

Tugas Proyek

Makassar, 19 Juni 2020

ALGORITMA DAN PEMROGRAMAN II
PROGRAM MENGHITUNG GAJI KARYAWAN



Nama : Aidil Wijaya Kusuma

Nim : 13020190249

PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA
FAKULTAS ILMU KOMPUTER
UNIVERSITAS MUSLIM INDONESIA
MAKASSAR

2020

KATA PENGANTAR

Bismillahi Rahmani Rahim, Alhamdullillahi Rabbil Alamin segala puji kita panjatkan kehadiran Allah SWT atas segala nikmat dan karunianya tercurahkan kepada kita yang tak terhingga ini, sholawat serta salam kita panjatkan kepada junjungan kita Nabi besar Muhammad SAW dan keluarganya, sahabatnya, beserta pengikutnya sampai akhir zaman aminn ya robal alamin.

Berkat anugerah dan bimbingan-Nya kami dapat menyelesaikan makalah ini dengan tepat waktu. Kami menyadari bahwa dalam penulisan makalah ini masih banyak kekurangan. Oleh karena itu kami sangat mengharapkan saran dan kritik yang sifatnya membangun demi kesempurnaan makalah ini.

DAFTAR ISI

KATA PENGANTAR	
DAFTAR ISI	
BAB I PENDAHULUAN	
1.1 Deskripsi Kasus	
1.2 Tujuan	
BAB II URAIAN KEGIATAN	
2.1 Analisis dan Desain Prosedur atau mekanisme kerja menggunakan algoritma Flowchart.....	
2.2 Hasil Implementasi	
BAB III PENUTUP	
3.1 Kesimpulan	
3.2 Saran	

PENDAHULUAN

1.1 Deskripsi Kasus

- a. Pengguna memasukkan jumlah karyawan kemudian mengisi nik (nomor induk karyawan), nama, golongan dan jam kerja
- b. CV. ABC menggaji karyawannya secara mingguan dengan hitungan sebagai berikut :
 - o golongan 1 dengan upah per jam 3.000 rupiah
 - o golongan 2 dengan upah per jam 3.500 rupiah
 - o golongan 3 dengan upah per jam 4.000 rupiah
 - o golongan 4 dengan upah per jam 5.000 rupiah
- c. Menghitung Upah:

Bila seorang karyawan bekerja kurang atau sama dengan 40 jam per minggu, akan dihitung dengan upah per jam seperti di atas, tetapi apabila bekerja lebih dari 40 jam, maka lebihnya akan dihitung sebagai lembur dengan upah per jam 1½ kali upah biasa
- d. Ketentuan yang tidak disebutkan di atas dapat anda tentukan sendiri dalam laporan, minimal mengerjakan sesuai dengan kasus.
- e. mengurutkan dan mencari data nilai yang diinginkan sesuai kategori

