking framework. Conducted UX research in a five person team. Developed personas, journey maps and product concept for reimagining email for enterprise users. Designed story-driven decks for weekly stakeholder meetings in preparation for a presentation to senior executives at the IBM headquarters in Armonk, NY.

**Amigos de las Américas**  
**Cajamarca, Peru**  
May–July 2013

**PROJECT SUPERVISOR** Coordinated with local nonprofits, host families and community leaders to plan and implement youth leadership programs and sustainable development projects. Designed and facilitated participatory evaluations with host communities and partner organizations.

## ACTIVITIES

---

**WashU City**  
**St. Louis, Missouri**  
October 2014–May 2016

**MENTOR** Taught workshops to high school students on how to use the principles of communication design to solve problems. Lead lessons and worked individually with students. Examples lessons include Photoshop collage and GIF design.

**Skillshare Sunday**  
**St. Louis, Missouri**  
April 2014–May 2016

**CO-FOUNDER** Recruited and led a team of 15 that executed a fully-integrated guerrilla advertising campaign, drawing more than 300 students and community members to attend a day-long series of workshops. Campaign included murals, banners, posters, social media, giveaways, and flash mobs.

## SKILLS

---

**PROFICIENT** Adobe Illustrator, InDesign and Photoshop, Adobe Premiere Pro, Final Cut Pro, HTML/CSS, InVision, Apple Keynote, printmaking

**LANGUAGES** English (native), Spanish (fluent)

E [aidenzucker@gmail.com](mailto:aidenzucker@gmail.com)  
W [aidenzucker.com](http://aidenzucker.com)  
T +1 (650) 823-2805

**Universidad de Washington en San Luis****La Escuela Sam Fox de Diseño & Artes Visuales**

Bachillerato en bellas artes, Diseño gráfico/interactivo, mayo 2016

## EXPERIENCIA

**MURAL****Buenos Aires, Argentina**

enero 2017–presente

**DISEÑADOR** Trabajo a tiempo completo para MURAL, una pizarra digital que permite a los equipos de diseño remotos colaborar visualmente. Entrevisto a los usuarios, desarrollo personajes y mapas de experiencia, diseño wireframes y maquetas, construyo prototipos e itero en las características existentes. Colaboro con cuatro diseñadores y el equipo de ingeniería para implementar nuevas características.

**Freelance****Varias ubicaciones**

enero 2016–presente

**DISEÑADOR INDEPENDIENTE** Desarrollé y mejoré productos y servicios para los clientes, utilizando un enfoque de colaboración y design thinking. Los proyectos incluyen investigación UX, branding, marketing, redacción creativo, y diseño de carteles. Algunos clientes selectos incluyen la Universidad de Washington en San Luis, CTV, Groupraise, Alephants, Keteka, Medscape y ORGANIZE.

**Start-Up Chile****Santiago, Chile**

junio–agosto 2015

**INVESTIGADOR/DISEÑADOR** Estudié el papel del diseño en el emprendimiento en una incubadora emprendedora fundido por el gobierno Chileno. Entrevisté diez miembros de la organización sobre cómo utilizan la marca de Start-Up Chile y diseñé, reitere e implementé un conjunto de directrices bilingües y herramientas para unificar y mejorar la marca. Dirigé dos talleres de Design Thinking para los directores y fundadores. Escribí un informe y presenté mis conclusiones en la conferencia de WashU Undergraduate Research Symposium.

**IBM Design****Austin, Tejas**

mayo–julio 2014

**PASANTÍA EN EL DISEÑO DE SOFTWARE** Aprendí IBM Design Thinking. Llevé a cabo la investigación de experiencia del usuario (UX) en un equipo de cinco personas. Desarrollé personajes detallados, mapas de viaje, y un concepto basado en ideas para mejorar el correo electrónico de usuarios comerciales. Diseñé presentaciones narrativas para la reunion final a altos ejecutivos de la sede.

**Amigos de las Américas****Cajamarca, Perú**

mayo–julio 2013

**SUPERVISOR DEL PROYECTO** Coordiné con organizaciones sin fines de lucro locales, familias anfitrionas y los líderes de las comunidades para planificar y implementar proyectos de liderazgo juvenil y desarrollo sostenible. Facilité evaluaciones participativas con las comunidades anfitrionas y las organizaciones asociadas.

## ACTIVIDADES

**WashU City****St. Louis, Missouri**

octubre 2014–mayo 2016

**MENTOR** Diseñé y enseñé talleres que empoderan a los estudiantes de la secundaria que utilizan los principios de diseño gráfico para resolver problemas. Escribí currículos, di lecciones, guíé las discusiones de grupo y trabajé individualmente con los estudiantes.

**Skillshare Sunday****St. Louis, Missouri**

abril 2014–mayo 2016

**CO-FUNDADOR Y DIRECTOR DE RECLUTAMIENTO** Manejé un equipo de 15 personas que diseñó y ejecutó una campaña de publicidad guerrilla que atrajo a más que 300 estudiantes y miembros de la comunidad para asistir a una serie de talleres y compartir habilidades. La campaña incluyó murales, pancartas, carteles, medios sociales, obsequios y un flash mob de comedia de improvisación.

## HABILIDADES

**COMPETENTE** Adobe Illustrator, InDesign and Photoshop, Adobe Premiere Pro, Final Cut Pro, HTML/CSS, InVision, Apple Keynote, grabado

**IDIOMAS** Inglés (nativo), Español (profesional)