



# 小結

---

郭耀仁



# 用 <- 符號建立物件

---

- 也可以用 = 符號但建議使用 <-

```
my_name <- "Tony"
```

```
lucky_number <- 24
```

# 用 # 符號編寫註解

---

# 我的名字

# 幸運數字

# 用 `class()` 函數得知變數類型

---

```
class("Tony")
```

```
class(24)
```

# 數值常用運算符號

---

數學運算子	作用
+	加
-	減
*	乘
/	除
^ 或 **	次方
%	回傳除法結果的餘數部分
%/	回傳除法結果的整數部分

# 邏輯值

---

class(TRUE)

class(FALSE)

class(8 > 7)

class(8 < 7)

# 文字

---

```
my_name <- "Tony"
```

```
my_name <- 'Tony'
```

```
class(my_name)
```

# 文字：單引號與雙引號

---

"I'm loving it!"

'I\'m loving it!'

'with Rachel I don\'t think you\'ll ever be just "anybody"'



# is.xxx() 函數

---

函數	作用
<code>is.numeric()</code>	判斷是否為數值
<code>is.logical()</code>	判斷是否為邏輯值
<code>is.character()</code>	判斷是否為文字

# as.xxx() 函數

---

函數	作用
<code>as.numeric()</code>	轉換為數值
<code>as.logical()</code>	轉換為邏輯值
<code>as.character()</code>	轉換為文字