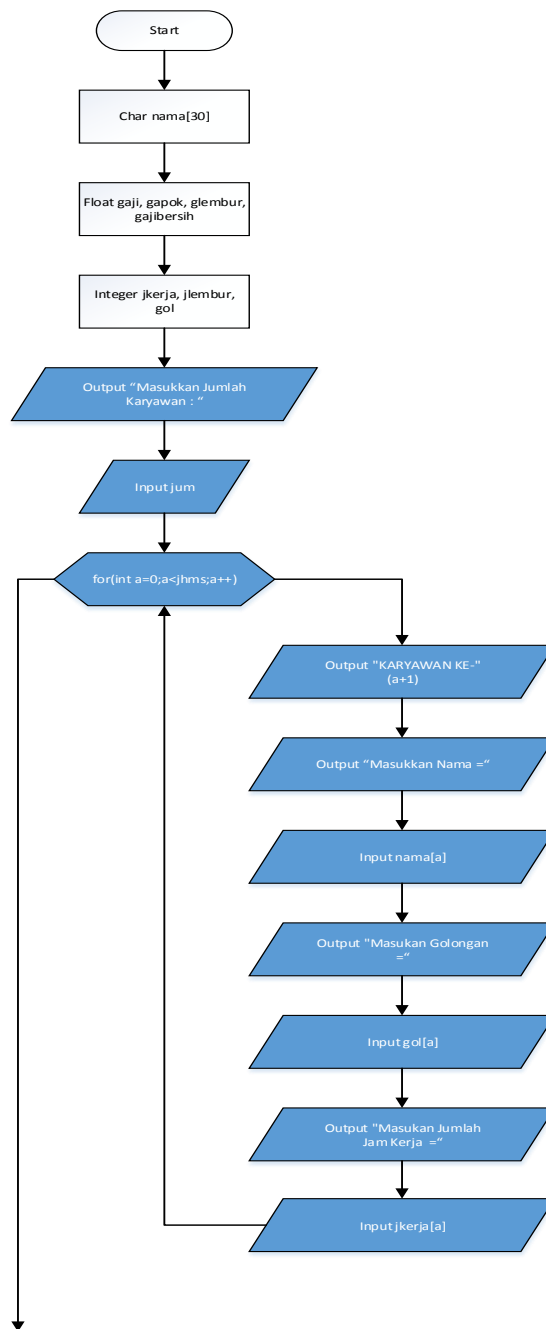
1.2 Tujuan Praktikum

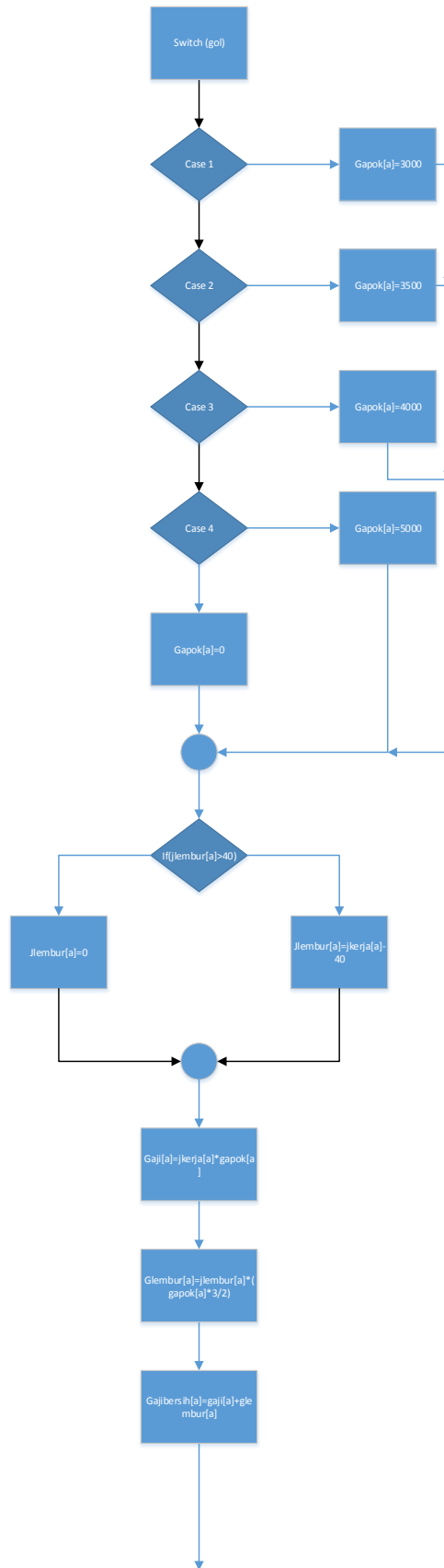
Tujuan disusunnya laporan ini yaitu untuk menyelesaikan tugas mata pelajaran Algoritma dan Pemrograman II Selain itu, penulis berharap dibuatnya laporan ini bukan hanya untuk tugas yang diberikan semata, akan tetapi bisa membantu kita semua dalam hal mempelajari ilmu pengetahuan khususnya Pemrograman C++ ini. harapan penulis yaitu semoga laporan ini tidak hanya bermanfaat bagi penulis akan tetapi sangat bermanfaat khususnya juga bagi para pembaca atau kita semua.

