

**PROPOSAL TUGAS BESAR  
MATA KULIAH KOMPUTASI AWAN**



**“TRAVESTA”**

Disusun Oleh:

Hikmah Alusmawati	10221015
Nur Fadillah	10221019
Muhammad Fajrian Sidiq	10221025
Mohammad Adita Nur Syafitra	10221087

**PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI  
FAKULTAS SAINS DAN TEKNOLOGI INFORMASI  
JURUSAN TEKNIK ELEKTRO INFORMATIKA DAN BISNIS  
INSTITUT TEKNOLOGI KALIMANTAN  
BALIKPAPAN  
2025**

## A. Deskripsi Aplikasi

Pariwisata merupakan salah satu sektor penting dalam perekonomian Indonesia, dengan ribuan destinasi menarik yang tersebar dari Sabang hingga Merauke. Namun, masih banyak masyarakat yang kesulitan menemukan informasi destinasi wisata yang sesuai dengan minat mereka. Informasi wisata sering kali tersebar di berbagai platform, tidak terorganisir dengan baik, dan kurang dilengkapi dengan deskripsi yang jelas. Hal ini menyebabkan calon wisatawan harus menghabiskan banyak waktu untuk mencari referensi yang akurat sebelum berlibur. Berdasarkan permasalahan tersebut, dibutuhkan sebuah aplikasi yang dapat menyediakan informasi destinasi wisata secara terstruktur, mudah diakses, dan terkelompok berdasarkan kategori seperti pantai, pegunungan, alam, atau kota. Oleh karena itu, dibangunlah Travesta sebuah aplikasi web berbasis Laravel yang berfungsi sebagai platform rekomendasi wisata di Indonesia.

Travesta merupakan sebuah aplikasi web yang bertujuan untuk memberikan informasi dan rekomendasi destinasi wisata di seluruh Indonesia. Aplikasi ini dirancang untuk membantu masyarakat dan wisatawan menemukan destinasi wisata menarik berdasarkan kategori seperti pantai, pegunungan, alam, kota, budaya, dan kuliner. Aplikasi ini memiliki dua jenis pengguna, yaitu *user* dan *admin*. *User* merupakan pengunjung umum yang dapat menjelajahi daftar destinasi wisata yang tersedia, melihat informasi lengkap setiap destinasi. Hal ini dirancang agar semua pengguna dapat berpartisipasi dengan mudah, sehingga pengalaman pengguna lebih cepat dan sederhana. Sementara itu, *admin* memiliki akses khusus ke *dashboard* untuk mengelola data destinasi dan kategori wisata. Melalui *dashboard* ini, admin dapat melakukan operasi CRUD (*Create, Read, Update, Delete*) pada data destinasi, dan kategori apabila diperlukan. Hal ini memastikan bahwa informasi dalam aplikasi tetap terstruktur, akurat, dan mudah diperbarui.

Melalui Travesta, pengguna dapat dengan mudah menelusuri dan mencari destinasi wisata sesuai minat mereka. Fitur pencarian dan filter memungkinkan pengguna menemukan tempat wisata yang diinginkan secara cepat dan praktis. Setiap destinasi menampilkan informasi yang jelas dan lengkap, termasuk deskripsi lokasi, foto, dan ulasan dari pengguna lain, sehingga pengunjung dapat memperoleh gambaran yang cukup untuk merencanakan kunjungan tanpa harus berpindah ke sumber informasi lain.

## **B. Target User**

### **1. Wisatawan Domestik dan Pecinta *Traveling***

Travesta ditujukan bagi masyarakat Indonesia yang gemar menjelajahi berbagai destinasi wisata di dalam negeri. Aplikasi ini membantu pengguna menemukan tempat wisata menarik sesuai kategori seperti pantai, pegunungan, alam, atau budaya dengan cara yang mudah, cepat, dan informatif.

### **2. Keluarga dan Rombongan Wisata**

Aplikasi ini membantu keluarga atau kelompok wisatawan yang ingin merencanakan perjalanan bersama dengan memilih tempat wisata yang aman, nyaman, dan ramah bagi segala usia. Melalui sistem kategorisasi, pengguna dapat menyesuaikan destinasi sesuai minat dan kebutuhan anggota keluarga.

### **3. Traveler Mancanegara**

Wisatawan asing yang ingin mengeksplorasi keindahan Indonesia. Ke depannya, Travesta dapat dikembangkan menjadi aplikasi *multilingual* yang mendukung promosi wisata Indonesia secara global.

