

# **Manual de usuario**

## **batalla de razas**

### **AWSttle**

**Autores:**  
**Sandra Bel**  
**Carlos Valenzuela**  
**Aida Iglesias**  
**Fecha:10/05/2021**

# Índice

<b>1.-RESPONSABLES DE LA APLICACIÓN</b>	<b>2</b>
<b>2.-RESUMEN JUEGO</b>	<b>3</b>
<b>3.-CARACTERÍSTICAS DE LOS PERSONAJES</b>	<b>4</b>
<b>4.-CARACTERÍSTICAS DE LAS ARMAS</b>	<b>4</b>

## 1.-RESPONSABLES DE LA APLICACIÓN

Autores	Sandra Bel Carlos Valenzuela Aida Iglesias
Fecha de creación del documento:	10/05/21
Nombre del Juego	AWSttle

## 2.-RESUMEN JUEGO

AWSttle es un juego ambientado en el medievo el cual consiste en simular batallas entre personajes con distintas razas.

Las razas que podemos elegir son:

- Humanos
- Elfos
- Enanos

Cada personaje tiene estas características:

- Nombre
- Puntos de vida
- Fuerza
- Velocidad
- Agilidad
- Defensa
- Arma(la cual escogemos nosotros)

Cuando iniciamos el juego nos aparecerá un menú con 4 opciones, las cuales son: jugar, elegir personaje, elegir arma, ranking y salir del juego.

Es importante saber que no podremos iniciar una batalla sin antes haber escogido primero al personaje y seguido su arma. Cabe destacar que hay ciertas armas que sólo pueden ser utilizadas por ciertas razas, y estas les aportaran mejoras al personaje, como aumento de velocidad y/o fuerza.

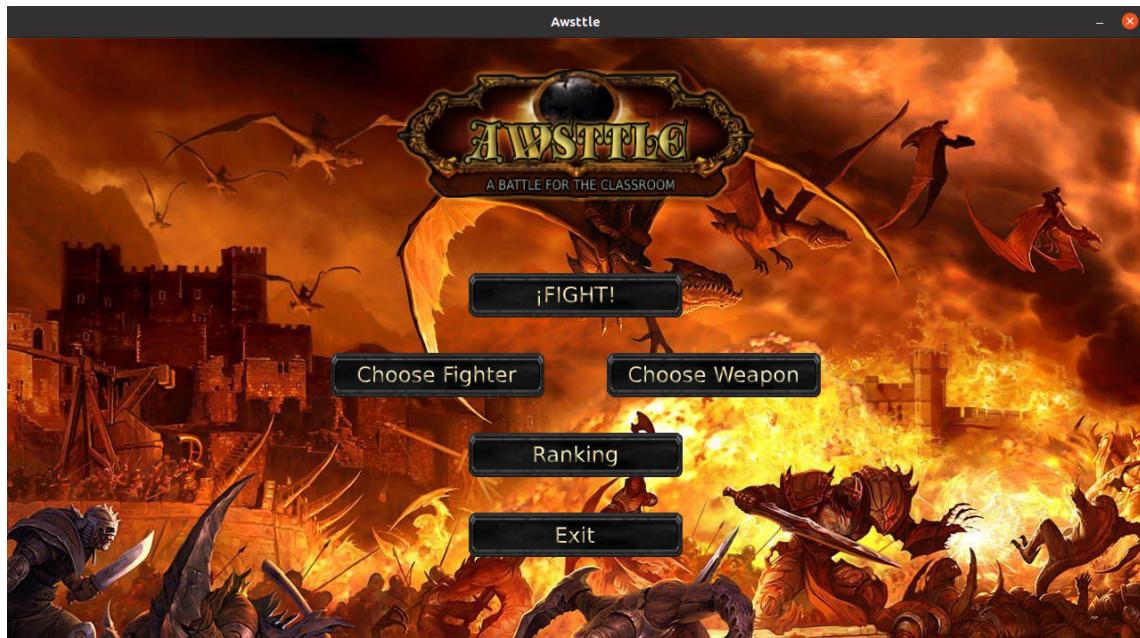
Cuando ya hayamos escogido tanto el personaje como el arma ya podemos iniciar una partida, en la cual lucharemos contra un bot creado por el propio juego. En la pantalla de lucha nos aparecerá tanto nuestro personaje como el del bot con sus características y la barra donde nos marcará la vida que le queda. El primero en atacar será el que tenga mayor velocidad, en caso de que ambos tuvieran la misma serie el que tuviera mayor agilidad.