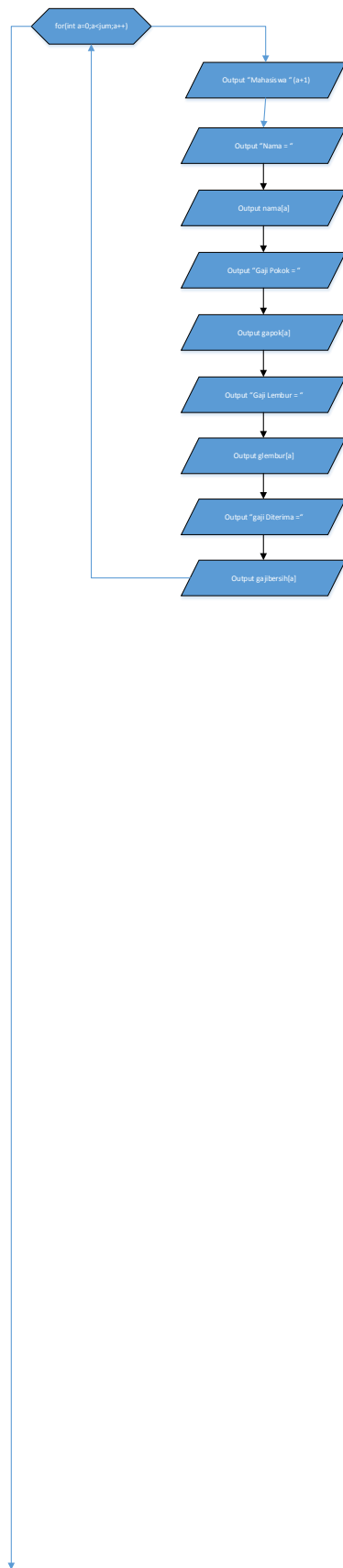
BAB II

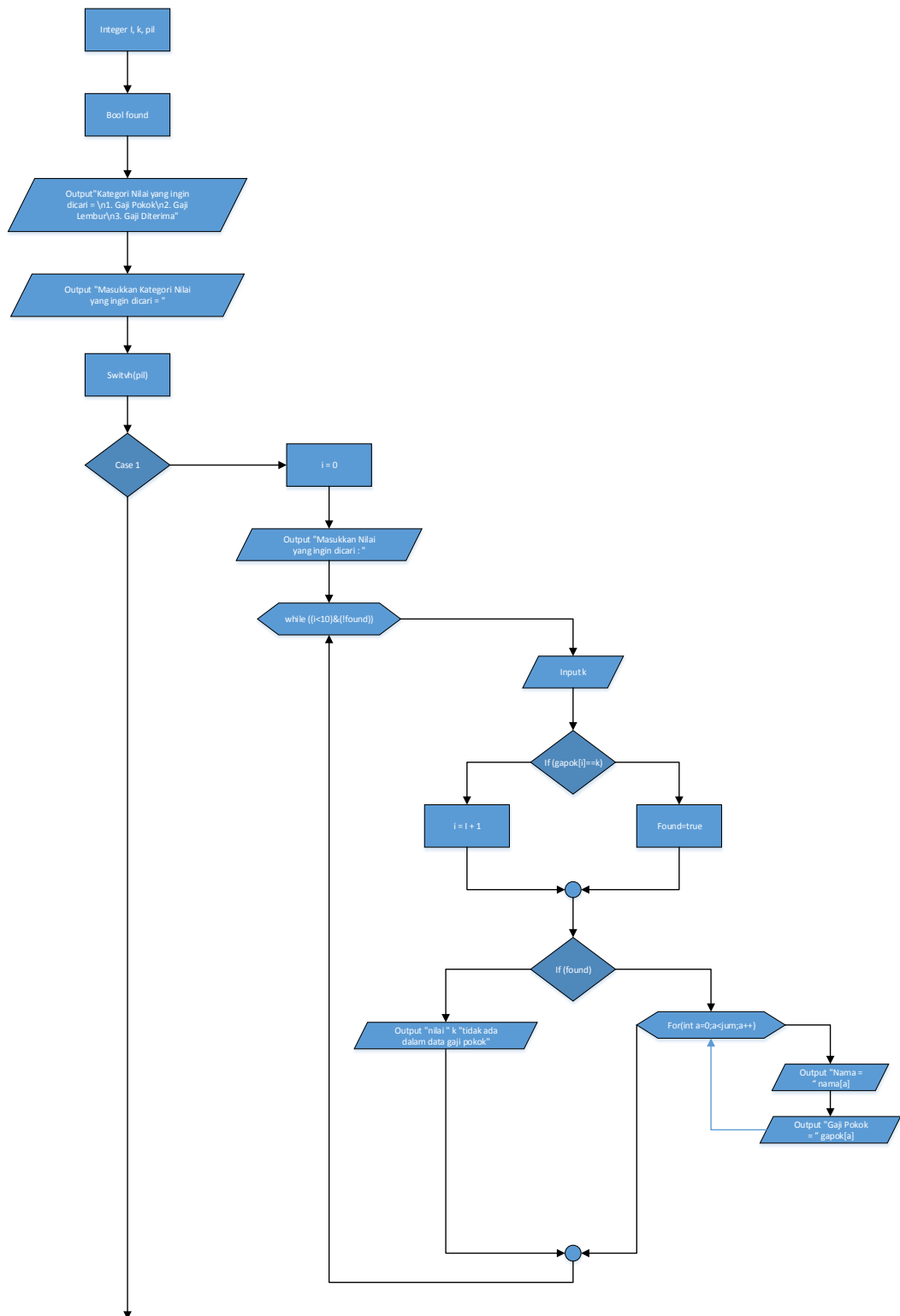
PEMBAHASAN

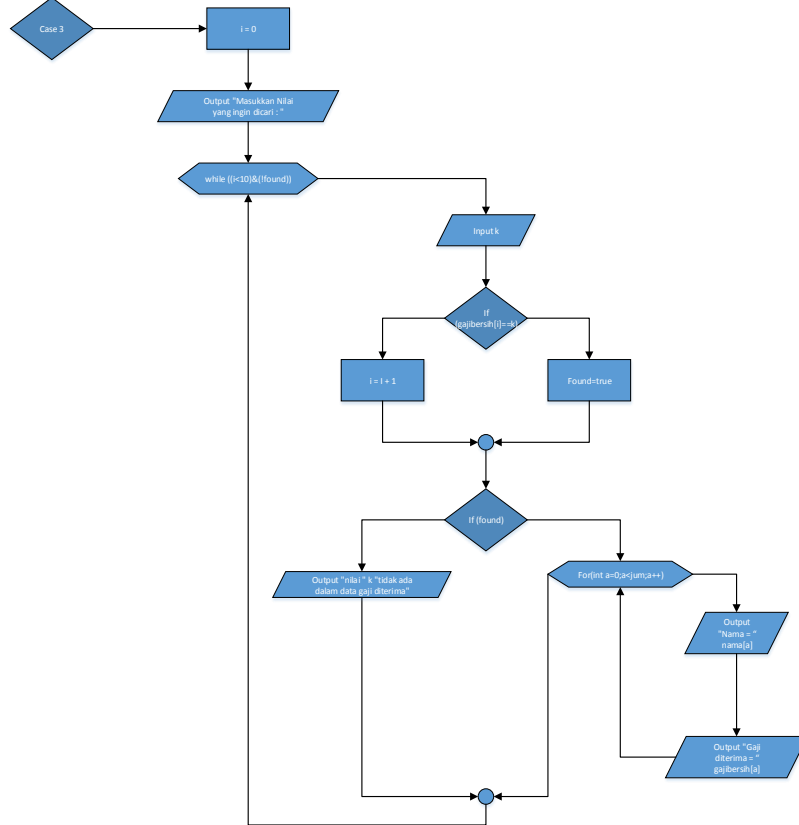