### **4. Pengelola Destinasi Wisata Lokal**

Travesta dapat dimanfaatkan oleh pemilik usaha wisata atau pengelola destinasi lokal untuk mempromosikan tempat wisata mereka secara digital.

### **5. Komunitas Pecinta Wisata dan *Traveler Enthusiast***

Komunitas wisata dapat memanfaatkan Travesta untuk menemukan dan merekomendasikan lokasi wisata baru di seluruh Indonesia. Aplikasi ini juga menjadi wadah berbagi informasi antar pecinta wisata agar pengalaman perjalanan semakin beragam dan menarik.

## C. Fitur - Fitur Utama

### 1. *Register dan Login*

Fitur ini diperuntukkan khusus bagi admin untuk membuat akun dan masuk ke sistem. Dengan mendaftar dan *login*, admin memiliki akses aman ke *dashboard* untuk mengelola seluruh konten *website*. Proses ini memastikan bahwa hanya admin yang berwenang dapat menambah, memperbarui, atau menghapus data destinasi dan kategori wisata, sehingga keamanan dan akurasi informasi tetap terjaga.

### 2. Halaman *Landing Page*

Halaman *Landing Page* merupakan halaman utama yang dilihat semua pengunjung ketika mengakses *website* Travesta. Halaman ini menampilkan daftar rekomendasi destinasi, kategori populer, dan informasi singkat tentang setiap destinasi. *Landing page* dirancang agar mudah dinavigasi, menarik secara visual, dan memudahkan pengguna untuk langsung menemukan destinasi yang diminati tanpa harus *login* atau membuat akun.

### 3. *Dashboard Admin*

Fitur *Dashboard Admin* diperuntukkan bagi pengelola aplikasi atau pihak admin yang memiliki hak akses lebih tinggi. Melalui *dashboard* ini, admin dapat memantau seluruh aktivitas sistem, mengelola data pengguna, serta memverifikasi dan memelihara informasi destinasi wisata yang tersedia. Dengan adanya *dashboard*, pengelolaan data menjadi lebih mudah, terpusat, dan efisien, serta membantu memastikan bahwa informasi yang ditampilkan kepada pengguna tetap akurat dan terbaru.

### 4. CRUD Destinasi

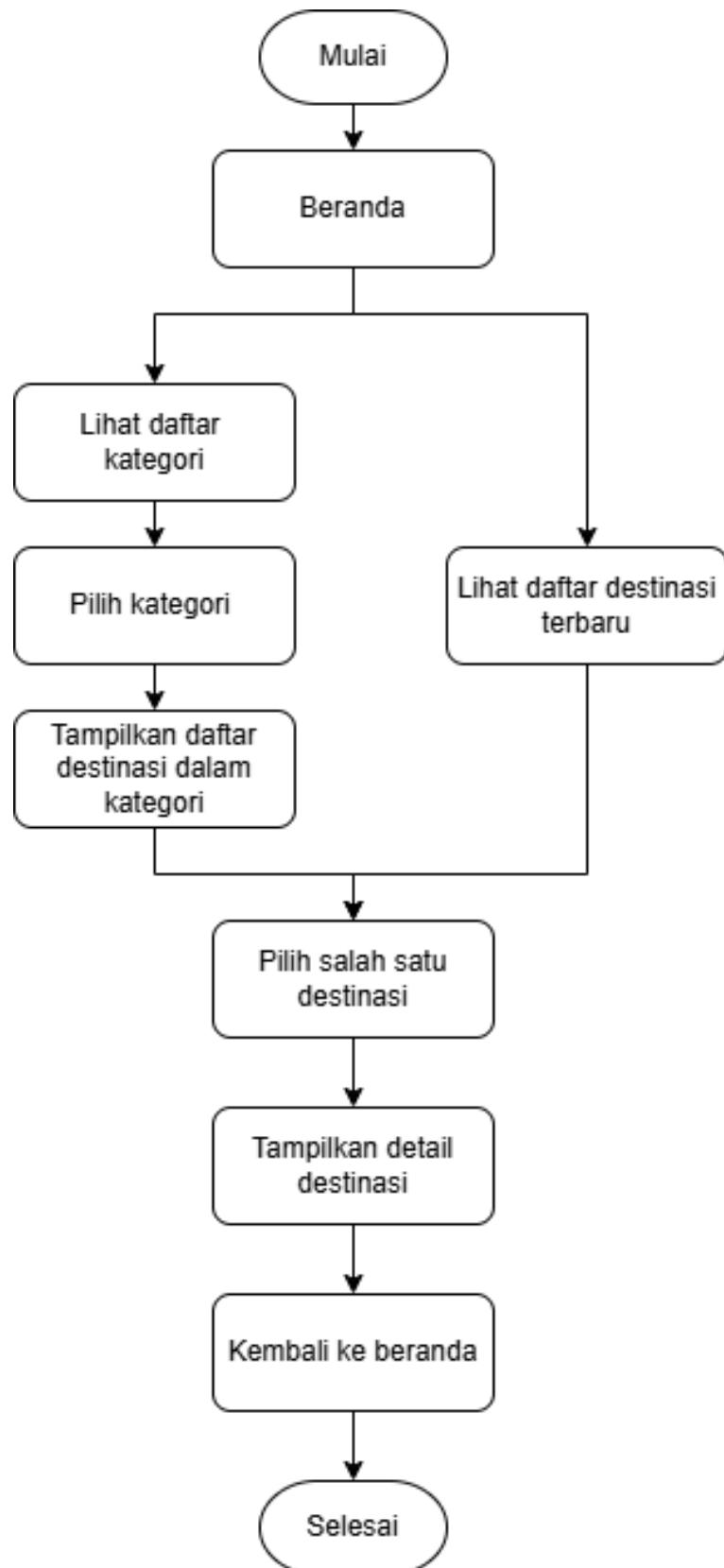
Fitur CRUD Destinasi (*Create, Read, Update, Delete*) adalah inti dari pengelolaan data wisata dalam aplikasi Travesta. Melalui fitur ini, admin dapat menambahkan destinasi wisata baru (*Create*), menampilkan daftar destinasi yang tersedia (*Read*), memperbarui informasi seperti deskripsi atau kategori (*Update*), serta menghapus destinasi yang sudah tidak relevan (*Delete*).

