

Sprawozdanie-Projekt podstawy informatyki

Adrian Nowosielski gr.4

1.Treść zadania do wykonania:

Napisać program symulujący działanie automatu skończonego $M=(Q, \Sigma, \delta, q_0, F)$, gdzie $Q=\{q_0, q_1, q_2, q_3\}$, $\Sigma=\{0, 1\}$, $F=\{q_0\}$

δ	Wejścia	
Stany	0	1
q_0	q_1	q_2
q_1	q_3	q_0
q_2	q_0	q_3
q_3	q_1	q_2

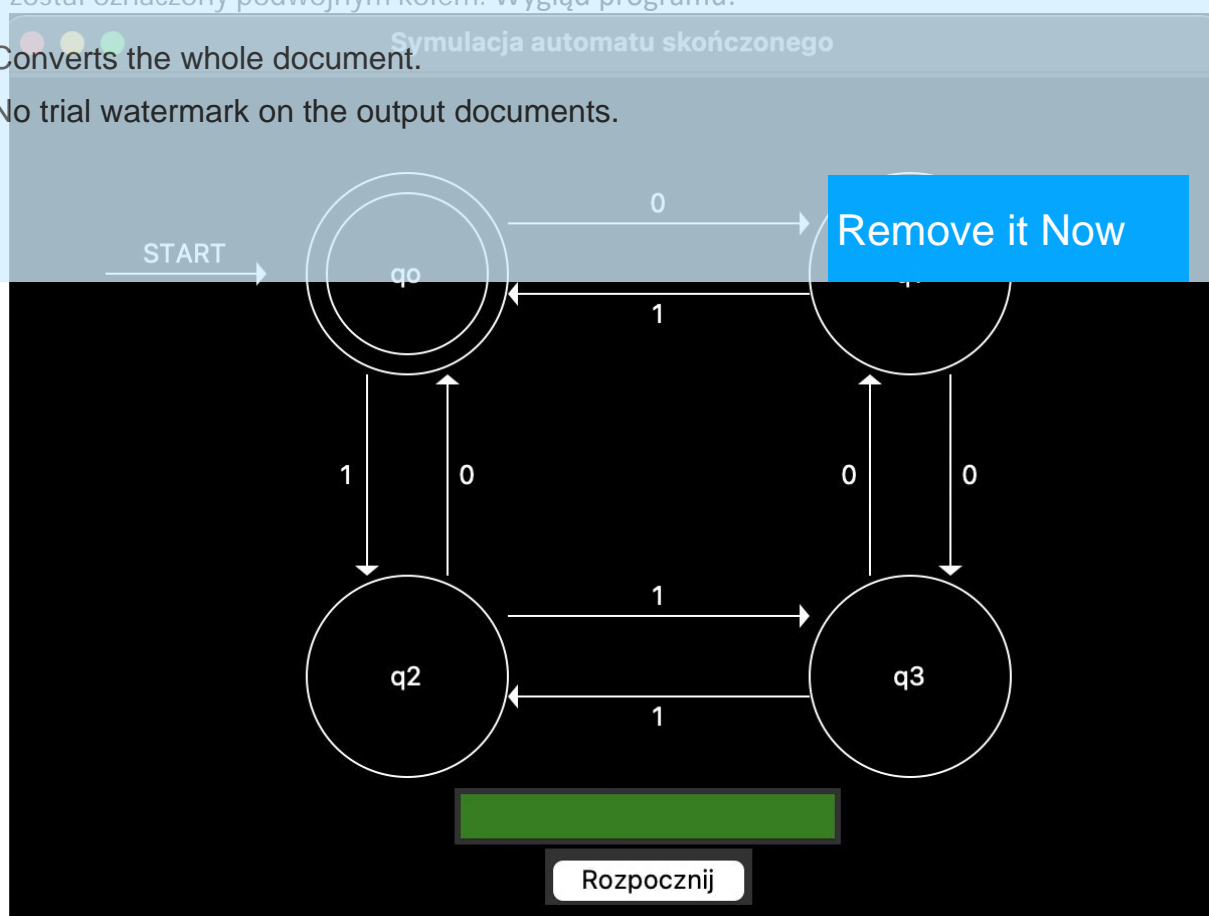
Symulator powinien dla ciągów składających się symboli wejściowych rysować diagram przejść i zaznaczać aktualny stan przy wczytywanych kolejnych symbolach z ciągu. Po wczytaniu całego ciągu program powinien wyświetlić komunikat czy ciąg został zaakceptowany?

2.Instrukcja obsługi programu:

Program ma na celu symulację działania automatu skończonego. Po uruchomieniu programu, wpisujemy ciąg. Po wpisaniu ciągu naciskamy przycisk Rozpocznij, który

This is a watermark for trial version, register to get full one!
symbolizująca pracę automatu skończonego. Po zakończeniu pracy przez automat, program wyświetli odpowiednią informację: czy ciąg został zaakceptowany, czy nie. Stan końcowy został oznaczony podwójnym kołem. Wygląd programu:

- VIPBenefits:
1. Converts the whole document.
 2. No trial watermark on the output documents.



3. Opis dwóch zestawów danych:

Taśma wejściowa dla przypadku akceptującego: 110101

Taśma wejściowa dla przypadku nieakceptującego: 110011

4. Wykorzystane źródła podczas pisania programu:

<https://stackoverflow.com>

<https://docs.python.org/3/library/tkinter.html>

Kurs biblioteki tkinter- <https://www.youtube.com/watch?v=1mNCq7PUthw>

Projekt został w pełni wykonany samodzielnie przez Adriana Nowosielskiego