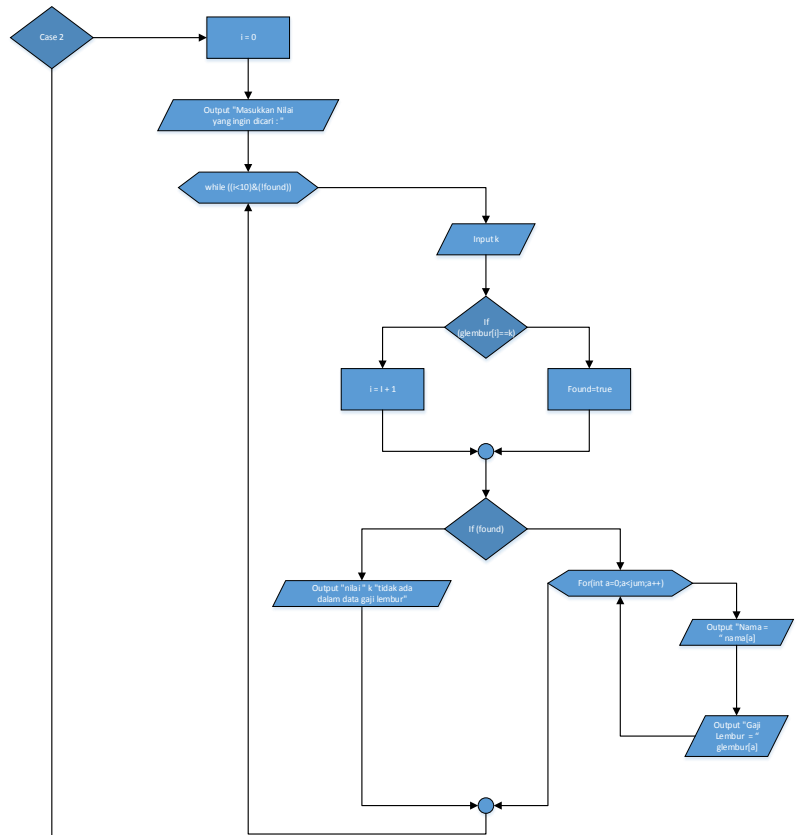
2.1 Analisis dan Desain Prosedur atau mekanisme kerja menggunakan algoritma Flowchart











