# Sprawozdanie – programowanie równoległe i rozproszone Ćwiczenie 2 – wątki w Java oraz Python

Adrian Nowosielski, Cezary Skorupski

1. Inicjalizacja i argumenty wiersza poleceń

Program inicjuje MPI i pobiera numer oraz rozmiar komunikatora MPI.

Analizowane są argumenty wiersza poleceń w celu uzyskania przedziału całkowania [begin, end] oraz całkowitej liczby punktów (num\_points), dla których ma zostać obliczona funkcja.

## 2. Funkcja całkowania

Całka jest obliczana dla danej funkcji func na przedziale [begin, end] przy użyciu określonej liczby punktów (num\_points). Funkcja ta wykorzystuje prostą zasadę prostokątów do przybliżenia całki.

#### 3. Podział pracy

Przedział całkowania [begin, end] jest dzielony pomiędzy procesy. Każdy proces oblicza swoją część całki na podstawie swojej rangi oraz całkowitej liczby procesów.

## 4. Obliczenia całkowania

Każdy proces oblicza swoją część całki przy użyciu funkcji integrate.

## 5. Komunikacja i redukcja

Proces główny (o randze 0) zbiera obliczone częściowe wyniki od innych procesów przy użyciu komunikacji punkt-punkt (MPI\_Send i MPI\_Recv). Każdy proces wysyła swoje obliczony wynik do głównego procesu.

Proces główny agreguje wszystkie częściowe wyniki przy użyciu operacji redukcji (MPI\_Reduce), sumując wszystkie częściowe całki w celu uzyskania ostatecznego wyniku.

# 6. Wyjście wyniku

Po zebraniu wszystkich wyników i obliczeniu ostatecznej całki, główny proces wypisuje wynik.

## 7. Warianty implementacji MPI

mpi-sending-main.c: Ta implementacja używa jawnie MPI\_Send i MPI\_Recv do komunikacji pomiędzy procesami. Proces główny wysyła pracę i zbiera wyniki od procesów roboczych.

```
# Winclude cstdish.bb
```

```
MPI_Request request;
double single_result;
MPI_Status status;

if (process_rank != RANK_OF_ROOT_PROCESS) {
    MPI_Isend(&single_process_integration_result, NUMBER_OF_ELEMENTS_IN_BUFFER, MPI_DOUBLE, RANK_OF_ROOT_PROCESS, 0, MPI_COMM_MORLD, &request);
    MPI_Nait(&request, &status);
} else {
    double final_integration_result = single_process_integration_result;
}

for (int i = 1; i < size_of_cluster; i++) {
        MPI_Irecv(&single_result, NUMBER_OF_ELEMENTS_IN_BUFFER, MPI_DOUBLE, i, 0, MPI_COMM_MORLD, &request);
        MPI_Mait(&request, &status);
        final_integration_result += single_result;
}

printf("Final result of integrating function from range [%g] to [%g] is: %g\n", begin_of_integration_range, end_of_integration_range, final_integration_result);

MPI_Finalize();

return EXIT_SUCCESS;
```

mpi-reduction-main.c: Ta implementacja wykorzystuje MPI\_Reduce do agregacji wyników, co efektywnie obsługuje redukcję (np. sumowanie w tym przypadku) częściowych wyników od wszystkich procesów.

```
# Binclude cytilo.ho
# Binclude capt.ho
# Binclude
```

mpi-non-blocking.c: Ta wersja demonstruje komunikację nieblokującą (MPI\_Isend i MPI\_Irecv) do wysyłania i odbierania częściowych wyników asynchronicznie. Może to nakładać się na obliczenia, co potencjalnie poprawia wydajność.

```
### Sinclude (settle, b)
### Sinclude (settle,
```

```
MPI_Request request;
double single_result;
MPI_Status status;

if (process_rank != RANK_OF_ROOT_PROCESS) {
    MPI_Istatus status;

if (process_rank != RANK_OF_ROOT_PROCESS) {
    MPI_Mait(&request, &status);
} else {
    double final_integration_result = single_process_integration_result;

for (int i = 1; i < size_of_cluster; i++) {
    MPI_Inecv(&single_result, NUMBER_OF_ELEMENTS_IN_BUFFER, MPI_DOUBLE, i, 0, MPI_COMM_MORLD, &request);
    MPI_Inecv(&single_result, NUMBER_OF_ELEMENTS_IN_BUFFER, MPI_DOUBLE, i, 0, MPI_COMM_MORLD, &request);
    MPI_Mait(&request, &status);
    final_integration_result += single_result;
}

printf("Final result of integrating function from range [%g] to [%g] is: %g\n", begin_of_integration_range, end_of_integration_range, final_integration_result);

MPI_Finalize();

return EXIT_SUCCESS;
```

## 8. Porównanie czasów wykonania i dokładności rozwiązania

L.p.	Program	L. procesów	Początek przedziału	Koniec przedziału	Liczba punktów	czas [ms]	wynik
			całkowania	całkowania			
1	mpi- sending- main.c	4	0	10	100000	311.29	333.338
2	mpi- reduction- main.c	4	0	10	100000	442.44	333.338
3	mpi-non- blocking.c	4	0	10	100000	388.073	333.338
4	mpi- sending- main.c	4	0	1000	1000000	309.53	3.33334e+08

5	mpi- reduction- main.c	4	0	1000	1000000	414.90	3.3334e+08
6	mpi-non- blocking.c	4	0	1000	1000000	369.73	3.3334e+08
7	mpi- sending- main.c	2	0	1000	1000000	280.68	3.3334e+08
8	mpi- reduction- main.c	2	0	1000	1000000	298.59	3.3334e+08
9	mpi-non- blocking.c	2	0	1000	1000000	323.33	3.3334e+08

## 9. Wnioski:

## Wybór Implementacji:

Jeśli zależy nam na prostocie i wydajności komunikacji, mpi-sending-main.c może być dobrym wyborem.

Jeśli zależy nam na wydajności obliczeń i redukcji, ale jesteśmy gotowi poświęcić nieco wydajności komunikacji, mpi-reduction-main.c jest odpowiedni.

mpi-non-blocking.c stanowi kompromis pomiędzy wydajnością obliczeń a komunikacją, co może być korzystne w przypadku równoważenia obciążenia i minimalizowania opóźnień.

#### Liczba Procesów:

W przypadku mniejszej liczby procesów (2), czas wykonania może być krótszy ze względu na mniejsze opóźnienia komunikacyjne.

## Dokładność Rozwiązania:

Niezależnie od wybranej implementacji, dokładność rozwiązania (wartość całki) jest taka sama dla każdej konfiguracji.