## **5. Kategori Destinasi**

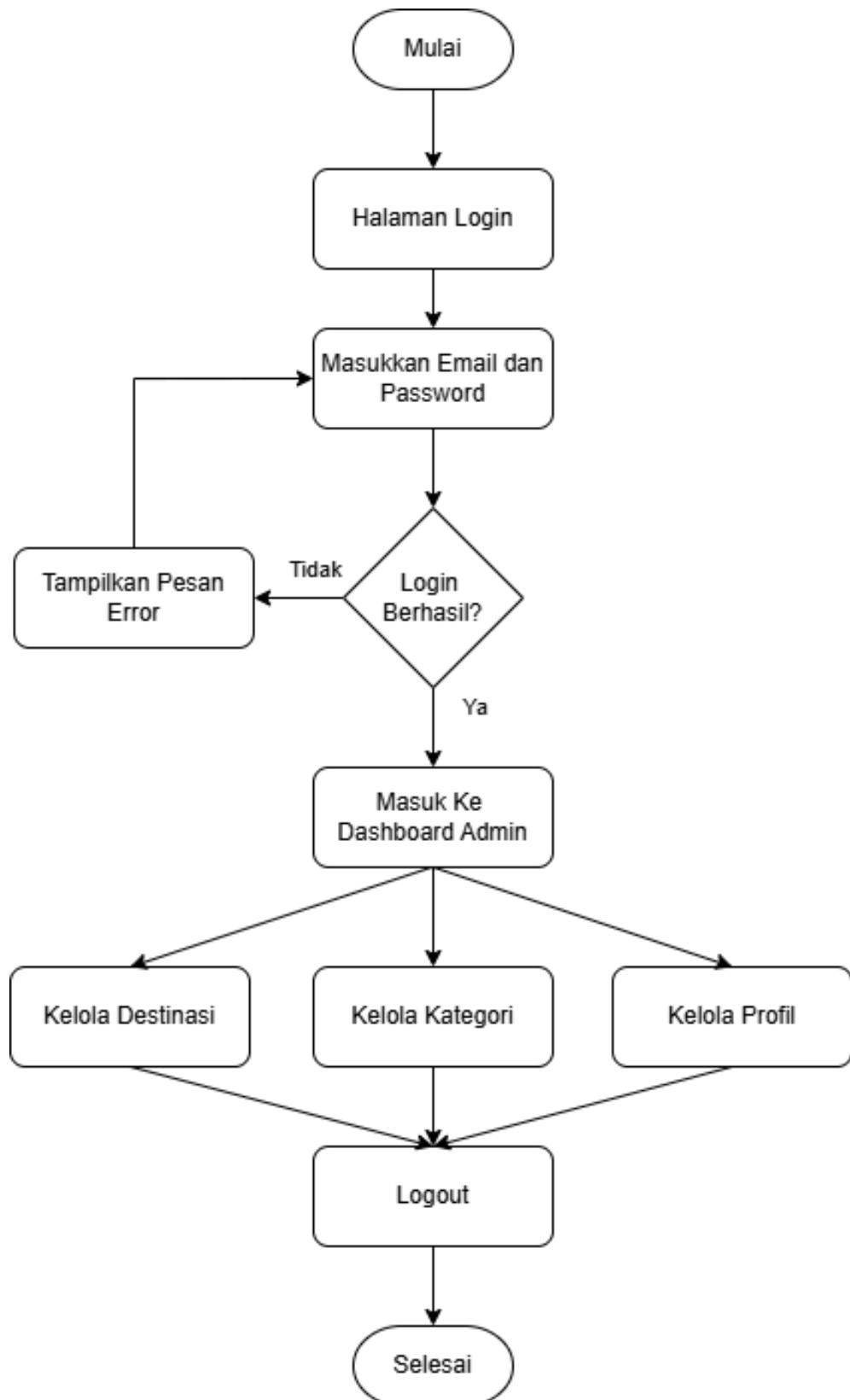
Fitur Kategori Destinasi berfungsi untuk mengelompokkan tempat wisata berdasarkan jenis atau tema, seperti pantai, pegunungan, alam, budaya, kuliner, dan lain-lain. Dengan adanya kategori ini, pengguna dapat lebih mudah mencari dan menemukan destinasi wisata sesuai minat mereka.

