# Cache

## Кэшировние

## Когда?

- Сокращение response time
- Снижение лишней нагрузки на сторонние сервисы
- Переписпользование ранее полученных или выччеслиенных данных
- Стабилизация работы при кратковременных отказах систем

Average Time = DBAccessTime \* ChacheMissRate + CacheAccessTime

## Пусть:

- DBAccessTime = 100 ms
- CacheAccessTime = 20 ms

Тогда при CacheMissRate > 0.8 - кэш вреден!

## Внешнее Кэшировние

#### Плюсы:

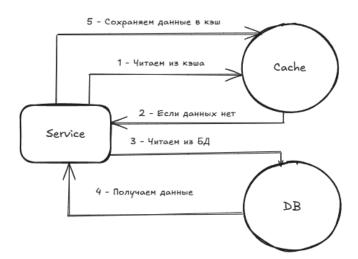
- Хранение большого объема данных
- Простое горизонтальное масштабирвание
- После падения сервиса данные кэша не теряются
- Просто прогрев кэша и простая логика инвалидации

#### Минусы:

- Скорость работы

## Cache Aside

## Read Aside



## Внутренее Кэширование

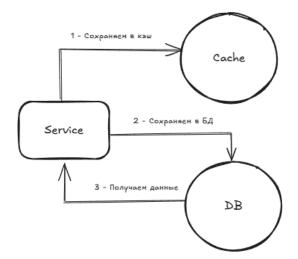
#### Плюсы:

- Скорость работы
- Отсутствие сетевых запросов
- Не уходят ресурсы на Unmarshalling/Marshalling данных

## Минусы:

- Горизонтальное масштабирование
- Прогрев кэша, если сервис упадет

### Write Aside



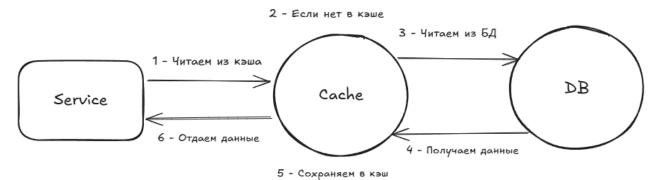
## Cache Through

## Read Through





## Write Through



## Cache Ahead