2.2 Hasil Implementasi

```
1 #include <iostream>
2 #include <conio.h>
3 #include <stdio.h>
4 #include <string>
5 using namespace std;
6
7 struct gaji{
8     char nama[30];
9     int jkerja;
10    int jlembur;
11    float gaji;
12    float gapok;
13    float glembur;
14    float gajibersih;
15    int gol;
16 };
17 gaji kry[50];
18
19 int main()
20 {
21     int jum;
22     cout<<"Masukan Jumlah Karyawan : ";
23     cin>>jum;
24     cout<<endl;
25
26     for (int a=0;a<jum;a++){
27         cout<<"KARYAWAN KE-"<<a+1<<endl;
28         cout<<"Masukan Nama      : "; cin>>kry[a].nama; //menginput nama karyawan
29         cout<<"Masukan Golongan    : "; cin>>kry[a].gol; //menginput golongan karyawan
30         cout<<"Masukan Jumlah Jam Kerja : "; cin>>kry[a].jkerja; //menginput jumlah jam kerja karyawan
31     }
32
33     switch (kry[a].gol){ //switch case untuk menentukan golongan
34     case 1 : //jika golongan 1 maka gaji pokok karyawan = 3000
35         kry[a].gapok=3000;
36         break;
37     case 2 : //jika golongan 2 maka gaji pokok karyawan = 3500
38         kry[a].gapok=3500;
39         break;
40     case 3 : //jika golongan 3 maka gaji pokok karyawan = 4000
41         kry[a].gapok=4000;
42         break;
43     case 4 : //jika golongan 4 maka gaji pokok karyawan = 5000
44         kry[a].gapok=5000;
45         break;
46     default : //bentuk default
47         kry[a].gapok=0;
48     }
49
50     if (kry[a].jkerja>40){ //percabangan if jika jam kerja karyawan Lebih dari 40 jam maka dihitung Lembur
51         kry[a].jlembur=kry[a].jkerja-40; //jam lebur = jam kerja - 40
52     }
53     else{ //jika tidak lebih dari 40 jam maka
54         kry[a].jlembur=0; //jam lebur = 0
55     }
56     kry[a].gaji=kry[a].jkerja*kry[a].gapok; //gaji = jam kerja * gaji pokok
57     kry[a].glembur=kry[a].jlembur*(kry[a].gapok*3/2); //gaji lebur = jam lebur * (gaji pokok * 3/2)
58     kry[a].gajibersih=kry[a].gaji+kry[a].glembur; //gaji bersih = gaji + gaji lebur
59     cout<<endl;
60 }
61
62 system("cls"); //menghapus semua tampilan
63
64 cout<<endl;
65 for (int a=0;a<jum;a++){ //Looping
66     cout<<"      KARYAWAN KE-"<<a+1<<endl;
67     cout<<"Nama          : "<<kry[a].nama<<endl; //menampilkan nama
68     cout<<"Gaji Pokok      : "<<kry[a].gapok<<" Per jam"<<endl; //menampilkan gaji pokok
69     cout<<"Gaji Lembur     : "<<kry[a].glembur<<endl; //menampilkan gaji lebur
70     cout<<"Gaji Diterima    : "<<kry[a].gajibersih<<endl; //menampilkan gaji diterima
71     cout<<endl<<endl;
72 }
73
74 int i,k,pil;
75 bool found;
76 cout<<"Kategori Nilai yang ingin dicari = \n1. Gaji Pokok\n2. Gaji Lembur\n3. Gaji Diterima"<<endl; //kategori nilai yang ingin dicari
77 cout<<"Masukkan Kategori Nilai yang ingin dicari = "; cin>>pil; //menginput kategori nilai yang ingin dicari