#### D. User Flow Diagram

##### 1. User

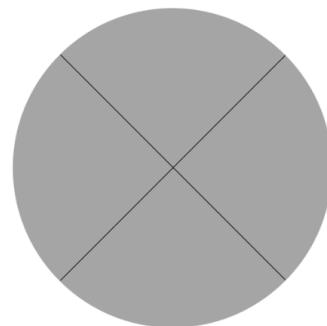


## 2. Admin



## E. Wireframe (Low-Fidelity)

### a. Halaman Register

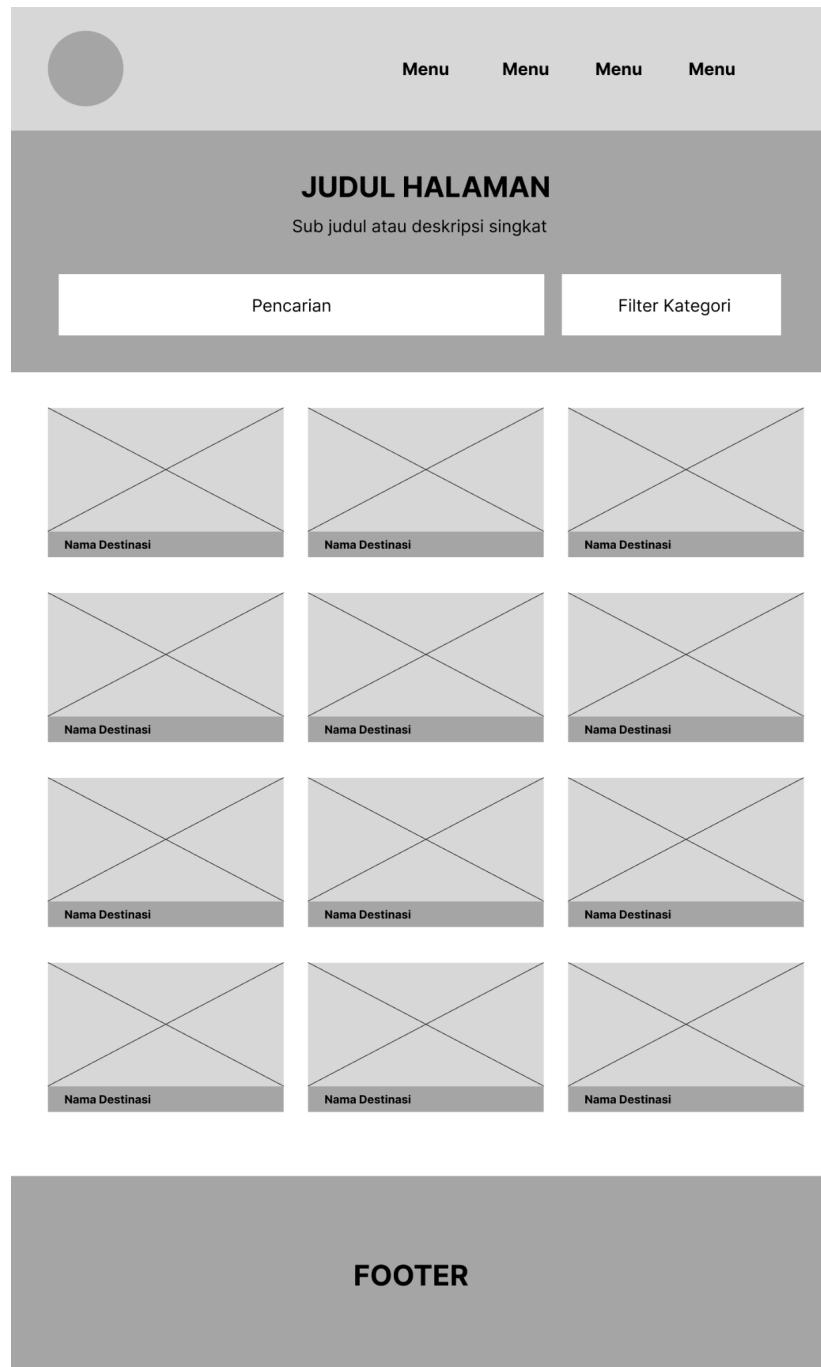


#### DAFTAR AKUN

<b>Nama</b>	<input type="text"/>
<b>Alamat Email</b>	<input type="text"/>
<b>Password</b>	<input type="password"/>
<b>Konfirmasi Password</b>	<input type="password"/>
<input type="button" value="Daftar"/>	

Halaman *register* dirancang sebagai antarmuka yang sederhana dan aman, khusus bagi administrator untuk membuat akun baru. Tampilannya yang minimalis fokus pada formulir pendaftaran yang meminta informasi penting seperti nama, alamat *email*, dan kata sandi. Tujuan utamanya adalah menyediakan gerbang