El jugador que pierde la partida es el del personaje que se quede sin vida.

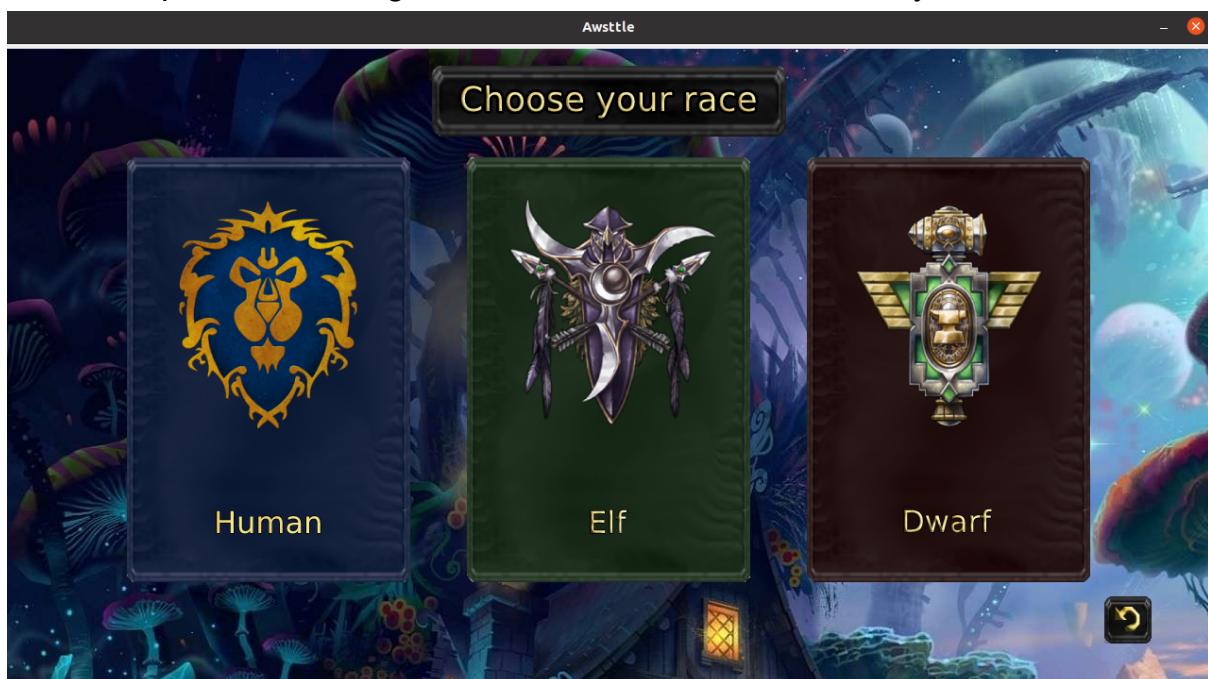
Una vez finalizada la batalla nos mostrará el resumen de esta.

## Imágenes de la interfaz gráfica

Pantalla de inicio donde debemos podemos el personaje y su arma, empezar una lucha, ver el ranking de jugadores con mayores puntuaciones o salir del juego.

