

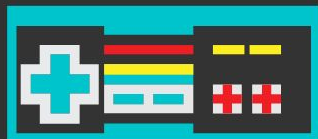
AWSttle

A BATTLE FOR THE CLASSROOM!

EMPEZAR JUEGO ►



AIDA IGLESIAS
CARLOS VALENZUELA
SANDRA GIL



- ★ FANTASÍA
- ★ RPG POR TURNOS
- ★ MEDIEVAL
- ★ CREATIVO

FECHA LANZAMIENTO
21/05/2021

M5 - Entornos de desarrollo

Diagrama de actividades

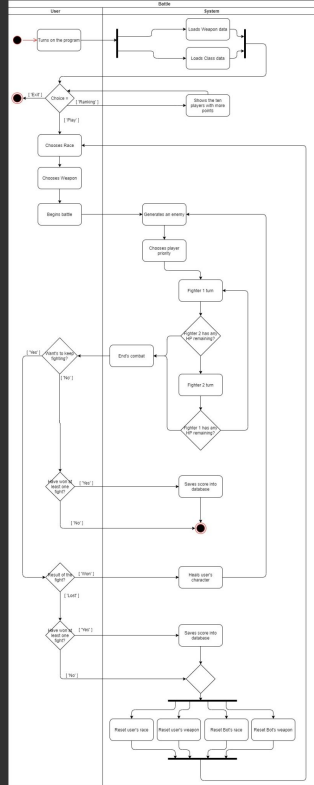


Diagrama casos de uso

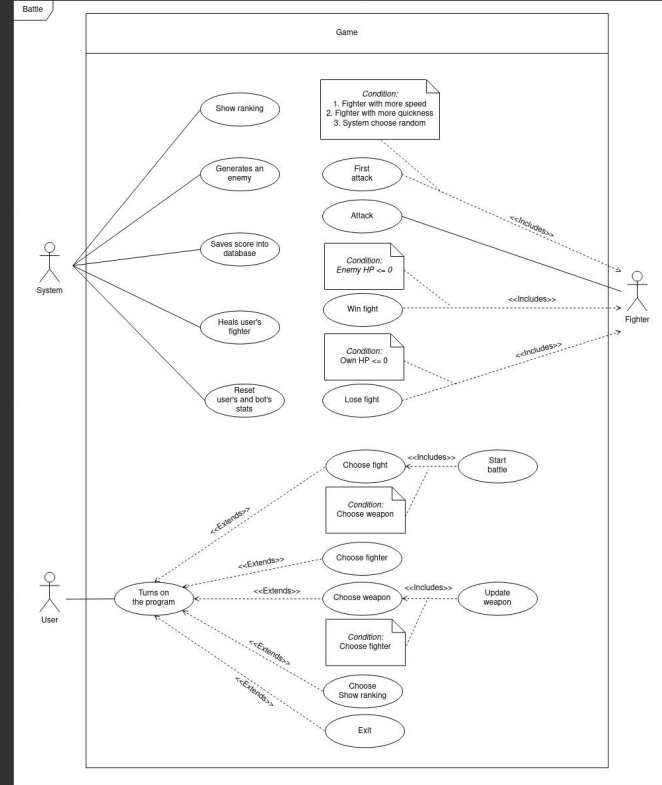


Diagrama de actividades

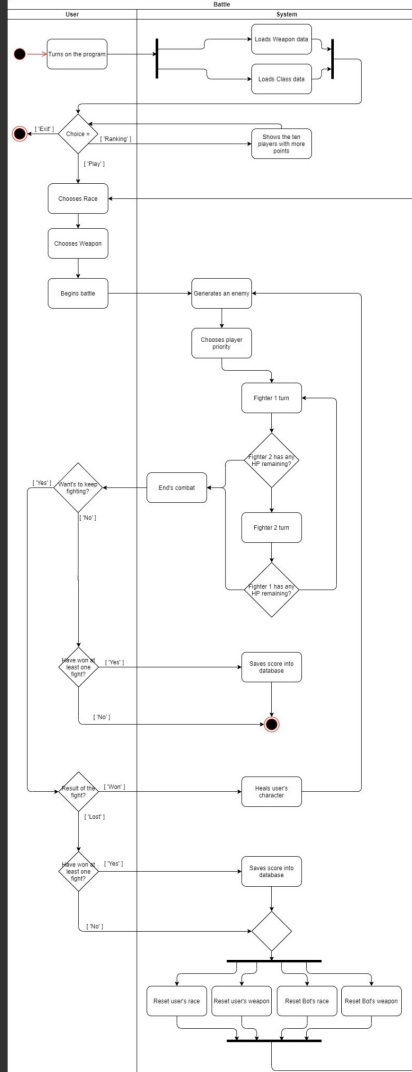
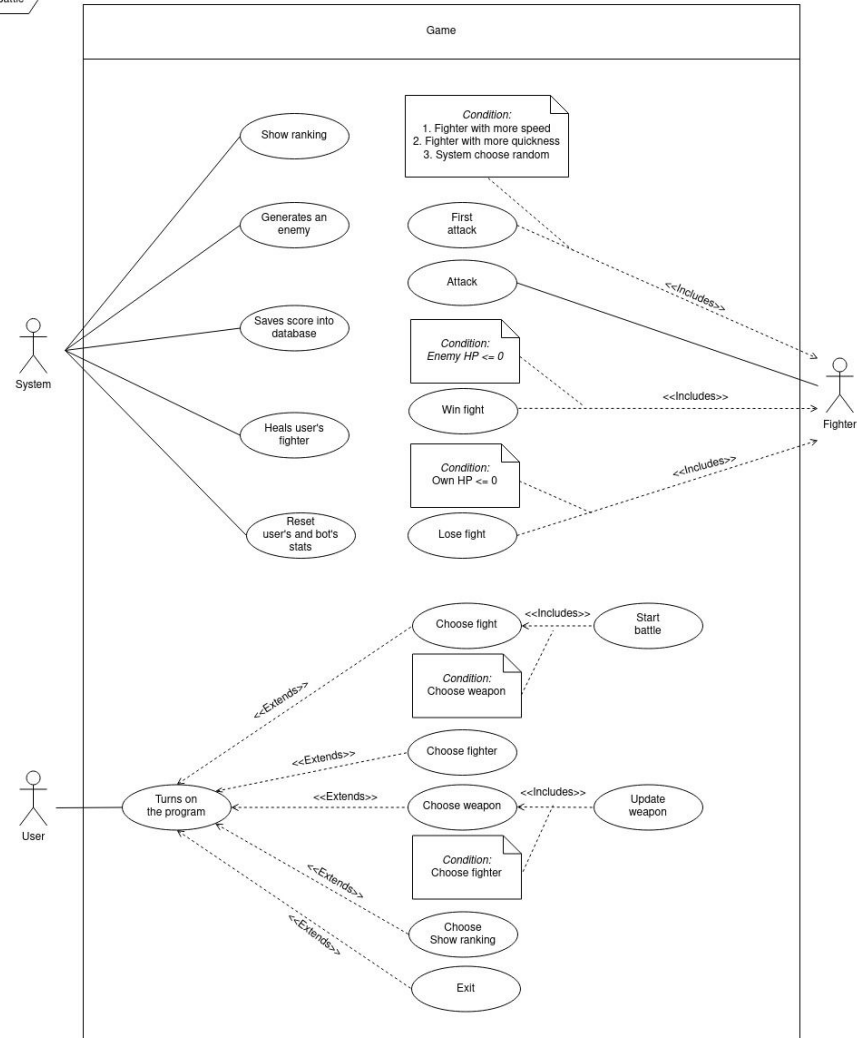


Diagrama casos de uso

Battle



M1 - Sistemas informáticos

Diagrama de Gantt

[illegible]

INCIDENCIAS TÉCNICAS



- **Problemas con diferentes Sistemas Operativos y programas**

La realización del proyecto se ha dado desde dos sistemas operativos diferentes, Windows y Ubuntu. También, se ha trabajado en él desde dos editores de código diferentes, IntelliJ y Eclipse.

En el inicio del proyecto cada integrante de este realizaba commits a GitHub para poder trabajar siempre con el código más actualizado. Al importar dicho código a nuestros ordenadores, se generaban errores causados por la utilización de diferentes sistemas operativos y la desorganización de carpetas, código no se podía ejecutar y no se podía imprimir el resultado.

Esta incidencia no solo se ha dado trabajando desde casa, ya que todos utilizamos diferentes sistemas operativos en nuestros ordenadores principales.

- **Descuadre de interfaz gráfica en distintos Sistemas Operativos**

El hecho de trabajar en diferentes Sistemas Operativos generó problemas de interfaz gráfica de diferentes clases, como en la clase Rank se veía mal el trabajo en Ubuntu y se descuadraron completamente los elementos.

- **Desaparición de imágenes en interfaz gráfica**

AWSttle

A BATTLE FOR THE CLASSROOM

INFORME TÉCNICO

FECHA LANZAMIENTO
21/05/2021

♥♥♥♥♥
AIDA IGLESIAS ALCALÁ
CARLOS VALENZUELA GARCIA
SANDRA BEL GIL



- ★ FANTASÍA
- ★ RPG POR TURNOS
- ★ MEDIEVAL
- ★ CREATIVO

EMPEZAR JUEGO ▶

RESUMEN JUEGO



AWSttle es un juego ambientado en el medioevo el cual consiste en simular batallas entre personajes con distintas razas.