akses yang terkontrol ke sistem pengelolaan konten, memastikan bahwa hanya pengguna yang berwenang yang dapat mendaftar dan nantinya mengelola data *website*.

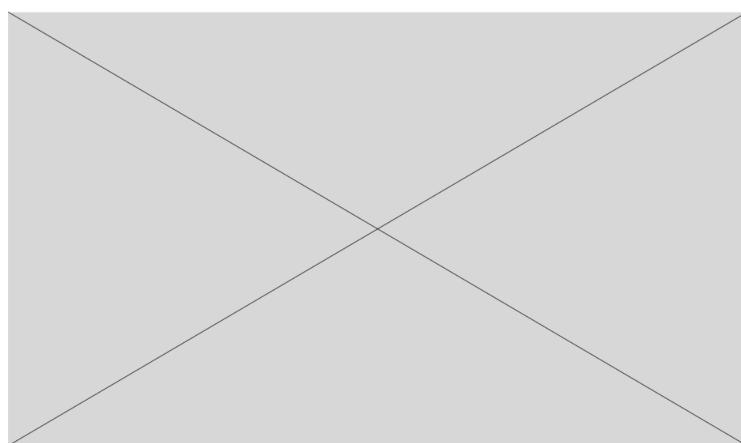
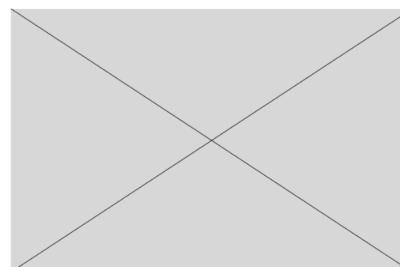
## b. Halaman Galeri



Halaman galeri berfungsi sebagai etalase visual yang inspiratif bagi pengunjung. Halaman ini menampilkan kumpulan foto-foto destinasi dalam format grid yang rapi, memungkinkan pengguna untuk menjelajahi keindahan berbagai lokasi wisata secara sekilas. Fitur utama seperti pencarian dan filter berdasarkan kategori disediakan untuk memudahkan pengguna menemukan

destinasi yang sesuai dengan minat mereka, sehingga mendorong minat untuk mengeksplorasi lebih jauh.