78 switch(pil){ //percabangan switch case
79 case 1 : //jika kategori nilai yang ingin dicari = 1 atau yang dicari = gaji pokok
80     i=0;
81     cout<<"Masukkan Nilai yang ingin dicari : ";
82     while ((i<10)&(!found))
83     {
84         cin>>k; //meninput nilai yang ingin dicari
85         if (kry[i].gapok==k) //percabangan if jika nilai gaji pokok = nilai yang dicari maka found = true
86             found=true;
87         else //jika tidak maka kerjakan i = i+1
88             i=i+1;
89     }
90     if(found){ //jika found maka program dibawah dikerjakan
91         cout<<"Berhasil menemukan : " <<kry[i].nama<<endl;
92     }
93 }
```

```

91 for(int a=0;a<jum;a++){ //Looping
92     cout<<"Nama          : "<<kry[a].nama<<endl; //menampilkan nama
93     cout<<"Gaji Pokok      : "<<kry[a].gapok<<" Per jam"<<endl; //menampilkan gaji pokok
94 }
95 else //jika tidak program dibawah dikerjakan
96     cout<<"nilai "<<<<"tidak ada dalam data gaji pokok";
97 break;
98 case 2 : //jika kategori nilai yang ingin dicari = 2 atau yang dicari = gaji Lembur
99     i=0;
100     cout<<"Masukkan Nilai yg ingin dicari : ";
101     while ((i<10)&(!found))
102     {
103         cin>>k; //meninput nilai yang ingin dicari
104         if (kry[i].glembur==k) //percabangan if jika nilai gaji lembur = nilai yang dicari makan found = true
105             found=true;
106         else //jika tidak maka kerjakan i = i+1
107             i=i+1;
108     }
109     if(found){ //jika found maka program dibawah dikerjakan
110         for(int a=0;a<jum;a++){ //Looping
111             cout<<"Nama          : "<<kry[a].nama<<endl; //menampilkan nama
112             cout<<"Gaji Lembur      : "<<kry[a].glembur<<endl; //menampilkan gaji lembur
113         }
114     }
115     else //jika tidak program dibawah dikerjakan
116         cout<<"nilai "<<<<"tidak ada dalam data gaji lembur";
117     break;
118 case 3 : //jika kategori nilai yang ingin dicari = 3 atau yang dicari = gaji diterima
119     i=0;
120     cout<<"\nMasukkan Nilai yang Ingin Dicari : ";
121     while ((i<10)&(!found))
122     {
123         cin>>k; //meninput nilai yang ingin dicari
124         if (kry[i].gajibersih==k) //percabangan if jika nilai gaji bersih = nilai yang dicari makan found = true
125             found=true;
126         else //jika tidak maka kerjakan i = i+1
127             i=i+1;
128     }
129     if(found){ //jika found maka program dibawah dikerjakan
130         for(int a=0;a<jum;a++){ //Looping
131             cout<<"Nama          : "<<kry[a].nama<<endl; //menampilkan nama
132             cout<<"Gaji Diterima      : "<<kry[a].gajibersih<<endl; //menampilkan gaji diterima
133         }
134     }
135     else //jika tidak program dibawah dikerjakan
136         cout<<"nilai "<<<<"tidak ada dalam data";
137     break;
138 }
}

