

AWSttle

A BATTLE FOR THE CLASSROOM

MANUAL DE USUARIO

FECHA LANZAMIENTO

21/05/2021



AIDA IGLESIAS ALCALÁ
CARLOS VALENZUELA GARCIA
SANDRA BEL GIL



FANTASÍA



RPG POR TURNOS



MEDIEVAL



CREATIVO

EMPEZAR JUEGO



ÍNDICE



1.- Responsables de la aplicación.....	3
2.- Resumen del juego.....	4
3.- Imágenes de la interfaz gráfica.....	5
4.- Características de los personajes.....	11
4.- Características de las armas.....	11

RESPONSABLES DE LA APLICACIÓN



Autores	Aida Iglesias Carlos Valenzuela Sandra Bel
Fecha de creación del documento	10/05/2021
Nombre del Juego	AWSttle

RESUMEN JUEGO



AWSttle es un juego ambientado en el medievo el cual consiste en simular batallas entre personajes con distintas razas.

Las razas que podemos elegir son:

- **Humanos**
- **Elfos**
- **Enanos**

Cada personaje tiene estas características:

- **Nombre**
- **Puntos de vida**
- **Fuerza**
- **Velocidad**
- **Agilidad**
- **Defensa**
- **Arma (la cual escogemos nosotros)**

Cuando iniciamos el juego nos aparecerá un menú con 4 opciones, las cuales son: jugar, elegir personaje, elegir arma, ránking y salir del juego.


Es importante saber que no podremos iniciar una batalla sin antes haber escogido primero al personaje y seguido su arma. Cabe destacar que hay ciertas armas que solo pueden ser utilizadas por ciertas razas, y estas les aportaran mejoras al personaje, como aumento de velocidad y/o fuerza.

Cuando ya hayamos escogido tanto el personaje como el arma ya podemos iniciar una partida, en la cual lucharemos contra un bot creado por el propio juego. En la pantalla de lucha nos aparecerá tanto nuestro personaje como el del bot con sus características y la barra donde nos marcará la vida que le queda. El primero en atacar será el que tenga mayor velocidad, en caso de que ambos tuvieran la misma serie el que tuviera mayor agilidad.

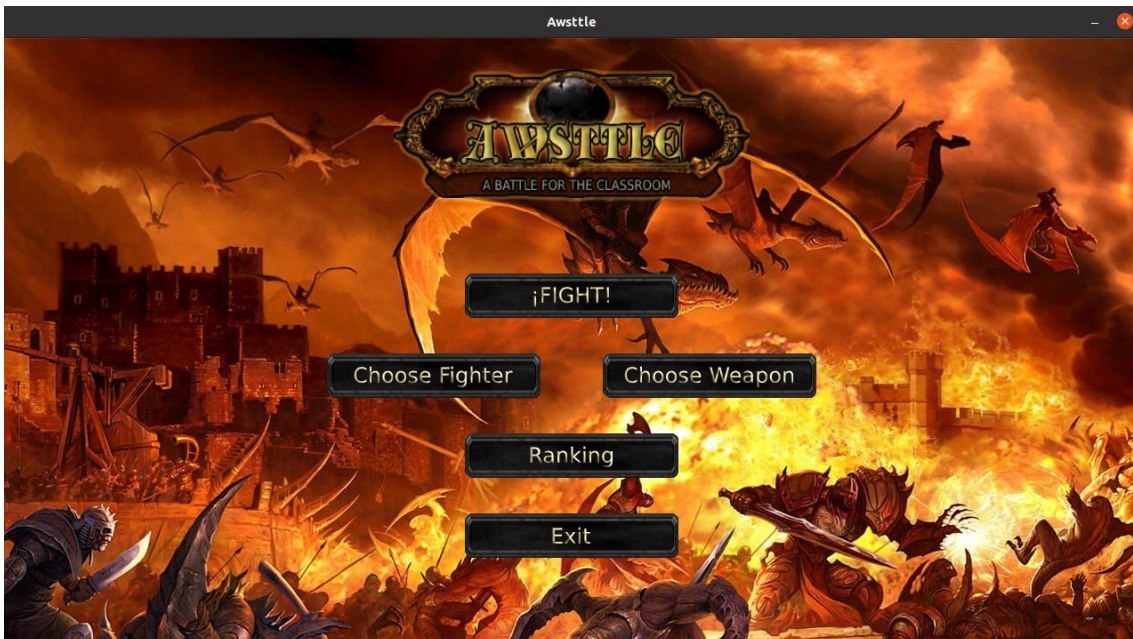
El jugador que pierde la partida es el del personaje que se quede sin vida.