Las razas que podemos elegir son:

- Humanos
- Elfos
- Enanos

Cada personaje tiene estas características:

- Nombre
- Puntos de vida
- Fuerza
- Velocidad
- Agilidad
- Defensa
- Arma (la cual se elige)

Cuando iniciamos el juego nos aparecerá un menú con el que podremos elegir personaje, elegir arma, ranking y salir del juego. Es importante saber que no podremos iniciar una batalla hasta que no hayamos elegido un personaje y seguido su arma. Cabe destacar que hay ciertas razas, y estas les aportarán mejoras a la fuerza.

Cuando ya hayamos escogido tanto el personaje como el arma, la cual lucharemos contra un bot creado por el propio juego. Es importante saber que no podremos iniciar una batalla hasta que no hayamos escogido un personaje y seguido su arma. Cabe destacar que hay ciertas razas, y estas les aportarán mejoras a la fuerza.

AWSttle

A BATTLE FOR THE CLASSROOM

MANUAL DE USUARIO

FECHA LANZAMIENTO
21/05/2021

♥♥♥♥♥
AIDA IGLESIAS ALCALÁ
CARLOS VALENZUELA GARCIA
SANDRA BEL GIL



- ★ FANTASÍA
- ★ RPG POR TURNOS
- ★ MEDIEVAL
- ★ CREATIVO

EMPEZAR JUEGO ▶

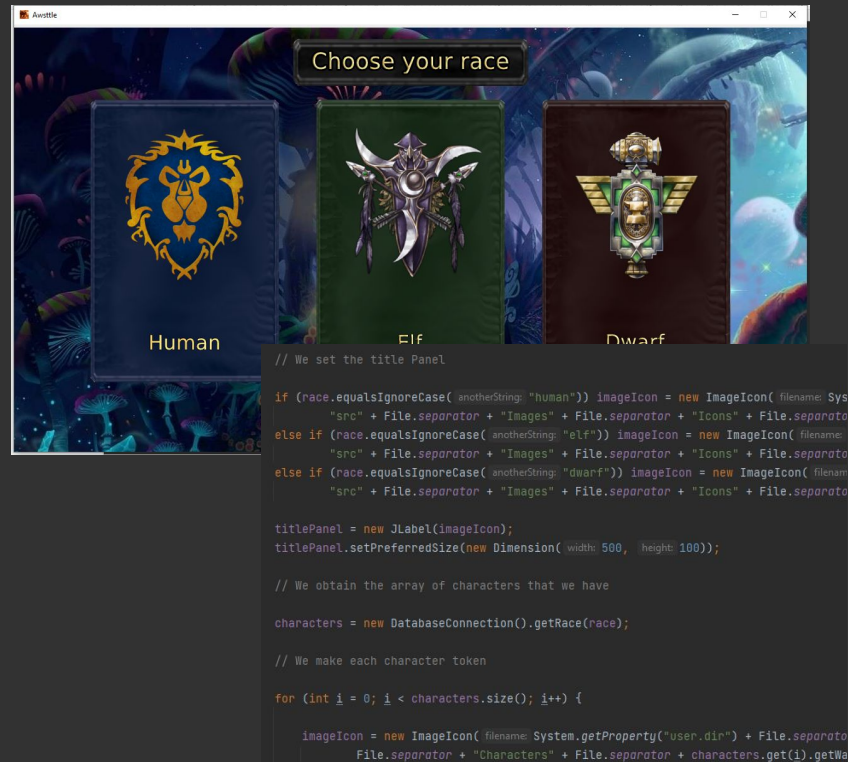
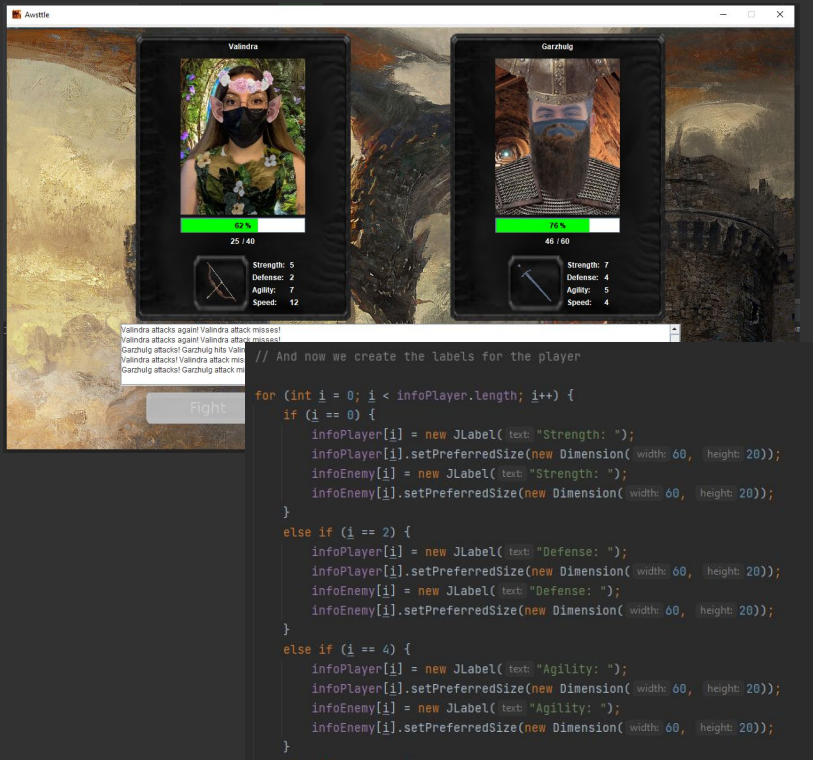
M2 - Base de datos

```
// Database variables
```

```
protected static String dataBaseUrl = "jdbc:mysql://localhost/battle_database?serverTimezone=UTC";  
protected static String dataBaseUser = "";  
protected static String dataBasePassword = "";
```

```
INSERT INTO weapons(weapon_name, weapon_strength, weapon_speed, weapon_race, weapon_image_path, weapon_points)  
VALUES ("Dagger", 0, 3, "Human, Elf", "dagger.png", 10),  
("Sword", 1, 1, "Human, Elf, Dwarf", "sword.png", 10),  
("Axe", 3, 0, "Human, Dwarf", "axe.png", 10),  
("Double Swords", 2, 2, "Human, Elf", "double_swords.png", 14),  
("Scimitar", 1, 2, "Human, Elf", "scimitar.png", 14),  
("Bow", 1, 5, "Elf", "bow.png", 15),  
("Katana", 2, 3, "Human", "katana.png", 18),  
("Dirk", 0, 4, "Human, Elf, Dwarf", "dirk.png", 12),  
("Two-handed Axe", 5, 0, "Dwarf", "two-handed_axe.png", 20);  
  
INSERT INTO race(race, hp, strength, defense, agility, speed, race_points)  
VALUES ("Human", 50, 5, 3, 6, 5, 20),  
("Elf", 40, 4, 2, 7, 7, 19),  
("Dwarf", 60, 6, 4, 5, 3, 21);  
  