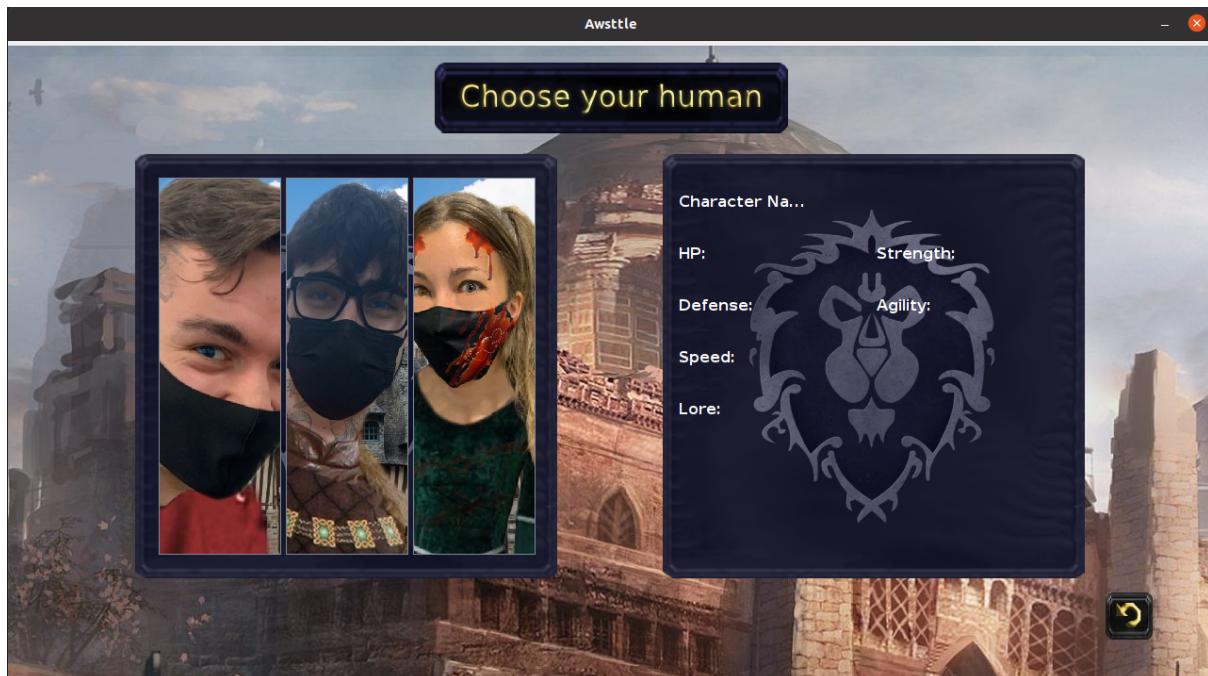


Si seleccionamos escoger un luchador primero nos aparecerá esta pantalla en la cual podemos escoger entre 3 razas: humanos, elfos y enanos