Una vez finalizada la batalla nos mostrará el resumen de esta.

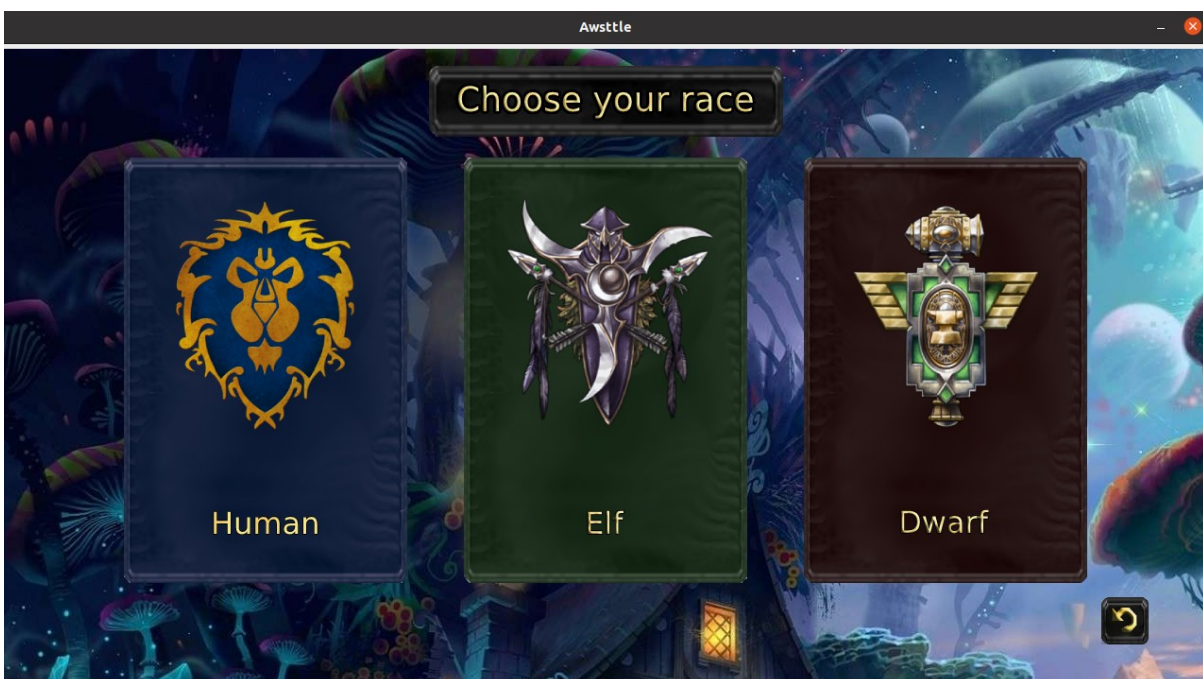
INTERFAZ GRÁFICA



Pantalla de inicio donde podemos elegir el personaje y su arma, empezar una lucha, ver el ránking de jugadores con mayores puntuaciones o salir del juego.