```

2.3 Pengujian Program

```

Masukan Jumlah Karyawan : 2

KARYAWAN KE-1
Masukan Nama          : Aidil
Masukan Golongan      : 2
Masukan Jumlah Jam Kerja : 42

KARYAWAN KE-2
Masukan Nama          : Wijaya
Masukan Golongan      : 2
Masukan Jumlah Jam Kerja : 30

```

Pada gambar diatas kita akan menginput jumlah karyawan, nama, golongan, dan Jumlah jam kerja

```

      KARYAWAN KE-1
Nama      : Aidil
Gaji Pokok : 3500 Per jam
Gaji Lembur : 10500
Gaji Diterima : 157500

      KARYAWAN KE-2
Nama      : Wijaya
Gaji Pokok : 3500 Per jam
Gaji Lembur : 0
Gaji Diterima : 105000

Kategori Nilai yang ingin dicari =
1. Gaji Pokok
2. Gaji Lembur
3. Gaji Diterima
Masukkan Kategori Nilai yang ingin dicari = 1
Masukkan Nilai yang ingin dicari : 3500
Nama      : Aidil
Gaji Pokok : 3500 Per jam
Nama      : Wijaya
Gaji Pokok : 3500 Per jam

-----
Process exited after 51.2 seconds with return value 0
Press any key to continue . . .

```

Setelah menginput nilai dari masing-masing data selanjutnya program akan menampilkan hasil inputan berupa nama, gaji pokok, gaji lembur dan gaji diterima dan selanjutnya jika kita ingin mencari kategori nilai kita dapat menginput angka sesuai dengan kategori yang diinginkan, setelah itu kita menginputkan nilai yang akan dicari dan nilai yang kita cari akan keluar

BAB III

PENUTUP

3.1 Kesimpulan

Adapun beberapa kesimpulan yang dapat diambil adalah 3

- a. Dalam bahasa C++ semua hal yang berhubungan dengan sintaks harus diperhatikan secara seksama, hal ini dikarenakan sebuah program tidak akan bisa running apabila salah satu sintaks itu missing.
- b. Dalam membangun program kita harus memperhatikan huruf reverse word, variable, konstanta, dan lain-lain karena program C++ bersifat case sensitive (huruf kecil dan besar dianggap berbeda).
- c. Struktur Data merupakan salah satu bahan dasar pembuatan program. Pemakaian struktur data yang tepat didalam proses pemograman akan menghasilkan algoritma yang jelas dan tepat sehingga menjadikan program secara keseluruhan lebih sederhana.

3.2 Saran

- a. Semoga makalah ini menjadi sebuah titik pendorong bagi pemula yang ingin belajar bahasa C++ secara mendalam.
- b. Semoga makalah ini menjadi pegangan pembaca dalam memahami setiap sintak umum yang ada pada bahasa C++.
- c. Diharapkan makalah ini berguna dan dapat menjadi sarana pembelajaran oleh pembaca dan menjadi lebih paham mengenai program dan aplikasi lain pendukungnya