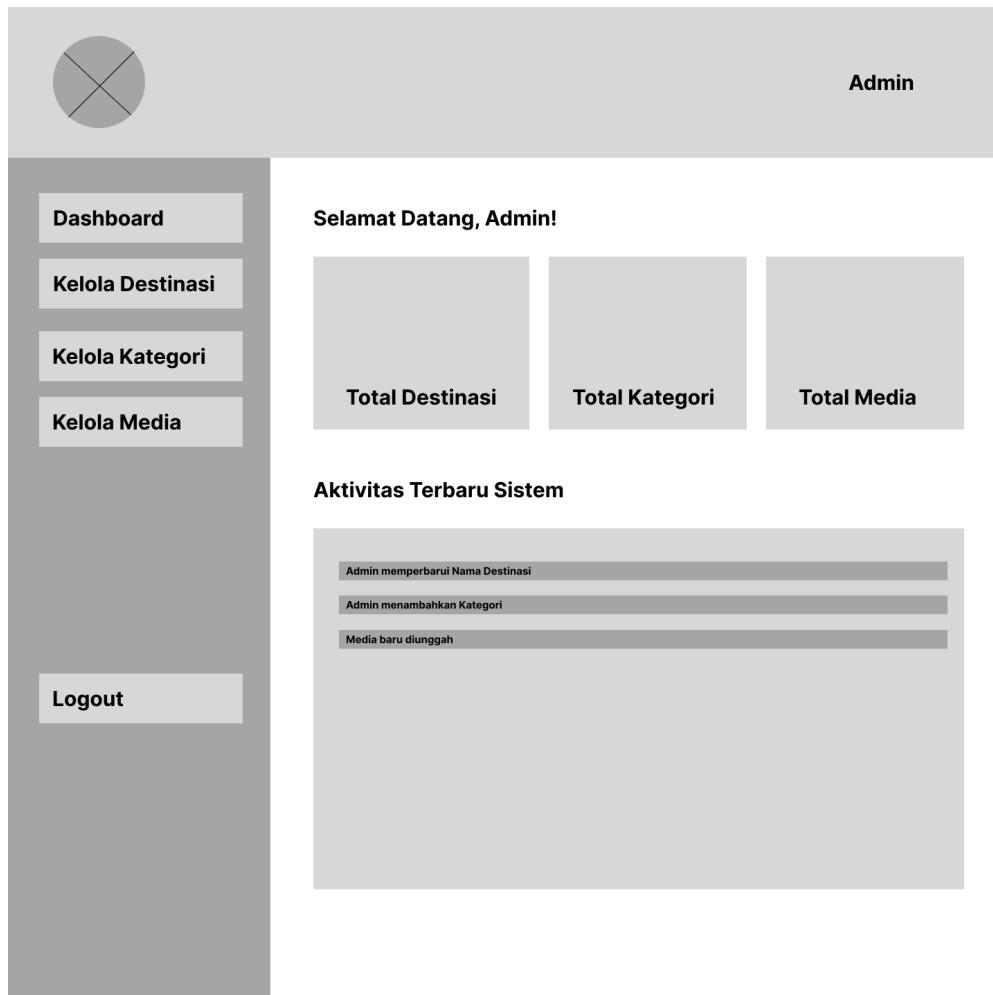
### c. Halaman Detail Destinasi



Halaman detail destinasi adalah pusat informasi untuk satu lokasi wisata spesifik. Halaman ini menyajikan semua data penting yang dibutuhkan pengunjung, dimulai dari gambar utama yang menarik, diikuti oleh nama, kategori, dan deskripsi lengkap. Selain itu, informasi praktis seperti lokasi dan

jam buka disajikan secara ringkas, dilengkapi dengan peta interaktif untuk membantu pengguna merencanakan kunjungan mereka secara efektif.

#### d. Halaman *Dashboard* Admin



Halaman *dashboard* admin merupakan pusat kendali utama yang dilihat oleh administrator setelah berhasil *login*. Halaman ini menyediakan ringkasan atau rangkuman data penting *website*, seperti jumlah total destinasi dan media, serta menampilkan log aktivitas terbaru. Selain itu, dashboard ini berfungsi sebagai navigasi utama melalui menu samping, memberikan akses cepat kepada admin untuk mengelola semua aspek konten, termasuk destinasi, kategori, dan media.

## F. Database Schema Design

```
```mermaid
erDiagram
    USERS ||--o{ POSTS : creates
    CATEGORIES ||--o{ POSTS : contains
    POSTS ||--o{ MEDIA : contains