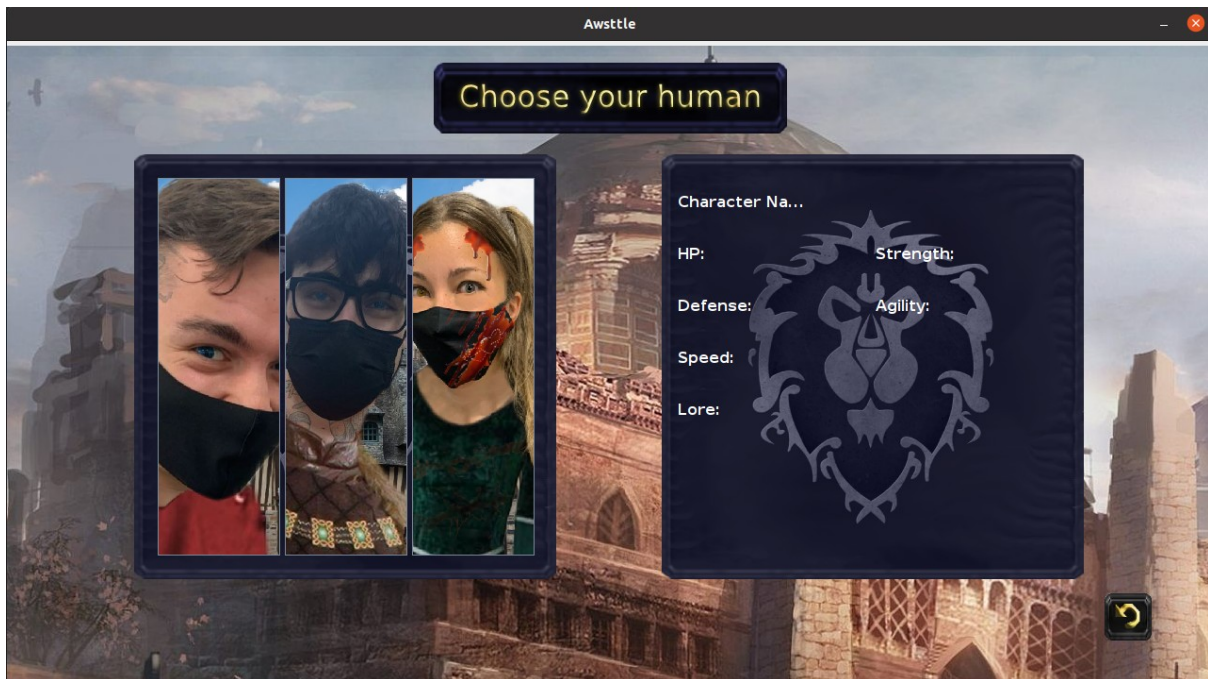


Si seleccionamos escoger un luchador primero nos aparecerá esta pantalla en la cual podemos escoger entre 3 razas: humanos, elfos y enanos.