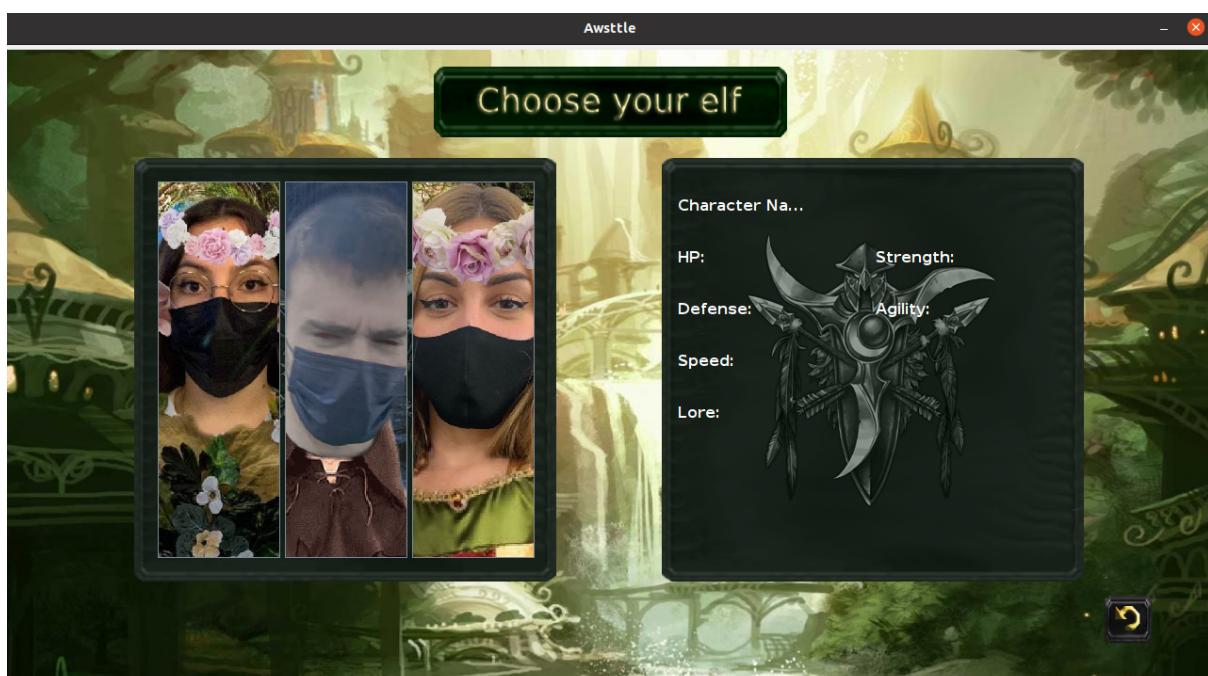


Segun la raza que escogamos nos aparecera una de las siguientes ventanas con los personajes que que podemos llevar:

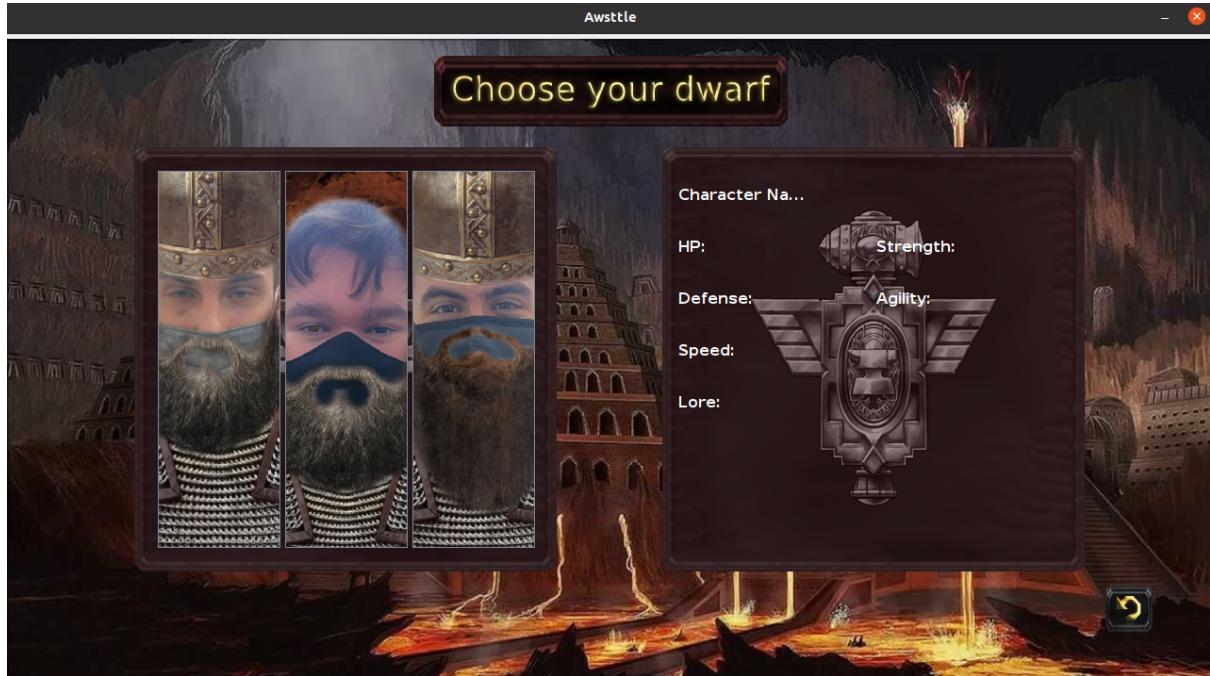
Si escogemos humanos:



Elfos:

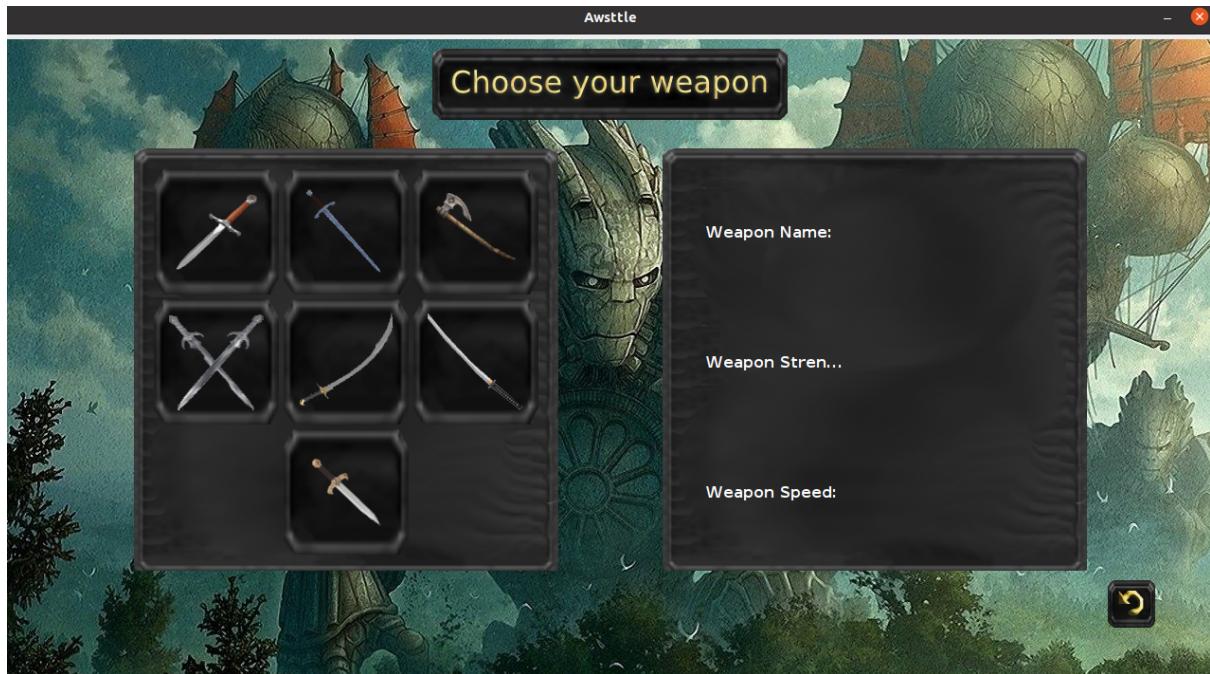


Enanos:

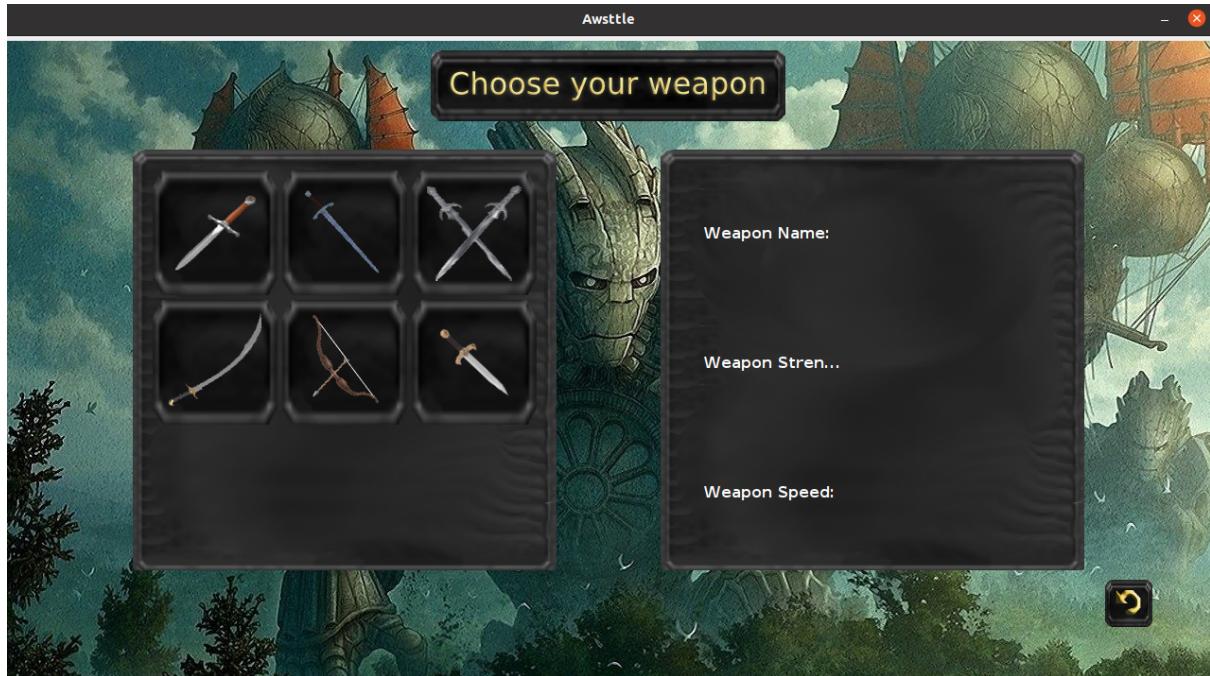


Cuando seleccionemos nuestro personaje nos quedará escoger el arma y al igual que que en la pantalla anterior dependiendo de qué raza escojamos podremos portar diferentes armas:

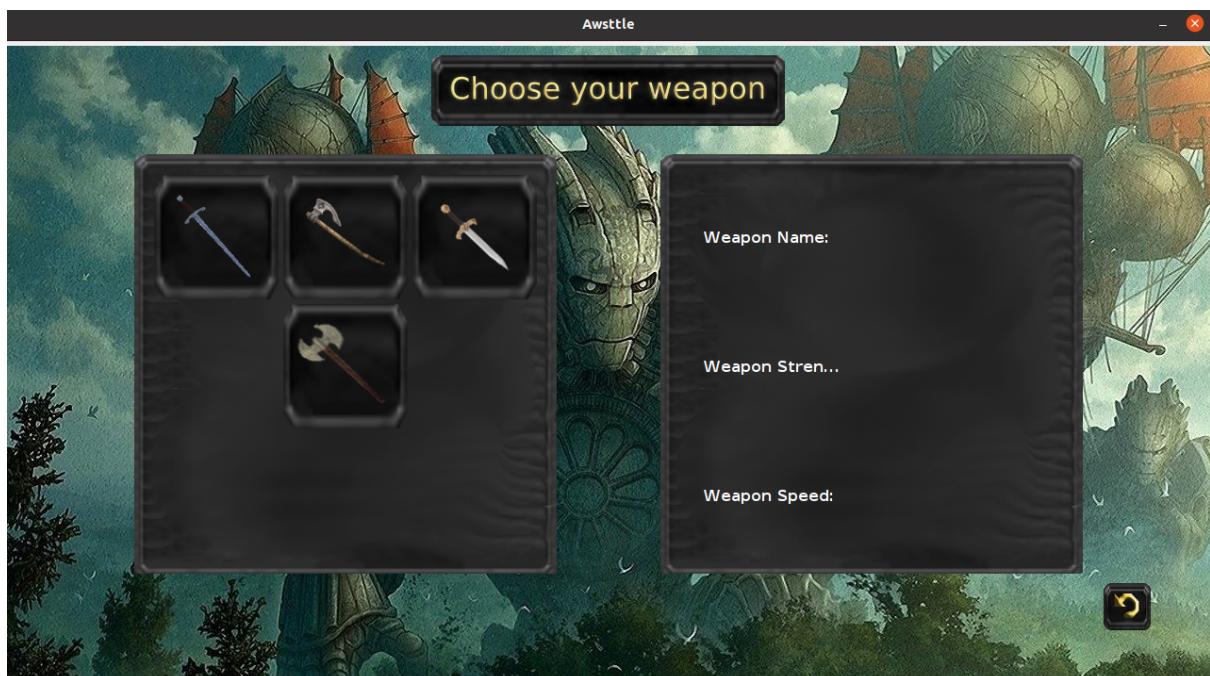
Si escogemos humano:



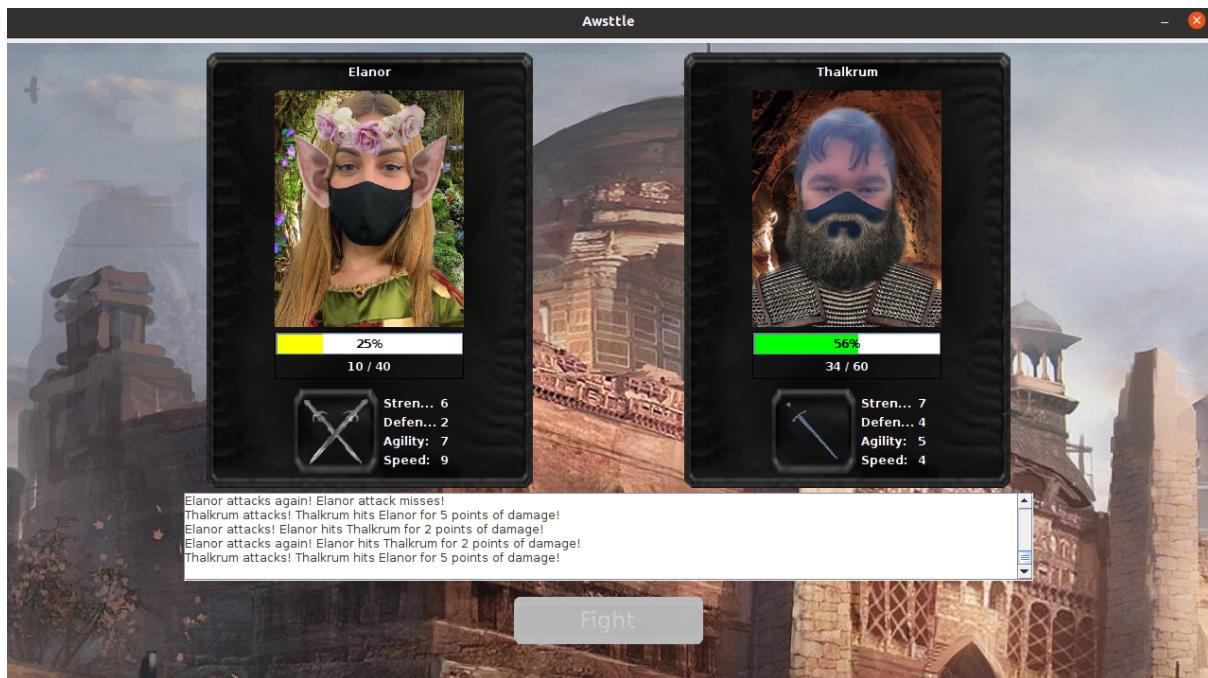
Elfos:



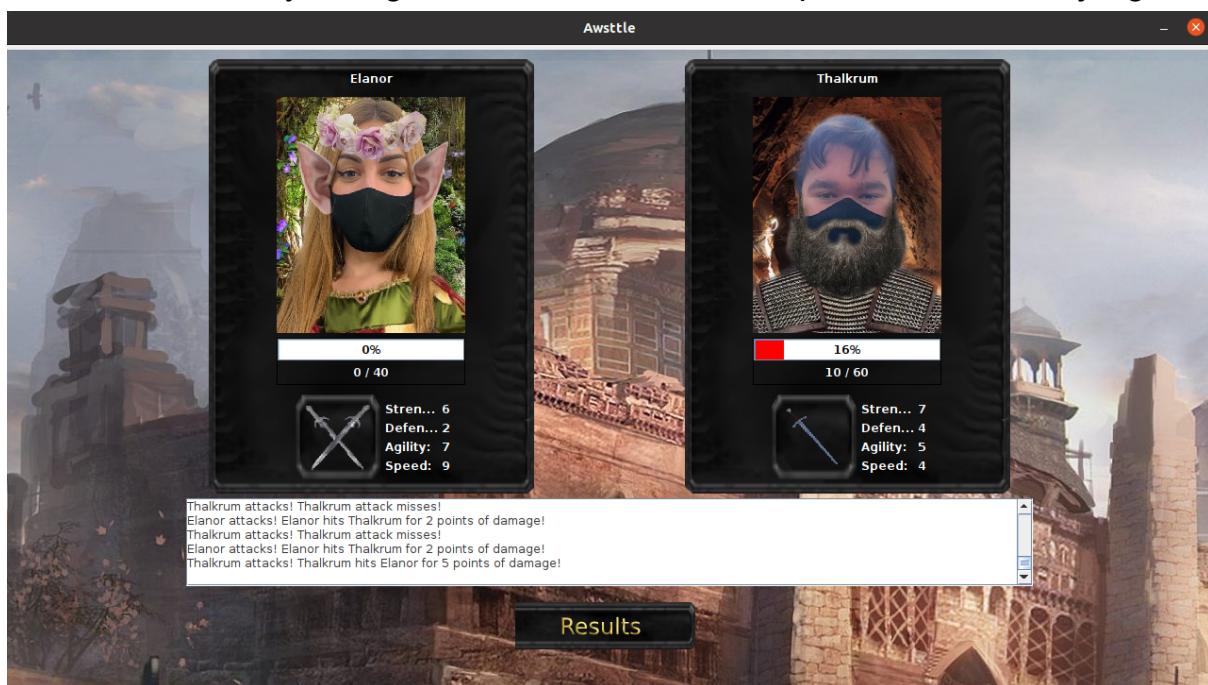
Enanos:



Cuando escojamos el arma podremos iniciar una pantalla dando clic en el botón lucha. Así se vería una vez iniciemos la partida haciendo clic en el botón luchar:



Una vez finalizada la partida nos aparecerá el botón para ver los resultados de la partida junto a las opciones de volver a jugar con el mismo personaje o volver hacia atrás y escoger otro o directamente si queremos salir del juego:





### 3.-CARACTERÍSTICAS DE LOS PERSONAJES

Raza	Puntos de vida	Fuerza	Defensa	Agilidad	Velocidad
Elfo	40	4	2	7	7
Humano	50	5	3	6	5
Enano	60	6	4	5	3

### 4.-CARACTERÍSTICAS DE LAS ARMAS

Arma	Descripción	Personajes que pueden utilizar-la
Arco	+5 velocidad +1 fuerza	Elfo
Cimitarra	+2 velocidad +1 fuerza	Humano y elfo
Daga	+3 velocidad	Humano y elfo
Hacha de dos manos	+5 fuerza	Enano
Espada	+1 velocidad +1 fuerza	Humano, elfo y enano
Espadas dobles	+2 velocidad +2 fuerza	Humano y elfo
Hacha	+3 fuerza	Humano y enano
Puñal	+4 velocidad	Humano, elfo y enano
Katana	+3 velocidad +2 fuerza	Humano