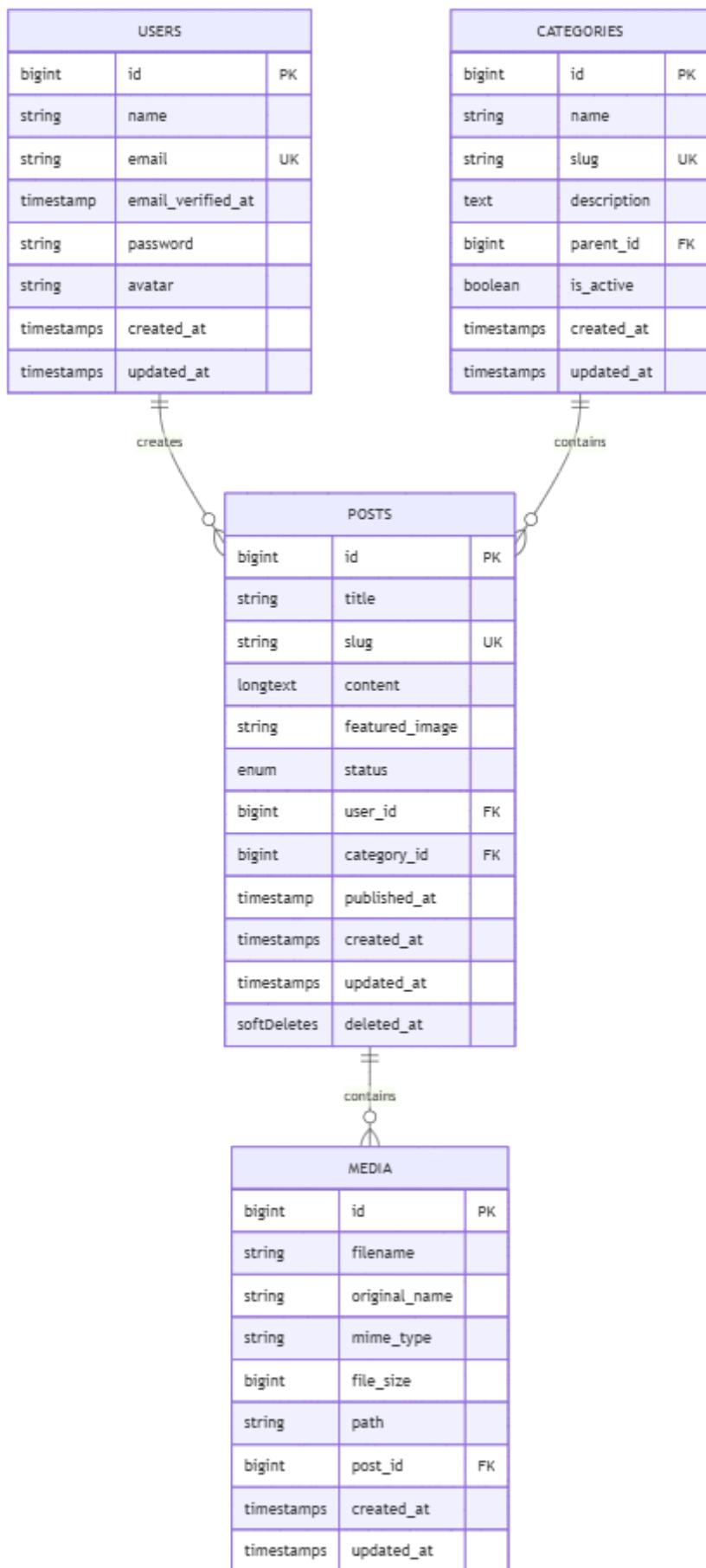
    USERS {
        bigint id PK
        string name
        string email UK
        timestamp email_verified_at
        string password
        string avatar
        timestamps created_at
        timestamps updated_at
    }

    CATEGORIES {
        bigint id PK
        string name
        string slug UK
        text description
        bigint parent_id FK
        boolean is_active
        timestamps created_at
        timestamps updated_at
    }

    POSTS {
        bigint id PK
        string title
        string slug UK
        longtext content
        string featured_image
        enum status
        bigint user_id FK
    }
}
```

```
    bigint category_id FK
    timestamp published_at
    timestamps created_at
    timestamps updated_at
    softDeletes deleted_at
}

MEDIA {
    bigint id PK
    string filename
    string original_name
    string mime_type
    bigint file_size
    string path
    bigint post_id FK
    timestamps created_at
    timestamps updated_at
}
```
}
```



ER Diagram diatas menggambarkan hubungan antar *user*, *categories*, *posts*, dan media. Setiap admin (*user*) dapat membuat atau menambahkan banyak postingan. Setiap destinasi (*post*) dikategorikan ke dalam satu kategori tertentu, yang berarti satu kategori dapat memiliki banyak postingan. Selain itu, setiap destinasi juga dapat memiliki banyak media (gambar) yang diunggah sebagai bagian dari konten. Struktur ini menunjukkan keterkaitan yang jelas antara entitas utama di dalam sistem, di mana tabel *Users*, *Categories*, dan *Posts* menjadi pusat utama, sementara Media berperan sebagai penghubung yang melengkapi konten setiap postingan.