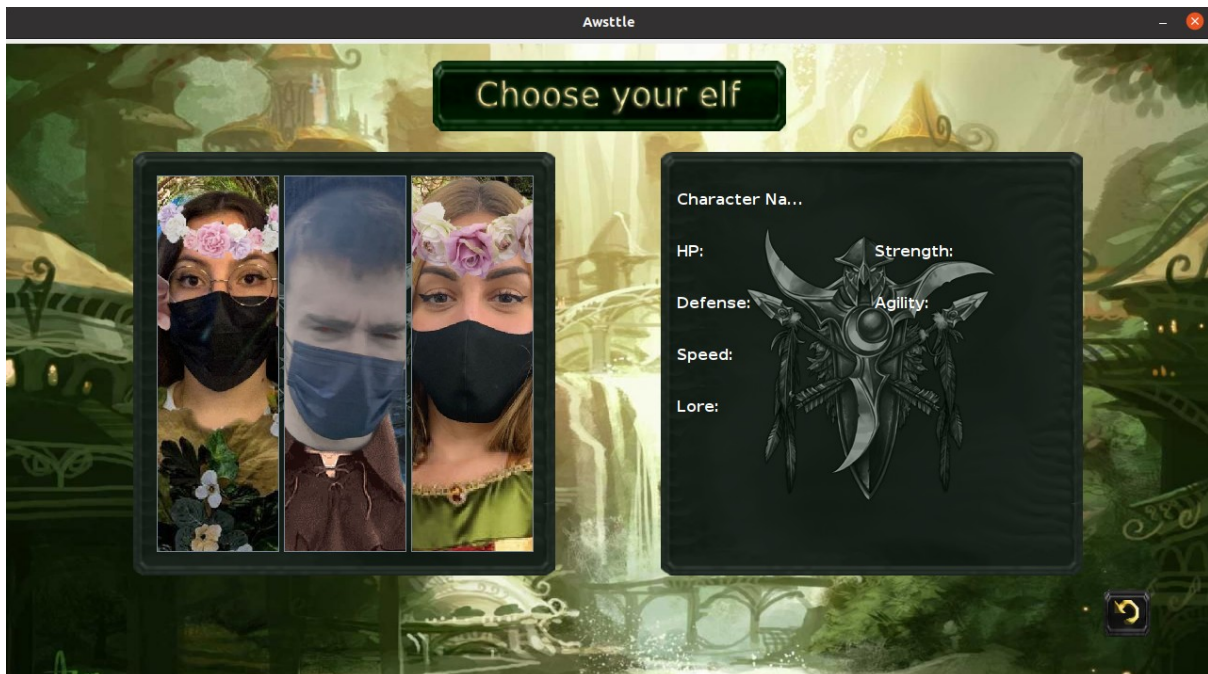


Según la raza que escojamos nos aparecerá una de las siguientes ventanas con los personajes que podemos llevar:

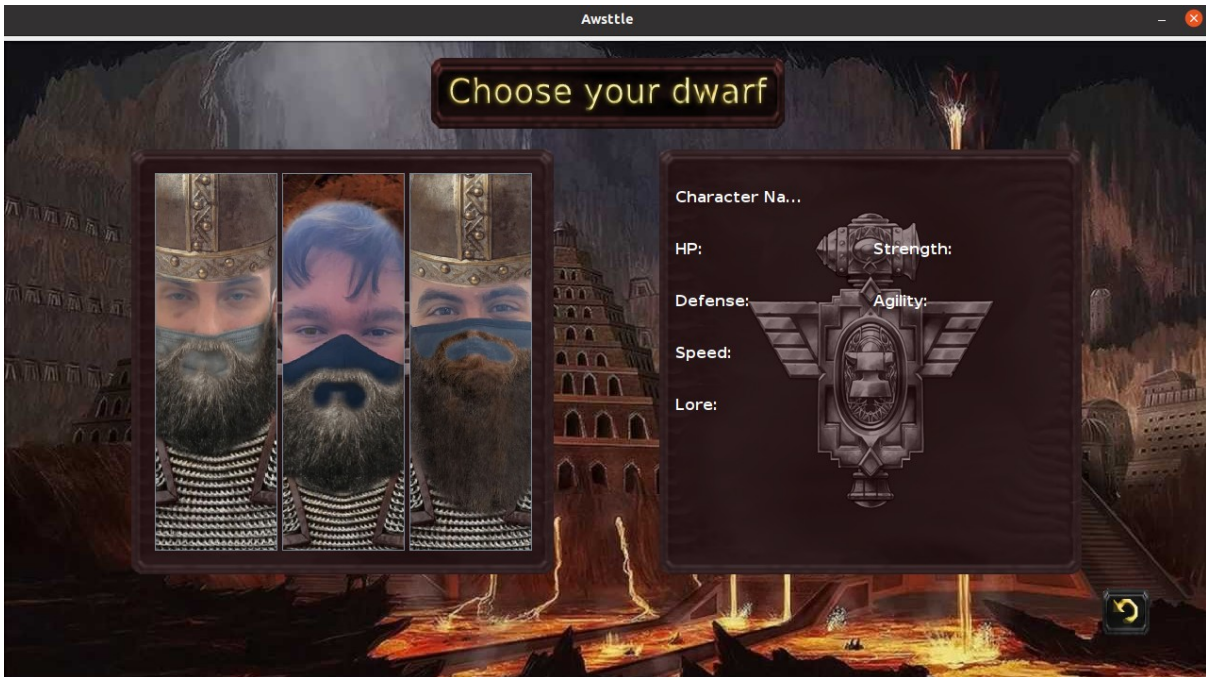
- **Humanos**



- **Elfos**

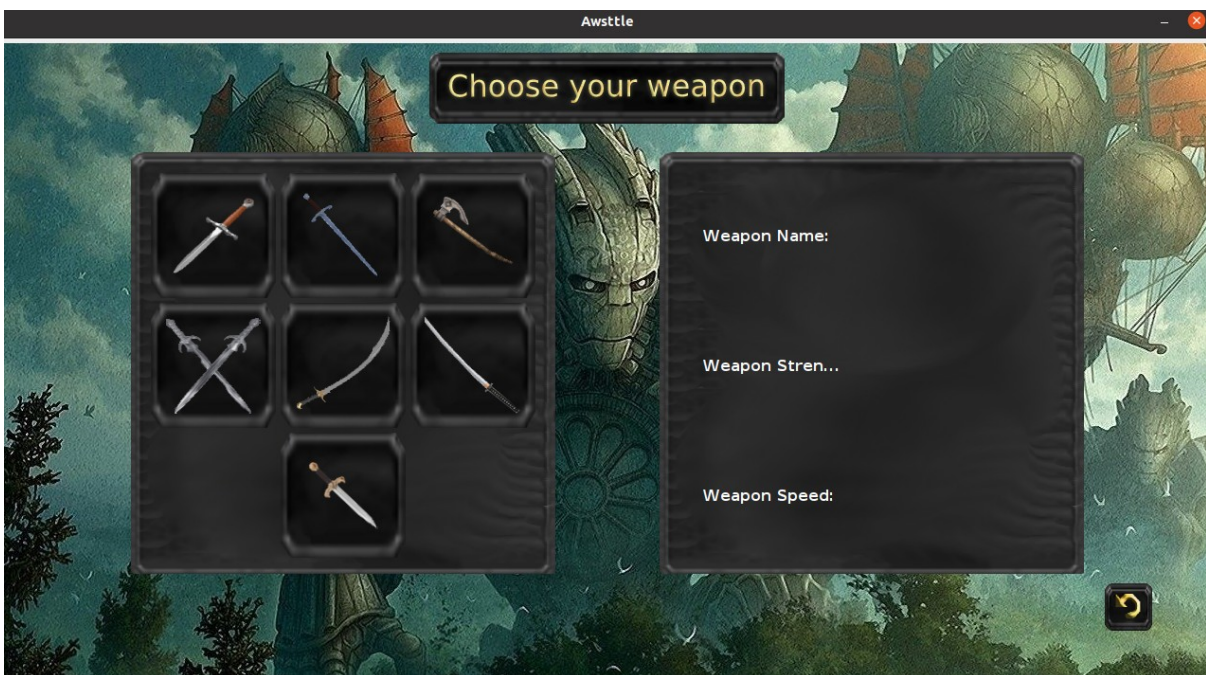


- Enanos

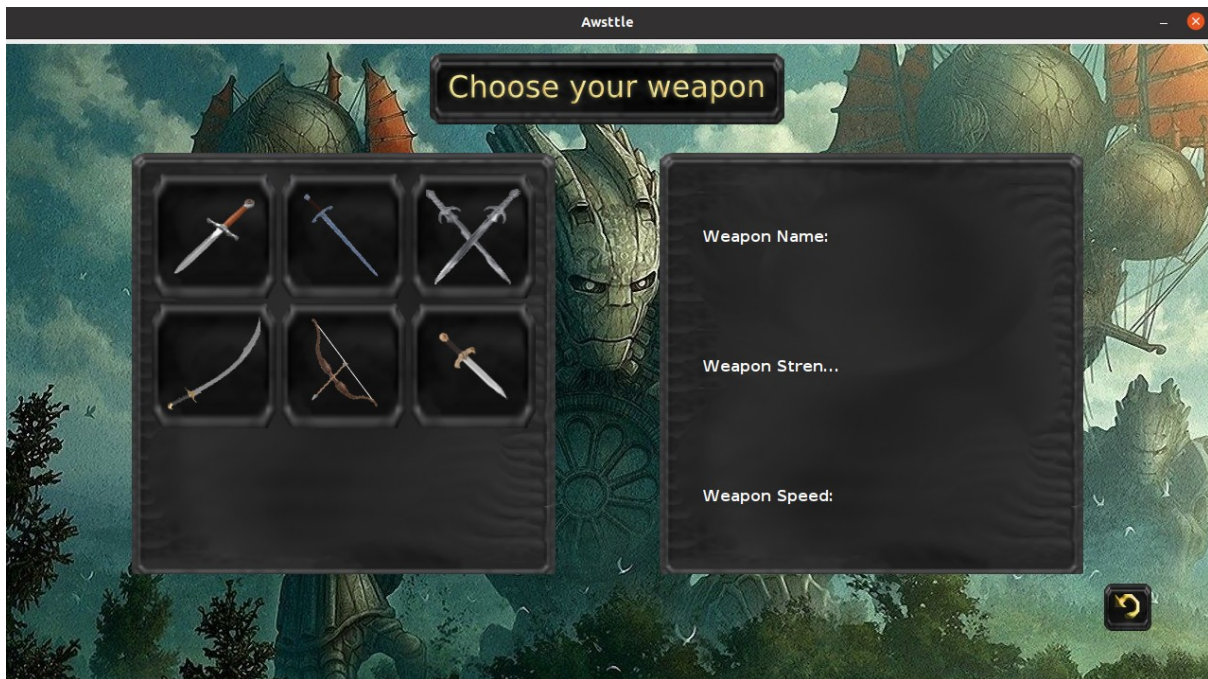


Cuando seleccionemos nuestro personaje nos quedará escoger el arma y al igual que en la pantalla anterior dependiendo de qué raza escojamos podremos portar diferentes armas:

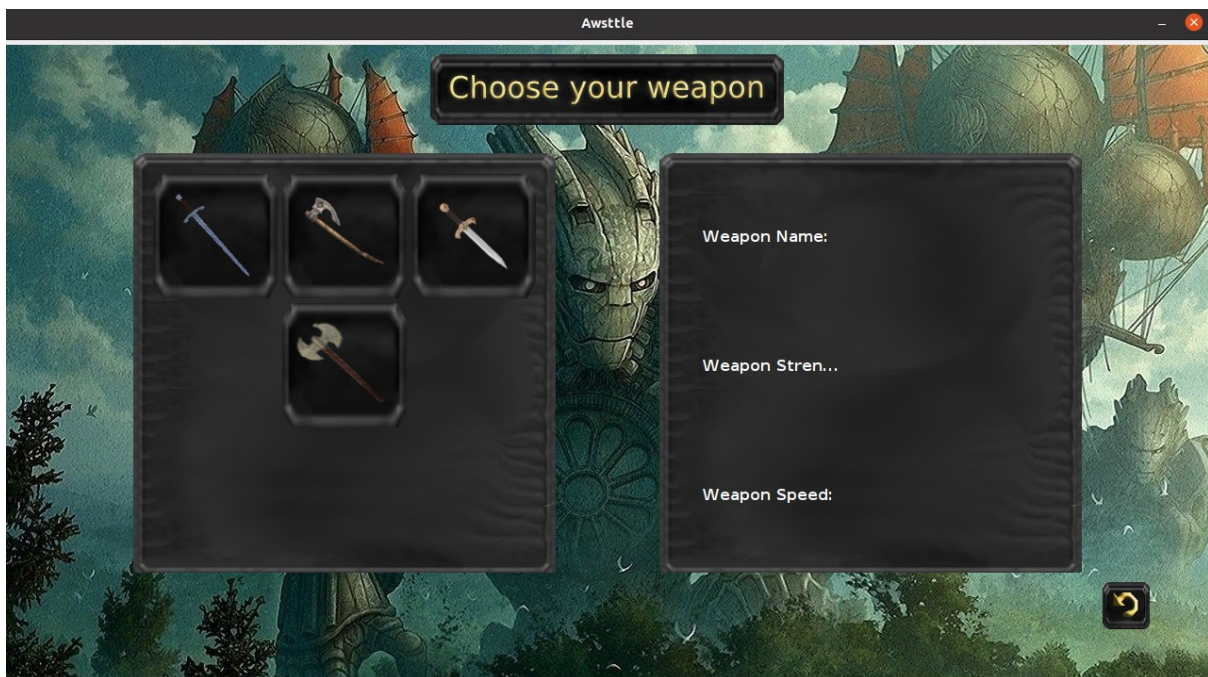
- Humano



- Elfos

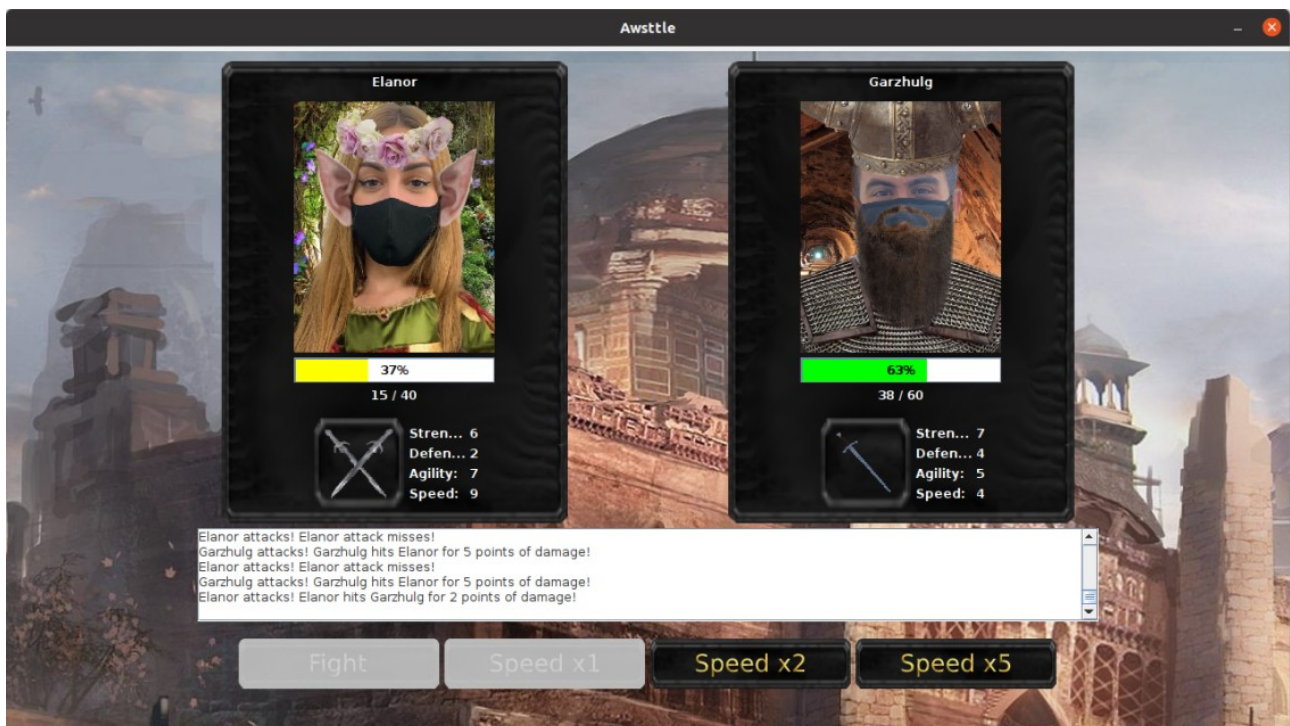


- Enanos

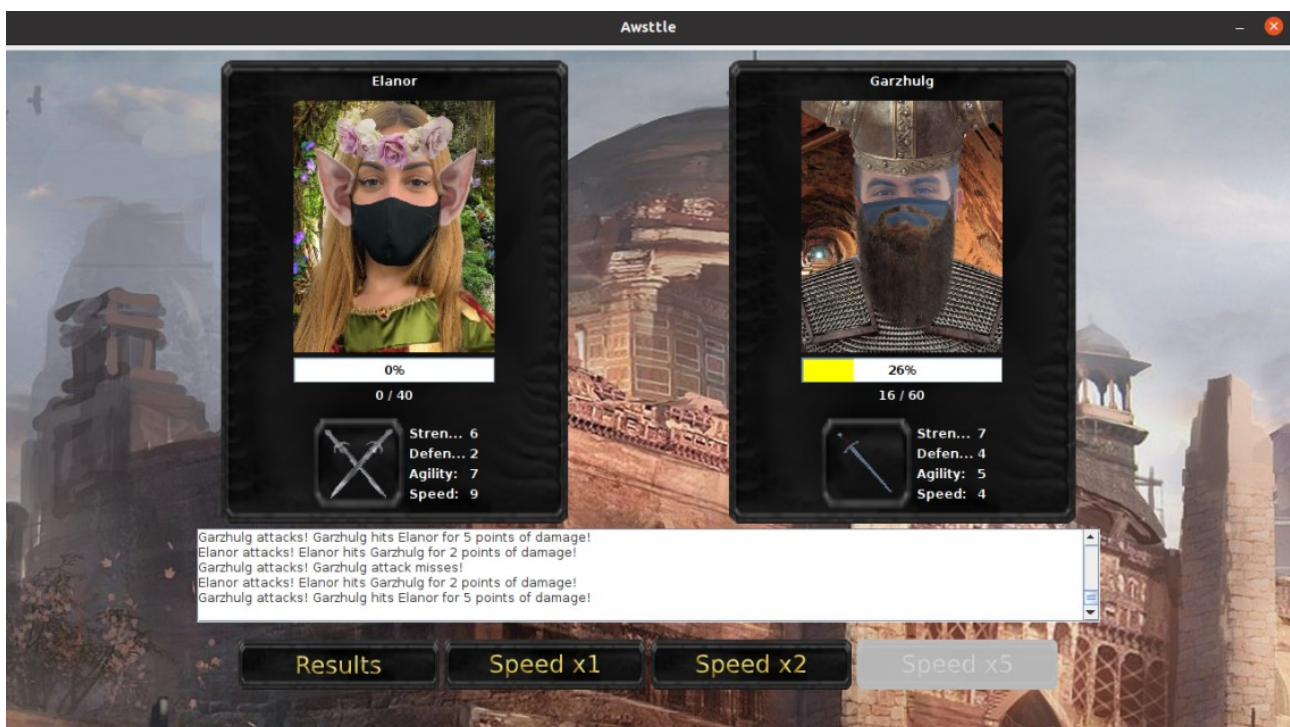


Cuando escojamos el arma podremos iniciar una pantalla dando clic en el botón lucha. Así se vería una vez iniciemos la partida:

La interfaz consta de cuatro botones, uno de ellos para iniciar la pelea y el resto para modificar la velocidad. Hay tres velocidades diferentes, velocidad x1, velocidad x2 y velocidad x5.



Una vez finalizada nos aparecerá el botón para ver los resultados de la partida:



En los resultados podemos observar el nombre del enemigo contra el que nos hemos enfrentado, su arma, el total de puntos que hemos obtenido y el total de veces que hemos ganado los combates.

Por otro lado, podemos decidir si queremos seguir jugando, si no queremos hacerlo o salir del menú.



CARACTERÍSTICAS PERSONAJES



Raza	Puntos de vida	Fuerza	Defensa	Agilidad	Velocidad
Elfo	40	4	2	7	7
Humano	50	5	3	6	5
Enano	60	6	4	5	3

CARACTERÍSTICAS ARMAS



Arma	Descripción	Personajes que pueden utilizarla
Arco	+5 velocidad +1 fuerza	Elfo
Cimitarra	+2 velocidad +1 fuerza	Humano y elfo
Daga	+3 velocidad	Humano y elfo
Hacha de dos manos	+5 fuerza	Enano
Espada	+1 velocidad +1 fuerza	Humano, elfo y enano
Espadas dobles	+2 velocidad +2 fuerza	Humano y elfo
Hacha	+3 fuerza	Humano y enano
Puñal	+4 velocidad	Humano, elfo y enano
Katana	+3 velocidad +2 fuerza	Humano