INSERT INTO warriors(warrior_name, warrior_race, warrior_image_path, warrior_lore)  
VALUES ("Erdrick", 1, "Human_1.JPG", "<html>When he turned 18, he embarked to finish the quest that his father began.</html>"),  
("Firion", 1, "Human_2.JPG", "<html>Losing his brother in war, he joined the militia to avenge him.</html>"),  
("Rydia", 1, "Human_3.png", "<html>Born with magical powers, she travels the world to learn more about herself.</html>"),  
("Valindra", 2, "Elf_1.JPG", "<html>She embarked on an adventure to reclaim the eye of the sun.</html>"),  
("Taegen", 2, "Elf_2.JPG", "<html>Cursed by a Demon he seeks the cure to see the sun again.</html>"),  
("Elanor", 2, "Elf_3.JPG", "<html>She left the elven city Avalon to see the beauty of the outside world.</html>"),  
("Mukhir", 3, "Dwarf_1.JPG", "<html>Tired of the life of the mine, he wants to live a life full of adventures.</html>"),  
("Thalkrum", 3, "Dwarf_2.JPG", "<html>He is dedicated to giving his services as a bodyguard, for a price.</html>"),  
("Garzhulg", 3, "Dwarf_3.JPG", "<html>He is searching for the legendary pickaxe that can mine orichalcum.</html>");
```


M3 - Programación



M5 - Entornos de desarrollo

GITHUB

<https://github.com/aidiglalc/projectBattle>

The screenshot displays the GitHub repository page for `aidiglalc/projectBattle`. The repository is a private template with 5 branches and 0 tags. The 'Switch branches/tags' dropdown menu is open, showing the following branches: `main` (selected and default), `aida`, `carlos`, `pre-production`, and `sandra`. A link to 'View all branches' is visible at the bottom of the dropdown. The commit history on the right shows the following commits:

Commit	Author	Time	Commits
9d798df	3 hours ago	33	commits
Commit manual usuario		3 hours ago	
BBDD con datos		9 days ago	
Diagrama d'activitats		10 days ago	
Update README.md		10 days ago	

Below the commit history, the 'PERSONAL INFORMATION ABOUT US' section is visible, listing the following information:

- Aida Iglesias Alcalá
Email: aiglesiasalcala.cf@iesesteveterradas.cat
- Carlos Valenzuela Garcia
Email: cvalenzuelagarcia.cf@iesesteveterradas.cat
- Sandra Bel Gil
Email: sbelgil.cf@iesesteveterradas.cat