- **Tabel apa saja yang dibutuhkan**

1. Tabel *users*: Menyimpan data pengguna admin, termasuk informasi akun, dan email.
2. Tabel *categories*: Menyimpan kategori destinasi, seperti pantai, gunung, atau sungai.
3. Tabel *posts*: Menyimpan data setiap destinasi yang dibuat pengguna, berisi judul, konten, gambar, serta kategori dan pembuatnya.
4. Tabel media: Menyimpan file pendukung (gambar) yang terhubung dengan postingan tertentu.

- **Relasi antar tabel**

| Hubungan                         | Jenis Relasi | Keterangan                                       |
|----------------------------------|--------------|--|
| <i>Users</i> → <i>Posts</i>      | 1 : M        | Satu admin membuat banyak destinasi              |
| <i>Categories</i> → <i>Posts</i> | 1 : M        | Satu kategori berisi banyak destinasi            |
| <i>Posts</i> → <i>Media</i>      | 1 : M        | Satu postingan dapat memiliki banyak file media. |

- *Field-field* yang diperlukan

1. Tabel *Users*

| No | Nama Kolom        | Tipe Data    | Keterangan             |
|----|-------------------|--------------|------------------------|
| 1  | id                | Bigint (PK)  | ID unik pengguna       |
| 2  | name              | Varchar(100) | Nama pengguna          |
| 3  | email             | Varchar(100) | Email unik untuk login |
| 4  | email_verified_at | Timestamp    | Waktu verifikasi email |
| 5  | password          | Varchar(255) | Password terenkripsi   |
| 6  | avatar            | Varchar(255) | Foto profil pengguna   |
| 7  | created_at        | Timestamp    | Waktu pembuatan akun   |
| 8  | updated_at        | Timestamp    | Waktu pembaruan data   |

2. Tabel *Categories*

| No | Nama Kolom  | Tipe Data    | Keterangan                           |
|----|-------------|--------------|--------------------------------------|
| 1  | id          | Bigint (PK)  | ID unik kategori                     |
| 2  | name        | Varchar(100) | Nama kategori                        |
| 3  | slug        | Varchar(100) | URL unik kategori                    |
| 4  | description | Text         | Deskripsi kategori                   |
| 5  | parent_id   | Bigint (FK)  | ID induk kategori (jika subkategori) |
| 6  | is_active   | Boolean      | Status aktif/tidak aktif kategori    |
| 7  | created_at  | Timestamp    | Waktu pembuatan kategori             |
| 8  | updated_at  | Timestamp    | Waktu pembaruan kategori             |

### 3. Tabel Posts

| No | Nama Kolom     | Tipe Data                            | Keterangan                  |
|----|----------------|--------------------------------------|-----------------------------|
| 1  | id             | Bigint (PK)                          | ID unik destinasi           |
| 2  | title          | Varchar(255)                         | Judul destinasi             |
| 3  | slug           | Varchar(255)                         | URL unik destinasi          |
| 4  | content        | Longtext                             | Isi atau konten destinasi   |
| 5  | featured_image | Varchar(255)                         | Gambar unggulan destinasi   |
| 6  | status         | Enum('draft','published','archived') | Status publikasi destinasi  |
| 7  | user_id        | Bigint (FK)                          | ID pengguna destinasi       |
| 8  | category_id    | Bigint (FK)                          | ID kategori destinasi       |
| 9  | published_at   | Timestamp                            | Waktu posting diterbitkan   |
| 10 | created_at     | Timestamp                            | Waktu pembuatan destinasi   |
| 11 | updated_at     | Timestamp                            | Waktu pembaruan destinasi   |
| 12 | deleted_at     | Timestamp                            | Waktu penghapusan sementara |

### 4. Tabel Media

| No | Nama Kolom    | Tipe Data    | Keterangan                               |
|----|---------------|--------------|--|
| 1  | id            | Bigint (PK)  | ID unik media                            |
| 2  | filename      | Varchar(255) | Nama file media                          |
| 3  | original_name | Varchar(255) | Nama asli file sebelum diunggah          |
| 4  | mime_type     | Varchar(100) | Jenis file (gambar, video, dokumen, dll) |
| 5  | file_size     | Bigint       | Ukuran file dalam byte                   |
| 6  | path          | Varchar(255) | Lokasi penyimpanan file                  |
| 7  | post_id       | Bigint (FK)  | ID postingan yang memiliki media         |

| No | Nama Kolom | Tipe Data | Keterangan                 |
|----|------------|-----------|----------------------------|
| 8  | created_at | Timestamp | Waktu unggah media         |
| 9  | updated_at | Timestamp | Waktu pembaruan data media |